



高职高专新课程体系规划教材 ·

计算机系列

Dreamweaver CS6+Flash CS6

网页制作技术与案例精解

(第2版)

赖步英 ◎ 主 编

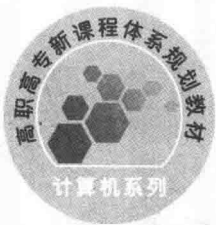
陶玲妹 廖晓芳 黄桂斌 ◎ 副主编



- 简化理论，突出应用
- 任务驱动，注重技能培养
- 案例丰富，学做合一
- 免费提供配套教学资源



清华大学出版社



高职高专新课程体系规划教材 ·

计算机系列

Dreamweaver CS6+Flash CS6

网页制作技术与案例精解 (第2版)

赖步英 ◎ 主 编

陶玲妹 廖晓芳 黄桂斌 ◎ 副主编



清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书以设计实用经典的网页为主线,围绕创建与设计 Web 站点、创建与优化网页、测试与发布站点这3块功能,全面介绍了利用 Dreamweaver CS6 创建、管理与优化网页的方法,并介绍了利用 Flash CS6 处理网页图像与制作网页动画的方法与技巧。

本书的编写采用任务驱动方法、案例精解、综合实训贯穿知识点,案例内容丰富实用、素材新颖。本书将 Dreamweaver CS6 等网页制作四剑客 CS6 的使用方法和技巧分解成 46 个知识点,精选 65 个案例、13 个实训,使读者逐步掌握设计与制作实用美观网页的方法与技巧,逐步提高设计与制作实用美观网页的能力。

本书适合于高等职业学校、高等专科学校、成人学校、本科院校举办的二级职业技术学院用作教材,也可供示范性软件技术学院、继续教育学院、民办高校、技能型紧缺人才培养使用,还可供计算机专业人员和网页设计爱好者参考。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CS6+Flash CS6 网页制作技术与案例精解/赖步英主编. —2 版. —北京:清华大学出版社, 2015

高职高专新课程体系规划教材·计算机系列

ISBN 978-7-302-41028-7

I. ①D… II. ①赖… III. ①网页制作工具-高等职业教育-教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2015)第 169475 号

责任编辑:贾小红

封面设计:刘超

版式设计:魏远

责任校对:马子杰

责任印制:何芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:三河市金元印装有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:16.25 字 数:385 千字

版 次:2009 年 9 月第 1 版 2015 年 12 月第 2 版 印 次:2015 年 12 月第 1 次印刷

印 数:1~2500

定 价:38.00 元

产品编号:055722-01

前 言

随着 Internet 的普及、电子商务的蓬勃兴起、网络宽带技术的迅猛发展以及多媒体网页制作工具变得易于掌握,再加上人们对网页制作技术知识的不断渴求,如今的网页制作越来越五彩缤纷,令人目不暇接。企事业单位在互联网上创建属于自己的网站,能更好地推广企事业文化、树立企事业形象、进行产品与服务介绍、展示企事业的新风貌。

网页制作技术已成为当今社会一种比较热门的技术,同时也是高职院校计算机及其相关专业学生的必修课程。

本书贯彻“工学结合、项目导向”的课程教学模式,以企事业单位实用案例为主线,介绍了利用 Dreamweaver CS6 创建、管理与优化网页的基本技术,利用 Flash CS6 制作动画的基本技巧。本书在注重系统性、科学性的基础上重点突出了实用性与可操作性,旨在培养学生具有独立设计与制作“画面精美、图文并茂、功能齐全、操作与维护方便、运行安全可靠”的网页的能力,以及掌握制作网页的方法与技巧。

本书推荐授课时为 70~80 学时,并提倡在实验室授课,课程结束后,建议安排 1~2 周的实训。本书共 8 章:第 1~4 章为网页制作的基础(第 1 章介绍网页制作的基础知识,第 2 章介绍 HTML 的编写基础,第 3 章介绍 Dreamweaver CS6 的使用与系统设计一个实用网站的步骤和案例,第 4 章介绍网站的文本修饰与超链接);第 5~8 章为网页制作的高级技术(第 5 章利用表格、层、框架布局网页,第 6 章利用模板、CSS 样式格式化网页,第 7 章利用表单与各种表单对象制作动态网页,第 8 章主要介绍 Flash CS6 的使用,并以实用网页动画为案例讲解制作动画的基本技巧)。本书注重强化网页制作能力的训练,每章最后均安排了精选的上机操作案例与实训练习,力求通过循序渐进的方法强化学生的制作能力。

本书内容丰富、案例经典、素材新颖,采用任务、案例驱动方式,将网页制作剑客的使用方法与技术分解成 46 个知识点,同时精选 65 个案例、13 个实训,每个知识点作为一个任务,每个任务首先介绍相关背景知识,然后通过实用案例、实训和综合实训 3 个环节来强化相关知识点的实际操作与应用能力。每个案例均有详细的操作步骤,而实训只给出操作要点和网页浏览效果,操作步骤留给读者自行完成,以加强读者对知识点的实战演练。综合实训则是对多个知识的综合应用操作。

本书由赖步英主编和策划。第 1、2、3、5 章由赖步英编写,第 6、7 章由陶玲妹编写,第 4 章由廖晓芳编写,第 8 章由黄桂斌编写,全书由赖步英最后统稿。

在本书的编写过程中,得到了广州易礼信息技术有限公司的大力支持,公司经理游玉椿工程师为本书提供了实用案例,并从实际工作出发提出了诸多实战经验。同时,广州市巨泽电子通讯有限公司为本书提供了高清图像和企业实用案例等素材,以及宝贵的网页制

作经验,在此一并表示感谢!

为了方便教学,本书免费赠送全部案例、实训、习题及附录中两套上机测试题所需要的素材及制作好的完整案例、实训和上机习题相关网页,读者可到清华大学出版社网站(www.tup.com.cn)自行下载。

我们本着严谨的态度编写了本教材,但书中难免存在疏漏和不足之处,敬请广大读者批评指正。

编 者

目 录

第1章 网页制作基础	1
任务1 认识网页基础知识	1
知识点: 网页的基础知识	1
任务2 认识网页制作工具	5
知识点: 网页编辑工具及图像、动画制作工具	5
任务3 认识网站开发流程	6
知识点: 网站开发流程	6
上机操作1	9
理论习题1	9
第2章 HTML 标记语言	10
任务1 HTML 基础	10
知识点: HTML 的基本概念及其基本结构	10
任务2 HTML 标记详解	12
知识点: HTML 的各类标记	13
【案例2-1】 标题文字标记<h>	14
【案例2-2】 文本文字标记	15
【案例2-3】 字型设置标记	16
【案例2-4】 段落标记	17
【案例2-5】 换行标记 	18
【案例2-6】 超链接标记<a>	19
【案例2-7】 设置背景图像标记	20
【案例2-8】 网页中插入古装美女图像	21
【案例2-9】 无序列表	22
【案例2-10】 有序列表	24
【案例2-11】 菜单列表标记	25
【案例2-12】 表格标记<table>	26
【案例2-13】 表单标记	28
【案例2-14】 插入多媒体对象标记	30
【综合案例2-1】 用HTML编写如图2-17所示的“兰菊”网页	31
【综合实训2-1】 用HTML编写如图2-18所示的“竹春图”网页	33
上机操作2	34
理论习题2	34

第3章 Dreamweaver CS6 与创建管理网站	36
任务1 了解 Dreamweaver CS6 的安装	36
知识点: Dreamweaver CS6 安装、启动与退出	36
任务2 认识工作窗口、文档窗口和面板	37
知识点: 介绍工作窗口、文档窗口和面板	37
任务3 创建并管理网站	40
知识点: 创建站点	40
【案例3-1】 创建如图3-6所示的“宝宝开心园”站点	42
任务4 设置网页基本标记与制作网页	42
知识点: 设置网页基本标记与制作网页	42
【案例3-2】 制作如图3-11所示的“宝宝开心园”主页	47
【综合实训3-1】 创建如图3-21和图3-22所示的公司主页及分页	52
任务5 网站上传	53
知识点: 注册域名、申请网页空间和网站上传	53
上机操作3	55
理论习题3	56
第4章 网页编辑与超链接	57
任务1 网页中文本的设置	57
知识点: 输入文本和设置文本属性	57
【案例4-1】 创建如图4-8所示的“公司简介”网页	62
任务2 插入图像并设置图像属性	63
知识点: 在网页中插入图像并设置图像属性	63
【案例4-2】 制作如图4-11所示的“水果王”网页	67
任务3 制作图像效果和插入Flash电影	69
知识点: 滚盖图、图像映射和Flash动画的插入	69
【案例4-3】 创建如图4-17所示的“万绿之山”网页	72
任务4 设置超链接	74
知识点: 超链接的设置	74
【案例4-4】 创建如图4-20所示的“玫瑰世界”网页	77
【综合实训4-1】 创建如图4-25所示的“万绿湖”网页	81
上机操作4	83
理论习题4	83
第5章 网页布局	84
任务1 在网页中插入表格	84
知识点: 插入表格	84
【案例5-1】 在网页中建立如图5-2所示的学生成绩表	85
任务2 在网页中编辑表格	86
知识点: 表格的编辑	86

【案例 5-2】 将图 5-2 所示的学生成绩表修改成如图 5-3 所示的形式	88
任务 3 表格属性的设置	89
知识点: 设置表格属性	89
【案例 5-3】 将图 5-3 所示的学生成绩表修饰成如图 5-7 所示的格式	90
任务 4 创建嵌套表格	91
知识点: 嵌套表格	91
【案例 5-4】 利用嵌套表格将图 5-7 所示的表修改成如图 5-8 所示的效果	91
任务 5 表格的综合应用	93
知识点: 表格的综合应用	93
【案例 5-5】 利用表格设计如图 5-9 所示的个人主页	94
【实训 5-1】 利用表格设计如图 5-11 所示的个人信息网页	97
任务 6 在网页中插入层	98
知识点: 插入层	98
【案例 5-6】 插入如图 5-12 所示的图层	99
任务 7 层的基本操作和层的属性设置	99
知识点: 层的基本操作和设置层的属性	99
【案例 5-7】 绘制层及设置层属性 (如图 5-16 所示)	101
任务 8 表格与层的转换	103
知识点: 表格和层的转换	103
【案例 5-8】 表格与层相互转换的应用实例	104
【实训 5-2】 利用层及嵌套层创建“一帆风顺”网页	105
任务 9 创建框架网页	106
知识点: 创建框架、框架和框架集的保存	106
【案例 5-9】 创建如图 5-24 所示的框架网页	109
任务 10 框架与框架集的属性设置及链接的设置	110
知识点: 设置框架与框架集的属性及设置链接	110
【案例 5-10】 将如图 5-27 所示的框架网页修改成如图 5-30 所示的框架网页	112
【综合实训 5-1】 利用框架创建如图 5-32 所示的“时尚商城”网站	113
上机操作 5	114
理论习题 5	115
第 6 章 模板与 CSS 样式	116
任务 1 创建模板	116
知识点: 创建模板和插入模板可编辑区域	116
【案例 6-1】 将现有 HTML 文档另存为模板并插入可编辑区域	118
任务 2 应用模板	120
知识点: 基于模板的网页及网页和模板的分离	120
【案例 6-2】 创建基于模板的网页	120
【案例 6-3】 应用模板到网页	122

任务3 编辑模板.....	124
知识点: 编辑模板及删除模板.....	124
【案例6-4】 修改模板文件 chap6t-1.dwt 中的导航.....	125
【实训6-1】 创建“星湖旅游”网站模板和创建基于模板网页.....	125
任务4 创建、应用与编辑 CSS 样式.....	127
知识点: CSS 相关知识.....	127
【案例6-5】 创建和应用嵌入式 CSS 样式.....	134
任务5 创建和链接外部 CSS 样式表.....	135
知识点: 创建与链接外部 CSS 样式表.....	135
【案例6-6】 创建并链接外部 CSS 样式表.....	136
任务6 用列表+CSS 制作导航栏.....	138
知识点: 无序列表、方框、边框和浮动.....	138
【案例6-7】 制作纵向导航栏.....	138
【案例6-8】 制作横向航栏.....	139
任务7 使用 DIV+CSS 布局网页.....	140
知识点: DIV+CSS 布局和 SEO.....	140
【案例6-9】 使用 DIV+CSS 布局网页.....	141
【综合实训6-1】 创建应用 CSS 样式的模板网站.....	145
上机操作6.....	147
理论习题6.....	148
第7章 创建动态网页.....	149
任务1 行为的概念.....	149
知识点: 行为的概念简介.....	150
任务2 附加、编辑行为.....	152
知识点: 附加、编辑行为.....	152
【案例7-1】 为网页设置打开与关闭浏览器窗口时的弹出信息.....	152
【案例7-2】 利用行为制作“交换图像”.....	153
【案例7-3】 为图像附加鼠标单击时打开浏览器窗口行为.....	154
【案例7-4】 使用“改变属性”行为改变的背景图像.....	155
【案例7-5】 使用“效果”行为制作图像放大缩小效果.....	156
【案例7-6】 用“显示-隐藏元素”制作可隐藏的图片说明.....	158
任务3 使用 Spry 框架创建动态网页.....	159
知识点: Spry 框架及其组件.....	159
【案例7-7】 制作 Spry 下拉菜单.....	159
【实训7-1】 制作 Spry 下拉菜单, 并为菜单项添加效果行为.....	161
任务4 使用 JavaScript 代码创建动态网页.....	162
知识点: 在网页中使用 JavaScript 代码.....	162
【案例7-8】 制作图片连续滚动效果网页.....	162

【案例 7-9】 制作图片循环切换效果网页	163
任务 5 使用表单制作交互页面	164
知识点: 表单、表单元素	164
【案例 7-10】 在网页中插入一个用户登录表单	167
【案例 7-11】 创建用户注册表单网页	168
任务 6 表单的验证	170
知识点: 表单验证的意义和方法	170
【案例 7-12】 用“检查表单”行为验证表单数据的合法性	170
【案例 7-13】 用 Spry 组件验证表单数据	172
【综合实训 7-1】 创建如图 7-49 所示的“爱车一族”用户注册表单	174
上机操作 7	176
理论习题 7	178
第 8 章 Flash CS6 让网页动起来	179
任务 1 Flash 动画原理	179
知识点: Flash CS6 动画原理、功能和应用	179
任务 2 Flash 基础	181
知识点: 认识 Flash CS6 工作窗口	181
任务 3 制作网页按钮动画	185
知识点: 创建元件和转换为元件	185
【案例 8-1】 创建动感“网页”按钮	187
任务 4 在网页中制作逐帧动画	190
知识点: 帧、关键帧和逐帧动画	190
【案例 8-2】 逐帧动画——写字效果	190
【案例 8-3】 文字逐渐变色的效果	193
任务 5 制作补间动画	195
知识点: 补间动画	195
【案例 8-4】 星光熠熠耀群楼	195
【案例 8-5】 蝴蝶飞啊飞	198
任务 6 创建遮罩动画	203
知识点: 遮罩动画	203
【案例 8-6】 动中通	203
【案例 8-7】 广告片头	205
任务 7 创建交互动画	208
知识点: 交互动画	208
【案例 8-8】 鼠标悬停	209
【案例 8-9】 超动感按钮	213
任务 8 声音	220
知识点: 为动画添加声音	221

【案例 8-10】 MTV 制作	223
任务 9 Flash 影片的发布	231
知识点: 测试与发布 Flash 影片	232
【实训 8-1】 制作一个遮罩动画	237
【实训 8-2】 鼠标悬停动画	238
【实训 8-3】 制作逐帧动画——打字效果	240
上机操作 8	241
理论习题 8	242
参考文献	243
附录 A 《网页设计》课程上机考试试卷 A	244
附录 B 《网页设计》课程上机考试试卷 B	248

第 1 章

网页制作基础

在学习制作一个网页之前，首先应了解一些网页与网站的基本知识，了解常用的网页制作工具，熟悉网站开发的工作流程。本章主要介绍与网页制作相关的一些基本知识和 Web 常用术语、网页制作工具、网页图像、动画制作工具与网站开发的工作流程。

任务 1 认识网页基础知识

WWW (World Wide Web)，中文称为万维网，是 Internet 中最为精彩的部分。为了与传统的网络区别，人们将 WWW 简称为 Web，或称为 3W。Web 上具有共同的主题、性质相关的一组资源就是 Web 站点。Web 直译为“网”，Web 的含义是指通过超链接将各种文档组合在一起，形成一个大规模的信息集合。

知识点：网页的基础知识

1. Web 网页的特点

浏览 Web 时所看到的文件称为 Web 页，又称为网页。网页可以将不同类型的信息（例如文本、图像、声音和视频等）组合在一个文档中。由于这些文档是用超文本标记语言 HTML 表示的，其文件扩展名为.htm 或.html，因此又称为 HTML 文档或超文本。超文本可以给浏览者带来视觉和听觉的享受，所以 Web 技术又称为超媒体技术。

一个 Web 由一个或多个 Web 页组成，这些 Web 页相互链接在一起，存放在 WWW 服务器中，以供浏览者访问。浏览者通过 Web 页可以进行跳跃式的查询与浏览，可以在世界各地的网络计算机之间自由地、高效率地选择和收集各种各样的信息，而不必知道所浏览的信息来自于哪台计算机。Web 所包含的是双向信息，一方面浏览者可以通过浏览器浏览他人的信息，另一方面浏览者也可以通过 Web 服务器建立自己的网站和发布自己的信息。

2. Web 网页常用术语

当用户制作网页时，了解与熟悉 Web 站点的有关术语对网页设计是十分重要的，如 HTML、URL、网页、主页等术语。

（1）HTML

Web 页是用超文本标记语言 HTML（Hyper Text Markup Language）表示的。HTML 是一种规范，一种标准。HTML 通过标记符（Tag）标记网页的各个组成部分，通过在网页中添加标记符，指示浏览器如何显示网页内容。浏览器按顺序阅读网页文件（HTML 文件）。以 IE 浏览器为例，在浏览器窗口的菜单中选择“查看”|“源文件”命令后，系统将自动启动记事本或写字板，并显示该网页的 HTML 源文件，如图 1-1 所示。

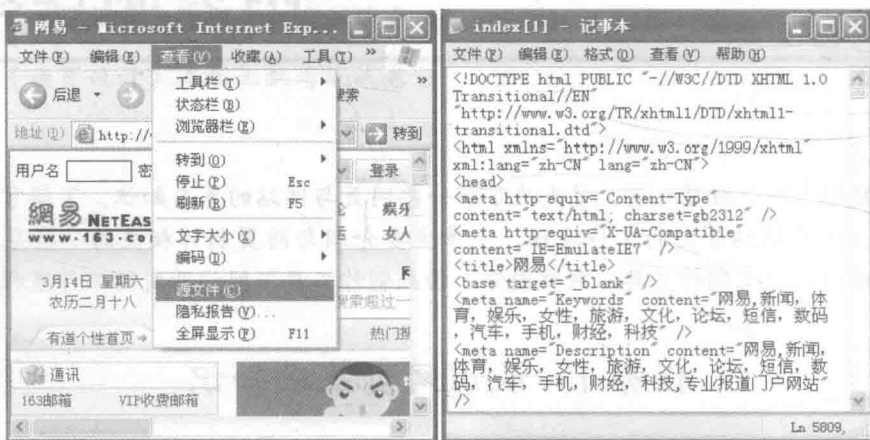


图 1-1 查看网页源文件的选项操作和在记事本中查看网页源文件（HTML 文件）

（2）URL

URL 是 Uniform Resource Locator 的缩写，其含义是统一资源定位器。URL 的表示可以是绝对的，也可以是相对的。绝对的 URL 将完整地给出协议种类（例如 HTTP、FTP）、服务器的主机域名、路径和网页文件名。如图 1-2 所示是 URL 为 <http://www.163.com/index.html> 的网页。其中，http 表示使用的是超文本传输协议，www.163.com 表示主机的域名，index.html 表示网页文件名。

（3）网页

网页是使用 HTML 语言所写的文本文件，网页里可以包含文字、表格、图像、超链接、声音和视频等。每个网页都是磁盘上的一个文件，可以单独浏览。

（4）主页

主页（Home Page）也称为首页，它是一个单独的网页，可以存放各种信息；它又是特殊的网页，是浏览者浏览一个网站的起点。

3. Web 网页的基本元素

Web 网页是一个纯文本文件，通过 HTML、CSS 等脚本语言对页面元素进行标识，然后由浏览器自动生成的页面。构建网页的基本元素有文本、图像、超链接、导航栏、表格、

表单、多媒体及特殊效果等。



图 1-2 浏览器与主页

(1) 文本

网页的主体一般以文本为主。在制作网页时，可以根据需要设置文本的字体、字号、颜色以及所需要的其他格式。

(2) 图像

图像可以用作标题、网站标志(Logo)、网页背景、链接按钮、导航栏、网页主图等。图像使用最多的文件格式是 JPEG 和 GIF 格式。

(3) 超链接

超链接是从一个网页指向另一个目的端的链接，该链接既可以指向本地网站的另一个网页，也可以指向世界各地的其他网页。

(4) 导航栏

导航栏能使浏览者方便地返回主页或继续下一页的访问。导航栏可以是按钮、文本或图像。

(5) 表格

网页中的表格是一种用于控制网页页面布局的有效方法。

(6) 表单

表单通常用于收集信息或实现一些交互式的效果。表单的主要功能是接收浏览者在浏览器端的输入信息，然后将这些信息发送到浏览者设置的目的端。

(7) 多媒体及特殊效果

网页还包含有声音、动画、视频等多媒体元素，以及悬停按钮、Java 控件、ActiveX 控件等特殊效果。

4. Web 网页的常见类型

目前，常见的网页有静态网页和动态网页两种。静态网页的 URL 通常以 .htm、.html、.shtml、.xml 等形式为后缀，而动态网页的 URL 一般以 .asp、.jsp、.php、.perl 和 .cgi 等形式为后缀。

5. 浏览器

浏览器的作用是“翻译”HTML 标记语言，并按照规定的格式显示出来，因此使用 IE 等浏览器可以直接访问网页。浏览器是浏览 Internet 资源的软件，通过它可以显示各种多媒体网页，连接到不同的 Internet 服务器，获取各种各样的有用信息。因此，浏览器是浏览者用于获得 Web 资源的有力工具。

如图 1-2 所示，浏览器窗口一般由标题栏、菜单栏、图标组成的工具栏、URL 地址栏和页面等部分组成。浏览器具有以下基本功能。

- ❖ 获取 Internet 资源。
- ❖ 保存访问记录。
- ❖ 阅读超文本文件。
- ❖ 具有字符格式化功能。
- ❖ 发送或接收 E-mail。
- ❖ 具有安全保密功能。
- ❖ 具有书签功能。
- ❖ 处理具有交互功能的 FORM 表单。

6. 网页制作新手须知

假如你从来没有制作过网页，现在希望体会一下制作网页的快乐，那么，你的工作步骤通常包括如下几步。

(1) 使用 Windows 资源管理器规划网站的目录结构。例如，假定希望创建一个个人站点，其中大致包括个人兴趣 (xingqu)、爱好 (aihao) 和自我简介 (jianjie) 等内容，那么网站的目录结构可以按图 1-3 所示进行安排。

因此，规划站点目录结构实际上是一个信息分类管理的过程，用户完全可以自由安排，不过此时应特别注意下面几个问题。

- ❖ 最好在驱动根目录下创建站点文件夹，如在 D 盘下建立站点根文件夹 mywebsite。
- ❖ 文件夹名、网页文件名及网页中所用到图像等素材文件名最好不要使用大写、中文及空格，因为很多网站使用的都是 Unix 操作系统，该操作系统对大小写敏感，且不能识别中文文件名。
- ❖ 不要将与网页无关的文件放置在站点文件夹中。

(2) 启动网页编辑软件 Dreamweaver，配置站点。由于将来必须将上面创建的文件夹结构及以后制作网页时产生的 HTML 文件及各种图片文件全部发送到某个 ISP 处，并且要



图 1-3 网站目录规划示例

不断更新文件。因此,用户必须让 Dreamweaver 了解自己的网站配置情况,以便让它自动完成这些工作。

(3) 制作网页并将某个网页作为网站的入口网页,即主页。尽管在 Dreamweaver 中用户可将任何一个网页设置成主页,但是,由于很多 ISP 要求将主页名称命名为 index.html,因此,用户最好遵守此规定。

(4) 在某个 ISP 处申请一块地皮(空间),此时网站就有了自己的域名。请留意 ISP 授予的 FTP 服务器名称、用户名、口令。

(5) 利用 Dreamweaver 将本计算机上的站点内容上传到所申请的空间中。

以后的工作就是网站维护了,主要包括改进创建的网页、制作新网页、同步更新网站内容等。

任务2 认识网页制作工具

知识点: 网页编辑工具及图像、动画制作工具

1. 网页编辑工具

过去的网页一般是专业人员利用 HTML 语言编写实现的。目前已出现多种可视化程度很高的网页制作工具,设计者不需要掌握专业的网页制作技术也能创作出富有特色、动感十足的网页。

(1) FrontPage

FrontPage 是 Microsoft 公司出品的入门级网页编辑软件。FrontPage 支持所见即所得的编辑方式,它不需要用户掌握很深的网页制作技术,甚至可以不了解 HTML 的语法规则。只要会使用 Word,就能很快学会使用 FrontPage,因为它的基本使用方法与 Word 很相似,可以像 Word 文档一样在文章中加入表格、图像,甚至可以加入声音、动画和电影。FrontPage 自带的向导和模板能使初学者在编辑网页时感到更加方便。

FrontPage 最强大之处是其站点的管理功能。在更新服务器上的站点时,不需要创建更改文件的目录,FrontPage 将自动跟踪文件并复制那些新版的文件。

(2) Dreamweaver

Dreamweaver 是 Macromedia 公司推出的网页制作产品,它是一个用于可视化设计与管理网页和网站的工具,支持最新的 Web 技术,包含可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、能处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式和动态 HTML。它与 Macromedia 公司的 Freehand 配合使用,功能更为强大,是目前专业人士首选的网页制作工具。Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3、Photoshop CS3 Extended 被称为“网络四剑客 2007”。

2. 网页图像与动画制作工具

现在的网页通常具有丰富多彩的图像和动画。对于网页中的图像和动画,既要求质量高,同时又要求文件所占存储空间小。

(1) Flash

Flash 是 Macromedia 公司专门为网页设计的一个交互性矢量动画设计软件。网页设计者可以随心所欲地设计各种动态 Logo (商标、图案)、动画和导航条,还可以加入动感音乐,以及其他多媒体的各项功能。由于矢量图形不会因为缩放而导致影像失真,因此 Flash 在 Web 上应用很广泛。

(2) Fireworks

Fireworks 是 Macromedia 公司专门设计的 Web 图形工具软件,它可以用最少的步骤生成最小但质量很高的 JPEG 和 GIF 图像,这些图像可以直接用于网页上。Fireworks 是 Web 图形工具的首选软件。

(3) Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司出品的著名的图形图像处理软件。它能够实现各种专业化的图像处理,是专业图像创作的首选软件。

(4) Ulead GIF Animator

Ulead GIF Animator 是友立 (Ulead) 公司发布的一个动画 GIF 制作工具。它可以将多幅外部图像文件组合成动画,还具有滤镜功能、条幅文字效果等。网页设计者可使用 Ulead GIF Animator 快速、轻松地创建和编辑网页动画文件。

(5) COOL 3D

COOL 3D 是友立 (Ulead) 公司推出的一款优秀的三维立体文字特效工具,它广泛地应用于平面设计和网页制作领域。COOL 3D 主要用于制作文字的各种静态或动态特效。

任务3 认识网站开发流程

知识点: 网站开发流程

网站设计是一个系统工程,它具有特定的工作流程,只有遵循这个流程才能设计出令人满意的网站。网站设计主要分为网站规划、网站制作和后期维护等3个阶段,如图1-4所示。

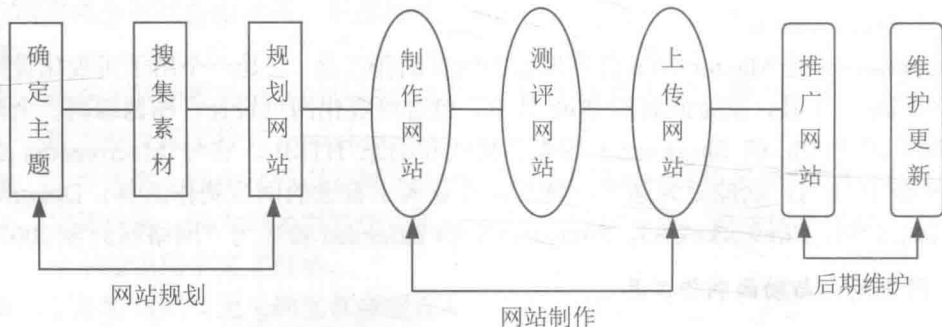


图 1-4 网站设计的工作流程