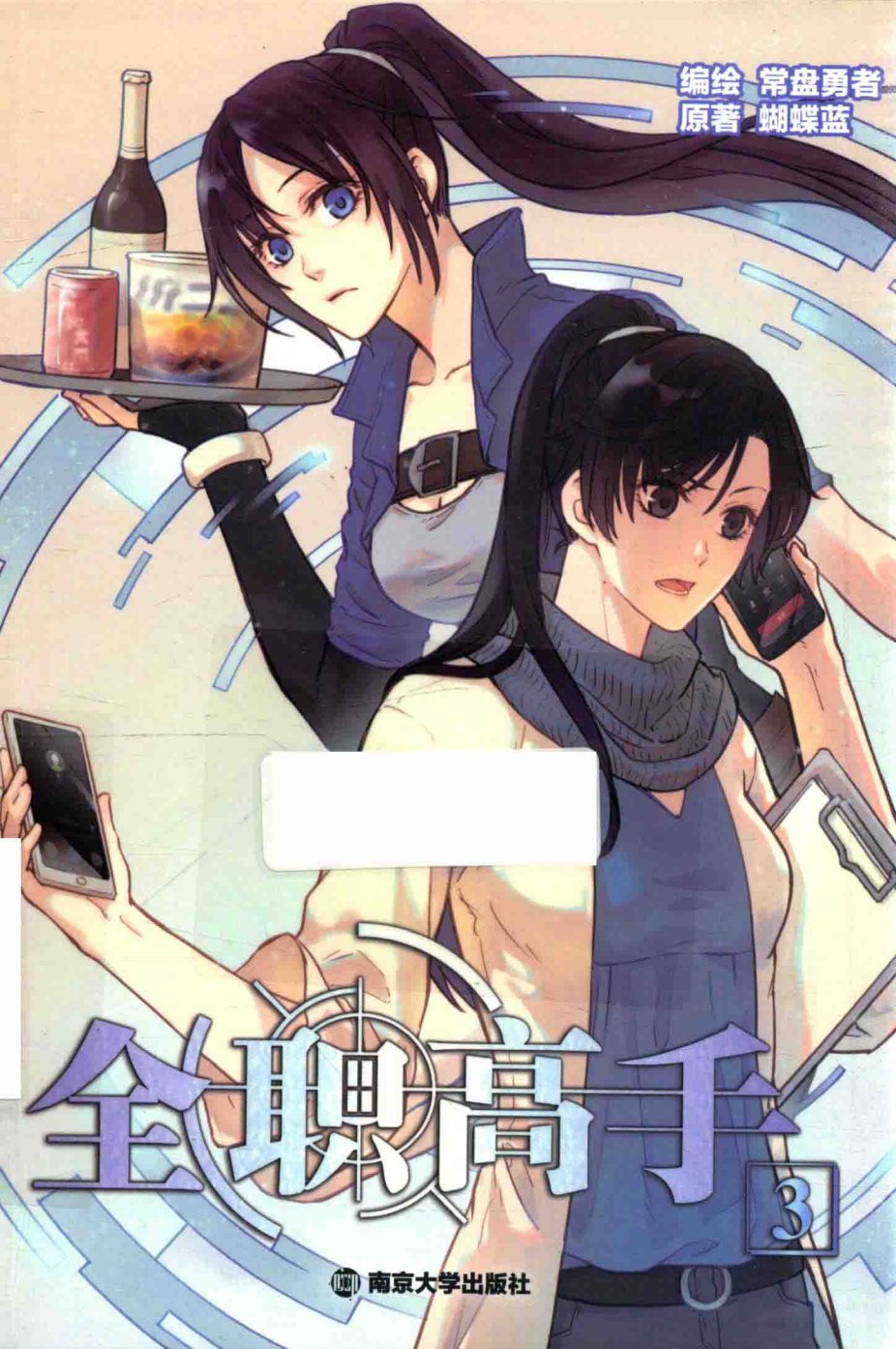


编绘 常盘勇者
原著 蝴蝶蓝



[Redacted]

全職高手

3

南京大学出版社

全职高手

3

编绘 常盘勇者
原著 蝴蝶蓝

 南京大学出版社



图书在版编目(CIP)数据

全职高手. 3 / 蝴蝶蓝著 ; 常盘勇者编绘. — 南京:
南京大学出版社, 2017. 9
ISBN 978-7-305-19007-0

I. ①全… II. ①蝴… ②常… III. ①漫画—连环画
—中国—现代 IV. ①J228. 2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第166065号

出版发行 南京大学出版社
社 址 南京市汉口路22号 邮 编 210093
出 版 人 金鑫荣

书 名 全职高手 3
著 者 蝴蝶蓝
编 绘 常盘勇者
责任编辑 邓颖君
责任校对 张 珂

印 刷 北京中印联印务有限公司
开 本 887×1294 1/32 印张 4.625 字数 166千
版 次 2017年9月第1版 2017年9月第1次印刷
ISBN 978-7-305-19007-0
定 价 25.00元

网 址: <http://www.njupco.com>
官方微博: <http://weibo.com/njupco>
官方微信号: njupress
销售咨询热线: (025) 83594756

★ 版权所有,侵权必究

★ 凡购买南大版图书,如有印装质量问题,请与所购图书销售部门联系调换



目录

CONTENTS

- | | | |
|---|------------------------|------------|
|  | 第十二话 极限输出菜刀队(下) | 5 |
|  | 第十三话 千军万马一波刷 | 21 |
|  | 第十四话 传说中的高手君 | 45 |
|  | 第十五话 公会风云显端倪 | 70 |
|  | 第十六话 冰霜森林夜未央 | 94 |
|  | 第十七话 寒烟暮雨远山柔 | 118 |
|  | 第十八话 十一连胜卖安利(上) | 142 |

全职高手

3

编绘 常盘勇者
原著 蝴蝶蓝

 南京大学出版社

试读结束：需要全本请在线购买：www.ertongboo.com



图书在版编目(CIP)数据

全职高手. 3 / 蝴蝶蓝著 ; 常盘勇者编绘. — 南京:
南京大学出版社, 2017. 9
ISBN 978-7-305-19007-0

I. ①全… II. ①蝴… ②常… III. ①漫画—连环画
—中国—现代 IV. ①J228. 2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第166065号

出版发行 南京大学出版社
社 址 南京市汉口路22号 邮 编 210093
出 版 人 金鑫荣

书 名 全职高手 3
著 者 蝴蝶蓝
编 绘 常盘勇者
责任编辑 邓颖君
责任校对 张 珂

印 刷 北京中印联印务有限公司
开 本 887×1294 1/32 印张 4.625 字数 166千
版 次 2017年9月第1版 2017年9月第1次印刷
ISBN 978-7-305-19007-0
定 价 25.00元

网 址: <http://www.njupco.com>
官方微博: <http://weibo.com/njupco>
官方微信号: njupress
销售咨询热线: (025) 83594756

★ 版权所有,侵权必究

★ 凡购买南大版图书,如有印装质量问题,请与所购图书销售部门联系调换

人

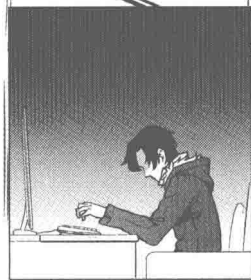
物

介

绍

叶修

嘉世俱乐部前队长叶秋的真实身份，《荣耀》的一个巅峰，跟随多年的账号“一叶之秋”被誉为“斗神”。后由于缺乏商业价值被迫退役并交出“一叶之秋”账号，却没放弃对《荣耀》的热爱，在兴欣网吧做网管的同时用“君莫笑”在《荣耀》重新掀起波澜。





目录

CONTENTS



第十二话 极限输出菜刀队(下)

5



第十三话 千军万马一波刷

21



第十四话 传说中的高手君

45



第十五话 公会风云显端倪

70



第十六话 冰霜森林夜未央

94



第十七话 寒烟暮雨远山柔

118



第十八话 十一连胜卖安利(上)

142



不要以貌取人……

人家没有转职嘛，这样穿也……正常……



连职业都不转就敢说刷记录？

你真没找错人吗？

而且这奇葩装备真不是自己拿编辑器乱拼的？

废话！




…… 这人不转职，难道是想玩散人？

散人？过去式了吧！

不是因为50级没有觉醒任务所以没法继续升级吗？


散人？啥？



哎？原来你不知道？

转职前不是能随意学习每个职业前20级的低阶技能嘛，


所以以前封顶等级只有50的时候，有种散人玩法流行过很长时间。



就是不转职，背包里带一堆武器，把各职业的低阶技能学一圈。

PK的时候别人根本猜不到你会用哪个职业的技能，打法变幻莫测很强悍的。

我也玩过一段时间。



那确定不是bug？

还行吧，毕竟要切换武器有时间限制，并不是无敌的。

但游戏方明显不提倡这种玩法，后来开55级的同时还出了职业觉醒任务。

不完成这任务就无法继续获得经验，你知道的。

懂，接不到任务的散人从此被封印在50级。

跟大部队有越来越大的等级差，加上只有低阶技能，自然没人玩了。



那这哥们儿现在是……？

灯

你直接问他不是就好了。



兄弟，

在吗？



装备编辑器

数据导入 | 保存编辑

材料总览

部件模具

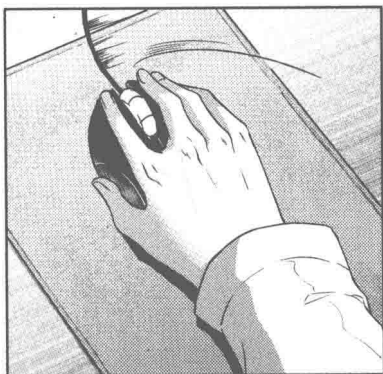
图纸编辑

外观染色

装备部件

所谓自制装备，不仅可以自己决定结构造型和制作材料。

制作成形后还可以通过替换材料与再打磨等手段进行升级。



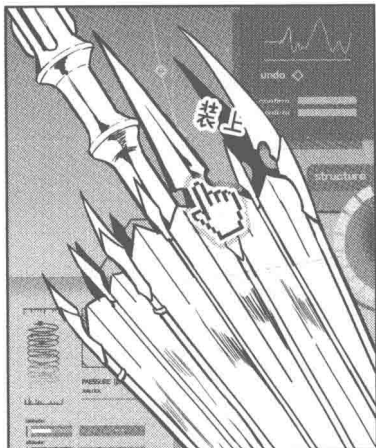
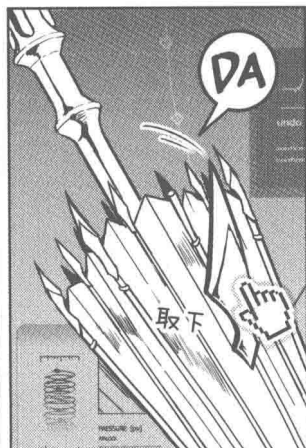
但是升级与制作一样，可选的材料种类繁多。

暗夜猫指甲



甲打磨中

替换部件



万一升级时
选材不当，
不但可能无
法达到理想
的升级效果，

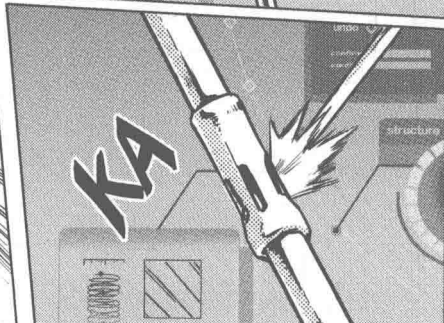
是否将暗夜猫眼石打磨为连接轴造

取消

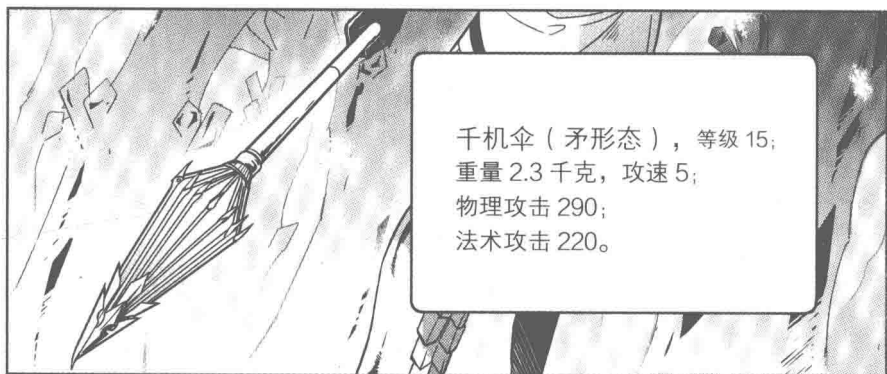
确认



还有概率造成
反作用，甚至
毁掉这件装备
导致其无法再
使用。







千机伞（矛形态），等级 15；
重量 2.3 千克，攻速 5；
物理攻击 290；
法术攻击 220。



兄弟回来了？

嗯。

先加一下
我们公会
吧？


这样副本
记录才会
列上我们
公会的名
号。

明白。

那咱们这
就开始？




等下……



又有什么事啊？

？



想刷通关记录的话，我建议职业搭配稍改一下。



怎么改？