

网站开发
案例课堂



JavaScript + jQuery

动态网页设计案例课堂 (第2版)

刘春茂 编著

本书赠送
大量资源

- 1 本书实例源代码
- 2 精美教学幻灯片
- 3 精品教学视频讲座
- 4 12部网页设计必备参考手册
- 5 88个实用类网页模板
- 6 100个精选的JavaScript超炫案例
- 7 各行业CSS+Div布局赏析案例
- 8 各行业精彩网站配色方案赏析
- 9 各行业网页样式与布局案例赏析
- 10 Web工程师常见面试题

清华大学出版社



网站开发案例课堂

JavaScript+jQuery 动态网页设计 案例课堂(第 2 版)

刘春茂 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书以零基础讲解为宗旨,用实例引导读者深入学习,采取“JavaScript 基础入门→JavaScript 核心技术→jQuery 高级应用→综合案例实战”的讲解模式,深入浅出地讲解 HTML 5 的各项技术及实战技能。

本书第 1 篇“JavaScript 基础入门”主要包括:必须了解的 JavaScript 知识、JavaScript 编程基础、程序控制结构和语句;第 2 篇“JavaScript 核心技术”主要包括:JavaScript 中的函数、对象与数组、日期与字符串对象、数值与数学对象、文档对象模型与事件驱动、处理窗口和文档对象、JavaScript 的调试和错误处理、JavaScript 和 Ajax 技术;第 3 篇“jQuery 高级应用”主要包括:jQuery 的基础知识、jQuery 的选择器、用 jQuery 控制页面、jQuery 的动画特效、jQuery 的事件处理、jQuery 的功能函数、jQuery 插件的开发与使用;第 4 篇“综合案例实战”主要包括:开发图片堆叠系统和开发商品信息展示系统。

本书适合任何想学习 JavaScript+jQuery 网页设计的人员,无论您是否从事计算机相关行业,无论您是否接触过 JavaScript+jQuery,通过学习均可快速掌握 JavaScript+jQuery 网页设计的方法和技巧。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

JavaScript+jQuery 动态网页设计案例课堂/刘春茂编著. —2 版. —北京:清华大学出版社,2018
(网站开发案例课堂)

ISBN 978-7-302-48917-7

I. ①J… II. ①刘… III. ①JAVA 语言—网页制作工具 IV. ①TP312 ②TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 287708 号

责任编辑:张彦青

装帧设计:李 坤

责任校对:王明明

责任印制:王静怡

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社总机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印装者:三河市铭诚印务有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:190mm×260mm

印 张:31.5

字 数:774 千字

版 次:2015 年 1 月第 1 版 2018 年 1 月第 2 版

印 次:2018 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~3000

定 价:79.00 元

产品编号:076546-01

前言

“网站开发案例课堂”系列图书是专门为办公技能和网页设计初学者量身定制的一套学习用书。整套书涵盖网页设计、网站开发、数据库设计等方面。整套书具有以下特点。

前沿科技

无论是网站建设、数据库设计还是 HTML 5、CSS 3、JavaScript，我们都精选较为前沿或者用户群较大的领域进行讲解，帮助读者认识和了解最新动态。

权威的作者团队

组织国家重点实验室和资深应用专家联手编著该套图书，融合丰富的教学经验与优秀的管理理念。

学习型案例设计

以技术的实际应用过程为主线，全程采用图解和同步多媒体结合的教学方式，生动、直观、全面地剖析使用过程中的各种应用技能，降低难度，提升学习效率。

为什么要写这样一本书

随着网页对用户页面体验要求的提高，JavaScript 再度受到广大技术人员的重视。jQuery 是继 prototype 之后又一个优秀的 JavaScript 框架。本书将全面介绍 JavaScript + jQuery 动态网页设计的知识，主要针对学习动态网页设计的初学者，让读者能够快速入门和上手。通过本书的案例实训，读者可以很快地上手流行的工具，提高职业化能力，从而帮助解决公司与求职者的双重需求问题。

本书特色

■ 零基础、入门级的讲解

无论您是否从事计算机相关行业，无论您是否接触过 JavaScript + jQuery 动态网页设计，都能从本书中找到最佳起点。

■ 超多、实用、专业的范例和项目

本书在编排上紧密结合深入学习网页制作技术的先后过程，从 JavaScript 的基本概念开始，带领读者逐步深入地学习各种应用技巧，侧重实战技能，使用简单易懂的实际案例进行分析和操作指导，让读者读起来简明轻松，操作起来有章可循。

■ 随时检测自己的学习成果

大部分章后的“疑难解惑”板块，均根据本章内容精选而成，可以帮助读者解决自学过程中常见的疑难问题。

■ 细致入微、贴心提示

本书在讲解过程中,在各章中使用了“注意”“提示”“技巧”等小贴士,使读者在学习过程中更清楚地了解相关操作、理解相关概念,并轻松掌握各种操作技巧。

■ 专业创作团队和技术支持

您在学习过程中遇到任何问题,可加入 QQ 群(案例课堂 VIP)451102631 进行提问,会有专家在线答疑。

超值资源大放送

■ 全程同步教学录像

涵盖本书所有知识点,详细讲解每个实例及项目的过程及技术关键点。使读者比看书更轻松地掌握书中所有的网页制作和设计知识,而且扩展的讲解部分能使读者获得比书中讲解更多的收获。

■ 超多容量王牌资源

赠送大量王牌资源,包括实例源代码、教学幻灯片、本书精品教学视频、88 个实用类网页模板、12 部网页开发必备参考手册、jQuery 参考手册、JavaScript 函数速查手册、精选的 JavaScript 实例、CSS 3 属性速查表、CSS+DIV 布局赏析案例、精彩网站配色方案赏析、网页样式与布局案例赏析、Web 前端工程师常见面试题等。读者可以通过 QQ 群(案例课堂 VIP)451102631 获取赠送资源,也可以扫描二维码,下载本书资源。



读者对象

- 没有任何网页设计基础的初学者。
- 有一定的 JavaScript 基础,想精通 JavaScript+jQuery 网页设计的人员。
- 有一定的 JavaScript+jQuery 网页设计基础,没有项目经验的人员。
- 正在进行毕业设计的学生。
- 大专院校及培训学校的老师和学生。

创作团队

本书由刘春茂编著,参加编写的人员还有刘玉萍、张金伟、蒲娟、周佳、付红、李园、郭广新、侯永岗、王攀登、刘海松、孙若淞、王月娇、包慧利、陈伟光、胡同夫、王伟、展娜娜、李琪、梁云梁和周浩浩。在编写过程中,我们竭尽所能地将最好的讲解呈现给读者,但也难免有疏漏和不妥之处,敬请不吝指正。若您在学习中遇到困难或疑问,或有任何建议,可写信至信箱 357975357@qq.com。

编 者

目 录

第 1 篇 JavaScript 基础入门

第 1 章 必须了解的 JavaScript 知识	3	1.6 疑难解惑	18
1.1 认识 JavaScript	4	第 2 章 JavaScript 编程基础	19
1.1.1 什么是 JavaScript	4	2.1 JavaScript 的基本语法	20
1.1.2 JavaScript 的特点	4	2.1.1 执行顺序	20
1.1.3 JavaScript 与 Java 的区别	5	2.1.2 区分大小写	20
1.1.4 JavaScript 版本	6	2.1.3 分号与空格	20
1.2 JavaScript 的编写工具	7	2.1.4 对代码进行换行	21
1.2.1 记事本	7	2.1.5 注释	21
1.2.2 UltraEdit-32	8	2.1.6 语句	23
1.2.3 Dreamweaver CC	9	2.1.7 语句块	24
1.3 JavaScript 在 HTML 5 中的使用	10	2.2 JavaScript 的数据结构	25
1.3.1 在 HTML 5 网页头中嵌入 JavaScript 代码	10	2.2.1 标识符	25
1.3.2 在 HTML 5 网页中嵌入 JavaScript 代码	11	2.2.2 关键字	26
1.3.3 在 HTML 5 网页的元素事件中 嵌入 JavaScript 代码	12	2.2.3 保留字	26
1.3.4 在 HTML 5 中调用已有的 JavaScript 文件	13	2.2.4 常量	27
1.3.5 通过 JavaScript 伪 URL 引入 JavaScript 脚本代码	14	2.2.5 变量	27
1.4 JavaScript 和浏览器	15	2.3 看透代码中的数据类型	29
1.4.1 在 Internet Explorer 中调用 JavaScript 代码	15	2.3.1 typeof 运算符	29
1.4.2 在 Firefox 中调用 JavaScript 代码	16	2.3.2 Undefined 类型	31
1.4.3 在 Opera 中调用 JavaScript 代码	16	2.3.3 Null 类型	31
1.4.4 浏览器中的文档对象类型 (DOM)	16	2.3.4 Boolean 类型	32
1.5 实战演练——一个简单的 JavaScript 示例	17	2.3.5 Number 类型	32
		2.3.6 String 类型	33
		2.3.7 Object 类型	34
		2.4 明白数据间的计算法则——运算符	34
		2.4.1 算术运算符	34
		2.4.2 比较运算符	35
		2.4.3 位运算符	36
		2.4.4 逻辑运算符	38
		2.4.5 条件运算符	39
		2.4.6 赋值运算符	40

2.4.7 运算符的优先级.....	42	3.3.2 if-else 语句.....	54
2.5 JavaScript 的表达式.....	43	3.3.3 if-else-if 语句.....	55
2.5.1 赋值表达式.....	43	3.3.4 if 语句的嵌套.....	56
2.5.2 算术表达式.....	44	3.3.5 switch 语句.....	57
2.5.3 布尔表达式.....	44	3.4 循环控制语句.....	59
2.5.4 字符串表达式.....	46	3.4.1 while 语句.....	59
2.5.5 类型转换.....	47	3.4.2 do-while 语句.....	60
2.6 实战演练——局部变量和全局变量的 优先级.....	48	3.4.3 for 循环.....	61
2.7 疑难解惑.....	49	3.5 跳转语句.....	62
第 3 章 程序控制结构和语句	51	3.5.1 break 语句.....	62
3.1 基本处理流程.....	52	3.5.2 continue 语句.....	63
3.2 赋值语句.....	53	3.6 使用对话框.....	64
3.3 条件判断语句.....	53	3.7 实战演练——显示距离 2018 年元旦的 天数.....	66
3.3.1 if 语句.....	53	3.8 疑难解惑.....	68

第 2 篇 JavaScript 核心技术

第 4 章 JavaScript 中的函数	71	5.1.3 JavaScript 的内部对象.....	94
4.1 函数的简介.....	72	5.2 对象访问语句.....	95
4.2 调用函数.....	72	5.2.1 for-in 循环语句.....	95
4.2.1 函数的简单调用.....	72	5.2.2 with 语句.....	96
4.2.2 在表达式中调用.....	73	5.3 JavaScript 中的数组.....	97
4.2.3 在事件中响应中调用函数.....	74	5.3.1 结构化数据.....	97
4.2.4 通过链接调用函数.....	75	5.3.2 创建和访问数组对象.....	97
4.3 JavaScript 中常用的函数.....	76	5.3.3 使用 for-in 语句.....	100
4.3.1 嵌套函数.....	76	5.3.4 Array 对象的常用属性 和方法.....	100
4.3.2 递归函数.....	77	5.4 详解常用的数组对象方法.....	109
4.3.3 内置函数.....	78	5.4.1 连接其他数组到当前数组.....	109
4.4 实战演练 1——购物简易计算器.....	86	5.4.2 将数组元素连接为字符串.....	110
4.5 实战演练 2——制作闪烁图片.....	89	5.4.3 移除数组中的最后一个元素.....	110
4.6 疑难解惑.....	90	5.4.4 将指定的数值添加到数组中.....	111
第 5 章 对象与数组	91	5.4.5 反序排列数组中的元素.....	112
5.1 了解对象.....	92	5.4.6 删除数组中的第一个元素.....	112
5.1.1 什么是对象.....	92	5.4.7 获取数组中的一部分数据.....	113
5.1.2 面向对象编程.....	93	5.4.8 对数组中的元素进行排序.....	114

5.4.9	将数组转换成字符串.....	115	6.2.11	以 UTC 日期对 Date 对象进行 设置.....	144
5.4.10	将数组转换成本地字符串.....	116	6.2.12	返回当地时间与 UTC 时间的 差值.....	145
5.4.11	在数组开头插入数据.....	116	6.2.13	将 Date 对象中的日期转化为 字符串格式.....	146
5.5	创建和使用自定义对象.....	117	6.2.14	返回一个以 UTC 时间表示的 日期字符串.....	147
5.5.1	通过定义对象的构造函数的 方法.....	117	6.2.15	将日期对象转化为本地日期.....	147
5.5.2	通过对象直接初始化的方法....	120	6.2.16	日期期间的运算.....	148
5.5.3	修改和删除对象实例的属性....	120	6.3	字符串对象.....	149
5.5.4	通过原型为对象添加新属性和 新方法.....	121	6.3.1	创建字符串对象.....	149
5.5.5	自定义对象的嵌套.....	123	6.3.2	字符串对象的常用属性.....	150
5.5.6	内存的分配和释放.....	125	6.3.3	字符串对象的常用方法.....	151
5.6	实战演练——利用二维数组创建动态 下拉菜单.....	126	6.4	详解字符串对象的常用方法.....	152
5.7	疑难解惑.....	128	6.4.1	设置字符串字体属性.....	152
第 6 章	日期与字符串对象.....	129	6.4.2	以闪烁方式显示字符串.....	153
6.1	日期对象.....	130	6.4.3	转换字符串的大小写.....	154
6.1.1	创建日期对象.....	130	6.4.4	连接字符串.....	155
6.1.2	Date 对象的属性.....	131	6.4.5	比较两个字符串的大小.....	156
6.1.3	日期对象的常用方法.....	131	6.4.6	分割字符串.....	156
6.2	详解日期对象的常用方法.....	134	6.4.7	从字符串中提取字符串.....	157
6.2.1	返回当前日期和时间.....	135	6.5	实战演练 1——制作网页随机 验证码.....	158
6.2.2	以不同的格式显示当前日期....	135	6.6	实战演练 2——制作动态时钟.....	159
6.2.3	返回日期所对应的是星期几....	136	6.7	疑难解惑.....	161
6.2.4	显示当前时间.....	137	第 7 章	数值与数学对象.....	163
6.2.5	返回距 1970 年 1 月 1 日午夜的 时间差.....	138	7.1	Number 对象.....	164
6.2.6	以不同的格式来显示 UTC 日期.....	139	7.1.1	创建 Number 对象.....	164
6.2.7	根据世界时返回日期对应的是 星期几.....	140	7.1.2	Number 对象的属性.....	164
6.2.8	以不同的格式来显示 UTC 时间.....	141	7.1.3	Number 对象的方法.....	168
6.2.9	设置日期对象中的年份、月份 和日期值.....	142	7.2	详解 Number 对象常用的方法.....	168
6.2.10	设置日期对象中的小时、分钟 和秒钟值.....	143	7.2.1	把 Number 对象转换为 字符串.....	168
			7.2.2	把 Number 对象转换为本地格式 字符串.....	169
			7.2.3	四舍五入时指定小数位数.....	170



7.2.4 返回以指数记数法表示的 数值.....	170
7.2.5 以指数记数法指定小数位.....	171
7.3 Math 对象.....	171
7.3.1 创建 Math 对象.....	171
7.3.2 Math 对象的属性.....	172
7.3.3 Math 对象的方法.....	173
7.4 详解 Math 对象常用的方法.....	174
7.4.1 返回数的绝对值.....	174
7.4.2 返回数的正弦值、余弦值和 正切值.....	175
7.4.3 返回数的反正弦值、反正切值 和反余弦值.....	177
7.4.4 返回两个或多个参数中的 最大值或最小值.....	179
7.4.5 计算指定数值的平方根.....	180
7.4.6 数值的幂运算.....	180
7.4.7 计算指定数值的对数.....	181
7.4.8 取整运算.....	182
7.4.9 生成 0 到 1 之间的随机数.....	183
7.4.10 根据指定的坐标返回一个 弧度值.....	183
7.4.11 返回大于或等于指定参数的 最小整数.....	184
7.4.12 返回小于或等于指定参数的 最大整数.....	185
7.4.13 返回以 e 为基数的幂.....	185
7.5 实战演练——使用 Math 对象设计 程序.....	186
7.6 疑难解惑.....	187
第 8 章 文档对象模型与事件驱动.....	189
8.1 文档对象模型.....	190
8.1.1 认识文档对象模型.....	191
8.1.2 文档对象的产生过程.....	192
8.2 访问节点.....	193
8.2.1 节点的基本概念.....	193
8.2.2 节点的基本操作.....	194
8.3 文档对象模型的属性和方法.....	206
8.4 事件处理.....	207
8.4.1 常见的事件驱动.....	208
8.4.2 JavaScript 的常用事件.....	210
8.4.3 JavaScript 处理事件的方式.....	212
8.4.4 使用 event 对象.....	216
8.5 实战演练 1——通过事件控制文本框的 背景颜色.....	217
8.6 实战演练 2——在 DOM 模型中获得 对象.....	219
8.7 实战演练 3——超级链接的事件 驱动.....	221
8.8 疑难解惑.....	222
第 9 章 处理窗口和文档对象.....	225
9.1 窗口(window)对象.....	226
9.1.1 窗口(window)简介.....	226
9.1.2 window 对象的属性.....	228
9.1.3 对话框.....	235
9.1.4 窗口操作.....	241
9.2 文档(document)对象.....	244
9.2.1 文档的属性.....	244
9.2.2 document 对象的方法.....	252
9.2.3 文档中的表单和图片.....	254
9.2.4 文档中的超链接.....	256
9.3 实战演练 1——综合使用各种 对话框.....	258
9.4 实战演练 2——设置弹出的窗口.....	259
9.5 疑难解惑.....	261
第 10 章 JavaScript 的调试和错误 处理.....	263
10.1 常见的错误和异常.....	264
10.2 处理异常的方法.....	265
10.2.1 用 onerror 事件处理异常.....	265
10.2.2 用 try-catch-finally 语句处理 异常.....	267
10.2.3 使用 throw 语句抛出异常.....	268
10.3 使用调试器.....	269
10.3.1 IE 浏览器内建的错误报告.....	269

10.3.2	用 Firefox 错误控制台调试.....	270
10.4	JavaScript 语言调试技巧.....	270
10.4.1	用 alert() 语句进行调试.....	271
10.4.2	用 write() 语句进行调试.....	271
10.5	疑难解惑.....	272
第 11 章 JavaScript 和 Ajax 技术		273
11.1	Ajax 快速入门.....	274
11.1.1	什么是 Ajax.....	274
11.1.2	Ajax 的关键元素.....	277

11.1.3	CSS 在 Ajax 应用中的地位.....	277
11.2	Ajax 的核心技术.....	278
11.2.1	全面剖析 XMLHttpRequest 对象.....	278
11.2.2	发出 Ajax 请求.....	280
11.2.3	处理服务器响应.....	282
11.3	实战演练 1——制作自由拖放的 网页.....	283
11.4	实战演练 2——制作加载条.....	288
11.5	疑难解惑.....	290

第 3 篇 jQuery 高级应用

第 12 章 jQuery 的基础知识		293
12.1	jQuery 概述.....	294
12.1.1	jQuery 能做什么.....	294
12.1.2	jQuery 的特点.....	294
12.1.3	jQuery 的技术优势.....	295
12.2	下载并配置 jQuery.....	297
12.2.1	下载 jQuery.....	298
12.2.2	配置 jQuery.....	299
12.3	jQuery 的开发工具.....	299
12.3.1	JavaScript Editor Pro.....	299
12.3.2	Dreamweaver.....	300
12.3.3	UltraEdit.....	301
12.3.4	记事本工具.....	301
12.4	jQuery 的调试小工具.....	302
12.4.1	Firebug.....	302
12.4.2	Blackbird.....	305
12.4.3	jQueryPad.....	306
12.5	jQuery 与 CSS 3.....	307
12.5.1	CSS 3 构造规则.....	307
12.5.2	浏览器的兼容性.....	308
12.5.3	jQuery 的引入.....	309
12.6	实战演练——我的第一个 jQuery 程序.....	310
12.6.1	开发前的一些准备工作.....	310
12.6.2	具体的程序开发.....	311

12.7	疑难解惑.....	311
第 13 章 jQuery 的选择器		313
13.1	jQuery 的 \$.....	314
13.1.1	\$ 符号的应用.....	314
13.1.2	功能函数的前缀.....	315
13.1.3	创建 DOM 元素.....	315
13.2	基本选择器.....	316
13.2.1	通配符选择器(*).....	316
13.2.2	ID 选择器(#id).....	317
13.2.3	类名选择器(.class).....	318
13.2.4	元素选择器(element).....	319
13.2.5	复合选择器.....	320
13.3	层级选择器.....	321
13.3.1	祖先后代选择器(ancestor descendant).....	321
13.3.2	父子选择器(parent>child).....	323
13.3.3	相邻元素选择器(prev+next).....	324
13.3.4	兄弟选择器(prev~siblings).....	326
13.4	过滤选择器.....	327
13.4.1	简单过滤选择器.....	327
13.4.2	内容过滤选择器.....	334
13.4.3	可见性过滤选择器.....	340
13.4.4	表单过滤选择器.....	344
13.5	表单选择器.....	345
13.5.1	:input.....	346

13.5.2	:text.....	346	第 15 章 jQuery 的动画特效.....	385
13.5.3	:password	347	15.1 jQuery 的基本动画效果.....	386
13.5.4	:radio	348	15.1.1 隐藏元素.....	386
13.5.5	:checkbox	349	15.1.2 显示元素.....	389
13.5.6	:submit.....	350	15.1.3 状态切换.....	391
13.5.7	:reset	351	15.2 淡入淡出的动画效果.....	392
13.5.8	:button	352	15.2.1 淡入隐藏元素.....	392
13.5.9	:image.....	353	15.2.2 淡出可见元素.....	394
13.5.10	:file	354	15.2.3 切换淡入淡出元素.....	395
13.6	属性选择器.....	355	15.2.4 淡入淡出元素至指定 参数值.....	396
13.6.1	[attribute].....	355	15.3 滑动效果.....	397
13.6.2	[attribute=value].....	356	15.3.1 滑动显示匹配的元素.....	397
13.6.3	[attribute!=value]	358	15.3.2 滑动隐藏匹配的元素.....	398
13.6.4	[attribute\$=value].....	359	15.3.3 通过高度的变化动态切换 元素的可见性.....	400
13.7	实战演练——匹配表单中的元素并 实现不同的操作.....	360	15.4 自定义的动画效果.....	401
13.8	疑难解惑.....	361	15.4.1 创建自定义动画.....	401
15.4.2			停止动画.....	402
第 14 章	用 jQuery 控制页面.....	363	15.5 疑难解惑.....	404
14.1	对页面的内容进行操作.....	364	第 16 章 jQuery 的事件处理.....	405
14.1.1	对文本内容进行操作.....	364	16.1 jQuery 的事件机制概述.....	406
14.1.2	对 HTML 内容进行操作	366	16.1.1 什么是 jQuery 的事件机制.....	406
14.1.3	移动和复制页面内容.....	367	16.1.2 切换事件.....	406
14.1.4	删除页面内容.....	368	16.1.3 事件冒泡.....	408
14.1.5	克隆页面内容.....	369	16.2 页面加载响应事件.....	409
14.2	对标记的属性进行操作.....	370	16.3 jQuery 中的事件函数.....	410
14.2.1	获取属性的值.....	370	16.3.1 键盘操作事件.....	410
14.2.2	设置属性的值.....	371	16.3.2 鼠标操作事件.....	412
14.2.3	删除属性的值.....	372	16.3.3 其他常用事件.....	415
14.3	对表单元素进行操作.....	373	16.4 事件的基本操作.....	417
14.3.1	获取表单元素的值.....	373	16.4.1 绑定事件.....	417
14.3.2	设置表单元素的值.....	374	16.4.2 触发事件.....	418
14.4	对元素的 CSS 样式进行操作.....	375	16.4.3 移除事件.....	419
14.4.1	添加 CSS 类.....	375	16.5 实战演练——制作绚丽的多级动画 菜单.....	420
14.4.2	删除 CSS 类.....	377	16.6 疑难解惑.....	425
14.4.3	动态切换 CSS 类.....	378		
14.4.4	获取和设置 CSS 样式.....	379		
14.5	实战演练——制作奇偶变色的表格	381		
14.6	疑难解惑.....	383		

第 17 章	jQuery 的功能函数	427
17.1	功能函数概述	428
17.2	常用的功能函数	429
17.2.1	操作数组和对象	429
17.2.2	操作字符串	432
17.2.3	序列化操作	434
17.3	调用外部代码	435
17.4	疑难解惑	436
第 18 章	jQuery 插件的开发与使用	437
18.1	理解插件	438
18.1.1	什么是插件	438

18.1.2	如何使用插件	438
18.2	流行的插件	439
18.2.1	jQueryUI 插件	440
18.2.2	Form 插件	442
18.2.3	提示信息插件	443
18.2.4	jcarousel 插件	444
18.3	定义自己的插件	444
18.3.1	插件的工作原理	444
18.3.2	自定义一个简单的插件	445
18.4	实战演练——创建拖曳购物车效果	448
18.5	疑难解惑	449

第 4 篇 综合案例实战

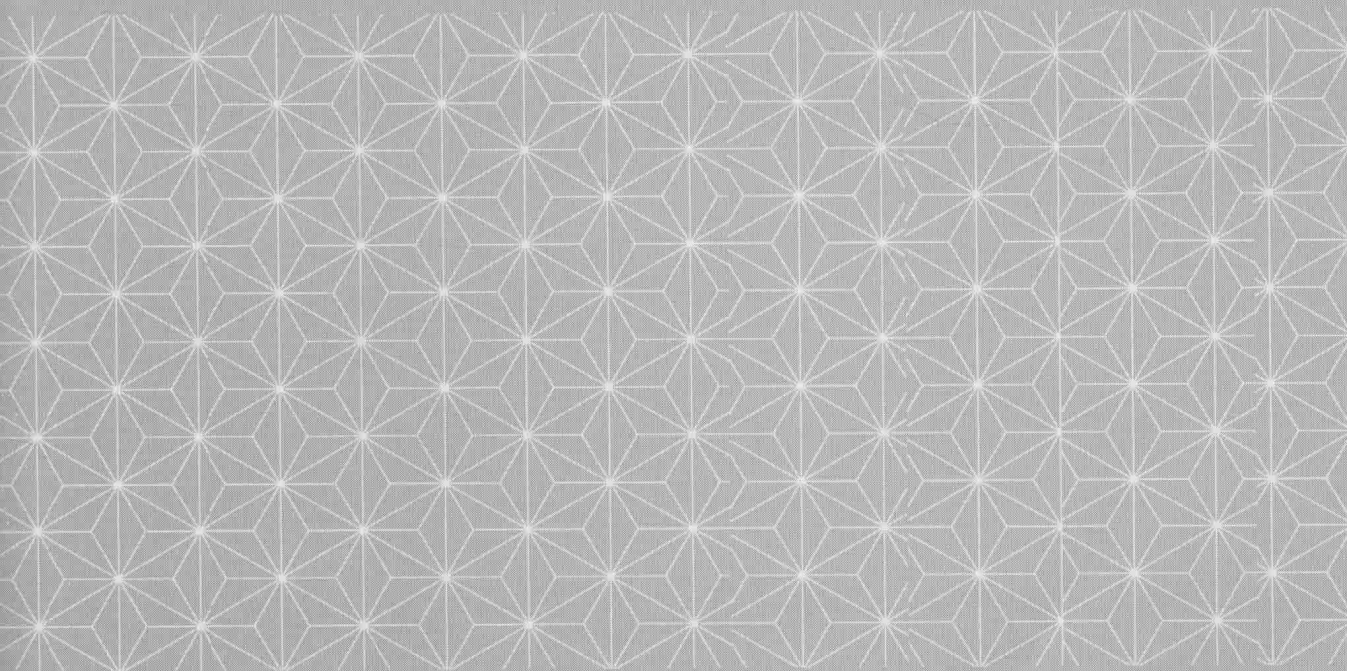
第 19 章	项目演练 1——开发图片堆叠系统	453
19.1	项目需求分析	454
19.2	项目技术分析	455
19.3	系统的代码实现	455
19.3.1	设计首页	456
19.3.2	图片堆叠核心功能	461
19.3.3	封装 jQuery 插件	468
19.3.4	合并 js 文件和编译 CSS 文件	469
19.3.5	合并 ImgPile.js 和 jquery.imgpile.js 文件	470

第 20 章	项目演练 2——开发商品信息展示系统	479
20.1	项目需求分析	480
20.2	项目技术分析	482
20.3	系统的代码实现	482
20.3.1	设计首页	482
20.3.2	开发控制器类的文件	484
20.3.3	开发数据模型类文件	486
20.3.4	开发视图抽象类的文件	488
20.3.5	项目中的其他 js 文件说明	491

第 1 篇

JavaScript 基础入门

- 第 1 章 必须了解的 JavaScript 知识
- 第 2 章 JavaScript 编程基础
- 第 3 章 程序控制结构和语句



第 1 章

必须了解的 JavaScript 知识

JavaScript 是目前 Web 应用程序开发者使用最为广泛的客户端脚本编程语言，不仅可以用来开发交互式的 Web 页面，还可以将 HTML、XML 和 Java Applet、Flash 等 Web 对象有机地结合起来，使开发人员能快速生成 Internet 上使用的分布式应用程序。本章主要讲述 JavaScript 的基本入门知识。

1.1 认识 JavaScript

JavaScript 作为一种可以给网页增加交互性的脚本语言,拥有近 20 年的发展历史。它的简单、易学易用特性,使其立于不败之地。

1.1.1 什么是 JavaScript

JavaScript 最初由网景公司的 Brendan Eich 设计,是一种动态、弱类型、基于原型的语言,内置支持类。

经过近 20 年的发展,JavaScript 已经成为健壮的基于对象和事件驱动的有相对安全性的客户端脚本语言,同时也是一种广泛用于客户端 Web 开发的脚本语言,常用来给 HTML 5 网页添加动态功能,比如响应用户的各种操作。JavaScript 可以弥补 HTML 语言的缺陷,实现 Web 页面客户端动态效果,其主要作用如下。

1. 动态改变网页的内容

HTML 语言是静态的,一旦编写,内容是无法改变的。JavaScript 可以弥补这种不足,可以将内容动态地显示在网页中。

2. 动态改变网页的外观

JavaScript 通过修改网页元素的 CSS 样式,可以动态地改变网页的外观。例如,修改文本的颜色、大小等属性,使图片的位置动态地改变等。

3. 验证表单数据

为了提高网页的效率,用户在编写表单时,可以在客户端对数据进行合法性验证,验证成功之后才能提交给服务器,这样就能减少服务器的负担和降低网络带宽的压力。

4. 响应事件

JavaScript 是基于事件的语言,因此可以响应用户或浏览器产生的事件。只有事件产生时才会执行某段 JavaScript 代码,如用户单击“计算”按钮时,程序显示运行结果。



几乎所有的浏览器都支持 JavaScript,如 Internet Explorer(IE)、Firefox、Netscape、Mozilla、Opera 等。

1.1.2 JavaScript 的特点

JavaScript 的主要特点有以下几个方面。

1. 语法简单,易学易用

JavaScript 的语法简单、结构松散,可以使用任何一种文本编辑器来进行编写。JavaScript

程序运行时不需要编译成二进制代码，只需要支持 JavaScript 的浏览器进行解释。

2. 解释型语言

非脚本语言编写的程序通常需要经过“编写→编译→链接→运行”四个步骤，而脚本语言 JavaScript 是解释型语言，只需要经过“编写→运行”两个步骤。

3. 跨平台

由于 JavaScript 程序的运行仅依赖于浏览器，所以只要操作系统中安装有支持 JavaScript 的浏览器即可，即 JavaScript 与平台(操作系统)无关。例如，无论是 Windows、UNIX、Linux 操作系统还是用于手机的 Android、iPhone 操作系统，都可以运行 JavaScript。

4. 基于对象和事件驱动

JavaScript 把 HTML 页面中的每个元素都当作一个对象来处理，并且这些对象都具有层次关系，像一棵倒立的树，这种关系被称为“文档对象模型(DOM)”。在编写 JavaScript 代码时会接触到大量的对象及对象的方法和属性。可以说学习 JavaScript 的过程，就是了解 JavaScript 对象及其方法和属性的过程。因为基于事件驱动，所以 JavaScript 可以捕捉到用户在浏览器中的操作，可以将原来静态的 HTML 页面变成可以与用户交互的动态页面。

5. 用于客户端

尽管 JavaScript 分为服务器端和客户端两种，但目前应用得最多的还是客户端。

1.1.3 JavaScript 与 Java 的区别

JavaScript 是一种嵌入式脚本文件，直接插入网页，由浏览器一边解释一边执行。而 Java 语言必须在 Java 虚拟机上运行，而且事先需要进行编译。另外，Java 的语法规则比 JavaScript 的语法规则要严格得多，功能也要强大得多。下面来分析 JavaScript 与 Java 的主要区别。

1. 基于对象和面向对象

JavaScript 是基于对象的，它是一种脚本语言，是一种基于对象和事件驱动的编程语言，因而它本身提供了非常丰富的内部对象供设计人员使用。

而 Java 是面向对象的，即 Java 是一种真正的面向对象的语言，即使是开发简单的程序，也必须设计对象。

2. 强变量和弱变量

Java 采用强类型变量检查，即所有变量在编译之前必须声明。如下面这段代码：

```
Integer x;  
String y;  
x = 123456;  
y = "654321";
```

其中 x=123456，说明是一个整数；y="654321"，说明是一个字符串。

而在 JavaScript 中，变量声明采用弱类型，即变量在使用前不需要声明，而是解释器在运