

Whole Brain Teaching

全脑教学 与 成长型思维 教学

[美] 克里斯·比弗尔
(Chris Biffle) 著

提高学生学习力的
92个课堂游戏

122 Amazing Games! Challenging kids, classroom management, writing, reading, math, Common Core/State tests

全球规模最大、发展最迅速的教育改革运动

影响全球 500 万教师的教学指导书

92 个让学生高度参与的教学游戏，涵盖 **数学 / 科学 / 语言 / 阅读 / 写作 / 考试** 等多个学习领域，让孩子们真正享受学习乐趣，快速提高学习力



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS



中文传媒

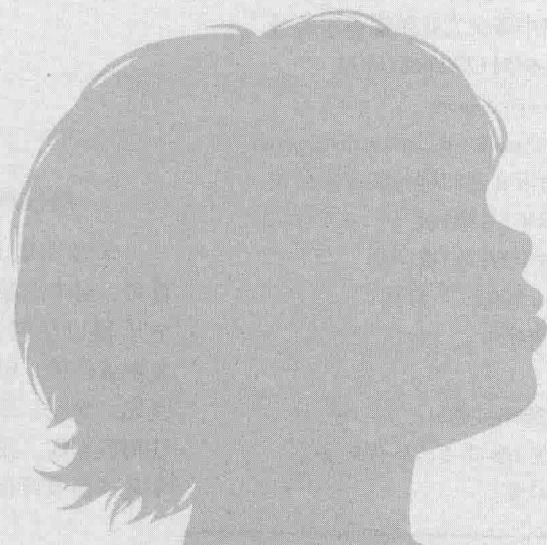
[美] 克里斯·比弗尔 (Chris Biffle) 著

Whole Brain Teaching

全脑教学 成长型思维教学

122 Amazing Games!: Challenging kids, classroom management,
writing, reading, math, Common Core/State tests

提高学生学习力的
92个课堂游戏



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS



印刷文字

图书在版编目(CIP)数据

全脑教学与成长型思维教学：提高学生学习力的92个课堂游戏 /

(美) 克里斯·比弗尔著；韩成财译.

—北京：中国青年出版社，2018.2

书名原文：Whole Brain Teaching: 122 Amazing Games!: Challenging kids, classroom management, writing, reading, math, Common Core/State tests

ISBN 978-7-5153-4946-6

I ①全… II ①克… ②韩… III ①教学研究 IV ①G420

中国版本图书馆CIP数据核字（2017）第253505号

Whole Brain Teaching: 122 Amazing Games!: Challenging kids, classroom management, writing, reading, math, Common Core/State tests

Copyright © 2015, Chris Biffle

Simplified Chinese translation copyright © 2018 by China Youth Press

All rights reserved.

全脑教学与成长型思维教学： 提高学生学习力的 92 个课堂游戏

作者：[美] 克里斯·比弗尔

译者：韩成财

责任编辑：肖妩嫔 范苗苗

美术编辑：李 甦

出版：中国青年出版社

发行：北京中青文文化传媒有限公司

电话：010-65511270/65516873

公司网址：www.cyb.com.cn

购书网址：zqwt.s.tmall.com www.diyijie.com

印刷：三河市文通印刷包装有限公司

版次：2018年2月第1版

印次：2018年2月第1次印刷

开本：787×1092 1/16

字数：100千字

印张：15

京权图字：01-2016-1485

书号：ISBN 978-7-5153-4946-6

定价：39.00元

版权声明

未经出版人事先书面许可，对本出版物的任何部分不得以任何方式或途径复制或传播，包括但不限于复印、录制、录音，或通过任何数据库、在线信息、数字化产品或可检索的系统。



前言：让孩子爱上学习，在玩乐中享受成长的乐趣	013
第一章 全脑教学，让孩子看得见自己的成长	017
第二章 七大教学法宝，高效解决课堂教学问题	023
第三章 调动学生积极性的课堂游戏	055
课堂游戏1 进步神速组游戏 / 056	
课堂游戏2 动动脑游戏 / 067	
课堂游戏3 计分板游戏 / 070	
课堂游戏4 学生领导者 / 081	
课堂游戏5 练习卡片 / 084	
课堂游戏6 长谈话、短谈话以及一起计划 / 087	
课堂游戏7 错误 / 正确方法练习 / 088	
课堂游戏8 平均分游戏 / 090	

课堂游戏9 掌控学习效果 / 094

课堂游戏10 智力足球 / 103

第四章 课堂管理游戏

107

课堂游戏11 花样互动 / 108

课堂游戏12 集中注意力 / 110

课堂游戏13 快速答到 / 111

课堂游戏14 趣味镜像词语 / 113

课堂游戏15 宣布重大消息 / 114

课堂游戏16 镜像模拟游戏 / 115

课堂游戏17 变魔法 / 116

课堂游戏18 扭来扭去 / 117

课堂游戏19 选择性计分板 / 118

课堂游戏20 多样化计分板 / 119

课堂游戏21 便携式记分板 / 120

课堂游戏22 神秘之路 / 120

课堂游戏23 指挥官加油 / 121

课堂游戏24 让学生当老师 / 123

课堂游戏25 学习火车 / 125

课堂游戏26 玩具手偶 / 126

课堂游戏27 鞋子伙伴 / 127

- 课堂游戏28 角色互换 / 128
- 课堂游戏29 小小创造家 / 129
- 课堂游戏30 突然袭击 / 130
- 课堂游戏31 手眼结合游戏 / 131
- 课堂游戏32 右小指和左耳垂游戏 / 132
- 课堂游戏33 搭档互换游戏 / 133
- 课堂游戏34 击掌游戏 / 133
- 课堂游戏35 课堂守则领导者 / 134
- 课堂游戏36 神奇计时器 / 135
- 课堂游戏37 接硬币绝技表演 / 136
- 课堂游戏38 批判性思考 / 138
- 课堂游戏39 让学生选择课堂守则 / 140
- 课堂游戏40 掷骰子 / 141
- 课堂游戏41 大眨眼游戏 / 141
- 课堂游戏42 领袖盒子 / 142
- 课堂游戏43 卡片排序 / 144

第五章 写作游戏

147

- 课堂游戏44 给艾瑟里亚星球居民写信 / 148
- 课堂游戏45 三重主题句游戏 / 150
- 课堂游戏46 对错误跺脚 / 155

课堂游戏47 书写游戏 / 156

课堂游戏48 鹰和地鼠的校对方法 / 157

课堂游戏49 红色/绿色多点标记 / 158

第六章 数学游戏

163

课堂游戏50 数数游戏 / 164

课堂游戏51 左手游戏 / 165

课堂游戏52 帮帮我 / 166

课堂游戏53 太酷了 / 167

第七章 测验游戏

169

课堂游戏54 下星星雨 / 170

课堂游戏55 挖掘关键信息 / 172

课堂游戏56 寻找傻瓜的猎人 / 173

课堂游戏57 识别骗局 / 174

课堂游戏58 秘密标志 / 175

课堂游戏59 关键词阅读 / 175

课堂游戏60 证明你的判断 / 176

第八章 应对难管教孩子的课堂游戏

177

课堂游戏61 一分钟练习 / 181

课堂游戏62 监督老师 / 182

课堂游戏63 靶心游戏 / 184

课堂游戏64 脏话粉碎机 / 187

第九章 创意课堂游戏

189

课堂游戏65 大便头 / 190

课堂游戏66 荒谬的选择 / 190

课堂游戏67 有趣的魔笛手 / 192

课堂游戏68 手指玩偶 / 193

课堂游戏69 课桌世界 / 194

课堂游戏70 手臂世界 / 194

课堂游戏71 悬崖蹦极跳 / 195

课堂游戏72 铅笔机器人 / 196

课堂游戏73 砰砰砰提示声 / 197

课堂游戏74 重击关键点 / 197

课堂游戏75 指尖游戏 / 198

课堂游戏76 一步一步来 / 198

课堂游戏77 教室指南针 / 199

课堂游戏78 讲笑话比赛 / 200

课堂游戏79 大笑机器 / 201

课堂游戏80 动物趣味按钮 / 202

课堂游戏81 叛逆者游戏 / 202

- 课堂游戏82 计分板骰子 / 203
- 课堂游戏83 大脑游戏 / 204
- 课堂游戏84 胜利的姿势 / 205
- 课堂游戏85 思想者盟友 / 206
- 课堂游戏86 伪装膏 / 207
- 课堂游戏87 神奇眼镜 / 207
- 课堂游戏88 张贴海报 / 209
- 课堂游戏89 坚毅之星 / 210
- 课堂游戏90 讲述细节 / 211
- 课堂游戏91 成长型语言 / 212
- 课堂游戏92 大脑树 / 215

第十章 如何培养学生领导力 223

第十一章 课堂游戏，教出最快乐的学生 231

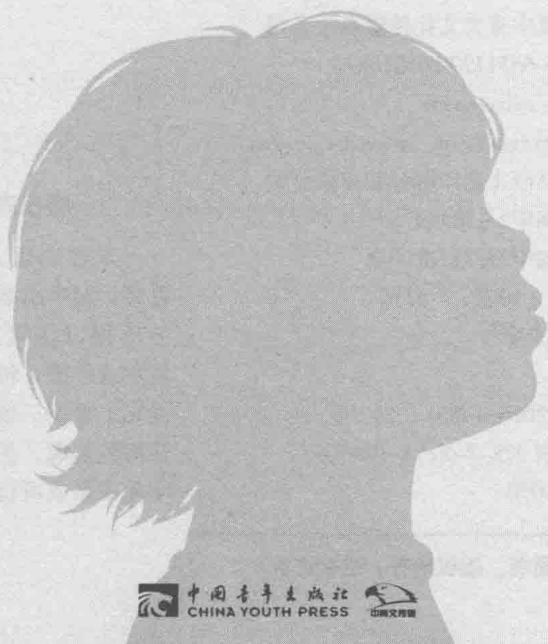
[美] 克里斯·比弗尔 (Chris Biffle) 著

Whole Brain Teaching

全脑教学 成长型思维教学

122 Amazing Games!: Challenging kids, classroom management,
writing, reading, math, Common Core/State tests

提高学生学习力的
92个课堂游戏



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS



出版发行

图书在版编目(CIP)数据

全脑教学与成长型思维教学：提高学生学习力的92个课堂游戏 /

(美) 克里斯·比弗尔著；韩成财译.

—北京：中国青年出版社，2018.2

书名原文：Whole Brain Teaching: 122 Amazing Games!: Challenging kids, classroom management, writing, reading, math, Common Core/State tests

ISBN 978-7-5153-4946-6

I ①全… II ①克… ②韩… III. ①教学研究 IV. ①G420

中国版本图书馆CIP数据核字（2017）第253505号

Whole Brain Teaching: 122 Amazing Games!: Challenging kids, classroom management, writing, reading, math, Common Core/State tests

Copyright © 2015, Chris Biffle

Simplified Chinese translation copyright © 2018 by China Youth Press

All rights reserved.

全脑教学与成长型思维教学： 提高学生学习力的 92 个课堂游戏

作者：[美] 克里斯·比弗尔

译者：韩成财

责任编辑：肖妖嫫 范苗苗

美术编辑：李 甦

出版：中国青年出版社

发行：北京中青文文化传媒有限公司

电话：010-65511270/65516873

公司网址：www.cyb.com.cn

购书网址：zqws.tmall.com www.diyijie.com

印刷：三河市文通印刷包装有限公司

版次：2018年2月第1版

印次：2018年2月第1次印刷

开本：787 × 1092 1/16

字数：100千字

印张：15

京权图字：01-2016-1485

书号：ISBN 978-7-5153-4946-6

定价：39.00元

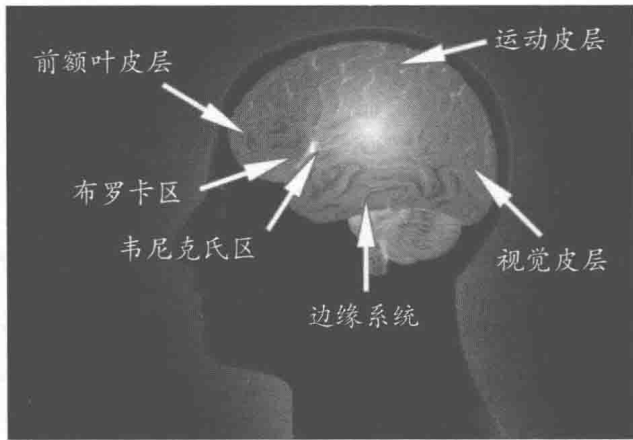
版权声明

未经出版人事先书面许可，对本出版物的任何部分不得以任何方式或途径复制或传播，包括但不限于复印、录制、录音，或通过任何数据库、在线信息、数字化产品或可检索的系统。

中青版图书，版权所有，盗版必究

试读结束：需要全本请在线购买：www.ertongbook.com

28年来，我们终于找到了适合所有学生的教学模式——全脑教学与成长型思维教学，它们能给孩子们带来欢笑和游戏，让孩子们真正关注学习、爱上学习、擅长学习。



前额叶皮层：

当人们作决策时，大脑的逻辑中心会被激活。例如，当学生在制订全脑教学游戏“进步神速组”计划时，前额叶皮层会非常有效地参与到这个决策的过程当中。

运动皮层：

运动皮层连通其他大脑区域，通过海马体指导身体的物理运动。“让学生当老师”这一教学法宝是全脑教学法宝中最受欢迎的策略，在执行这一教学法宝的时候，大脑就会调动负责从短时性记忆到长时性记忆信息传输的运动皮质。

视觉皮层：

大脑中最大的区域之一，视觉皮层处理从眼睛到储存视觉记忆的信息输入。全脑教学七大法宝之一的计分板激励法以及与之相关的众多课堂游戏，为学生提供了强大的视觉冲击，有效地增强了学

生的学习效果。

边缘系统：

大脑的情感核心。本书中的每一个游戏都能够激活大脑边缘系统，将学习信息和持久的记忆线索紧密联结在一起。

韦尼克氏区、布罗卡区：

倾听并理解口头表达(韦尼克氏区)和进行口头表达(布罗卡区)，将在全脑教学最主要的教学法宝“让学生当老师”中不断地发挥作用。

在开始本书阅读旅程之前，请认真反思你的教学经历。

我主要的教学问题是：_____

我曾经尝试过的解决方法是：_____

作为一名教师，我的优势是：_____

就我个人而言，我期待在明年的教学生涯中有哪些进步：



前言：让孩子爱上学习，在玩乐中享受成长的乐趣	013
第一章 全脑教学，让孩子看得见自己的成长	017
第二章 七大教学法宝，高效解决课堂教学问题	023
第三章 调动学生积极性的课堂游戏	055
课堂游戏1 进步神速组游戏 / 056	
课堂游戏2 动动脑游戏 / 067	
课堂游戏3 计分板游戏 / 070	
课堂游戏4 学生领导者 / 081	
课堂游戏5 练习卡片 / 084	
课堂游戏6 长谈话、短谈话以及一起计划 / 087	
课堂游戏7 错误 / 正确方法练习 / 088	
课堂游戏8 平均分游戏 / 090	

课堂游戏9 掌控学习效果 / 094

课堂游戏10 智力足球 / 103

第四章 课堂管理游戏

107

课堂游戏11 花样互动 / 108

课堂游戏12 集中注意力 / 110

课堂游戏13 快速答到 / 111

课堂游戏14 趣味镜像词语 / 113

课堂游戏15 宣布重大消息 / 114

课堂游戏16 镜像模拟游戏 / 115

课堂游戏17 变魔法 / 116

课堂游戏18 扭来扭去 / 117

课堂游戏19 选择性记分板 / 118

课堂游戏20 多样化记分板 / 119

课堂游戏21 便携式记分板 / 120

课堂游戏22 神秘之路 / 120

课堂游戏23 指挥官加油 / 121

课堂游戏24 让学生当老师 / 123

课堂游戏25 学习火车 / 125

课堂游戏26 玩具手偶 / 126

课堂游戏27 鞋子伙伴 / 127