

洪克敏 洪涛 ◇ 著

国际象棋

FUNDAMENTAL
CHESS ENDINGS

残局基础



国际象棋

FUNDAMENTAL
CHESS ENDINGS

残局基础

洪克敏 洪涛 ◇著



图书在版编目 (CIP) 数据

国际象棋残局基础/洪克敏, 洪涛著. —成都: 成都时代出版社, 2017.11

ISBN 978-7-5464-1942-8

I. ①国… II. ①洪… ②洪… III. ①国际象棋—残局 (棋类运动) IV. ①G891. 1

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 250114 号

国际象棋残局基础

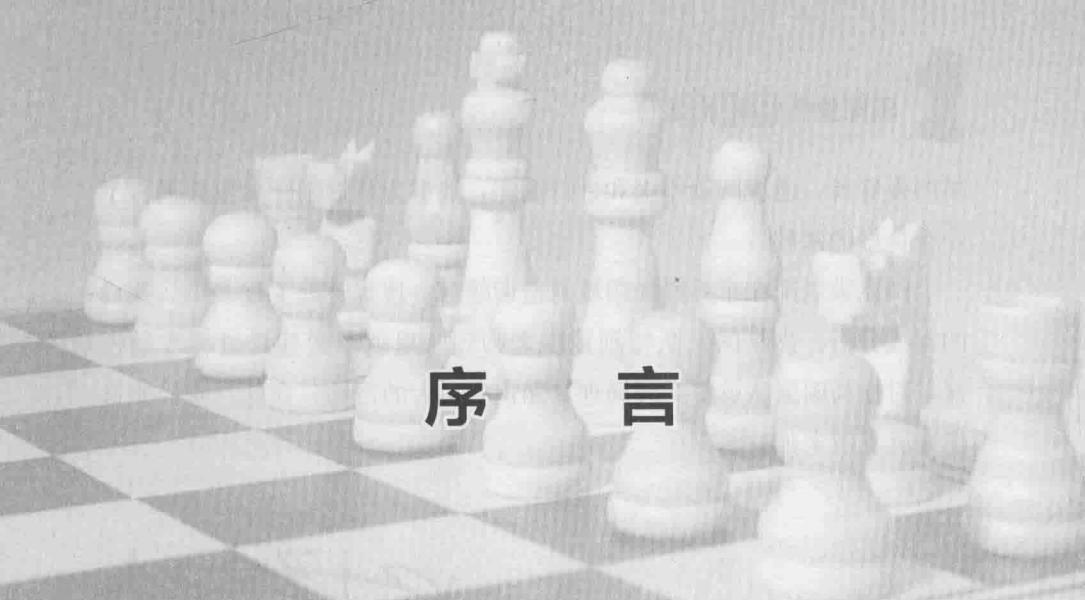
GUOJI XIANGQI CANJU JICHU

洪克敏 洪 涛 著

出 品 人	石碧川
策 划 编辑	刘 瑞
责 任 编辑	樊思岐
责 任 校 对	翟 理
装 帧 设计	原创动力
责 任 印 制	干燕飞
出 版 发 行	成都时代出版社
电 话	(028) 86619530 (编辑部) (028) 86615250 (发行部)
网 址	www.chengdusd.com
印 刷	成都市书林印刷厂
规 格	165 mm×230 mm
印 张	16.5
字 数	250 千字
版 次	2017 年 11 月第 1 版
印 次	2017 年 11 月第 1 次印刷
印 数	5000 册
书 号	ISBN 978-7-5464-1942-8
定 价	32.00 元

著作权所有 · 违者必究。

本书若出现印装质量问题, 请与工厂联系。电话: (028) 87481198



序 言

国际象棋对局通常划分为三个阶段：开局、中局和残局。当双方棋子明显减少，局面相对简化时，对局就进入残局阶段。残局是决定对局胜、和的最后阶段。

随着棋艺理论的研究深入，各种级别比赛广泛进行，棋手们的理论水平、实战能力、比赛经验迅速提高，使得比赛越来越紧张、激烈，胜、和往往取决于在残局战斗中的角逐。

残局水平是考验棋手的试金石，只有那些出色地掌握残局技巧的棋手们，才能在竞技场上大显身手，也只有他们才能在棋坛大有作为，攀登棋艺的高峰。

本书编写的指导思想：为初学国际象棋爱好者、棋校学员及一级棋士以下棋手学习残局作参考。力求揭示残局一般的理论规律，列举典型局面进行演变加以论证。首先从将杀单王开始，逐步介绍不同兵种各类残局的基本胜、和定式，即理论残局；残局中实现优势的方法及手段；典型的战术与战略思想，精选了世界上著名大师的精彩残局片段，加以评述。为了配合残局的学习，提高独立分析能力，在最后的章节中选择了各种不同类型的残局习题，供大家研究和练习。

学习残局必须持之以恒，日积月累必然受益匪浅。希望学习国际象



国际象棋 残局基础

棋的爱好者，通过阅读本书和进行演弈，能够为掌握国际象棋残局打下一个良好的基础。

洪克敏老师在车兵残局领域内造诣颇深，搜集整理了很多车兵残局的实战分析。当年国家队特别请洪老师到队里就车兵残局进行专题授课，对提高国家队员车兵残局理论知识有很大的帮助。在此，我们非常怀念洪克敏老师。

2+32W
2017.5.12

目 录

序 言	(1)
第一章 残局中子力特性及价值	(1)
第一节 残局的基本特性	(1)
第二节 子力的特性	(3)
第三节 子力的价值	(11)
第二章 将杀单王	(17)
第一节 后车杀单王	(18)
第二节 双车杀单王	(18)
第三节 后杀单王	(19)
第四节 单车杀单王	(20)
第五节 双象杀单王	(21)
第六节 马象杀单王	(22)
第七节 双马对单王	(25)
第三章 理论残局	(27)
第一节 王兵残局	(28)
第二节 象兵残局	(36)
第三节 马兵残局	(44)
第四节 马对象残局	(52)
第五节 车类残局	(60)
第六节 后残局	(75)
第七节 理论残局在实战中的运用	(84)



国际象棋 残局基础

第四章 实现优势	(103)
第一节 实现物质优势	(104)
第二节 实现局势优势	(118)
第五章 战术手段	(137)
第一节 迂回战术	(138)
第二节 兵的突破	(142)
第三节 阻 截	(148)
第四节 封 锁	(152)
第五节 诱 离	(157)
第六节 吸 引	(161)
第七节 跟踪牵制	(165)
第八节 建立堡垒	(170)
第九节 逼 和	(174)
第十节 过渡性着法	(178)
第十一节 “楚戈茨旺哥”	(183)
第十二节 适应格战术	(192)
第六章 实战对局精选	(199)
第一局 兰德维尔对盖列斯	(200)
第二局 台赫曼对马歇尔	(202)
第三局 凯达诺夫对安托申	(204)
第四局 阿列亨对图拉维尔	(206)
第五局 阿列亨对耶依特斯	(208)
第六局 切霍维尔对拉斯克	(210)
第七局 伯米对齐果林	(212)
第八局 肖特对尤苏波夫	(215)
第九局 阿列亨对卡巴布兰卡	(218)
第十局 科尔奇诺依对休伯尼尔	(220)
第七章 习 题	(222)
习题答案	(243)



第一章 残局中子力特性及价值

残局阶段的战斗性质，与开局、中局相比较发生重大改变。

残局的战斗，是一种小规模的特殊战斗。各兵种子力的长处和短处更加明显地暴露出来，它们的特性得到淋漓尽致的显示。

残局战斗的特点，决定了子力所担负的任务，这将直接影响到子力特性的发挥及子力价值的评估。

在残局中深刻地理解子力的特性，重新评估子力的价值是完全必要的，是下好残局的首要问题。

第一节 残局的基本特性

在国际象棋对局的过程中，一般可划分成三个阶段：开局、中局及残局。

每一阶段都有本身的特点及任务。

有人做过形象的比喻：开局是战斗的准备过程；中局是决战；残局是战斗的收尾，决定整个战斗结局的最终阶段。



残局中子力的作用和价值及对局面的评估都将发生改变，都产生了差异。最突出的是王，它的地位和作用发生了显著的变化。激烈的攻王，将杀的威胁，机智灵活的战术打击等等，都已经过去。王不再需要己方的子力长期保护，而自身可以积极地投入战斗。不利用它的这一特点可以说是不明智的，这意味着在一系列交锋中，力量对比是不均衡的，等于少一个子力。

兵的作用在残局中显示出特殊的意义，这主要指的是兵的升变特性。伴随着升变的可能性，而打破对局中的物质均势，使局势急转直下。

其它子力的力量增长或削弱，则完全依靠它们自身在其行动范围内的灵活性实现的程度而定。

残局中由于子力数目大量减少，整个战斗的性质通常是很少改变的。局势中出现弱点，常常具有持久性，很难矫正。

在残局这种子力特殊的小规模战斗中，当然是全力以赴地保持实力，这是战略、战术的基本原则。

残局阶段整个对局的目的是不能改变的，即实现局势上的优势，最终达到物质上的优势。而兵的升变这种特殊的物质上的优势转变，将是残局里根本的努力方向和最主要的奋斗目的，围绕这个目的将展开激烈的搏斗。

利用全部实力及所有尽可能实施的手段，阻止对方子力的灵活性，最大限度地调动自己子力的积极性和灵活性。削弱对方兵的战斗力，组织自己的兵实现突破。

残局从表面上看：在棋盘上只剩下少量的棋子，似乎很简单，其实它们却含有各种特有的、无穷的奥妙。残局对峙经常要求对局势的特点做出周密的分析、准确的判断、果断的决策。残局中的任何失误，所造成危害通常很难挽回，因此每一着棋的计算和行动都要极其慎重而准确有力。

需要强调一下，每一个棋手本身的思维在残局中是有所变化的。如果说中局战术具有重大意义——具体着法的计算，建立各种威胁，战术

组合打击等等。那么在残局中战略就占了优势——首要的是整个计划、子力分布的情况及所要达到的目的，其次才能依靠具体的着法计算，这就是残局的特点规律。

在中局时如果说关键在于棋手们的想象力，那么残局中决定胜负的关键，则在于计划的逻辑性。

残局时基本上是局面特征决定计划，理论知识占有主导地位。理论是经过千百次实践的检验而得出的真知，不以人们的意志为转移的。不管棋手们的风格特点及爱好如何，在取胜或谋和方面，必须要选择一条具体的途径。这条途径常常是该残局的典型胜局或和局，而且只有它才能达到目的。

第二节 子力的特性

深刻地理解子力的特性，了解它们的优点及缺点，如何扬长避短是发挥子力最大效力的一个重大课题。

一、御驾亲征的王

王是棋盘上唯一不能兑换的棋子，王的消失就意味着对局的结束，正是由于王的这种特殊地位，决定它本身既是被攻击的目标，又是进攻的力量。

残局阶段，局势相对简化，子力大量兑换。王的作用发生了重大的改变，由被进攻的目标，转化为进攻的力量。

王不仅仅防御着自己的战略要点、大子及兵，而且勇敢地投入战斗，冲向对方阵营，进攻对方的战略要点、大子及兵。王在残局占有举足轻重的地位。

残局的广阔天地，为王大显身手创造了条件，以王为主角的形形色色的战术相应产生：对王、三角形转换、假动作、迂回手段等等。

王的活动不受任何区域的限制，位于角上的王控制三个格子，位于边上的王控制五个格子，位于中心地带的王控制八个格子。王的作用随着局



势的改变而不断地变化，王的位置往往是决定对局结果的重要因素之一。

图1 中所示：

位于 e1 格的白王经过七步棋： \diamond e1—e2—e3—e4—e5—e6—e7，最终到达 e8 格。

在同等步数下，白王由 e1 格到 e8 格，共有 392 条不同的路线。读者在自行演变之后，就会感到变化之复杂，令人惊叹！通过初步的实践你也许会总结出国际象棋中的几何规律：有时直线等于斜线，甚至等于曲线，三角形的两边等于第三边。

由此可见：王虽然每步棋仅能走一格，但王的运动方向及路线，往往会给局势带来不可估量的影响。

最后再强调一下：王的状况是判断残局局面的一个重要因素。它的价值大致等于一个弱子，有时甚至会超过一个弱子。

二、半边天的象

象是具有“远距离”作战性能的棋子。

在残局中，支持自己的通路兵前往，防御对方的通路兵前进，显示出它先天的优势。

象的颜色与兵阵的颜色布署的状况，对象的活动将产生巨大的影响。一般来说：自己的象与自己的兵处于同色格之中有利于防御；处于不同色格时有利于进攻。自己的兵与对方象处于不同色格时有利于防御，处于同色格时有利于抑制对方象的活动。

当自己的象处于自己同颜色的兵阵内时，这样的象我们习惯上称为“坏象”。

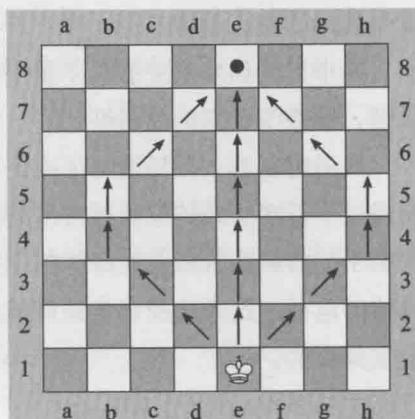


图 1

图2 中所示：

双方兵处于封闭状态，白兵与象全部布置在黑格，而黑兵全部布置在白格。白方黑格象的活动完全被自己的兵所限制无法发挥作用，它既不能攻击黑兵，又不能为王打开进攻道路，白方虽多一象，也只有和棋。

白格象只能在白格中行动，黑格象只能在黑格中行动，这就使得每个象的活动范围局限在半个棋盘之中。在残局中象的这个弱点暴露得更加明显。

图3 中所示：

白方象、边兵对单王，物质优势是巨大的。但因为白格象无法进攻黑格，不论谁先走，均导致和棋。

1. ♘c4 ♔h8

黑王躲进死角，白格象无能为力，目前面临逼和，白象如果放弃 a2—g8 斜线，黑王再返回原地，形成典型理论和棋。

如果将白格象换成黑格象，则白胜。

象能够用奇数步或偶数步走到自己相同的颜色格中去，这意味着象持有等着，在残局中有着重要的意义。

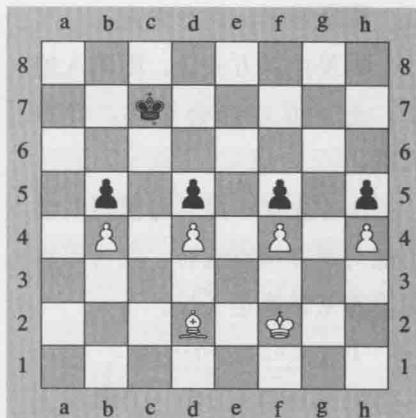


图2

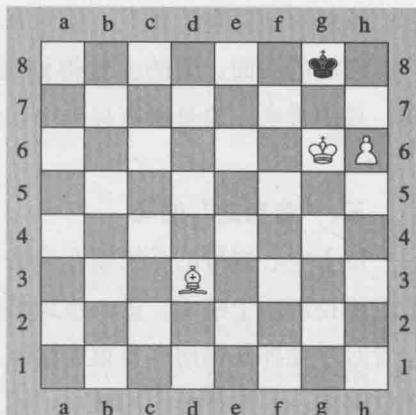


图3



图4所示，白方先走：

如果由黑方先走，则陷入绝境，走王或象都会丢兵，导致失败。

白方先走，虽然目前暂时还不能对黑方构成威胁，但可以运用等着来转换走子权。

1. ♜e3

白象可以在 d4—g1 斜线上行动，也可以在 d4—a1 斜线上行动。

1. ♜c7

2. ♜f2! ♜d8 3. ♜d4!

重新回到原来位置上，运用等着转换了走子权，将黑方逼入绝境。

开放的局面，象的力量得到加强。封闭的局面，象的力量受到削弱。总的看来，象是所有兵种中，受局势影响最大的棋子。

三、“变色龙”的马

位于中心地带的马控制八个格子，位于边上控制四个格子，位于角上仅能控制两个格子。进一步理解这一点是十分重要的，马本身所在的位置对于发挥其作用有着重大影响。位于边上，特别是角上时，马的活动空间减小，发挥的作用减小，而且容易遭到对方的捕杀。

开局、中局和残局三个阶段，对马的灵活性影响差别不大。由于马的独特走法，它是唯一可以越过其它棋子而行动的，所以当它攻击一个对方的棋子时，不会同时受到那个棋子的威胁。这就使马充分发挥了捉双的才能，常常使对手防不胜防。

马每走一步棋必然要改变所在格子的颜色，所以它只能用偶数步走到自己位置相同的颜色格中去。这就使马失去了“等着”的机会，往往给残局局势带来重大影响。

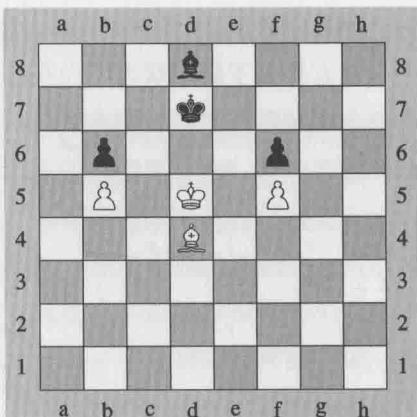


图4

图5 中所示：

白方多一马、一兵，物质优势是巨大的。但白王被封锁在角上，能否取胜关键在于白马能否成功地解放白王。

目前白马与黑王处于同一色格之中，取胜将决定由谁先走。

白方先走：

1. 马b3 马f7
2. 马d4 马f8
3. 马e6 马f7
4. 马g5 马f8
5. 马e4 马f7 6. 马d6 马f8

白方缺少等着，无法驱赶开黑王，被迫和棋。黑方先走：

1. 马f7
2. 马b3 马f8
3. 马d4 马f7
4. 马e6

黑王被迫给白王让路，白兵升后胜。

马是短距离、大面积作战兵种。攻守兼备的作战性能与象相比较要逊色得多，战术调遣机动性远不如其它大子。作为一条规律，马应尽量地占据一个靠近中心的据点。这个战略原则对于充分发挥马的作用，与其它子力配合，协同作战将是非常重要的。

四、横冲直撞的车

开局、中局和残局三个阶段，对发挥车的作用影响很大。开局阶段车出动缓慢，在进攻中往往担任支援的配角作用。在残局中，子力减少，局面开放，车成为了战斗的主角。车的灵活性、机动性大大加强，自然使得它的身价上升。

残局中车与其它子力对比关系也发生了变化。如果说在中局里，车

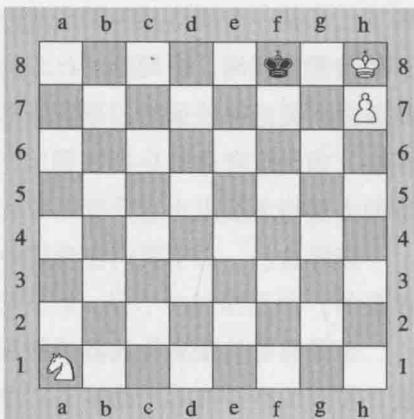


图5



双兵的力量相等于两个弱子，那么在残局里，车双兵的力量要超过两个弱子。车和一个通路兵不弱于两个弱子，甚至有时单车足以和两个弱子相抗衡。开局、中局阶段，车的力量远远要大于兵。在残局里，王支持通路兵挺进得较远时，车依靠本身的力量来防御它，将显得有些力不从心。如果双联通路兵挺进到第六横线（黑兵到第三横线），车依靠本身的力量将无法阻止它升变而败北。

理解这些，对于我们残局中评估局势、制定战略与战术将是十分重要的。

车是具有长距离作战特性的兵种，它是唯一的布署在棋盘上任何位置，控制的格数都不变的棋子。在残局中充分地发挥车的远距离作战的特点是十分重要的，特别在车兵残局中，车在位置上任何微小的改变，常常会使局势发生本质的改变。

图6 中所示，黑方先走：

黑王依靠自身的力量无法支撑兵前进。

1. ♜d5
2. ♜d1 ♜c4
3. ♜e1 ♜d4
4. ♜d1 ♜e3
5. ♜e1 ♜f4
6. ♜f1 ♜g5
7. ♜e1 ♜f5
8. ♜f1 ♜e6
9. ♜e1

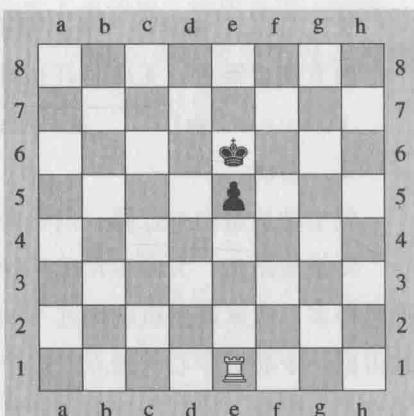


图6

黑兵无法前进

如果把白车向上移到e2格，白车与黑兵的间距由三条横线缩短为两条横线，白方将无法阻止黑兵前进。

1. ♜d5
2. ♜d2 ♜c4
3. ♜e2 ♜d4

4. 车 d2 王 e3

下一步黑方走 5. …… e4，黑兵挺进无法阻止。

车兵残局中，车的积极性可补偿一个小兵的损失，任何有损车积极性的作法，都会给整个局势带来危害，充分地理解这一点，对下好残局是十分有益的。

五、八面威风的后

后将车和象两种大子的走法集中于一身，最小的控制范围（位于边上或角上）可达二十一个格子，最大的控制范围（位于中部）可达二十七个格子，显示出高度的灵活性、机动性，八面威风。

残局中子力较少，局面广泛开放，后的才能得到充分的发挥，多点打击频繁运用。

残局中后能够对王构成巨大威胁，这是任何一个大子所无法相比的。避开后的长将是一件极困难的事情。忽视后的这种威胁，将给局势带来灾难。

图7 所示，黑方先走：

黑方自信怎样走都可以取胜，轻率地走：

1. …… e2

2. 象 g1 王 d2

3. 象 c1 王 d3

4. 象 c3 杀棋

缺乏对后的了解，忽视它的巨大反击能力，胜势局面反而败北。

后的高度机动性，为它在残局中机敏的调遣创造了条件。通常能够以强制的手段改善子力的布置，选择有力的进攻点，对对方构成致命的威胁。

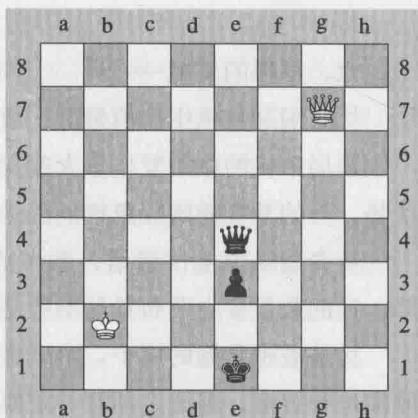


图7



图8中所示，白方先走：

1. ♜a8 ♔g1
2. ♜a7 ♔h1
3. ♜b7 ♔g1
4. ♜b6 ♔h1
5. ♜c6 ♔g1
6. ♜c5 ♔h1
7. ♜d5 ♔g1
8. ♜d4 ♔h1
9. ♜e4 ♔g1
10. ♜e3 ♔h1
11. ♜f3 ♔g1
12. ♜f1 白胜

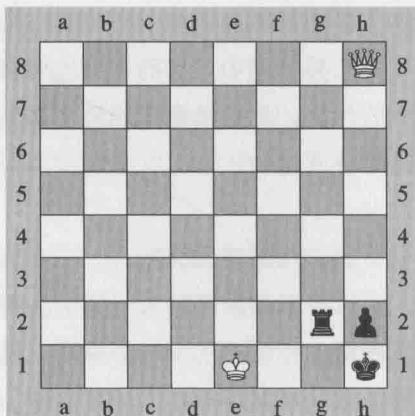


图8

白后从h8格运用强制、连续的手段，调到f1格杀棋，也只有后能胜任此任务。

六、象棋的灵魂——兵

兵是国际象棋中价值最低、数量最多，而影响最大的棋子。

残局中兵的作用发生重大改变，它的主要任务是升变，获得物质的优势。兵的升变使国际象棋的战斗更加紧张激烈、复杂而引人入胜。

兵在残局中地位激增，常常成为主角，一切战斗都以它为中心展开。兵的数目多少及布置的形势是影响局势的重要因素之一。

兵是最难掌握的棋子，由于走法上的特点，只能前进、斜吃子，不能横走和后退，因此走动时一定要慎重。残局中兵形上的变化造成的优势或劣势往往是永久性的、很难改变的。

位于原始位置上的兵，在残局中具有重要意义，它储存了步数而免于陷入困境。