

普.通.高.等.学.校
计算机教育“十二五”规划教材

网页制作 与开发教程

(第2版)

*BEGINNING WEB PAGES
PROGRAMMING
(2nd edition)*

李毅 耿金秀 温谦 ◆ 主编
王慧敏 汪建新 ◆ 副主编



普.通.高.等.学.校
计算机教育“十二五”规划教材

网页制作 与开发教程

(第2版)

*BEGINNING WEB PAGES
PROGRAMMING
(2nd edition)*

李毅 耿金秀 温谦 ◆ 主编
王慧敏 汪建新 ◆ 副主编

人民邮电出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与开发教程 / 李毅, 耿金秀, 温谦主编

— 2版. — 北京: 人民邮电出版社, 2014. 10

普通高等学校计算机教育“十二五”规划教材

ISBN 978-7-115-37180-5

I. ①网… II. ①李… ②耿… ③温… III. ①网页制作工具—高等学校—教材 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第223732号

内 容 提 要

本书以 Dreamweaver CS5 为开发平台, 基本内容包括网页制作基础、在网页中使用文字和图片、建立超链接、网站的管理与发布、表格、框架、模板与库、动态网页技术, 并以一个综合实例对上述知识点进行了综合运用。本书在最后部分介绍了使用 CSS 设置页面样式和服务器端程序设计入门, 为进一步学习网页制作和开发做好准备。

本书重点介绍网页制作与开发过程中的相关知识, 注重基础与实践, 结合知识点配有丰富的案例, 每章设有实践与练习环节供学生上机练习使用。本书可作为普通高等院校网页制作与开发类课程的教材, 也可供培训机构和计算机爱好者参考使用。

◆ 主 编 李 毅 耿金秀 温 谦

副 主 编 王慧敏 汪建新

责任编辑 刘 博

责任印制 彭志环

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京昌平百善印刷厂印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 16.5

字数: 433 千字

2014 年 10 月第 2 版

2014 年 10 月北京第 1 次印刷

定价: 36.00 元

读者服务热线: (010)81055256 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

前言

当前,随着计算机教育的发展和 Internet 应用的普及,能够进行基础的网页制作与开发工作已经成为普通高等院校毕业生的基本能力要求。本书编写的目的,是为普通高等院校的广大师生提供一本从基础入手、重视实践、重视开发能力培养的网页制作与开发教材。

学习和阅读本书前,读者只需要能够简单地操作计算机,并会上网浏览网站就可以了。兴趣是最好的老师,最重要的是希望同学们对网页设计与制作感兴趣,至于 HTML、CSS、JavaScript,以及 Dreamweaver 等相关知识不需要事先了解,在本书的学习过程中对涉及的知识和技术都会进行简单的介绍和说明。

本书分为 12 章。第 1 章至第 10 章是网页制作的基础知识,内容包括网页制作基础、在网页中使用文字和图片、建立超链接、网站的管理与发布、表格、框架、模板与库、动态网页技术、CSS 网页样式设置。第 11 章通过一个综合实例对前面所学的知识点进行了综合运用。最后一章介绍了服务器端程序设计入门,为进一步学习网页制作和开发做好准备。

本书在进行知识讲解的过程中,都首先介绍 HTML 语言本身对某个网页元素的规定,然后再介绍如何使用 Dreamweaver 进行相应的制作。在每一章中,我们都设计了“实践与练习”环节,针对相应的重点知识进行上机练习,巩固和提高学生的实际动手与开发能力。

在学习本书的过程中,应该注意以下三点。

1. 重视对 HTML 语言的理解

网页设计与制作的本质是 HTML 语言的编写,因此尽管在 Dreamweaver 中有很多设置工作可以自动完成,但是建议同学们要理解每种网页元素的真正含义,这样在今后制作复杂网页时,可以更加精确地控制网页的实际显示效果。

2. 多做实践与练习

本书每章中的“实践与练习”,是针对本章内容设计的实践动手环节。建议学生在进行上机练习时能够真正地要把这些内容制作出来,只有真正通过实践才能掌握其中的技巧。

3. 除了 Dreamweaver,还应该多掌握一些相关的知识

本书是一本以 Dreamweaver 为基础的网页开发与制作基础教材,可以帮助学生掌握网页制作的基本知识,如果希望制作出更加美观、更加高效、内容和功能更加丰富的网页,就应该多掌握一些相关的知识,这将在其他相关教材中进行讲解。

本书由李毅、耿金秀、温谦担任主编,王慧敏、汪建新担任副主编。李毅编写了第 1 至 4 章,耿金秀编写了第 5 至 7 章,王慧敏编写了第 8 至 10 章,汪建新编

写了第11、12章，温谦负责全书统稿。

由于时间仓促和作者的水平有限，书中错误和不妥之处在所难免，敬请读者批评指正。

编者

2014年8月

目 录

第 1 章 网页制作基础1

1.1 网页制作基础知识.....1	
1.1.1 网页的分类.....1	
1.1.2 网页制作中的基本概念.....2	
1.2 网页制作的基本步骤.....5	
1.3 HTML 入门.....6	
1.3.1 HTML 标签符的基本格式.....6	
1.3.2 简单的 HTML 文件.....6	
1.3.3 进一步认识标签.....8	
1.4 Dreamweaver CS5 的操作环境.....9	
1.4.1 文档窗口.....9	
1.4.2 “插入”工具栏.....9	
1.4.3 “属性”面板.....10	
1.4.4 其他面板和工具条.....10	
1.5 建立本地站点.....11	
1.6 管理站点.....13	
1.6.1 打开站点.....13	
1.6.2 编辑站点.....13	
1.6.3 复制站点.....14	
1.6.4 删除站点.....14	
1.6.5 导入和导出站点.....14	
1.7 创建文档.....15	
1.7.1 创建新的空白文档.....15	
1.7.2 在已有文件的基础上创建文档.....17	
1.7.3 设置页面属性.....17	
1.8 实践与练习：制作简单页面效果.....18	
小 结.....21	
练 习.....21	

第 2 章 网页中的文字23

2.1 理解与文字相关的 HTML 标签.....23	
2.1.1 文字排版的简单操作.....23	
2.1.2 换行标签.....23	
2.1.3 段落标签.....24	

2.1.4 文字的大小设置.....25	
2.1.5 文字的字体与样式.....25	
2.1.6 文字的颜色.....26	
2.1.7 文字对齐方式.....28	
2.1.8 无序列表.....28	
2.1.9 序号列表.....29	
2.1.10 列表的嵌套.....30	
2.2 在 Dreamweaver 中插入文本.....31	
2.3 实践与练习：书写申请书.....33	
2.4 实践与练习：使用项目列表和编号 列表.....38	
2.5 实践与练习：输入带有下标的公式.....42	
2.6 使用 CSS 格式化文本.....44	
2.6.1 CSS 工作原理.....44	
2.6.2 样式与 HTML 相结合.....45	
2.6.3 定义样式.....46	
2.7 在 Dreamweaver 中用样式表进行 文本格式化.....48	
2.7.1 创建样式表.....48	
2.7.2 应用设定好的样式.....50	
2.8 实践与练习：在文档中设置使用 CSS ...53	
小 结.....58	
练 习.....59	

第 3 章 网页中的图片60

3.1 网页中的图片格式.....60	
3.2 与图片相关的 HTML 标签.....60	
3.2.1 插入图片.....61	
3.2.2 图片标签属性的应用.....61	
3.3 使用 Dreamweaver CS5 插入图片.....64	
3.4 实践与练习：修改图片大小.....65	
3.5 实践与练习：对齐图像.....69	
小 结.....71	
练 习.....72	

第4章 建立超链接.....73

4.1 从 HTML 的角度理解超链接.....73	73
4.1.1 文字超链接.....73	73
4.1.2 理解路径的概念.....74	74
4.1.3 设置文字链接的颜色.....75	75
4.1.4 特定目标的链接.....76	76
4.1.5 以新窗口显示链接页面.....77	77
4.2 使用 Dreamweaver CS5 设置超链接.....78	78
4.2.1 文字超链接.....78	78
4.2.2 下载文件链接.....79	79
4.2.3 电子邮件链接.....80	80
4.2.4 图片超链接.....82	82
4.2.5 命名锚点链接.....84	84
4.3 实践与练习:为文字添加超链接.....86	86
4.4 实践与练习:鼠标经过图像.....89	89
小 结.....90	90
练 习.....90	90

第5章 网站管理与发布.....92

5.1 网站管理与维护的技巧.....92	92
5.1.1 设置合适的网站文件结构.....92	92
5.1.2 管理站点内的链接.....93	93
5.1.3 巧用查找和替换管理站点.....94	94
5.2 在 Internet 上建立自己的 Web 站点.....96	96
5.2.1 制作网站内容.....96	96
5.2.2 申请域名.....96	96
5.2.3 信息发布.....96	96
5.3 租用虚拟主机空间.....97	97
5.3.1 了解基本的技术名词.....97	97
5.3.2 选择和租用虚拟主机.....97	97
5.4 向服务器上传网站内容.....99	99
5.4.1 使用 Dreamweaver 上传文件.....99	99
5.4.2 使用 IE 浏览器上传文件.....101	101
5.4.3 使用专业 FTP 工具上传文件.....102	102
小 结.....103	103
练 习.....103	103

第6章 表格.....104

6.1 使用 HTML 建立表格.....104	104
--------------------------	-----

6.1.1 一个最简单的表格.....104	104
6.1.2 各种表格样式.....105	105
6.2 在 Dreamweaver CS5 中创建和操纵表格.....108	108
6.3 实践与练习:表格制作与使用.....109	109
6.3.1 练习1:制作“成绩单”表格.....109	109
6.3.2 练习2:制作“旅游行程表”立体表格.....111	111
6.3.3 练习3:制作“旅游行程表”双线表格.....113	113
6.3.4 练习4:制作“会议议程表”.....115	115
6.3.5 练习5:用表格制作“精品楼房”网页顶部.....118	118
6.4 网页中的数据表格.....122	122
6.4.1 导入和导出表格的数据.....122	122
6.4.2 排序表格.....124	124
6.5 实践与练习:运用“数据表格”制作网页.....125	125
小 结.....131	131
练 习.....131	131

第7章 框架.....132

7.1 创建框架和框架集.....132	132
7.2 编辑 框 架.....134	134
7.2.1 删除框架.....134	134
7.2.2 选择框架集.....134	134
7.2.3 选择框架以及框架中的内容.....135	135
7.3 实践与练习:使用预定义的框架集.....135	135
7.4 实践与练习:设计框架集.....148	148
小 结.....151	151
练 习.....152	152

第8章 模板与库.....153

8.1 模 板.....153	153
8.1.1 认识模板.....153	153
8.1.2 制作模板.....155	155
8.1.3 使用模板.....156	156
8.1.4 修改模板以更新文档.....158	158
8.1.5 将文档和模板分离.....158	158
8.1.6 将模板应用到已经存在的文档.....159	159

8.2 库.....161	10.4 CSS 设置文字效果.....195
8.2.1 创建库项目.....161	10.4.1 CSS 文字样式.....195
8.2.2 操作库项目.....163	10.4.2 CSS 文字段落.....196
8.2.3 插入库项目.....165	10.4.3 课堂练习：制作首字下沉效果.....197
8.2.4 将库项目与源文件分离.....165	10.5 CSS 设置图片效果.....199
小 结.....165	10.5.1 图片的边框.....199
练 习.....165	10.5.2 课堂练习：制作图文混排网页.....200
第 9 章 动态网页技术.....166	10.6 CSS 设置页面背景.....202
9.1 添加内置的 Flash 对象.....166	10.6.1 背景颜色.....202
9.1.1 插入 Flash 动画.....166	10.6.2 背景图片.....203
9.1.2 插入 FLV 视频.....167	10.6.3 背景图的重复.....204
9.2 设置 Flash 对象的属性.....169	10.6.4 背景样式综合设置.....205
9.3 “行为”简介.....170	10.7 使用 CSS 设置超链接效果.....205
9.3.1 “行为”的本质.....170	10.8 使用 CSS 设置项目列表.....208
9.3.2 “行为”的构成.....171	10.9 实践与练习：使用 CSS 制作实用 菜单.....209
9.4 弹出消息.....171	小 结.....211
9.5 转到 URL.....172	练 习.....211
9.6 实践与练习：打开浏览器窗口.....173	第 11 章 网站制作综合实例.....213
9.7 实践与练习：在状态栏显示消息.....175	11.1 概 述.....213
9.8 实践与练习：交换图像与恢复交换 图像.....176	11.2 绘制切片并导出.....215
9.9 实践与练习：调用 JavaScript.....179	11.3 编 辑 首 页.....216
9.10 实践与练习：图层拖动.....180	11.4 插入图像、动画和文字内容.....217
小 结.....184	11.5 插入嵌套表格.....219
练 习.....185	11.6 添加 CSS 样式.....220
第 10 章 CSS 网页样式设置.....186	11.7 编辑二级页面并把它另存为模板.....221
10.1 CSS 的概念.....186	11.8 利用模板生成其他子页面.....223
10.1.1 传统 HTML 的缺点.....186	11.9 创 建 链 接.....224
10.1.2 CSS 的引入.....187	11.10 检 查 站 点.....226
10.1.3 浏览器与 CSS.....188	11.10.1 设计备注.....226
10.2 使用 CSS 控制页面.....189	11.10.2 站点报告.....227
10.2.1 行内样式.....189	小 结.....228
10.2.2 内嵌式.....190	练 习.....228
10.2.3 链接式.....191	第 12 章 服务器端程序开发入门.....229
10.2.4 导入式.....192	12.1 动态网页与 ASP.....229
10.3 复合 CSS 选择器.....193	12.2 ASP 的开发.....230
10.3.1 选择器集体声明.....193	12.2.1 ASP 运行环境及配置.....231
10.3.2 选择器的嵌套.....194	12.2.2 熟悉 ASP 程序.....236

12.3 使用表单	238
12.3.1 插入文本域	238
12.3.2 插入单选按钮和复选框	241
12.3.3 插入列表/菜单	242
12.3.4 插入按钮	243
12.4 实践与练习:制作留言簿	244
12.4.1 准备工作	245
12.4.2 建立站点	246

12.4.3 建立数据库	247
12.4.4 制作显示留言 页面 (index.asp)	249
12.4.5 制作添加留言 页面 (insert.asp)	253
小 结	256
练 习	256

第11章 网页合并与跨站网

11.1 网 页 合 并	257
11.1.1 网页合并的概念	257
11.1.2 网页合并的步骤	258
11.1.3 网页合并的注意事项	259
11.2 跨站网	260
11.2.1 跨站网的概念	260
11.2.2 跨站网的类型	261
11.2.3 跨站网的特点	262
11.2.4 跨站网的应用	263
11.3 跨站网的实现	264
11.3.1 跨站网的实现步骤	264
11.3.2 跨站网的实现注意事项	265
11.4 跨站网的应用	266
11.4.1 跨站网的应用类型	266
11.4.2 跨站网的应用特点	267
11.4.3 跨站网的应用应用	268
11.5 跨站网的应用	269
11.5.1 跨站网的应用类型	269
11.5.2 跨站网的应用特点	270
11.5.3 跨站网的应用应用	271

第12章 网页制作与开发

12.1 网页制作与开发	272
12.1.1 网页制作与开发的概念	272
12.1.2 网页制作与开发的特点	273
12.1.3 网页制作与开发的应用	274

第9章 网页制作与开发

9.1 网页制作与开发	275
9.1.1 网页制作与开发的概念	275
9.1.2 网页制作与开发的特点	276
9.1.3 网页制作与开发的应用	277
9.2 网页制作与开发的步骤	278
9.2.1 网页制作与开发的准备工作	278
9.2.2 网页制作与开发的建站	279
9.2.3 网页制作与开发的发布	280
9.3 网页制作与开发的注意事项	281
9.3.1 网页制作与开发的注意事项	281
9.3.2 网页制作与开发的注意事项	282
9.3.3 网页制作与开发的注意事项	283
9.4 网页制作与开发的应用	284
9.4.1 网页制作与开发的应用类型	284
9.4.2 网页制作与开发的应用特点	285
9.4.3 网页制作与开发的应用应用	286
9.5 网页制作与开发的应用	287
9.5.1 网页制作与开发的应用类型	287
9.5.2 网页制作与开发的应用特点	288
9.5.3 网页制作与开发的应用应用	289

第10章 CSS网页特效设置

10.1 CSS网页特效	290
10.1.1 网页特效的概念	290
10.1.2 CSS网页特效的特点	291
10.1.3 CSS网页特效的应用	292
10.2 网页特效的设置	293
10.2.1 网页特效的设置步骤	293
10.2.2 网页特效的设置注意事项	294
10.2.3 网页特效的设置应用	295
10.3 网页特效的应用	296
10.3.1 网页特效的应用类型	296
10.3.2 网页特效的应用特点	297
10.3.3 网页特效的应用应用	298

第 1 章

网页制作基础

本章首先对一些与网络相关的概念作了概要的阐述,介绍了网页制作的基本知识,使读者对 Internet 传递信息的基本原理有所了解。然后,介绍网页制作的基本步骤,对 HTML(超文本标签语言)的基本知识进行入门性的阐述,对 Dreamweaver CS5 的操作环境进行介绍,并将介绍如何使用 Dreamweaver CS5 建一个最基本的网站和网页,从而为后续章节的学习打下基础。

1.1 网页制作基础知识

当打开浏览器后,在地址栏中输入一个网站的地址,然后单击地址栏后面的“转到”按钮,或直接按回车键,就会展示出相应的网页内容,如图 1-1 所示。



图 1-1 网上冲浪

网页中可以包含多种类型的内容,这些内容称为网页的“元素”。最基本的是文字,此外,还可以使用图片、动画,以及声音、视频等多媒体文件。制作网页的目的之一,就是要给访问者留下深刻的印象,展示有价值的信息。

1.1.1 网页的分类

按网页在一个站点中所处的位置,可将网页划分为“主页”和“内页”。“主页”是指进入一

个站点时看到的第一页，“内页”是指与主页相链接的页面。

按网页的表现形式，可将网页划分为“静态网页”和“动态网页”。“静态网页”是采用 HTML 语言编写的网页，目前大部分的网页仍然属于静态网页。“动态网页”是采用 ASP、PHP、JSP、Perl 和 CGI 等程序生成的动态页面，在网络空间中并不存在这个页面，只有在接到用户的访问要求后才生成并传输到用户的浏览器上。

1.1.2 网页制作中的基本概念

在开始学习网页制作之前，需要掌握一些基本的概念。

1. 服务器与浏览器

用户坐在家中查看各种网站上的内容的过程，实际上就是从远程计算机中读取了一些内容，然后在本地计算机上显示出来的过程。

因此，内容信息提供者的计算机就称为“服务器”。用户使用“浏览器”程序，例如 Internet Explorer，就可以通过网络取得上面的文件以及其他信息。服务器可以同时供许多不同的人（浏览器）访问。

访问的具体过程简单来说，就是当访问网页的人的计算机连入 Internet 后，通过浏览器发出访问某个站点的请求，然后这个站点的服务器就把信息传送到用户的浏览器上，也就是将文件下载到本地的计算机，浏览器再显示出文件内容，这样用户就可以坐在家中查询千里之外的信息了。服务器与浏览器的关系示意图如图 1-2 所示。

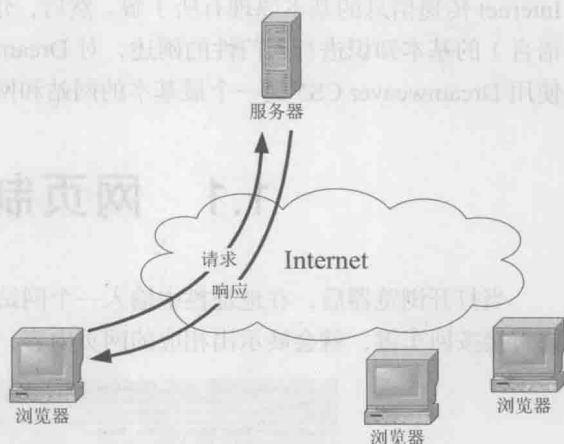


图 1-2 服务器与浏览器的关系示意图

2. 超链接

“超链接”对大多数人来说并不陌生，例如在访问凤凰网看科技频道的时候，在它的首页中有很多有关科技的标题，当用鼠标单击一个科技标题以后，就会显示出相关科技的内容，如图 1-3 所示，这就是超链接的作用。

超链接的本质是一种可以指向其他文件的文字或图片。利用超链接，浏览器可以使用户方便地取得指向的另一份文件。

在 Internet 上，一方面数千万台计算机相互连接；另一方面，世界范围的大量信息通过超链接的方式相互链接。前者是通过计算机网络硬件来实现的，而后者就是通过超链接来实现的。

3. URL

URL 为“Uniform Resource Locator”的缩写，通常翻译为“统一资源定位器”，也就是人们通常说的“网址”。它用于指定 Internet 上的资源位置。每当用户要访问一个网站的时候，都要在浏览器的地址栏中输入网站的地址，如图 1-4 所示。

常见的 URL 有以下几种形式：

ftp://www.artech.cn

http://www.artech.org/index.htm

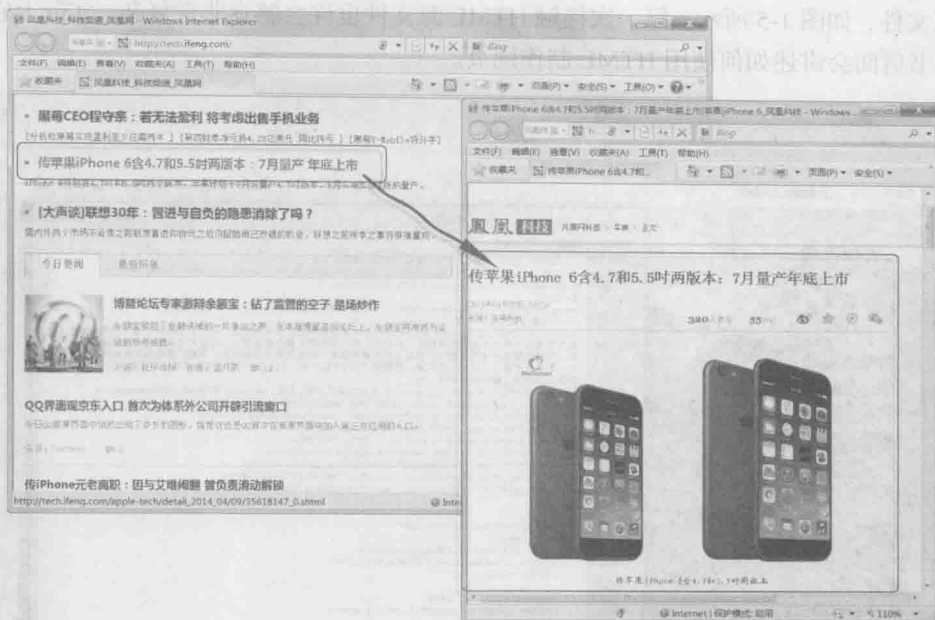


图 1-3 超链接的作用



图 1-4 输入 URL

4. HTML

网页文件是用一种标签语言书写的，这种语言称为 HTML（Hyper Text Markup Language，超文本标签语言）。有两种方式来产生 HTML 文件：一种是自己写 HTML 文件，事实上这并不是非常困难，也不需要特别的技巧；另一种是使用 HTML 编辑器，它可以辅助使用者来做编写的工作。

如果读者想先看一下 HTML 语言是什么样子，可以用浏览器打开任意一个网页，然后选择浏览器菜单中的“查看→源文件”命令，这时记事本程序会自动打开，里面显示的就是这个网页的

HTML 源文件,如图 1-5 所示。第一次接触 HTML 源文件也许会感觉非常复杂,实际上它并不难掌握,本书后面会讲述如何使用 HTML 制作网页。



图 1-5 网页的 HTML 源文件

5. 上传与下载

前面已经提到,为了让全世界的人都可以浏览制作好的网页,就必须把网页放到服务器上。

如果条件许可,也可以把自己的计算机设置成服务器。大多数情况下,只需要花一点钱租用一个服务器,把制作好的网站传送到服务器上,这个过程就称为“上传”。而其他计算机通过浏览器访问网页的时候,所经历的过程就是“下载”的过程,这样在计算机中才能看到网页。

6. 域名

“域名”是在网络上的重要标识,起着识别作用,便于他人识别和检索某一企业、组织或个人的信息资源,从而更好地实现网络上的资源共享。除了识别功能外,在虚拟环境下,域名还可以起到引导、宣传、代表等作用。

一个公司如果希望在网上建立自己的主页,就必须取得一个域名。域名由若干部分组成,包括数字和字母。例如,“www.tsinghua.edu.cn”就是清华大学的网站域名。通过该域名,访问者可以找到清华大学的网站主页并通过该网站了解清华大学的相关信息。

域名可分为不同级别,包括顶级域名、二级域名等。顶级域名又分为两类。一是国家、地区顶级域名,例如,美国是“us”,日本是“jp”。二是国际顶级域名,例如,表示工商企业的“com”,表示网络提供商的“net”,表示非营利组织的“org”,表示教育机构的“edu”等。二级域名是指顶级域名之下的域名。在国际顶级域名下,它是指域名注册人的网上名称,例如“ibm”、“yahoo”、“Microsoft”等;在国家顶级域名下,它是表示注册者类别的符号,例如“com”、“edu”、“gov”、“net”等。

例如“artech.com.cn”这个域名中,“cn”是顶级域名,“com”是二级域名,“artech”是三级域名。

7. 网站

“网站”就是在 Internet 上一块固定的面向全世界发布消息的地方,也被称做站点。它由域名(也就是网站地址)和网站空间构成,网站空间里存放的就是各种网页。

衡量一个网站的性能通常从网站空间大小、网站位置、网站连接速度、网站服务内容等几方面考虑。小的网站可能只包含一个网页,大的网站可能需要很多计算机来存储数据。例如,著名的“Google”网站,就依靠数万台计算机来为全世界的网民提供服务。我们也可以把一个网站类比为—栋房屋,域名就是它的门牌,里面的所有网页构成了房屋里的内容。

8. IP 地址

“IP”的全拼是“Internet Protocol”,也就是“Internet 协议”,它是 Internet 能够运行的基础。与 Internet 相连的每台计算机,都有一个唯一的 IP 地址,以表示该计算机在 Internet 中的位置。

在使用二进制表示的时候,IP 地址的长度为 32 位,分为 4 段,每段 8 位。用十进制数字表示的时候,每段数字范围为 1~255,段与段之间用英文句点隔开,如 159.226.1.1。

上面讲到,通过域名可以表示一个网站,那么域名与 IP 地址之间是什么关系呢?实际上,域名和 IP 地址都可以表示 Internet 上的一台计算机,但是域名比 IP 地址更便于记忆和识别。打个比方来说,如果要表示一个单位的位置,可以用经度和纬度,只是这样很难记忆和识别,因此可以给马路起名字并编号。这样通过一个文字地址就可以表示地理位置了,我们说“北京市西三环北路 20 号”,就要比“东经 X 度、北纬 Y 度”容易记忆和识别多了。

计算机发送信息就好比是邮递员,它必须知道唯一的“家庭地址”才不会把信送错人家。用 IP 地址,计算机之间就可以传递信息了。

1.2 网页制作的基本步骤

了解了网页制作中常用的基本概念之后,我们来看看制作一个网页大体需要哪些步骤。

1. 收集和整理资料

在制作网页前,应先收集制作时要用的文字材料、图片素材,还有用于增添页面效果的动画等,所需的资料要根据需求来确定。例如为某个公司制作网页,那么就需要公司提供一定的文字材料:如公司简介、产品说明及公司有关的图片等;而如果制作的是个人站点,就需要收集一些个人简历、爱好、个人照片等方面的资料。

2. 制作网页

制作网页第一步,可以在草稿纸上绘制出网页的大体框架,并将收集整理的各种资料在 Dreamweaver 中布局,将各种元素添加页面中。

3. 测试站点

当站点页面制作完成后,需要在发布站点前根据客户端要求对站点进行测试,一般可以将站点移到一个模拟调试服务器上进行测试。

4. 发布站点

发布站点前,必须先在网上申请一个空间或自己设置一个服务器来存放网页的内容,并申请一个域名来指定站点在网络上的位置。

发布网页可直接用 Dreamweaver 中的“发布站点”功能进行上传。对于大型站点的上传,一般都使用 FTP 软件(如“LeapFTP”和“CuteFTP”等),使用这种方法的上传下载速度都较快。

5. 站点维护和更新

站点上传到服务器后,应打开浏览器进行检查,如计数器显示是否正确、超链接是否有效、页面元素显示是否正常等。如果一切无误,就可以交付使用了。另外,每隔一段时间,还应针对站点中的内容进行更新,以便提供最新消息,吸引更多的浏览者。

1.3 HTML 入门

我们常常讲起“网页”,事实上每一个网页都是一个文件,这个文件里面包含了 HTML 指令,所以这些文件就被称为 HTML 文件。HTML 是一种描述性的标签语言,这些标签符用来定义 HTML 文件中信息的格式和功能。当浏览器接收到 HTML 文件后,就解释 HTML 文件内的标签符,根据标签符去执行相应的显示功能或实现某些功能。注意这些标签符必须用小于号(<)和大于号(>)括起来。

1.3.1 HTML 标签符的基本格式

HTML 标签符最基本的格式是“<标签符>内容</标签符>”。标签符通常成对使用,前面的“<标签符>”表示某种格式的开始,后面的“</标签符>”表示这种格式的结束。例如,HTML 文件中的“”和“”标签符用来定义 HTML 文件中的文字为粗体字。也就是说,在这一对标签中的内容都以粗体的格式在浏览器中显示。例如,在文件中有“Hello, World! ”,那么在浏览器中将显示出粗体字“**Hello, World!**”。

HTML 的概念很简单,就是写入什么样的标签符,浏览器就会相应执行该标签符所能实现的功能。不过有一点要注意,我们最常用的 Netscape 和 Internet Explorer 浏览器并不完全兼容,即有的标签只能被其中一种浏览器识别。就目前的情形来看,Internet Explorer 已经取得了很大的优势,但在制作网页时最好还是二者兼顾。另外, Dreamweaver 已经充分考虑到了兼容性的问题,尽可能地使制作出的网页在两个浏览器上都能正确显示。

此外,HTML 文件只是一个纯文本文件,可以用任何文本编辑器来编辑它,最简单的就是用 Windows 系统里的“记事本”来建立或编辑。HTML 文件的扩展名是“.htm”或“.html”。

1.3.2 简单的 HTML 文件

现在读者已经对 HTML 有了一些最基本、最简单的认识,下面就开始学习 HTML 的一些基本语句。完整的 HTML 规则完全可以写成一本几百页的书,这里仅介绍 HTML 中最重要的几个标签。

【例 1-1】最简单的 HTML 文件

```
<html>
  <head>
    <title>简单的网页首页</title>
  </head>
  <body>
    页面中的正文用 HTML 写在这里... ..
  </body>
</html>
```

使用 Windows 自带的“记事本”程序,输入上面这个文件并保存,注意文件的扩展名必须是

“.htm”或“.html”。例如“index.htm”，然后就可以用浏览器来浏览这个页面了。另外，HTML文件中的空格都是无效的，也就是说它最终的显示效果完全由标签来决定，因此在书写HTML文件时最好能使每对标签上下对齐，并缩进排版，这样能够很容易看出各标签是如何配对的。

在Windows的“记事本”中输入这个源文件文档，如图1-6所示，并选择菜单栏中的“文件→保存”命令保存文件。注意，在保存这个文件的时候，要在保存文件的对话框中，将“保存类型”设置为“所有文件”，然后在“文件名”输入框中给文件名的后缀设置为“.htm”，然后再按“保存”按钮，如图1-7所示。

然后就可以用浏览器打开这个网页了。在Windows的“我的电脑”中，双击这个保存好的文件，就会打开浏览器的窗口，效果如图1-8所示。

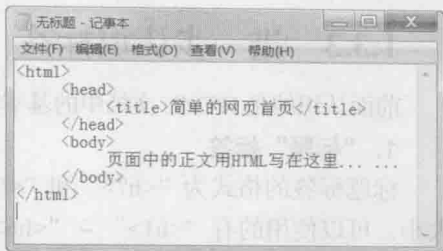


图1-6 用Windows的“记事本”编辑源文件

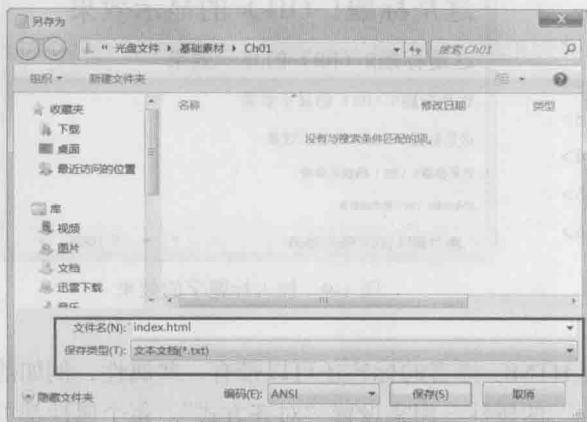


图1-7 Windows“记事本”中HTML文件的保存

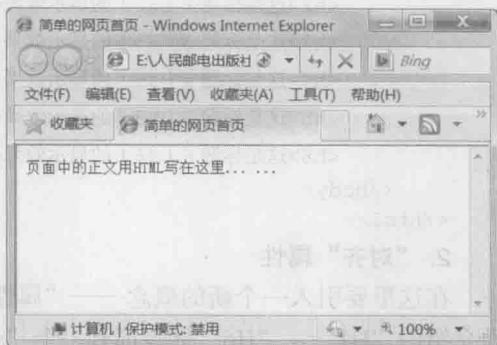


图1-8 打开浏览器的窗口后的效果

注意这个文件中有以下4对标签。

1. HTML 标签

“<html>”标签放在HTML文件的开头，告诉浏览器，这个文件是HTML文件。而在文件的结尾，是“</html>”结束标签。

2. 文件头标签

文件头标签是“<head>”和“</head>”，一般放在“<html>”标签的后面，用来标明文件的题目或定义部分。

3. 文件标题标签

文件标题标签为“<title>”和“</title>”。这对标签用来设定文件的标题。浏览器通常都会将文件标题显示在浏览器窗口的左上角，因此这个标题很有用。

4. 文件体标签

文件体标签为“<body>”和“</body>”。这对标签一般都被用来指明HTML文档的内容，例如文字、标题、段落和列表等，也可以用来定义主页背景颜色。

1.3.3 进一步认识标签

前面认识的是 HTML 文档中的基本标签。下面再介绍几个标签,它们能使得网页的功能更丰富。

1. “标题” 标签

标题标签的格式为“<h?>”和“</h?>”(?代表 1~6 的数字)。这个标签用于设置标题字体的大小。可以使用的有“<h1>”~“<h6>”这 6 级标题,例如“<h1>这是标题 1(H1)的显示效果</h1>”,“<h6>这是标题 6(H6)的显示效果</h6>”。如果在上面最基本的 HTML 文件中增加如例 1-2 源文件所示的 6 行文字,那么显示结果将如图 1-9 所示。

【例 1-2】 “标题” 标签示例

```
<html>
<head>
  <title>简单的网页首页</title>
</head>
<body>
  页面中的正文用 HTML 写在这里...
  <h1>这是标题 1 (H1) 的显示效果</h1>
  <h2>这是标题 2 (H2) 的显示效果</h2>
  <h3>这是标题 3 (H3) 的显示效果</h3>
  <h4>这是标题 4 (H4) 的显示效果</h4>
  <h5>这是标题 5 (H5) 的显示效果</h5>
  <h6>这是标题 6 (H6) 的显示效果</h6>
</body>
</html>
```

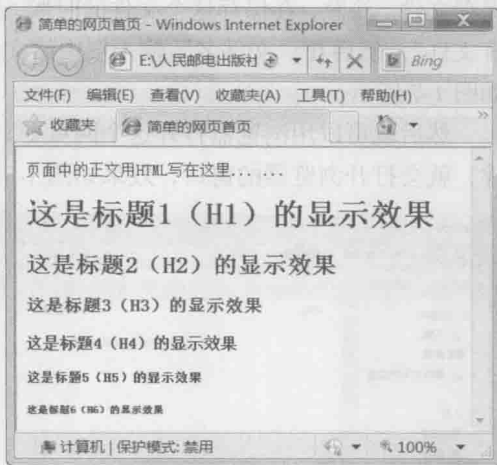


图 1-9 加入标题字的效果

2. “对齐” 属性

在这里要引入一个新的概念——“属性”。HTML 语言的标签还可以带有一些属性,例如前面介绍的“H1”~“H6”标签都有一个“align”的属性,用来设置“对齐方式”。每个属性都可以设置一个“属性值”,例如“align”属性可以有 3 种属性值:“left”(左对齐)、“center”(居中对齐)或者“right”(右对齐)。

现在把前面的源文件修改为如例 1-3 所示的样子,显示结果将如图 1-10 所示。

【例 1-3】 “对齐” 属性示例

```
<html>
<head>
  <title>简单的网页首页</title>
</head>
<body>
  页面中的正文用 HTML 写在这里...
  <h2 align=left>文字左对齐</h2>
  <h2 align=center>文字居中对齐</h2>
  <h2 align=right>文字右对齐</h2>
</body>
</html>
```

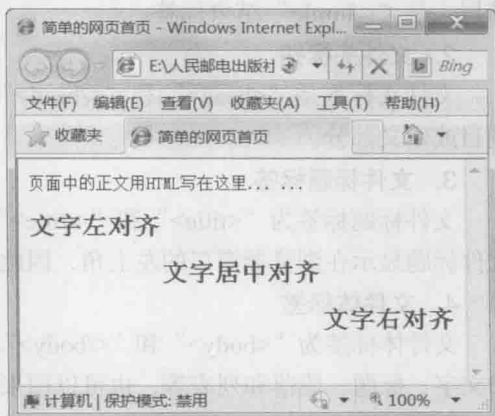


图 1-10 对齐效果