

砥 砺 心 灵 学 习 成 功 缔 造 幸 福



哈佛牛津都在玩的

1000个思维游戏

Hafo Niujin Douzaiwande
1000gesiwelipouxi

《经典书库》编委会/编



内蒙古人民出版社

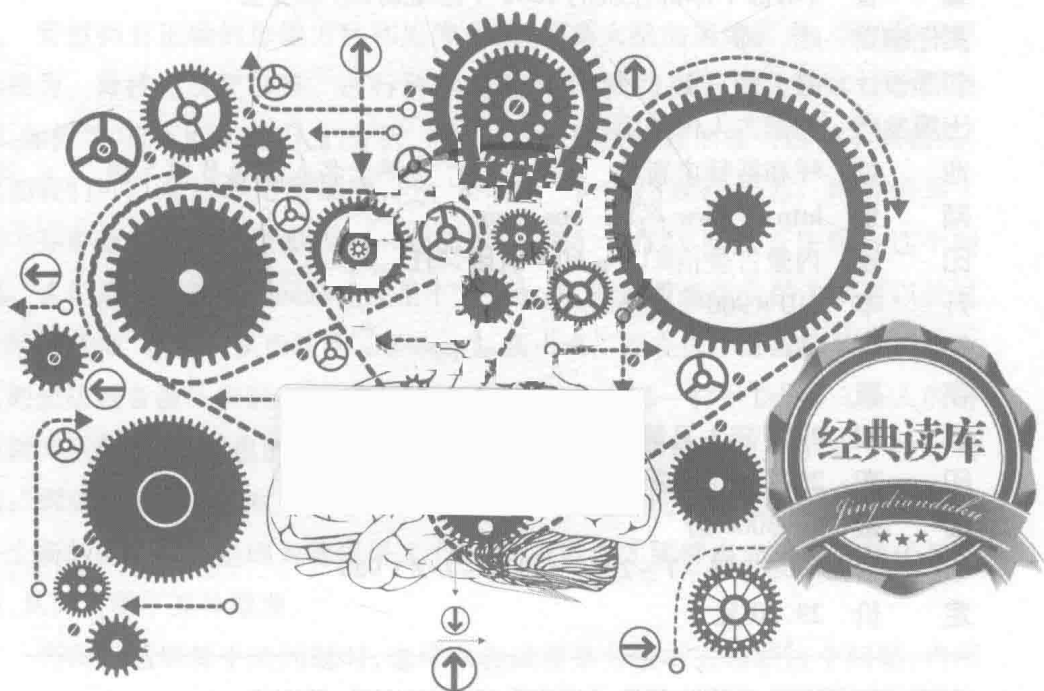


哈佛牛津都在玩的

1000个思维游戏

Harfo Niujin Douzaiwande
1000gesiweyouxixi

《经典读库》编委会/编



内蒙古人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

哈佛牛津都在玩的 1000 个思维游戏/《哈佛牛津都在玩的 1000 个思维游戏》编委会编. - 呼和浩特:内蒙古人民出版社,2016.3

ISBN 978 - 7 - 204 - 13934 - 7

I. ①哈… II. ①哈… III. ①智力游戏 - 通俗读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2016)第 067902 号

哈佛牛津都在玩的 1000 个思维游戏

编 者 《哈佛牛津都在玩的 1000 个思维游戏》编委会
责任编辑 晓 峰
封面设计 赵 静 王 波
出版发行 内蒙古人民出版社
地 址 呼和浩特市新城区中山东路 8 号波士名人国际 B 座 5 楼
网 址 <http://www.nmgrmcbs.com>
印 刷 内蒙古爱信达教育印务有限责任公司
开 本 710 × 960 1/16
印 张 18.75
字 数 300 千
版 次 2017 年 1 月第 1 版
印 次 2017 年 1 月第 1 次印刷
印 数 1—3000 册
书 号 ISBN 978 - 7 - 204 - 13934 - 7/Z · 984
定 价 29.80 元

如发现印装质量问题,请与我社联系。联系电话:(0471)3946173 3946120

前言

思维是这个世界上最为奇妙的东西,同时也是最为强大的东西,世界上每个人都渴望自己像爱因斯坦一样拥有异常发达的大脑,像亚里士多德一样具有严谨的逻辑分析能力,像那些成功者一样有着敏锐的观察力和判断力……然而往往事与愿违,很多人在处理事情的时候总是觉得思维“捉襟见肘”,不够用,导致过程和结果差强人意。此时,你会怎么做?是怨天尤人,还是行动起来提升自己的思维能力?

其实所谓的天才,并不是天生的,任何一个人都有成为天才的可能,任何一个人都有增强思维能力的潜质。而这种可能和潜质就看你够不够重视、如何开发。如果足够重视、懂得开发,即使你不能成为下一个爱因斯坦,你的生活也将因此而有所改变。

要想拥有正确的思维方法和思维习惯,提高大脑的思维素质,就必须将思维视为一种技能反复训练。进行科学的思维训练,可以帮助人们学会如何思考、如何学习,久而久之,人们分析、判断、比较、解决问题的能力就会不断提高。比如我们可以通过多角度地看待问题来提高自己的观察能力。列奥纳多·达·芬奇曾经说过:“想要找到问题的本质,需要应用不同的方法组合这个问题。”人们第一次看到的问题往往是不够全面的,通过重新组合的方式可以让这个问题获得“重生”,从而让问题的本质暴露出来。而在这个过程中不要担心自己的想法或者做法和别人的不一样,如果芸芸众生都一样的话,那么个人的潜质就无从激发,最终也就没人能够获得成功。丹麦物理学家尼尔斯·玻尔指出:“假如你将物质的对立面放在一起思考,那么你的思维运动就可以上升到一个新的高度。”正是因为他懂得这个道理,所以他才能够将光想象成粒子与波浪,从而发明了互补原理。

当我们遇到棘手的问题时,也可以尝试着条分缕析去推断这个问题,当所有的证据和线索在严密的逻辑面前现形时,问题自然就会迎刃而解。就如福尔

摩斯一样,再扑朔迷离的现象,他都能找到其背后的缘由。

不管是政界、商界、科学界、艺术界,还是其他领域,凡是有所成就者无不重视锻炼提高思维能力,而正因如此,他们才能够成为人中蛟龙。

俗话说:“授之以鱼,不如授之以渔。”与其给人现成的知识和技能,不如教会他们获得这些的能力。本书中整理的思维游戏其实就是“授之以渔”的工具。书中总结和归纳了天才们的学习方法和思考方式,精心搜集了近千个哈佛和牛津这些世界名校给学生做的思维游戏,每个游戏都是各名校为全方位训练学生的思维能力专门设计的。我们经过巧妙编排,将这些游戏分为“培养观察力”“训练逻辑力”“拓展想象力”“激发创新力”“增强应变力”“锻炼判断力”和“提高数算力”七大板块。每个板块中的游戏内容,难易结合、形式活泼,其中既有考验眼力的合成图像,又有让人疑惑不解的图形难题,还有大量让你费尽脑筋又欲罢不能的逻辑名题,以及侦探谜题、数字推理等最为经典的思维游戏,让你在游戏的过程中,能够大胆设想、推测和判断,将想象力发挥到极致,打破僵化思维,充分利用创造性思维,多角度、多元化、多维度地考虑问题,充分发掘大脑潜能。

为了帮助读者理解谜题,真正实现在轻松、愉悦的氛围中提升思维能力,我们在书中配有大量图片,以便更加生动形象地诠释游戏的内容。对于一些相对较难的逻辑思维游戏,我们还有相应的提示线索,引导读者探索和思考。这些科学的人性化设计,相信一定会为读者带来启迪和助益。

本书献给千千万万热爱思维游戏的读者朋友们。希望这些浓缩了哈佛和牛津大学思维训练精华的游戏,能为你带来震撼性的思维风暴,帮助你快速掌握提高思维能力的有效方法,让你早日拥有一颗高人一筹的智慧头脑,彻底改变人生。

Part 1 培养观察力的思维游戏

- 1 板条“箱” / 2
- 2 有问题的楼房 / 2
- 3 恋爱与结婚的区别 / 2
- 4 找到露丝与汤姆 / 2
- 5 从脸谱中找出差异 / 3
- 6 快速数黑棋子 / 3
- 7 用方格拼肖像 / 3
- 8 花瓶碎片 / 3
- 9 巨鱼与小矮人 / 4
- 10 为宝塔找碎片 / 4
- 11 如何摆放消防设备 / 4
- 12 判断季节 / 4
- 13 一个正方形失踪了 / 5
- 14 布置彩旗的方法 / 5
- 15 找到最经济的方法 / 5
- 16 圆圈的移动 / 6
- 17 变化多端的三角形 / 6
- 18 观察鱼游动的方向 / 6
- 19 谁能放最后一枚硬币 / 6
- 20 剪完后的纸张 / 7
- 21 找出相同的蜘蛛网 / 7
- 22 残缺了的棋盘 / 7
- 23 擦掉多余的线 / 7
- 24 滑冰的小孩 / 8
- 25 三角形是否存在 / 8
- 26 找变化 / 8
- 27 球是凹陷还是凸起 / 8
- 28 拼桌子的方法 / 9
- 29 切蛋糕的方法 / 9
- 30 判断时针和分针 / 9
- 31 多面角出错 / 9
- 32 几根直线最多的交点 / 10
- 33 找出碎片来配对 / 10
- 34 一起设计公路图 / 10
- 35 观察朝向 / 11
- 36 能够吻合的长方形 / 11

37 替警察辨认罪犯 / 11

38 奇怪的大象 / 11

39 变形建高楼 / 12

40 赫尔曼栅格 / 12

41 连点画正方形 / 12

42 拼出英文单词 / 12

43 猜头像 / 13

44 不可能的三叉戟 / 13

45 双环填数 / 13

46 完美的六边形 / 13

47 弯曲的线条 / 14

48 观察小方格 / 14

49 变暗了的小方块 / 14

50 巧妙找数字 / 14

51 探长之死 / 15

52 蚂蚁巧搬家 / 15

53 图形是怎样构成的 / 15

54 应该填入什么图案 / 16

55 找出不可能的骰面图 / 16

56 改变心情 / 16

57 叠在一起的纸张 / 16

58 下一个是什么 / 16

59 不同表情的面具 / 17

60 按规律转换图形 / 17

61 蚂蚁移动 / 17

62 奇妙找人脸 / 17

63 搭建积木 / 18

64 找出基本图形 / 18

65 相同的图形 / 18

66 图片中的动物 / 19

67 大小齿轮 / 19

68 三种水果的摆放 / 19

69 木场长官遇到的难题 / 19

70 涂黑的方框 / 20

71 图形中有两条鱼 / 20

72 摆放棋子 / 20

73 区域的划分 / 20

74 西尔平斯基碎形 / 21

75 物体的第六面 / 21

76 相同的图形 / 21

77 白布上的墨水 / 21

78 四组图形 / 22

79 粘在一起的圆圈 / 22

80 轨道错觉 / 22

81 被切割的圆形图片 / 23

82 不同类的图形 / 23

- 83 多米诺骨牌的摆放 / 23
- 84 图形的选择 / 23
- 85 一个院中的三家人 / 24
- 86 移动硬币 / 24
- 87 纸板上的洞 / 24
- 88 迷宫变身金字塔 / 24
- 89 高斯拼图 / 25
- 90 聪明人分地 / 25
- 91 图中的圆圈 / 25
- 92 摆放扑克牌 / 26

- 93 找猫猫 / 26
- 94 看广告找异同 / 27
- 95 找错 / 27
- 96 找出匹配的鸟 / 28
- 97 农场主的土地 / 28
- 98 反影子的照片 / 29
- 99 移动木框 / 29
- 100 房间里的相同图形 / 30
- 101 应该是哪幅图 / 30

Part 2 训练逻辑力的思维游戏

- 1 是保姆在撒谎 / 32
- 2 奇怪的车胎 / 32
- 3 每组中多余的物品 / 32
- 4 流动售货处的物品 / 32
- 5 奇特的大脑网络 / 33
- 6 聪明的妻子 / 33
- 7 巧推字母 / 33
- 8 村庄里的巫婆和猫 / 34
- 9 不同兵种的军官 / 34

- 10 狂购名画的富翁 / 35
- 11 如何分工 / 35
- 12 成员们的参观 / 35
- 13 米勒的秘密 / 36
- 14 偷吃的孩子 / 36
- 15 巧填空格 / 37
- 16 公园长凳上的老绅士 / 37
- 17 三个储蓄罐 / 38
- 18 突击队员的具体信息 / 38

- 19 吃面包的小女孩 / 38
- 20 一场胶着的篮球比赛 / 39
- 21 三个奇怪的家庭 / 39
- 22 生意火爆的酒店 / 40
- 23 盒子中的两个球 / 40
- 24 四个说谎的学生 / 40
- 25 做出总结的人 / 41
- 26 猜出纸条上的名字 / 41
- 27 客轮上的凶手 / 41
- 28 女孩手中的收藏画 / 42
- 29 推测扑克牌 / 42
- 30 闯祸的小朋友 / 42
- 31 波娣娅的三个宝盒 / 43
- 32 消失的六美元 / 43
- 33 来了十三位客人 / 43
- 34 十二个不同年龄的孩子 / 44
- 35 对号三位新娘 / 44
- 36 桌上的扑克牌 / 44
- 37 三位同班同学 / 45
- 38 五位先生 / 45
- 39 兔子难题 / 45
- 40 三位先生的职业 / 45
- 41 即将出租的车 / 46
- 42 四个枪手的得分 / 46
- 43 伯莱的职称和性别 / 46
- 44 霍华德的未婚妻是谁 / 46
- 45 种柳树 / 47
- 46 老师挑了一张什么牌 / 47
- 47 找出错误 / 47
- 48 聪明的油老板 / 48
- 49 老钟表匠收徒弟 / 48
- 50 愚蠢的划船人 / 48
- 51 扑克牌游戏 / 49
- 52 八张纸牌 / 49
- 53 四位仓库管理员 / 49
- 54 一场万米比赛 / 50
- 55 三个开关的辨别 / 50
- 56 捉鱼的小猫 / 50
- 57 聪明的警探 / 50
- 58 挑出最佳的侦查员 / 51
- 59 气象员死于大树下 / 51
- 60 两位好友的证词 / 51
- 61 找出最高的那一个 / 51
- 62 不同国家的选手 / 52
- 63 对电梯的设置 / 52
- 64 系着圆牌的五个男人 / 53

65 五颗致命的大钻石 / 53

66 拐弯处的尸体 / 53

67 宿舍中四个人的行为 / 54

68 脚上的泥土 / 54

69 箩筐到底是谁的 / 54

70 工整的字迹 / 55

71 搬甲盘中的碗 / 55

72 找出数字规律 / 55

73 失踪了的凶器 / 56

74 停电当晚 / 56

75 百密一疏 / 56

76 设计图 / 57

77 悬赏启事的秘密 / 57

78 监守自盗的女管理员 / 58

79 抓虫子的小鸟 / 58

80 如何下蛋 / 59

81 智破绑架案 / 59

82 中间房间的人是谁 / 59

83 朋友之间的牵制 / 60

84 两个聪明的儿子 / 60

85 目击者的谎言 / 60

86 女士的钻戒 / 61

87 鲸鱼们的对话 / 61

88 失踪了的箱子 / 62

89 四个同学之间的惨案 / 62

90 扑克牌找真凶 / 62

91 杰克在说什么 / 63

92 找到正确的门铃按钮 / 63

93 逻辑否定 / 63

94 推测小狗的年龄 / 63

95 不翼而飞的邮票 / 63

96 三条路的选择 / 64

97 办公室里的同事 / 64

98 修理店的汽车 / 64

99 珠宝在哪个箱子里 / 65

100 三个嫌疑人 / 65

101 失窃的海洛因 / 65

102 错乱的标签 / 66

103 九块石头 / 66

104 四个人身后的旗帜 / 66

105 奇怪的姐妹 / 66

106 下周要考试 / 67

107 谁是智者 / 67

108 三位美女 / 68

109 四辆碰碰车 / 68

110 接受训练的女孩 / 68

111 撒谎村来的打工者 / 69

112 采花女 / 69

113 唱歌表达爱意 / 69

114 真假话辨别 / 70

115 火星人和水星人 / 70

116 谁是撒谎女子 / 70

117 淘气的鹦鹉 / 71

118 玩游戏的女孩 / 71

119 帽子颜色决定命运 / 72

120 虽然有半张唱片 / 72

121 酒吧在哪里 / 73

122 他是如何猜到的 / 73

123 帽子的颜色 / 73

124 故意布置的现场 / 74

125 国王的愿望 / 74

126 父亲和五个儿子 / 74

Part 3 拓展想象力的思维游戏

1 蝇蛆也有作用 / 76

2 全新口香糖 / 76

3 何去何从的四只苍蝇 / 76

4 印第安箭头 / 77

5 动物管理员 / 77

6 倒霉的农夫 / 77

7 巧用大葫芦 / 78

8 阿基米德的妙计 / 78

9 摆放骰子的方法 / 78

10 指挥喷泉 / 79

11 举一反三的普通员工 / 79

12 想要过河的毛毛虫 / 79

13 工人卸西瓜 / 79

14 相互吞食的蛇 / 79

15 生活中的4-4 / 80

16 玛莎分梨 / 80

17 世界上最大的影子 / 80

18 三个乒乓球 / 80

19 被禁止吸烟的电影院 / 80

20 桌上还有多少块糖 / 81

- 21 奇怪的女囚犯 / 81
- 22 司机开的是什么车 / 81
- 23 血迹斑斑的汽车 / 81
- 24 图中的杯子 / 81
- 25 前进的车子 / 81
- 26 富有的家庭 / 82
- 27 新的单词 / 82
- 28 坏蛋 / 82
- 29 想要回家的弥斯小姐 / 82
- 30 现在有了三匹马 / 82
- 31 火柴分对 / 82
- 32 上周遗失的金戒指 / 82
- 33 兄弟二人过河 / 83
- 34 看到彼此的脸 / 83
- 35 醉鬼 / 83
- 36 一群淡定的人 / 83
- 37 从洞中穿过 / 84
- 38 过河的计策 / 84
- 39 老鼠也能做销售员 / 84
- 40 巧辨小偷 / 84
- 41 被劫的珠宝 / 85
- 42 触犯法律 / 85
- 43 公司职员上下班 / 85
- 44 遗产 / 85
- 45 没有什么 / 85
- 46 奇异的人种 / 86
- 47 朋友打来的电话 / 86
- 48 绕远 / 87
- 49 布里泽里奇倒茶 / 87
- 50 换个思路考虑问题 / 87
- 51 让座 / 87
- 52 上下楼的方式 / 87
- 53 过山涧的方法 / 87
- 54 电影中的男主角 / 88
- 55 不同寻常的管子 / 88
- 56 骆驼和猫 / 88
- 57 乔治切煎饼 / 89
- 58 找到金库的密码 / 89
- 59 抓盗贼的方法 / 90
- 60 局长眼中的预测机 / 90
- 61 但丁盘中的小鱼 / 90
- 62 公园里的花岗岩 / 91
- 63 被击中的空姐 / 91
- 64 聪明的警官 / 91
- 65 区分衣服 / 92
- 66 聪明的企业家 / 92

- 67 两只假老鼠 / 92
- 68 猛兽出没的村庄 / 93
- 69 伯爵的画像 / 93
- 70 罗马尼亚语招牌 / 93
- 71 想要结婚的小姐 / 93
- 72 不翼而飞的邮票 / 93

- 73 猴子模仿人 / 94
- 74 困在小岛上的人 / 94
- 75 分牛的老人家 / 94
- 76 笼子里的鸽子 / 94
- 77 落魄男子抽香烟 / 94

Part 4 激发创新力的思维游戏

- 1 解决问题的日本妇女 / 96
- 2 报废电缆的妙用 / 96
- 3 不可搭成的桥 / 96
- 4 手帕的革新 / 96
- 5 拾荒者的改变 / 97
- 6 聪明的画家 / 97
- 7 新的结合物 / 97
- 8 刀工出众的妇女 / 97
- 9 吸尘器的改进性发明 / 97
- 10 失恋中的改变 / 98
- 11 莫可里的发明 / 98
- 12 不同的赚钱方法 / 98
- 13 犹太人的智商 / 98

- 14 娱乐中的启发 / 98
- 15 因祸得福的小牧童 / 99
- 16 出版商的发现 / 99
- 17 善于做广告的出版商 / 99
- 18 价格昂贵的粥 / 100
- 19 搭建羊圈的儿子 / 100
- 20 瓦特分苹果 / 100
- 21 尼克装蛋糕 / 100
- 22 谁的名字靠前 / 100
- 23 哥伦布立鸡蛋 / 101
- 24 两位小贩的结合 / 101
- 25 降落伞的质量 / 101
- 26 选美大赛 / 102

- | | |
|-------------------|--------------------|
| 27 七喜的定位 / 102 | 44 神枪手 / 106 |
| 28 画家的智慧 / 102 | 45 上升的水位 / 107 |
| 29 海鸟肚子裡的珠宝 / 103 | 46 抓鸟儿的方法 / 107 |
| 30 聪明的家臣 / 103 | 47 聪明的老校工 / 107 |
| 31 做事要有勇有谋 / 103 | 48 100 万美元赎金 / 107 |
| 32 水和可乐 / 103 | 49 三家裁缝店 / 108 |
| 33 没有买到茶叶之后 / 104 | 50 特殊的骑马比赛 / 108 |
| 34 箭头的方向 / 104 | 51 偷越边界的间谍 / 108 |
| 35 苹果中的“星星” / 104 | 52 不能左转 / 108 |
| 36 好主意 / 104 | 53 被串起来的字母 / 109 |
| 37 推销的方法 / 105 | 54 融冰的办法 / 109 |
| 38 奇妙的方法 / 105 | 55 铺设大厅中的地板 / 109 |
| 39 解决上厕所的问题 / 105 | 56 坏事变好事 / 109 |
| 40 一笔完成 / 106 | 57 一点点改变 / 110 |
| 41 喜欢喝酒的小气鬼 / 106 | 58 如何画曲线 / 110 |
| 42 聪明的宫女 / 106 | 59 电风扇的革新 / 110 |
| 43 剪开绳子 / 106 | |

Part 5 增强应变力的思维游戏

- | | |
|----------------|------------------|
| 1 顺利通过天桥 / 112 | 3 特工的减肥之法 / 112 |
| 2 轮胎爆掉了 / 112 | 4 爱因斯坦的旧大衣 / 112 |

5 让马飞起来的本领 / 112

6 农夫的智慧 / 113

7 一头牛吃草的故事 / 113

8 逃脱这间房子 / 113

9 到底有几桶水 / 114

10 到底该扔谁下去 / 114

11 潜水艇里的老兵 / 114

12 油漆匠的徒弟 / 114

13 保加利亚队的战术 / 114

14 反应超快的老人家 / 115

15 拿回九龙杯 / 115

16 灭火的方法 / 115

17 波音 747 / 116

18 狄更斯钓鱼 / 116

19 智斗彪形大汉 / 116

20 完整的方糖 / 117

21 小汤姆租房子 / 117

22 哲学家救故乡 / 117

23 银行没有意义的规定 / 117

24 司机的演讲 / 118

25 跌倒的女演员 / 118

26 商人催债的方法 / 118

27 逃脱险境 / 119

28 柯南和更夫的配合 / 119

29 大臣的智慧 / 119

30 老鼠的繁殖能力 / 120

31 二战时期的故事 / 120

32 高级的反驳方法 / 120

33 师生二人的辩论 / 120

34 驳斥对方的方法 / 120

35 无所不有的百货公司 / 121

36 给鱼翻了个身 / 121

37 士兵击中帽子 / 121

38 喝干海水的方法 / 122

39 精彩的第一节课 / 122

40 反戈一击 / 122

41 机智的巧辩 / 122

42 士兵的回答 / 123

43 地震后的消息 / 123

44 自讨无趣的皇家公爵 / 123

45 先生是位“妻管严” / 123

46 侍从救地方官 / 124

47 反应敏捷的山姆 / 124

48 卖保险 / 124

49 作家和批评家相遇 / 124

50 钢琴家和观众 / 125

51 不愿下跪的诗人 / 125

52 外国友人会保守秘密 / 125

53 小丑的智慧 / 125

54 买驴子和上学 / 126

55 罗西尼听曲子 / 126

56 帽子和脑袋 / 126

57 三位国家领导人的梦 / 127

58 演讲中的干扰 / 127

59 一丝不挂的拥抱 / 127

60 苏格拉底式的幽默 / 127

61 流行的东西 / 128

62 承认错误的卡耐基 / 128

Part 6 锻炼判断力的思维游戏

1 判断公共汽车的方向 / 130

2 错误率极高的朋友 / 130

3 出了问题的钟表 / 130

4 掷硬币 / 130

5 蜘蛛和军队 / 130

6 两个人的影子 / 131

7 古希腊人的数字展览 / 131

8 房间里的蜡烛 / 131

9 从无限到无限 / 131

10 跳开题目中的陷阱 / 131

11 哪段路程更短 / 132

12 谁离得更近 / 132

13 一个奇怪的人 / 132

14 妹妹的年龄 / 132

15 石头的重量 / 132

16 两个小大力士 / 132

17 舀来舀去的牛奶和茶 / 133

18 头顶的缆车 / 133

19 沙漠中的供水商 / 133

20 作案的全过程 / 133

21 座位的秘密 / 133

22 餐桌上的座位 / 134

23 谁说了谎 / 134

24 购物的同学 / 134

25 两种颜色的字母 / 134

26 复杂的亲戚关系 / 135

27 三个抽屉里的钥匙 / 135

28 被安排满了的周五 / 135

29 时间对照 / 135

30 儿女成群的老人 / 136

31 参观植物园的学生 / 136

32 瓶子中的液体 / 136

33 想逃脱的兔子 / 137

34 四种假设 / 137

35 地图中的城镇 / 137

36 铁道线附近的居民 / 138

37 瑞恩教授的行程 / 138

38 买了什么 / 138

39 该给谁发牌了 / 138

40 吝啬鬼的曲折逻辑 / 138

41 社区家庭比赛 / 139

42 正确与否的判断 / 139

43 互联网狂躁症 / 139

44 排名次 / 140

45 谁先谁后 / 140

46 倒在地上的老人 / 140

47 被拿错了的杯子 / 141

48 谁杀死了间谍 / 141

49 被偷了的小偷 / 141

50 初级会计职称考试 / 142

51 女孩子的年龄 / 142

52 点牛排的那位先生 / 142

53 喜欢刁难人的老教授 / 142

54 时间和路程的问题 / 143

55 参加体育运动的三兄弟 / 143

56 狐狸又一次的成功 / 143

57 种玉米分金币 / 143

58 爬出深井的青蛙 / 144

59 有很多“腿”的房间 / 144

60 帆船的变化 / 144

61 买衣服 / 144

Part 7 提高数算力的思维游戏

1 两家公司的待遇 / 146

2 石匠出的数学题 / 146