



国家示范性高等职业教育电子信息大类“十二五”规划教材



网页设计与制作

实用教程

主 编◎苗冬霞 彭 莉 梁静琳



华中科技大学出版社

<http://www.hustp.com>

国家示范性高等职业教育电子信息大类“十二五”规划教材

网页设计与制作实用教程

主 编 苗冬霞 彭 莉 梁静琳
副主编 战忠丽 王 强 吴雪毅
沈 洋 王 鑫

华中科技大学出版社
中国·武汉

内 容 简 介

本书通过项目展开教学,理论与实践相结合,为读者系统地讲解网页设计与制作的方法及经验。

本书的内容包括网页设计的基础知识、新建和管理站点、在网页中插入文本和图像、插入多媒体内容、创建超级链接、灵活使用层和行为、应用表单制作具有交互性的网页、使用表格和框架规划网页布局、使用CSS样式统一页面风格、应用CSS+DIV灵活布局网页等。此外,还介绍了动态网页基础的知识,构建动态网页开发环境的方法,并给出了留言板系统等动态网页的制作方法。

为了方便教学,本书还配有教学课件等教学资源包,任课教师和学生可以登录“我们爱读书”网(www.ibook4us.com)免费注册下载,或者发邮件至 hustpeiit@163.com 免费索取。

本书图文并茂,内容翔实,集操作性、实用性和针对性于一体,主要面向学习网页设计与制作的初、中级读者,适合大中专院校计算机应用、网络技术、电子商务等专业,以及计算机培训机构的教學需要,也可作为广大网站设计者的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作实用教程/苗冬霞,彭莉,梁静琳 主编. —武汉:华中科技大学出版社,2013.12
国家示范性高等职业教育电子信息大类“十二五”规划教材
ISBN 978-7-5609-9505-2

I. ①网… II. ①苗… ②彭… ③梁… III. ①网页制作工具-高等职业教育-教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2013)第 287041 号

网页设计与制作实用教程

苗冬霞 彭 莉 梁静琳 主 编

策划编辑:康 序

责任编辑:史永霞

封面设计:李 嫒

责任校对:周 娟

责任监印:张正林

出版发行:华中科技大学出版社(中国·武汉)

武昌喻家山 邮编:430074 电话:(027)81321915

录 排:武汉正风天下文化发展有限公司

印 刷:武汉首壹印务有限公司

开 本:787mm×1092mm 1/16

印 张:14.75

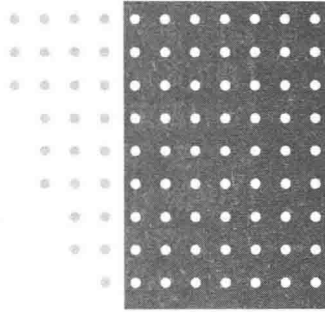
字 数:370千字

版 次:2013年12月第1版第1次印刷

定 价:32.00元

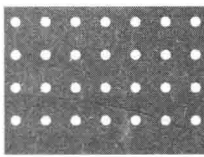


本书若有印装质量问题,请向出版社营销中心调换
全国免费服务热线:400-6679-118 竭诚为您服务
版权所有 侵权必究



FOREWORD

前言



随着 Internet 的普及,网页已经成为人们获取与发布信息最为重要的途径之一,网络应用技术已成为计算机基础教育的重要内容。学习网页设计与制作已经成为现代大学生必备的重要知识和技能。

本书突破传统的教学模式,应用项目教学法,采取理论与实践一体化教学模式,兼顾 Dreamweaver 软件功能讲解,展现网页制作的独特魅力,激发学生的学习兴趣,使学习不再枯燥;讲解内容重点突出、叙述精练,对网页制作中的各种基本知识和操作都做了详细的介绍;注重实践操作,突出应用技巧,强调综合应用;内容组织合理,采用由浅入深、循序渐进的方式,适应初学者逐步掌握复杂的页面制作的需求,帮助读者在最短时间内掌握网页设计的技能。

本书以网站设计与制作为主线,以 Dreamweaver 为开发工具,从实际应用的角度出发,系统地介绍了网页制作的相关技术。本书共分 13 章,介绍了网页设计的基础知识、新建和管理站点、在网页中插入文本和图像、插入多媒体内容、创建超级链接、灵活使用层和行为、应用表单制作具有交互性的网页、使用表格和框架规划网页布局、使用 CSS 样式统一页面风格、应用 CSS+DIV 灵活布局网页等。此外,本书还介绍了动态网页基础的知识,构建动态网页开发环境的方法,并给出了留言板系统等动态网页的制作方法。

本书由武汉工程职业技术学院苗冬霞、彭莉及梁静琳担任主编,由吉林电子信息职业技术学院战忠丽及王强、漯河职业技术学院吴雪毅、大连职业技术学院沈洋、辽宁建筑职业学院王鑫担任副主编。具体编写分工如下:第 1 章、第 2 章、第 3 章、第 4 章、第 5 章由苗冬霞编写;第 6 章、第 7 章、第 8 章、第 12 章由彭莉编写;第 9 章、第 10 章、第 11 章、第 13 章由梁静琳编写;其中,战忠丽协助编写了本书的第 1 章、第 3 章、第 10 章,王强协助编写了本书的第 2 章、第 4 章,吴雪毅协助编写了本书的第 9 章、第 13 章,沈洋协助编写了本书的第 6、7、8 章,王鑫协助编写了本书的第 5 章、第 11 章、第 12 章。全书由苗冬霞设计和规划,由苗冬霞和彭莉统稿。

为了方便教学,本书还配有教学课件等教学资源包,任课教师和学生可以登录“我们爱读书”网(www.ibook4us.com)免费注册下载,或者发邮件至 hustpeiit@163.com 免费索取。

本书素材中有关图片是从网络上下载的,在此向其作者表示感谢。

感谢在本书的编写和出版过程中提供帮助的朋友们。由于时间及学识有限,书中难免存在错误或不足之处,恳请读者批评指正。

编者
2013 年 10 月

CONTENTS

目录

第1章 网页设计基础

【项目描述】	1
【知识要点】	5
1.1 几个概念	5
1.2 网页编辑软件及编程语言	7
1.3 网站的规划与设计	9
【自测练习题1】	10

第2章 认识 Dreamweaver CS5

【项目描述】	11
【知识要点】	14
2.1 规划站点结构	14
2.2 Dreamweaver CS5 简介	15
2.3 创建本地站点及设置工作环境	20
2.4 网页文件的操作	24
【自测练习题2】	31

第3章 网页文本图像的应用

【项目描述】	32
【知识要点】	38
3.1 在网页中输入文本	38
3.2 段落格式和列表	40
3.3 插入水平分隔线	41
3.4 使用 CSS 样式设置文本格式	43
3.5 网页图像的应用	47
【自测练习题3】	51

第4章 网页表格的应用

【项目描述】	53
【知识要点】	56
4.1 表格的作用	56
4.2 创建表格	56
4.3 表格的属性	58

4.4 选择表格和单元格	60
4.5 编辑表格和单元格	62
【自测练习题4】	67
第5章 超级链接的应用	
【项目描述】	68
【知识要点】	72
5.1 超级链接的组成	72
5.2 超级链接的类型	73
5.3 创建超级链接	73
5.4 给链接文本设置颜色	78
【自测练习题5】	80
第6章 网页框架的应用	
【项目描述】	82
【知识要点】	85
6.1 创建框架	85
6.2 设置框架集属性	87
6.3 设置框架属性	88
6.4 框架的基本操作	89
6.5 框架的保存	90
6.6 设置无框架内容	91
6.7 为框架页设置超级链接	91
【自测练习题6】	93
第7章 AP Div 的应用	
【项目描述】	94
【知识要点】	96
7.1 创建 AP Div	96
7.2 设置 AP 层属性	97
7.3 AP 元素面板	98
7.4 AP 层的基本操作	99
7.5 AP 层与表格的相互转换	102
【自测练习题7】	107
第8章 多媒体网页	
【项目描述】	108
【知识要点】	115
8.1 插入多媒体元素	115
8.2 行为	118
8.3 行为的应用	120
【自测练习题8】	128

第9章 DIV+CSS 的应用

【项目描述】	129
【知识要点】	149
9.1 Web 标准	149
9.2 CSS 基础	150
9.3 盒子模型	155
9.4 DW 对 CSS 的可视化支持	157
9.5 DIV+CSS 布局	158
【自测练习题 9】	168

第10章 模板与库的应用

【项目描述】	170
【知识要点】	176
10.1 网页模板	176
10.2 库的创建与使用	179
【自测练习题 10】	182

第11章 表单的应用

【项目描述】	184
【知识要点】	189
11.1 表单的作用	189
11.2 创建表单	189
11.3 插入表单对象	189
11.4 设置表单属性	190
11.5 提交表单设置	195
【自测练习题 11】	197

第12章 网站测试与发布

【项目描述】	198
【知识要点】	202
12.1 发布前的准备工作	202
12.2 发布网站	204
12.3 网站的维护和推广	204
【自测练习题 12】	206

第13章 动态网页基础

【项目描述】	207
【知识要点】	225
13.1 动态网页入门	225
13.2 IIS 的安装环境	226
13.3 创建并连接 Access 数据库	227
【自测练习题 13】	227

第1章 网页设计基础

本章主要内容

- 了解有关网页制作的几个概念
- 分析几个优秀网站页面的结构,了解网页的组成元素
- 了解网站设计步骤

项目描述

优秀网站赏析。通过浏览一系列优秀网站,了解各类网站的设计方法和风格特点,认识网页的组成元素、网站的基本类型,了解网页制作的常用工具以及网站建设的一般流程。

操作步骤

打开 IE 浏览器,在地址栏中输入“http://www.sohu.com”,进入搜狐网站的首页,如图 1-1 所示。



图 1-1 搜狐首页

网站一般包括门户类网站、电子商务类网站、企业网站、电子政务网站、音视频网站和个人网站等。

1. 门户类网站

门户类网站是互联网中最重要的网站,主要分为综合型网站(如搜狐、网易、新浪等)和搜索型网站(如百度、谷歌等)。这类网站的特点主要有信息量大,功能强大而全面,所涉及的领域非常广泛,有财经、体育、新闻等。门户类网站除了表现更为丰富的内容外,通常更加注重网站与用户之间的交流。例如,一般门户类网站会提供信息的发布平台和与用户的交流平台等。

2. 电子商务类网站

电子商务类网站是以实现交易为目的、以订单为中心的,要求安全性高、稳定性高,比较考验网站中运行的程序。一般电子商务类站点设计要简洁大方,但又不失热闹有人气的感觉。有三项内容是这类网站必须实现的:①商品如何展示;②订单如何生成;③订单如何执行。这类网站能否成功,其关键在于业务模型的优劣。这类网站中比较著名的当数亚马逊、淘宝、当当、卓越。图 1-2 所示为淘宝网站的首页 <http://www.taobao.com>。



图 1-2 淘宝网站的首页

3. 企业网站

企业网站是指企业为了宣传自己的形象和产品,或者提供一些客户服务等目的而建立起来的网站。它是企业面向新老客户、业界人士及全社会的窗口。该类网站将企业的日常涉外工作上网,其中包括营销、技术支持、售后服务、物料采购、社会公共关系处理等。该类网站涵盖的工作类型多、信息量大、访问群体广,故信息更新需要多个部门共同完成。图 1-3 所示是武汉钢铁(集团)公司的网站首页 <http://www.wisco.com.cn>。



图 1-3 武汉钢铁(集团)公司的网站首页

4. 电子政务网站

电子政务网站是指利用政务网(或称政府专网)和内部办公网络而建立的内部门户信息网,是为了方便办公区域以外的相关部门(或上、下级机构)互通信息、统一数据处理、共享文件资料而建立的。图 1-4 所示为湖北省人民政府网的首页 <http://www.hubei.gov.cn>。



图 1-4 湖北省人民政府网的首页

5. 音视频网站

千千静听、优酷等都是我们听音乐、看电影经常用到的网站。像优酷这样大型的视频网站,就可以称为视频门户网站。图 1-5 所示为千千静听网站的首页 <http://ttplayer.qianqian.com>。



图 1-5 千千静听网站的首页

6. 个人网站

个人网站一般是由个人来设计开发的网站,它在内容和形式上具有很强的个性化,通常用来宣传和展示个人的兴趣爱好。图 1-6 所示为游泳冠军罗雪娟个人网站的页面。



图 1-6 游泳冠军罗雪娟个人网站的页面

知识要点

1.1 几个概念

1. Internet 与 WWW

1) Internet

Internet 是一个全球性的计算机互联网络,它是将不同地区而且规模大小不一的网络互相连接而成的。所有人都可以通过网络的连接来共享和使用 Internet 中各种各样的信息。随着 Internet 的快速发展,它已经深刻地影响和改变着我们的生活和世界。

2) WWW

万维网简称 WWW 或 3W(world wide web),是目前 Internet 上最流行的一种基于超文本形式的资源信息。万维网的最大好处是它将全世界的各种信息链接在一起,用户可通过网络无偿地访问这些资源并加以利用。

3) 浏览器

要想访问网络中的各种资源,还需要一个工具,那就是浏览器,否则无法访问到网络中丰富的资源。通过浏览器可以充分共享网络上的各种免费的资源。目前使用最广泛的是基于微软视窗平台的浏览器(即 IE 浏览器),如图 1-7 所示。

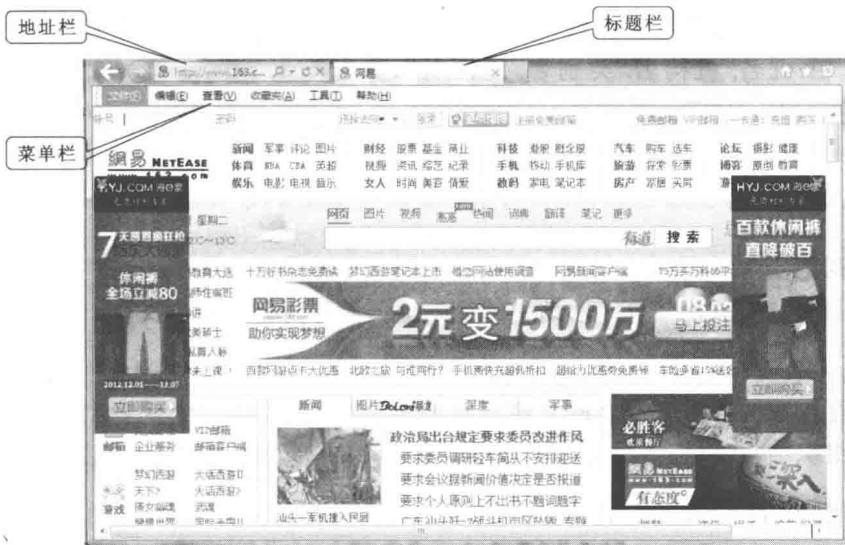


图 1-7 IE 浏览器

2. IP 地址与域名

1) 统一资源定位器

统一资源定位器简称 URL(universal resource locator),是用来指定协议(如 HTTP 或 FTP),以及对象、文档、万维网网页或其他目标在 Internet 的位置和存取方式的。简单地说,URL 就是网络服务器主机的地址,也称为网址,如 <http://www.sina.com.cn>,一般由三个部分组成,即通信协议、主机名、所要访问的网页路径及名称。

2) 文件传输协议

文件传输协议简称 FTP(file transfer protocol),是一种快速、高效和可靠的信息传输方法。通过这个协议,可以把文件从一个地方传到另外一个地方,从而真正地实现资源共享。FTP 是基于客户/服务器模型的 TCP/IP(传输控制协议/Internet 协议)的应用,它通过在客户端和服务端建立 TCP/IP 连接,从而相互传输文件资源。

如果要将在做好的网页上传到服务器,那么就必须使用 FTP 协议;如果要下载网页,那么执行此操作也要使用 FTP 协议。

3) IP 地址

除了可以使用上面的 URL 来访问需要的资源之外,还可以使用 IP 地址来进行访问。每一台上网的计算机都有一个唯一标识主机的标识,这就是 IP 地址。IP 地址由 32 位二进制数值组成,计算机上以十进制数值显示,一组数值分为 4 部分,每一部分均不能大于 255,中间用“.”分隔,如“218.30.12.184”,这就是上网主机的地址。

4) 域名

上面的 IP 地址是一长串的数字号码,这些数字既难记又难以理解。为了方便大家理解、记忆,便有了域名的概念。域名是用一些英文字符或汉语拼音来代替 IP 地址的方式,这些英文字符和拼音字母基本上和网站名称一致,因此记忆起来就十分轻松了。域名的一般书写格式为“主机名.机构名.类别名.地区名”,如“www.sina.com.cn”就是新浪网站的域名。

3. 网页与网站

1) 网页

我们在浏览器中看到的一个画面就是一个网页,它是一个单个的文件。网页里可以有文字、表格、图像、声音、视频等。网站中的第一个页面称为首页或主页。

2) 网站

网站是存放在网络服务器上的完整信息的集合体,它包含一个或多个网页。这些网页按照一定的组织结构,以链接等方式连接在一起,形成一个整体,描述一组完整的信息。

4. 静态网页与动态网页

1) 静态网页

在网站设计中,HTML 格式的网页通常被称为静态网页。这样的网页只是在页面上显

示一些文本图像等信息,并不与访问者交换信息。从视觉效果上,静态的 HTML 格式网页上也可以出现各种动态的效果,例如 GIF 格式的动画、FLASH、滚动字幕等。然而,这些“动态效果”只是视觉上的,要与动态网页的概念区分开。

2) 动态网页

动态网页是相对于 ASP、JSP 等数据库网页的,那些网页的页面上可以有访问者和服务器的数据互相交换,所以称之为动态。利用 JavaScript、CSS(层叠样式表)及其他类似的语言(如 VBScript 等)与 HTML 进行有机的结合来使静态的 HTML 网页变成动态的。

3) 超文本标记语言

超文本标记语言简称 HTML(hypertext markup language),它是 WWW 创建超媒体文本的语言,也是网页创建中最基本的语言,制作的任何一个网页都是基于 HTML 文本标识的。HTML 语言最基本的特征就是超文本和标记,用 HTML 语言编写的网页文件的扩展名一般为 *.htm 或 *.html。

4) XHTML

XHTML 是 XML 的过渡语言,是基于 HTML 的,是对 HTML 的制约性的调整,是面向结构的语言,其设计目的不像 HTML 是为了网页的设计和表现,它是对网页内容进行结构设计的。相比 HTML,它的优势是结构严密,代码更简洁。如:所有标签要有相应的结束标签进行关闭;标签及其属性名称必须小写;标签属性值必须带上双引号;标签的属性必须有值。



1.2 网页编辑软件及编程语言

1. 网页制作工具

1) 超文本标识语言(HTML)

HTML 是一种专门用于 Web 页制作的编程语言,用来描述超文本各个部分的内容,告诉浏览器如何显示文本,怎样生成与别的文本或图像的链接点。

HTML 文档由文本、格式化代码和导向其他文档的超级链接组成。

2) Dreamweaver

Dreamweaver 是由 Macromedia 公司推出的一款在网页制作方面大众化的软件,它具有可视化编辑界面,用户不必编写复杂的 HTML 源代码就可以生成跨平台、跨浏览器的网页,不仅适合于专业网页编辑人员的需要,同时也容易被业余网友们所掌握。

Dreamweaver 支持动态 HTML,并采用了 Roundtrip HTML 技术,Dreamweaver 是一种可以满足多层次需求、功能强大的可视化专业级网页设计及制作工具。

3) FrontPage

FrontPage 是由 Microsoft 公司推出的新一代 Web 网页制作工具。FrontPage 使网页制作者能够更加方便、快捷地创建和发布网页,具有直观的网页制作和管理方法,简化了大量工作。

FrontPage 界面与 Word、PowerPoint 等软件的界面极为相似,为使用者带来了极大的方便。Microsoft 公司将 FrontPage 封装入 Office 之中,使之成为 Office 家族的一员,功能更为强大。

2. 网页美化工具

1) Photoshop

Photoshop 是由 Adobe 公司开发的图形处理软件,是目前公认的非常好的通用平面设计软件。它功能完善、性能稳定、使用方便,所以在几乎所有的广告、出版、软件公司,Photoshop 都是首选的平面制作工具。

2) Flash

Flash 是美国 Macromedia 公司开发的矢量图形编辑和动画创作的专业软件,它是一种交互式动画设计工具,用它可以将音乐、声效、动画以及富有新意的界面融合在一起,以制作出高品质的网页动态效果。它主要应用于网页设计和多媒体创作等领域,功能十分强大和独特,已成为交互式矢量动画的标准,在网上非常流行。Flash 广泛应用于网页动画制作、教学动画演示、网上购物、在线游戏等的制作中。

3. 编程语言

1) ASP 和 ASP.NET

ASP(active server pages)是一种服务器端脚本编写环境,是微软公司的新一代开发动态网页的技术,具有开发简单、功能强大等优点,可以直观、简易地实现复杂的 Web 应用。使用 ASP 可以组合 HTML 页、脚本命令和 ActiveX 组件,创建交互的 Web 页和基于 Web 的功能强大的应用程序。

ASP 文件是一种无格式的纯文本文件,可以使用记事本之类的文本编辑器手工编写,也可以使用 Dreamweaver 之类的网页编辑软件通过可视化操作来创建。

ASP.NET 利用 Visual Studio.NET 集成开发工具,开发人员甚至可以像设计 Visual Basic 程序那样开发 ASP.NET 应用程序。而且,ASP.NET 通过一种所谓的隐藏代码技术,彻底实现了界面和代码的分离。

2) PHP

PHP 是一种跨平台的服务器端的嵌入式脚本语言。它大量借用 C、Java 和 Perl 语言的语法,并结合 PHP 自己的特性,使 Web 开发者能够快速写出动态产生页面。它支持目前绝大多数的数据库。PHP 是完全免费的,用户可以从 PHP 官方站点(<http://www.php.net>)自由下载。

3) JSP

JSP(java server page)是 Sun 公司推出的新一代网站开发语言。JSP 可以在 Servlet 和 JavaBean 的支持下,完成功能强大的站点程序。

JSP 的特点有:将内容的产生和显示进行分离;强调可重用的群组件;采用标识简化页面开发。

4) JavaScript

JavaScript 是目前应用最广泛的一种脚本语言,它的主要特点是基于对象(object)和事件驱动(event driven),并具有灵活性、安全性、动态性和跨平台性的特性。它还具有增加网页互动性和产生各种网页特效、及时响应用户操作、前台验证表单等优点。

5) CSS

CSS 是 cascading style sheets 的缩写,中文译为“层叠样式表”。它是由 W3C(万维网联盟)为了弥补在 HTML 样式编排上的不足而制定的一套扩展样式标准。CSS 技术作为一种格式化网页的标准方式,主要的用途是定义网页数据的编排、显示、格式化及特殊效果,它扩展了 HTML 的功能。



1.3 网站的规划与设计

1. 网站定位

网站定位要小,内容要精。如果要制作一个包罗万象的站点,把所有精彩的东西都放在上面,结果往往会事与愿违,给人的感觉是没有主题,没有特色,样样有,却样样都很肤浅。

网站的题材最好选自己擅长或者喜爱的内容。兴趣是制作网站的动力,没有热情,很难设计制作出优秀的网站。

2. 版面设计的步骤

(1) 画出页面的结构草图:只需画出页面的大体结构。注:分辨率为 640 * 480 时,页面显示尺寸为 620 * 311;分辨率为 800 * 600 时,页面显示尺寸为 780 * 428;分辨率为 1024 * 768 时,页面显示尺寸为 1007 * 600。

(2) 布局细化和调整:将需要放置的功能模块安排在页面上,注意突出重点和平衡协调。

(3) 定格:确定出完美的布局方案,定格为最后的版式。

3. 网页元素

虽然网页的外在表现形式多种多样,但构成网页的基本元素却大体相同,一般包括文本、图像、超级链接、表单、动画、音频和视频等。

1) 文本和图像

文本和图像是网页中最基本的构成元素。目前,网页中图形格式大部分都是 gif 或 jpeg 格式,这两种格式的图片在网上的传输速度快,而位图 bmp 文件占用空间大,传输速度慢。

2) 超级链接

超级链接是网站中的重要部分,网页上的一段文字、一幅图像或图像的某一部分都可以进行超级链接,当用户单击它时,浏览器就会根据指示或地址转到相应的位置或进入新的页面。

3) 表单

表单通常用来收集信息或实现一定的互交效果,其主要功能是收集用户在浏览器中输入的信息,然后将这些信息发送到目的端。

4) 动画

为了吸引浏览者的眼球,通常网页中都包含一定的动画效果,常见的有 gif 图像动画和 flash 动画。

5) 音频和视频

根据实际需要,网页中还会添加音频和视频来丰富页面效果。常见的音频格式为 mp3,视频格式为 flv。

自测练习题 1

1. 什么是 WWW? 什么是网页?
2. 一个完整的 URL 由哪几部分组成? 举出几个 URL 的例子。
3. 如何设置 IE 的主页? 如何用 IE 收藏一个网页?
4. 网页中一般都使用了哪些技术?