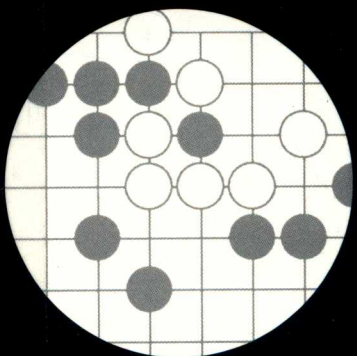


碁 围棋实战技法丛书

明朝投局日未晚 从此亦复不吟诗

实战中培养战斗力，实战中提高棋力。



231 款经典题例，细致讲解实战中的点、立、断、曲、挖、对杀、腾挪等手筋的基本原理、应用技巧以及注意事项，丰富攻防中的战术组合套路！

马自正 编著



时代出版传媒股份有限公司
安徽科学技术出版社

围棋实战技法丛书

围棋手筋实战技法

马自正 编著



时代出版传媒股份有限公司
安徽科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

围棋手筋实战技法 / 马自正编著. —合肥: 安徽科学技术出版社, 2017.6

(围棋实战技法丛书)

ISBN 978-7-5337-7232-1

I. ①围… II. ①马… III. ①围棋-对局(棋类运动)-基本知识 IV. ①G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 115530 号

围棋手筋实战技法

马自正 编著

出版人: 丁凌云

选题策划: 刘三珊

责任编辑: 田 斌

责任印制: 廖小青

封面设计: 吕宜昌

出版发行: 时代出版传媒股份有限公司 <http://www.press-mart.com>

安徽科学技术出版社 <http://www.ahstp.net>

(合肥市政务文化新区翡翠路 1118 号出版传媒广场, 邮编: 230071)

电话: (0551)63533330

印 制: 北京富达印务有限公司 电话: (010)89580578

(如发现印装质量问题, 影响阅读, 请与印刷厂商联系调换)

开本: 710×1010 1/16

印张: 15

字数: 270 千

版次: 2017 年 6 月第 1 版

2017 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-5337-7232-1

定价: 35.00 元

版权所有, 侵权必究

前 言

“手筋”是源于日本的外来词，原意大概是：“手”指手段，“筋”指要点。在各种介绍手筋的书籍中有多种解释，归纳起来，笔者认为“手筋”应是在局部战斗中发挥自己棋子的效率、安定自己或使对方受到损失的手段。

手筋在中盘和官子阶段是不可缺少的手法。手筋运用得当，能使全盘发生根本性变化，不利的一方可以扭转形势，反败为胜。

手筋包括点、立、断、曲、挖、扑……本书精选了有代表性的 231 道手筋技法练习题，包括以对杀、腾挪为主的手筋，供初学者学习和练习之用。

手筋是围棋技巧的具体运用，可以说掌握了手筋，就学会了围棋战术的技巧。

本书是《围棋死活实战技法》的姊妹篇。为了方便初学者，本书所有题目均为黑先。

编 者

目 录

一、打(10题)	1
二、长(5题)	11
三、立(17题)	16
四、断(15题)	33
五、曲(6题)	48
六、挖(10题)	54
七、夹(15题)	64
八、尖(14题)	79
九、扑(11题)	93
十、扳(19题)	104
十一、点(11题)	123
十二、刺(5题)	134
十三、靠(8题)	139
十四、征(3题)	147
十五、枷(8题)	150
十六、飞(9题)	158
十七、跳(9题)	167
十八、接(13题)	176
十九、顶(10题)	189
二十、碰(4题)	199
二十一、嵌(7题)	203
二十二、托(6题)	210
二十三、跨(4题)	216
二十四、虎(5题)	220
二十五、挡(1题)	225
二十六、挤(2题)	226
二十七、冲(4题)	228

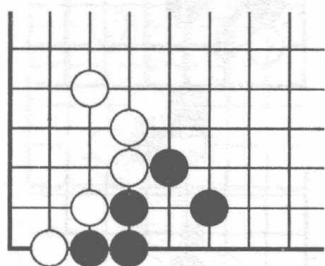
一、打(10题)

第1题 打

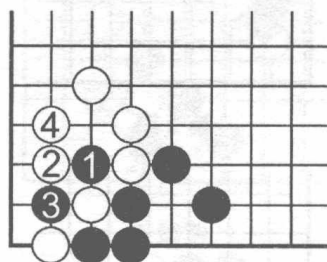
“打”是下一子后使对方子只剩下一口气的下法。

角上白棋明显有缺陷，黑棋如何才能获得最大利益是关键。

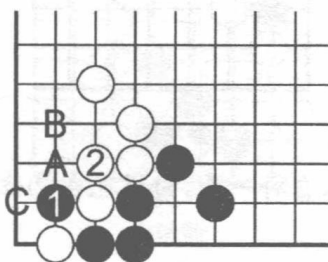
正解图 黑①在三线打才能获得最大利益。白②在左边打，黑③提后白④退，黑好。



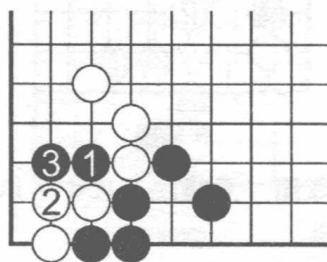
第1题



正解图



失败图



参考图

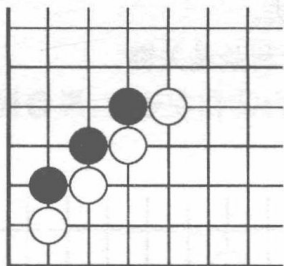
失败图 黑①在二线打，白②接上以后黑A位长、白B位挡，黑如脱先白还有C位做劫的手段。

参考图 黑①打时白在2位接，黑③长下，白角上三子被吃，黑得便宜更大。

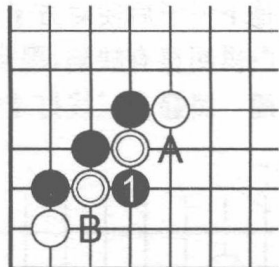
第2题 双打

黑白双方交错在一起,黑先当然是有便宜的。

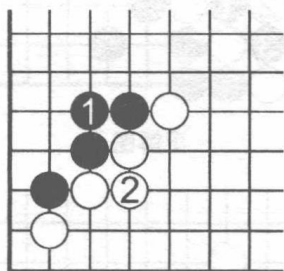
正解图 黑①同时打吃白棋◎上下两子,这叫“双打”,让白棋不能同时顾及两边,以后黑棋 A、B 两处必得一处,可吃白棋一子。



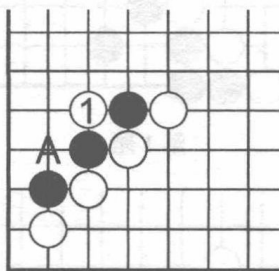
第2题



正解图



失败图



参考图

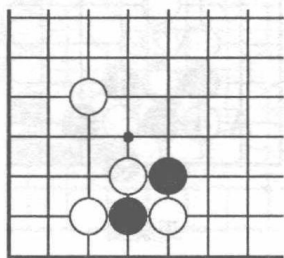
失败图 黑①没有反击意识,怕被白棋攻杀,自补一手,白棋也在②位补上,黑无所获。

参考图 如果是白棋先手,自然也应在白①处双打。在 A 处双打也可以,但没 1 位效率高。

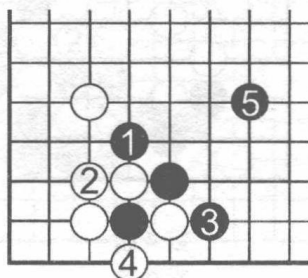
第3题 打

这是实战中下出来的棋形。黑棋有两处可打，怎样才算正确，是一个次序问题。

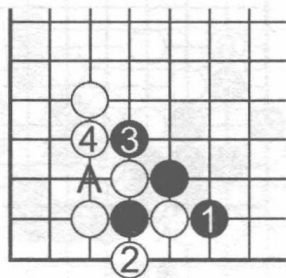
正解图 黑①先在上面打，等白②接后再在下面3位打，白④提后黑⑤飞出，这才是正确次序。要注意5位飞出是形。



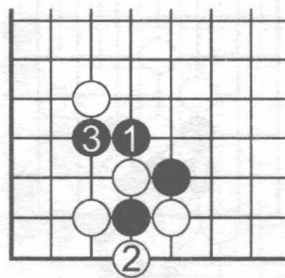
第3题



正解图



失败图



参考图

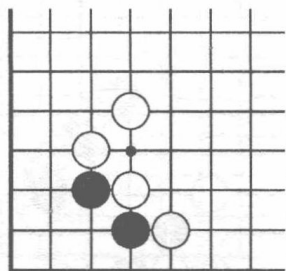
失败图 黑①先在下面打，白②提后黑③再在上面扳时，白不会在A位团，而是在4位挡，黑明显吃亏。

参考图 当黑①在上面打时，白如在2位提，则黑③穿下，白棋被贯通，不行。

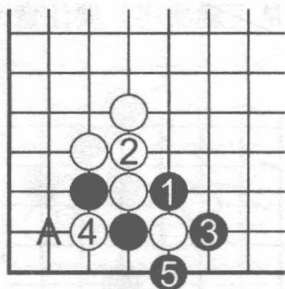
第4题 连打

角上两子黑棋有被白棋双打的危险，黑棋一定要有反击意识才行。

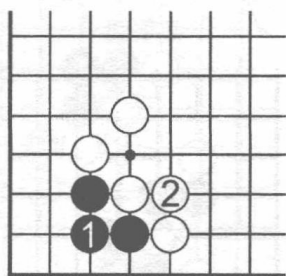
正解图 黑①置角上双打而不顾，在外面打，白②接，黑③打，白④在里面双打，黑⑤提后在外面开了一朵花，很讨巧，而且以后黑还有A位扳打的手段。



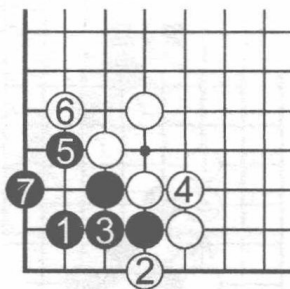
第4题



正解图



失败图



参考图

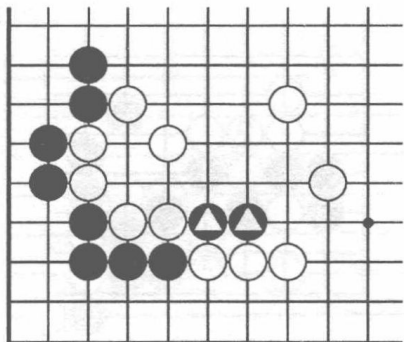
失败图 黑①接，白②也接上，黑角还没活，很为难。

参考图 黑①在角上虎，白②打，黑③接上，白④也接，黑⑤只好扳，白⑥挡，黑⑦后手活，不如正解图获利多。

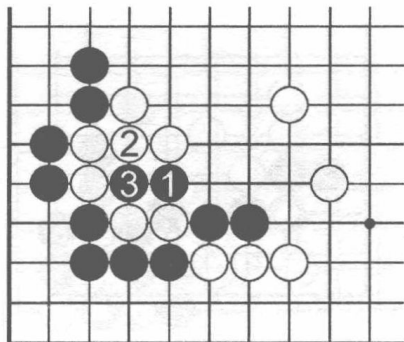
第5题 打

黑棋的任务是利用打吃逃出黑●两子。不要以为吃了白两子就讨巧了。

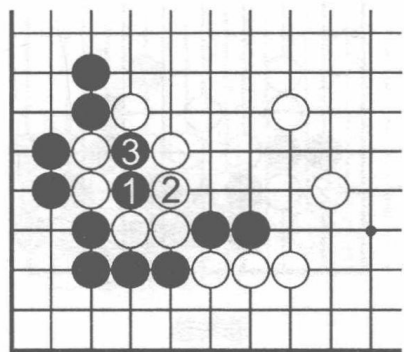
正解图 黑①扳打是正确的。白不能在3位接,只好于2位接上,黑③提白两子,黑棋中间两子连出。



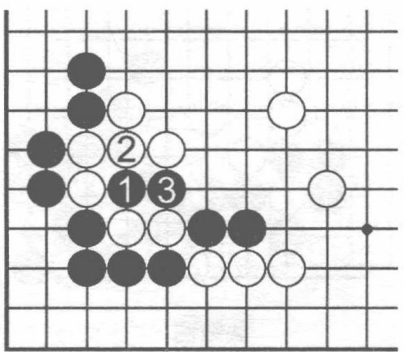
第5题



正解图



失败图



参考图

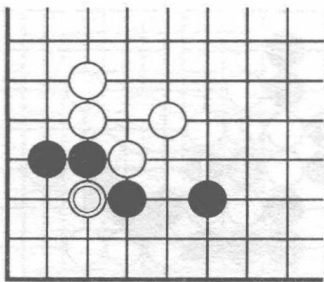
失败图 黑①双打,是贪图小便宜,白②接下面两子,黑③只吃得白两子,而中间两子黑棋没有逃出。

参考图 当黑①双打时,白②接上面两子也错,黑③得以提下面两子白棋,中间两子黑棋逃出。

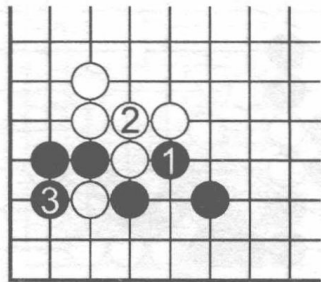
第6题 打

这一题是次序问题,黑棋在什么情况下吃白◎一子才是最有利的?

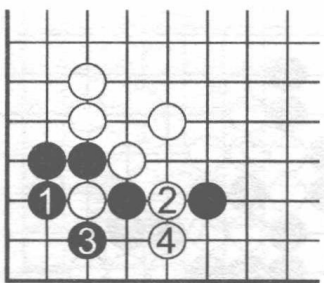
正解图 黑①先在右边打一手,等白②接后黑③再吃去角上一子白棋,次序正确。



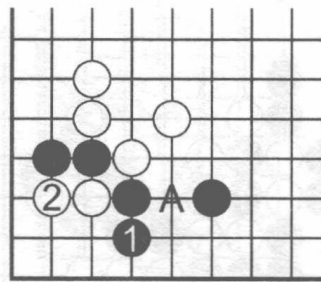
第6题



正解图



失败图



参考图

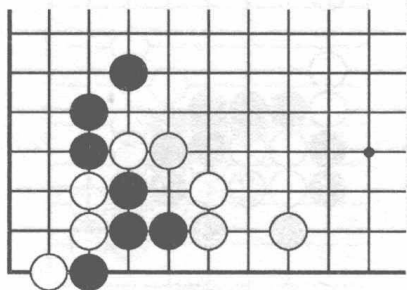
失败图 黑①在角上打,大错!白②马上打,黑③提,白④立下后将黑棋穿通,黑棋吃了大亏。

参考图 黑①立下,虽防止了白A位的打,但白②在左边挡下,吃掉上面两子黑棋。

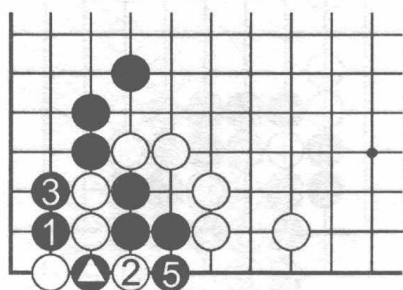
第7题 打

黑棋右边四子只有吃掉左边三子白棋才能逃出。弄清从何处入手是黑棋的任务。

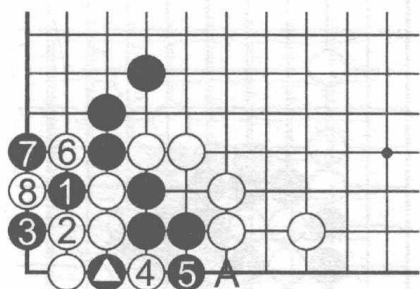
正解图 黑①在二线断打,正确!白②提,黑③继续打,白④接,黑⑤打,白棋被吃。



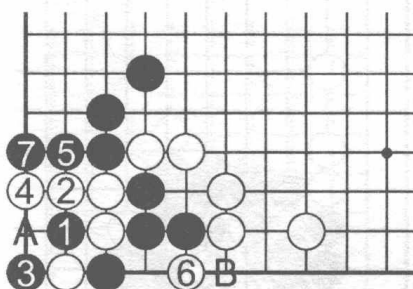
第7题



正解图 ④=▲



失败图



参考图

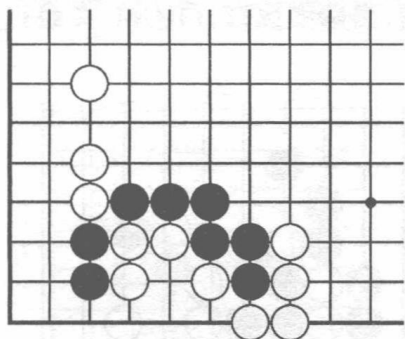
失败图 黑①扳打,白②位接,黑③连扳,白④提,黑⑤挡下防渡,白⑥到上面打,黑⑦在一线扳抵抗,白⑧提后成劫。以后黑如在1位提,白即于A位打,黑▲位提,白8位提,成了“连环劫”。

参考图 黑①打时白②反打,黑③提,白④立,黑⑤在外面紧气,白A位不能入子,只好到右边6位扳,但来不及了,黑⑦打吃白子,实战中黑可脱先等白B位接时再7位打白棋。

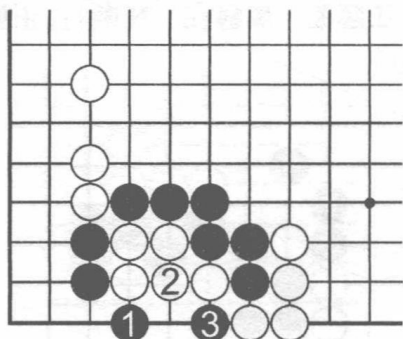
第8题 打·扑

角上两子黑棋是做不活的,只有吃白子逃出。

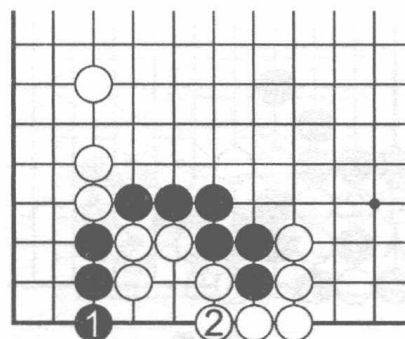
正解图 黑①扳打,白②接后黑③扑入,白五子被吃。



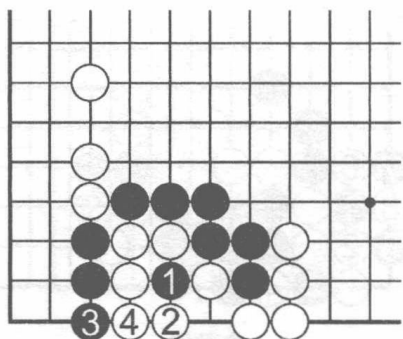
第8题



正解图



失败图



参考图

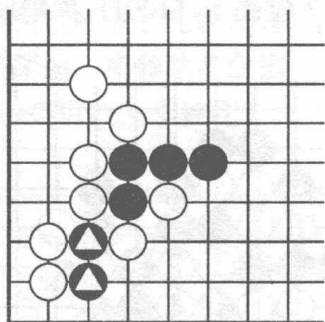
失败图 黑①立,太缓,白②接上,黑棋已经无法吃白子了。

参考图 黑①先扑,次序不对,白②提后黑③再立已经迟了,白④做成一个眼位,黑不行。

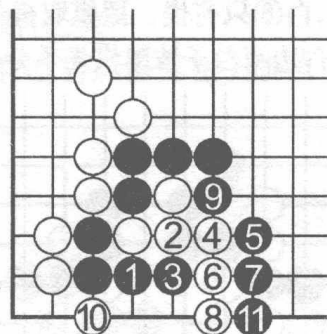
第9题 打·长·顶

黑棋要逃脱黑▲两子当然是吃掉右边白棋，但要仔细计算。

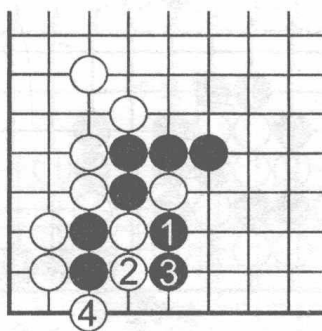
正解图 黑①在下面打，白②接上，黑③再长一手，白④曲，黑⑤顶，好手筋。白⑥曲后黑⑦紧气，白⑧立，黑⑨仍然紧气，白⑩扳，黑⑪打，白少一口气被吃。



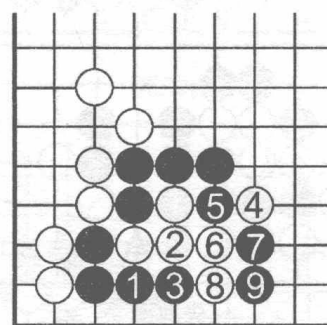
第9题



正解图



失败图



参考图

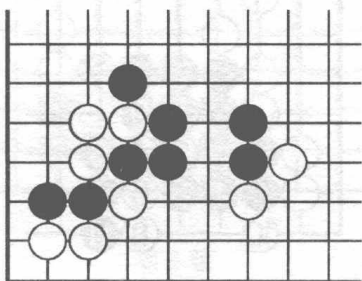
失败图 黑①双打，随手，白②长，黑③打，白④提黑两子。黑棋显然吃了亏。

参考图 正解图中黑③长时白④跳出，黑⑤冲下，白⑥逃，黑⑦、⑨追打，白仍被吃。

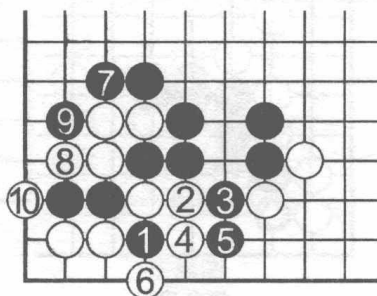
第10题 打

这是实战中常见的形状。黑棋怎样才能先手分断白棋是关键。本题下法初学者应仔细玩味。

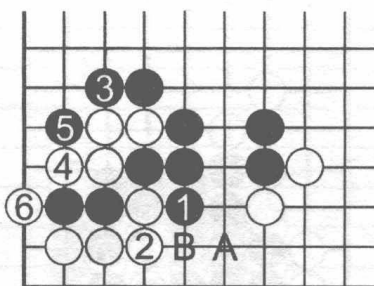
正解图 黑①先在二线打白棋是弃子的下法。白②长,黑③打,白④曲下后黑⑤打,白⑥只有提。黑棋取得先手后再在上面7位挡下,白⑧打,黑⑨反打,白⑩提。右边两白子被黑棋先手分开并被封住。



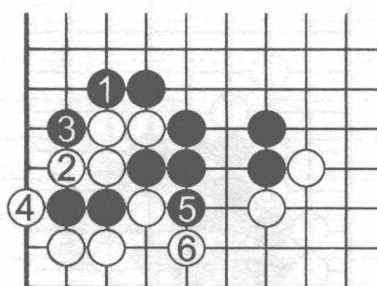
第10题



正解图



失败图



参考图

失败图 黑①打似乎是先手,白②接,黑③、白④、黑⑤、白⑥交换后,黑棋留有A位的露风点,白可渡过。黑如在B位挡一手阻渡成了后手。

参考图 黑①不在下面先做交换,经过黑①、白②、黑③、白④的交换后黑⑤再挡下,白⑥扳,黑棋已无法分开白棋了。

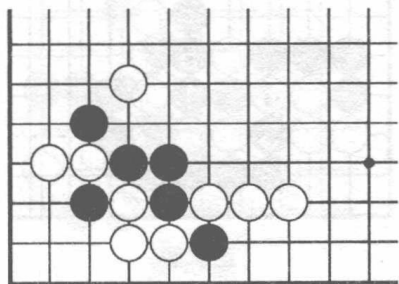
“打”是围棋中最直接的下法,但是不能乱打一气,其中技巧尽在题中。

二、长(5题)

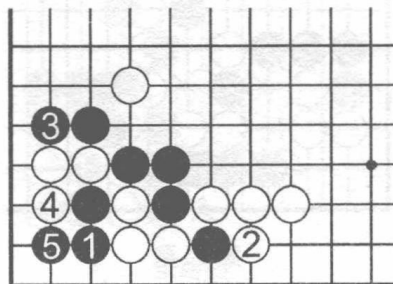
第11题 长

黑棋被断成了几块,怎样才能利用死棋兼顾自己呢?

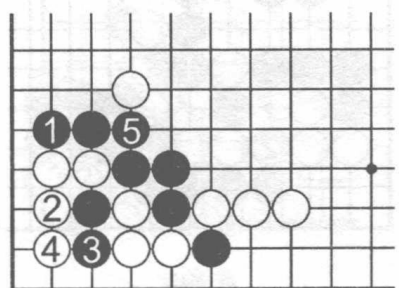
正解图 黑①贴着白棋三子长一手,白②打吃后黑③再在上面挡下,白④曲,黑⑤挡后白三子被吃。



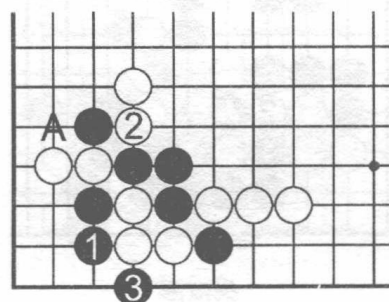
第11题



正解图



失败图



参考图

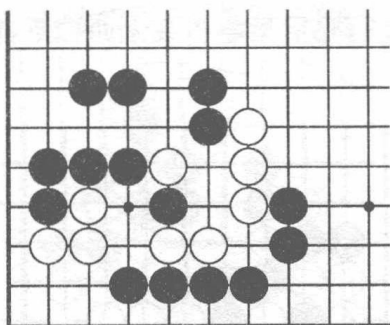
失败图 黑①直接在上面挡,白②曲打,黑③再长已经不行了,白④再打,黑已无手段,只好5位接上,黑无便宜可言。

参考图 正解图中黑①长时白②在上面断,黑③打吃下面白三子。黑上面还留有A位的长。

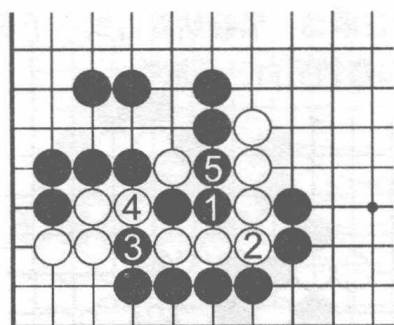
第12题 长

黑棋虽可以吃下角上三子白棋,但要注意自身的缺陷。

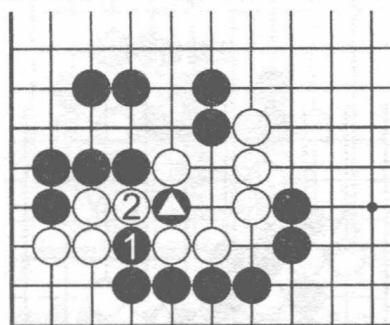
正解图 黑①长是初学者不易想到的一手棋。白②接,黑③冲入,白④打后黑⑤接上,白角上四子被吃。白②如3位接,则黑②位断,白仍无法接回,而且被吃子更多。



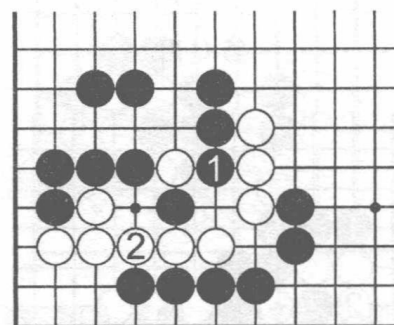
第12题



正解图



失败图



参考图

失败图 黑①直接冲,白②打,黑①一子无法逃脱被白吃去,白角上四子自然连回。

参考图 黑①到上面打吃白棋一子,白只需在2位接就连回了,黑棋失败。