



满分学生都在玩的课外游戏

张祥斌◎主编

GAME

侦探

GAME

推理 游戏



世界权威 游戏大典 侦查表格 全国首创

吉林科学技术出版社



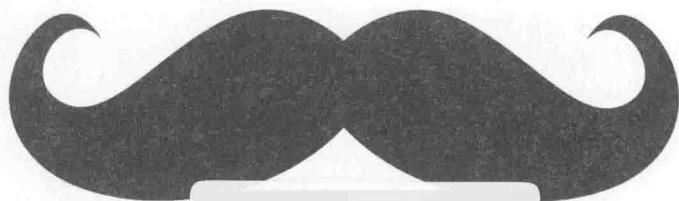
满分学生都在玩的课外游戏

GAME

侦探



张祥斌◎主编



吉林科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

侦探推理游戏 / 张祥斌主编. — 长春 : 吉林科学技术出版社, 2013. 11
(满分学生都在玩的课外游戏)
ISBN 978-7-5384-7252-3

I. ①侦… II. ①张… III. ①智力游戏—青年读物②智力游戏—少年读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2013)第266957号

满分学生都在玩的课外游戏 • 侦探推理游戏

主 编 张祥斌
副 主 编 林 键 滕亚平 丁 颖 陈 尧 袁 鹏
出 版 人 李 梁
责任编辑 于 畅
封面设计 长春创意广告图文制作有限责任公司
插图设计 李 莹 徐葳娜 孙达科 郑晓莹 贺 娜 马 唯 高 华 黄剑峰
制 版 长春茗尊平面设计有限公司
开 本 710mm×1000mm 1/16
字 数 300千字
印 张 16
印 数 1-8000册
版 次 2014年9月第1版
印 次 2014年9月第1次印刷

出 版 吉林科学技术出版社
发 行 吉林科学技术出版社
地 址 长春市人民大街4646号
邮 编 130021
发行部电话 / 传真 0431-85635177 85651759 85651628
85635181 85600611 85635176

储运部电话 0431-86059116
编辑部电话 0431-85652585
网 址 <http://www.jlstp.com>
印 刷 长春新华印刷集团有限公司

书 号 ISBN 978-7-5384-7252-3
定 价 19.90元
如有印装质量问题 可寄出版社调换
版权所有 翻版必究 举报电话: 0431-85635185

前言

本书收录了全世界顶级的探案游戏，古今中外，涵盖面广，包罗万象，内含200幅炫酷插图，300个侦查小帮办表格协助读者将扑朔迷离、悬念迭出、惊险曲折、神秘玄妙、扣人心弦的案情一一化解，这种形式在国内同类书中属首创。在这本探案游戏大全中，集侦探故事和思维游戏为一体，以训练侦探迷们的思维能力为目的，从不同角度展开推理，应用福尔摩斯探案推理法，力求全方位多层次地进行深度剖析，和全世界最聪明的“神探”们一起思考，无论是孩子、学生、上班族、求职者、管理层，还是高智商的天才，都能从中找到适合自己的游戏，让读者感到自己才是真正的侦探。读者除了需拥有多方面的知识外同时必须还要细心寻找罪犯留下的各种蛛丝马迹，认真推敲分析，假设推断，用侦探犀利的目光、敏锐的职业感觉、超出常人的胆识、严谨的案例分

析、精妙的推理分析，最终得出正确的答案……



每桩案情都让侦探迷们欲罢不能，大呼过瘾，身临其境地去谱写自己的侦探历程。

更加重要的是，本书的亮点不仅仅是离奇的案情、耸人听闻的故事，通过完成书中的游戏，你可以冲破思维定式，试着



从不同的角度思考问题，不断地进行逆向思维、换位思考，从而提高观察力、注意力、创新力、决策力、记忆力、判断力、想象力、创造力、分析能力和逻辑推理的能力等，最大限度地锻炼读者的各种思维能力，在潜移默化中提高读者的智商，你就可以成为令人敬仰的神探福尔摩斯。无论在学习、生活，还是参加世界500强企业面试，或者报考公务员、MBA以及工作中遭遇什么样的困难，都不会再感到无从下手，而是能够通过思维的灵活运转，轻松应对，顺利地迈向成功。因此不论你是推理游戏玩家、逻辑高手，还是侦探小说迷，本书将会让你绞尽脑汁，像福尔摩斯一样侦破案件！

目 录



PART 01 认知思维

第一节	认知思维概说	17
第二节	认知思维在探案过程中的应用	17
第三节	认知思维方式经典案例	20
001	史前壁画	20
002	辨别伪古鼎	20
003	毒酒	21
004	埃菲尔铁塔的谜团	22
005	没有噪音的汽车	23
006	土人的笛声	24
007	吹牛侦探	24
008	锡制纽扣失踪案	25
009	黑人姑娘的知识	26
010	不吃羊的狼	27
011	初春疑案	28
012	智审德国间谍	29
013	监禁在何处	30
014	毁灭证据	31
015	女画家之谜	32
016	非同一般的狗	32
017	识破假照片	33
018	越狱的囚犯	34
019	墓石移位	34
020	拘禁盲女的房子	35

021	被残杀的鸵鸟	36
022	奇怪的狗吠	37
023	密封的蜘蛛网	37
024	女驯兽师	38
025	吹牛大王的破绽	39
026	是因电失火吗	40
027	一根白色的细毛	40
028	无名火	41
029	玻璃镜中的凶手	42
030	音乐家遇难	43
031	深夜里的昆虫	44
032	蜜蜂杀手	45
033	愚蠢的伪证	46
034	汽车的声音	46
035	美丽的伪证	48
036	伽利略破毒针案	48
037	被劫持的飞行员	50
038	智斗	51
039	郁金香花开了	52
040	走嘴的美术教师	53
041	女作家	54
042	直升机的证言	55
043	大树做指南	56
044	秘书的花招	57
045	实验辨谎	58
046	排除假象取情报	59
047	判定逃跑方向	60



PART 02 实践思维

第一节 实践思维概说61

第二节 实践思维在探案过程中的应用61

第三节 实践思维方式经典案例63

001 珠宝失窃 63

002 疑云 64

003 谁偷了文件 64

004 借据丢失后 65

005 琳达的马脚 66

006 钥匙的藏处 67

007 没有双臂的特工 68

008 糊涂的警员 69

009 深夜报案 69

010 来过的痕迹 70

011 宝石藏在哪儿 71

012 银碗中的头像 72

013 教堂牧师夜弹琴 73

014 日式住宅之谜 74

015 奇怪的证言 75

016 雪地足迹 75

017 大画家的遗作 77

018 姐夫失踪 77

019 录音机里的证据 78

020 一毛不拔 79

021	是否失职	80
022	鉴字擒凶	81
023	大胆的窃贼	82
024	毒气入口	82
025	揭穿谎言	83
026	谁报的案	84
027	有惊无险的冒险	84
028	谁是吸烟者	85
029	信箱钥匙	85
030	难做的动作	86
031	手电筒的光	87
032	两页中间	87
033	售票员变侦探	88
034	虚假的证词	89
035	张飞审瓜	89
036	指纹的秘密	90
037	包公断鸡蛋	90
038	风姿绰约的女侦探	91
039	白罐黑罐	92
040	用最快速度抓到罪犯	92
041	认马妙法	93
042	奇怪的陌生人	94
043	褡裢袋的故事	94
044	伪造现象	95
045	饿驴找骡	96



PART 03 缜密思维

第一节	缜密思维概说	97
第二节	缜密思维在探案过程中的应用	97
第三节	缜密思维方式经典案例	100
001	一定不是猫叫	100
002	登山者的遭遇	100
003	白纸破案	101
004	迷幻药与色盲	102
005	拖延了的侦破	103
006	香烟的联想	103
007	遗产的分配	104
008	聪明的看更人	105
009	名贵项链失窃	105
010	珠宝被劫	106
011	真假修女	107
012	消失的凶器	108
013	林肯的亲笔信	109
014	一字辨凶	109
015	逃窜路线	110
016	他还是她	111
017	明信片戳破伪装	112
018	盲人的遗嘱	112
019	无赖的马脚	113
020	美军医院	114

021	冒牌丈夫	115
022	真假新娘	116



PART 04 形象思维

第一节	形象思维概说	117
第二节	形象思维在探案过程中的应用	117
第三节	形象思维方式经典案例	120

001	鱼缸的证言	120
002	珍珠被偷	120
003	惊倒柯南道尔	121
004	邮票失窃	122
005	郁金香之谜	123
006	捣鬼的秘书	124
007	真假玉雕	124
008	帐篷里的破绽	125
009	警长看到了什么	126
010	深夜劫案	127
011	落叶下的秘密	128
012	报假案的单身汉	128
013	空信封谜团	129
014	照片的破绽	130
015	巧取手提箱	130
016	集邮家	131
017	消失	132

018	脸上的谎言	133
019	懒惰的人	134
020	地铁站的嫌疑犯	134
021	甲板上的事件	135
022	智查走私犯	136
023	两盘草莓饼	137
024	逼真的赝品	137
025	破窗而入	138
026	书房里的秘密文件	139
027	丢失大鹅	140



PART 05 想象思维

第一节	想象思维概说	141
第二节	想象思维在探案过程中的应用	141
第三节	想象思维方式经典案例	144

001	“腊子桥”	144
002	丈母娘的考问	144
003	四封电报	145
004	少尉破密函	145
005	车号谜团	146
006	果汁杯底下的纸条	146
007	“好好”的故事	147
008	无字天书	148
009	巨著的妙用	148

010	豆腐能打伤人吗	149
011	卓别林智斗歹徒	149
012	空罐头盒	150
013	电梯里的故事	150
014	露馅儿的海顿	151
015	被窃的自行车	152
016	瘸腿兰姆	153
017	免费辩护	154
018	求救信号	154
019	帅哥失踪了	155
020	话中有话	156
021	移形换影	156
022	证书自遁之谜	157
023	富翁的财产	158
024	料事如神的探长	159
025	制服女流氓	159
026	谁是告密者	160
027	女间谍失踪案	161
028	第一流杀手	162



PART 06 判断思维

第一节	判断思维概说	163
第二节	判断思维在探案过程中的应用	163
第三节	判断思维方式经典案例	165

001	偶遇开锁匠	165
002	三个嫌疑人	165
003	机智的老板	166
004	聪明的债主	167
005	谁的伪钞	168
006	深夜入侵者	168
007	中断的足迹	169
008	聪明的犯人	170
009	失算的惯偷	171
010	酒窖中的机械表	171
011	侦探的疏忽	172
012	谁被拘留	173
013	欲盖弥彰	174
014	离奇的敲诈案	174
015	总经理老婆之迷	175
016	武彦三郎的疏忽	176
017	嫁祸	177
018	不攻自破的谎言	178
019	是酒后驾车吗	179
020	白纸遗嘱	179
021	国际刑警的难题	180
022	接头	181
023	没有异常	182
024	卫兵的智慧	183
025	谁割断了油管	184



PART 07 发散思维

第一节	发散思维概说	185
第二节	发散思维在探案过程中的应用	185
第三节	发散思维方式经典案例	188
001	指纹破案	188
002	影子法官	188
003	酿酒专家	189
004	羊和自杀者同谋	190
005	作案时间	191
006	故布疑阵	192
007	钱不见了	192
008	不在场的证据	193
009	两个案子一支枪	194
010	煤气爆炸之谜	194
011	突破封锁线	195
012	大作家的遗书	196
013	车轮印迹	197
014	救生筏上的疑团	197
015	热水炉行凶	198
016	露了马脚的伯克	199
017	第二现场	200
018	消防车警笛寻人	200
019	招侦探	201
020	让轮胎瘪一点儿	202

021	女作家遇强盗	202
022	汤姆是谁	203
023	奇怪的宴会	204
024	保险柜密码	204



PART 08 创新思维

第一节	创新思维概说	205
第二节	创新思维在探案过程中的应用	205
第三节	创新思维方式经典案例	208

001	奇怪的侦探	208
002	拉驴尾巴	208
003	一把钥匙和三把锁	209
004	奇怪的脚印	210
005	伪装成聋哑人的罪犯	211
006	打杯子	211
007	滑雪板之谜	212
008	妻子的方法	212
009	巧分钥匙	213
010	消失的手枪	213
011	谁偷了玉项链	214
012	登山队员	215
013	录音机里的证据	215
014	暴露的罪行	216
015	聪明的柯尔	217

016	轮胎痕迹	218
017	妙计入城	219
018	为什么不开枪	219
019	晚餐	220
020	被忽略的财富	221
021	消失的脚印	222
022	是否被“调包”	222
023	易卜生智斗警察	223
024	小提琴手	224
025	被忽视的地方	225
026	智取传世之宝	225
027	刑警的破案秘诀	226



PART 09 答案

227

