

孙子兵法释疑

刘家润 编著

当今世界上

一个国家要想使人民安居乐业

除了有先进的自卫能力外

还应有不战而能屈人之兵的谋略

这样才可算善之善者也



九州出版社
JIUZHOU PRESS

孙子兵法释疑

刘家润
编著



九州出版社
JIUZHOU PRESS

图书在版编目 (CIP) 数据

孙子兵法释疑 / 刘家润编著. — 北京 : 九州出版社, 2017. 6
ISBN 978-7-5108-5436-1

I. ①孙… II. ①刘… III. ①兵法—中国—春秋时代
②《孙子兵法》—研究 IV. ①E892.25

中国版本图书馆CIP数据核字 (2017) 第142369号

孙子兵法释疑

作 者	刘家润 编著
出版发行	九州出版社
地 址	北京市西城区阜外大街甲35号 (100037)
发行电话	(010)68992190/3/5/6
网 址	www.jiuzhoupress.com
电子信箱	jiuzhou@jiuzhoupress.com
印 刷	北京华忠兴业印刷有限公司
开 本	880毫米×1230毫米 32开
印 张	6.25
字 数	78千字
版 次	2017年8月第1版
印 次	2017年8月第1次印刷
书 号	ISBN 978-7-5108-5436-1
定 价	26.00 元

★版权所有 侵权必究★

自序

我国古典名著《孙子兵法》，名贯古今，蜚声海内外。从古至今有不少名家为该书的阅读传播，作了不少的疏注、介绍。尤其是近年还出现了不少注释译白的《孙子兵法》著作，给阅读理解该书提供了许多方便。但是从各版本的译释看，对原文某些词句却有着不同的说法，尤其对该书中的一些重要概念的理解有些版本有主观臆断，偏离文义的现象。

为了纠正一些理解上的偏误，本文以系统分析逻辑推论的方法，探讨了《孙子兵法》的某些

论述在理解上出现的问题。例如：“形篇”中的“度、量、数、称、胜”；“势篇”中的“数、势、形”；战争胜负判定的主要因素；关于战争的先胜和必胜思想的剖析等。

本书分为十个部分：

一、前言。阐述本书写作的动机和目的。

二、形篇中的度、量、数、称、胜。阐明这几个概念应作何理解才是其本义。

三、势篇中的数、势、形。阐明这几个概念应作何理解才是其本义。

四、军争篇与围魏救赵。探讨军争篇与围魏救赵之计的关系，说明围魏救赵之计就是军争之法的具体应用。

五、不、必之差，劳、畏之别。探讨不、必、劳、畏四词，在兵法所述中应作何理解。

六、胜利的不可为与可为。研讨两种矛盾说法何者为当。

七、先胜与必胜。阐明“孙子”关于战争的

先胜与必胜之说的关系，怎样才能从先胜达到必胜。

八、从城濮之战和井陘口之战看《孙子兵法》。阐明《孙子兵法》是战争实践的升华，不是凭空想出来的，运用它一定要结合实际灵活机动，不可拘泥。

九、臆解兵法之误。以史例说明死记兵法不仅无益而且有害。

十、不战而能屈人之兵用了六个史例。说明运用谋交的手段是能做到不战而能屈人之兵的。

由于个人知识水平所限，不妥之处在所难免，望阅者批评指正。

本文以系统分析逻辑推论的方法，探讨了《孙子兵法》的某些论述在理解上出现的问题。其中对“形篇”里的“度、量、数、称、胜”；“势篇”里的“数、势、形”诸概念做了较深入的剖析，得出了异于现行各注释本的认识。对孙子的先胜和必胜思想，进行了较全面的阐述，说明在战争

方面谋略的作用任何时候都是大于实战的。“胜兵先胜后战”是孙子兵法的精髓，精研它就可做到战则必胜。最后用六个史例阐明了“不战而能屈人之兵”是以谋、交为主的手段实现的，这是孙子十分推崇的实战方法。各有关论述均有史例为证。笔者以为《孙子兵法》像座宝山，只要你上去了，就不会空返。

全文共列了十个标题，约六万字。

我是通过《老子》与《孙子》结缘的，在《老子》中有：“以正治国，以奇用兵，以无事取天下”（第五十七章）；“善为士者不武，善战者不怒，善胜敌者不与”（第六十六章）；“用兵有言，吾不敢为主而为客；不敢进寸而退尺”（第六十九章）。这些论述，初读不解其意，知是说用兵的事，但是其含义是什么不清楚，于是就去求教于《孙子》。

《孙子》一书的情况与《老子》相似，用字十分简练，看了之后也不明白。幸好书店里有注释本，其中还有译文，看了之后渐觉眼前的云雾

少了些。偶然又看到有不同的注释本，但有的解读却不相同，逐渐深入后，觉得有些注释或译文与原文之义并不相符，有的甚至与兵法的逻辑相违背。为了探求这些现象的究竟，笔者将在探讨《老子》过程中用过的系统分析逻辑推论法用来探讨《孙子》中的一些疑问，终于得到了笔者认为较妥帖的认识，将这些认识罗列出来，形成了后面粗浅的阐述。

笔者深感《老子》与《孙子》的基本观点非常相近，甚至可以说基本相同。二者相同之点，在于都是研讨事物存在运行的法则（规律）的，二者都是从相反相成相互转化这一基本法则出发，研讨所要研讨对象的。他们都认为事物受自然存在的法则所支配和管控，人只要掌握了一定的自然法则就能驾驭相应的事物。正像农业生产，在人类掌握了农作物生长的规律后，就按照这自然存在的法则去搞好农业生产一样。同理人们掌握了战争的法则，就可驾驭战争，从而取得胜利。

当然人们掌握了其他法则就能驾驭其他事物。

人类的历史是连续不断的，有了过去，才有现在，有了过去和现在才有将来。所以古今的事理有许多是相通的。《孙子兵法》产生于两千年前，其中有些说法确已过时，但就法则本身而言，不少论述仍然是行之有效的。如：

“夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也，多算胜，少算不胜。”（计篇）

“兵贵胜，不贵久。”（作战篇）

“知彼知己，百战不殆。不知彼而知己，一胜一负。不知彼不知己，每战必败。”（谋攻篇）

“百战百胜，非善之善者也；不战而能屈人之兵，善之善者也。”（谋攻篇）

“胜兵先胜而后求战，败兵先战而后求胜。”

（军形篇）

如此等等，就不一一列举了。这些取胜法则，都不是几件新式武器可抹去的。按照“孙子兵法”，战争获胜是多因素决定的，这就是：“道、天、地、将、

法”。武器装备只是诸多因素中的一种。由此可知，“孙子兵法”对现代化的战争仍有一定的指导意义，所以研讨孙子兵法或古代兵法是可以起到古为今用的作用的。

当然不可否认武器在一定程度上有很大的作用，甚至可以改变战争的格局。尤其是二次世界大战中，美国向日本投了两个原子弹，促使日本无条件投降，这似乎表明威力巨大的武器可制止战争，可使持有者独霸世界。然而历史证明靠武器的威力并不能以战去战，相反地会引发军备竞赛或竞争，“二战”后世界战事不断，此起彼伏，有愈演愈烈之势，所以唯武器论是不可取的。史实表明谋略在战争中仍处于主导地位，当今世界上，一个国家要想使人民安居乐业，除了有先进的自卫能力外，还应有不战而能屈人之兵的谋略，这样才可算善之善者也。因此了解研究兵法于国于民都是有益的。

笔者为了印证文中的论述，举了一些史实，

由于认识浅薄，不妥之处在所难免，望读者批评指正。

刘家润

2017年2月

目录

（一）前言	1
（二）形篇中的度、量、数、称、胜	8
甲、论述	8
乙、例证	24
1. 秦赵阨与之战	24
2. 田单复国	27
3. 陆逊火烧连营	30
丙、小结	33
（三）势篇中的数势形	36
甲、论述	36

乙、例证	44
1. 赤壁之战	44
2. 李牧大破匈奴	48
3. 淝水之战	52
丙、小结	59
(四) “军争篇”与围魏救赵	63
甲、军争篇中的疑义	63
乙、从“围魏救赵”之战看军争篇	66
丙、军争篇与围魏救赵相对照	72
1. 兵以诈立	73
2. 以迂为直	73
3. 化害为利	73
4. 悬权而动	73
5. 以逸待劳，以饱待饥	74
(五) 不必之差，劳畏之别	77
甲、论述	77

乙、例证	82
1. 周亚夫出行	82
2. 周亚夫平叛	83
3. 耿弇攻取临淄	85
4. 邓艾攻蜀	87
(六) 胜利的不可为与可为	89
甲、论述	89
乙、例证	92
1. 官渡之战(胜可为也)	92
2. 隋灭陈(“胜可为也”的战例)	97
3. 秦赵长平之战(胜可知而不可为的战例)	99
丙、小结	104
(七) 战争的先胜与必胜	107
甲、论述	107
乙、战争中的必胜之法	111
丙、关于十三篇的分类	114

丁、例证	117
1. 诸葛亮出山兴蜀汉	117
2. 韩信井陘口之战	120
3. 赤壁之战	121
戊、关于先胜之说的古解。	123
(八) 从城濮之战和井陘口之战看《孙子兵法》	130
1. 晋楚城濮之战	130
2. 韩信井陘口之战	134
3. 小结	139
(九) 臆解兵法之误	142
1. 赵括	142
2. 陈馥	146
3. 马谡	147
4. 苻坚	148
(十) 不战而能屈人之兵的史例	153
1. 烛之武退秦师	153

2. 鲁仲连义不帝秦	155
3. 韩信一书降燕国	160
4. 苏代为赵说范雎	162
5. 子贡退兵	164
6. 苏秦合纵屈秦兵	168

(一)

前言

《孙子兵法》一书共十三篇，五千多字。其内容丰富，涉及面广，言简意赅，名贯古今，享誉中外。自问世以来，用兵者往往以此为据，屡用不忒，喻为兵家宝典。此书大概问世于公元前五百多年，是我国最早最完整，备受人们推崇的古代典籍之一。

由于该著作文字简练，古今习俗不同，流传过程中又有不同的抄注本，用字互有出入，不少句、字解读十分困难，这就造成了现在出版的各注释本，呈现出见仁见智，说法各异的现象，使读者