

全新
典藏版
Collector's Edition



ZURICH

金脚高手

永恒荣耀

19

蝴蝶蓝
猫树/绘

全新
典藏版

COLLECTOR'S
EDITION



金甲高手

19

永恒荣耀

蝴蝶蓝 
猫树/绘

羊城晚报出版社
·广州·

图书在版编目 (CIP) 数据

全职高手. 19 / 蝴蝶蓝著; 猫树绘. —广州: 羊城晚报出版社, 2018.4

ISBN 978-7-5543-0565-2

I. ①全… II. ①蝴… ②猫… III. ①长篇小说—中国—当代 IV. ①I247.5

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第052735号

全职高手 19

Quanzhi Gaoshou 19

策划编辑 张灵舒

特约编辑 曹杰 李伊琳

责任编辑 黄捷生 张灵舒

责任技编 张广生

装帧设计 罗毅俊 周文旋 罗智超 黄思源 陈慧颖

责任校对 杨群

出版发行 羊城晚报出版社

(广州市天河区黄埔大道中309号羊城创意产业园3-13B 邮编: 510665)

发行部电话: (020) 87133824

出版人 吴江

经销 广东新华发行集团股份有限公司

印刷 恒美印务(广州)有限公司

规格 787毫米×1092毫米 1/16 印张 18.5 字数 280千

版次 2018年4月第1版 2018年4月第1次印刷

书号 ISBN 978-7-5543-0565-2

定价 48.00元

版权所有 侵权必究

本书如有印装质量问题, 请与广州天闻角川动漫有限公司联系调换。

联系地址: 中国广州市黄埔大道中309号 羊城创意产业园3-07C

电话: (020) 38031051 传真: (020) 38057562

官方网址: <http://www.gztwkadokawa.com/>

广州天闻角川动漫有限公司常年法律顾问: 北京市盈科(广州)律师事务所



| | | |
|-------------|----------------|-----|
| Chapter 001 | 狭路相逢 | 001 |
| Chapter 002 | 无可逾越的差距 | 015 |
| Chapter 003 | 可怕的胜利 | 031 |
| Chapter 004 | 神枪手的缺陷 | 043 |
| Chapter 005 | 太顺利绝不是好事 | 057 |
| Chapter 006 | 为了胜利 | 069 |
| Chapter 007 | 主场的嘘声 | 083 |
| Chapter 008 | 一挑三！逆转！ | 097 |
| Chapter 009 | 敲山震虎 | 113 |
| Chapter 010 | 参差感和意外性 | 127 |
| Chapter 011 | 真正的BOX-1 | 141 |
| Chapter 012 | 修改形势 | 155 |
| Chapter 013 | 终将闪光的技巧 | 171 |
| Chapter 014 | 无意识的默契 | 185 |
| Chapter 015 | 牵一发而动全身 | 199 |
| Chapter 016 | 铁板中的机会 | 213 |
| Chapter 017 | 结果并不太好 | 229 |
| Chapter 018 | 突破 | 243 |
| Chapter 019 | 超神补刀 | 257 |
| Chapter 020 | 冠军！兴欣 | 277 |
| 后记 | | 291 |



比赛后的第一个休息日就这样过去了。除了下午的复盘时间，兴欣选手并没有聚集在一起，而是分别自由活动。有像叶修、苏沐橙这样，吃饭，聊天，和平常一样没太大区别的；也有像唐柔这样，一个人出去走走，散散心的；还有像方锐和莫凡这样，都是把自己关在了房间里，再没露面；而乔一帆、安文逸和罗辑这几个小年轻，却显得最为珍惜时间，即使在这个时候，也在孜孜不倦地研究着什么。

最让陈果担心的竟是魏琛和包子，这两个下午复盘后就离开了，再没见过人。说好的任由大家自己安排，陈果当然也不好意思还去打听。只是眼看着越来越晚了，这两个人却还没有回来，陈果拿着手机，纠结着要不要打电话问一问，却又努力竖着耳朵，争取能听到楼道里哪怕丁点这两位回来的动静。

再等十分钟，再等十分钟不回来，就去问问找找。陈果抱着这样的心态，十分钟后又是十分钟，愣是又推迟了一个多小时，这时已经是夜里十一点。

陈果终于没办法忍下去了，抄起手机，拨出了魏琛的号码。

就在楼道里，不陌生的手机铃声响起！

回来了？陈果没挂电话，人立即拉开房门冲了出去。

果然。陈果看到楼道里魏琛和包子两个人笑逐颜开地走着，因为手机铃响，魏琛此时正伸手在口袋里摸索。看到陈果冲出，两人都是很随意地招呼了一声，然后魏琛拿起手机，一看来电显示。

“找我？”魏琛问陈果。

“哦，看你俩还没回来，所以问一声。”陈果尽量自然地说着。她不想让人觉得她好像很多事很婆婆妈妈，虽然她心里确实牵肠挂肚，各种放不下。

“哦哦，我们就在街对角的那个网吧！”魏琛说道。

“你们跑网吧干吗？”陈果愣。

“开黑店。”魏琛说。

“特爽，老板娘下次一起呀！”包子热情邀请。

陈果一头黑线。“黑店”是打网络对战的特有说法，网吧中最为常见。简单来说，就是几个坐在一起的人，通过各自的电脑屏幕共享资源，同时通过更方便直接的线下交流方式互相沟通，以此来达成超高的默契，欺负那些在网络上随机闯入战局的陌生对手。

这种行为当然不值得提倡，陈果作为一个荣耀死忠玩家，对于她网吧里那些大呼小叫开黑店的客人，基本不会有什么好脸色。当然，她也不至于因此就赶人，但是在网吧做做活动，

派点打折卡一类东西的时候，她肯定不会去优待这些人。

但是现在，兴欣战队，打进总决赛的职业战队，他们队中的两位职业选手，居然跑到网吧里去开黑店。

此时此刻的陈果只有一句话想对这两位说——

“你们至于吗？”

“唉，比赛的时候如果能开黑店就好了。”包子居然深有感触地说着。

陈果猛瞪魏琛，这绝对是魏琛带的头。

“不早了，去休息吧！哪天闲了再去。”魏琛却毫无自觉地和包子道起了别。

“好的好的。”包子兴高采烈地就回自己房间了。

魏琛则是看着陈果，嘿嘿一笑后说道：“觉得我们特别无聊是不是？”

“非常是。”陈果猛点头。

“其实这也是一种修行。”魏琛说。

“什么修行？”陈果问。

“下次带你一起。”魏琛说。

“哦，好啊！”陈果不自觉地就答应了。

魏琛笑了笑，道了个别，也回他的房间了。

陈果在楼道里又愣了有半分钟，泪流满面。节操啊！自己的节操怎么也不见了？什么修行，这家伙瞎编的吧？纯粹是没下限而已啊！

休息日的第一天就这样过去了。第二天依旧是自由活动，因为没有复盘这样的战术会议，这一天陈果竟连战队里的人都没见全。

陈果真的超好奇每个人在干什么，真想编辑一条“在干啥”的消息群发出去。

但是，克制！陈果不想打扰大家。事实上她心里是很信任大家的，虽然兴欣的这些家伙性格各异，都是各种不着四六的奇葩，但是陈果真的觉得这是一群很可靠的队员。就拿魏琛和包子去开黑店这事来说吧，其实陈果真信他们是在进行一种修行，用来放松自己的修行。

她对于他们的夜出不归，虽然说是担忧，但是更多的，可能还是一种好奇。所以陈果克制着自己，她不想让自己的好奇心破坏了大家各自的节奏，有什么想知道的，想问的，都等比赛结束的那一天吧！

第二天就这样一晃而过。

第三天，晚上就将是今赛季冠军归属的最终决战了，而在这一天，队伍是要有一次合练的，以热身为目的的合练。

于是在训练室，陈果继那天复盘后，第二次见齐了大家。

紧张！随着最终决战一点一点临近，陈果不由得越来越紧张。她怕，她怕大家辛苦地付出了一年，却差这最后一步，这种失望，这种懊恼，陈果真不知道应该怎么去面对。

合练进行了大约两个小时，大家相互之间的交流并不多。气氛似乎有点压抑，在这样的

氛围中，兴欣的诸位却专心致志，没有人刻意去说点什么做点什么来缓解这样的气氛，他们和这份压抑保持了同调。

对于这样的处理，叶修似乎相当满意。两个小时的合练结束后，他是带着微笑开始讲话的。“都准备好了吗？”叶修问道。

点头的点头，说话的说话，都是表示确认。

“那么，去赢下来吧！”叶修说。

点头的点头，说话的说话，再次表示确认。然后出发！向着轮回的主场，向着本赛季的这最终一战，兴欣踏上了他们最后的征程。

比赛场馆早已座无虚席，就连前来观赛的众职业选手都提前很多人场，此时耐心等待着开赛时间的到来。

最终一战，照样开通了胜负预测的投票通道。然而这一次，引人关注的不再是最终投票产生的比例，而是，这一次，参与投票的人竟然相当之少，远比季后赛的任何一场比赛都要少。

最终决定冠军归属的一战，怎么可能无人关注？

有人关注，投票却少，那自然只有一种解释：很多人不知道这一票该投给谁。除了那些有着坚定方向的，其他那些中立的，或是靠理智来分析看待问题的人，都已经无法预测这一场的胜负了。

第一轮，轮回客场击败兴欣，强劲的表现，让兴欣通过和霸图的比赛建立起来的“他们可与豪强一战”的形象瞬间瓦解。

于是第二轮前的投票结果，轮回完全碾压兴欣。结果就在这一轮，兴欣叶修单挑击败了轮回的周泽楷，而后的团队赛中，兴欣又是各种神一样的震撼表现，让人们发现之前一边倒的看法大错特错。

兴欣攻下了轮回的魔鬼主场，终结了轮回本赛季主场不败的纪录。轮回在客场击败他们，他们转身也在客场击败了轮回。

论纸面实力，轮回要比兴欣强大，这谁都承认。可是兴欣若是再有这样神一般的发挥呢？

兴欣的这种不可预测性，让每一个希望可以理智分析胜负的人最终都迷茫了。这时候人人都想说李艺博在搞不清状况时最常使用的那句话：让我们拭目以待。

拭目以待，荣耀联盟第十赛季，总冠军归属的最终之战，在抢眼的灯光下，在喧闹的场馆中，即将打响！

两队的选手，列队于比赛台上，即将为这一整个赛季的征伐，画下最终的句号。

谁才是冠军？

轮回！！占主场之优，轮回的现场支持者仗着人多势众，率先发出声音。

无论在网络上收获了多少支持，无论有多少中立的荣耀玩家开始倾向兴欣，在这片场地上，对轮回支持的声势永远是那么浩大。因为这里是他们的主场，因为这里拥有他们最多的

死忠粉丝，无论任何时候，他们都不会放弃对队伍的支持。

“轮回是冠军!!!”满场回荡着这样的喊声。不知是不是受前天文化广场事件的影响，今天现场的轮回粉丝们在呐喊中很仔细地用了“轮回”两个字充当主语。

兴欣的支持者们虽然不甘示弱，可在这样的声势中确实难占上风。好在经历了一整个赛季的洗礼，兴欣粉丝团也有了客场作战的经验。客场作战，因为人数上的巨大差距，想在音量上压倒对手全无可能。这种时候，就要多多借助标语这一类的东西，在视觉上制造冲击力，而这个，是无论如何也不会被掩盖的。

但是标语这种东西有一个很大的弊端，那就是……高高扬起的标语标牌，会遮挡住后边一排两排甚至三排四排观众的视线。这一弊端很大程度上限制了标语的使用。不过，今天的兴欣粉丝们似乎是豁出去了。客队观众席上打起的那一排又一排的胜利宣言，密密麻麻的，好似一片山林。整个客队观众席已是只见标语不见人，除了坐在最前排的观众，后面几乎没有哪一排可以幸免。

虽然现在比赛还没有正式开打，但是能将标语准备得如此壮观，可见兴欣粉丝对这一场比赛已经有所觉悟。他们的声音虽然没有在场中回荡，但是如此连绵一片的标语，还是成了现场最大的亮点，电视转播甚至多次给予他们特写镜头。

这等场面，事前没准备，靠临场可是营造不出来的，哪怕粉丝人数再多。轮回粉没办法，他们只好拿出更高的分贝，来对抗兴欣这边视觉上的冲击力。

在剑拔弩张的气氛之下，两队选手很平静地完成了赛前的仪式，简单地握手致意后，就迎来了赛前最大的高潮。

因为本场是必然会决出冠军归属的，于是在联盟的安排下，象征着无上荣耀的总冠军奖杯，在赛前提前亮相了。全场的灯光，在这一刹那忽然一暗，还没等观众们发出惊呼，再度亮起的灯光已经全部聚集到了领奖台。总冠军奖杯不知何时已经摆放在在了这里，但在光线的高度集中下，这一刻，它仿佛悬在半空的太阳，散发着无限的光芒。选手，观众，所有人的目光在这一刻都被吸引了。

光芒随即散开，像阳光似的普照开去，瞬间全场再度恢复光亮。但是人们望向总冠军奖杯的目光不会就此移开，大家眼里都充满了渴望和期待。

“哎哟，还整这噱头。”职业选手这边不知是谁吐槽了一句，听起来对这一幕是相当不屑，但无人响应。就在刚刚，总冠军奖杯闪亮亮相的那一刻，他们这边没有人不心动，无论是拿过冠军的，还是没拿过的。

这是一个噱头，是一个正中要害的噱头。哪怕是吐槽的那位，口气中所含的也多是“不甘”。对于他们这些人来说，这场比赛，这样的噱头，真是挺虐心的。

比赛即将正式开始，两队的选手都没有立即回到他们的选手席，而是聚集在了各自的比赛席前，大家齐齐望着上空的电子大屏幕，擂台赛的随机选图即将开始。

随着现场电子音的响起，随机选图正式开始，画面疯狂地翻转了大概五秒钟后，猛然定

格，电子音清晰响亮地宣布了这张图的名字：狭路相逢。

“这图的名字，还真是应景啊！”

季后赛的随机图，任何人在赛前都没有任何资料。就算是电视转播的解说和嘉宾也是此时才知此图，解说自然是从图名说起。

总冠军，决胜局。狭路相逢，确实没有比这更贴切的形容了，而现在，两队抽到的这幅擂台赛单挑用图，正是这样一个名字。

现场的全息投影还有电子大屏幕都开始简单呈现这幅图的情况和信息。

狭长的山谷，略有曲折，但并不复杂，左右都是陡峭高耸的山壁。是否能攀上这山壁，除了能装备忍刀的暗夜系职业，其他职业都不好说。这时人们难免就会想到千机伞的多变了。可是这山壁极高，一攀到顶后，对下方的攻击也会因为距离太远，根本不足以造成任何威胁。至于山壁上有没有可供隐藏的伏击点，只是这样一晃而过的介绍，就看不太清了。

“这图，好像没有什么特别出奇的地方吧？”看过简单介绍后的潘林随即说道。只是这样的地貌特征的话，原来的图库里就有很多类似的，而这为季后赛特意制作的图，如果只是让峡谷多几道曲折，根本算不上什么新鲜。

就在大家都疑惑这个问题时，忽然，全息投影的缩略全图中传来喊杀声，人们随即看到从峡谷的两端，竟各刷出了一队人马，同时在两边的山壁上也刷出了伏兵。很快，两端刷出的人马在峡谷正中相遇，开始了厮杀，正杀得不可开交，山壁上方的伏兵发动，各种流石滚木落下，片刻后山谷中两队人就都全军覆没了。

所有人目瞪口呆。这是啥？总不能是为了体现“狭路相逢”这一图名而加上的过场动画吧？这里是总决赛，介绍地图信息那得规规矩矩的，哪能这样花里胡哨？

所以，这不是什么为了烘托气氛的过场动画，而是会在这张图中真实发生的事件。

竟然不只是在地形上做文章，更引入了事件来干扰。不管这场比赛的结果如何，这种设计在赛后会引发一场争议，是免不了的。但是眼下，在这样一张有事件，有NPC干扰的地图中，选手会怎么去应对，观众们的好奇心倒真是都被勾起了。

不过就目前来看，有关这干扰的情报还少得可怜。事件发生是完全随机，还是定时定点？一场对决里是只发生一次，还是多次？从局势来看，峡谷中刷新的两队和悬崖上的人分属三伙势力，他们对选手角色分别会有什么样的态度？

太多需要了解的情报在赛前的介绍中都没有给出，而且因为这设定的别出心裁，情报获取比起只是观察地形特点可要复杂许多。两队第一，甚至第二位上阵的选手，恐怕都需要在这方面做大量的工作。

那么两队会各派谁上阵呢？大家都很好奇。电视解说中的潘林和李艺博却是唯唯诺诺的，脑子里虽有一定的想法，却都不敢轻易开口，实在是被打脸打怕了。

“兴欣这次继续派叶修首发是个相当合适的选择啊！”职业选手这边，大家却没这样的顾忌，一番讨论后就纷纷得出了这个猜测。如此复杂的情况，让叶修这个意识经验都极老辣的

家伙去应对，实在是再合适不过。获取情报的同时，他在这样充满不可预知的状况中战斗，赢面恐怕也会更大。

“至于轮回这边……”兴欣派出叶修，是大家一眼认定的最佳选择，既顺理成章，又能继续他的连胜，给对手制造的心理压迫。而轮回这边，想必也和职业选手们一样意识到兴欣的这个最佳选择了吧，那么他们的人选，一定会对此有所应对了。

轮回这边，谁更合适呢？大家正议论着，轮回这边的江波涛就向裁判报备了他们首发上阵的选手。与此同时，他们阵中的孙翔，向着比赛席走了过去。

看到孙翔就这样走向了比赛席，职业选手们都是一怔。倒不是对这个人选有什么太大的疑惑，而是……此时裁判还没有宣布双方出战的人选，而轮回，孙翔居然就这样走向比赛席了？

这是一种暴露。

因为季后赛第三回合比赛的随机性，出场选手都是临场安排的。如此一来，先上场，后上场，就有了如同石头剪刀布先出后出的嫌疑。赛制当然不允许有这样的破绽出现，所以正常流程，是双方先对出场选手进行报备，而后裁判确认，再通过现场电子大屏幕公布，最后，选手上场，由裁判验明正身。

只是，为了烘托现场气氛，经常是配合着选手上场才公布出战名单。事实上，在这之前，出场选手就已经正式确定。否则的话，这边队伍先站起一位，那边一看，哦，这个人，那么我们派这位上……

而此时，孙翔暴露出来的就是这样的问题。此时兴欣可是还没有进行报备的，但他已经向比赛席走去。那么此时兴欣针对孙翔进行有针对性的安排，一点都不犯规，还捡了大便宜。

轮回方面呢？却已经无法再更改，江波涛已经在裁判那里完成首发选手的报备了。

这可是很大的一个疏忽啊！孙翔这家伙，居然在这样关键的一场比赛里，还没正式开战就犯了如此低级的失误？

职业选手们熟悉赛制，对规则敏感，所以第一时间就察觉到了孙翔的举动不太对劲。但普通观众没这样的职业敏感度，此时还在为孙翔的出场卖命鼓掌叫好呢！

难不成，这是一个阴谋？看到赛台上的轮回选手都没有因为孙翔的举动而有所反应，职业选手们忍不住这样想了起来。

孙翔一个人犯迷糊倒也罢了，轮回不可能人人都没意识到这问题吧？可要说这是个阴谋，他们这样的反应反倒不像了，就是装也要装出对孙翔的举动很懊恼的样子吧？然后在兴欣做出有针对性的安排后，忽然更换人手。孙翔那就是在赛台上遛遛弯，这一点也不犯规。这才是在这上面钻营设计该有的局面，可轮回战队看起来怎么也不像。

兴欣战队也没有多大反应。叶修走去裁判那边，进行了首个登场选手的报备，再然后就向着比赛席走去了。

兴欣首发出场的果然是叶修，即便轮回首发选手提前暴露，兴欣也依然是这个人人都很

容易就想到的安排。随后，孙翔、叶修，就这样先后进入了比赛席。

大气，自信！轮回展示着一支冠军之师的王者之风，没有出现大家所想的那些场外钻营，而是堂堂正正地派出了他们的首发选手，大大方方地走进了比赛席。

没有阴谋。

真的没有阴谋？

“没有阴谋就是阴谋。”蓝雨战队的喻文州忽然这样说道。

“或者说，如果你觉得没有阴谋，那就是没有阴谋；如果你觉得是阴谋，那阴谋就来了。”他接着又说道。

肖时钦点头，王杰希也点头，张新杰未置可否，但几人都没有再多说什么。

更多人在茫然，努力想了想后才稍稍有些转过弯来，纷纷觉得脑子有些不够用了。

“心真脏啊……”能想通这当中曲折的人，心下无不在感慨。

而这时，裁判宣布，总决赛决胜局擂台赛的第一场，正式开始了。

地图载入，角色载入。

略有点曲折的狭长峡谷，以南北为向，孙翔的一叶之秋刷新在峡谷北口，君莫笑则在南口。

两个角色的身后，通常就是地图的界限了，而此时，电视转播特意给了两个角色的身后一个特写。

在这幅地图中，堵在两个角色身后的所谓“地图边界”，赫然是两伙NPC扎下的军营，入口处都立着木牌，用极为清晰的大字在上边写着：军机重地，擅入者死！

观战的选手们顿时心下了然，这地图的边界，就好比是悬崖，是深渊，是角色一入就会遭受伤害的场景。这类边界设定在荣耀对战地图中并不新鲜，而在这张图中，是以这样的一种方式来实现。

不过这样的场景，会是悬崖深渊那样，一旦跌下就无可生还的绝路吗？没人知道。在如此重要的比赛中更不可能亲身去试探，要试也是想法子把对手的角色送进去试。此时叶修和孙翔一发现身后是这样的设定后，立即让各自的角色远远地避开。

而后，孙翔的一叶之秋稳步向前。叶修虽然可以让君莫笑使用千机伞的忍刀形态来攀岩，但此时他的处理竟和孙翔一模一样，也是让君莫笑稳步向前。

两位选手的开局处理几乎一模一样，接下来就见两个角色一个从北向南，一个从南向北，一样的东张西望，一样的左顾右盼，这要不是一身装备全不一样，几乎都要让人分不清谁是谁了。

终于，两个角色渐近正中。这里并无什么曲折，两人很快就看到对方迎面走过来。

双方的移动步伐立即同时变得慎重起来。

没有弯路，无法迂回，所谓狭路相逢，就是没有任何规避的直接碰撞。接近，一步一步。

君莫笑的攻击可以极远，此时对手已经进入他可以攻击的范围，但是叶修没有轻易发动攻势，只是保持着这样的节奏，让君莫笑步步向前。

孙翔这边那就更不会发动攻势了，战斗法师本就是需要一定程度的近身才能完全发挥战斗实力的角色。不过随着距离的接近，他也有了可选择的战术，比如使出豪龙破军，可以一击就突破眼下两个角色之间的距离，但孙翔也按兵不动。

非但不做攻击，紧跟着，两人像是约好了似的，忽然一个向左，一个向右，开始斜向移动。纵向的距离眼看就要被抹去了，两人却突然让角色斜向移动，在横向上拉开了距离。

这两人，是打算这样互相让过，继续搞清楚地图吗？看到这一幕，很多人下意识地就这样以为。

但是职业选手都知道，这样的侦查并没有多大的必要。场外队员，他们拥有观众一样的上帝视角，对于比赛中侦查到的情况，他们是共享的。所以君莫笑尚未踏足的半截峡谷，兴欣的选手通过孙翔一叶之秋视角，一样了解过了，全无了解的，只有叶修自己而已。同理，孙翔目前对地图也是一半亲自走过，另一半却还陌生。

如此状况下，相互让过去，继续了解自己未知的那一半地图？没有哪个职业选手会有如此和谐友爱的念头。这一刻，对于场上的对手而言，这一半了解一半陌生，正是他们的优势和劣势。所以，在相遇的这一瞬，他们所打的主意，应该是将对方逼到自己熟悉而对方陌生的那一半地图中去决胜负。

所以两人都按兵不动，所以两人的角色越走越近，他们都在寻找这样的机会，将对方带人自己身后半截峡谷的机会。

但是两人都没有找到这样的机会，因为两人一样用心，一样小心翼翼，一样毫无破绽。这让两人的举动看起来极有默契，但是事实上两人都没有忘记对方是对手这一事实。他们关注对手的举动，只是在寻找时机，一旦发现破绽，发现有机可乘，两人都会毫不犹豫地摧毁这份默契。

纵向距离已经彻底抹为零，横向却因为两个角色的斜向移动被拉开了六个身位格的距离。两人的角色都是背对山壁，再没有去东张西望左顾右盼，只是一心一意地盯着眼前的对手。

移动停止，对峙。

六个身位格的距离，对于君莫笑而言，有太多的技能可以攻击到对方。对于一叶之秋来说，这也是一个他可以进行抢攻的距离，战斗法师因为武器长度的原因，攻击距离比拳头、剑之类的要远上一些。

但是两人还是没有动，只是这样对峙。没有操作，手速统计在这一刻全都是零，两条手速曲线毫无波折，缓缓地从电子大屏幕上显示的统计中流过。

一秒、两秒……

虽然没有操作上的消耗，但并不意味着此时不耗费精神，两人都高度集中注意力。节奏已经不是缓慢，而是完全停止，到底谁会先一步发起攻击，谁也不知道。大家只知道如此静态的对峙下，想先一步打破平衡是很难的。因为游戏毕竟不同于真实，只要没有操作，角色保持如此姿态，多少年都没有问题；而一操作，反倒会出现破绽。如何才能完美地打破这样

的静态，场边高手很多，代入一想，却都一筹莫展。

谁也没有想到，这两个人竟然能对峙到如此程度。他们为了避免空当，消除破绽，不断地化繁为简，减少操作，降低速度。终于，他们降到了极限，降到了尽头。没有操作，就没有破绽。

这不只是一种局面，更是一种境界，一种只有职业高手们才能领略到的境界。

从内里打破，很难。从外部打破，一般情况下只有一种，那就是裁判因为“选手不作为”而介入。但事实上这对峙绝不是不作为，而是无法作为。两个选手看似没有操作，但其实交锋不断，这是精神上的对抗。如果真被裁判以“不作为”为由打破，实在有些丧失美感。

好在今天的这幅图，恰巧拥有了裁判之外的另一个外因——事件刷新！

山雨已经不是欲来，而是真的来了。峡谷两端，选手角色的禁区，两伙NPC组成的团队潮水一般地冲出。喊杀声和脚步声混响成一片，尘土迅速在峡谷间飞扬，向着正中间的位置汇聚过去。与此同时，悬崖两边山壁上暗藏的伏兵也开始有所行动，一边注意着下方的局面，一边向着峡谷中间的这一截聚集。

这一切，场外所有人都看得清清楚楚。但是叶修、孙翔还不知晓，两人继续不动，直至两端的NPC越来越逼近，声音传来，两个角色的余光中渐渐出现晃动的身影……

两人依旧不动。

这一刻，比的已经不只是耐心，不只是专心，还有一份定力。

有这些NPC的干扰，两人迟早还是要做操作的，而现在，就看谁能忍到最后一刻才动。

一般的比赛，选手们都是迫不及待地争先，唯恐自己的操作不够快，没有抢到对方前头去。但是今天，叶修和孙翔的这一局，两人将场面压制到了这种程度，好像在玩谁先动手谁就输的游戏似的。

事实上当然没有这么绝对，此时先动手的人能抢到主动权也说不定。但是两人都没有冒这个险。

是的，冒险。明明只是极其普通的结束静止状态，起手攻击，竟然被两人视作冒险。这一局，两人小心谨慎的程度已可用“过分”来形容。若非如此，就不会形成这样僵持的局面。

叶修是如此做派倒也罢了，让职业选手们更惊讶的还是孙翔。这个高傲、急切的年轻人，竟然也能按捺住心情，和对手比起了耐心，比起了定力？

在他们看来，这根本是以己之短攻彼之长。毕竟这种僵持对峙，不是把鼠标键盘一扔，坐在那发呆就好，而是需要高度集中注意力，不断保持冷静和心态的平和。

这样一时半会儿的，谁都可以，但长时间保持这种心绪的稳定可就难了，尤其不符合孙翔一贯的性格，真的没有几个人看好他能掌控这种风格。而眼下，他即将面临考验，事件刷新，NPC团队逼近，本就不宽的峡谷被两路NPC堵得是水泄不通。接下来要考虑的，就已经不只是对手的问题了。

时间在倒数，距离在缩短。两端的NPC都已列阵，摆出了战斗阵形。荣耀里NPC也是依

照玩家角色的职业体系来划分的，只是在技能树上要单调许多，比较普通的NPC通常只有两个技能，BOSS级别的一般也就三五个，极少会拥有完整技能树的，倒是跨职业的混搭兼职情况挺常见。

而事件刷新后NPC的冲杀，之前简单介绍时就有所显示，选手足够认真的话，应该会在那时就留意一下NPC团队的职业构成和战斗方式。

兴欣和轮回都没有忽略这一点，而此时两路的NPC铺开的阵势，正和之前演示时的一模一样。

首排似是骑士职业，在逼近到一定距离后，纷纷立盾，顿时两端都是只见盾牌不见人，君莫笑和一叶之秋像是被封到了一个方匣子里。

而后，轰轰轰的炮声响起。掩藏在骑士盾牌之后的两队的枪手系率先发动了攻击，所选用的技能都是一模一样的——刺弹炮。

刺弹炮，各十枚！这一点也是两队选手之前看介绍时就留意到的，此时射出的果然也是这个数量。

此外发射的时机也完全一致。至于飞行的轨迹，原本大家都在猜想会不会因为看到当中有两个选手角色而有所调整，但是此时来看，这方面依旧是之前介绍的情形。也就是说，到目前为止，两队NPC都还是无视君莫笑和一叶之秋的，刺弹炮都没有把二人当作攻击重点。

砰砰砰砰……紧接着，刺弹炮就在空中如礼花般绽放开了。一枚刺弹炮里有八枚刺射弹，共计一百六十枚，那扩散的程度非常可观。君莫笑和一叶之秋虽没有改变NPC的攻击节奏，但他们所在的位置还是被笼罩进去了。

这两位，还真是一直隐忍到了这种地步，眼看刺射弹就要落到身上了，还不动吗？

动了！先动的赫然是君莫笑，紧要关头，先忍不住的居然是叶修？

不了解这其中微妙的普通观众不知情，不少人可能还觉得叶修反应快。职业选手们却都大感意外，想不到孙翔竟然会比叶修还要沉稳？

现在君莫笑先动，孙翔终于可以看准了，正要抄其后路。结果就见君莫笑双臂一抬，双手让人眼花缭乱地一舞。

豪龙破军！已经意识到不妙的孙翔瞬时就拿出最快的反应，最快的手速，一叶之秋拎起却邪疾步冲上，瞬间就将君莫笑给撞碎了。

是影分身术！

孙翔的心却沉了。撞碎，意味着是影分身。对方影分身术已经施展，君莫笑已经离开了这一位置。

孙翔哭了……对峙、隐忍，双方都在等待最佳的出手时机，一直等到NPC都包围上来，叶修忍不住了，他先出手了，然而却是影分身术，君莫笑动了，跑路了……

君莫笑在哪里？孙翔抬起一叶之秋的视角，先看到的是一枚刺射弹正落到自己脸上，躲都躲不及。

轰！刺射弹的爆炸威力虽不大，但把一个脑袋覆盖住总没问题。这一刻，一叶之秋的脑袋像是爆炸了一般，被火光模糊了视野。

孙翔看到君莫笑此时竟蹲在山壁上的一处凸起，以防万一，他右手的忍刀已经牢牢地插进了山壁。孙翔只看了这么一眼，君莫笑就已经荡起，娴熟地使用忍刀在山壁上攀爬。

对峙？隐忍？等待最佳的出手时机？谁先动手谁就会输？孙翔真的不知道叶修到底有没有存过这种心思。或许一开始他是有的，但是随着局势的不同，就发生了改变；抑或是从一开始这些就是他刻意营造出来的假象，只是将他牵制到眼下这种境地的一个陷阱……

刺弹炮的覆盖轰炸后，两队NPC继续向前。在赛前的介绍演示中，接下来就是骑士的冲锋，两端NPC的盾牌狠狠地撞击在一起。眼下也是如此，左右两排骑士，已经抵着盾牌冲锋杀出，只是这次他们当中多了一个一叶之秋，就好像是夹心饼干当中的那一抹奶油。

咣咣咣咣……盾牌接连撞到一起，发出沉重刺耳的摩擦声。

一叶之秋总算没有被挤成奶油，之前的豪龙破军让他冲到了山壁下。此时角色跳起，蹬在山壁上，二段折返跳的高度，让他在刻不容缓的那一瞬，到底还是跳到了相撞的盾牌的上空，之后是龙牙、连突，再加一记普通攻击中的刺击——浮空四连刺瞬间完成，扎向山壁，而且是准确地扎到了同一位置。锐利的却邪战矛最终捅进了山壁，一叶之秋就这样吊在半空中，下半身还要蜷起，凌空收起双腿，这才避免了被下方的NPC们撞到。

“真有两下子啊！”频道里立即就刷出了叶修的赞叹。孙翔抬起视角一看，叶修已经寻到山壁上又一处凸起，君莫笑稳稳地蹲在上边，忍刀这次是收起来了，千机伞被右手平端着，伞尖黑洞洞的，露出枪口，左手则捏了个手雷。

孙翔这刚把一叶之秋的头昂起来，那手雷就这样丢下来了。紧跟着，轰轰轰，反坦克炮，三发炮弹轰出。

死死攥着却邪蜷着腿这才吊在半空的一叶之秋已经够狼狈了，哪里还能闪避这样的攻击？但是，就在手雷落下，反坦克炮轰到的瞬间，一叶之秋的身形突然一缩，像是被挤出了虚空。

瞬间移动！上一轮比赛，孙翔给一叶之秋选择的武器打制技能就是瞬间移动，这一轮，依然是。

避过了攻击，一叶之秋似乎可以借这瞬移找个暂时落脚的地方。

君莫笑却在此时抬起了右腿，蹬出，前踢！然后就见虚空中扯出的一个身形，正撞到这一脚上！一叶之秋被踹飞了。

围观的职业选手们纷纷摇头叹息。玩心眼，恐怕十个孙翔绑在一起都不是叶修的对手啊！

前踢，有击退效果，但是此时一叶之秋是在半空中，击退自然就成了击飞。

这一击怎么就能这么准？叶修怎么就能料事如神？很多普通玩家都已经抓狂了。职业选手们却清楚，这要说料事如神，有些夸张，叶修只是对其中之一的一种可能性做出了一个不错的应对而已。

如果叶修真的完全算准孙翔会让一叶之秋如此传送的话，那他会有更好的手段给予一叶之秋一波重创。但是现在，只是一记前踢，这个技能短而快，选用这个技能，那优先考虑到的就是即使孙翔没让一叶之秋如此传送，这一脚踢空也不会对自身产生什么影响。

不过眼下这一击到底是发生作用了，而这前踢若只是敷衍，一点后招都没有，那未免有失大神水准。

前踢命中，君莫笑跟着就一跃而起，竟是向着被踢飞的一叶之秋追去。

孙翔可不是弱者，玩心眼，他确实不是叶修的对手，虽然这一次又被叶修给算计了，但若是拼技术，孙翔可以说不惧任何高手。

在这种情形下，他依旧是完成了一个攻击操作。

圆舞棍！一叶之秋这一击虽在浮空之中，却完成得快、准、狠。战矛却邪化作一道黑光，就朝着飞身追来的君莫笑扎去。

结果君莫笑就在此时突然一挥手，千机伞变作忍刀形态，插入了山壁，君莫笑的身形就这样止在了半空中。化作黑光的却邪，最终还是差了稍许，没能命中目标。

微笑——叶修居然还有空在频道里发了个表情。看到这一幕的职业选手们，耳边不由得响起了叶修可耻的笑声，他们都用脑补的方式给叶修配起音来了。

孙翔可没就此服输，圆舞棍不中，收回的却邪转到了身后，横戳，直刺山壁。

紧跟着倒飞的一叶之秋就撞到了自己给自己插出的这一根障碍，谁也没想到一叶之秋竟然在空中身子一缩，借着撞在却邪上的力道，一变向，就是一个翻滚。

这是……受身操作？惊讶的不只是普通玩家，职业选手们也都瞪大了眼。在这么细的矛杆上，孙翔竟然让一叶之秋完成了这个受身翻滚，仿佛杂耍一般，一叶之秋最终就蹲在了矛杆上。

这绝不是选手平时会练习的操作，完全是孙翔在这一瞬间随机应变做出来的，可见他超强的应变能力，此外还有超高的手速和精准的控制力。凭此，孙翔竟然是让战斗法师做到了几乎和忍者差不多的事。

但是，忍者具备这样的能力，主要还是依赖于忍刀的特殊结构，连接在刀柄尾部的那截长绳是实现攀爬的关键。而孙翔的一叶之秋此时只能这样蹲在却邪上，因为他的双手必须握住却邪，否则就会将武器给丢弃了。

这种情况下，进行横向的弹跳比较容易，顺势就可抽出战矛，但若想在纵向上弹跳，那死死扎在山壁中承载角色重量的战矛可就有所妨碍了。这个问题，倒是很早就被研究过了，圈内认为其难度太大，不好实现，最终便没有人再为此耗费精神了。

眼下的孙翔，会怎么做？所有人忽然都好奇起来，现场更是早就响起雷鸣般的掌声，只为孙翔刚才那杂耍一般的操作。

但问题是，眼下的重点，是孙翔会怎么做吗？并不是。因为此时掌握着主动权的绝对是叶修，叶修会怎么做，才是接下来主导局势的关键。

所以对于孙翔这杂耍般的操作，叶修虽然心中也赞叹了一下，但根本没有让角色放缓节奏。一叶之秋刚在却邪上蹲稳了，君莫笑就飞身向他冲来了。

武器踩在脚下，抽出来，角色就要掉下去；不抽出来，又怎么施展技能去应对？所有人刚刚还在赞叹孙翔的应对精妙，但是此时再一看，孙翔这精妙，相当于把自己塞进死胡同里了吧？

结果就在这时，一叶之秋蹲着身，左手依然握紧却邪，右手却一掌拍出。

落花掌！判定不错，且有一点范围效果的一击。

但是，攻击距离太短，这一点是硬伤。落花掌是拍出了，但是君莫笑这边，一道剑光仍划到了一叶之秋面前，和落花掌的魔法斗气相撞，判定上一点不输，甚至可以说是完全穿透了这记落花掌拍出的魔法斗气。

“太坏了……”众多职业选手认出这一技能后，纷纷感慨着。

是裂波斩！叶修竟然让君莫笑在空中使出了这一击，这一技能带抓取判定，落花掌又哪里轰得开？孙翔自然是吃了大亏。剑光抹过，波动之力立时锁住一叶之秋，而且顺着这一剑挑出的方向，将他向那端扯了过去。

却邪从山壁里抽出来了，一叶之秋被裂波斩的波动之力锁在了半空，承受着伤害。但是谁都看得出，此时的关键根本不在这点伤害，而是一叶之秋这下是彻彻底底被送到毫无倚仗的半空了。

左边？右边？却邪就算再长一半，此时也扎不到山壁了，一叶之秋就等着裂波斩的伤害完毕以后，自由落体掉到身下已经激烈混战在一起的两团NPC当中吧！

再看叶修的君莫笑，空中一个裂波斩将一叶之秋送飞后，千机伞立即再变形态，让君莫笑稳稳地紧贴山壁，两个起落后，他便站得稳稳当当，一叶之秋却已经向着峡谷的乱斗之中摔下去了。

这两队NPC，对于混入他们战团的“陌生人”，究竟会是个什么态度？这答案眼看就要揭晓了。但对轮回来讲，这实验忒残酷了，他们选手的角色竟然成了实验品。

一叶之秋跌落。

眼神犀利一点的人，此时还是可以看出孙翔正在调整一叶之秋的身形。裂波斩的抓取，并没有圆舞棍或是柔道等抓取技那样的强制倒地判定，在裂波斩伤害结束之后，角色就可以接受操作的指令了。

一叶之秋在空中舒展着身形，战矛却邪已经被他举过了头顶，就在落地的瞬间，却邪挥下，地动山摇。

斗破山河！这就是孙翔的应对！