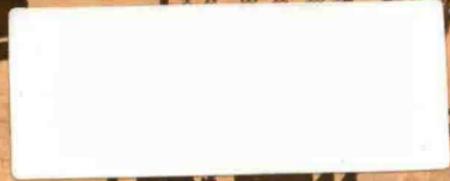


真學術教員



上海童兒畫局印行

小學算術教具

第一編 數法類

一 計數棒

用長方木條拾根，長短分爲拾等，一尺的一

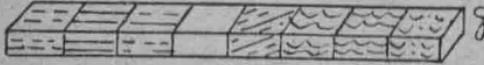
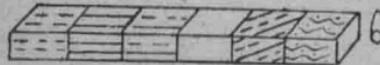
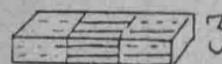
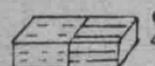
根，九寸的一根，八寸的一根，七寸的一根，
六寸的一根，五寸的一根，四寸的一根，三
寸的一根，二寸的一根，一寸的一根。凡

每一根數棒，表示每一個數目，須依照

數目平均劃成幾格，染以彩色，叫做

色格。使用時，叫兒童數認數棒上

的色格，以練習十以內的數法。



一一 數量摸辨袋

先用布做成一袋（形狀與書包袋同），或臨時向學生借書包袋一只，再把易於辨別數量的物體（如野栗子小皮球筆套管等）放入袋中，使各個兒童，一一輪流，隔袋摸辨物體的數量。摸畢後，叫他不可隨口喊出答案，須各將辨得數量，記在石板

上，俟全體摸畢後，由教師一一

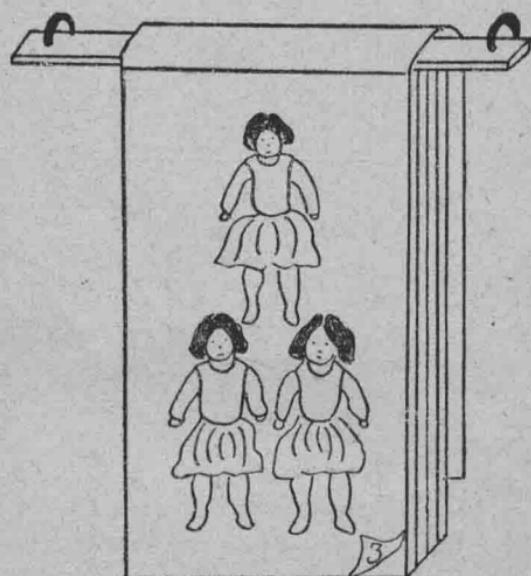
巡視。如有錯誤者，把袋中原有物體的數量，叫他熟數，然後再變更袋中物體的數量，使兒童作第二次的猜摸。此類摸辨袋，只

可練習十以內的數法，因袋中不能多放，體，多放則不易摸辨。



三 數量掛圖

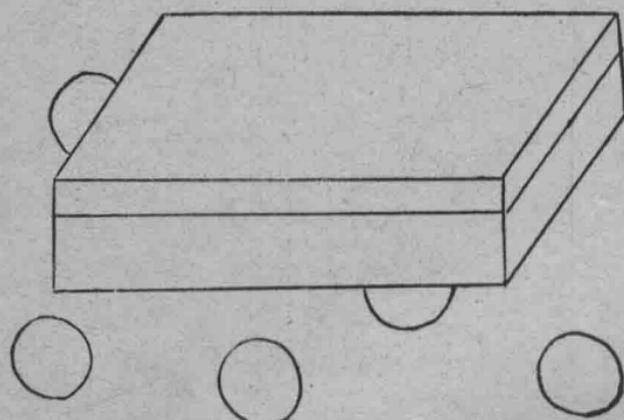
繪製數量不同之圖畫數十張，或數百張，裝訂成輯。每張圖上所繪圖畫，須排列整齊，以便依次數認。又圖畫背面的下角須把圖畫的數量記出。使用時，教師把圖畫掛在學生的前面，隨便翻出一張，指定一個學生，叫他把圖畫的數量數認。數畢，由學生報告教師，教師可把圖畫背面下角記出的數查對，便知道是否數得準確。不準確的，再叫他重數，並將錯誤指正。



四 速數片

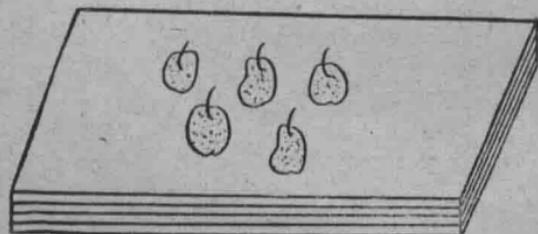
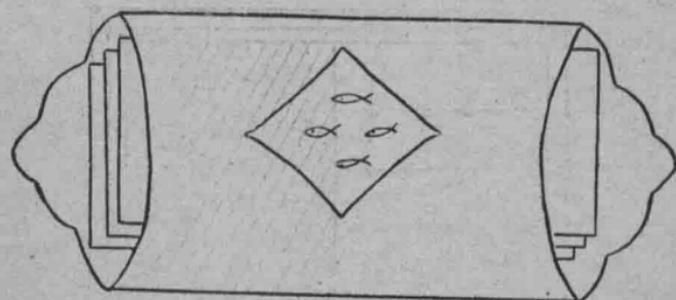
速率。
的竹片放在匣內，再由教師指定交換訂正，以練習數數的

做成和銅元一樣大小厚薄的竹片和紙匣，使用時，每
人各拿竹片一百個及紙匣一只，教師報出一個數目，叫全
體學生用，一五，一十，十五，二十的數法數去。例如報
的是四十五，學生就一五，一十，十五，二十，二十五，
三十，三十五，四十，四十五的數下去，數畢，各把數過



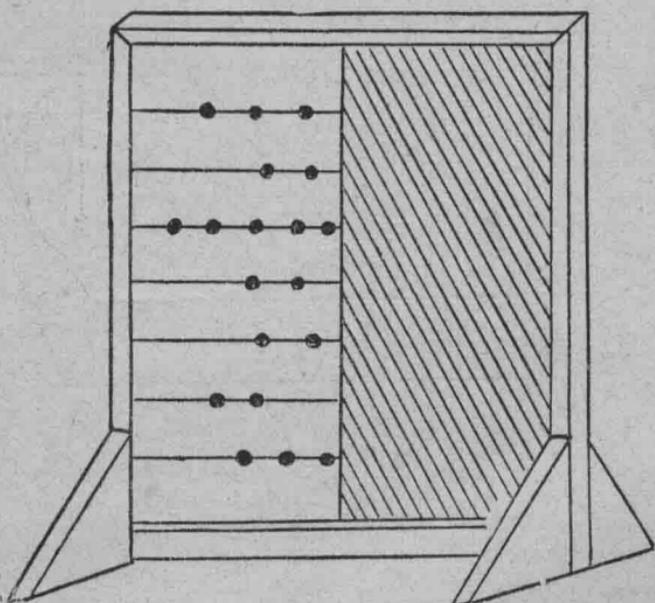
五 數法閃爍片

用硬紙板做成狹長形之片套，套面剪出露孔，再用白紙片若干張，繪成數目不一的畫片，例如表示四數的，畫梨子四只，表示二數的，畫鉛筆兩枝，表示五數的，畫梅花五朵；等。使用時，把畫片插入片套內，所畫的圖畫，於露孔內出示，教兒童認識數量，藉以學習數法。



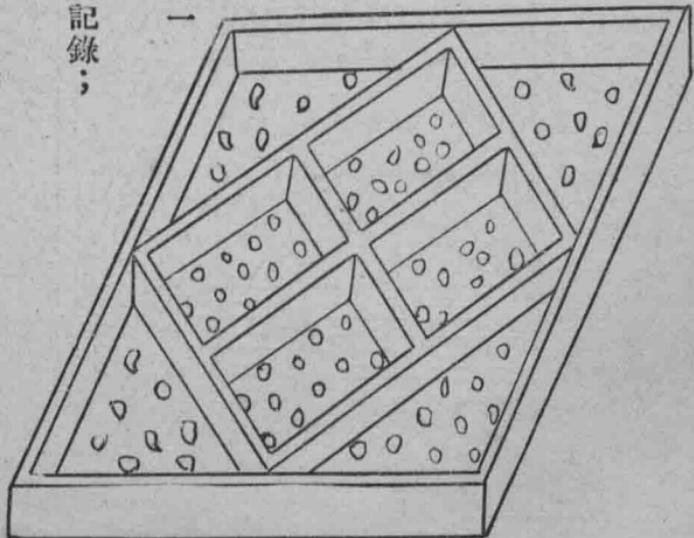
六 計數架

用木做成方框，框上以粗鉛絲做橫關，抬根，半面作掩板，在使用前，將數珠一概移入掩板後面。使用時，將數珠移出板外，教兒童數認，以練習百以內的數法。



七 計數盤

用木板做成方盤，盤內以木板條做成田字格，格內放置玻璃球、豆粒，及其他易於計數之零星物件；把學生分成若干組，（每組至多八人，在八人以下者不必分組）每組有計數遊戲盤一具。遊戲時，每組請算術程度較高者一人作公正人，各自認定一格，把格內物件數計；數畢後，各將答數報由公正人記錄；公正人俟全體數畢後，即代為覆數一遍，以答數不錯者為勝。

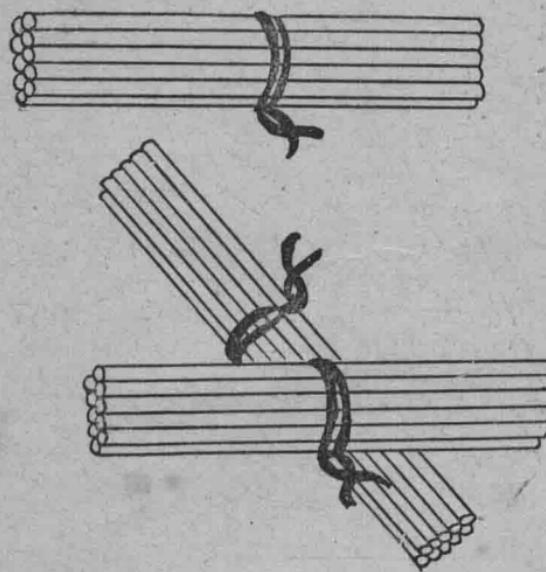


八 計數筷

用竹削成長度相等之計數筷，每拾根縛成一束，每人束數，須依照練習數而定，如練習十以內的數法，發給計數筷一束，練習二十以內的數法，發給計數筷兩束，練習三十以內的數法，發給計數筷三束。分發

後，叫兒童把計數筷解散，放在桌上，集中一

處；再由教師報一數目，叫兒童依照報的數目，把計數筷放在另一處表示之。例如教師報



報一「六」數，兒童須把計數筷六根另放一處，若有錯誤者，教師即指正之。

九 閃爍果

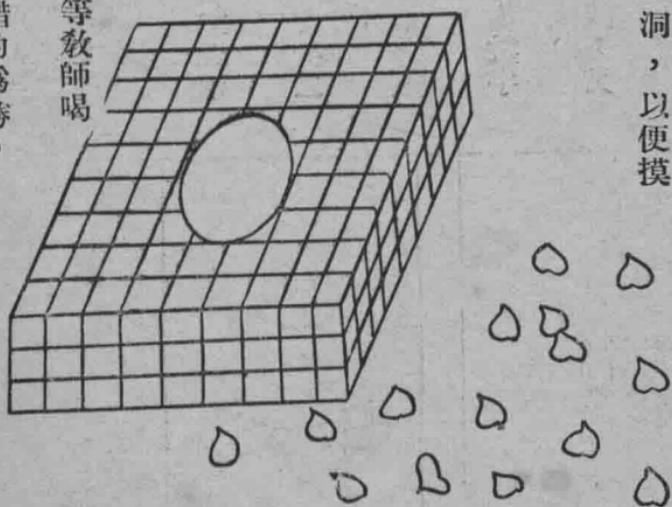
以野栗（即毛栗）多個，放入匣內，匣上挖一洞，以便摸取。其用法有二，現列舉如下：

1. 搶三拾

拿野栗三十顆，二人輪流拾取，每次至多取二顆，取得末一顆者為勝。

2. 數野栗

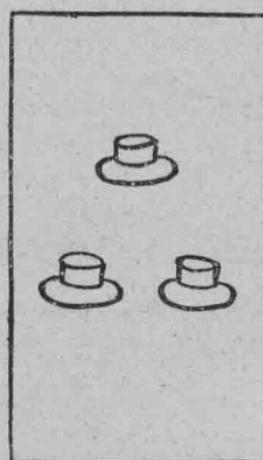
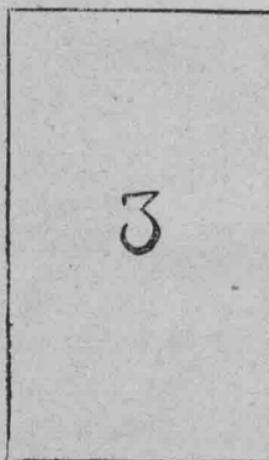
把許多野栗放在一處，叫學生們圍聚在一起，俟教師下動員令後，各自一面拿一面數，再等教師喝令停止後，大家報出數目，以數的數目最多而不錯的為勝。



第一二編 識法類

一 數字片

用紙片九張，每張一面寫字，一面畫圖，例如表示一數的，正面寫一「1」字，背面畫剪刀一把，表示二數的，正面寫一「2」字，背面畫鉛筆兩枝，表示三數的，正面寫一「3」字，背面畫草帽三頂。用此種數字片使兒童認識數字，有圖畫的數量對證，易於辨認，又可以得到深切的印象，易於記憶，為初學數字者最好的教具。



二 數字閃爍片

用硬紙板兩張，糊成狹長形之片套，（

狀類信插）再用白

紙片九張，每張

寫數字一個，

（分別

寫

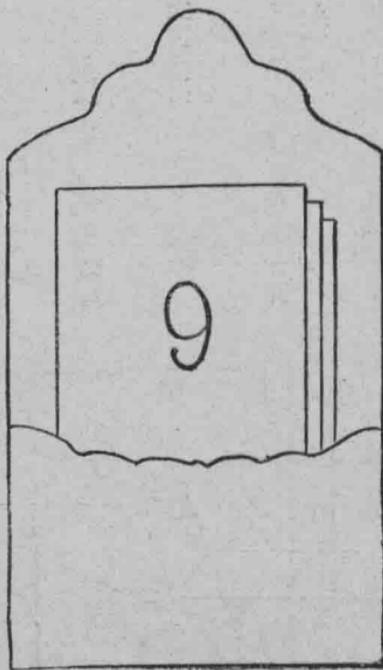
1.2.3.

4.5.6.7.8.9.

等字）然後套入

套內，教兒童認

識，倘欲教以九數以上者，可隨便增加字片。



三 數字牌

以竹牌刻上阿刺伯數字，(1.2.3.4.5.6.7.8.9.等字樣)

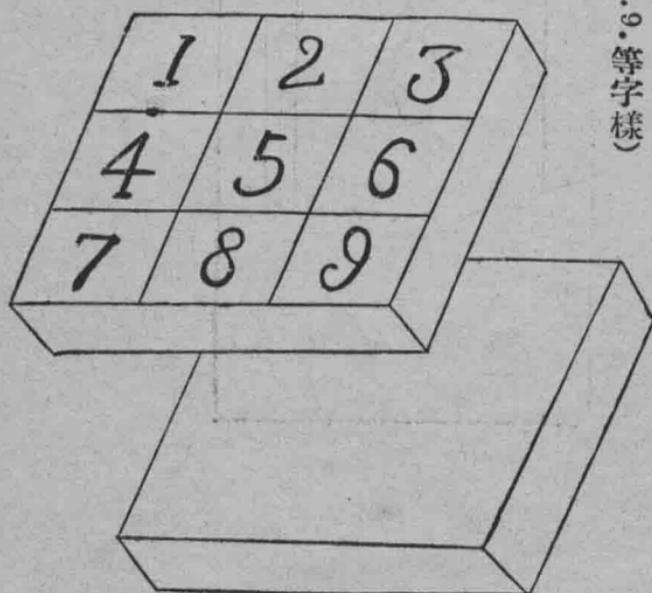
字上染以彩色，以引起兒童的美感，使

他歡喜玩弄。做成後，裝入紙匣中。使

用時，每人各備數字牌一副，擺在桌

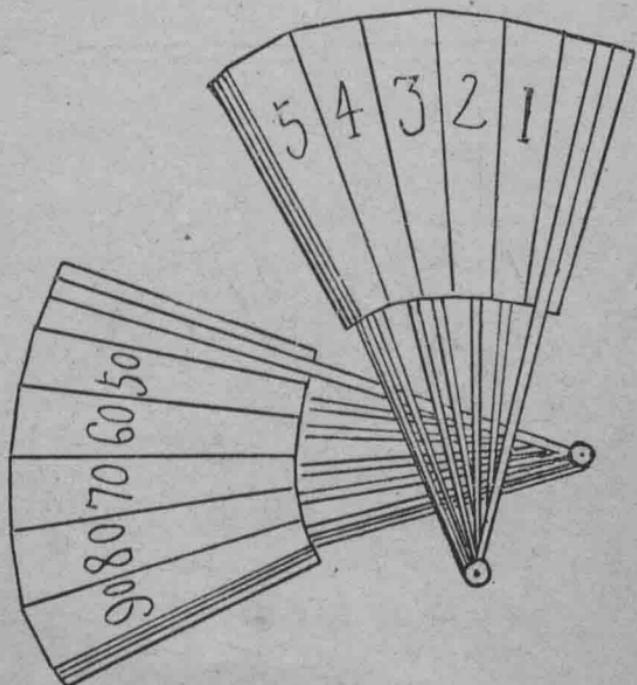
上，教師報一數字，兒童即依照所報數

字，擇牌舉示，以練習數的識法。



四 數字扇

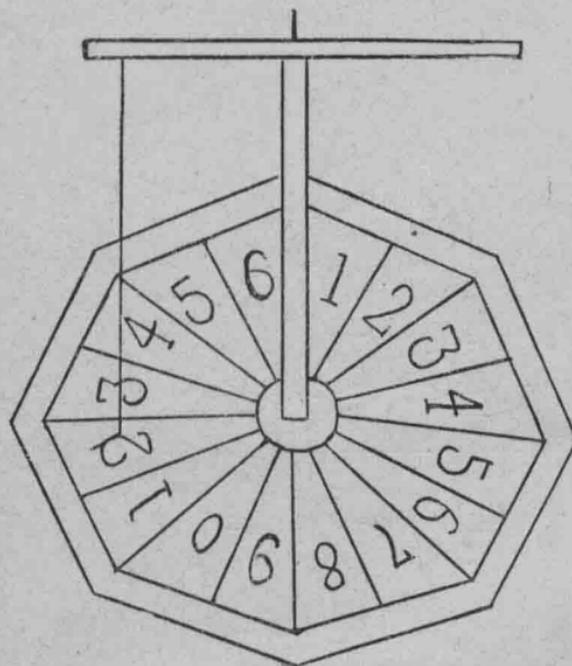
買九格的白紙摺扇一柄，各格分別寫一阿刺伯數字；使用時，教師將數字扇執在手中，欲兒童識某一個數字，即將某一格出露。因此種識法，帶有遊戲的意味，故易於引起兒童的興趣與歡喜。



五 數字迴旋盤(二)

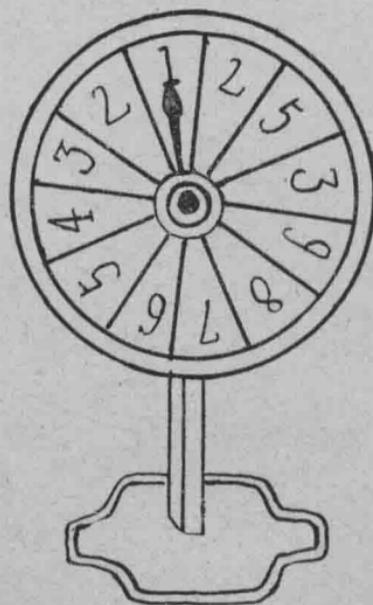
以木板做盤底，底面分劃線格，格內寫阿刺伯數字。再於盤的中心，豎一

木桿，桿上裝一能迴旋的活動橫桿，橫桿的一端繫線，線上繫針。使用時，將橫桿撥動，使他旋轉，桿止時，針兒停在那一格，就教兒童們識那一格所寫的數字。



六 數字迴旋盤（二）

以紙板剪成圓形，分劃線格，格內寫阿刺伯數字，即成字盤。再用木板做底，在底板的中心豎一木桿，成為盤架。再用硬紙板或洋鉛剪一指針，置於字盤的中心，釘在桿上。使用時，將字盤旋動，盤止時針指在一格，就叫兒童識那一格所寫的數字。



七 單雙數起立競賽片

用馬糞紙 圖畫紙做成卡片，片上各寫一數目。再用紅綠帶若干條，

(視學生數而定)分全級學生爲甲乙兩組，甲組繫紅帶，乙組繫綠帶。繫紅帶的兒童，每見教師舉示雙數(如二四六八一〇等數

目)時，即當起立。繫綠帶的兒童，每見教師舉示單

數(如一三五七九等數目)時，即當起立，對的得一

分，不對的沒有分數。每做一次，則記分於黑板上，至四五次後，總結一次，以分勝負。

