

计算机精品教材



计算机文化基础实训教程

JISUANJI WENHUA JICHU SHIXUN JIAOCHENG

主编 刘仰华 孟英杰



上海交通大学出版社
SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY PRESS

非外借

计算机精品教材

计算机文化基础 实训教程

主 编 刘仰华 孟英杰

副主编 韩 静 丁银军 仇 锦



上海交通大学出版社
SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY PRESS

内容提要

本实训教程是《计算机文化基础教程》的配套教材,全书共分10章,分别介绍计算机基础、Windows XP、Office 2003、计算机网络知识和计算机信息安全常识等,重点介绍了Windows XP的基本操作、Word、Excel、PowerPoint、Access、FrontPage等Office组件的使用以及IE、Outlook Express等程序的操作方法和技巧。本书的每章都包括学习指导、实训指导、综合练习和参考答案。学习指导主要指出本章节的重要知识点,并通过大量习题加深对知识点的掌握;实训指导重在培养读者的操作技能和操作技巧;通过综合练习可以让读者检验自己对本章的综合知识和相关操作的掌握情况。

本书层次清晰,循序渐进,指导性强,既可作为教师的参考用书,又可作为自学辅导教材。如果读者对本套教材有建议或索取电子素材,请致函:awen@vip.sina.com。

图书在版编目(CIP)数据

计算机文化基础实训教程 / 刘仰华, 孟英杰主编

— 上海: 上海交通大学出版社, 2015 (2016 重印)

ISBN 978-7-313-13487-5

I. ①计… II. ①刘… ②孟… III. ①电子计算机—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第181497号

计算机文化基础实训教程

主 编: 刘仰华 孟英杰

出版发行: 上海交通大学出版社

地 址: 上海市番禺路951号

邮政编码: 200030

电 话: 021-64071208

出 版 人: 韩建民

印 制: 三河市祥达印刷包装有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 787mm×1092mm 1/16

印 张: 16.5 字 数: 381千字

版 次: 2016年8月第1版第2次印刷

书 号: ISBN 978-7-313-13487-5/TP

定 价: 29.80元

版权所有 侵权必究

告读者: 如发现本书有印装质量问题请与发行部联系

联系电话: 010-62137141

前 言

随着信息技术的不断发展,计算机技术和网络技术在人们的学习和生活中占有越来越重要的地位,了解计算机知识、熟练掌握计算机的基本操作技能已是大势所趋。

本书结合近年来计算机与信息技术的应用水平、各大专院校计算机应用基础的教学改革成果以及作者多年来的教学实践经验而编写,内容详实,从简到繁,重点突出,注重应用能力的培养和技能水平的提高。

本书共分 10 章,主要内容包括:

- 第 1 章 计算机基础。
- 第 2 章 Windows XP 操作系统。
- 第 3 章 文字处理软件 Word 2003。
- 第 4 章 电子表格处理软件 Excel 2003。
- 第 5 章 演示文稿制作软件 PowerPoint 2003。
- 第 6 章 数据库系统 Access 2003。
- 第 7 章 网页制作与 FrontPage 2003。
- 第 8 章 计算机网络。
- 第 9 章 Internet 应用。
- 第 10 章 计算机信息安全。

本书配有教学大纲和参考教学计划,对教师的备课与授课具有较好的辅助作用;本书配有习题及参考答案,方便学生自学;本书配有实训素材,方便学生边学边练,快速提高操作水平。

本书可作为高职高专、成人高校、本科院校及民办高校的计算机应用基础教材,也可作为全国计算机等级考试和各类培训班的教材,以及广大工程技术人员提高计算机应用水平的培训教程,还可作为计算机爱好者的自学参考用书。

本书由刘仰华、孟英杰任主编,韩静、丁银军、仇锦任副主编。各章编写分工如下:刘仰华编写第 1 章、第 10 章和附录,王锡强编写第 2 章,丁银军编写第 3 章,孟英杰编写第 4 章,刘学昌编写第 5 章,韩静编写第 6 章,仇锦编写第 7 章,李传良编写第 8 章,刘军编写第 9 章,全书由刘仰华统稿。

由于编者水平有限,本书在内容的安排及文字的组织方面可能存在不足之处,希望专家和广大读者及时批评指正,以便使本教材在今后修订时能得到改善与提高。

编 者

2016 年 7 月

本书编委会

主 编 刘仰华 孟英杰

副主编 韩 静 丁银军 仇 锦

编 委 (以姓氏拼音为序)

仇 锦 丁银军 韩 静

李传良 刘 军 刘学昌

刘仰华 孟英杰 王锡强

目 录

第1章 计算机基础1

1.1 学习指导1

1.1.1 计算机的发展及应用1

1.1.2 计算机中的信息及其表示3

1.1.3 计算机的基本结构4

1.1.4 微型计算机系统6

1.1.5 多媒体技术8

1.2 实训指导9

1.2.1 微机硬件设备的认识与连接9

1.2.2 开机与关机10

1.2.3 鼠标与键盘的使用12

1.3 综合练习15

1.4 参考答案20

第2章 Windows XP 操作系统23

2.1 学习指导23

2.1.1 操作系统概述23

2.1.2 Windows XP 的基本知识与操作26

2.1.3 文件与文件夹的管理28

2.1.4 控制面板31

2.1.5 磁盘管理33

2.1.6 附件34

2.1.7 中文输入法35

2.2 实训指导36

2.2.1 Windows XP 的基本操作36

2.2.2 Windows XP 的搜索功能和帮助系统39

2.2.3 Windows XP 的文件与文件夹的管理41

2.2.4 显示属性的基本操作44

2.2.5 综合实训45

2.3 综合练习47

2.4 参考答案50

第3章 文字处理软件 Word 200352

3.1 学习指导52

3.1.1 Word 2003 概述52

3.1.2 文档基本操作54

3.1.3 文档的排版58

3.1.4 表格的操作61

3.1.5 Word 的高级功能63

3.2 实训指导66

3.2.1 文档基本操作66

3.2.2 文档的编辑技巧68

3.2.3 文档的排版69

3.2.4 表格的操作72

3.2.5 Word 的图文混排功能75

3.3 综合练习77

3.4 参考答案86

第4章 电子表格处理软件 Excel 200389

4.1 学习指导89

4.1.1 Excel 2003 概述89

4.1.2 Excel 2003 的基本操作90

4.1.3 公式和函数92

4.1.4 数据的管理和分析94

4.1.5 工作表的打印96

4.2 实训指导96

4.2.1 Excel 的启动和退出及基本操作96

4.2.2 工作表管理操作99

4.2.3 编辑工作表及其格式化100

4.2.4 填充柄的应用103

4.2.5 数据计算104



4.2.6 数据的管理和分析	106	7.1.5 表单网页	163
4.2.7 工作表的打印设置	108	7.2 实训指导	165
4.3 综合练习	109	7.2.1 使用记事本编写一个 HTML	
4.4 参考答案	116	文档	165
第 5 章 演示文稿处理软件		7.2.2 FrontPage 2003 基本操作	166
PowerPoint 2003	118	7.2.3 用 FrontPage 2003 建立自己的	
5.1 学习指导	118	网站	169
5.1.1 PowerPoint 2003 概述	118	7.3 综合练习	172
5.1.2 PowerPoint 2003 基本操作	119	7.4 参考答案	175
5.1.3 幻灯片的编辑和管理	120	第 8 章 计算机网络	178
5.1.4 幻灯片的放映	123	8.1 学习指导	178
5.1.5 幻灯片的打印和打包	125	8.1.1 计算机网络基础概述	178
5.2 实训指导	127	8.1.2 网络协议与体系结构	180
5.2.1 PowerPoint 2003 的基本操作	127	8.1.3 计算机网络系统	182
5.2.2 实用演示文稿的建立	128	8.1.4 Windows XP 的网络功能	183
5.2.3 制作各种风格的幻灯片	130	8.2 实训指导	184
5.2.4 幻灯片母版的编辑与使用	131	8.2.1 计算机网络初步	184
5.2.5 设置幻灯片的动画效果与切换	132	8.2.2 本地连接配置	185
5.2.6 实现幻灯片的跳转	132	8.2.3 在 Windows XP 中设置共享	
5.2.7 综合实训	133	资源	188
5.3 综合练习	134	8.2.4 TCP/IP 常用工具诊断命令	191
5.4 参考答案	140	8.3 综合练习	193
第 6 章 数据库系统 Access 2003	142	8.4 参考答案	198
6.1 学习指导	142	第 9 章 Internet 应用	201
6.1.1 数据库系统概述	142	9.1 学习指导	201
6.1.2 Access 2003 基础	144	9.1.1 Internet 概述	201
6.2 实训指导	148	9.1.2 Internet 的接入方式	202
6.2.1 Access 2003 基础	148	9.1.3 WWW 与 Internet Explorer	
6.3 综合练习	152	浏览器	204
6.4 参考答案	156	9.1.4 电子邮件	206
第 7 章 网页制作与 FrontPage 2003	158	9.2 实训指导	208
7.1 学习指导	158	9.2.1 Internet Explorer 浏览器基本	
7.1.1 HTML 语言	158	操作	208
7.1.2 FrontPage 2003 基础	160	9.2.2 搜索引擎	210
7.1.3 网站与网页	161	9.2.3 注册和使用免费邮箱	212
7.1.4 表格与框架	162	9.2.4 Outlook Express 中的新用户	
		设置	214



9.2.5 用 Foxmail 建立账户	215	10.3 单元自测	233
9.3 综合练习	216	10.4 参考答案	236
9.4 参考答案	219	附录	38
第 10 章 计算机信息安全	222	附录 1:《计算机应用基础》教学与 考试大纲	238
10.1 学习指导	222	基本要求	238
10.1.1 计算机信息安全简介	222	考试内容	238
10.1.2 防火墙	224	考试方式	241
10.1.3 计算机病毒	225	附录 2:《计算机应用基础》参考 教学计划	242
10.2 实训指导	227	附录 3:《计算机应用基础》样题	249
10.2.1 瑞星杀毒软件的使用	227		
10.2.2 瑞星防火墙的使用	231		

第 1 章 计算机基础

1.1 学习指导

1.1.1 计算机的发展及应用

一、知识概览

本节主要内容：计算机的概念；计算机的特点；计算机的起源与发展；计算机的分类；计算机的发展趋势及其应用领域等。

二、重点、难点与知识扩展

重点掌握计算机的特点、发展过程、分类及应用领域。

计算机的特点重点把握：1 快（速度）、1 高（精确度）、2 个能力（记忆、逻辑判断）；对计算机的发展过程，应搞清：发展阶段划分的依据、每个阶段所用的电子元件。

三、单元自测

1. 单选题

- (1) 第三代集成电路计算机，它的主要逻辑元件是_____。
A. 电子管 B. 大规模或超大规模集成电路
C. 晶体管 D. 中小规模集成电路
- (2) 下列各类计算机中，_____是在一定时期内运算速度最快、容量最大、体积最大、造价也最高的计算机。
A. 微型机 B. 大型机 C. 工作站 D. 巨型机
- (3) 计算机中的运算包括算术运算和_____运算。
A. 积分 B. 逻辑 C. 加减 D. 对数
- (4) 计算机具有自动化程度高的特点，是因为它_____。
A. 被称为电脑 B. 是电子器件做的
C. 是由程序控制的 D. 比人聪明



- (5) 目前,人们使用的计算机属于第_____代的计算机产品。
A. 一 B. 二 C. 三 D. 四
- (6) 按处理信号的不同,计算机可划分为_____计算机和数字式计算机。
A. 电子 B. 模拟 C. 智能 D. 微型
- (7) 计算机辅助设计简称为_____。
A. PC B. CAD C. ENIAC D. CPU
- (8) 计算机辅助制造简称为_____。
A. CAM B. CAD C. CAI D. CEO

2. 多选题

- (1) 下列属于计算机特点的是_____。
A. 运算速度快 B. 精确度高
C. 自动化程序高 D. 存储容量大
- (2) 下列关于世界上第一台公认的计算机的描述,正确的是_____。
A. 1946 年产于美国 B. 叫 ENIAC
C. 是数字式的 D. 主要元器件为电子管
- (3) 计算机的发展趋势是_____。
A. 微型化 B. 智能化
C. 网络化 D. 多媒体化
- (4) 下列属于计算机应用领域的是_____。
A. 科学运算 B. 信息加工
C. 过程控制 D. 人工智能
- (5) 下列属于计算机辅助系统的是_____。
A. CAD B. CAM C. CAT D. CAI

3. 判断题(正确为 T, 错误为 F)

- (1) 计算机与其他计算工具的区别是:它能接收、保存并处理数据。 ()
- (2) 计算机的运算精度取决于字长。 ()
- (3) 计算机应用最广泛的领域是数据处理和信息加工。 ()
- (4) 目前,人们所使用的计算机基本上都是数字式电子计算机。 ()
- (5) 计算机年代的划分依据是:它所使用的电子元器件。 ()
- (6) 文字处理属于人工智能方面的应用。 ()
- (7) 巨型机应用最广泛的领域是科学运算。 ()
- (8) 笔记本电脑属于微型机,而学校机房所用的计算机属于大型机。 ()

4. 填空题

- (1) 计算机之所以被称为电脑,是因为它具有_____能力和_____能力。
- (2) 第二代计算机采用的主要电子元件是_____。
- (3) 按用途的广泛性,计算机可划分为_____计算机和_____计算机。
- (4) 人与电脑下围棋体现了计算机在_____方面的应用。
- (5) 动车组火车的远程控制是计算机在_____方面的应用。



1.1.2 计算机中的信息及其表示

一、知识概览

本节主要内容：信息与数据的概念及关系；各种进制的概念及特点；二进制、八进制、十进制及十六进制之间的相互转换规则；计算机中数的表示方法；常用信息编码等。

二、重点、难点与知识扩展

重点掌握数制间相互转换的方法，熟悉数字编码、ASCII 码、汉字编码以及字形编码等。

三、单元自测

1. 单选题

- (1) 下列关于数据与信息的描述，错误的是_____。
A. 数据是信息的载体
B. 数据是信息的表现形式
C. 信息是数据的含义
D. 信息是未加工过的数据
- (2) 在数字计算机内部，信息都是以_____来表示的。
A. 二进制编码
B. 十进制编码
C. ASCII 码
D. 8421 码
- (3) $X=101B$, $Y=101D$, $Z=101H$, 则下列不等式正确的是_____。
A. $X>Y>Z$
B. $Y>X>Z$
C. $Z>Y>X$
D. $Z>Y>X$
- (4) 十进制小数转换为二进制小数的方法是_____。
A. 除 2 取余法
B. 乘 2 取整法
C. 乘 2 取余法
D. 除 2 取整法
- (5) _____不属于字符编码。
A. 机器码
B. ASCII 码
C. BCD 码
D. 汉字编码
- (6) 计算机中的标准字库划分为_____级。
A. 1
B. 2
C. 4
D. 8
- (7) 在 n 进制中，能使用的最大的数字符号是_____。
A. F
B. n
C. $n+1$
D. $n-1$
- (8) 用户从计算机键盘上输入的汉字编码被称为_____。
A. 字形码
B. 输入码
C. 国标码
D. 区位码
- (9) GB2312-80 国标码字符集，本质上属于_____。
A. 字形码
B. 机内码
C. 交换码
D. 点阵码
- (10) 下列不属于输入法名称的是_____。
A. 微软拼音
B. 五笔字型
C. 智能 ABC
D. 联想



2. 多选题

- (1) 下列数字中, 可能是 8 进制的是_____。
- A. 1234567 B. 12345678 C. 1010110 D. ABCDEF
- (2) 关于 n 进制, 下列说法中正确的是_____。
- A. 有 n-1 个数码 B. 有 n 个数码
C. 逢 n 进 1 D. 位权为以 n 为底的幂
- (3) 计算机中带符号的数有三种表示法, 分别是_____。
- A. 原码 B. 反码 C. 补码 D. 王码
- (4) 汉字输入码包括_____。
- A. 音码 B. 形码 C. 流水码 D. 音形结合码
- (5) 下列属于汉字输入手段的是_____。
- A. 键盘输入 B. 手写输入 C. 扫描输入 D. 语音输入

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

- (1) 信息有着明确的、严格的定义。 ()
- (2) 信息化的发展只会促进社会的发展。 ()
- (3) 信息就是数据、数据就是信息。 ()
- (4) 正数的原码、反码和补码是一样的。 ()
- (5) BCD 编码是用二进制形式来表示十进制数。 ()
- (6) 标准的 ASCII 编码用 8 个二进制位来表示。 ()
- (7) 汉字的一级字库是按偏旁部首来排列的。 ()
- (8) 五笔字型是字形输入码, 其特点是重码少、输入速度快, 简单易学。 ()

4. 填空题

- (1) _____是_____的载体和表现形式。
- (2) _____是存储在某一媒体上的符号的集合。
- (3) $110110.101\text{B} = \text{_____D} = \text{_____O} = \text{_____H}$ 。
- (4) $\text{DA.96H} = \text{_____O} = \text{_____D}$ 。
- (5) _____是计算机内部处理汉字信息时所用的汉字代码。
- (6) 汉字字型码包括_____码和_____码。
- (7) _____通过矢量图形记录字体的轮廓和笔画走向, 在放大字体时不失真变形。
- (8) 在一个 16×16 点阵的字库中, 存储一个汉字需要_____字节的存储空间。

1.1.3 计算机的基本结构

一、知识概览

本节主要内容: 计算机系统的组成; 硬件系统的组成; 软件系统的分类; 语言处理程序及程序设计语言等。



二、重点、难点与知识扩展

重点掌握计算机系统的组成、五大硬件的功能与特点、软件的划分、语言处理程序的功能等。

计算机系统包括硬件和软件两个子系统。硬件包括控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备,也可以说计算机硬件包括 CPU、存储器和 I/O 设备;软件包括系统软件和应用软件,操作系统是最重要的系统软件,它是用户与机器的接口;计算机语言分为高级语言和低级语言,高级语言必须经过编译或解释才能让计算机执行。

三、单元自测

1. 单选题

- (1) _____ 提出了“程序存储”的计算机方案。
A. 比尔·盖茨 B. 冯·诺依曼
C. 诺曼·白求恩 D. 爱因斯坦
- (2) 控制器与_____组成了 CPU。
A. 运算器 B. 存储器 C. 计算器 D. 内存
- (3) CPU 与内部存储器组成了_____。
A. 计算机 B. 主机 C. 机箱 D. 外设
- (4) 外部设备简称外设,下列不属于外设的是_____。
A. 键盘 B. 显示器 C. 内存条 D. 耳麦
- (5) 关于内存,下列说法中不正确的是_____。
A. 暂存信息 B. 断电后信息不消失
C. 存取速度快 D. 容量固定
- (6) 通常所说的 64 位的计算机是指该计算机的_____有 64 位二进制数。
A. 内存 B. 字 C. 字长 D. 字节
- (7) 下列不属于操作系统的是_____。
A. DOS B. Windows XP
C. Linux D. Office
- (8) Windows XP 属于_____操作系统。
A. 单用户单任务 B. 单用户多任务
C. 多用户单任务 D. 多用户多任务

2. 多选题

- (1) 下列属于计算机硬件组成的是_____。
A. 控制器 B. 运算器
C. 存储器 D. 输入/输出设备
- (2) 下列关于中央处理器的说法,正确的是_____。
A. 简称 CPU B. 包括控制器和存储器
C. 由超大规模集成电路工艺制成 D. 它决定了计算机的档次



(3) 微处理器按字长可以分为_____位微处理器。

- A. 8 B. 16 C. 32 D. 64

(4) 微型计算机的系统总线从功能上可分为_____。

- A. 地址总线 B. 数据总线 C. 控制总线 D. 内部总线

(5) 下列属于语言处理程序的是_____。

- A. 汇编程序 B. 编译程序
C. 解释程序 D. 目标程序

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

- (1) RAM 即随机存取存储器, 断电后信息消失。 ()
(2) ROM 即只读存储器, 断电后信息不消失。 ()
(3) 字是计算机内 CPU 进行数据处理的基本单位。 ()
(4) 字长是计算机 CPU 一次处理数据的实际二进制位数。 ()
(5) 软件包括程序、数据和文档。 ()
(6) 用高级语言和汇编语言编写的程序称为源程序。 ()
(7) 操作系统属于应用软件。 ()
(8) 把源程序转换为目标代码的过程称为编译。 ()

4. 填空题

- (1) 未安装任何软件的计算机被称为_____。
(2) 1MB=_____KB, 1B=_____b。
(3) 每个存储单元都有唯一的编号, 这个编号叫做存储单元的_____。
(4) _____的功能是将计算机处理的结果转换成人们习惯接受的信息形式。
(5) _____语言与_____语言合称为低级语言。

1.1.4 微型计算机系统

一、知识概览

本节主要内容: 微型计算机的分类和主要性能指标; 微型计算机常见硬件设备的功能及性能参数等。

二、重点、难点与知识扩展

重点掌握微型计算机的分类和微机的性能指标: 主频、字长、内核、内存容量、外存容量及运算速度等; 熟悉微型计算机主要功能部件的型号、分类、技术参数等。

三、单元自测

1. 单选题

(1) 下列不属于微型计算机的是_____。

- A. 单片机 B. 单板机 C. PC D. 工作站



(2) 下列不属于微型计算机硬件指标的是_____。

- A. 主频 B. 字长 C. 内核 D. 总线

(3) 主频的单位是_____。

- A. MHz B. KHz C. MIPS D. GHz

(4) 主板上最重要的组成部分是_____。

- A. CMOS 电路 B. I/O 插槽
C. 芯片组 D. 外围设备连接口

(5) 内存条指的是_____。

- A. RAM B. ROM C. CMOS D. Cache

(6) 下列不属于输入设备的是_____。

- A. 键盘 B. 鼠标
C. 条形码阅读器 D. 音箱

(7) 下列不属于显示器性能指标的是_____。

- A. 屏幕尺寸 B. 分辨率
C. 刷新频率 D. 性价比

(8) 下列不属于外存储器介质的是_____。

- A. 磁表面存储器 B. 半导体存储器
C. 金属存储器 D. 光存储器

2. 多选题

(1) 决定微型计算机功能强弱和性能好坏的因素有_____。

- A. 系统结构 B. 指令系统 C. 硬件配置 D. 软件配置

(2) 影响计算机运算速度的因素有_____。

- A. 主频 B. 字长 C. 内存大小 D. 显示器大小

(3) 下列属于计算机性能指标的是_____。

- A. 字长 B. 运算速度 C. 内核 D. 内存容量

(4) 下列属于硬盘接口的是_____。

- A. IDE B. SCSI C. SATA D. USB

(5) 下列属于总线接口标准的是_____。

- A. PCI B. AGP C. USB D. IEEE1394

(6) 下列属于非击打式打印机的是_____。

- A. 激光打印机 B. 喷墨打印机
C. 针式打印机 D. 热转印打印机

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

(1) 设置多个内核的目的是为了提高控制器和运算器的处理能力。 ()

(2) 内存越大, 计算机的数据处理速度越快。 ()

(3) 内部缓存又分为一级缓存 (L1 Cache) 和二级缓存 (L2 Cache)。 ()

(4) 将一张软盘设置写保护后, 则对软盘只能读而不能写。 ()

(5) 在 CD-ROM 光盘驱动器中, 可以刻录 CD 光盘。 ()



- (6) DVD-RW 光盘中的 W 代表该光盘可反复擦写。 ()
- (7) 显示器的分辨率越高, 则像素越多, 显示出的图形就越清晰。 ()
- (8) USB 的含义是: 通用串行总线。 ()

4. 填空题

- (1) _____ 即时钟频率, 是指 CPU 在单位时间内发出的脉冲数。
- (2) 计算机的运算速度是指每秒钟所能执行的指令条数, 其单位是_____。
- (3) LCD 指的是_____。
- (4) 某显示器的性能指标中有一项为 1024*768, 它代表的是显示器的_____。
- (5) 显示系统包括显示器和_____。

1.1.5 多媒体技术

一、知识概览

本节主要内容: 多媒体技术的概念和特点; 多媒体信息处理的关键技术以及多媒体的应用等。

二、重点、难点与知识扩展

重点掌握多媒体、多媒体技术的概念和多媒体技术的特点等。

三、单元自测

1. 单选题

- (1) MPEG 是一种图像压缩标准, 其含义是_____。
 - A. 联合静态图像专家组
 - B. 联合活动图像专家组
 - C. 联合音频专家组
 - D. 联合视频专家组
- (2) MP3 播放器采用的压缩标准是_____。
 - A. MPEG-1
 - B. MPEG-2
 - C. MPEG-3
 - D. MPEG-4
- (3) 多媒体技术的核心技术是_____。
 - A. 多媒体数据的压缩和编码技术
 - B. 多媒体数据的存储技术
 - C. 多媒体技术的传输技术
 - D. 多媒体技术的加密技术
- (4) 多媒体技术研究的主要内容不包括_____。
 - A. 数据压缩
 - B. 大容量存储
 - C. 专用芯片
 - D. 数据排序

2. 多选题

- (1) 下列属于多媒体元素的是_____。
 - A. 文字
 - B. 声音
 - C. 图像
 - D. 动画



(2) 下列与多媒体技术密切相关的是_____。

- A. 网络技术 B. 数据压缩技术
C. 图文处理技术 D. 流媒体技术

(3) 多媒体计算机系统的特点包括_____。

- A. 多样性 B. 交互性 C. 集成性 D. 实时性

(4) MPEG 标准包括_____。

- A. MPEG 音频 B. MPEG 视频
C. MPEG 系统 D. MPEG 播放机

3. 判断题 (正确为 T, 错误为 F)

(1) 媒体是信息的表示以及传播的载体。 ()

(2) 如果一个计算机安装了光驱, 它就可被称为多媒体计算机。 ()

(3) 多媒体化是计算机发展的趋势之一。 ()

(4) 数据压缩算法分为无损压缩和有损压缩两种。 ()

(5) DVD 播放机采用的是 MPEG-2 标准。 ()

(6) 流媒体技术包括流媒体数据采集、视/音频压缩、存储、传输、播放。 ()

4. 填空题

(1) 压缩静止图像的标准是_____。

(2) 压缩运动图像的标准是_____。

1.2 实训指导

1.2.1 微机硬件设备的认识与连接

一、实训目标及要求

1. 实训目标

了解机房制度与管理要求; 熟悉机房环境; 学会连接计算机的硬件。

2. 实训要求

学习机房管理制度, 认识机房设备的名称; 掌握计算机的硬件组成, 观察各设备的接口及连线, 认识主机与显示器的按键、指示灯, 进行硬件的连接操作。

二、实训操作过程

1. 指导教师介绍机房制度与实训管理要求

2. 认识计算机硬件

(1) 计算机的组成: 认识计算机的主机、显示器、键盘、鼠标等基本组成设备。

(2) 计算机的接口: 认识电源接口、显示器接口、键盘接口、鼠标接口、网线接口、