

挑战大脑

151个智力游戏、贴士和诀窍

(美) 大理石头脑商店 (Marbles: The Brain Store) 著

(一家经营创意的零售商店)

张蕾 译

BEND YOUR BRAIN

151 Puzzles, Tips, And Tricks to Blow (And Grow)
Your Mind

你想尽情发挥大脑额叶的作用吗?

你想让小脑得到充足的供血吗?

你想开发大脑枕叶的极限功能吗?

那么你需要挑战大脑!



出版集团



电子工业出版社
PUBLISHED BY CHINA ELECTRONIC INDUSTRY PRESS
<http://www.phei.com.cn>

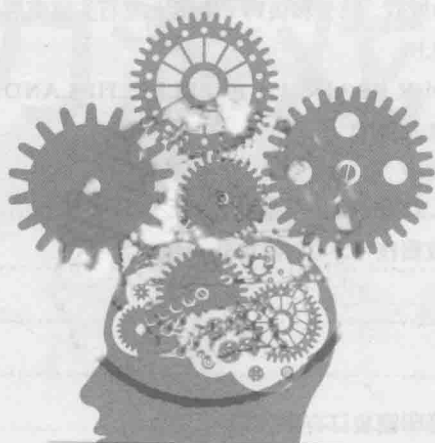
挑战大脑

151个智力游戏、贴士和诀窍

(美) 大理石头脑商店 (Marbles: The Brain Store) 著

(一家经营创意的零售商店)

张蕾 译



BEND YOUR BRAIN

151 PUZZLES, TIPS, AND TRICKS TO BLOW
(AND GROW) YOUR MIND

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

BEND YOUR BRAIN: 151 PUZZLES, TIPS, AND TRICKS TO BLOW (AND GROW) YOUR MIND

by Marbles: The Brain Store

Copyright ©2014 by Marble Holdings, Inc. D/B/A Marbles The Brain Store

This translation published by arrangement with Three Rivers Press, an imprint of the Crown Publishing Group, a division of Penguin Random House LLC

本书中文简体字版授予电子工业出版社独家出版发行。未经书面许可,不得以任何方式抄袭、复制或节录本书中的任何内容。

版权贸易合同登记号 图字: 01-2017-1887

图书在版编目(CIP)数据

挑战大脑: 151个智力游戏、贴士和诀窍 / 美国大理石头脑商店著; 张蕾译. — 北京: 电子工业出版社, 2017.10

书名原文: BEND YOUR BRAIN: 151 PUZZLES, TIPS, AND TRICKS TO BLOW (AND GROW) YOUR MIND

ISBN 978-7-121-32788-9

I. ①挑… II. ①美… ②张… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第236859号

策划编辑: 于军琴

责任编辑: 韩玉宏

印刷: 三河市双峰印刷装订有限公司

装订: 三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱

邮编: 100036

开本: 880×1230 1/32

印张: 6

字数: 157千字

版次: 2017年10月第1版

印次: 2017年10月第1次印刷

定价: 49.80元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

本书咨询联系方式: QQ 329453972。

简介

关于大理石	5
关于大脑	6
关于本书	7

智力游戏

视觉感知	12
文字技巧	42
批判性思维	72
协调能力	104
记忆力	134

后记

参考答案	166
智力游戏设计师	189

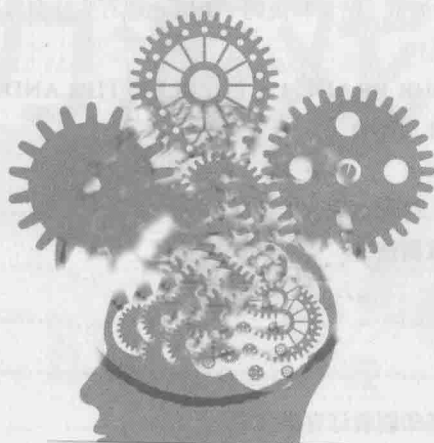
挑战大脑

151个智力游戏、贴士和诀窍

(美) 大理石头脑商店 (Marbles: The Brain Store) 著

(一家经营创意的零售商店)

张蕾 译



BEND YOUR BRAIN

151 PUZZLES, TIPS, AND TRICKS TO BLOW
(AND GROW) YOUR MIND

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京 • BEIJING

此为试读, 需要完整PDF请访问: www.ertongbook.com

BEND YOUR BRAIN: 151 PUZZLES, TIPS, AND TRICKS TO BLOW (AND GROW) YOUR MIND

by Marbles: The Brain Store

Copyright ©2014 by Marble Holdings, Inc. D/B/A Marbles The Brain Store

This translation published by arrangement with Three Rivers Press, an imprint of the Crown Publishing Group, a division of Penguin Random House LLC

本书中文简体字版授予电子工业出版社独家出版发行。未经书面许可，不得以任何方式抄袭、复制或节录本书中的任何内容。

版权贸易合同登记号 图字：01-2017-1887

图书在版编目(CIP)数据

挑战大脑：151个智力游戏、贴士和诀窍 / 美国大理石头脑商店著；张蕾译. — 北京：电子工业出版社，2017.10

书名原文：BEND YOUR BRAIN: 151 PUZZLES, TIPS, AND TRICKS TO BLOW (AND GROW) YOUR MIND

ISBN 978-7-121-32788-9

I. ①挑… II. ①美… ②张… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第236859号

策划编辑：于军琴

责任编辑：韩玉宏

印 刷：三河市双峰印刷装订有限公司

装 订：三河市双峰印刷装订有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱

邮编：100036

开 本：880×1230 1/32

印张：6

字数：157千字

版 次：2017年10月第1版

印 次：2017年10月第1次印刷

定 价：49.80元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至zltts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

本书咨询联系方式：QQ 329453972。

简介

关于大理石	5
关于大脑.....	6
关于本书.....	7

智力游戏

视觉感知.....	12
文字技巧.....	42
批判性思维	72
协调能力.....	104
记忆力	134

后记

参考答案.....	166
智力游戏设计师	189

欢迎

开卷之前，我们先向您介绍一下本书背后的理念。

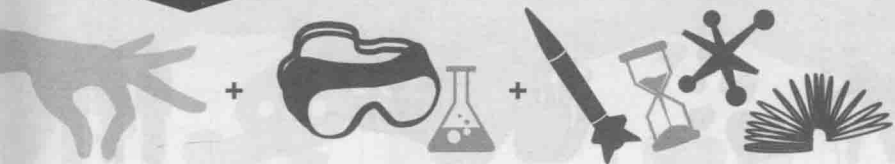


MEET



关于我们

“大理石：头脑商店”是一家益智游戏商店，专门提供各类趣味性益智产品，所有产品皆经专家精选和测试，有开发大脑的功效。



我们的目标

强健大脑，

让大脑更好用。

我们的方法

提供五种经科学认证的健脑方法，帮助大家解锁大脑不同的区域。

视觉感知

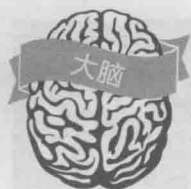
文字技巧

批判性
思维

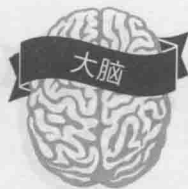
协调能力

记忆力



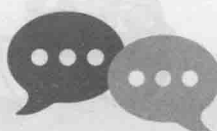


MEET



大脑是什么

大脑是人体最重要的器官，重约 1.36 千克，控制着身体各大系统。在大脑的指挥下，人类可以：

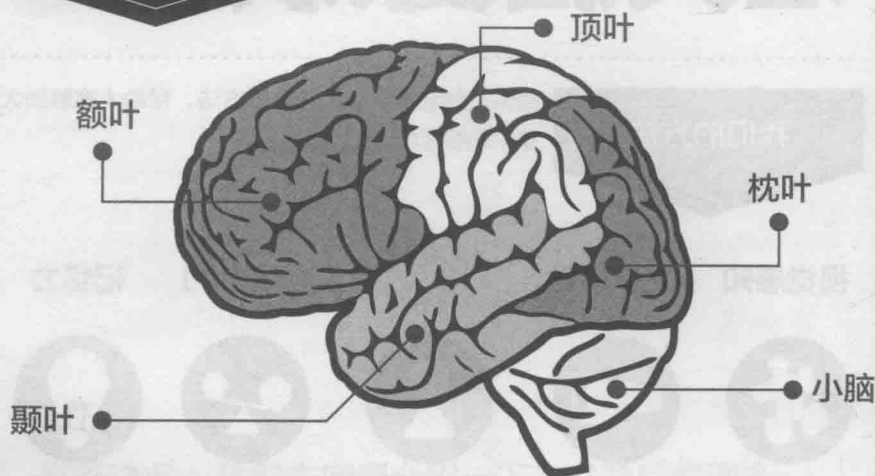


运动 + 产生情感 + 储存记忆 + 与人交流 + 拥有与众不同的个性

(大脑通过上亿个神经细胞组成的神经网络来实现上述及更多行为。)

大脑的分区

人的思想意识由大脑的五个区域产生：





MEET

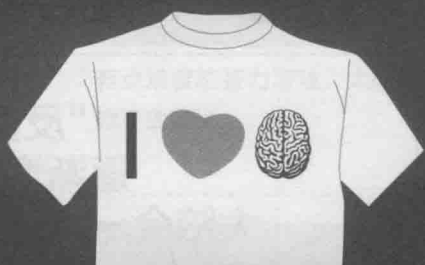


为什么挑战大脑

突破性研究表明，不论是钻研、创造还是玩耍，越用脑，越能再生出新的脑细胞！



➡ 爱上智力游戏



➡ 爱上你的大脑

为什么选择本书

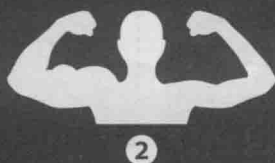
本书为大脑提供全方位的训练，主要突出以下三个特点：



①

要么使用，要么失去

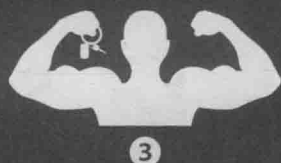
由于神经具有可塑性，大脑在任何年龄阶段都可以生成新的细胞和新的连接（大脑病变除外）。因此：任何时候都不要找借口停止健脑活动！



②

越多样越好

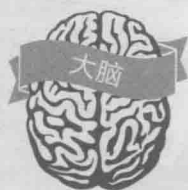
若长期锻炼某部分肌肉就会导致身材不匀称，同理，只有经常对大脑的不同区域进行刺激，才能让脑部神经保持活力！



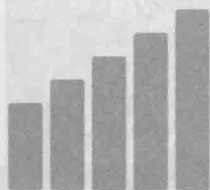
③

尽量具体

要是小到连一串钥匙都找不到，就更别想在偌大的停车场里找到车了。如果想开发特定的大脑区域，就从最具体的小事做起吧！



MEET

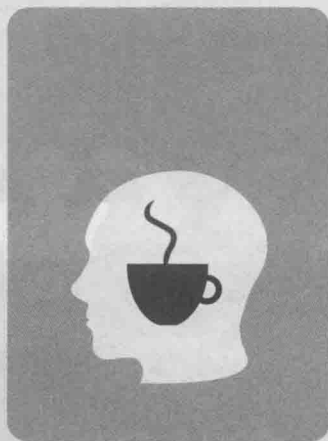


难度等级

本书每部分都按难易程度分为五个等级（在每页左/右上角注明）。

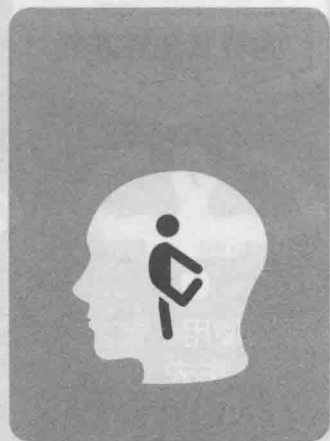
“反复训练，
逐渐增加难度，
大脑会一点一点发生变化！”

1 入门级



简单易做的智力游戏，最适合新手入门。

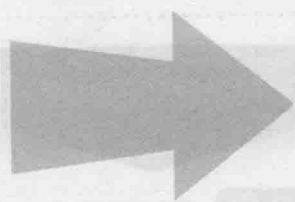
2 起步级



稍有难度的智力游戏，让大脑动起来！

(深呼吸)

让大脑 重启吧！ 开始



Uplip

什么是视觉感知

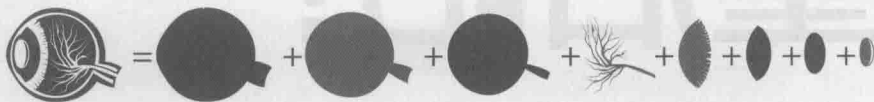
人类走路或驾驶时会通过大脑来感知和分析眼睛所采集到的信息。



基于大脑枕叶

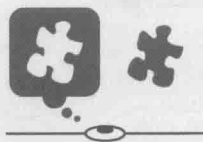
视觉感知的作用

视觉感知作为眼睛和大脑的组合功能，会使人类将图像看作一个整体，而不是多个独立的视觉元素。



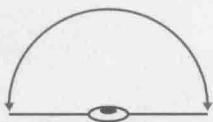
视觉感知的过程

人脑在识别物体的形状和颜色、调整所视物体的方向时会产生四个主要的视觉过程：



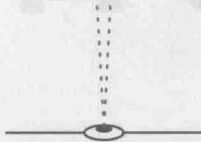
视觉记忆

记住视觉图像和视觉经历



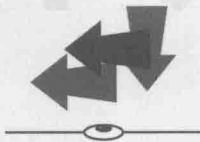
周边视觉

看到中央视觉区以外的物体



有效视野

在视觉景象中提取有用的信息



注意力分配

同时处理多项任务

游戏1：猜字谜

图与字的悖论 1：如果说一图胜千言，那么一幅印着文字的图片又怎么说呢？

仔细观察下面这些带文字的图，猜猜它们表示什么单词或短语。提示：图片中单词的位置很关键。

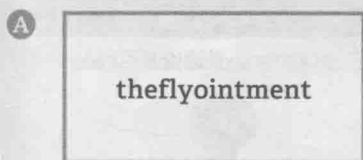
示例：



单词“PUSS”放在“Boots”中，因此答案是“Puss in boots（《穿靴子的猫》）”。

短语“EASY PIECES”出现了五遍，因此答案是“Five easy pieces（《五支歌》）”。

单词“SCHOOL”在图中靠上的位置，因此答案是“High school（高中）”。



答案：

