

微机操作 与字表处理

(第二版)

蒋翠清 主编

魏余芳 主审



企业管理出版社

职业学校试用教材

微机操作与字表处理

(第二版)

蒋翠清 主编
魏余芳 主审

江苏工业学院图书馆
藏书章

企业管理出版社

图书在版编目(CIP)数据

微机操作与字表处理(第二版)/蒋翠清主编.-北京:企业管理出版社,1999.7

ISBN 7-80147-092-3

I. 微… II. 蒋… III. ①微型计算机-计算机应用 ②文字处理 IV. TP391

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 08984 号

责任编辑:齐叶
特约编辑:张辉
装帧设计:郭同桢
责任校对:科发图书工作室

微机操作与字表处理(第二版)

蒋翠清 主编

企业管理出版社出版发行

发行电话:68414644

(社址:北京市海淀区紫竹院南路 17 号 100044)

*

全国各地新华书店经销

北京科发文化交流有限公司激光照排

安徽省蚌埠市方达印刷厂印刷

787×1092 毫米 16 开 印张:15 字数:370 千字

1999 年 7 月第 1 版 1999 年 7 月第 1 次印刷

印数:00001—20000 册

ISBN 7-80147-092-3/F · 090

定价:17.80 元

编 审 说 明

随着微型计算机的普及,微机应用已渗透到社会生活的每一个领域。掌握计算机基础知识和操作技术,已成为现代人必备的基本技能。当前各类学校对计算机教育都很重视,并列为必修课程。但由于近年来微机硬件和软件更新速度快,周期短,很多教学内容均已明显落后于计算机的应用和发展,很多教材内容仍停留在 DOS 操作系统及其环境下的应用上。

为此,我们在继承原商业版《磁盘操作系统与文字处理技术》(蒋翠清主编)优点的基础上,大胆借鉴国内同类教材优点,结合当今微机硬件及软件发展现状,精心编写了这本《微机操作与字表处理》教材。

本书共分十章内容,从实际操作的角度,遵循由浅入深的原则,全面系统地阐述了微型计算机软硬件基础知识、DOS 操作系统基础、微机系统配置及内存管理、汉字操作系统及汉字输入法、Windows 98 操作系统基础、Windows 98 环境下的文字及图形处理,以及 Word 97 文字处理系统等。

经审定,本书可用作高等职业学校、中等职业学校“计算机应用基础”课程教材,亦可作为计算机应用专业入门教材和计算机应用培训班教学用书。

全书力求文字通俗、简洁,内容新颖、实用。但由于编者水平有限,书中疏漏和错误之处在所难免,恳请广大读者不吝批评指正,以便不断修订完善。

职业学校教材编委会

1999 年 7 月

目 录

第1章 微型计算机基础知识	(1)
§ 1.1 微机硬件系统	(2)
§ 1.2 微机的软件系统	(7)
§ 1.3 键盘操作常识	(9)
§ 1.4 键盘操作练习	(13)
第2章 DOS 操作系统概述	(19)
§ 2.1 DOS 操作系统的组成	(19)
§ 2.2 DOS 的启动	(20)
§ 2.3 DOS 命令的执行	(22)
第3章 DOS 常用命令	(25)
§ 3.1 系统操作命令	(25)
§ 3.2 磁盘管理及磁盘操作命令	(28)
§ 3.3 文件及文件操作命令	(34)
§ 3.4 目录操作命令	(42)
§ 3.5 硬盘的使用及 FDISK 命令	(49)
第4章 系统配置及内存管理	(56)
§ 4.1 DOS 操作系统的批处理命令	(56)
§ 4.2 系统配置文件 CONFIG.SYS	(61)
§ 4.3 内存区域的划分	(64)
§ 4.4 内存的管理与使用	(67)
§ 4.5 系统的多重配置	(70)
第5章 汉字操作系统	(74)
§ 5.1 汉字操作系统的基本组成	(74)
§ 5.2 UCDOS 6.0 汉字操作系统	(76)
第6章 汉字输入技术	(82)
§ 6.1 汉字输入编码与汉字输入法	(82)
§ 6.2 拼音输入法	(83)
§ 6.3 五笔字型输入法	(85)
第7章 中文编辑排版系统	(100)
§ 7.1 WPS 文字处理系统	(100)
§ 7.2 CCED 字表处理软件	(120)
第8章 中文 Windows 98 操作系统	(135)
§ 8.1 安装	(135)
§ 8.2 Windows 98 的基本操作	(138)
§ 8.3 Windows 98 的文件管理	(147)
§ 8.4 磁盘操作	(154)
§ 8.5 控制面板	(156)

第9章	Windows 98 下的文字及图形处理	(159)
§ 9.1	中文 Windows 98 的汉字输入方法	(159)
(§)	§ 9.2 中文 Windows 98 的写字板	(161)
(§)	§ 9.3 图形处理	(171)
第10章	WORD 97 字处理软件	(182)
(§)	§ 10.1 基本概念	(182)
(§)	§ 10.2 输入和编辑单纯文档	(186)
(§)	§ 10.3 版面格式的设定	(190)
(§)	§ 10.4 打印及打印预览	(195)
(§)	§ 10.5 文档的版面编排	(197)
(§)	§ 10.6 Word 的表格制作和处理	(208)
(§)	§ 10.7 创建复合文档	(214)
(§)	§ 10.8 分栏与图表的制作	(225)
(§)	§ 10.9 文件管理	(228)

第1章 微型计算机基础知识

微型计算机(简称微机)系统由硬件和软件两大部分组成。硬件是指那些看得见、摸得着的实物部分的统称,是微机工作的物质基础。机箱、显示器、键盘、电源等都是微机的硬件,如图1—1所示。而软件是指计算机正常运行所必需的各种程序、数据和文档,软件是计算机的灵魂,软件系统和硬件系统相互依存,两者缺一不可。微机系统组成如图1—2所示。

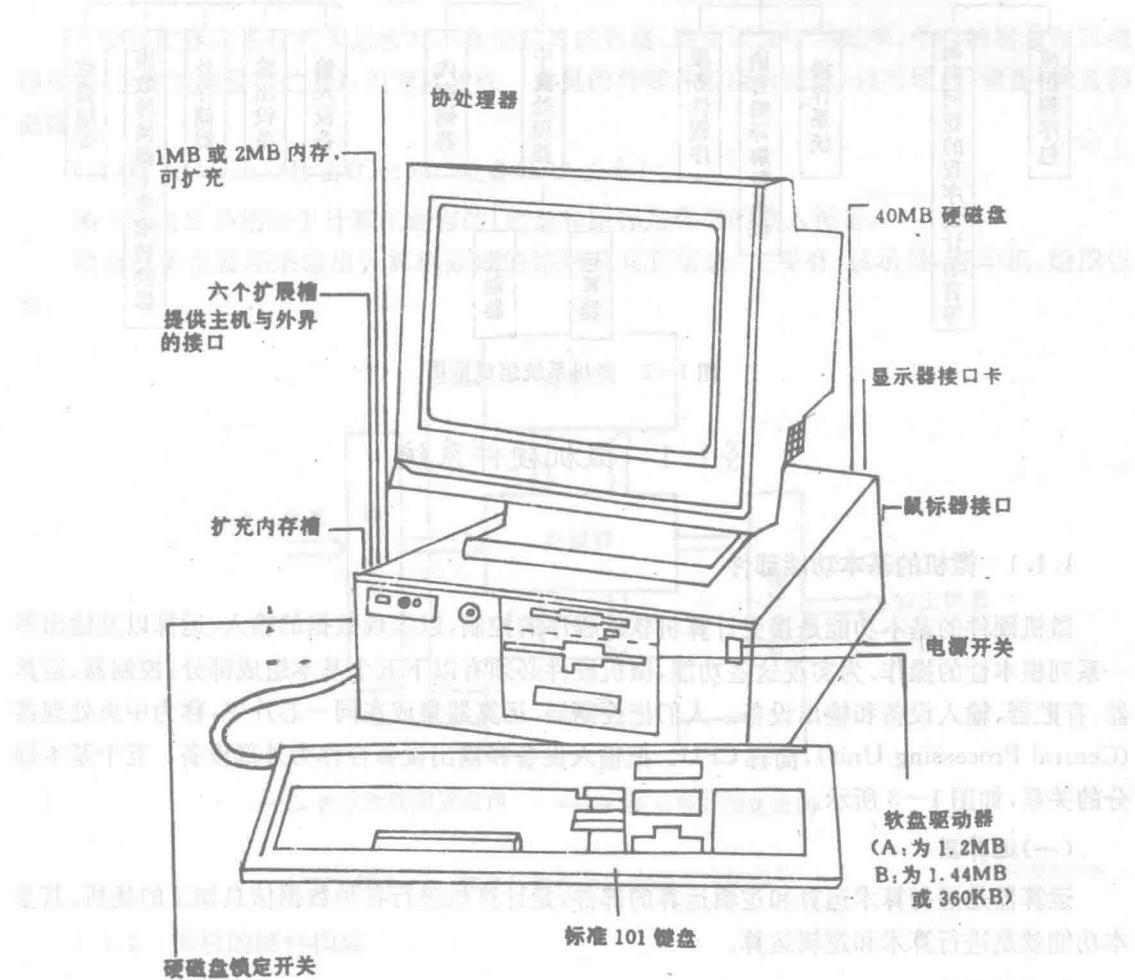


图1—1 微机硬件示意图

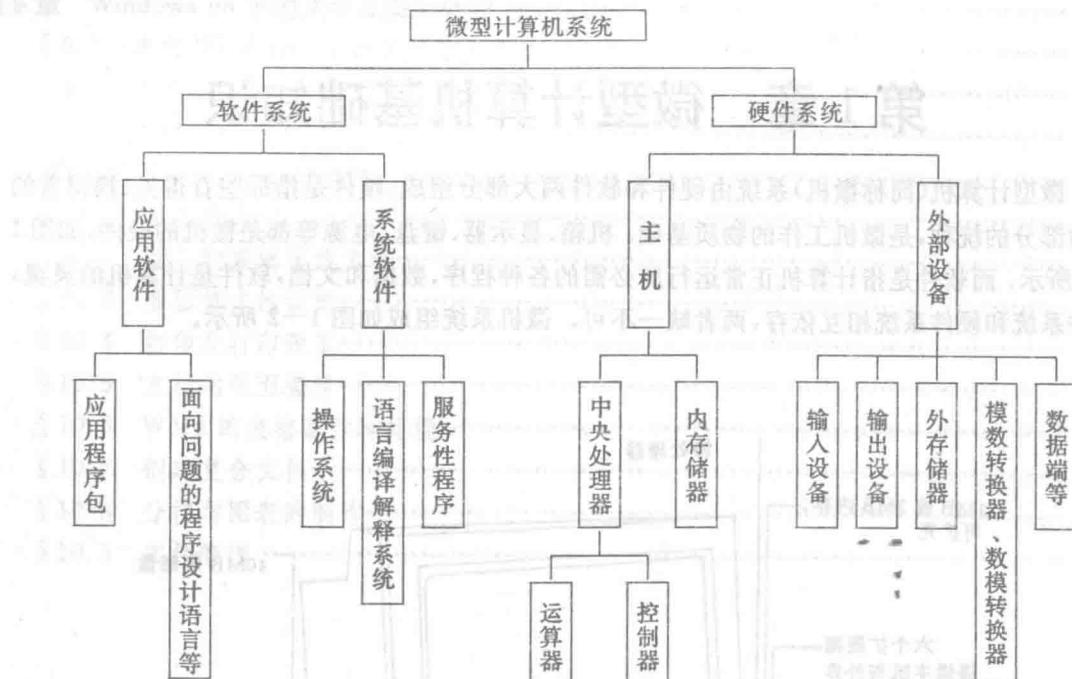


图 1—2 微机系统组成框图

§ 1.1 微机硬件系统

1.1.1 微机的基本功能部件

微机硬件的基本功能是接受计算机软件程序的控制,以实现数据的输入、运算以及输出等一系列根本性的操作。为实现这些功能,微机硬件必须有以下五个基本组成部分:控制器、运算器、存贮器、输入设备和输出设备。人们把控制器、运算器集成在同一芯片中,称为中央处理器(Central Processing Unit),简称CPU。把输入设备和输出设备合称为外部设备。五个基本部分的关系,如图1—3所示。

(一) 运算器

运算器是进行算术运算和逻辑运算的部件,是计算机进行各种数据信息加工的场所。其基本功能就是进行算术和逻辑运算。

(二) 控制器

控制器是用来控制、协调计算机各部件正确运行的部件。它保证按照预先规定的目标和步骤有条不紊地操作和处理计算机内部的数据、信息。控制器是通过执行一条一条的指令序列进行控制的。控制器将指令从其存放处(存贮器)取出来,经过控制器中的译码器译成相应的操作。

(三) 存贮器

存贮器是用来存放信息的部件。信息包括数据和程序,而程序是指解决特定问题所需要的

一系列指令的有序集合。指令是人们预先设计的机器能识别的操作命令。存贮器分为内部存贮器和外部存贮器(简称为内存和外存)。内存用来存放现行程序的指令和数据,它直接与运算器、控制器交换信息,因此要求速度快,但造价高。

内存中有一小部分用于永久存放特殊的专用数据和程序,CPU 只对它们进行读操作,而不向其写入数据,这一部分称为只读存贮器,简称 ROM;内存中其余部分可读可写,称为随机存贮器,简称 RAM。存贮器的基本存贮单元为字节,缩写为 B。微机的 RAM 容量一般在 640KB 以上,典型的配置有 4MB、8MB、16MB、32MB、64MB 等,MB、KB 与 B 之间的换算关系为:

1B=8位二进制数 1KB=1024字节(B) 1MB=1024KB

外部存贮器用来存贮大量暂时不参加运算的数据、指令以及中间结果。外存的容量可以做得很大(也称为海量存贮器),但速度较低。常见的外部存贮器有磁盘(包括硬盘、软盘)光盘和磁带。

(四) 输入(Input)/输出(Output)设备(I/O设备)

输入和输出是相对于计算机而言的，键盘和鼠标是典型的输入设备。

输出设备主要用来输出计算机处理的结果及其它信息,主要有:显示器、打印机、绘图仪等。

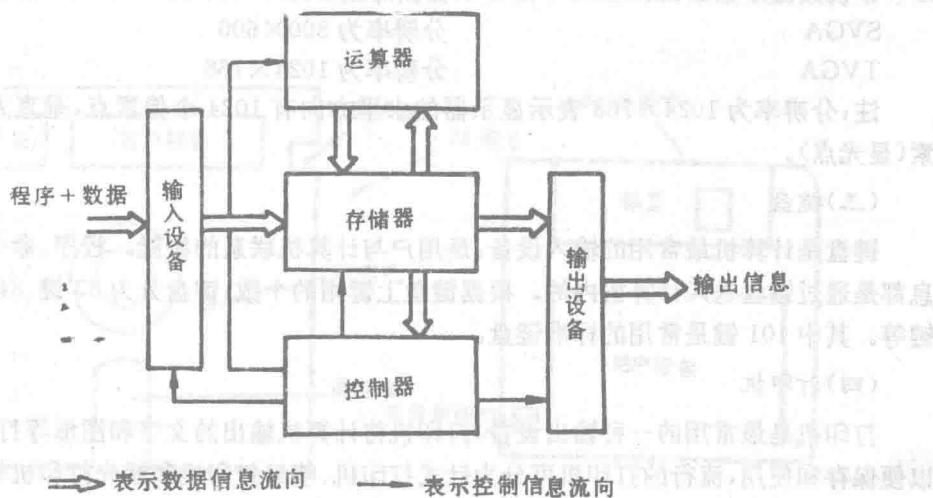


图 1-3 计算机硬件系统的基本功能部件

1.1.2 微机的硬件构成

直观地看,微型计算机的硬件系统由主机、显示器、键盘和磁盘驱动器等组成,也可配置打印机、不间断电源等其它外部设备,见图 1—1。

(一) 主机

主机是计算机的核心,它由以下部分组成:

1. 主机板(简称主板或系统板) 包括控制电路、总线插槽、外围驱动等电路。总线插槽用来将构成微机系统的其它板卡和主机板连接在一起,构成一个完整的计算机系统。

2. CPU 也称为中央处理器,是微机的中枢。

3. 内部存储器 包括 ROM 存贮器和 RAM 存贮器。
 4. 外部存储器 包括软盘驱动器、硬盘和光盘驱动器等。
 5. 各种输入输出接口卡 是主机连接各输入/输出设备的接口电路板,一般被安装在系统板的总线插槽上。
 6. 开关电源 将 220V 交流电转换为 +5V, -5V, +12V, -12V 等直流电压,供主机内各部件使用。
- 它们都安装在主机箱内。

(二) 显示器

显示器是微机的重要输出设备。显示器能使用户从屏幕上得到程序执行过程中的必要信息和执行结果。微机的显示系统由显示器和显示适配器(亦称显示卡)两部分组成。显示卡安装在系统板的总线插槽上,它负责将主机送来的数字信息转换为视频信息并驱动显示器工作。显示器与显示卡必须配对使用,显示器的主要参数是显示分辨率。分辨率越高,显示效果越好,文字和图形越清晰。目前市场上流行的显示器有以下几种:

1. 单色显示器(MDA)	分辨率 720×350
2. 彩色图形显示器(CGA)	分辨率 300×200
3. 增强型彩色图形显示器(EGA)	分辨率 640×350
4. 视频图形显示器(VGA)	分辨率 640×480
SVGA	分辨率 800×600
TVGA	分辨率 1024×768

注: 分辨率为 1024×768 表示显示器的水平方向有 1024 个像素点, 垂直方向有 768 个像素(显光点)。

(三) 键盘

键盘是计算机最常用的输入设备,是用户与计算机联系的桥梁。程序、命令和各种数据信息都是通过键盘送入计算机内的。根据键盘上键帽的个数,键盘分为 83 键、84 键、101 键、102 键等。其中 101 键是常用的标准键盘。

(四) 打印机

打印机是最常用的一种输出设备,打印机将计算机输出的文字和图形等打印到打印纸上,以便保存和使用,流行的打印机可分为针式打印机、喷墨打印机和激光打印机等。

针式打印机的工作原理是通过打印头的打印针撞击色带,在纸上留下墨迹,从而将要输出的数据和图形打印到纸上。针式打印机具有价格低、使用成本低、能打印蜡纸等优点。但打印时噪声大,速度慢,打印精度不够高。

喷墨打印机是通过喷头喷出墨水,在各种记录介质上产生文字和图形。其特点是:价格便宜,工作无噪声,打印精度比针式打印机好。由于所用的喷头是一次性的,对纸张要求也高,所以打印成本较高。

激光打印机是一种高精度的光、电、机一体化的打印机,有时也称作激光印字机。其工作原理和复印机相似。激光打印机打印速度快,无噪声,精度比针式打印机和喷墨打印机高,但价格高,使用成本也高。通常应用在书刊排印领域。

打印机的打印精度用 DPI(每英寸的点数)来表示。针式打印机的打印分辨率为 180DPI,喷墨打印机的分辨率为 300DPI 或 360DPI,激光打印机的分辨率根据其型号不同有 300DPI、

400DPI、500DPI、600DPI、1200DPI 等。

1.1.3 外部存储器系统

前面我们已经介绍了 RAM 存贮器，其存贮容量有限，造价高，而且在计算机断电后 RAM 中的数据将全部丢失。为了克服 RAM 的不足，人们设计生产了一种容量大，可长期永久地保存信息的磁介质——计算机的外部存储器。微型计算机的外部存储器主要有软磁盘存储器和硬磁盘存储器。软磁盘存储器由软磁盘和软磁盘驱动器组成。

(一) 软磁盘

软磁盘是通过其表面的磁介质来记录信息的，其工作原理类似录音机的磁带。每片软盘外装一个永久性的保护套和一个保护外套。将信息存贮到磁盘中，称为“写”操作；从磁盘中取数据称为“读”操作。工作时，磁盘在保护套内旋转，软盘驱动器的磁头落在磁盘的表面，以寻道的方式读写磁盘上的信息。软磁盘通常有上、下两个面，每面各通过一个磁头进行读写，磁头寻道的位置称为读写槽，信息存放在磁盘的若干同心圆上，这些同心圆称为磁道。普通双面高密度的 3.5 英寸软磁盘中每面盘上有 80 个磁道，从外到里磁道号编为 0~79。每个磁道划分为 18 个小段（称为扇区）。每个扇区为 512 字节的存贮容量。操作系统通过磁盘的面号、磁道号和扇区号寻找读写信息的位置。5 英寸、3.5 英寸软盘的外形如图 1—4 所示。磁道和扇区的划分如图 1—5 所示。

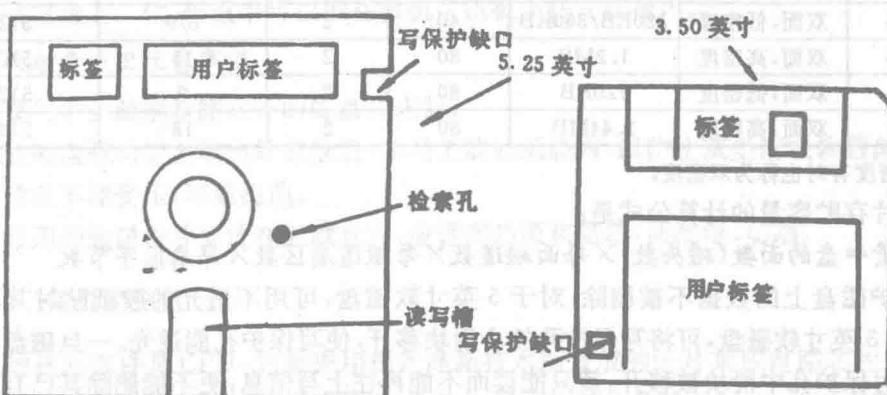


图 1—4 软磁盘外形图

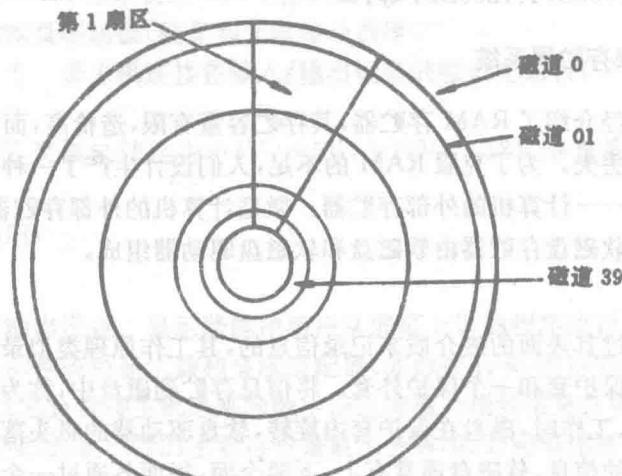


图 1—5 1.44M 软盘的磁道、扇区示意图

软盘片的种类见表 1—1。

表 1—1

软盘片的种类

直径(英寸)	说明	容 量	磁道数	磁头数	每道扇区数	字节数/扇区
5.25	单面,低密度	160KB/180KB	40	1	8/9	512
5.25	双面,低密度	320KB/360KB	40	2	8/9	512
5.25	双面,高密度	1.2MB	80	2	15	512
3.5	双面,低密度	720KB	80	2	9	512
3.5	双面,高密度	1.44MB	80	2	18	512

注:低密度有时也称为双密度。

软盘片存贮容量的计算公式是:

$$\text{总容量} = \text{盘的面数(磁头数)} \times \text{每面磁道数} \times \text{每磁道扇区数} \times \text{每扇区字节数}$$

为保护磁盘上的数据不被删除,对于 5 英寸软磁盘,可用不透光的胶纸贴封其写保护缺口;而对于 3 英寸软磁盘,可将写保护孔的小滑块移开,使写保护孔能透光。一旦磁盘写保护口被贴上或写保护孔中滑块被移开,就只能读而不能再往上写信息,更不能删除其已有的数据。

(二)软磁盘驱动器

软磁盘只有插入软磁盘驱动器(简称软驱)中并将软驱的门关上才能工作。软盘驱动器有上、下两个磁头,并通过磁头对软盘进行读写操作。

通用的软磁盘驱动器有以下几种:

- (1) 360KB—5.25 英寸半高普通驱动器,适合于 360KB 软磁盘。
- (2) 1.2MB—5.25 英寸半高高密度驱动器,适合于 1.2MB 软磁盘和 360KB 软磁盘。
- (3) 1.44MB—3.50 英寸半高高密度驱动器,适合于 1.44MB 软磁盘。

现在,大部分微机都配有一个 1.44MB 软驱或一个 1.2MB 软驱和一个 1.44MB 软驱。

(三)硬磁盘

软磁盘虽然具有使用、携带方便的特点,但存贮容量小,读写速度慢,且软磁盘容易损坏。硬磁盘克服了软磁盘的这些缺点,和软磁盘配合使用,成为微型计算机的主要配件之一。

硬磁盘是将磁盘驱动器和若干磁盘片固定在一起的密封装置,它具有容量大、读写速度快、不易损坏等特点。

(1) 硬磁盘按外型大小,可分为2.5英寸盘、3.5英寸盘以及5.25英寸盘(1英寸=25.4毫米)。

(2) 硬磁盘的容量有10MB、20MB、30MB、40MB、60MB、80MB、120MB、170MB、210MB、340MB、540MB、800MB、1000MB(1GB)、1.2GB、2GB、2.5GB、3.2GB、4.3GB等。

(3) 硬磁盘的技术参数除和软磁盘一样有每扇区字节数、每磁道扇区数外,还有磁头数、柱面数两个重要参数。

① 磁头数 硬磁盘是由若干盘片迭加而成的,盘片的每一面上都有一个磁头,用来对该面进行读写。所以,硬盘根据其型号不同磁头数有4、5、6、10、16等。

② 柱面数 硬磁盘的各盘片是固定在一个同心轴上,各盘片的相同磁道正好在同一柱面上,因此,人们习惯把硬磁盘的磁道称为柱面,磁道数称为柱面数。

(4) 硬盘容量的计算

$$\text{硬盘容量} = \text{柱面数} \times \text{磁头数} \times \text{每道扇区数} \times \text{每扇区字节数}$$

(四) 软、硬盘驱动器适配器

软、硬磁盘驱动适配器(简称软、硬盘卡)是连接软、硬盘驱动器与主机板的接口驱动电路。软、硬盘卡有分开的,也有两者合在一块板卡上的。软、硬盘卡通过专用的电缆线分别连到软盘驱动器和硬磁盘上。软、硬盘卡可以插在微机主机板上任一插槽内。

(五) 软磁盘使用注意事项

1. 不要用手去触摸暴露在外的磁盘片表面。
2. 从软磁盘驱动器上取出软磁盘后,要马上放回纸袋内,以防止灰尘落在软磁盘片上。
3. 软磁盘不能受压,不能扭曲。
4. 不常用的软磁盘片要放在贮藏盒内,应远离热源和磁场,防潮湿,防晒。

1.1.4 微机的分类

微机的核心部件是CPU,它是采用现代高新技术制造成的一片集成电路芯片,因此又称作微处理器。CPU在近20年内发展很快,最具代表性的产品是美国Intel公司生产的微处理器系列,先后有4004、4040、8008、8080、8085、8088、8086、80286、80386、80486、Pentium等,功能越来越强,工作速度越来越快,内部结构也越来越复杂。微机中常见的CPU有80386、80486、Pentium、Pentium MMX和Pentium II等。人们习惯上用生产厂家的厂名和CPU的档次来表示微机的品牌和型号。例如,IBM P/133表示IBM公司生产的以Pentium 133作为CPU的微机。

§ 1.2 微机的软件系统

CPU的运算、控制等各种操作是通过执行指令来实现的。让CPU执行不同的指令序列,就能使计算机完成各种截然不同的工作,这就使得计算机具有极大的灵活性和通用性,同时也决定了计算机的任何动作都必须按照人事先安排的指令去执行。人们针对某一需要而为计算

机编制的指令序列称为程序。程序以及与程序有关的文档资料统称为软件。没有软件的计算机称作裸机,配上软件的计算机才是一个完整的计算机系统,如图 1—6 所示。

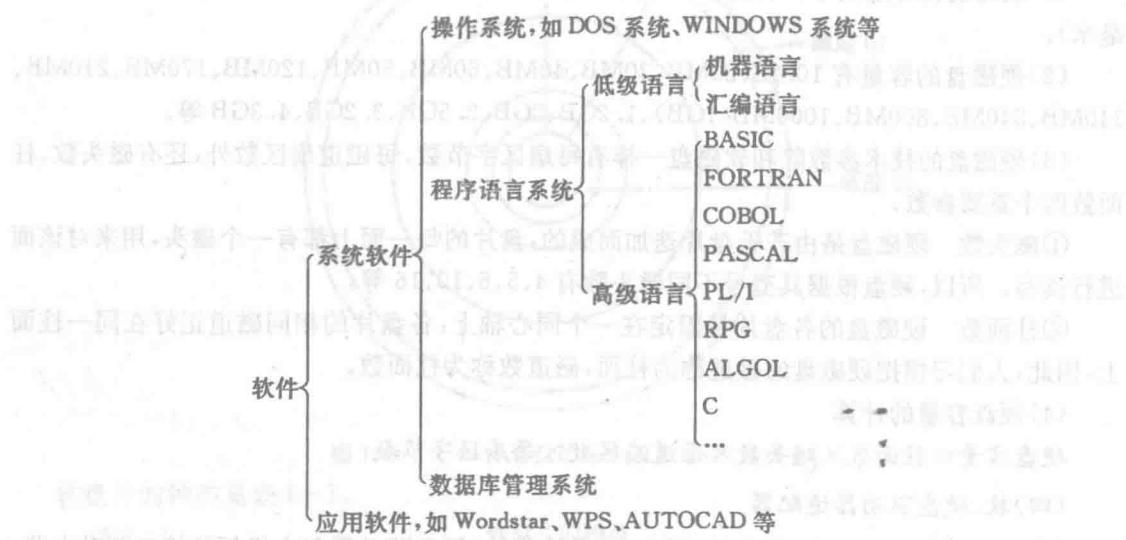


图 1—6 软件分类示意图

计算机软件有两大类:一是系统软件;二是应用软件。

1.2.1 应用软件

应用软件是专门为某一应用项目编制的特定软件,较常用的有以下几种:

(一) 文字处理软件

用来执行文字的输入、存贮、修改、排版以及打印,如 CCED、WPS、OFFICE 等。

(二) 信息管理软件

用于输入、存贮、检索、加工各种信息,例如工资管理软件、人事管理软件、图书发行管理软件等。

(三) 辅助设计软件

用于高效、精确地绘制、修改各类工程图纸,进行设计中的常规计算并能进行各种图形的有效拼接和优化设计,如 AUTOCAD 等。

(四) 实时控制软件

用来实时收集生产装置、各种仪器仪表等工作状态,并以此为依据按预定的方案实施自动或半自动控制,安全、准确地完成任务。

(五) 系统维护软件

微型计算机系统在运行过程中,难免会出现这样或那样的错误和故障。系统维护软件用于排除这些错误和故障。如杀毒程序 KV300 和 KILL 可用来检查和清除指定磁盘上的病毒(病毒是一种破坏计算机系统正确运行的程序),又如 DM(磁盘管理软件)可以用来管理和修

复磁盘。

1.2.2 系统软件

系统软件是各种应用软件执行的基础。它用来实现某一方面系统的功能，是计算机厂商在出厂时提供的，用户可以使用但不能随意修改。它负责从输入设备取得数据，向输出设备送出数据，向外存写数据和从外存读数据等。这些工作都是通过一系列指令来完成的。我们把这些指令集中组织在一起，形成专门的软件，用来支持应用软件的运行，这种软件称为系统软件。

系统软件同时还要对硬件进行管理，如打印机、显示器、键盘等。代表性系统软件有：操作系统，数据库管理系统，编译软件等。

其中最基本、最核心的软件是操作系统，它是一组指挥、协调和管理微型计算机硬件资源和软件资源的程序。例如计算机怎样识别键盘输入的信息？如何运行程序？如何使程序的运行结果从打印机上打印出来？这些工作都是由操作系统来完成的。

操作系统具体功能包括以下几个方面：

1. 对中央处理器的管理——即 CPU 管理。
2. 对存储器的管理——包括内部存储器和外部存储器管理。
3. 对信息的管理——主要指对文件进行管理。
4. 对外部设备的管理——指对打印机、显示器、绘图仪等的管理。
5. 对运行程序的管理。

总之，微机只有安装上操作系统后，才能正常运行。常用的微机操作系统有 DOS 操作系统和 Windows 操作系统。

§ 1.3 键盘操作常识

计算机的键盘是人机对话的桥梁，是计算机中不可缺少的输入设备，也是用户和计算机直接打交道的部件。因此，从一开始就要养成正确的打字姿势和准确的击键指法。这是以后提高打字速度的前提，对专业打字员和一般计算机工作人员都一样重要，因为正确的打字姿势和轻快的击键指法不仅能减轻长期操作的疲劳，使你能够轻松自如地工作，同时也是一种乐趣和享受。

1.3.1 键盘按键的分布

键面分布如图 1—7 所示：

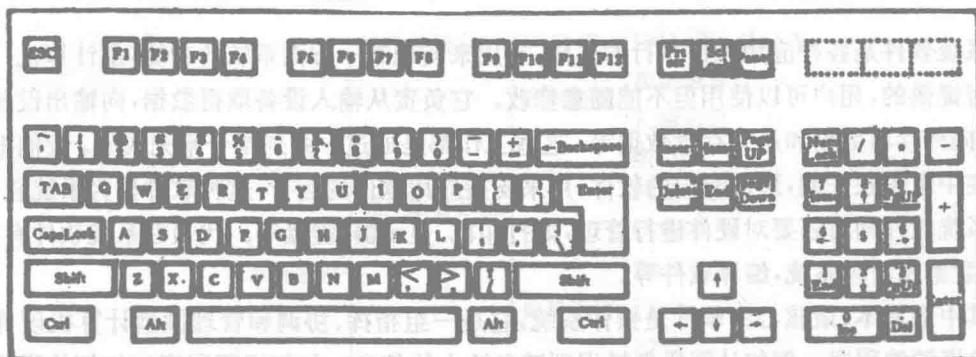


图 1—7 101 键面图

由上图可见,一个键盘可以分为 3 个区,即主键盘区、功能键区和数字/编辑功能小键盘区,下面分别加以介绍:

(一) 主键盘区

主键盘区包括 26 个英文字母键、0~9 数字键和一些常用符号键以及下列各键。

1. **Back space** 键为回退键 按下此键,光标将回退一个字符,即光标向左移动一个位置,并删除此字符。

2. **Tab** 键为制表键 按下此键光标向右移动至下一制表位置。

3. **Enter** 键为回车键 输入完一条命令后,按下此键,该命令就立即执行。在文字编辑状态下,该键用来结束一个输入行并进入下一行输入字母和文字。

4. **CapsLock** 键为切换字母大小写键 按奇数次时,键盘输入的 26 个字母为大写字母;按偶数次时,键盘输入的 26 个字母为小写字母。

5. **Shift** 键为转换键 在键盘上有些键有两个功能(键帽上有上下两个符号)如数字键,它们可以是数字,也可以是其它一个字符。若要输入键帽上的一个字符,必须先按住 **Shift** 键不放,再按对应的键。如:

Shift + **9** 即输入 **(**

6. **Ctrl** 键为控制功能键 它必须同其它键配合使用。当配合使用时, **Ctrl** 键必须与其它键同时按下。例如在 DOS 系统下:

Ctrl + **C** 或 **Ctrl** + **Break** 用来中断当前程序或命令的执行。

7. **Alt** 键为控制功能 它一般同功能键 **F1** ~ **F10** 配合使用。当配合使用时可改变汉字输入方法或系统状态。

8. 空格键 上面没有标识的长键为空格键,按下空格键,屏幕上不出现任何字符,但光标右移一格。

(二) 功能键区

功能键区都是在键盘的最上面一排, 它包括 **Esc**、**F1** ~ **F12** 键及 **Print Scrn** 键、**Scroll Lock** 键和 **Pause/Break** 键。

1. **Esc** 键为清除命令行内容功能键 按下此键则废除当前行输入, 还可以作为状态转换键用。

2. **Print Screen** 键为屏幕打印功能键 当打印机联机后, 按下此键后显示屏上的内容将从打印机上打印出来。

3. **Scroll Lock** 键为屏幕滚动控制键 当屏幕上显示的内容超过一屏而向上滚动时, 按下此键可停止屏幕的滚动。

4. **Pause/Break** 键为暂停/终止功能键 单按此键则暂停操作, 再按任一键则继续。按 **Ctrl** + **Pause/Break** 则中断命令的执行。

5. **F1** ~ **F12** 键为功能键 各种系统对 **F1** ~ **F12** 有不同的定义。后面有关章节将作进一步介绍。

(三) 数字/编辑功能小键盘区

数字/编辑功能小键盘区在键盘的右侧, 它包括 **Insert** 键、**Home** 键、**PageUp** 键、**Del** 键、**End** 键、**PageDn** 键、**NumLock** 键等。数字/编辑功能小键盘区平面图如图 1—8 所示。在文字编辑软件中, 这些键一般具有以下功能:

1. **Insert** 键为插入功能键 当按下此键后, 屏幕并无任何反应, 但实质上系统已进入了插入状态。以后用户再向命令行输入字符时, 就将此字符插入到当前光标处, 其它字符相应地向右移动, 直到用户再按一次该功能键为止。此键也是一个反复开关键。

2. **Home** 键为光标复位功能键 当按下此功能键后, 无论光标在什么位置上, 它将立即被移动到整个屏幕的左上角。

3. **End** 键为光标移动功能键 当按下此功能键后, 无论光标在什么位置上, 它将立即被移动到整个屏幕的右下角。

4. **Del** 键为删除功能键 当按下此功能键后, 它将删除当前光标位置的右边一个字符。

5. **PageUp** 键为前翻一页功能键 当按下此功能键后, 屏幕将前翻一页。

6. **PageDn** 键为后翻一页功能键 当按下此功能键后, 屏幕将后翻一页。

7. **↑**、**↓**、**→**、**←** 键为光标移动功能键 当按下此功能键后, 光标就会按照功能键上标识的方向移动一格或一行, 也可连续按此功能键。

8. **NumLock** 键为数字/编辑功能小键盘转换功能键 当按下此功能键后, 小键盘上方的“**NumLock**”指示灯点亮, 此时小键盘上的数字键 **0** ~ **9** 和 **.** 键为数字输入键, 与主键盘上的数字键是等效的。当用户再按一次此功能键后, 小键盘上的数字键恢复成编辑功能键, 此功能键也是一个反复开关键。

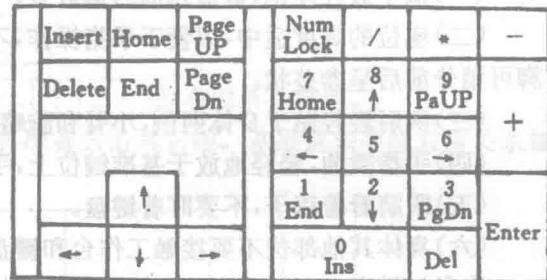


图 1—8 数字/编辑功能小键盘区平面图