

S U P E R W I N G S

©  
凌速文化  
所有权利保留

# 超级飞侠

广东奥飞动漫文化股份有限公司 著 凌速文化 编

SUPER WINGS  
冰上的挑战  
No.01



IP 河北出版传媒集团  
花山文艺出版社

# 超级飞侠

广东奥飞动漫文化股份有限公司 著  
凌速文化 编



IP 河北出版传媒集团  
花山文艺出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

超级飞侠·冰上的挑战 / 广东奥飞动漫文化股份有限公司著; 凌速文化编. — 石家庄: 花山文艺出版社, 2015. 10 (2017.5 重印)

ISBN 978-7-5511-2516-1

I. ①超… II. ①广… ②凌… III. ①儿童文学—图画故事—中国—当代 IV. ①I287.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2015) 第 231389 号

书 名: **超级飞侠·冰上的挑战**

著 者: 广东奥飞动漫文化股份有限公司

编 者: 凌速文化

---

责任编辑: 李 爽 梁 瑛

责任校对: 李 伟

出版发行: 花山文艺出版社 (邮政编码: 050061)

(河北省石家庄市友谊北大街 330 号)

策划统筹: 广州凌速文化发展有限公司

(地址: 广州市农林南路 81 号新裕大厦 12 楼 K 室)

(电邮: iec2013@163.com)

特约编辑: 王 玫

美术指导: 张 树

设计制作: 罐意动漫 陈艳晖

印 刷: 深圳市精彩印联合印务有限公司

经 销: 新华书店

开 本: 787 × 1092 1/32

印 张: 3.25

字 数: 50 千

版 次: 2015 年 10 月第 1 版

2017 年 5 月第 4 次印刷

书 号: ISBN 978-7-5511-2516-1

定 价: 20.00 元

---

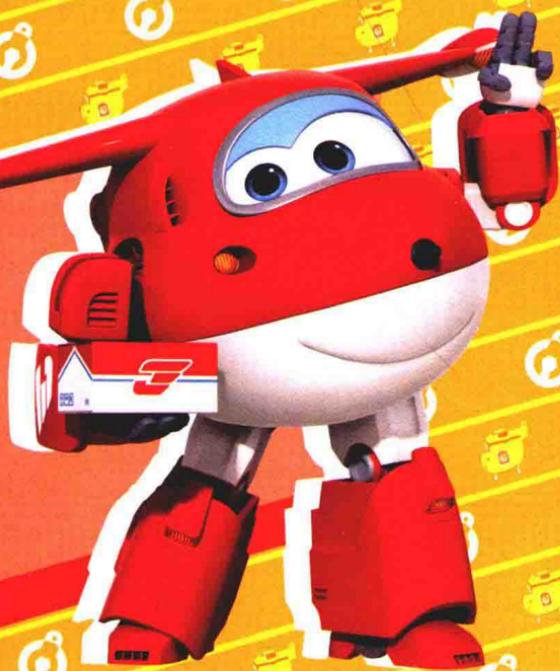
如有印刷、装订质量问题, 请致电联系调换 (020-87674966)

版权所有 侵权必究

# 角色简介

## 乐迪

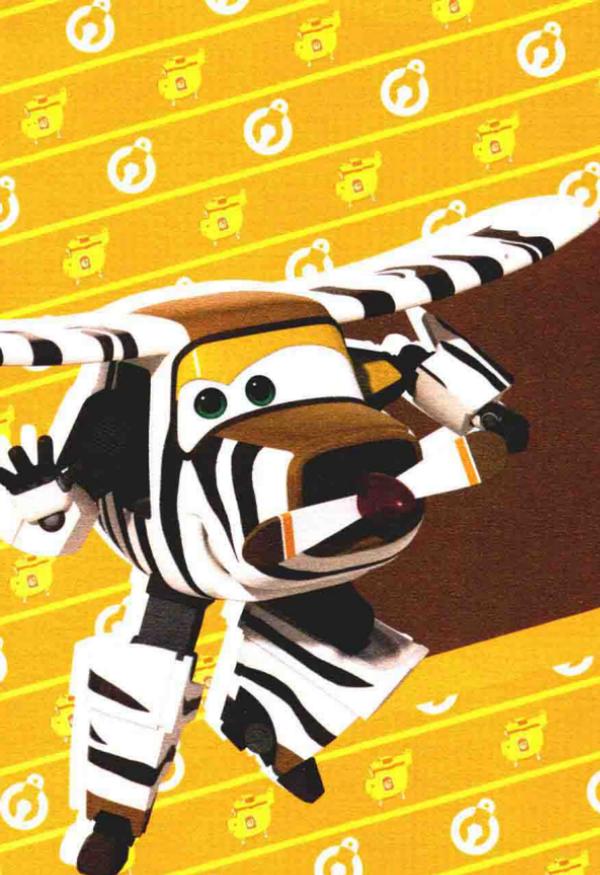
充满活力与自信的乐迪，是世界上最快的飞机。他勇敢好胜，充满好奇心，喜欢飞往世界各地为小朋友们派送包裹。每当遇到自己无法解决的困难时，他便会呼叫“超级飞侠”的好朋友们来帮忙。



## 金宝

金宝是超级飞侠总部控制塔的操作员，负责联络超级飞侠们，并为他们分配任务。金宝关爱机场上所有的人，每当要执行任务或发生突发事件时，他会全心投入工作，是个非常可靠的伙伴。





## 卡文

卡文是一架擅长野外活动的螺旋桨式飞机，喷涂了斑马纹的机体令他看起来独特而醒目。他会所有动物的语言，能够与它们沟通，所以被称为“奇妙的动物好帮手”。所有与动物有关的问题，只要有他就可以解决。

## 胡须爷爷

胡须爷爷是一架老式的双翼螺旋桨飞机，超级飞侠中的老前辈。他历史悠久，经验和阅历都非常丰富。在年轻的超级飞侠们控制不了状况时，只要他从自己古老的百宝箱里拿出适合的工具，一切都能迎刃而解。



# 目录



001

冰上的挑战

046

飞侠告诉你

048

大猩猩乐队

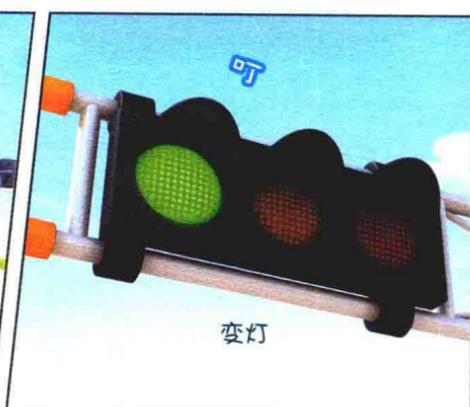
095

飞侠告诉你





超级飞侠总部



绿灯了皮皮还没有走，后面的车子开始按喇叭。





嘿！皮皮，你没什么吧？



我拉着这架大钢琴，不想摔坏它，我太担心，所以才不敢动。



当我遇到担心不敢做的事，我会立正，抬高我的头，然后说：“我可以做得到！”

迟疑



我……我可以做得到。



对的，皮皮，不过你要发自内心地说。



我可以做得到！





金宝，  
我到了。

嘿！

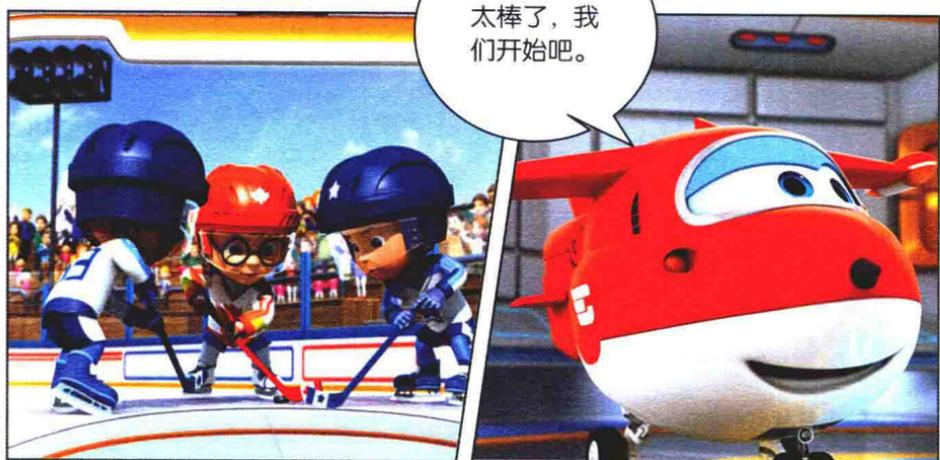
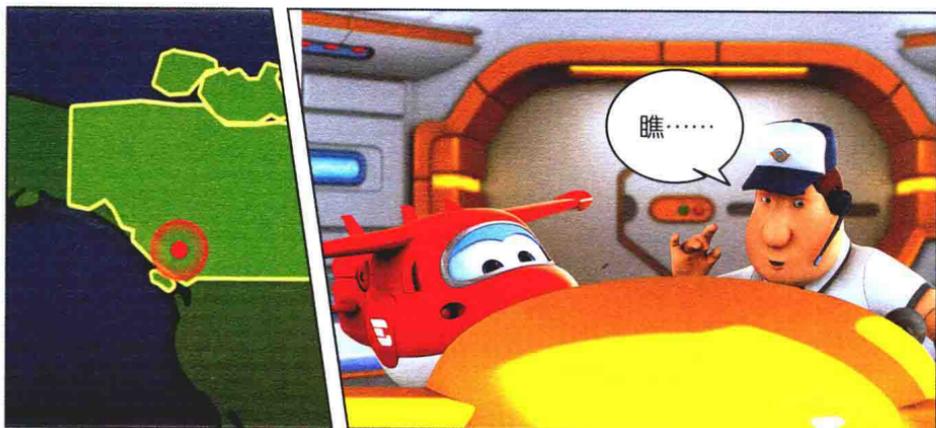
今天我要到  
哪里去呢？

温哥华，你要送包  
裹给住在那里的男  
孩，他叫德鲁。

温哥华在  
哪里呢？

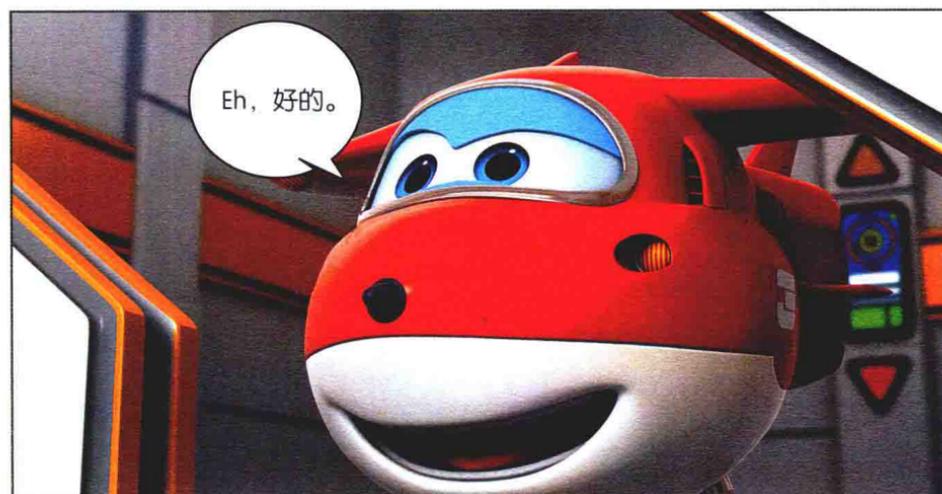
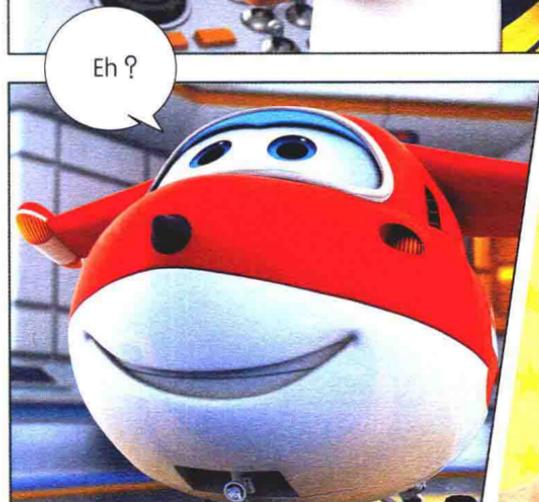
在加拿大，它  
是世界上最大  
的国家之一。

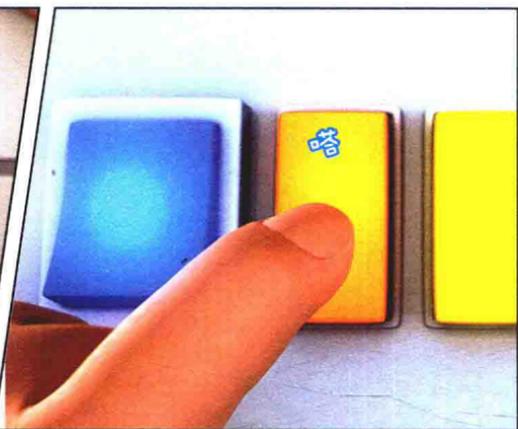






Eh 是加拿大人在句尾常常会讲的字，意思是“对呀”，你说Eh就可以融入他们了。

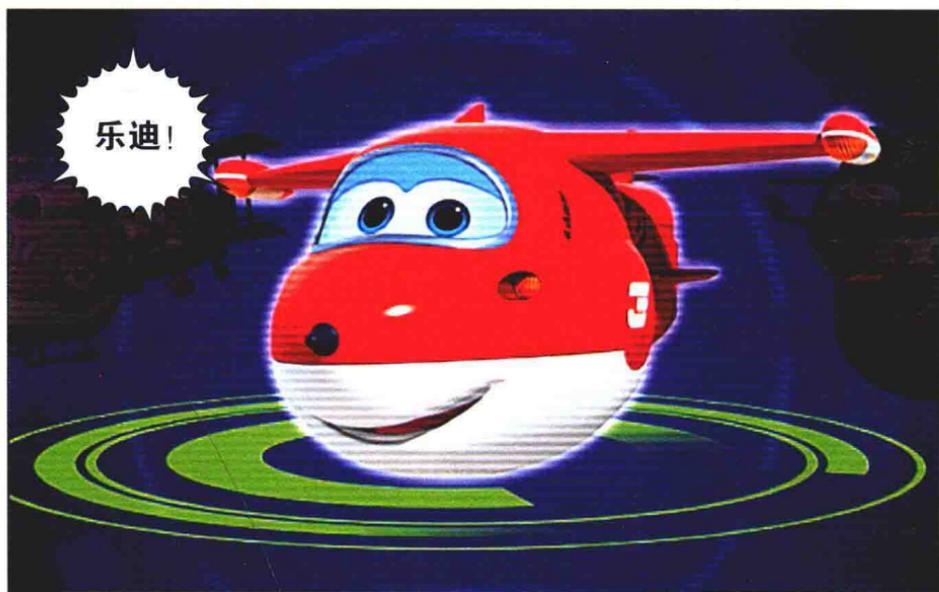




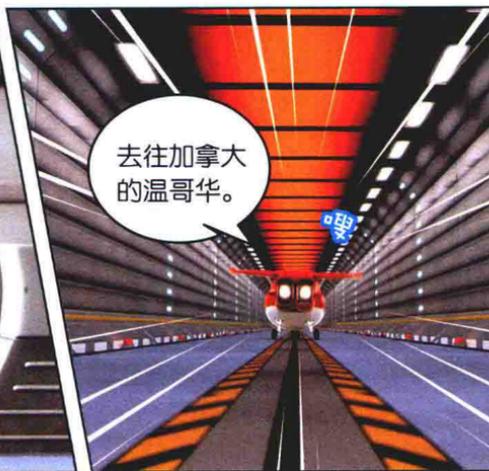
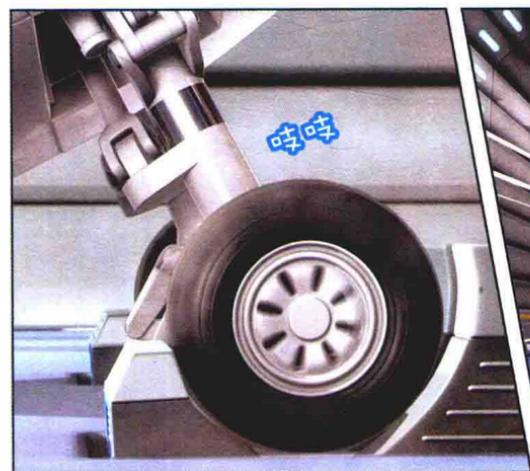
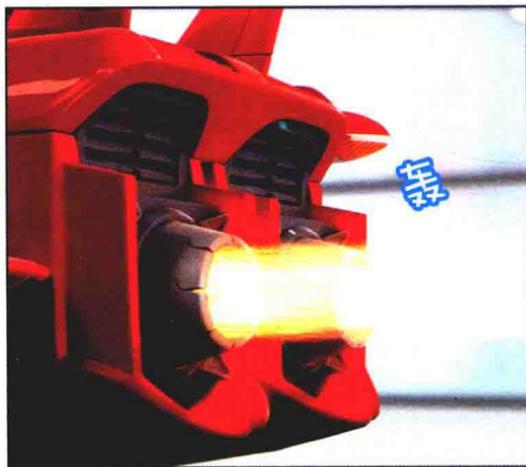
所有系统全部  
启动、启动、  
启动……



还有这  
个……



乐迪!





德鲁抢到  
圆盘啦。



他射门。



他得分  
啦，耶！

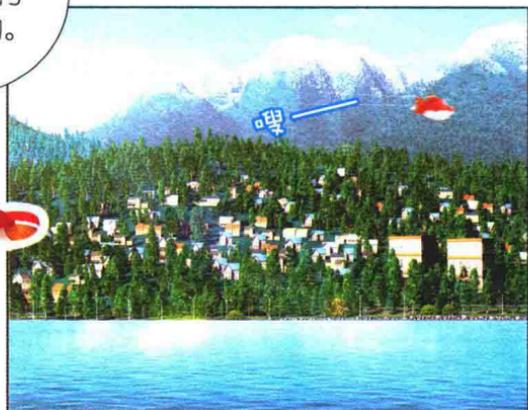


当我的包裹送到  
之后，就可以真正  
去溜冰啦！





哇，这几座  
山好像戴了  
帽子似的。



是德鲁  
的家。



乐迪，  
变身！