

玩出
最强大脑

八大类益智谜题，绝对出乎你的意料

李正宗 / 主编 挑战IQ就从这里开始

挑战IQ



你能在不发疯前走出“疯狂迷宫”吗？居然会有怎么也看不完的“无休止漫画”！

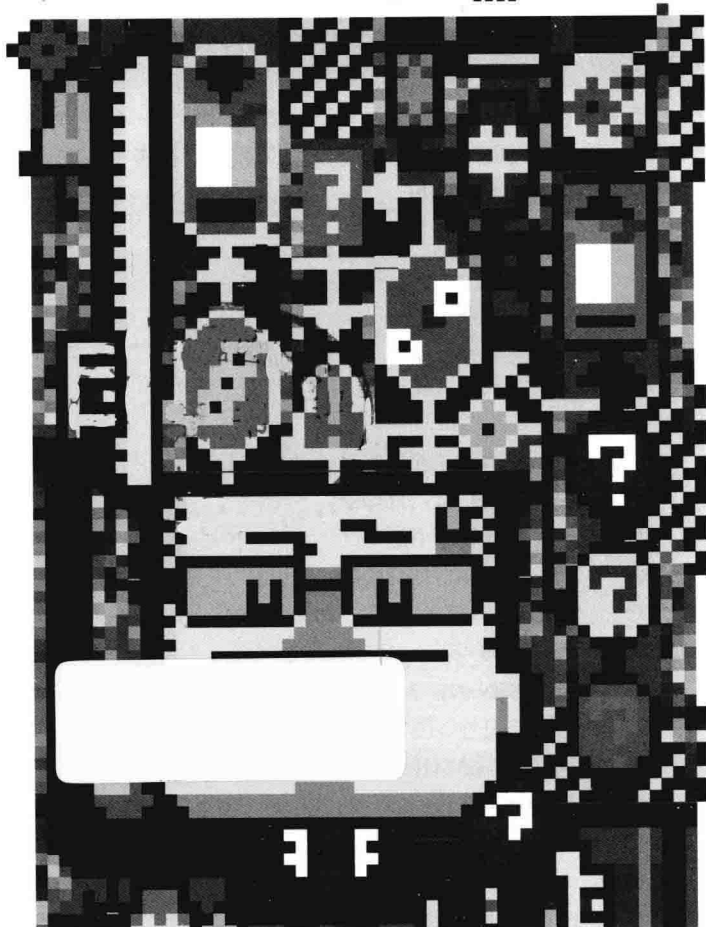
如果你热爱动动手，还等什么……





李正宗 / 主编

挑战IQ



图书在版编目 (CIP) 数据

挑战IQ / 李正宗主编. —北京: 中国轻工业出版社, 2015.1
(玩出最强大脑系列)
ISBN 978-7-5019-9779-4

I. ①挑… II. ①李… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2014) 第107260号

版权声明:

本书由中国台湾“国家出版社”授权。作者李正宗, 中国轻工业出版社取得中文简体版出版发行权。

责任编辑: 张凌云

策划编辑: 张凌云

责任终审: 劳国强

封面设计: 王超男

版式设计: 水长流文化

责任校对: 晋洁

责任监印: 马金路

出版发行: 中国轻工业出版社 (北京东长安街6号, 邮编: 100740)

印刷: 北京京都六环印刷厂

经销: 各地新华书店

版次: 2015年1月第1版第1次印刷

开本: 880×1230 1/32 印张: 7.25

字数: 160千字

书号: ISBN 978-7-5019-9779-4

定价: 29.80元

著作权合同登记号 图字: 01-2014-0286

邮购电话: 010-65241695 传真: 65128352

发行电话: 010-85119835 85119793 传真: 85113293

网址: <http://www.chlip.com.cn>

Email: club@chlip.com.cn

如发现图书残缺请直接与我社邮购联系调换

131418E5X101ZYW

目

录

连连看

- | | |
|---------|----|
| 1 眼墙 | 10 |
| 2 高僧的资格 | 12 |
| 3 波塔 | 14 |
| 4 黑色画集 | 16 |
| 5 黑魔女 | 18 |

路线问题

- | | |
|---------------|----|
| 1 向前走 | 20 |
| 2 跳格子(1) | 21 |
| 3 跳格子(2) | 22 |
| 4 喀尼希斯堡
的桥 | 24 |
| 5 谁能当选? | 26 |
| 6 必经之道 | 27 |
| 7 跳棋游戏 | 28 |
| 8 出门难 | 30 |
| 9 苍蝇的足迹 | 31 |
| 10 勤劳的蜜蜂 | 32 |
| 11 巡逻警察 | 33 |
| 12 环球旅行 | 34 |
| 13 聪明的白老鼠 | 35 |
| 14 花园迷宫 | 36 |

- | | |
|----------|----|
| 15 疯狂迷宫 | 38 |
| 16 高速迷宫 | 40 |
| 17 全垒打迷宫 | 42 |
| 18 加法迷宫 | 44 |
| 19 蜂巢迷宫 | 46 |
| 20 青蛙迷宫 | 48 |
| 21 玉米迷宫 | 49 |
| 22 捕虫网迷宫 | 50 |
| 23 花儿迷宫 | 51 |
| 24 菜篮子迷宫 | 52 |

图形陷阱

- | | |
|-----------|----|
| 1 正反漫画 | 54 |
| 2 暗号漫画 | 56 |
| 3 大搬家 | 58 |
| 4 纸片与别针 | 59 |
| 5 怪木匠 | 60 |
| 6 追踪影子 | 61 |
| 7 排列设计图 | 62 |
| 8 打开一看 | 63 |
| 9 驯马术 | 64 |
| 10 直线或曲线? | 65 |
| 11 一笔画 | 66 |



CONTENTS

12 全民杀蟑运动	67	8 寻错游戏(2)	102
13 猫捉老鼠	68	9 寻错游戏(3)	104
14 拉拉看	69	10 寻错游戏(4)	106
15 火柴棒谜题	70	11 寻错游戏(5)	108
16 敌人是谁?	75	12 裙子的花纹	109
17 怪面包	76	13 画展	110
18 土财主的遗嘱	77		
19 换位置谜题	78		
20 大逃亡	80		
21 透视图	81		
22 懒惰的泥水匠	82		
23 锯开的棋盘	83		
24 自视甚高的美女	84		
25 六对情侣	85		

隐藏的秘密

1 神秘国的动物	89
2 四度空间文字	90
3 寻星	91
4 寻找游戏(1)	92
5 寻找游戏(2)	94
6 涂鸦游戏	96
7 寻错游戏(1)	100

数字游戏

1 五个星期日	112
2 教堂钟声	113
3 乱数表(1)	114
4 乱数表(2)	115
5 数字交响乐	119
6 组合游戏	121
7 骰子的数目	122
8 刘德华的数学	123
9 答案永远不变	124
10 仅此一次	125
11 计算题	127
12 谜题狂的对话	132
13 整形美人	133
14 撒谎棒球队	134
15 保龄球谜题	135

16 长颈鹿的斑点	136
17 奇妙的电话	137
18 瓶中水	139
19 魔方阵	140
20 神秘的魔边	
多角形	143
21 数字游戏(1)	145
22 数字游戏(2)	147
23 酒桶谜题	149

逻辑测验

1 下一个数字	151
2 下面该填什么?	152
3 谁最轻呢?	159
4 是真?是假?	160
5 谁是胜利者?	161
6 造句练习	162

脑筋急转弯

1 指北的水果	164
2 黑白毛动物	164
3 南极动物	165
4 原子弹投入	

地中海	165
5 梁山泊的雁群	165
6 大佛	166
7 星期日和星期三	166
8 交通工具	166
9 挂钟	167
10 跳高动物	167

动手

1 无休止漫画	170
2 四面折纸	171
3 谜题小姐	172
4 天国与地狱	173
5 拼图游戏	174
6 美女与野兽	175
7 怪客消失无踪	176
8 立体迷宫	178
9 魔卡	179
10 图形变化	180

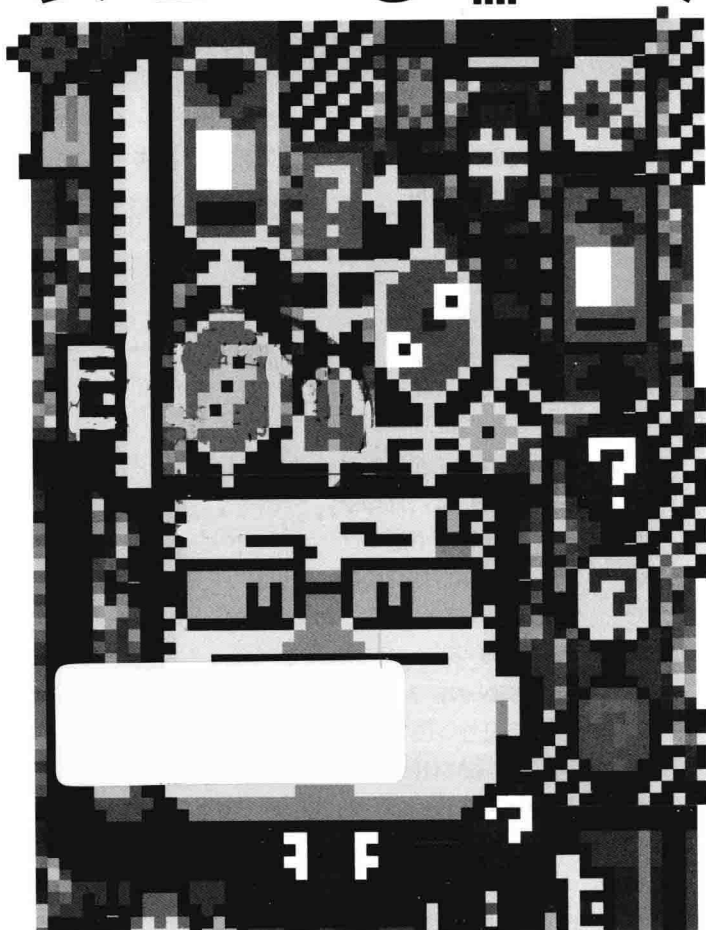
从这里开始,拿起你的剪刀吧!

解答	199
----	-----



李正宗 / 主编

挑战IQ



图书在版编目 (CIP) 数据

挑战IQ / 李正宗主编. —北京: 中国轻工业出版社, 2015.1

(玩出最强大脑系列)

ISBN 978-7-5019-9779-4

I. ①挑… II. ①李… III. ①智力游戏 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字 (2014) 第107260号

版权声明:

本书由中国台湾“国家出版社”授权。作者李正宗, 中国轻工业出版社取得中文简体版出版发行权。

责任编辑: 张凌云

策划编辑: 张凌云

责任终审: 劳国强

封面设计: 王超男

版式设计: 水长流文化

责任校对: 晋洁

责任监印: 马金路

出版发行: 中国轻工业出版社 (北京东长安街6号, 邮编: 100740)

印刷: 北京京都六环印刷厂

经销: 各地新华书店

版次: 2015年1月第1版第1次印刷

开本: 880×1230 1/32 印张: 7.25

字数: 160千字

书号: ISBN 978-7-5019-9779-4

定价: 29.80元

著作权合同登记号 图字: 01-2014-0286

邮购电话: 010-65241695 传真: 65128352

发行电话: 010-85119835 85119793 传真: 85113293

网址: <http://www.chlip.com.cn>

Email: club@chlip.com.cn

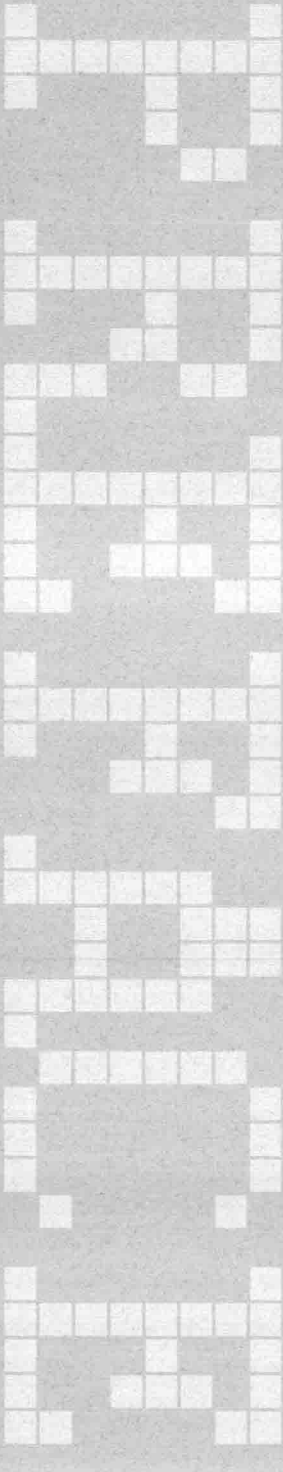
如发现图书残缺请直接与我社邮购联系调换

131418E5X101ZYW

本书的主要目的，是为亲爱的读者提供一些有趣的娱乐，使你多动动脑筋，获得意想不到的乐趣。曾说过“人是思考的芦苇”这句名言的法国哲学家巴斯卡（Baise Pascal, 1623~1662），有天晚上，牙痛难耐，为了忘却牙痛的苦楚，在不知不觉的情况下，解决了许多困难的数学题目。因此，如果现在你的牙齿也疼得要命，而且又不想去看牙医的话，不妨利用这本书作为止痛药来消除疼痛，毕竟这样的止痛药是绝对没有副作用的。

自从金融危机发生以来，我们这个最爱自我反省的民族，也开始检讨起最近这几年来社会大众所呈现的一种奢侈风气，企图重新建立节俭是美德的生活态度，因此相对地，我们自然也逐渐放弃一些浪费、奢靡的休闲活动。在这种情况下，笔者相信，这本书对你而言，可算是既经济又实惠的消遣娱乐。当然，笔者并不敢保证，这本书能够使你的生活更加充实，或使你更聪明，但是笔者却可保证，这本书一定会使你的精神略为“错乱”。此外，这本书还有一个特色（所谓特色，当然是和其他书本的结果互相对照比较而

序言



得），那就是它绝对不是仅提供阅读或思考而已，它是希望你动用铅笔（甚至彩笔）和橡皮擦，污染这本书干净的内页，或用剪刀破坏完整的纸面，直接“参与”它。换句话说，读者在翻开此书之前，就应下定决心，在看完此书之后，向别人展示一双肮脏却象征快乐的手。当然，在这种务必弄脏书本的要求下，如果你还想要为你的子孙保存这本谜题史上前所未有的不朽杰作，我建议你不妨购买两本，其中一本作为平时的消遣，另外一本则留传子孙。

目前市面上所流通的谜题书，大抵是由罗伊德和杜德尼（Henry Ernest Dudeney, 1857~1930）等谜题天才的作品变形而来，内容虽不致贫乏，却失之陈腐、单调，因此本书除了采用少数极其精湛的古典谜题外，一律收录较新颖且艰深的谜题，以供读者于头脑混乱之际，逐项抽丝剥茧。希望读者尽量压抑先看解答的欲望，独立解决这些谜题。

谜题书的撰写在出版界中尚属少见，所以笔者希望能透过这本书的出版，达到抛砖引玉之效，方不负各位热爱谜题读者的期望。



连连看

- | | |
|---------|----|
| 1 眼墙 | 10 |
| 2 高僧的资格 | 12 |
| 3 波塔 | 14 |
| 4 黑色画集 | 16 |
| 5 黑魔女 | 18 |

路线问题

- | | |
|---------------|----|
| 1 向前走 | 20 |
| 2 跳格子 (1) | 21 |
| 3 跳格子 (2) | 22 |
| 4 喀尼希斯堡
的桥 | 24 |
| 5 谁能当选? | 26 |
| 6 必经之道 | 27 |
| 7 跳棋游戏 | 28 |
| 8 出门难 | 30 |
| 9 苍蝇的足迹 | 31 |
| 10 勤劳的蜜蜂 | 32 |
| 11 巡逻警察 | 33 |
| 12 环球旅行 | 34 |
| 13 聪明的白老鼠 | 35 |
| 14 花园迷宫 | 36 |

- | | |
|----------|----|
| 15 疯狂迷宫 | 38 |
| 16 高速迷宫 | 40 |
| 17 全垒打迷宫 | 42 |
| 18 加法迷宫 | 44 |
| 19 蜂巢迷宫 | 46 |
| 20 青蛙迷宫 | 48 |
| 21 玉米迷宫 | 49 |
| 22 捕虫网迷宫 | 50 |
| 23 花儿迷宫 | 51 |
| 24 菜篮子迷宫 | 52 |

图形陷阱

- | | |
|-----------|----|
| 1 正反漫画 | 54 |
| 2 暗号漫画 | 56 |
| 3 大搬家 | 58 |
| 4 纸片与别针 | 59 |
| 5 怪木匠 | 60 |
| 6 追踪影子 | 61 |
| 7 排列设计图 | 62 |
| 8 打开一看 | 63 |
| 9 驯马术 | 64 |
| 10 直线或曲线? | 65 |
| 11 一笔画 | 66 |



12 全民杀蟑运动	67
13 猫捉老鼠	68
14 拉拉看	69
15 火柴棒谜题	70
16 敌人是谁?	75
17 怪面包	76
18 土财主的遗嘱	77
19 换位置谜题	78
20 大逃亡	80
21 透视图	81
22 懒惰的泥水匠	82
23 锯开的棋盘	83
24 自视甚高的美女	84
25 六对情侣	85

隐藏的秘密

1 神秘国的动物	89
2 四度空间文字	90
3 寻星	91
4 寻找游戏(1)	92
5 寻找游戏(2)	94
6 涂鸦游戏	96
7 寻错游戏(1)	100

8 寻错游戏(2)	102
9 寻错游戏(3)	104
10 寻错游戏(4)	106
11 寻错游戏(5)	108
12 裙子的花纹	109
13 画展	110

数字游戏

1 五个星期日	112
2 教堂钟声	113
3 乱数表(1)	114
4 乱数表(2)	115
5 数字交响乐	119
6 组合游戏	121
7 骰子的数目	122
8 刘德华的数学	123
9 答案永远不变	124
10 仅此一次	125
11 计算题	127
12 谜题狂的对话	132
13 整形美人	133
14 撒谎棒球队	134
15 保龄球谜题	135

16 长颈鹿的斑点	136
17 奇妙的电话	137
18 瓶中水	139
19 魔方阵	140
20 神秘的魔边	
多角形	143
21 数字游戏(1)	145
22 数字游戏(2)	147
23 酒桶谜题	149

逻辑测验

1 下一个数字	151
2 下面该填什么?	152
3 谁最轻呢?	159
4 是真?是假?	160
5 谁是胜利者?	161
6 造句练习	162

脑筋急转弯

1 指北的水果	164
2 黑白毛动物	164
3 南极动物	165
4 原子弹投入	

地中海	165
5 梁山泊的雁群	165
6 大佛	166
7 星期日和星期三	166
8 交通工具	166
9 挂钟	167
10 跳高动物	167

动手

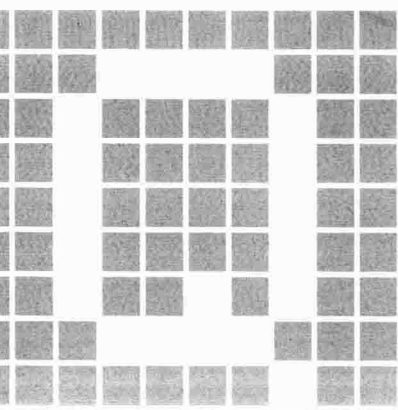
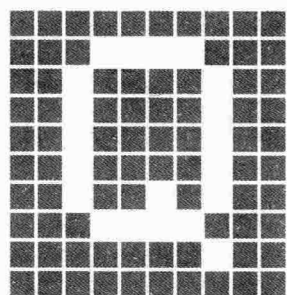
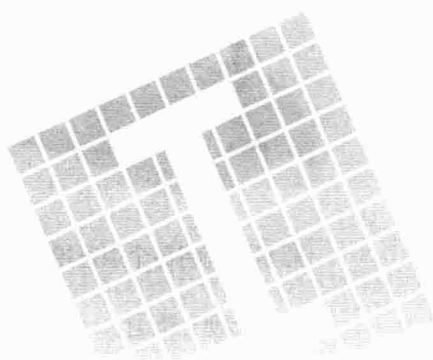
1 无休止漫画	170
2 四面折纸	171
3 谜题小姐	172
4 天国与地狱	173
5 拼图游戏	174
6 美女与野兽	175
7 怪客消失无踪	176
8 立体迷宫	178
9 魔卡	179
10 图形变化	180

从这里开始,拿起你的剪刀吧!

解答	199
----	-----



连连看



1

眼墙

照着号码将每个点连接起来，
就会出现一幅画。

