

● 普通高等教育“十三五”规划教材

(计算机专业群)

网站前端技术案例教程 (HTML+CSS+JavaScript)

主 编 黄华升
副主编 任子亭 袁淑丹 巫湘林



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

普通高等教育“十三五”规划教材（计算机专业群）

网站前端技术案例教程

（HTML+CSS+JavaScript）

主 编 黄华升

副主编 任子亭 袁淑丹 巫湘林



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

• 北京 •

内 容 提 要

本书系统地介绍了 HTML、CSS、JavaScript 的基本语法,从基本概念到具体实践,从页面元素到页面布局,从单张网页到网站结构都进行了详细的阐述,并通过案例进行了细致的讲解演示。

全书共 12 章,结合 HTML、CSS 和 JavaScript 的基础知识及应用,提供了 32 个案例以及一个综合实训项目。其中,第 1~3 章主要讲解 HTML 与 CSS 的基础知识,包括 HTML、CSS 的简介,编辑工具的选用,基本文本页面的编辑,CSS 选择器,CSS 文本样式属性等。第 4~6 章主要讲解盒子模型、定位方法、列表构造、超级链接构造等。第 7~8 章主要讲解表单与表格、CSS3 常用属性等。第 9~11 章主要讲解 JavaScript 的编程基础与事件处理方法。第 12 章为实训项目,将前面的知识点融会贯通,以“黄姚旅游信息网”为任务需求,演示准备工作、建立项目、建立模板、编辑具体页面、发布网站等一系列流程工作。

本书可用作计算机相关专业的前端技术基础课程教材、非计算机专业的网页制作选修课教材,社会人员学习网页前端的基础教材,也可供其他计算机专业人员参考使用。

本书配有操作视频二维码和微信公众号,读者可以扫码观看学习和在线答疑。

图书在版编目(CIP)数据

网站前端技术案例教程:HTML+CSS+JavaScript /
黄华升主编. — 北京:中国水利水电出版社,2017.8
普通高等教育“十三五”规划教材. 计算机专业群
ISBN 978-7-5170-5661-4

I. ①网… II. ①黄… III. ①网页制作工具—高等学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第181135号

策划编辑:石永峰 责任编辑:周益丹 加工编辑:赵佳琦 封面设计:李 佳

书 名	普通高等教育“十三五”规划教材(计算机专业群) 网站前端技术案例教程(HTML+CSS+JavaScript)
作 者	主 编 黄华升 副主编 任子亭 袁淑丹 巫湘林
出版发行	中国水利水电出版社 (北京市海淀区玉渊潭南路1号D座 100038) 网址:www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net(万水) sales@waterpub.com.cn
经 售	电话:(010)68367658(营销中心)、82562819(万水) 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	三河市鑫金马印装有限公司
规 格	184mm×260mm 16开本 19.5印张 476千字
版 次	2017年8月第1版 2017年8月第1次印刷
印 数	0001—3000册
定 价	42.00元

凡购买我社图书,如有缺页、倒页、脱页的,本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

前言

随着互联网的快速发展和激烈竞争,用户体验成为了一个重要的关注点,使得专业的前端工程师成为热门职业,各大公司对前端工程师的需求量都很大,要求也越来越高,优秀的前端工程师更是稀缺。在各大人才招聘网站上都能看到不断更新的招聘前端工程师的岗位需求,学好前端技术对就业和发展都非常有用。

前端工程师的职责是制作标准优化的代码,增加交互动态功能,并进行丰富互联网的 Web 开发,致力于通过技术改善用户体验。要求掌握的主要技术包含:HTML、JavaScript、CSS,以及最新出现的各种框架如 node.js、AngularJS、vue.js 等等。虽然以后会有各种各样的新技术新框架帮助前端工程师完成各种复杂的任务,但是所有这些新技术新框架都离不开三大核心技术 HTML、JavaScript、CSS。作为一本前端工程师基础课程的教程,本书以 HTML、JavaScript、CSS 为知识点,适合所有将要进入前端技术领域的初学者。

本教材的特点如下:

根据对前端工程师的技术要求分析,以 HTML+CSS+JavaScript 三大核心技术的知识点为主线,以建设一个旅游资讯网站为任务驱动,将复杂的网站设计操作转化为多个通俗易懂的任务,最后汇总成一个大的综合实例——“黄姚古镇旅游网”。全书共分为 11 个模块,每个模块又细分为多个案例,全书共有 32 个案例。每个案例以实例为引导,操作步骤清晰,有利于初学者比较系统地学习前端网页设计的基础知识,掌握网站开发的方法与过程。教材采用“案例驱动式”编写方式,将知识点巧妙地设计到相应案例中,将每次要简述的基础知识融入到案例中,使读者在实现案例效果的同时,就能掌握基础知识。每个案例的教与学难度基本控制在 1 个学时到 2 个学时之间,方便老师开展课堂教学。案例具有连贯性,在最后一章把所有前面的案例串联起来形成一个综合案例,让学生有成就感。

本书由黄华升任主编,任子亭、袁淑丹、巫湘林任副主编。黄华升主持了全书的编写及审稿工作,并编写了第 9~11 章内容;袁淑丹编写了第 1~4 章内容;任子亭编写了第 5~8 章内容;巫湘林编写了第 12 章内容。

本书精心配置了源代码、教学课件、配套视频等教学资源,并将演示视频发布到网络上生成了二维码,在书中的案例部分附加了操作视频二维码,读者可以使用手机扫一扫二维码,即可一边阅读书本的讲解一边看着手机观看视频分解,实现“书+码”的学习互动。本书配有微信公众号,提供在线答疑服务及更多资源。



视频资源



微信公众号

本书可用作计算机相关专业的前端技术基础课程教材、非计算机专业的网页制作选修课教材，社会人员学习网页前端的基础教材，也可供其他计算机专业人员参考使用。

由于作者水平有限，书中疏漏和错误之处在所难免，欢迎广大读者提出宝贵意见。

编 者

2017年6月

目 录

前言

第一章 网页制作基础知识 1

1.1 网站建设基本概念 1

1.1.1 名词解释 1

1.1.2 Web 标准概述 3

1.2 网页制作入门 4

1.2.1 HTML 简介 4

1.2.2 CSS 简介 5

1.2.3 JavaScript 简介 5

1.3 案例 1: 欢迎来到黄姚古镇 5

1.3.1 常用编辑工具对比 5

1.3.2 使用 Dreamweaver 编辑网页 7

第二章 建设基本 HTML 页面 11

2.1 案例 2: 黄姚古镇简介 11

2.1.1 案例描述 11

2.1.2 相关知识 12

2.1.3 实现过程 17

2.2 案例 3: 黄姚古镇简介引文注释 18

2.2.1 案例描述 18

2.2.2 相关知识 19

2.2.3 实现过程 21

2.3 案例 4: 醉黄姚——图文黄姚简介 22

2.3.1 案例描述 22

2.3.2 相关知识 22

2.3.3 实现过程 28

2.4 案例综合练习 29

第三章 使用 CSS 技术美化网页 31

3.1 案例 5: 黄姚古镇多彩标题 31

3.1.1 案例描述 31

3.1.2 相关知识 31

3.1.3 实现过程 42

3.2 案例 6: 黄姚旅游信息新闻 43

3.2.1 案例描述 43

3.2.2 相关知识 43

3.2.3 实现过程 49

3.3 案例 7: 黄姚古镇美食推荐 50

3.3.1 案例描述 50

3.3.2 相关知识 51

3.3.3 实现过程 55

3.4 案例综合练习 56

第四章 CSS 盒子模型 58

4.1 案例 8: 黄姚风景图文欣赏 58

4.1.1 案例描述 58

4.1.2 相关知识 59

4.1.3 实现过程 65

4.2 案例 9: 黄姚最受欢迎的土特产推介 67

4.2.1 案例描述 67

4.2.2 相关知识 68

4.2.3 实现过程 72

4.3 案例 10: 黄姚风景明信片 74

4.3.1 案例描述 74

4.3.2 相关知识 74

4.3.3 实现过程 79

4.4 案例综合练习 81

第五章 CSS 的定位布局 84

5.1 案例 11: 友情链接 84

5.1.1 案例描述 84

5.1.2 相关知识 84

5.1.3 实现过程 90

5.2 案例 12: 黄姚门票网络票面 91

5.2.1 案例描述 91

5.2.2 相关知识 92

5.2.3 实现过程 98

5.3 案例 13: 首页的广告、宣传区 100

5.3.1 案例描述 100

5.3.2 相关知识 100

5.3.3 实现过程 106

5.4 案例 14: 首页的布局定位	108	8.2.1 案例描述	186
5.4.1 案例描述	108	8.2.2 相关知识	186
5.4.2 相关知识	109	8.2.3 实现过程	195
5.4.3 实现过程	113	第九章 JavaScript 基础	201
5.5 案例综合练习	116	9.1 案例 23: 与网页对话	201
第六章 列表与超链接	117	9.1.1 案例描述	201
6.1 案例 15: 新闻页面列表	117	9.1.2 相关知识	201
6.1.1 案例描述	117	9.1.3 实现过程	204
6.1.2 相关知识	117	9.2 案例 24: 控制字体大小	206
6.1.3 实现过程	121	9.2.1 案例描述	206
6.2 案例 16: 黄姚微信二维码名片	124	9.2.2 相关知识	206
6.2.1 案例描述	124	9.2.3 实现过程	214
6.2.2 相关知识	124	9.3 案例 25: 商品详情提示	215
6.2.3 实现过程	126	9.3.1 案例描述	215
6.3 案例 17: 旅游产品推荐	128	9.3.2 相关知识	216
6.3.1 案例描述	128	9.3.3 实现过程	221
6.3.2 相关知识	129	9.4 案例 26: 照片集	223
6.3.3 实现过程	135	9.4.1 案例描述	223
6.4 案例 18: 首页旅游攻略导航	137	9.4.2 相关知识	223
6.4.1 案例描述	137	9.4.3 实现过程	229
6.4.2 相关知识	137	9.5 案例 27: 选项卡	233
6.4.3 实现过程	142	9.5.1 案例描述	233
6.5 案例综合练习	144	9.5.2 相关知识	233
第七章 表格与表单	145	9.5.3 实现过程	237
7.1 案例 19: 黄姚土特产销售表	145	9.6 案例综合练习	241
7.1.1 案例描述	145	第十章 JavaScript 核心对象	242
7.1.2 相关知识	145	10.1 案例 28: 秒杀商品	242
7.1.3 实现过程	154	10.1.1 案例描述	242
7.2 案例 20: 注册界面	157	10.1.2 相关知识	243
7.2.1 案例描述	157	10.1.3 实现过程	250
7.2.2 相关知识	158	10.2 案例 29: 抽取幸运观众	253
7.2.3 实现过程	167	10.2.1 案例描述	253
7.3 案例综合练习	170	10.2.2 相关知识	254
第八章 CSS3 基础应用	171	10.2.3 实现过程	257
8.1 案例 21: 黄姚风景照片墙	171	10.3 案例 30: 文章的展开与收缩	259
8.1.1 案例描述	171	10.3.1 案例描述	259
8.1.2 相关知识	171	10.3.2 相关知识	260
8.1.3 实现过程	182	10.3.3 实现过程	263
8.2 案例 22: 动态导航效果	186	10.4 案例综合练习	265

第十一章 事件处理	267
11.1 案例 31: 旅游商品展示	267
11.1.1 案例描述	267
11.1.2 相关知识	268
11.1.3 实现过程	272
11.2 案例 32: 追随鼠标的公告框	274
11.2.1 案例描述	274
11.2.2 相关知识	274
11.2.3 实现过程	278

11.3 案例综合练习	279
第十二章 综合案例	280
12.1 网站开发流程	280
12.2 “黄姚古镇旅游网”网站开发	281
12.2.1 准备工作	282
12.2.2 网站公共部分模板开发	287
12.2.3 网站主要页面开发	290
12.3 网站发布	298
参考文献	301

第一章 网页制作基础知识



学习目标

- 了解 Web 标准
- 掌握 HTML、CSS 及 JavaScript 的作用
- 了解网页制作工具 Dreamweaver

随着互联网的迅猛发展,各种 Web 网站不断涌现,在学习 HTML、CSS 及 JavaScript 前,我们还是要先了解一些与互联网有关的知识,这样才有利于我们更好地进入后续学习。

1.1 网站建设基本概念

首先我们要先认识下网页,打开浏览器在地址栏输入一个网址,浏览器就会展示出相应的网页内容了。

1.1.1 名词解释

设计制作网页,那么关于网页的一些术语我们一定要了解。下面我们就来详细学习 Internet、WWW、URL、DNS 等网页的相关名词。

1. Internet

Internet 是连接世界各地成千上万个计算机网络的网络,是一个全世界最大的计算机网络系统,称为国际互联网络。

2. WWW

WWW 是 World Wide Web 的缩写,中文名为万维网,是 Internet 众多服务应用中最普及、功能最丰富、最常见的一个。它是一个基于超文本格式的检索器。超文本格式是将文档中不同的部分通过关键字的方式建立链接,使得信息不仅可以以传统的线性方式进行搜索,还可以以非线性链接方式进行。我们平时上网浏览的网页正是万维网页面。它不是网络,而是一种提供服务的服务系统。

3. URL

URL (Uniform Resource Locator, 统一资源定位符)是对可以从互联网上得到的资源的位置和访问方法的一种简洁的表述,简单来说就是互联网上标准资源的地址。互联网上的每个文件都有一个唯一的 URL,它包含的信息指出文件的存储位置以及浏览器应该怎么处理它。用户要访问 Internet 上的资源,就必须给出该资源的地址,即该资源在 Internet 上的网址或 Web 地址。

4. DNS

DNS (Domain Name System, 域名系统),域名系统为 Internet 上的主机分配域名地址和

IP 地址。用户使用域名地址, 该系统就会自动把域名地址转为 IP 地址。域名服务是运行域名系统的 Internet 工具, 即我们平时所记的网址, 如 <http://www.hzu.gx.cn>。

5. http

http 是指超文本传输协议, 负责规定浏览器和服务器互相交流的方式。

6. Web

Web 的本意是蜘蛛网和网的意思, 在网页设计中我们称之为网页, 现广泛启用于网络、互联网等技术领域。其表现为三种形式, 即超文本 (hypertext)、超媒体 (hypermedia)、超文本传输协议 (http)。

7. W3C

万维网联盟 (World Wide Web Consortium, W3C), 又称 W3C 理事会, 1994 年 10 月在麻省理工学院计算机科学实验室成立。W3C 为解决 Web 应用中不同平台、技术和开发者带来的不兼容问题, 保障 Web 信息的顺利和完整流通, 制定了一系列标准并督促 Web 应用开发者和内容提供者遵循这些标准。标准的内容包括使用语言的规范, 开发中使用的导则和解释引擎的行为等。W3C 也制定了包括 XML 和 CSS 等众多影响深远的标准规范。但是, W3C 制定的 Web 标准似乎并非强制而只是推荐标准, 因此部分网站仍然不能完全实现这些标准, 特别是使用早期所见即所得网页编辑软件设计的网页往往会包含大量非标准代码。

W3C 致力于对 Web 进行标准化, W3C 创建并维护了 WWW 标准。W3C 标准被称为 W3C 推荐标准 (W3C Recommendations), W3C 最重要的工作是发展 Web 规范, 也就是描述 Web 通信协议 (比如 HTML 和 XML) 和其他构建模块的“推荐标准”。

8. 网页

网页 (Web Page) 是一个用 HTML 语言编写的 (扩展名为 .html 和 .htm) 文件, 存储在与互联网相连的计算机中, 经由网址 (URL) 来识别与存取, 通过 Internet 传输并被 Web 浏览器读取后翻译成以文本、图片、声音、视频等多媒体信息元素构成的页面文件。网页一般由文字、图片、超链接等组成, 另外声音、视频、动画等可以为网页增加丰富的色彩和动态效果。

9. 网站

网站 (Web Site) 是指在因特网上, 根据一定的规则, 使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。简单地说, 网站是一种通讯工具, 就像布告栏一样, 人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯, 或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站, 获取自己需要的资讯或者享受网络服务。

网站由域名 (Domain Name)、网页和网站空间这三部分组成。网站域名就是在访问网站时在浏览器地址栏中输入的网址, 网页用某种形式的 HTML 来编写, 多个网页由超级链接联系起来。网站空间由专门的独立服务器或租用的虚拟主机承担, 网页需要上传到网站空间中, 才能供浏览者访问网站中的内容。

10. 主页

主页 (Home Page) 又称首页, 就是通过浏览器进入网站的第一页。主页是网站最重要的一页, 是访问者浏览网页的向导。它根据大多数人的习惯, 以色彩、线条、图片等要素将导航条、各功能区以及内容进行分隔。在网站文件中默认的主页名为 index.html。

11. 静态网页

在网站设计中, 只有 HTML 格式的网页通常被称为静态网页, 早期的网站通常都是由静

态网页制作的。静态网页的主要特点是：

- 静态网页的扩展名一般为.html 或.htm。
- 静态网页没有后台数据库的支持，网站制作和维护的工作量比较大。
- 静态网页的交互性较差，只适合于直接显示各种信息。

12. 动态网页

与静态网页相对应，采用动态网站技术生成的网页都称为是动态网页。动态网页的主要特点是：

- 动态网页的扩展名一般为.asp、.jsp 或者.php。
- 动态网页是有后台数据库支持的，可以大大降低网站维护的工作量。
- 动态网页的交互性比较强，可以实现如用户登录、在线调查、用户管理等多种交互功能。

13. 网页基本元素

网页是由文本图片等多种媒体元素构成的，具体描述如下：

- 文本：文本是网页中最主要的信息载体，浏览者主要通过文字了解各种信息。
- 图片：图片可以使网页看上去更加美观。如果是新闻类或说明类网页，插入图片后可以让浏览者更加快捷地了解网页所要表达的内容。
- 水平线：在网页中主要起到分隔区域的功能，使网页的结构更加美观合理。
- 表格：表格是网页设计过程中使用最多的基本元素。首先表格可以显示分类数据，其次使用表格进行网页排版可以达到更好的定位效果。
- 表单：当访问者要查找一些信息或申请一些服务时，需要向网页提交一些信息，这些信息就是通过表单的方式输入到 Web 服务器，并根据所设置的表单处理程序进行加工处理的。表单中包括输入文本、单选按钮、复选框和下拉菜单等。
- 超链接：超链接是实现网页按照一定逻辑关系进行跳转的元素。一般情况下，在浏览网页时将鼠标指针指向具有超链接的文本或图片的时候，鼠标指针就会变成小手的形状。
- 动态元素：现在的网页中的动态元素可以说是丰富多彩，包括 GIF 动画、Flash 动画、滚动字幕、悬停按钮、广告横幅、网站计数器等。这些动态元素使网页不再是一个静止的画面，可以说动态元素赋予了网页生命力，使网页活了起来。

1.1.2 Web 标准概述

Web 标准不是某一个标准，而是一系列标准的集合。用户只有了解了其概念后才能对网页做到有的放矢，在全球上把握各种技术。

网页的 Web 标准主要由三部分组成：结构(Structure)、表现(Presentation)和行为(Behavior)，这些标准主要由万维网联盟起草和发布。我们主要了解万维网联盟规定的结构(Structure)、表现(Presentation)和行为(Behavior)标准。

1. 结构标准语言

结构标准语言包括两个部分：可扩展标记语言(XML)和可扩展超文本标记语言(XHTML)。和 HTML 一样，XML 同样来源于标准通用标记语言，可扩展标记语言和标准通用标记语言都是能定义其他语言的语言。XML 最初设计的目的是弥补 HTML 的不足，以强大的扩展性满足网络信息发布的需要，后来逐渐用于网络数据的转换和描述。

可扩展超文本标记语言 (XHTML)。目前推荐遵循的是 W3C 于 2000 年 1 月 26 日推荐的 XML 1.0。XML 虽然数据转换能力强大,完全可以替代 HTML,但面对成千上万已有的站点,直接采用 XML 还为时过早。因此,我们在 HTML 4.0 的基础上,用 XML 的规则对其进行扩展,得到了 XHTML。简单地说,建立 XHTML 的目的就是为了实现 HTML 向 XML 的过渡。

2. 表现标准语言

CSS (层叠样式表) 目前推荐遵循的是万维网联盟于 1998 年 5 月 12 日推荐的 CSS2。同时 CSS3 版本对于 CSS2 版本有很多的修改和补充,也逐步在推广应用。W3C 创建 CSS 标准的目的是以 CSS 取代 HTML 表格式布局、帧和其他表现的语言。纯 CSS 布局与结构式 XHTML 相结合能帮助设计师分离外观与结构,使站点的访问及维护更加容易。

3. 行为标准语言

行为标准语言包括两个部分: DOM 和 ECMAScript。DOM 是文档对象模型 (Document Object Model, DOM)。根据 W3C DOM 规范 (<http://www.w3.org/DOM/>), DOM 是一种与浏览器、平台、语言的接口,是访问其他页面的标准组件。DOM 定义了表示和修改文档所需的对象、这些对象的行为和属性以及这些对象之间的关系。通过 JavaScript,可以重构整个 HTML 文档,也可以添加、移除、改变或重排页面上的项目。

ECMAScript 是 ECMA 制定的标准脚本语言,主要为 JavaScript 技术建立 Web 标准,目的就是解决网站中由于浏览器升级、网站代码冗余、臃肿等带来的问题。

总之我们使用 Web 标准的好处就是大大缩减了页面代码,提高了浏览速度,缩减了网络带宽成本。由于结构清晰,能使网页更容易被搜索引擎搜索到,为智能化网络提供支持。

1.2 网页制作入门

想要制作出完美的网页或网站,HTML+CSS+JavaScript 就是我们要学习掌握的基本技术,当然也是我们这本教材的重点内容。既然我们要学习掌握它们,那首先我们要先来了解一下它们。

1.2.1 HTML 简介

HTML (HyperText Markup Language, 超文本标记语言),是一种用来制作超文本文档的简单标记语言。所谓超文本,是指用 HTML 创建的文档可以加入图片、声音、动画、影视等内容,并且可以实现从一个文件跳转到另一个文件,与世界各地主机的文件连接。

HTML 超文本标记语言 (第一版) 是在 1993 年 6 月作为互联网工程工作小组 (IETF) 工作草案发布 (并非标准)。HTML 2.0——1995 年 11 月作为 RFC 1866 发布,在 RFC 2854 于 2000 年 6 月发布之后被宣布已经过时。HTML 3.2——1997 年 1 月 14 日, W3C 推荐标准。HTML 4.0——1997 年 12 月 18 日, W3C 推荐标准。HTML 4.01 (微小改进)——1999 年 12 月 24 日, W3C 推荐标准。ISO/IEC 15445:2000 (“ISO HTML”)——2000 年 5 月 15 日发布,基于严格的 HTML 4.01 语法,是国际标准化组织和国际电工委员会的标准。

HTML 没有 1.0 版本是因为当时有很多不同的版本。有些人认为蒂姆·伯纳斯·李的版本应该算初版,这个版本没有 IMG 元素。当时被称为 HTML+ 的后续版的开发工作于 1993 年开始,最初是被设计成为“HTML 的一个超集”。第一个正式规范为了和当时的各种 HTML 标准

区分开来,使用了 2.0 作为其版本号。HTML+的发展继续下去,但是它从未成为标准。

HTML3.0 规范是由当时刚成立的 W3C 于 1995 年 3 月提出,提供了很多新的特性,例如表格、文字绕排和复杂数学元素的显示。虽然它是被设计用来兼容 2.0 版本的,但是实现这个标准的工作在当时过于复杂,在草案于 1995 年 9 月过期时,标准开发也因为缺乏浏览器支持而中止了。3.1 版本从未被正式提出,而下一个被提出的版本是开发代号为 Wilbur 的 HTML 3.2,去掉了大部分 3.0 中的新特性,但是加入了很多特定浏览器的元素和属性,例如 Netscape 和 Mosaic 的元素和属性。HTML 对数学公式的支持最后成为另外一个标准 MathML。

HTML 4.0 同样也加入了很多特定浏览器的元素和属性,但是同时也开始“清理”这个标准,把一些元素和属性标记为过时的,建议不再使用它们。HTML 的未来和 CSS 结合会更好。

2014 年 10 月 29 日,万维网联盟宣布,HTML5 标准规范终于制定完成。如今的 HTML5 发展非常迅速,大家可以有了本书的基础后,继续学习 HTML5 的相关知识。

1.2.2 CSS 简介

CSS (Cascading Style Sheet, 可译为“层叠样式表”或“级联样式表”)是一组格式设置规则,用于控制 Web 页面的外观。通过使用 CSS 样式设置页面的格式,可将页面的内容与表现形式分离。页面内容存放在 HTML 文档中,而用于定义表现形式的 CSS 规则存放在另一个文件中或 HTML 文档的某一部分,通常为文件头部分。将内容与表现形式分离,不仅可以使维护站点的外观变得更加容易,而且还可以使 HTML 文档代码变得更加简练,缩短浏览器的加载时间。

CSS 是 W3C 定义和维护的标准,是一种用来为结构化文档(如 HTML 文档或 XML 应用)添加样式(如字体、间距和颜色等)的计算机语言。它可以使网页制作者的工作更加轻松和灵活,现在越来越多的网站采用了 CSS 技术。

由于允许同时控制多重页面的样式和布局,CSS 可以称得上 Web 设计领域的一个突破。网页设计者可以为每个 HTML 元素定义样式,并将之应用于所希望的任意页面中,如需进行全局的更新,只需简单地改变样式,然后网站中的所有元素均会自动地更新。

1.2.3 JavaScript 简介

JavaScript 作为一种直译式脚本语言,是一种动态类型、弱类型、基于原型的语言,内置支持类型。它的解释器被称为 JavaScript 引擎,为浏览器的一部分,广泛应用于客户端的脚本语言,最早是在 HTML (标准通用标记语言下的一个应用)网页上使用,用来给 HTML 网页增加动态功能。

一个 JavaScript 程序其实是一个代码文档,它需要嵌入或者调入到 HTML 文档进行使用。任何可以编写 HTML 代码的软件都可以用来编写 JavaScript 程序。

1.3 案例 1: 欢迎来到黄姚古镇



使用网页编辑工具,完成对第一个网页的编辑,并使用浏览器预览网页效果。

1.3.1 常用编辑工具对比

编写 HTML 代码的工具有很多,本节介绍三种最常用的编辑工具:记事本、EditPlus 和

Dreamweaver。记事本是一个简单的文本编辑器，EditPlus 是一个比较专业的文本编辑器，Dreamweaver 是一个所见即所得的网页制作工具。

1. 记事本

记事本是 Windows 操作系统自带的一个应用程序，使用起来十分方便和简单。下面通过一个简单网页实例介绍用记事本编写 HTML 代码的方法。

(1) 选择“开始”|“所有程序”|“附件”|“记事本”，运行“记事本”程序。在“记事本”窗口中输入代码：

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>欢迎光临黄姚古镇网站</title>
4 </head>
5 <body>
6 这是第一个简单网页!
7 </body>
8 </html>
```

(2) 选择“文件”|“保存”选项，在弹出的“另存为”对话框中选择要保存的路径，在“文件名”文本框中输入文件名 1-1.html。

(3) 打开“资源管理器”窗口，根据刚才保存网页的位置，找到 1-1.html 文件。

(4) 双击 1-1.html 文件图标，系统自动启动 IE 浏览器并打开这个网页文件，效果如图 1-1 所示。

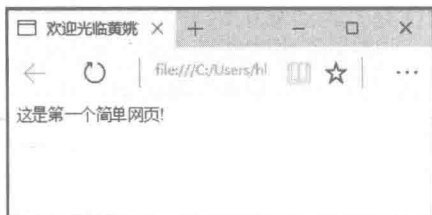


图 1-1 第一张简单网页效果图

2. EditPlus

EditPlus 是一款功能全面的文本、HTML、程序源代码编辑器。它提供了更加便捷的代码编辑功能，默认支持 HTML、CSS、PHP、ASP、Perl、C/C++、Java、JavaScript 和 VBScript 等语法高亮显示；提供了与 Internet 的无缝连接，可以在 EditPlus 的工作区域中打开 Internet 浏览窗口；提供了多工作窗口，不用切换到桌面，便可在工作区域中打开多个文档。

总之，EditPlus 功能强大，界面简洁美观，且启动速度快。不但中文支持比较好，而且支持语法高亮、代码折叠、代码自动完成（其功能比较弱），但不支持代码提示功能。配置功能强大，很适合初学者使用。EditPlus 的工作界面如图 1-2 所示。

3. Dreamweaver

Dreamweaver 是一个“所见即所得”的网页制作和网站管理开发工具，利用 Dreamweaver 可以设计、开发并维护符合 Web 标准的网站和应用程序。无论网站开发者是喜欢直接编写 HTML 代码的驾驭感还是偏爱在可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会提供帮助良多的工具，丰富 Web 创作体验。

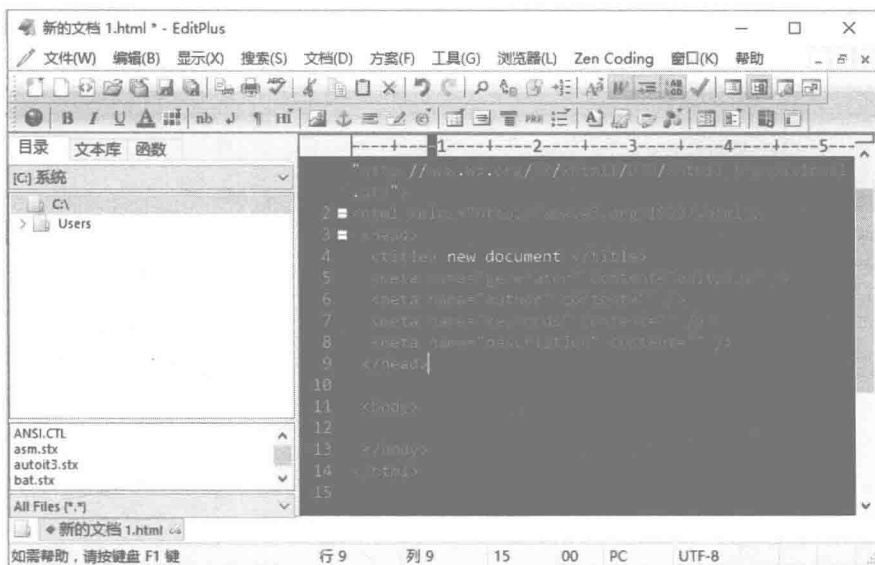


图 1-2 EditPlus 的工作界面

1.3.2 使用 Dreamweaver 编辑网页

Dreamweaver CS6 是 Adobe 公司最新推出的版本，是一款专业的 HTML 编辑器，用于对 Web 的站点、网页和应用程序进行设计、编码和开发。无论是愿意享受手工编写 HTML 代码时的驾驭感，还是偏爱可视化编辑环境中工作，Dreamweaver 都会提供有用的工具，让用户拥有更加完美的 Web 创作体验。下面使用 Dreamweaver CS6 来编辑我们的第一个网页。

(1) 选择“开始”|“所有程序”|Adobe|Adobe Dreamweaver CS6 选项,启动 Dreamweaver CS6 软件,如图 1-3 所示。



图 1-3 Dreamweaver CS6 欢迎界面图

(2) 打开的界面如图 1-4 所示, 在界面中选择“新建”|“HTML”选项即可进入编辑窗口, 如图 1-5 所示。



图 1-4 Dreamweaver 打开界面图

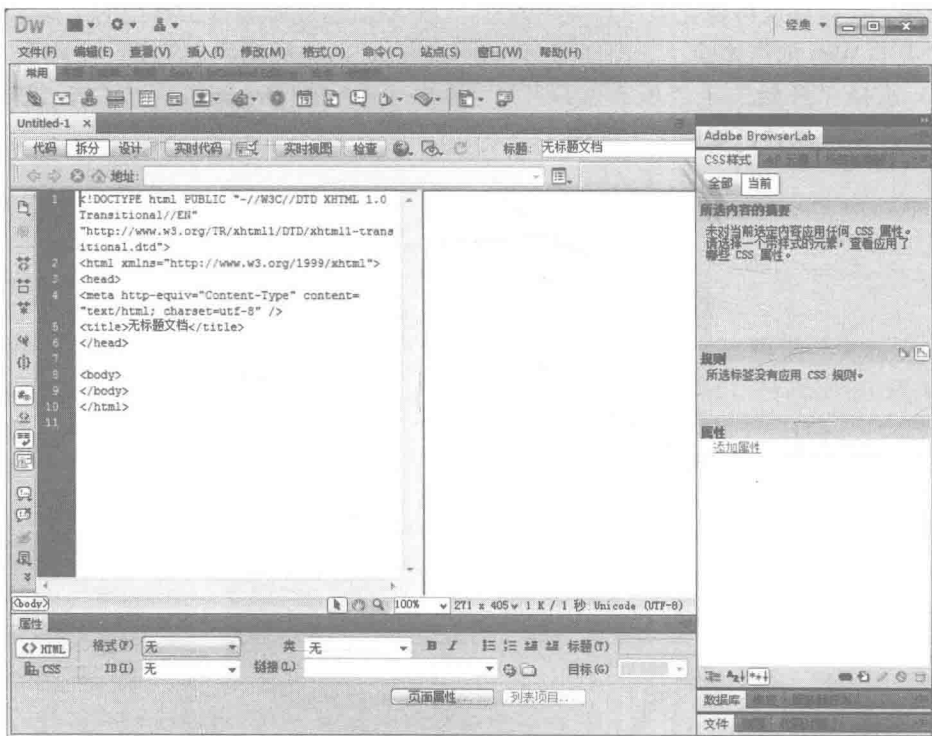


图 1-5 Dreamweaver CS6 编辑窗口图

(3) Dreamweaver 的工作界面有三种视图窗体, 分别是“代码”“拆分”“设计”, 切换按钮如图 1-6 所示。“代码”是在代码状态下编辑网页, “设计”是在所见即所得状态下编辑网页, “拆分”则是将“代码”和“设计”状态同时呈现, 一边是代码视图一边是设计视图。我们主要使用“代码”来编辑网页, 这样做的目的是更加深入了解网页的组成, 为后面对网站的维护、更新和修改提高效率。这里我们选择“代码”视图, 进入代码视图窗体, 如图 1-7 所示。



图 1-6 Dreamweaver CS6 视图选择

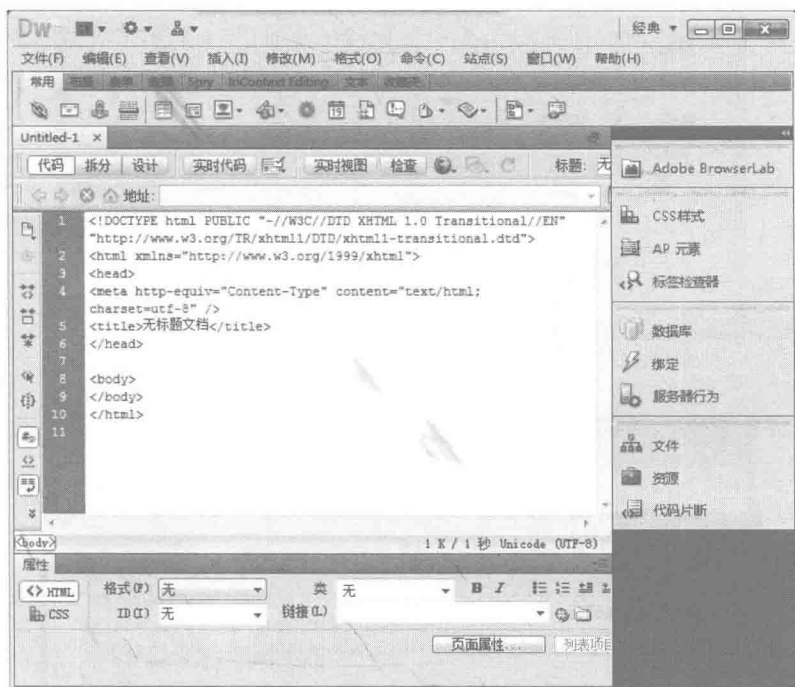


图 1-7 Dreamweaver CS6 代码视图

(4) 在代码视图中录入如下的网页代码。大部分代码软件已经帮我们自动生成, 我们只需要录入<title>标记与<body>标记之间的内容即可, 其他部分无需更改, 具体代码如下:

```
1 <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/
2 DTD/xhtml1-transitional.dtd">
3 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
4 <head>
5 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
6 <title>欢迎来到黄姚古镇网页</title>
7 </head>
```