

入门与进阶

- 云视频教学
- 全彩印刷
- 超值内容
- 海量赠品

本系列总销量超过  
5000000册

# Dreamweaver CC 2017 网页制作 入门与进阶

王通 编著

图书&光盘

双栏紧排，全彩印刷；大容量多媒体教学光盘收录书中实例视频和源文件，播放时间长达18个小时以上；免费赠送10小时《中文版Photoshop图像处理》+10小时《中文版Flash动画制作》+10小时《Photoshop数码照片处理》+10小时《Office 2010电脑办公》教学演示视频。

贴心服务

精心创建的技术交流QQ群(101617400、2463548)为读者提供24小时便捷的在线交流服务和免费教学资源；便捷的教材专用通道(QQ：22800898)为老师量身定制实用的教学课件。



光盘附赠的云视频教学平台，能够让读者轻松访问上百GB容量的免费教学视频学习资源库。该平台拥有目前最主流的电脑软硬件应用知识，海量的多媒体教学视频，让您轻松学习、无师自通！



清华大学出版社



入门与进阶

# Dreamweaver CC 2017 网页制作 **入门与进阶**



王通 ◎ 编著

清华大学出版社  
北京

## 内 容 简 介

本书是《入门与进阶》系列丛书之一。全书以通俗易懂的语言、翔实生动的实例，全面介绍了使用Dreamweaver CC 2017软件进行网页制作的技巧和方法。本书共分11章，涵盖了网页制作与Dreamweaver的基础知识，制作简单图文网页，制作多媒体网页，使用表格布局页面，创建与设置网页链接，利用CSS样式表修饰网页，制作表单页面，添加网页特效，制作移动设备网页，应用网页模板与库项目，页面信息的整体设置等内容。

本书内容丰富，图文并茂。全书双栏紧排，全彩印刷，附赠的光盘中包含书中实例素材文件、18小时与图书内容同步的视频教学录像和3~5套与本书内容相关的多媒体教学视频，方便读者扩展学习。此外，光盘中附赠的“云视频教学平台”能够让读者轻松访问上百GB容量的免费教学视频学习资源库。

本书具有很强的实用性和可操作性，是面向广大电脑初中级用户、家庭电脑用户，以及不同年龄阶段电脑爱好者的首选参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。侵权举报电话：010-62782989 13701121933

### 图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver CC 2017网页制作入门与进阶 / 王通 编著. —北京：清华大学出版社，2018  
(入门与进阶)

ISBN 978-7-302-49427-0

I. ①D… II. ①王… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2018)第015142号

责任编辑：胡辰浩 高晓晴

装帧设计：孔祥峰

责任校对：曹 阳

责任印制：王静怡

出版发行：清华大学出版社

网 址：<http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址：北京清华大学学研大厦A座 邮 编：100084

社 总 机：010-62770175 邮 购：010-62786544

投稿与读者服务：010-62776969, [c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质 量 反 馈：010-62772015, [zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

印 装 者：北京博海升彩色印刷有限公司

经 销：全国新华书店

开 本：150mm×215mm 印 张：16.75 插 页：4 字 数：429千字  
(附光盘1张)

版 次：2018年3月第1版 印 次：2018年3月第1次印刷

印 数：1~3500

定 价：48.00元

---

产品编号：062102-01

# 前言

熟练操作电脑已经成为当今社会不同年龄层次的人群必须掌握的一门技能。为了使读者在短时间内轻松掌握电脑各方面应用的基本知识，并快速解决生活和工作中遇到的各种问题，清华大学出版社组织了一批教学精英和业内专家特别为电脑学习用户量身定制了这套《入门与进阶》系列丛书。

## 丛书、光盘和网络服务

● 双栏紧排，全彩印刷，图书内容量多实用 本丛书采用双栏紧排的格式，使图文排版紧凑实用，其中260多页的篇幅容纳了传统图书一倍以上的内容。从而在有限的篇幅内为读者奉献更多的电脑知识和实战案例，让读者的学习效率达到事半功倍的效果。

● 结构合理，内容精炼，案例技巧轻松掌握 本丛书紧密结合自学的特点，由浅入深地安排章节内容，让读者能够一学就会、即学即用。书中的范例通过添加大量的“知识点滴”和“进阶技巧”的注释方式，突出重要知识点，使读者轻松领悟每一个范例的精髓所在。

● 书盘结合，互动教学，操作起来十分方便 丛书附赠一张精心开发的多媒体教学光盘，其中包含了18小时左右与图书内容同步的视频教学录像。光盘采用真实详细的操作演示方式，紧密结合书中的内容对各个知识点进行深入的讲解。光盘界面注重人性化设计，读者只需要单击相应的按钮，即可方便地进入相关程序或执行相关操作。

● 免费赠品，素材丰富，量大超值，实用性强 附赠光盘采用大容量DVD格式，收录书中实例视频、源文件以及3~5套与本书内容相关的多媒体教学视频。此外，光盘中附赠的云视频教学平台能够让读者轻松访问上百GB容量的免费教学视频学习资源库，在让读者学到更多计算机知识的同时真正做到物超所值。

● 在线服务，贴心周到，方便老师定制教案 本丛书精心创建的技术交流QQ群(101617400、2463548)为读者提供24小时便捷的在线交流服务和免费教学资源；便捷的教材专用通道(QQ：22800898)为老师量身定制实用的教学课件。

## 本书内容介绍

《Dreamweaver CC 2017网页制作入门与进阶》从读者的学习兴趣和实际需求出发，合理安排知识结构，由浅入深、循序渐进，通过图文并茂的方式讲解Dreamweaver网页制作的各种操作技巧和方法。全书共分为11章，主要内容如下：

第1章 介绍了网页制作与Dreamweaver CC 2017软件的基础知识。

第2章 介绍了制作由图片和文字作为主要元素的简单图文网页的方法。

第3章 介绍了制作包含Flash、声音、视频等多媒体元素的网页的具体方法。

第4章 介绍了在网页使用表格规划页面布局的方法与技巧。

第5章 介绍了在网页中创建与编辑各种页面的方法与技巧。



第6章 介绍了利用CSS样式修饰网页和使用Div+CSS规划网页布局的方法。

第7章 介绍了通过在页面中插入表单和表单元素制作表单网页的方法。

第8章 介绍了利用Dreamweaver内建的“行为”(JavaScript程序)设置网页特效的方法。

第9章 介绍了使用Dreamweaver制作jQuery Mobile网页的方法。

第10章 介绍了使用模板和库项目在网站中创建大量结构类似网页的方法。

第11章 介绍了在Dreamweaver中设置网页页面信息的方法。

## 读者定位和售后服务

本书具有很强的实用性和可操作性，是面向广大电脑初中级用户、家庭电脑用户，以及不同年龄阶段电脑爱好者的首选参考书。

如果您在阅读图书或使用电脑的过程中有疑惑或需要帮助，可以登录本丛书的信息支持网站(<http://www.tupwk.com.cn/improve3>)或通过E-mail(wkservice@vip.163.com)联系，本丛书的作者或技术人员会提供相应的技术支持。

除封面署名作者外，参加本书编写的人员还有陈笑、孔祥亮、杜思明、高娟妮、熊晓磊、曹汉鸣、何美英、陈宏波、潘洪荣、王燕、谢李君、李珍珍、王华健、柳松洋、陈彬、刘芸、高维杰、张素英、洪妍、方峻、邱培强、顾永湘、王璐、管兆昶、颜灵佳、曹晓松等。由于作者水平所限，本书难免有不足之处，欢迎广大读者批评指正。我们的邮箱是huchenhao@263.net，电话是010-62796045。

最后感谢您对本丛书的支持和信任，我们将再接再厉，继续为读者奉献更多、更好的优秀图书，并祝愿您早日成为电脑应用高手！

《入门与进阶》丛书编委会

2017年10月

## 第1章 了解网页制作与Dreamweaver



<b>1.1 网页制作基础知识</b>	<b>2</b>	<b>1.4.4 管理站点</b>	<b>15</b>
1.1.1 理解网页与网站	2	1.5.1 常规设置	17
1.1.2 网页的常见类型	3	1.5.2 不可见元素设置	18
1.1.3 网页页面的组成元素	4	1.5.3 网页字体设置	19
1.1.4 网页制作的相关概念	5	1.5.4 文件类型/编辑器设置	19
<b>1.2 网站设计常用流程</b>	<b>6</b>	1.5.5 界面颜色设置	20
1.2.1 网站策划	6	<b>1.6 Dreamweaver代码编辑</b>	<b>20</b>
1.2.2 收集素材	7	1.6.1 使用快速标签编辑器	21
1.2.3 规划站点	9	1.6.2 使用【代码片段】面板	22
1.2.4 制作网页	10	1.6.3 优化网页源代码	23
1.2.5 测试站点	10	<b>1.7 网页源代码技术简介</b>	<b>25</b>
1.2.6 发布站点	10	1.7.1 HTML语言	25
<b>1.3 Dreamweaver 工作界面</b>	<b>10</b>	1.7.2 CSS层叠样式表	26
<b>1.4 Dreamweaver站点管理</b>	<b>13</b>	1.7.3 JavaScript脚本语言	28
1.4.1 为什么要创建站点	13	<b>1.8 进阶实战</b>	<b>28</b>
1.4.2 创建站点	13	<b>1.9 疑点解答</b>	<b>30</b>
1.4.3 编辑站点	14		

## 第2章 制作简单图文网页



<b>2.1 创建空白网页</b>	<b>32</b>	<b>2.4.2 设置网页背景图像</b>	<b>45</b>
<b>2.2 在网页中使用文本</b>	<b>33</b>	<b>2.5 设置网页图像属性</b>	<b>46</b>
2.2.1 插入文字信息	33	2.5.1 使用图像【属性】面板	46
2.2.2 创建无序和有序列表	37	2.5.2 HTML图像属性代码	48
2.2.3 使用【检查拼写】功能	39	<b>2.6 处理网页图像效果</b>	<b>49</b>
<b>2.3 设置文本基本属性</b>	<b>40</b>	<b>2.7 创建鼠标经过图像</b>	<b>51</b>
2.3.1 使用文本【属性】面板	40	<b>2.8 进阶实战</b>	<b>53</b>
2.3.2 HTML与CSS文本代码	43	2.8.1 制作网站图文混排首页	53
<b>2.4 在网页中插入图像</b>	<b>44</b>	2.8.2 制作网站文本说明页面	57
2.4.1 插入网页图像素材	44	<b>2.9 疑点解答</b>	<b>60</b>

## 第3章 制作多媒体网页





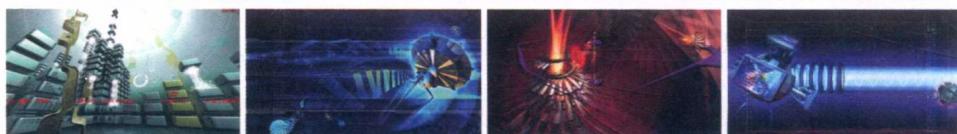
<b>3.1 插入Flash SWF动画</b> .....	<b>62</b>
3.1.1 插入SWF格式的动画	62
3.1.2 调整Flash动画大小	63
3.1.3 设定Flash动画信息	63
3.1.4 控制Flash动画播放	64
3.1.5 设置Flash动画边距	65
3.1.6 对齐方式与颜色设置	65
3.1.7 Flash附加参数设置	66
<b>3.2 插入Flash Video视频</b> .....	<b>67</b>
<b>3.3 插入普通音视频</b> .....	<b>68</b>
<b>3.4 插入HTML5音视频</b> .....	<b>70</b>
3.4.1 插入HTML5 视频	70
3.4.2 插入HTML5 音频	71
<b>3.5 进阶实战</b> .....	<b>72</b>
3.5.1 制作Flash游戏网页	72
3.5.2 制作音乐播放网页	76
<b>3.6 疑点解答</b> .....	<b>78</b>

## 第4章 使用表格布局页面



<b>4.1 制作表格的方法</b> .....	<b>80</b>
4.1.1 创建表格	80
4.1.2 调整表格	83
<b>4.2 添加表格的内容</b> .....	<b>85</b>
4.2.1 在表格中输入文本	85
4.2.2 在表格中插入图像	86
<b>4.3 设置表格和单元格属性</b> .....	<b>87</b>
4.3.1 设置表格属性	87
4.3.2 设置单元格属性	88
<b>4.4 排序表格数据</b> .....	<b>92</b>
<b>4.5 导入和导出网页表格</b> .....	<b>93</b>
4.5.1 导入表格式数据	93
4.5.2 导出表格式数据	94
<b>4.6 进阶实战</b> .....	<b>95</b>
4.6.1 制作婚嫁网站首页	95
4.6.2 制作网站引导页面	100
<b>4.7 疑点解答</b> .....	<b>104</b>

## 第5章 创建与设置网页链接



<b>5.1 制作基本链接</b> .....	<b>106</b>
5.1.1 制作文本图像链接	106
5.1.2 制作图像映射链接	107
<b>5.2 制作锚点链接</b> .....	<b>108</b>
<b>5.3 制作音视频链接</b> .....	<b>110</b>
<b>5.4 制作下载链接</b> .....	<b>111</b>
<b>5.5 制作电子邮件链接</b> .....	<b>112</b>
<b>5.6 进阶实战</b> .....	<b>113</b>
5.6.1 制作摄影社区首页	114
5.6.2 制作图片展示页面	117
<b>5.7 疑点解答</b> .....	<b>120</b>

## 第6章 利用CSS样式表修饰网页



<b>6.1 认识CSS样式表</b> .....	<b>122</b>
6.1.1 CSS样式表的功能	122
6.1.2 CSS样式表的规则	122
6.1.3 CSS样式表的类型	122
<b>6.2 创建CSS样式表</b> .....	<b>124</b>
6.2.1 创建外部样式表	124

6.2.2 创建内部样式表.....	125	6.4.5 CSS边框设置.....	140
6.2.3 附加外部样式表.....	126	6.4.6 CSS列表设置.....	142
<b>6.3 添加CSS选择器.....</b>	<b>126</b>	6.4.7 CSS定位设置.....	142
6.3.1 添加类选择器.....	127	6.4.8 CSS扩展设置.....	144
6.3.2 添加ID选择器.....	127	6.4.9 CSS过渡设置.....	144
6.3.3 添加标签选择器.....	128	<b>6.5 使用CSS+Div布局页面.....</b>	<b>145</b>
6.3.4 添加其他选择器.....	129	6.5.1 理解标准布局方式.....	146
<b>6.4 编辑CSS样式效果.....</b>	<b>133</b>	6.5.2 使用CSS+Div.....	147
6.4.1 CSS类型设置.....	134	6.5.3 插入Div标签.....	148
6.4.2 CSS背景设置.....	136	<b>6.6 进阶实战.....</b>	<b>150</b>
6.4.3 CSS区块设置.....	138	<b>6.7 疑点解答.....</b>	<b>156</b>
6.4.4 CSS方框设置.....	139		

## 第7章 制作表单页面



<b>7.1 制作表单的方法.....</b>	<b>158</b>	7.9.1 使用标签.....	171
7.1.1 表单基础知识.....	158	7.9.2 使用域集.....	172
7.1.2 创建表单.....	159	<b>7.10 使用按钮和图像按钮.....</b>	<b>173</b>
<b>7.2 设置表单属性.....</b>	<b>160</b>	7.10.1 使用按钮.....	173
<b>7.3 使用文本域和密码域.....</b>	<b>160</b>	7.10.2 使用图像按钮.....	174
<b>7.4 使用文本区域.....</b>	<b>163</b>	<b>7.11 使用隐藏域.....</b>	<b>175</b>
<b>7.5 使用选择(列表/菜单).....</b>	<b>164</b>	<b>7.12 使用HTML5表单对象.....</b>	<b>176</b>
<b>7.6 使用单选按钮.....</b>	<b>167</b>	<b>7.13 进阶实战.....</b>	<b>178</b>
<b>7.7 使用复选框.....</b>	<b>168</b>	7.13.1 制作用户登录页面.....	178
<b>7.8 使用文件域.....</b>	<b>169</b>	7.13.2 制作网站留言页面.....	182
<b>7.9 使用标签和域集.....</b>	<b>171</b>	<b>7.14 疑点解答.....</b>	<b>188</b>

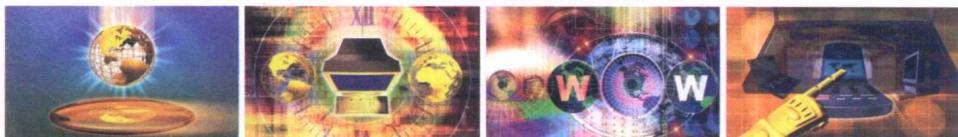
## 第8章 添加网页特效



<b>8.1 认识网页行为.....</b>	<b>190</b>	8.4.3 设置容器的文本.....	200
8.1.1 行为基础知识.....	190	8.4.4 设置文本域文本.....	201
8.1.2 JavaScript代码简介.....	190	<b>8.5 使用行为加载多媒体.....</b>	<b>201</b>
<b>8.2 使用行为调节浏览器窗口.....</b>	<b>191</b>	8.5.1 检查插件.....	201
8.2.1 打开浏览器窗口.....	191	8.5.2 显示/隐藏元素.....	203
8.2.2 转到URL.....	192	8.5.3 改变属性.....	204
8.2.3 调用JavaScript.....	193	<b>8.6 使用行为控制表单.....</b>	<b>205</b>
<b>8.3 使用行为应用图像.....</b>	<b>194</b>	8.6.1 跳转菜单、跳转菜单开始.....	205
8.3.1 交换与恢复交换图像.....	194	8.6.2 检查表单.....	206
8.3.2 拖动AP元素.....	197	<b>8.7 进阶实战.....</b>	<b>208</b>
<b>8.4 使用行为显示文本.....</b>	<b>198</b>	8.7.1 制作页面表单确认效果.....	208
8.4.1 弹出信息.....	198	8.7.2 制作随机验证码文本域.....	210
8.4.2 设置状态栏文本.....	199	<b>8.8 疑点解答.....</b>	<b>212</b>



## 第9章 制作移动设备网页



<b>9.1 认识jQuery和jQuery Mobile</b> .....	<b>214</b>
9.1.1 jQuery .....	214
9.1.2 jQuery Mobile.....	214
<b>9.2 建立jQuery Mobile页面</b> .....	<b>215</b>
<b>9.3 使用jQuery Mobile组件</b> .....	<b>217</b>
9.3.1 使用列表视图.....	217
9.3.2 使用布局网格.....	220
9.3.3 使用可折叠区块.....	222
9.3.4 使用文本输入框.....	223
9.3.5 使用密码输入框.....	223
9.3.6 使用文本区域.....	224
9.3.7 使用选择菜单.....	224
9.3.8 使用复选框.....	225
9.3.9 使用单选按钮.....	226
9.3.10 使用按钮.....	227
9.3.11 使用滑块.....	227
9.3.12 使用翻转切换开关 .....	228
<b>9.4 使用jQuery Mobile主题</b> .....	<b>229</b>
<b>9.5 进阶实战</b> .....	<b>230</b>
<b>9.6 疑点解答</b> .....	<b>232</b>

## 第10章 应用网页模板与库项目



<b>10.1 创建模板</b> .....	<b>234</b>
10.1.1 将网页保存为模板.....	234
10.1.2 创建空白模板.....	235
<b>10.2 编辑模板</b> .....	<b>235</b>
10.2.1 设置可编辑区域.....	235
10.2.2 设置可选区域.....	236
10.2.3 设置重复区域.....	237
<b>10.3 应用模板</b> .....	<b>239</b>
10.3.1 从模板新建网页.....	239
10.3.2 为网页应用模板.....	239
<b>10.4 管理模板</b> .....	<b>240</b>
10.4.1 删除模板.....	240
10.4.2 打开网页的附加模板.....	240
10.4.3 更新网页模板.....	240
10.4.4 将网页脱离模板.....	240
<b>10.5 使用库创建相似的内容</b> .....	<b>241</b>
10.5.1 创建库项目.....	241
10.5.2 设置库项目.....	241
10.5.3 应用库项目.....	242
10.5.4 修改库项目.....	242
<b>10.6 进阶实战</b> .....	<b>243</b>
<b>10.7 疑点解答</b> .....	<b>246</b>

## 第11章 页面信息的整体设置



<b>11.1 设置网页头部信息</b> .....	<b>248</b>
11.1.1 设置META.....	248
11.1.2 设置说明.....	250
11.1.3 关键词.....	250
<b>11.2 设置外观(CSS)</b> .....	<b>251</b>
<b>11.3 设置外观(HTML)</b> .....	<b>253</b>
11.4 设置链接(CSS).....	254
11.5 设置标题(CSS).....	256
11.6 设置标题/编码.....	256
11.7 设置跟踪图像 .....	257
11.8 进阶实战.....	258
11.9 疑点解答.....	260

# 第1章

## 了解网页制作与Dreamweaver



本章作为全书的开端，将主要介绍网页制作的基础，包括网页与网站的概念、网页的构成元素、网站的设计流程、网页编辑软件Dreamweaver CC的工作界面以及本地站点的创建与管理方法等。



对应光盘视频

例1-1 管理站点文件

例1-2 使用模板文件创建站点



## 1.1 网页制作基础知识

对于许多初学者而言，“制作网页”仅仅是一个概念。网页制作是否需要掌握大量的计算机知识、程序语言和工具软件呢？会不会非常难呢？其实，网页制作和Office文档制作操作差不多，只要应用合适的软件，掌握如何使用它们，并按照一定的规范来操作，就能够完成好网页的制作。当然，要制作出效果精美的网页，还需要掌握一定的设计知识和软件使用技巧。

本节将在用户正式开始学习网页制作之前，先介绍一下什么是网页，以及与网页相关的基础知识与相关概念。

### 1.1.1 理解网页与网站

网页是网站中的一页，其通常为HTML格式。网页既是构成网站的基本元素，也是承载各种网站应用的平台。简单地说，网站就是由网页组成的。

#### 1 网页的概念

网页(Web page)，就是网站上的一个页面，它是一个纯文本文件，是向访问者传递信息的载体，以超文本和超媒体为技术，采用HTML、CSS、XML等语言来描述组成页面的各种元素，包括文字、图像、声音等，并通过客户端浏览器进行解析，从而向访问者呈现网页的各种内容。



网页由网址(URL)来识别与存放，访问

者在浏览器地址栏中输入网址后，经过一段复杂而又快速的程序，网页将被传送到计算机，然后通过浏览器程序解释页面内容，并最终展示在显示器上。例如，在浏览器中输入网址访问网站：

<http://www.bankcomm.com>

实际上在浏览器中打开的是：<http://www.bankcomm.com/BankCommSite/cn/index.html>文件，其中index.html是www.bankcomm.com网站服务器主机上默认的主页文件。

#### 知识点滴

在网页上右击鼠标，在弹出的菜单中选择【查看源文件】命令，就可以通过记事本看到网页的实际内容。用户可以看到，网页实际上只是一个纯文本文件。

#### 2 网站的概念

网站(WebSite)，是指在互联网上，根据一定的规则，使用HTML、ASP、PHP等工具制作的用于展示特定内容的相关网页集合，其建立在网络基础之上，以计算机、网络和通信技术为依托，通过一台或多台计算机向访问者提供服务。

按照网站形式的不同，网站可以分为以下几种类型。

● 门户网站：门户网站是一种综合性网

站，此类网站一般规模庞大，涉及领域广泛，如搜狐、网易、新浪、凤凰网等。

● **个人网站：**个人网站是由个人开发建立的网站，在内容形式上具有很强的个性化，通常用于渲染自己或展示个人的兴趣爱好。

● **专业网站：**专业网站指的是专门以某种主题内容而建立的网站，此类网站一般以某一个题材作为内容。

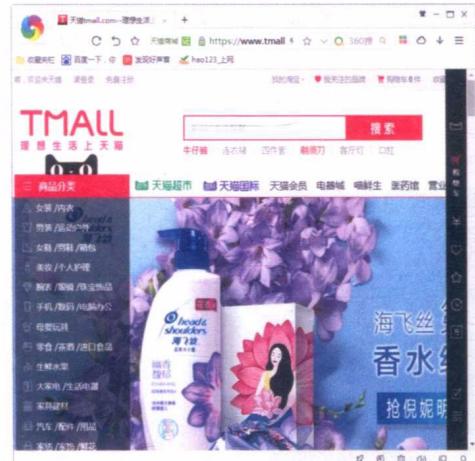
● **职能网站：**职能网站具有专门的功能，如政府、银行、电子商务网站等。

### 1.1.2 网页的常见类型

网页的类型众多，一般情况下可以按其在网站中的位置进行分类，也可以按其表现形式进行分类。

#### 1 按位置分类

网页按其在网站中的位置可分为主页和内页。主页一般指进入网站时显示的第一个页面，也称“首页”，例如下图所示的电商网站首页。

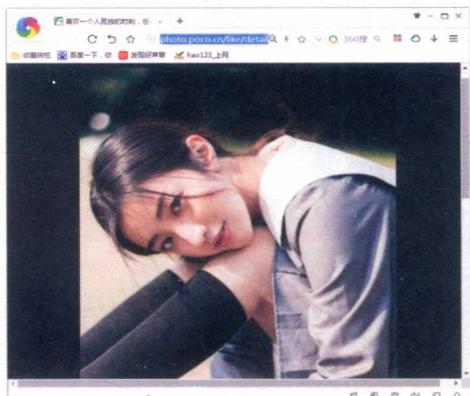


内页则指的是通过各种文本或图片超链接，与首页相链接的其他页面，也称网站的“内部页面”。

#### 2 按表现形式分类

按表现形式分类，可以将常见的网页类型分为静态网页与动态网页两种。网页程序是否在服务器端运行，是区分静态网页与动态网页的重要标志，在服务器端运行的网页（包括程序、网页、组件等），属于动态网页（动态网页会随不同用户、不同时间，返回不同的网页）。而运行于客户端的网页程序（包括程序、网页、插件、组件等），则属于静态网页。静态网页与动态网页各有特点，具体如下。

● **静态网页：**静态网页是不包含程序代码的网页，它不会在服务器端执行。静态网页内容经常以HTML语言编写，在服务器端以.htm或是.html文件格式储存。对于静态网页，服务器不执行任何程序就把HTML页面文件传给客户端的浏览器直接进行解读工作，所以网页的内容不会因为执行程序而出现不同的内容。



● **动态网页：**动态网页是指网页内含有程序代码，并会被服务器执行的网页。用户浏览动态网页须由服务器先执行网页中的程序，再将执行完的结果传送到用户浏览器中。动态网页和静态网页的区别在于，动态网页会在服务器执行一些程序。由于执行程序时的条件不同，所以执行的结果也可能会有所不同，最终用户所看到的网



页内容也将不同。

### 1.1.3 网页页面的组成元素

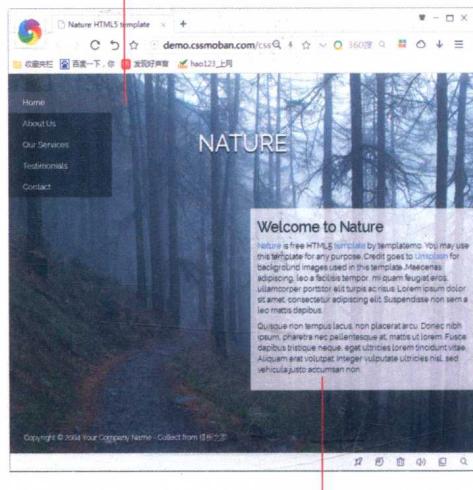
网页是一个纯文本文件，其通过HTML、CSS等脚本语言对页面元素进行标识，然后由浏览器自动生成页面。组成网页的基本元素通常包括文本、图像、超链接、Flash动画、表格、交互式表单以及导航栏等。

常见网页基本元素的功能如下。

**文本：**文本是网页中最重要的信息载体，网页所包含的主要信息一般都以文本形式为主。文本与其他网页元素相比，其效果虽然并不突出，但却能表达更多的信息，更准确地表达信息的内容和含义。

**图像：**图像元素在网页中具有提供信息并展示直观形象的作用。用户可以在网页中使用GIF、JPEG或PNG等多种格式的图像文件(目前，应用最为广泛的网页图像文件是GIF和JPEG两种)。

用作网页背景的图片



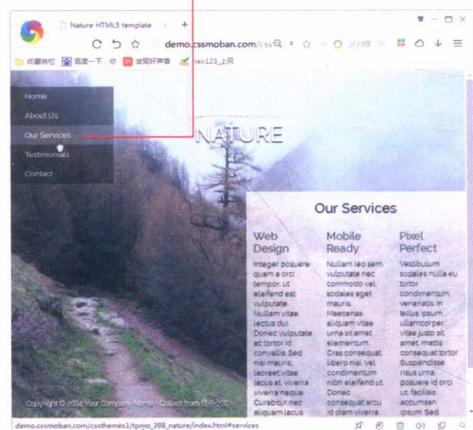
用于描述网页内容的文本

**超链接：**超链接是从一个网页指向另一个目的端的链接，超链接的目的端可以是网页，也可以是图片、电子邮件地址、文件和程序等。当网页访问者单击页面中

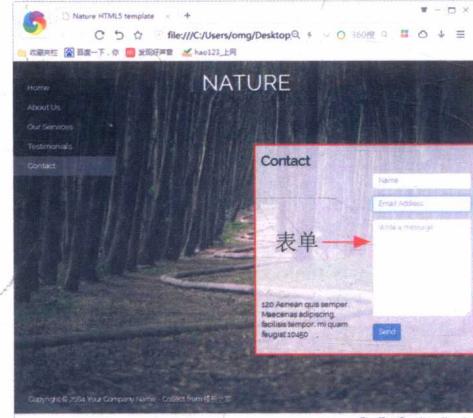
的某个超链接时，超链接将根据自身的类型以不同的方式打开目的端。例如，当一个超链接的目的端是一个网页时，将会自动打开浏览器窗口，显示出相应的页面内容。

**导航栏：**导航栏在网页中表现为一组超链接，其链接的目的端是网站中的重要页面。在网站中设置导航栏可以使访问者既快又简单地浏览站点中的相应网页。

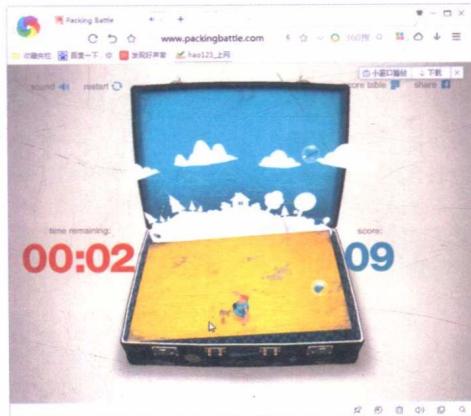
单击导航栏中的超链接切换网页



**交互式表单：**表单在网页中通常用于联系数据库并接受访问者在浏览器端输入的数据。表单的作用是收集用户在浏览器上输入的联系资料、接受请求、反馈意见、设置署名以及登录信息等。



● Flash动画：Flash动画在网页中的作用是有效地吸引访问者更多的关注。用户在设计与制作网页的过程中，可以通过在页面中加入Flash动画，使网页的整体效果更加生动、活泼。



● 表格：表格在网页中用于控制页面信息的布局方式，其作用主要体现在两个方法：一方面是通过使用行和列的形式布局文本和图形等列表化数据；另一方面则是精确控制网页中各类元素的显示位置。

#### 1.1.4 网页制作的相关概念

在网页制作过程中，常常会接触到一些网络概念，如因特网(Internet)、万维网、浏览器、HTML、电子邮件、URL、域名等，下面将对这些概念进行简单的介绍。

#### 1 因特网

因特网(Internet)又称为互联网，是一个把分布于世界各地的计算机用传输介质互相连接起来的网络。Internet提供的主要服务有万维网(www)、文件传输协议(FTP)、电子邮件(E-mail)以及远程登录等。

#### 2 万维网

万维网(World Wide Web，简称www或3w)，它是无数个网络站点和网页的集

合，也是Internet提供的最主要的服务，它是由多媒体链接而形成的集合，通常我们上网时使用浏览器访问网页看到的就是万维网的内容。

#### 3 浏览器

浏览器是指将互联网上的文本文档(或其他类型的文件)翻译成网页，并让用户与这些文件交互的一种软件，主要用于查看网页内容。

目前，被广大网民常用的浏览器有以下几种。

● 谷歌浏览器：Google Chrome，又称Google浏览器，是一款由Google(谷歌)公司开发的开放原始码网页浏览器。

● 火狐浏览器：Mozilla Firefox(火狐)浏览器，是一款开源网页浏览器，该浏览器使用Gecko引擎(即非IE内核)编写，由Mozilla基金会与数百个志愿者共同开发。

● 360安全浏览器：360安全浏览器是一款互联网上安全的浏览器，该浏览器和360安全卫士、360杀毒等软件都是360安全中心的系列软件产品。

● Windows操作系统自带的浏览器：微软公司开发的Windows 10系统提供Microsoft Edge浏览器，而在旧版本的Windows系统(例如Windows 7/8/XP等)中则提供Internet Explorer浏览器。

#### 4 HTML

HTML(HyperText Markup Language)即超文本标记语言，是一种用于制作超文本文档的简单标记语言，也是制作网页最基本的语，它可以直接由浏览器执行，本书将在后面的章节中具体介绍HTML语言在网页制作中的具体应用。

#### 5 URL

URL(Uniform Resource Locator)是用于完整地描述Internet上网页和其他资源地址的一种标识方法。Internet上的每一个网页都具有一个唯一的名称标识，通常称之为



为URL地址，这种地址可以是电脑上的本地磁盘，也可以是局域网上的某一台计算机，而其更多的是Internet上的站点。简单地说，URL就是网页地址，俗称网址。

## 6 电子邮件

电子邮件又称为E-mail，是目前Internet上使用最多的一种服务。电子邮件是利用计算机网络的电子通信功能传输信件、单据、资料等电子媒体信息的通信方式，它最大的特点是人们可以在任何地方、任何时间收发包含文件、文本或图片的信件，大大提高了人与人之间的沟通效率。

## 7 域名

域名(Domain Name)是由一串用点分隔的名字组成的Internet上某一台计算机或计算机组成的名称，用于在数据传输时标识计算机的电子方位(有时也指地理位置)，目前域名已经成为互联网的品牌、网上商标保护必备的产品之一。

## 8 FTP

FTP(File Transfer Protocol)即文件传输协议，是一种快速、高效的信息传输方式，通过该协议可以把文件从一个地方传输到另一个地方。

FTP是一个8位的客户端-服务器协

议，能操作任何类型的文件而不需要进一步处理。但是FTP服务有着极高的延时，从开始请求到第一次接受需求数据之间的时间会非常长，并且必须不时的执行一些冗长的登录进程。

## 9 IP 地址

所谓IP地址就是给每个连接在Internet上的主机分配的一个32位地址。按照TCP/IP协议固定，IP地址用二进制表示，每个IP地址长32位，换算成字节，就是4个字节。例如一个采用二进制形式的IP地址是：

00001010000000000000000000000000

这么长的地址，人们处理起来会很费力。为了方便使用，IP地址经常被写成十进制的形式，使用(.)符号将不同的字节分开。于是，上面的IP地址可以表示为：10.0.0.1。IP地址的这种表示方法称为点分十进制表示法，这显然比1和0容易记忆。

## 10 上传和下载

上传(Upload)是指从本地计算机(一般称客户端)向远程服务器(一般称服务器端)传送数据的行为和过程。

下载(Download)指的是从远程服务器取回数据到本地计算机的过程。

# 1.2 网站设计常用流程

在正式开始制作用于网站的网页之前，首先要考虑网站的主题，然后根据主题来制作演示图板，并准备各个网页上要插入的文字、图像、多媒体文件等元素，这些都准备好了以后就可以开始制作网页了。本节将简单介绍设计网页的常用流程。

## 1.2.1 网站策划

网站界面是人机之间信息交互的画面。交互是一个集合计算机应用、美学、心理学和人机工程学等各学科领域的行为，其目标是促进设计、执行和优化信息与通信系统，以及满足用户的需要。在设

计工作所需的网站之前，最先需要考虑的是网页的理念，也就是决定网页的主题以及构成方式等内容。如果不经过策划直接进入网页制作阶段，可能会导致网页结构出现混乱、操作加倍等各种各样的问题，合理地策划则会大幅度缩短网页制作的时间。

## 1 确定网站主题

在策划网站时，需要确定网站的主题。商业性网站会体现企业本身的理念，制作网页时可以根据这种理念来进行设计；而对于个人网站，则需要考虑以下问题。

● 网站的目的：制作网站应先想清楚为什么要制作网站。根据制作网站的理由以及目的决定网站的性质。例如，要把个人所掌握的信息传达给其他人，可以制作讲座型的网站。

● 网站的有益性：即使是个人网站，也需要为访问者提供有利的信息或能够作为相互交流意见的空间，在自己掌握的信息不充分时，可以从访问者处收集一些有用的信息。

● 是否更新：网站的生命力体现在其更新的频率上，如果不能经常更新，可以在网站首页的公告栏中公布最近的信息。

## 2 预测浏览者

确定网站的主题后，用户还需要简单预测一下访问者的群体。例如，教育性质的网站的对象可能是成人，也可能是儿童。如果以儿童为对象，最好使用活泼可爱的风格来设计页面，同时采用比较简单的链接的结构。



## 3 绘制演示图板

确定了网站主题和目标访问者后，就可以划分栏目了。需要考虑的是：网站分为几个栏目，各栏目是否再设计子栏目，若设计子栏目，需要设计几个等。

在网站首页设置导航时，最好将相似内容的栏目合并起来，以【主栏目】>【子栏目】>【子栏目】的形式细分，但要注意避免单击五六次才能找到目标页面的情况发生，因为那样会给访问者带来诸多不便。

在确定好栏目后，再考虑网站的整体设计，在一张纸上画出页面中的导航位置、文本和图像的位置，这种预先画出的结构就称为演示图板。

### 1.2.2 收集素材

确定了网站的性质和主题，就可以确认网站设计所需的素材了。根据网站建设的基本要求，收集资料和素材，包括文本、音频、动画、视频及图片等。素材资料收集的越充分，制作网站就越容易。

搜索网站制作素材不仅可以自己动手制作，还可以通过网上下载。下面将介绍几种下载网页中包含的文本、图片、动画等素材资料的技巧。

## 1 下载网页中被锁定的文字

大多数网页中的文字，可以在将其选中后，使用Ctrl+C组合键将其复制，但是也有一些网页中的文本，因为种种原因进行了防复制设置，用户不能在页面中直接复制。此时，可以参考以下方法，通过查看网页源代码的方式将其复制(本例以360安全浏览器为例)。

**01** 打开网页后，右击页面，在弹出的菜单中选择【查看源代码】命令。

**02** 此时，将在浏览器中显示当前网页的源代码，向下移动页面找到所需的文本，右击鼠标，在弹出的菜单中选择【复制】命令，即可将文本复制。



(2) <http://www.xzbu.com/vi...> [View Source](#) [Report Abuse](#) [hacl212@...上網](#)

收藏夹 | 帮助一下 | 登录 | 留言板 | 反馈意见 | 客服中心 | xzbu.com

中国各文明  
www.xzbu.com/vi...view-source:www.xzbu.com/9/9.htm#referr...  
在 the blockface of an eye: the once busy city of Pompeii, Italy, was turned into ash-covered ruins forever frozen in time. It was a normal day in the year 7 A.D. for the residents [居民] of Pompeii. Suddenly, Mount Vesuvius [维苏威火山] erupted, covering the city in ash and other debris [碎片]. People had time to escape before the eruption, but many, many people didn't escape in time and were trapped underneath the ash. The ruins of Pompeii weren't disturbed until they were discovered in 1748 and archaeologists [考古学家] began the excavation [挖掘] process [过程]. Archaeologists never expected the near-perfect preservation of the buildings [建筑物] objects [物品] and even the bodies of the people who were killed. Even though they were buried alive, those people trapped underneath the debris, though their bodies had long since turned to dust, the space where they were trapped still remained. Once filled with plaster [石膏], the molds allowed one to see the exact position the person was in when he or she died.<sup>[2]</sup>

庞贝古城，意大利维苏威火山曾经繁华的商业城市，因火山喷发而被埋葬。但因火山喷发时，人们有时间逃生，所以大部分幸存者得以逃生，但仍有大量人因来不及逃走而被埋在废墟下。考古学家在1748年发现并开始挖掘，发现了近乎完美的建筑、物品以及遇难者的遗体。即使遇难者已经变成灰烬，但被埋在废墟下的空间仍然保留着，填充石膏后，可以清楚地看到遇难者当时的姿态。

山和山脚下的平原是理想的居住地，但是经常受到山洪和山崩的威胁。因此，人们选择在山脚下冲积平原的地带居住，那里地势平坦，土壤肥沃，适合耕种。但是，由于山洪和山崩的威胁，人们不得不在山脚下冲积平原的地带居住，虽然地势平坦，土壤肥沃，适合耕种，但随时可能受到自然灾害的侵袭。

Lagash City 雅瑟多拉邦 (美索不达米亚)  
enclosed by walls and towers, and surrounded by a moat (护城河).  
Rainbow. However, few legends definitely imaginary.  
The original capital of El Dorado (埃尔多拉多) is still unknown.  
Tibor (提博)  
Indian chief who was covered and gold. Thousands of ephod (耶孚多尼)  
have died in the process.  
El Dorado is a legend from the Amazon.  
The legend says that the king of the  
tears entered the jungle in 1925 to find El Dorado, which he named the City of T. His son,  
and his son's son, never to be heard from again. Still more explorers have tried to find  
Fawcett's group but have repeatedly turned up dead or mysteriously vanished. Given this tragic record,  
even Indiana Jones might hesitate to go looking for El Dorado.  
The legend of the golden city is a well-known story. It is said that the king of the  
head of a golden fibula (胸针). 但也有少部分的传说相信是查尔斯·芬顿·马特森们为此劫持一百万金。无数探险者一直在寻找传说中的黄金城市，但几乎没有人找到过。甚至印第安纳·琼斯都可能会犹豫是否要去寻找埃尔多拉多。关于埃尔多拉多的传说，最著名的可能是查尔斯·芬顿·马特森，他把这座城市叫做“黄金之城”。其中有一个著名的例子是托马斯·爱德华·肯尼迪·普雷特，1925年，这位英国探险家试图在亚马逊河流域建立一个殖民地，但他不久就在森林中丧命。

(3) 其中一个著名的例子是托马斯·爱德华·肯尼迪·普雷特，1925年，这位英国探险家试图在亚马逊河流域建立一个殖民地，但他不久就在森林中丧命。其他探险家试图寻找埃尔多拉多人，但也没有成功。

网页代码中包含网页中所有的文本

**03** 打开一个文本文档，将鼠标指针置入其中，按下Ctrl+V组合键。

## 2 下载网页中无法保存的图片

一般情况下，右击网站页面中的图片，在弹出的菜单中选择【图片另存为】命令，即可将页面中的图片保存至计算机中。但也有一些网页，因为其中进行了一些设置，无法直接下载页面的图片，此时用户可以参考下面介绍的方法，下载其中的图片。

**01** 打开网页后，右击页面中的图片，在弹出的菜单中选择【审查元素】命令。



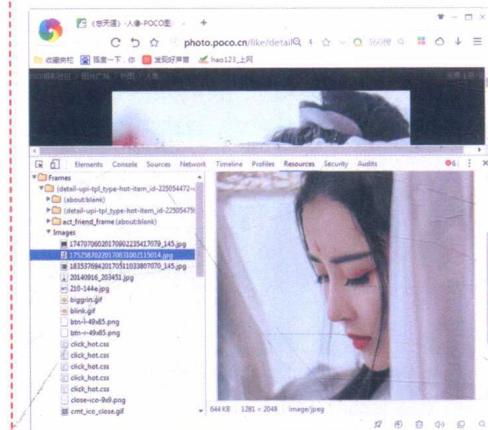
**02** 此时，在浏览器底部将显示如下图所示网页源代码窗格。

**03** 在源代码窗格顶部中选择Resources选项，在窗格左侧显示如下图所示的列表。



显示的列表框

**04** 在上图所示的列表框中展开Fames文件夹下的Image子文件夹，该文件夹就是当前网页中用于保存图片的文件夹。



**05** 在Image子文件夹中选中并右击需要下载的图片，在弹出的菜单中选择Open link in new tab命令。