

网站开发
案例课堂



jQuery

动态网页设计案例课堂

刘玉红 蒲娟 编著

本书赠送
大量资源

- 1 本书实例源代码
- 2 精美教学幻灯片
- 3 精品教学视频讲座
- 4 12部网页开发必备参考手册
- 5 88个实用类网页模板
- 6 100个精选的JavaScript超炫案例
- 7 各行业CSS+Div布局赏析案例
- 8 各行业精彩网站配色方案赏析
- 9 各行业网页样式与布局案例赏析
- 10 Web工程师常见面试题

清华大学出版社



网站开发案例课堂

jQuery 动态网页设计案例课堂

刘玉红 蒲娟 编著

清华大学出版社
北 京

内 容 简 介

本书以零基础讲解为宗旨,用实例引导读者深入学习,采取“基础入门→核心技术→移动网页开发→项目实战”的讲解模式,深入浅出地讲解 jQuery 的各项技术及实战技能。

本书第1篇“基础入门”主要内容包括:必须了解的 JavaScript 知识、深入学习 JavaScript 对象与数组、jQuery 的基础知识、jQuery 的选择器等;第2篇“核心技术”主要内容包括:用 jQuery 控制页面、jQuery 的动画特效、jQuery 的事件处理、jQuery 的功能函数、jQuery 与 Ajax 技术的应用、jQuery 插件开发与使用等;第3篇“移动网页开发”主要内容包括:走进 jQuery Mobile、jQuery Mobile UI 组件、jQuery Mobile 事件等;第4篇“项目实战”主要内容包括:开发时钟特效系统、开发动态字符演示系统、开发图片堆叠系统、开发商品信息展示系统、开发连锁酒店移动网站。

本书适合任何想学习 jQuery 网页设计的人员,无论您是否从事计算机相关行业,无论您是否接触过 jQuery,通过本书的学习均可快速掌握 jQuery 网页设计的方法和技巧。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

jQuery 动态网页设计案例课堂/刘玉红,蒲娟编著. —北京:清华大学出版社,2018
(网站开发案例课堂)

ISBN 978-7-302-49193-4

I. ①j… II. ①刘… ②蒲… III. ①JAVA 语言—程序设计 IV. ①TP312.8

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 330866 号

责任编辑:张彦青

装帧设计:李 坤

责任校对:张彦彬

责任印制:沈 露

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:清华大学印刷厂

装 订 者:三河市铭诚印务有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:190mm×260mm 印 张:26.75 字 数:650 千字

版 次:2018 年 3 月第 1 版 印 次:2018 年 3 月第 1 次印刷

印 数:1~3000

定 价:69.00 元

产品编号:073027-01

前 言

“网站开发案例课堂”系列图书是专门为办公技能和网页设计初学者量身定制的一套学习用书。整套书涵盖网页设计、网站开发、数据库设计等方面。整套书具有以下特点。

前沿科技

无论是网站建设、数据库设计还是 HTML 5、CSS 3、JavaScript，我们都精选较为前沿或者用户群最大的领域推进，帮助大家认识和了解最新动态。

权威的作者团队

组织国家重点实验室和资深应用专家联手编著该套图书，融合丰富的教学经验与优秀的管理理念。

学习型案例设计

以技术的实际应用过程为主线，全程采用图解和同步多媒体结合的教学方式，生动、直观、全面地剖析使用过程中的各种应用技能，降低难度，同时提升学习效率。

为什么要写这样一本书

随着网页对用户页面体验要求的提高，JavaScript 再度受到广大技术人员的重视。jQuery 是继 prototype 之后又一个优秀的 JavaScript 框架。本书将全面介绍 jQuery 动态网页设计的知识，主要针对动态网页设计的初学者，让读者能够快速入门和上手，同时本书还介绍比较流行的移动 JavaScript 框架，即 jQuery Mobile。通过本书的项目演练，读者可以很快地掌握流行的工具，提高职业化能力，从而帮助解决公司与求职者的双重需求问题。

本书特色

■ 零基础、入门级的讲解

无论您是否从事计算机相关行业，无论您是否接触过 jQuery 动态网页设计，都能从本书中找到最佳起点。

■ 超多、实用、专业的范例和项目

本书在编排上紧密结合深入学习网页制作技术的先后过程，从 JavaScript 的基本概念开始，带领大家深入地学习各种应用技巧，侧重实战技能，使用简单易懂的实际案例进行分析和操作指导，让读者读起来简明轻松，操作起来有章可循。

■ 随时检测自己的学习成果

内容讲解章节最后的“疑难解惑”板块，均根据本章内容精选而成，从而帮助读者解决

自学过程中最常见的疑难问题。

■ 细致入微、贴心提示

本书在讲解过程中，在各章中使用了“注意”“提示”“技巧”等小贴士，使读者在学习过程中更清楚地了解相关操作、理解相关概念，并轻松掌握各种操作技巧。

■ 专业创作团队和技术支持

您在学习过程中遇到任何问题，可加入 QQ 群(案例课堂 VIP)451102631 进行提问，专家人员会在线答疑。

超值资源大放送

■ 全程同步教学录像

涵盖本书所有知识点，详细讲解每个实例及项目的过程及技术关键点。比看书更轻松地掌握书中所有的网页制作和设计知识，而且扩展的讲解部分使您得到比书中更多的收获。

■ 超多容量王牌资源

赠送大量王牌资源，包括实例源代码、教学幻灯片、本书精品教学视频、88 个实用类网页模板、12 部网页开发必备参考手册、jQuery 参考手册、JavaScript 函数速查手册、精选的 JavaScript 实例、CSS 3 属性速查表、CSS+DIV 布局赏析案例、精彩网站配色方案赏析、网页样式与布局案例赏析、Web 前端工程师常见面试题等。读者可以通过 QQ 群(案例课堂 VIP)451102631 获取赠送资源，也可以扫描二维码，下载本书资源。



读者对象

- 没有任何网页设计基础的初学者。
- 有一定的 jQuery 基础，想精通 jQuery 网页设计的人员。
- 有一定的 jQuery 网页设计基础，没有项目经验的人员。
- 正在进行毕业设计的学生。
- 大专院校及培训学校的老师和学生。

创作团队

本书由刘玉红、蒲娟主编，参加编写的人员还有刘玉萍、张金伟、周佳、付红、李园、郭广新、侯永岗、王攀登、刘海松、孙若淞、王月娇、包慧利、陈伟光、胡同夫、王伟、展娜娜、李琪、梁云梁和周浩浩。在编写过程中，我们竭尽所能地将最好的讲解呈现给读者，但也难免有疏漏和不妥之处，敬请不吝指正。若您在学习中遇到困难或疑问，或有任何建议，可写信至信箱 357975357@qq.com。

编者

目 录

第1篇 基础入门

第1章 必须了解的 JavaScript 知识3

- 1.1 认识 JavaScript4
 - 1.1.1 什么是 JavaScript4
 - 1.1.2 JavaScript 的特点4
- 1.2 JavaScript 的编写工具5
 - 1.2.1 记事本5
 - 1.2.2 Dreamweaver CC6
- 1.3 JavaScript 在 HTML 5 中的使用6
 - 1.3.1 在 HTML 5 网页头中嵌入 JavaScript 代码7
 - 1.3.2 在 HTML 5 网页中嵌入 JavaScript 代码8
 - 1.3.3 在 HTML 5 中调用已经存在的 JavaScript 文件9
- 1.4 JavaScript 的核心语法10
 - 1.4.1 变量的声明和赋值10
 - 1.4.2 看透代码中的数据类型12
 - 1.4.3 逻辑控制语句16
- 1.5 实战演练——一个简单的 JavaScript 示例19
- 1.6 疑难解惑20

第2章 深入学习 JavaScript 对象与数组21

- 2.1 了解对象22
 - 2.1.1 什么是对象22
 - 2.1.2 面向对象编程23
 - 2.1.3 JavaScript 的内部对象24
- 2.2 对象访问语句25
 - 2.2.1 for-in 循环语句25
 - 2.2.2 with 语句26
- 2.3 JavaScript 中的数组27

- 2.3.1 结构化数据27
- 2.3.2 创建和访问数组对象27
- 2.3.3 使用 for-in 语句30
- 2.3.4 Array 对象的常用属性和方法30
- 2.4 详解常用的数组对象方法39
 - 2.4.1 连接其他数组到当前数组39
 - 2.4.2 将数组元素连接为字符串40
 - 2.4.3 移除数组中最后一个元素41
 - 2.4.4 将指定的数值添加到数组中41
 - 2.4.5 反序排列数组中的元素42
 - 2.4.6 删除数组中的第一个元素43
 - 2.4.7 获取数组中的一部分数据44
 - 2.4.8 对数组中的元素进行排序45
 - 2.4.9 将数组转换成字符串46
 - 2.4.10 将数组转换成本地字符串47
 - 2.4.11 在数组开头插入数据47
- 2.5 创建和使用自定义对象48
 - 2.5.1 通过定义对象构造函数的方法48
 - 2.5.2 通过对象直接初始化的方法51
 - 2.5.3 修改和删除对象实例的属性52
 - 2.5.4 通过原型为对象添加新属性和新方法53
 - 2.5.5 自定义对象的嵌套54
 - 2.5.6 内存的分配和释放57
- 2.6 实战演练——利用二维数组创建动态下拉菜单57
- 2.7 疑难解惑59

第3章 jQuery 的基础知识61

- 3.1 jQuery 概述62
 - 3.1.1 jQuery 能做什么62
 - 3.1.2 jQuery 的特点62
 - 3.1.3 jQuery 的技术优势63

3.2 下载并配置 jQuery.....	65	4.2.5 复合选择器.....	89
3.2.1 下载 jQuery.....	66	4.3 层级选择器.....	90
3.2.2 配置 jQuery.....	67	4.3.1 祖先后代选择器(ancestor	
3.3 jQuery 的开发工具.....	67	descendant).....	90
3.3.1 JavaScript Editor Pro	67	4.3.2 父子选择器(parent>child).....	92
3.3.2 Dreamweaver	68	4.3.3 相邻元素选择器(prev+next).....	94
3.3.3 UltraEdit.....	69	4.3.4 兄弟选择器(prev~siblings)	95
3.3.4 记事本工具.....	69	4.4 过滤选择器.....	97
3.4 jQuery 的调试小工具.....	70	4.4.1 简单过滤选择器.....	97
3.4.1 Firebug	70	4.4.2 内容过滤选择器.....	104
3.4.2 Blackbird.....	73	4.4.3 可见性过滤器.....	110
3.4.3 jQueryPad.....	75	4.4.4 表单过滤器.....	114
3.5 jQuery 与 CSS 3.....	75	4.5 表单选择器.....	116
3.5.1 CSS 3 构造规则.....	75	4.5.1 :input 选择器.....	116
3.5.2 浏览器的兼容性.....	76	4.5.2 :text 选择器.....	117
3.5.3 jQuery 的引入.....	77	4.5.3 :password 选择器.....	117
3.6 实战演练——我的第一个 jQuery 程序	78	4.5.4 :radio 选择器.....	118
3.6.1 开发前的一些准备工作.....	78	4.5.5 :checkbox 选择器.....	119
3.6.2 具体的程序开发.....	79	4.5.6 :submit 选择器.....	121
3.7 疑难解惑.....	79	4.5.7 :reset 选择器.....	121
第 4 章 jQuery 的选择器.....	81	4.5.8 :button 选择器.....	122
4.1 jQuery 的 \$.....	82	4.5.9 :image 选择器.....	123
4.1.1 \$ 符号的应用.....	82	4.5.10 :file 选择器.....	124
4.1.2 功能函数的前缀.....	83	4.6 属性选择器.....	125
4.1.3 创建 DOM 元素.....	83	4.6.1 [attribute]选择器.....	125
4.2 基本选择器.....	84	4.6.2 [attribute=value]选择器.....	127
4.2.1 通配符选择器(*).....	84	4.6.3 [attribute!=value]选择器.....	128
4.2.2 ID 选择器(#id).....	85	4.6.4 [attribute\$=value]选择器.....	129
4.2.3 类名选择器(.class).....	87	4.7 实战演练——匹配表单中的元素	
4.2.4 元素选择器(element).....	88	并实现不同的操作.....	130
		4.8 疑难解惑.....	132

第 2 篇 核心技术

第 5 章 用 jQuery 控制页面.....	137	5.1.3 移动和复制页面内容.....	141
5.1 对页面的内容进行操作.....	138	5.1.4 删除页面内容.....	142
5.1.1 对文本内容进行操作.....	138	5.1.5 克隆页面内容.....	143
5.1.2 对 HTML 内容进行操作.....	140	5.2 对标记的属性进行操作.....	144

5.2.1 获取属性的值.....	144	7.2 页面加载响应事件.....	187
5.2.2 设置属性的值.....	145	7.3 jQuery 中的事件函数.....	188
5.2.3 删除属性的值.....	146	7.3.1 键盘操作事件.....	188
5.3 对表单元素进行操作.....	147	7.3.2 鼠标操作事件.....	190
5.3.1 获取表单元素的值.....	147	7.3.3 其他的常用事件.....	193
5.3.2 设置表单元素的值.....	148	7.4 事件的基本操作.....	195
5.4 对元素的 CSS 样式进行操作.....	149	7.4.1 绑定事件.....	195
5.4.1 添加 CSS 类.....	149	7.4.2 触发事件.....	196
5.4.2 删除 CSS 类.....	151	7.4.3 移除事件.....	197
5.4.3 动态切换 CSS 类.....	153	7.5 实战演练——制作绚丽的多级动画 菜单.....	199
5.4.4 获取和设置 CSS 样式.....	154	7.6 疑难解惑.....	204
5.5 实战演练——制作奇偶变色的表格.....	156		
5.6 疑难解惑.....	158		
第 6 章 jQuery 的动画特效.....	161	第 8 章 jQuery 的功能函数.....	205
6.1 jQuery 的基本动画效果.....	162	8.1 功能函数概述.....	206
6.1.1 隐藏元素.....	162	8.2 常用的功能函数.....	207
6.1.2 显示元素.....	165	8.2.1 操作数组和对象.....	207
6.1.3 状态切换.....	167	8.2.2 操作字符串.....	210
6.2 淡入淡出的动画效果.....	168	8.2.3 序列化操作.....	212
6.2.1 淡入隐藏元素.....	169	8.3 调用外部代码.....	213
6.2.2 淡出可见元素.....	170	8.4 疑难解惑.....	214
6.2.3 切换淡入淡出元素.....	171		
6.2.4 淡入淡出元素至指定数值.....	172	第 9 章 jQuery 与 Ajax 技术的应用.....	217
6.3 滑动效果.....	174	9.1 Ajax 快速入门.....	218
6.3.1 滑动显示匹配的元素.....	174	9.1.1 什么是 Ajax.....	218
6.3.2 滑动隐藏匹配的元素.....	175	9.1.2 Ajax 的关键元素.....	221
6.3.3 通过高度的变化动态切换 元素的可见性.....	176	9.1.3 CSS 在 Ajax 应用中的地位.....	221
6.4 自定义的动画效果.....	178	9.2 Ajax 的核心技术.....	222
6.4.1 创建自定义动画.....	178	9.2.1 全面剖析 XMLHttpRequest 对象.....	222
6.4.2 停止动画.....	179	9.2.2 发出 Ajax 请求.....	224
6.5 疑难解惑.....	181	9.2.3 处理服务器响应.....	226
第 7 章 jQuery 的事件处理.....	183	9.3 jQuery 中的 Ajax.....	227
7.1 jQuery 的事件机制概述.....	184	9.3.1 load()方法.....	227
7.1.1 什么是 jQuery 的事件机制.....	184	9.3.2 \$.get()方法和\$.post()方法.....	230
7.1.2 事件切换.....	184	9.3.3 \$.getScript()方法和\$.getJSON() 方法.....	233
7.1.3 事件冒泡.....	186	9.3.4 \$.ajax()方法.....	236
		9.4 疑难解惑.....	237

第10章 jQuery 插件的开发与使用239

- 10.1 理解插件.....240
 - 10.1.1 什么是插件.....240
 - 10.1.2 如何使用插件.....240
- 10.2 流行的插件.....241
 - 10.2.1 jQueryUI 插件.....242
 - 10.2.2 Form 插件.....243

- 10.2.3 提示信息插件.....245
- 10.2.4 jcarousel 插件.....245
- 10.3 定义自己的插件.....246
 - 10.3.1 插件的工作原理.....246
 - 10.3.2 自定义一个简单的插件.....247
- 10.4 实战演练——创建拖曳购物车效果...250
- 10.5 疑难解惑.....251

第3篇 移动网页开发

第11章 走进 jQuery Mobile255

- 11.1 认识 jQuery Mobile.....256
- 11.2 跨平台移动设备网页 jQuery Mobile.....256
 - 11.2.1 移动设备模拟器.....256
 - 11.2.2 jQuery Mobile 的安装.....258
 - 11.2.3 jQuery Mobile 网页的架构.....260
- 11.3 创建多页面的 jQuery Mobile 网页.....261
- 11.4 将页面作为对话框使用.....262
- 11.5 绚丽多彩的页面切换效果.....264
- 11.6 疑难解惑.....266

第12章 jQuery MobileUI 组件.....267

- 12.1 套用 UI 组件.....268
 - 12.1.1 表单组件.....268
 - 12.1.2 按钮和按钮组.....276
 - 12.1.3 按钮图标.....278
 - 12.1.4 弹窗.....280
- 12.2 列表.....281
 - 12.2.1 列表视图.....281
 - 12.2.2 列表内容.....284

- 12.2.3 列表过滤.....286
- 12.3 面板和可折叠块.....287
 - 12.3.1 面板.....288
 - 12.3.2 可折叠块.....289
- 12.4 导航条.....291
- 12.5 实战演练——使用 jQuery Mobile 主题.....294
- 12.6 疑难解惑.....297

第13章 jQuery Mobile 事件299

- 13.1 页面事件.....300
 - 13.1.1 初始化事件.....300
 - 13.1.2 外部页面加载事件.....302
 - 13.1.3 页面过渡事件.....304
- 13.2 触摸事件.....306
 - 13.2.1 点击事件.....306
 - 13.2.2 滑动事件.....309
- 13.3 滚屏事件.....311
- 13.4 定位事件.....314
- 13.5 疑难解惑.....316

第4篇 项目实战

第14章 项目演练1——开发时钟特效系统.....319

- 14.1 项目需求分析.....320
- 14.2 项目技术分析.....321

- 14.3 系统的代码实现.....321
 - 14.3.1 设计首页.....322
 - 14.3.2 定义时钟类.....323
 - 14.3.3 定义数字时钟的视图类.....325

14.3.4	定义圆形指针时钟的视图类	329
14.3.5	合并多个 js 文件	331
14.3.6	合并 Clock.js、DigitalView.js 和 CircleView.js 文件	332

第 15 章 项目演练 2——开发动态字符 演示系统

15.1	项目需求分析	344
15.2	项目技术分析	345
15.3	系统的代码实现	345
15.3.1	设计首页	345
15.3.2	定义动画的类和执行 动画的类	348
15.3.3	封装 jQuery 插件	358
15.3.4	合并 js 文件和编译 CSS 文件	359
15.3.5	合并 TextAnimate.js 和 jquery.textanimate.js 文件	360

第 16 章 项目演练 3——开发图片堆叠 系统

16.1	项目需求分析	368
16.2	系统的代码实现	369
16.2.1	设计首页	369
16.2.2	图片堆叠核心功能	374
16.2.3	封装 jQuery 插件	382

16.2.4	合并 js 文件和编译 CSS 文件	383
16.2.5	合并 ImgPile.js 和 jquery.imgpile.js 文件	384

第 17 章 项目演练 4——开发商品信息 展示系统

17.1	项目需求分析	394
17.2	项目技术分析	396
17.3	系统的代码实现	396
17.3.1	设计首页	396
17.3.2	开发控制器类的文件	398
17.3.3	开发数据模型类文件	400
17.3.4	开发视图抽象类的文件	402
17.3.5	项目中的其他 js 文件说明	405

第 18 章 项目演练 5——开发连锁酒店 移动网站

18.1	连锁酒店订购的需求分析	408
18.2	网站的结构	408
18.3	连锁酒店系统的代码实现	409
18.3.1	设计首页	409
18.3.2	订购页面	410
18.3.3	连锁分店页面	415
18.3.4	查看订单页面	417
18.3.5	酒店介绍页面	418

第 1 篇

基础入门

- 第 1 章 必须了解的 JavaScript 知识
- 第 2 章 深入学习 JavaScript 对象与数组
- 第 3 章 jQuery 的基础知识
- 第 4 章 jQuery 的选择器

第 1 章

必须了解的 JavaScript 知识

JavaScript 是目前 Web 应用程序开发者使用最为广泛的客户端脚本编程语言。它不仅可以用来开发交互式的 Web 页面，还可以将 HTML、XML 和 Java Applet、Flash 等 Web 对象有机地结合起来，使开发人员能快速生成 Internet 上使用的分布式应用程序。本章主要讲述 JavaScript 的基本入门知识。

1.1 认识 JavaScript

JavaScript 作为一种可以给网页增加交互性的脚本语言，拥有近 20 年的发展历史。它的简单、易学易用特性，使其始终立于不败之地。

1.1.1 什么是 JavaScript

JavaScript 最初由网景公司的 Brendan Eich 设计，是一种动态、弱类型、基于原型的语言，内置支持类。

经过近 20 年的发展，JavaScript 已经成为健壮的、基于对象和事件驱动的、有相对安全性的客户端脚本语言，同时也是一种广泛用于客户端 Web 开发的脚本语言，常用来给 HTML 5 网页添加动态功能，比如响应用户的各种操作。JavaScript 可以弥补 HTML 语言的缺陷，实现 Web 页面客户端动态效果，其主要作用如下。

(1) 动态改变网页内容。

HTML 语言是静态的，一旦编写，内容是无法改变的。JavaScript 可以弥补这种不足，将内容动态地显示在网页中。

(2) 动态改变网页的外观。

JavaScript 通过修改网页元素的 CSS 样式，可以动态地改变网页的外观，如修改文本的颜色、大小等属性，使图片的位置动态地改变。

(3) 验证表单数据。

为了提高网页的运行效率，用户在填写表单时，可以在客户端对数据进行合法性验证，验证成功之后才能提交到服务器上，这样就能减少服务器的负担和降低网络带宽的压力。

(4) 响应事件。

JavaScript 是基于事件的语言，因此可以响应用户或浏览器产生的事件。只有事件产生时才会执行某段 JavaScript 代码，如用户单击“计算”按钮时，程序显示运行结果。



几乎所有浏览器都支持 JavaScript，如 Internet Explorer(IE)、Firefox、Mozilla、Opera 等。

1.1.2 JavaScript 的特点

JavaScript 的特点主要有以下几个方面。

(1) 语法简单，易学易用。

JavaScript 语法简单、结构松散。可以使用任何一种文本编辑器来进行编写。JavaScript 程序运行时不需要编译成二进制代码，只需要支持 JavaScript 的浏览器进行解释。

(2) 解释型语言。

非脚本语言编写的程序通常需要经过“编写→编译→链接→运行”这 4 个步骤，而脚本语言 JavaScript 是解释型语言，只需要经过“编写→运行”这 2 个步骤。

(3) 跨平台。

由于 JavaScript 程序的运行仅依赖于浏览器，所以只要操作系统中安装有支持 JavaScript 的浏览器即可，即 JavaScript 与平台(操作系统)无关。例如，无论是 Windows、UNIX、Linux 操作系统，还是用于手机的 Android、iOS 操作系统，都可以运行 JavaScript。

(4) 基于对象和事件驱动。

JavaScript 把 HTML 页面中的每个元素都当作一个对象来处理，并且这些对象都具有层次关系，像一棵倒立的树，这种关系被称为“文档对象模型(DOM)”。在编写 JavaScript 代码时会接触到大量对象及对象的方法和属性。可以说学习 JavaScript 的过程，就是了解 JavaScript 对象及其方法和属性的过程。因为 JavaScript 基于事件驱动，所以它可以捕捉到用户在浏览器中的操作，可以将原来静态的 HTML 页面变成可以与用户交互的动态页面。

(5) 用于客户端。

尽管 JavaScript 分为服务器端和客户端两种，但目前应用得最多的还是客户端。

1.2 JavaScript 的编写工具

JavaScript 是一种脚本语言，代码不需要编译成二进制形式，而是以文本的形式存在，因此任何文本编辑器都可以作为其开发环境。

通常使用的 JavaScript 编辑器有记事本和 Dreamweaver 等。

1.2.1 记事本

记事本是 Windows 系统自带的文本编辑器，也是最简洁方便的文本编辑器。由于记事本的功能过于单一，所以要求开发者必须熟练掌握 JavaScript 语言的语法、对象、方法和属性等。这对于初学者是个极大的挑战，因此，不建议使用记事本。但是由于记事本简单方便、打开速度快，所以常用来做局部修改。

记事本窗口如图 1-1 所示。

在记事本中编写 JavaScript 程序的方法很简单，只需要在记事本中打开程序文件，然后在打开的记事本程序窗口中输入相关的 JavaScript 代码即可。

【例 1.1】(示例文件 ch01\1.1.html)

在记事本中编写 JavaScript 脚本。打开记事本文件，在窗口中输入代码(见图 1-1):



图 1-1 记事本窗口

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>使用记事本编写 JavaScript</title>
<body>
<script type="text/javascript">
  
```



```
document.write("Hello JavaScript!")
</script>
</head>
</body>
</html>
```

将记事本文件保存为.html 格式的文件，然后使用 IE 11.0 打开，即可浏览最终的效果，如图 1-2 所示。

1.2.2 Dreamweaver CC

Adobe 公司的 Dreamweaver CC 用户界面非常友好，是一款优秀的网页开发工具，深受广大用户的喜爱。Dreamweaver CC 的主界面如图 1-3 所示。

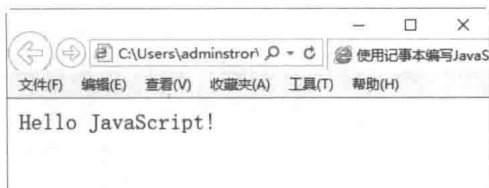


图 1-2 最终效果

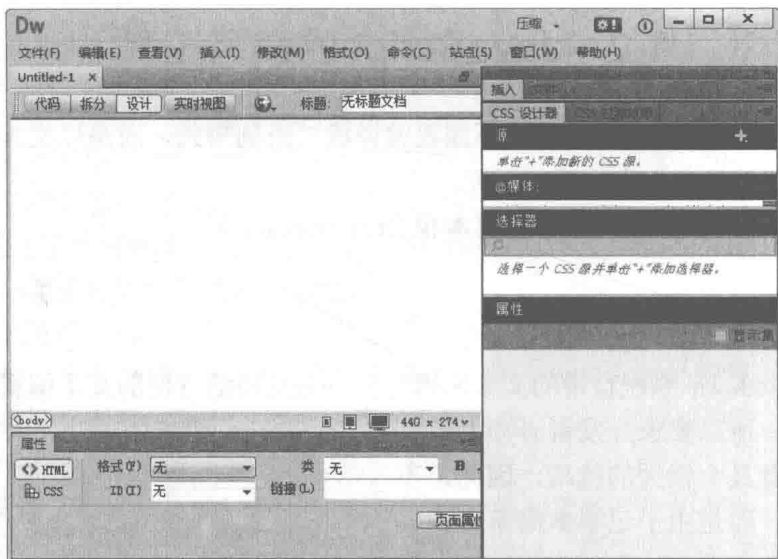


图 1-3 Dreamweaver CC 的主界面



提示

除了上述编辑器外，还有很多种编辑器可以用来编写 JavaScript 程序，如 Aptana、1st JavaScript Editor、JavaScript Menu Master、Platypus JavaScript Editor、SurfMap JavaScript Editor 等。“工欲善其事，必先利其器”，选择一款适合自己的 JavaScript 编辑器，可以让程序员的工作事半功倍。

1.3 JavaScript 在 HTML 5 中的使用

创建好 JavaScript 脚本后，就可以在 HTML 5 中使用 JavaScript 脚本了。把 JavaScript 嵌入 HTML 5 中有多种方式，如在 HTML 5 网页头中嵌入、在 HTML 5 网页中嵌入、在 HTML 5 网页的元素事件中嵌入、在 HTML 5 中调用已经存在的 JavaScript 文件等。

1.3.1 在 HTML 5 网页头中嵌入 JavaScript 代码

如果不是通过 JavaScript 脚本生成 HTML 5 网页的内容, JavaScript 脚本一般放在 HTML 5 网页头部的<head></head>标签对之间。这样,不会因为 JavaScript 影响整个网页的显示结果。

在 HTML 5 网页头部的<head></head>标签对之间嵌入 JavaScript 的代码格式如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>在 HTML 5 网页头中嵌入 JavaScript 代码</title>
<script language="JavaScript">
<!--
...
JavaScript 脚本内容
...
//-->
</script>
</head>
<body>
...
</body>
</html>
```

在<script></script>标签对中添加相应的 JavaScript 脚本,这样就可以直接在 HTML 文件中调用 JavaScript 代码,以实现相应的效果。

【例 1.2】(示例文件 ch01\1.2.html)

在 HTML 5 网页头中嵌入 JavaScript 代码:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <script language="javascript">
    document.write("欢迎来到 JavaScript 动态世界");
  </script>
</head>
<body>
  <p>学习 JavaScript!!!
</body>
</html>
```

该示例的功能是在 HTML 5 文档里输出一个字符串,即“欢迎来到 JavaScript 动态世界”。在 IE 11.0 中浏览,效果如图 1-4 所示,可以看到网页上输出了两句话,其中第一句就是从 JavaScript 中输出的。



在 JavaScript 的语法中,句末的分号“;”是 JavaScript 程序作为一个语句结束的标志符。

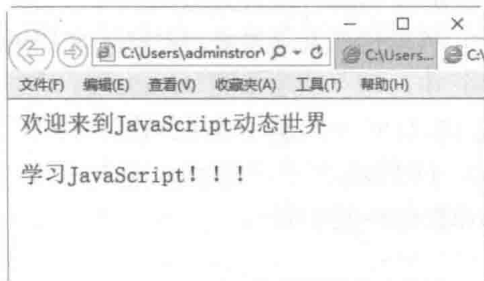


图 1-4 使用 head 中嵌入的 JavaScript 代码