



普通高等教育应用型“十二五”规划教材

网页制作与网站开发 ——从入门到精通

主 编 李 晶 马宪敏

WANGYE ZHIZUO YU WANGZHAN KAIFA

—— CONG RUMEN DAO JINGTONG



北京邮电大学出版社
www.buptpress.com



普通高等教育应用型“十二五”规划教材

网页制作与网站开发 ——从入门到精通



北京邮电大学出版社
• 北京 •

内 容 简 介

本书主要讲解了 Adobe 公司出品的网页制作软件 Dreamweaver CS6、Flash CS6、Fireworks CS6 的相关内容,并且添加了 HTML 的知识,从开发网站的流程设计各个章节。书中每章至少包含一个完整的网站实例,对创建网站的实际操作步骤进行了详细的描述,使读者能够在较短时间内全面地掌握网站建设的完整制作流程。

本书分为 3 个部分,依次介绍了 Dreamweaver CS6、Flash CS6、Fireworks CS6 的使用方法。各章的后面均附有练习题,供读者课后复习和实验时使用。本书结构清晰,语言流畅,实例丰富,图文并茂,能帮助读者轻松掌握所学知识点。

本书既可作为高等学校相关专业网页设计课程的教材,也可作为各类社会培训班的教学用书。此外,本书也非常适合从事网页制作、网站开发、网页编程等行业的人员学习和阅读。

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与网站开发:从入门到精通/李晶,马宪敏主编.--北京:北京邮电大学出版社,2015.10(2016.11 重印)
ISBN 978-7-5635-4542-1

I. ①网… II. ①李… ②马… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 236776 号

书 名	网页制作与网站开发——从入门到精通
主 编	李 晶 马宪敏
责任编辑	向 蕾
出版发行	北京邮电大学出版社
社 址	北京市海淀区西土城路 10 号(100876)
电话传真	010-82333010 62282185(发行部) 010-82333009 62283578(传真)
网 址	www.buptpress3.com
电子信箱	ctrd@buptpress.com
经 销	各地新华书店
印 刷	中煤(北京)印务有限公司
开 本	787 mm×1 092 mm 1/16
印 张	21
字 数	538 千字
版 次	2015 年 10 月第 1 版 2016 年 11 月第 3 次印刷

ISBN 978-7-5635-4542-1

定价: 39.00 元

如有质量问题请与发行部联系

版权所有 侵权必究

前 言

Internet 为人们提供了多种服务,其中以 WWW 服务或称万维网服务最为广泛,它为人们查找信息、网上购物、娱乐休闲等提供了很多新的方式。现今,大部分网页制作主要是运用可视化的网页编辑软件,众多软件中以 Dreamweaver 的使用最为广泛,而且它与同公司的 Fireworks 图片处理软件、Flash 动画制作软件能相互无缝合作,配合制作出美观的页面。

本书是学习网页设计和制作的基础教程,通过把基本知识与实战操作结合起来,使读者在领略网页制作基本知识的基础上,掌握实际制作的方法和技巧。

本书共分为三大部分。第 1 部分为网页制作与网站开发部分,内容从第 1 章至第 16 章。该部分从网页制作的基本知识到网站的测试与发布,循序渐进地对 Dreamweaver CS6 的内容进行全面介绍,在具体内容描述中突出重点和难点,并介绍在实际开发中经常采用的一些技巧,使读者能够迅速提高网页制作水平。第 2 部分为网页动画制作部分,内容为第 17 章和第 18 章。该部分通过精美的实例介绍了 Flash CS6 的使用,带领读者快速理解和掌握 Flash 动画的制作方法和使用技巧。第 3 部分为网页图像处理部分,内容为第 19 章,介绍了 Fireworks CS6 常用基本操作及图像切片的操作。

各章节的主要内容如下。

第 1 章网页制作基础,介绍 Dreamweaver CS6 的启动、退出、工作界面,创建本地站点等操作。

第 2 章 HTML 基础,主要介绍 HTML 的基本知识。

第 3 章处理网页文本,介绍在 Dreamweaver CS6 中处理文本的方法,包括文本格式的设置及特殊文本的插入。

第 4 章网页中的图像和链接,介绍在网页中插入图像并对图像进行设置的方法及网页中几种常见超链接的创建方法。

第 5 章表格的应用,介绍表格的基本操作和应用表格进行页面布局的方法。

第 6 章制作多媒体页面,介绍插入 Flash 动画、插入 FLV 文件、插入视频文件等操作。

第 7 章 CSS+Div 布局定位,主要介绍 CSS 样式和 Div 标签。

第 8 章使用 Spry 制作页面,介绍使用 Spry 构件制作页面的方法,包括 Spry 菜单栏、Spry 选项卡式面板、Spry 折叠式面板等的插入和样式设置操作。

第 9 章层——AP 元素,介绍 AP 元素的概念、AP 元素的基本操作及其与表格的相互转换。

第 10 章应用模版制作网页,介绍使用模版创建和更新网页的操作。

第 11 章框架,介绍框架和框架集的创建及属性设置。

第 12 章站点的测试与发布,介绍站点的测试、空间和域名的申请、站点的发布等操作。

第 13 章表单及其应用,介绍各种常见表单元素的插入和属性设置等。

第 14 章行为,介绍在网页上添加行为的方法。

第 15 章 JavaScript,介绍 JavaScript 脚本语言的基本语法。

第16章综合实例,通过详细的操作步骤介绍一个完整网站的创建、制作并上传的过程,以帮助读者循序渐进地了解创建网站的全部过程。

第17章网页动画制作基础,介绍Flash CS6的工作界面和基本操作。

第18章网页动画制作,介绍动画制作原理,并通过多个实例讲解逐帧动画、补间动画等简单动画,对元件、分层动画、引导层动画、遮罩动画等高级动画的制作过程进行详细描述。

第19章网页图片处理,介绍Fireworks CS6的工作界面与主要菜单、工作窗口、“属性”面板及处理图像的基础操作。

本书内容全面,技术先进,讲解详尽,重点突出。网页设计和网站开发是一个强调实践能力的课程,本书突出了应用实例的教学。每一章都配合该章重点内容进行实例讲解,使读者在实践中掌握网页制作、网站开发的技能,提高动手能力。

本书由李晶、马宪敏担任主编,由张丽明、马玲、盛芳圆、迟永芳担任副主编,参与编写的还有刘建伟、邓玉洁、张兵。具体分工是:第1、4、5、6、7章由李晶编写,第2、3、17、19章由马宪敏编写,第8、12章由马玲编写,第9章由邓玉洁、张兵编写,第10、11章由张丽明编写,第14章由刘建伟编写,第13、15章由盛芳圆编写,第16、18章由迟永芳编写。感谢盛琳阳教授、周洪玉教授对此书的审核,同时感谢赵翔宇、李放、马宪屏、高巍巍、潘忠立给予的技术支持。全书由马宪敏统一编排定稿。

在编写过程中,我们力求做到严谨细致、精益求精,由于水平有限,加之时间仓促,书中难免有疏漏之处,欢迎读者朋友批评指正。对书中的意见或建议,也欢迎您给我们写信,邮箱:hljmxm@163.com。

编者
2015年7月

目 录

第 1 章 网页制作基础	1
1.1 Dreamweaver CS6 简介	1
1.2 站点的创建和管理	4
1.3 网页文件的基本操作	7
第 2 章 HTML 基础	12
2.1 HTML 简介	12
2.2 HTML 中的标记码	12
2.3 上机练习用 HTML 制作网站	38
第 3 章 处理网页文本	48
3.1 插入普通文本	48
3.2 插入特殊文本	50
3.3 查找和替换	52
3.4 格式化文本	54
3.5 上机练习编辑网页文本	58
3.6 CSS 样式	62
3.7 应用 CSS 样式实例	65
3.8 插入滚动字幕	68
第 4 章 网页中的图像和链接	72
4.1 图像的应用	72
4.2 图像的编辑	76
4.3 使用外部图像编辑器	81
4.4 实例制作——在网页中插入鼠标经过图像	83
4.5 创建超链接	85
4.6 链接的检查	94
第 5 章 表格的应用	95
5.1 表格的创建	95
5.2 表格的格式化	97
5.3 导入和导出表格式数据	101
5.4 实例制作	103

第 6 章 制作多媒体页面	117
6.1 插入 Flash 动画	117
6.2 设置 SWF 文件的属性	118
6.3 插入 FlashPaper 文档	119
6.4 插入 FLV 文件	119
6.5 插入音频文件	121
6.6 插入其他媒体对象	122
6.7 实例制作	122
第 7 章 CSS+Div 布局定位	125
7.1 版面布局	125
7.2 CSS 样式	126
7.3 Div 标签	129
7.4 创建预设的 CSS+Div 页面	130
7.5 实例制作	131
第 8 章 使用 Spry 制作页面	136
8.1 Spry 菜单栏	137
8.2 Spry 选项卡式面板	143
8.3 Spry 折叠式构件	146
8.4 Spry 可折叠面板	149
8.5 Spry 工具提示构件	152
8.6 实例制作	153
第 9 章 层——AP 元素	165
9.1 AP 元素的应用	165
9.2 AP 元素的基本操作	168
9.3 AP 元素的相对定位	170
9.4 AP 元素和表格的相互转换	171
9.5 实例制作	172
第 10 章 应用模板制作网页	174
10.1 认识模板	174
10.2 创建模板	174
10.3 定义可编辑区域	176
10.4 使用模板创建和更新网页	177
10.5 模板应用实例	180
第 11 章 框架	185
11.1 设置框架	185
11.2 框架和框架集的属性	188
11.3 为框架设置链接	190

11.4	嵌入式框架	190
11.5	实例制作	192
第 12 章	站点的测试与发布	195
12.1	站点的测试	195
12.2	申请主页空间及域名	200
12.3	发布站点	204
12.4	网站的测试和上传实例	207
12.5	管理站点	212
12.6	站点宣传	216
第 13 章	表单及其应用	218
13.1	表单的基础知识	218
13.2	插入文本类表单对象	220
13.3	插入按钮类表单对象	223
13.4	插入其他表单对象	224
13.5	检查表单	226
13.6	实例制作	231
第 14 章	行为	236
14.1	行为的使用	236
14.2	行为的具体应用	239
第 15 章	JavaScript	242
15.1	JavaScript 的基本语法	242
15.2	实例制作	252
第 16 章	综合实例	260
16.1	实例分析	260
16.2	创建站点	261
16.3	创建 CSS 规则	261
16.4	制作模板	263
16.5	制作首页	269
16.6	制作子页	271
16.7	为 Spry 菜单栏添加导航链接	276
16.8	站点测试与发布	277
第 17 章	网页动画制作基础	278
17.1	Flash CS6 的工作界面	278
17.2	Flash CS6 的基本操作	280
17.3	测试与发布	285
第 18 章	网页动画制作	287
18.1	动画制作原理	287

18.2	简单动画的制作.....	288
18.3	元件.....	299
18.4	高级动画.....	306
18.5	声音的使用.....	314
第 19 章	网页图片处理.....	317
19.1	Fireworks CS6 的基本操作	317
19.2	图像选区的创建与编辑.....	321
19.3	在图像中添加文字.....	323
19.4	Fireworks 切片功能的应用	325
参考文献		328

第1章 网页制作基础

本章学习目标

- Dreamweaver CS6 的启动和退出。
- 站点的创建和管理。
- 管理网站中的文件和文件夹。
- 网页文件的基本操作。

通过本章的学习,要熟悉 Dreamweaver CS6 的工作界面和主要菜单、编辑窗口、面板,学会创建本地站点并管理站点,熟练掌握网页设计和制作的基本操作,包括创建网页、打开网页、保存网页及预览网页等。

1.1 Dreamweaver CS6 简介

Dreamweaver CS6 是一种专业的 HTML(hypertext markup language,超文本标记语言)编辑器,用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论读者喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作,Dreamweaver 都会为用户提供帮助良多的工具,丰富用户的 Web 创作体验。

利用 Dreamweaver CS6 中的可视化编辑功能,用户可以快速地创建页面而无须编写任何代码。不过,如果用户更喜欢手工直接编码,Dreamweaver CS6 还包括许多与编码相关的工具和功能。并且,借助 Dreamweaver CS6,用户还可以使用服务器语言(如 ColdFusion 标记语言)生成支持动态数据库的 Web 应用程序。

1.1.1 Dreamweaver CS6 的启动和退出

1. 启动 Dreamweaver CS6

在 Windows 操作系统下,通过桌面上的快捷方式图标,或单击左下角的“开始”按钮,选择“所有程序”→“Adobe Dreamweaver CS6”命令即可启动。

2. 退出 Dreamweaver CS6

退出 Dreamweaver CS6 的方法很简单,可以有以下几种方式退出编辑界面。

- ①单击 Dreamweaver CS6 窗口右上方的“关闭”按钮。
- ②按 Alt+F4 组合键。
- ③选择“文件”→“退出”命令,或按快捷键 Ctrl+Q 退出系统。

1.1.2 Dreamweaver CS6 的工作界面

启动 Dreamweaver CS6 后,将弹出开始界面,如图 1-1 所示。单击“新建”项目下的“HTML”,即可进入 Dreamweaver 的工作界面。Dreamweaver CS6 的工作界面主要由应用程序栏、文档编辑窗口、面板组等部分组成,如图 1-2 所示。

2. 插入面板

插入面板包含用于将各种类型的对象(如图像、表格和层)插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码,允许用户在插入它时设置不同的属性。例如,用户可以在插入面板中单击“图像”按钮插入一个图像。

3. 文档编辑窗口

文档编辑窗口用于显示用户当前创建和编辑的文档。

4. 面板组

面板组是组合在文档编辑窗口右侧的相关面板的集合,可以帮助用户监控和修改操作。可以通过“窗口”菜单打开相应的面板,其中包括“资源”面板、“CSS 样式”面板和“文件”面板等,如图 1-3 所示。单击组名称右侧的三角按钮,可以展开或折叠一个面板;拖动面板标题文字,可以将面板拖出面板组,放到工作界面的任何位置;单击面板上的“关闭”按钮,可以关闭面板。

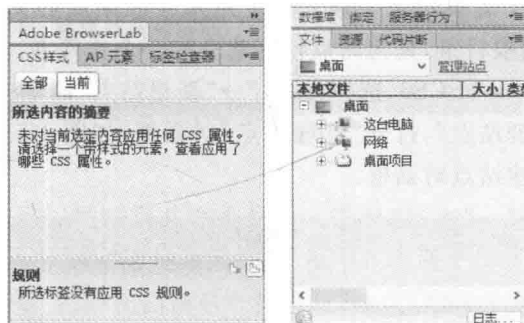


图 1-3 面板组

5. 标签选择器

标签选择器位于文档编辑窗口底部的状态栏中,它显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签,可以选择该标签及其全部内容。

6. “属性”面板

“属性”面板用于查看和更改所选对象或文本的各种属性。每种对象都具有不同的属性。例如,文字具有字体、字号、颜色等属性,表格具有行数、列数、间距等属性。在文档编辑窗口中选择要编辑的对象,就可以在“属性”面板上进行属性的设置和编辑。“属性”面板会随着选择对象的不同而发生变化。如图 1-4 所示的是选择文本对象时,“属性”面板中显示的内容。

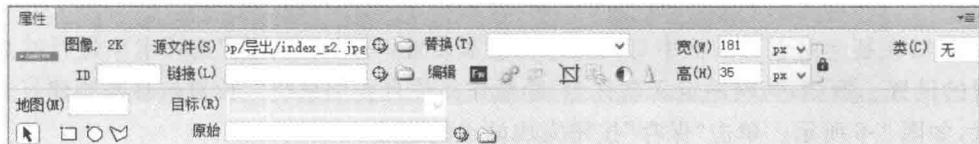


图 1-4 “属性”面板

7. “文件”面板

用户可以通过“文件”面板管理文件和文件夹,无论它们是属于 Dreamweaver 站点的一部

分还是位于远程服务器上。“文件”面板能够让用户访问本地磁盘上的全部文件。

1.2 站点的创建和管理

将若干个彼此关联的独立网页组合起来可以形成一个网站。利用 Dreamweaver CS6, 用户不仅可以编辑处理单独的网页, 而且可以对站点进行创建和维护。无论是网页制作的新手, 还是专业的网页设计师, 都要从创建站点开始。只有合理地规划和组织站点, 才能正确无误地把网站上传到网站空间, 才可以保证网站能够被正常访问。

1.2.1 创建本地站点

Dreamweaver 提供了向导创建本地站点的方式。例如, 我们为“绘画作品信息查询系统”制作站点。在本任务中先建立一个没有内容的空白网站, 在后面的章节中, 再逐渐充实网站内容, 使它变得越来越丰富多彩, 最终成为一个完整的网站。

步骤 1: 在本地磁盘 H 的根目录下建立一个用来存放站点的文件夹, 命名为“net2015”。该文件夹就是本站点的根目录, 是为站点特别建立的一个文件夹。

步骤 2: 打开 Dreamweaver CS6, 选择“站点”→“新建站点”命令; 或者在“文件”面板的第 1 个下拉列表框中选择“管理站点”, 打开“管理站点”对话框, 如图 1-5 所示, 单击该对话框中的“新建站点”按钮, 打开新建站点对话框。

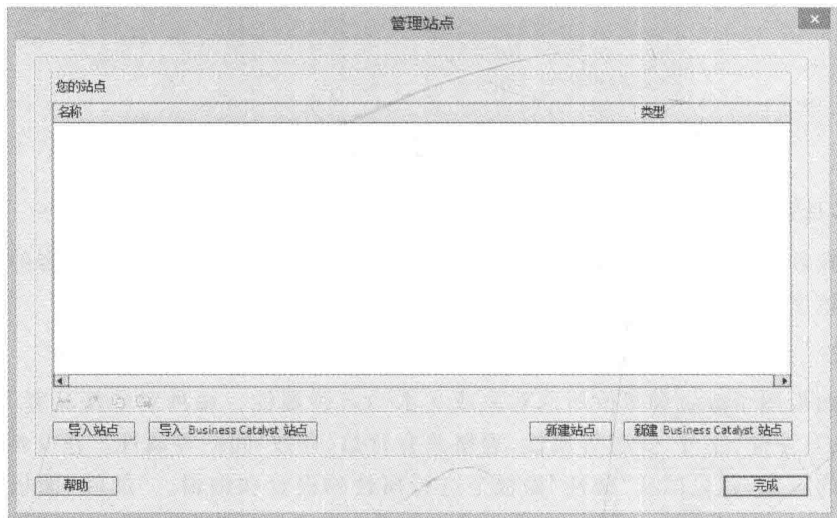


图 1-5 “管理站点”对话框

步骤 3: 在新建站点对话框中对站点进行基本设置, 可以在“站点”选项卡中进行站点名称和位置的设置。例如, 为网站定义名称为“绘画作品信息查询系统”, 位置选择刚刚建好文件夹的位置, 如图 1-6 所示。单击“保存”按钮完成站点的创建。

步骤 4: 站点创建后, 可以看到“文件”面板中已存在了我们刚刚建好的站点, 如图 1-7 所示。可以说, 定义站点对于整个网站的规划和布局是非常重要的, 在一开始制作网站的时候, 就应该为今后的上传、维护和管理网站打下一个良好的基础。特别要注意的是文件夹的名称和网站中的所有文件名称都应尽量使用英文小写字母和数字的组合, 不要使用中文, 否则会在

站点上传时发生故障或上传失败。

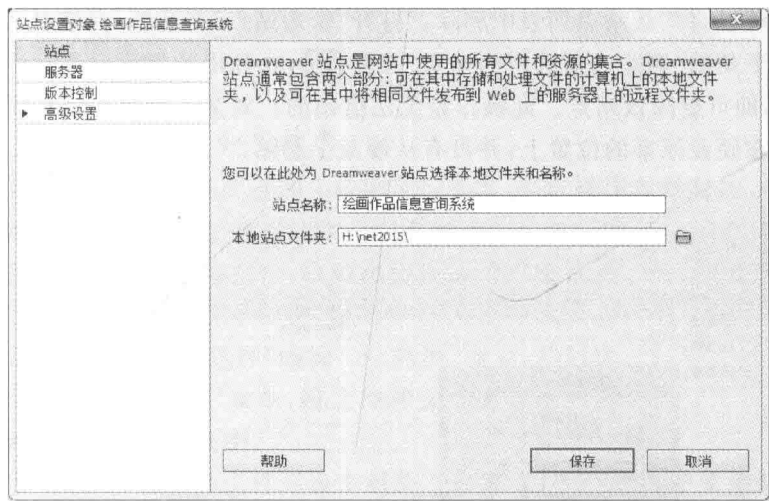


图 1-6 新建站点对话框

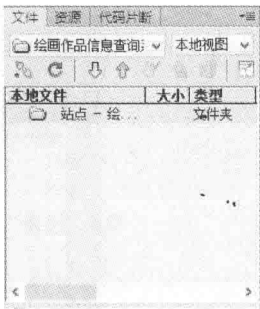


图 1-7 “文件”面板

1.2.2 管理站点

1. 切换站点

Dreamweaver CS6 中可以同时存在多个站点。选择“站点”→“管理站点”命令，打开“管理站点”对话框，如图 1-8 所示，在“管理站点”对话框中存在两个站点“精品课程”和“绘画作品信息查询系统”，如果想编辑“绘画作品信息查询系统”站点，可以在列表中单击“绘画作品信息查询系统”图标，单击“完成”按钮即可。

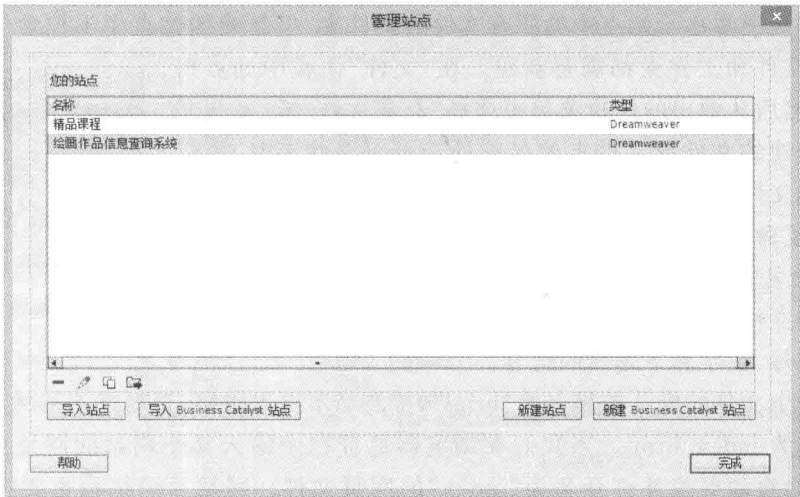


图 1-8 切换站点

2. 编辑站点

如果要对站点进行编辑，可以在“管理站点”对话框中选择要编辑的站点，然后单击“完成”按钮，根据需要一步一步修改站点的属性即可。

3. 删除站点

如果不需要某个站点时,可以将其从站点列表中删除。打开“管理站点”对话框,在该对话框中选择待删除站点,单击左下角的“删除当前选定的站点”按钮,在弹出的提示对话框中单击“是”按钮,如图 1-9 所示,即可删除该站点。此操作是无法撤销的。对某一个站点进行删除操作后,网站的文件仍保存在硬盘原来的位置上,并没有从硬盘上删除。



图 1-9 删除站点

1.2.3 管理网站中的文件和文件夹

1. 创建文件和文件夹

“文件”面板通常显示站点中的所有文件和文件夹,但新建的站点中不包含任何文件或文件夹,所有的文件和文件夹都需要新建。在“文件”面板中站点根目录上右击,然后从弹出的快捷菜单中选择“新建文件”或“新建文件夹”命令,新建的文件或文件夹的名称处于可编辑状态时,可以给新的文件或文件夹命名。在新建文件及文件夹以外的任意位置单击,即完成了命名操作。如图 1-10 所示,站点根目录下,新建了一个文件夹,命名为“images”,新建了一个文件,命名为“index.html”。

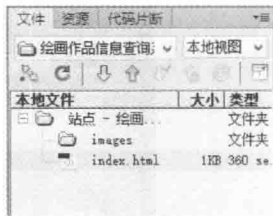


图 1-10 创建文件和文件夹

给文件和文件夹命名要遵循一个命名原则,文件名称统一用小写的英文字母、数字和下划线的组合。

每个目录中文件的默认扩展名为“html”,扩展名不可以省略,否则就不是网页文件了。主页的名称通常为 index.html。当我们在浏览器地址栏中输入某个网站的网址并按 Enter 键后,服务器就会自动寻找并打开名为“index”的网页文件。网站目录结构也要遵循一定的规则,清晰的目录会为以后的链接和维护带来方便。以下是建立站点目录的几个要点。

①不要将所有文件都存放在根目录下,会造成文件管理混乱,影响工作效率,使上传的时间过大。

②子目录的建立,按子菜单主栏目建立,所有需要下载的内容最好放在一个目录下,一些相关性不强不需要更新的内容放在一个目录下,目录的层次建议不要超过 3 层,以便维护和

管理。

③主栏目建立一个独立的 images 目录是最方便管理的,而且根目录的 images 只用来存放首页图片。

④不要使用中文目录,不要使用过长目录。

2. 编辑文件和文件夹

可以对创建的文件和文件夹进行编辑,编辑操作包括剪切、拷贝、粘贴、删除、复制和重命名。从“文件”面板的本地站点文件列表中,选中要进行编辑的对象并右击,在弹出的快捷菜单中选择“编辑”菜单中的相应命令,如图 1-11 所示。如果要进行复制操作,则选择“编辑”→“拷贝”命令,然后选择“编辑”→“粘贴”命令,将文件和文件夹移动或复制到相应的文件夹中。



图 1-11 “编辑”菜单

要从本地站点文件列表中删除文件和文件夹,先选中要删除的文件和文件夹,然后选择“编辑”→“删除”命令或按 Delete 键,这时系统会弹出一个提示对话框,询问是否要真正删除文件和文件夹,单击“是”按钮确认后即可将文件和文件夹从本地站点中删除。

1.3 网页文件的基本操作

1.3.1 创建网页和打开网页

1. 新建网页

选择“文件”→“新建”命令,即可弹出“新建文档”对话框,如图 1-12 所示。

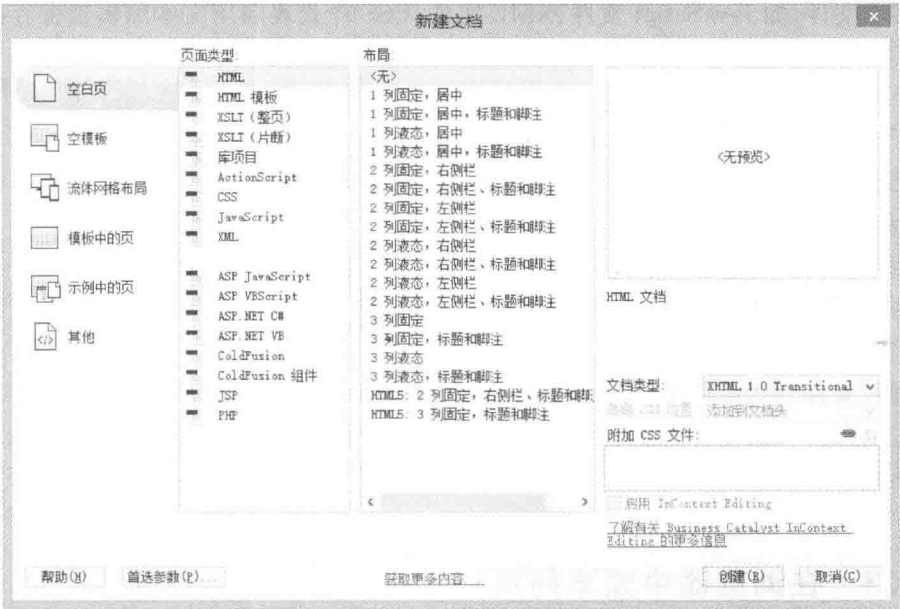


图 1-12 “新建文档”对话框

从该对话框可以看出,利用它可以建立各种类型的文件。从“空白页”的“页面类型”列表框中选择“HTML”选项,然后在右边的“布局”列表框中选择“无”,单击“创建”按钮,即可新建一个空白的 HTML 网页文档。通过“文件”面板也能完成此项操作,方法是在站点根目录上右击,在弹出的快捷菜单中选择“新建文件”命令。

2. 打开网页文件

选择“文件”→“打开”命令,弹出“打开”对话框。在该对话框内选中要打开的 HTML 文档,单击“打开”按钮,即可将选定的 HTML 文档打开,如图 1-13 所示。在“文件”面板中双击“站点目录”中的网页文件也可以打开网页文件。



图 1-13 “打开”对话框

在 Dreamweaver 中,除了可以打开 HTML 文档或任何动态文档类型外,也可以打开非 HTML 文本文件,如 JavaScript 文件、XML 文件、CSS 样式表和用文本编辑器保存的文本文件等。

1.3.2 保存网页

在完成创建、编辑网页之后,关键的一步就是保存网页,否则一切都是徒劳的。保存网页有如下几种方法。

①选择“文件”→“保存”命令,可以按原名、原路径保存当前的文档。

②选择“文件”→“另存为”命令,弹出“另存为”对话框。利用该对话框可以将当前的文档以其他名字保存。

③选择“文件”→“保存全部”命令,可将当前正在编辑的所有文档以原名保存。

创建文件时,一般应首先创建主页,主页文件名应该设定为 index.htm 或 index.html,否则,上传后将无法显示网站内容。文件的扩展名“html”在保存网页时不可以省略,否则就不是网页文件了。

1.3.3 在浏览器中预览网页

单击标准工具栏上的预览按钮  或按 F12 功能键,可在浏览器中预览所编辑的网页。如果计算机中安装了多个浏览器,可以选择指定的浏览器预览网页,如图 1-14 所示。