

指定教材

人力资源和社会保障部全国计算机信息高新技术考试



网页制作 (Adobe平台)

**Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3 中文版**

# 职业技能培训教程

(网页制作员级)

全国计算机信息高新技术考试  
教材编写委员会 编写



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

指定教材

人力资源和社会保障部全国计算机信息高新技术考试



网页制作 (Adobe平台)

Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3 中文版

# 职业技能培训教程

(网页制作员级)

大学图书馆  
书章

全国计算机信息高新技术考试  
教材编写委员会

编写



北京希望电子出版社  
Beijing Hope Electronic Press  
[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

## 内容简介

由人力资源和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的全国计算机信息高新技术考试是面向广大社会劳动者举办的计算机职业技能考试,考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步的需要。

本书根据网页制作模块(Adobe 平台)网页制作员级考试大纲精心编写,共分 8 章,分别为 Dreamweaver 基本操作,创建交互动画, Dreamweaver 网页制作, Flash 素材与文字处理, Flash 基础动画, Flash 动画制作, 制作、优化与输出图像和 Fireworks 网页设计。本书从相配套的试题汇编中选取真题作为各章的样题或实例(共选取了 12 道真题),通过本书的实例教学,考生可以掌握使用 Dreamweaver CS3、Flash CS3 和 Fireworks CS3 软件进行网页设计与制作的技能,同时还可掌握考试大纲所要求的技能考试点,为参加本模块的考试提供保障。

本书可供考评员和培训教师在组织培训、操作练习和自学提高等方面使用。还可供广大读者学习网页制作的操作技能使用,也是各类大、中专院校、技校、职高作为网页制作技能培训与测评的参考书。

为方便考生练习,全部的题库素材将在随书光盘和高新考试教材服务网([www.citt.org.cn](http://www.citt.org.cn))上提供。

需要本书或技术支持的读者,请与北京清河 6 号信箱(邮编:100085)销售部联系,电话:010-62978181(总机)、010-82702665,传真:010-82702698, E-mail: [bhpic@bhp.com.cn](mailto:bhpic@bhp.com.cn)。体验高新技术考试教材及其网络服务,请访问 [www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn) 或 [www.citt.org.cn](http://www.citt.org.cn) 网站。

### 图书在版编目(CIP)数据

网页制作(Adobe 平台) Dreamweaver CS3、Flash CS3、Fireworks CS3  
中文版职业技能培训教程:网页制作员级 / 全国计算机信息高新技术考试  
教材编写委员会编写. —北京:北京希望电子出版社, 2013.8

人力资源和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

ISBN 978-7-83002-042-2

I. ①网… II. ①全… III. ①网页制作工具—技术培训—教材 IV.  
①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 269005 号

出版:北京希望电子出版社

封面:张 洁

地址:北京市海淀区上地 3 街 9 号

编辑:石文涛

金隅嘉华大厦 C 座 611

校对:全 卫

邮编:100085

开本:787mm×1092mm 1/16

网址:[www.bhp.com.cn](http://www.bhp.com.cn)

印张:19

电话:010-62978181(总机)转发行部

印数:1-3000

010-82702675(邮购)

字数:451 千字

传真:010-82702698

印刷:北京广益印刷有限公司

经销:各地新华书店

版次:2013 年 8 月 1 版 1 次印刷

定价:39.80 元(配 1 张 CD 光盘)

# 国家职业技能鉴定专家委员会

## 计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥

副主任委员：张亚男 周明陶

委员：（按姓氏笔画排序）

丁建民 王 林 王 鹏 尤晋元 石 峰

冯登国 刘 旸 刘永澎 孙武钢 杨守君

李 华 李一凡 李京申 李建刚 李明树

求伯君 肖 睿 何新华 张训军 陈 钟

陈 禹 陈 敏 陈 蕾 陈孟锋 季 平

金志农 金茂忠 郑人杰 胡昆山 赵宏利

赵曙秋 钟玉琢 姚春生 袁莉娅 顾 明

徐广懋 高 文 高晓红 唐 群 唐韶华

桑桂玉 葛恒双 谢小庆 雷 毅

秘 书 长：赵伯雄

副秘书长：刘永澎 陈 彤 何文莉 陈 敏

# 全国计算机信息高新技术考试

## 教材编委会名单

顾问：陈 宇 陈李翔

主任委员：刘 康 张亚男 周明陶

副主任委员：袁 芳 陈 彤

委员：（按姓氏笔画排序）

丁文花 马 进 石文涛 叶 毅 皮阳文

朱厚峰 李文昊 肖松岭 肖慧俊 何新华

张训军 张发海 张灵芝 张忠将 陈 捷

陈 敏 赵 红 徐建华 阎雪涛 雷 波

本书执笔人：赵 红 陈 亮 王丽娜 田 苗

## 全国计算机信息高新技术考试简介

全国计算机信息高新技术考试是根据原劳动部发[1996]19号《关于开展计算机信息高新技术培训考核工作的通知》文件,由人力资源和社会保障部职业技能鉴定中心统一组织的计算机及信息技术领域新职业国家考试。

原劳动部劳培司字[1997]63号文件明确指出,参加培训并考试合格者由原劳动部职业技能鉴定中心统一核发《全国计算机信息高新技术考试合格证书》。“该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书,在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证;在其它就业和职业评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试,获得操作员、高级操作员资格者,分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级,其使用及待遇参照国家相应规定执行;获得操作师、高级操作师资格者,参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据”。

劳社鉴发[2004]18号文中,又进一步明确“全国计算机信息高新技术考试作为国家职业鉴定工作和职业资格证书制度的有机组成部分”。

全国计算机信息高新技术考试面向各类院校学生和社会劳动者,重点测评考生掌握计算机各类实际应用技能的水平。其考试内容主要是计算机信息应用技术。考试采用了一种新型的国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机信息技术在不同应用领域的特征,划分模块和平台,各模块按不同平台、不同等级分别进行考试。个人可根据实际需要选取考试模块,可根据职业和工作的需要选取若干相应模块进行组合而形成综合能力。目前划分了以下五个级别。

| 序号 | 级别     | 与国家职业资格对应关系           |
|----|--------|-----------------------|
| 1  | 高级操作师级 | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级 |
| 2  | 操作师级   | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级 |
| 3  | 高级操作员级 | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级 |
| 4  | 操作员级   | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级 |
| 5  | 初级操作员级 | 中华人民共和国职业资格证书国家职业资格五级 |

目前划分了 14 个模块, 45 个系列, 67 个软件版本。

| 序号 | 模块 | 模块名称            | 编号  | 平台                            |
|----|----|-----------------|-----|-------------------------------|
| 1  | 00 | 初级操作员<br>办公软件应用 | 001 | Windows/Office (初级操作员)        |
|    |    |                 | 002 | Windows 平台 (MS Office) (中、高级) |
|    |    |                 | 003 | Windows 平台 (WPS) (中级)         |
| 2  | 01 | 数据库应用           | 012 | Visual FoxPro 平台 (中级)         |
|    |    |                 | 013 | SQL Server 平台 (中级)            |
|    |    |                 | 014 | Access 平台 (中级)                |
| 3  | 02 | 计算机辅助设计         | 021 | AutoCAD 平台 (中、高级)             |
|    |    |                 | 022 | Protel 平台 (中级)                |
| 4  | 03 | 图形图像处理          | 032 | Photoshop 平台 (中、高级)           |
|    |    |                 | 034 | 3D Studio MAX 平台 (中、高级)       |
|    |    |                 | 035 | CorelDRAW 平台 (中、高级)           |
|    |    |                 | 036 | Illustrator 平台 (中级)           |

续表

| 序号 | 模块 | 模块名称        | 编号  | 平台                       |
|----|----|-------------|-----|--------------------------|
| 5  | 04 | 专业排版        | 042 | PageMaker 平台（中级）         |
|    |    |             | 043 | Word 平台（中级）              |
| 6  | 05 | 因特网应用       | 052 | Internet Explorer 平台（中级） |
|    |    |             | 053 | ASP 平台（高级）               |
|    |    |             | 054 | 电子政务（中级）                 |
| 7  | 06 | 计算机中文速记     | 061 | 双文速记平台（初、中、高级）           |
| 8  | 07 | 微型计算机安装调试维修 | 071 | IBM-PC 兼容机（中级）           |
| 9  | 08 | 局域网管理       | 081 | Windows NT/2000 平台（中、高级） |
|    |    |             | 083 | 信息安全（中、高级）               |
| 10 | 09 | 多媒体软件制作     | 091 | Director 平台（中级）          |
|    |    |             | 092 | Authorware 平台（中、高级）      |
| 11 | 10 | 应用程序设计编制    | 101 | Visual Basic 平台（中级）      |
|    |    |             | 102 | Visual C++平台（中级）         |
|    |    |             | 103 | Delphi 平台（中级）            |
|    |    |             | 104 | Visual C#平台（中级）          |
| 12 | 11 | 会计软件应用      | 111 | 用友软件系列（中、高级）             |
|    |    |             | 112 | 金蝶软件系列（中级）               |
| 13 | 12 | 网页制作        | 121 | Dreamweaver 平台（中级）       |
|    |    |             | 122 | Fireworks 平台（中级）         |
|    |    |             | 123 | Flash 平台（中级）             |
|    |    |             | 124 | FrontPage 平台（中级）         |
|    |    |             | 125 | Macromedia 平台（高级）        |
| 14 | 13 | 视频编辑        | 131 | Premiere 平台（中级）          |
|    |    |             | 132 | After Effects 平台（中级）     |

全国计算机信息高新技术考试密切结合计算机技术迅速发展的实际情况，根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法，尽量采用优秀国产软件，采用标准化考试方法，重在考核计算机软件的操作能力，侧重专门软件的应用，培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上，采用随培随考的方法，不搞全国统一时间的考试，以适应考生需要。向社会公开考题和答案，不搞猜题战术，以求公平并提高学习效率。

人力资源和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一标准、统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理，每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲以及专门的培训教材，各地区的培训和考试都执行国家统一的标准和考试大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。

全国计算机高新技术考试面对广大计算机技术应用者，致力于计算机应用技术的普及和推广，提高应用人员的操作技术水平和高新技术装备的使用效率。为高新技术应用人员提供一个应用能力与水平的标准证明，以促进就业和人才流动。

详情请访问全国计算机信息高新技术考试教材服务网站（[www.citt.org.cn](http://www.citt.org.cn)），或是拨打咨询电话（010-82702672、010-82702665、010-62978181）进行咨询。

## 出版说明

全国计算机信息高新技术考试是根据原劳动部发[1996]19号《关于开展计算机信息高新技术培训考核工作的通知》文件，由人力资源和社会保障部职业技能鉴定中心统一组织的计算机及信息技术领域新职业国家考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求。因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分了模块和平台，各平台按等级分别独立进行考试，应试者可根据自己工作岗位的需要，选择考核模块和参加培训。

全国计算机及信息高新技术考试特别强调规范性，人力资源和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试与培训的需要，每个模块的教材由两本指定教材组成。其中一本是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》，第二本是用于系统教学的《培训教程》。

本书是人力资源和社会保障部全国计算机信息高新技术考试中的网页制作模块（Adobe 平台）网页制作员级培训教材，根据网页制作模块（Adobe 平台）网页制作员级考试大纲精心编写。本书共分 8 章，分别为 Dreamweaver 基本操作，创建交互动画，Dreamweaver 网页制作，Flash 素材与文字处理，Flash 基础动画，Flash 动画制作，制作、优化与输出图像和 Fireworks 网页设计。本书从相配套的试题汇编中选取真题作为各章的样题或实例（共选取了 12 道真题），通过本书的实例教学，考生可以掌握使用 Dreamweaver CS3、Flash CS3 和 Fireworks CS3 软件进行网页设计与制作的技能，同时还掌握了考试大纲所要求的技能考试点，为参加本模块的考试提供了保障。

本书可供考评员和培训教师在组织培训、操作练习和自学提高等方面使用。还可供广大读者学习网页制作的操作技能使用，也是各类大、中专院校、技校、职高作为网页制作技能培训与测评的参考书。

本书执笔人有赵红、陈亮、王丽娜、田苗等。

本书的不足之处敬请批评指正。

# 目 录

## 第一章 Dreamweaver基本操作..... 1

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| 1.1 样题示范一.....                | 2  |
| 1.2 样题示范二.....                | 3  |
| 1.3 样题分析.....                 | 4  |
| 1.4 Dreamweaver CS3的新增功能..... | 5  |
| 1.5 Dreamweaver CS3的工作界面..... | 6  |
| 1.5.1 工作布局.....               | 6  |
| 1.5.2 操作界面.....               | 9  |
| 1.5.3 工作面板.....               | 10 |
| 1.6 网页设计流程.....               | 15 |
| 1.6.1 建立网站.....               | 16 |
| 1.6.2 网页设计与制作.....            | 17 |
| 1.6.3 网页的测试.....              | 18 |
| 1.6.4 网页上传和发布.....            | 19 |
| 1.7 建立站点.....                 | 19 |
| 1.7.1 使用向导创建站点.....           | 20 |
| 1.7.2 站点高级设置.....             | 22 |
| 1.7.3 导入和导出站点.....            | 27 |
| 1.8 添加页面元素.....               | 27 |
| 1.8.1 新建文档.....               | 28 |
| 1.8.2 添加Word或Excel文档内容.....   | 29 |
| 1.8.3 页面属性面板.....             | 30 |
| 1.9 插入文本.....                 | 35 |
| 1.9.1 输入文本.....               | 36 |
| 1.9.2 更改文本.....               | 37 |
| 1.10 样题一解答.....               | 37 |
| 1.11 样题二解答.....               | 40 |

## 第二章 创建交互动画..... 42

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| 2.1 样题示范.....                 | 43 |
| 2.2 样题分析.....                 | 44 |
| 2.3 时间轴面板.....                | 44 |
| 2.3.1 制作时间轴AP元素（层）<br>动画..... | 45 |
| 2.3.2 修改时间轴.....              | 47 |
| 2.3.3 使用多个时间轴.....            | 49 |
| 2.4 层的属性面板.....               | 49 |
| 2.5 行为面板.....                 | 51 |

|                          |    |
|--------------------------|----|
| 2.6 层、时间轴和行为的使用.....     | 51 |
| 2.6.1 插入层.....           | 52 |
| 2.6.2 添加“交换图像”行为.....    | 53 |
| 2.6.3 添加“弹出消息”行为.....    | 55 |
| 2.6.4 添加“显示-隐藏元素”行为..... | 56 |
| 2.6.5 制作流动文字.....        | 57 |
| 2.7 样题解答.....            | 59 |

## 第三章 Dreamweaver网页制作..... 63

|                         |     |
|-------------------------|-----|
| 3.1 样题示范一.....          | 64  |
| 3.2 样题示范二.....          | 65  |
| 3.3 样题分析.....           | 67  |
| 3.4 表格布局.....           | 68  |
| 3.4.1 插入布局表格.....       | 69  |
| 3.4.2 查看和操作表格的方式.....   | 74  |
| 3.4.3 设置表格属性.....       | 75  |
| 3.4.4 使用表格排序.....       | 78  |
| 3.5 页面链接.....           | 80  |
| 3.5.1 创建网页链接.....       | 80  |
| 3.5.2 设置页面内链接.....      | 81  |
| 3.5.3 使用邮件链接.....       | 82  |
| 3.6 CSS样式.....          | 83  |
| 3.6.1 CSS样式面板.....      | 83  |
| 3.6.2 创建CSS样式.....      | 84  |
| 3.6.3 空链接.....          | 86  |
| 3.6.4 CSS样式规则定义对话框..... | 86  |
| 3.7 使用代码片断.....         | 87  |
| 3.7.1 插入代码片断.....       | 88  |
| 3.7.2 新建代码片断.....       | 88  |
| 3.8 Spry构件的使用.....      | 89  |
| 3.8.1 折叠式构件.....        | 89  |
| 3.8.2 菜单栏构件.....        | 89  |
| 3.8.3 可折叠面板构件.....      | 90  |
| 3.8.4 选项卡式面板构件.....     | 90  |
| 3.8.5 验证文本域构件.....      | 91  |
| 3.8.6 验证复选框构件.....      | 91  |
| 3.8.7 Spry实例.....       | 92  |
| 3.9 样题一解答.....          | 97  |
| 3.10 样题二解答.....         | 101 |

**第四章 Flash素材与文字处理..... 108**

|                                           |     |
|-------------------------------------------|-----|
| 4.1 样题示范一.....                            | 109 |
| 4.2 样题示范二.....                            | 110 |
| 4.3 样题分析.....                             | 112 |
| 4.4 Flash CS3 新增功能.....                   | 112 |
| 4.4.1 增强的集成功能.....                        | 112 |
| 4.4.2 Photoshop和Illustrator文件的<br>导入..... | 114 |
| 4.4.3 新增绘图、动画和视频功能.....                   | 115 |
| 4.5 Flash软件的工作界面.....                     | 116 |
| 4.5.1 桌面环境.....                           | 116 |
| 4.5.2 菜单命令.....                           | 117 |
| 4.5.3 工具栏.....                            | 118 |
| 4.5.4 时间轴.....                            | 118 |
| 4.5.5 属性面板.....                           | 119 |
| 4.5.6 浮动面板.....                           | 120 |
| 4.5.7 颜色面板.....                           | 120 |
| 4.5.8 舞台.....                             | 122 |
| 4.5.9 库面板.....                            | 124 |
| 4.6 Flash工具.....                          | 125 |
| 4.6.1 选取工具.....                           | 125 |
| 4.6.2 填充工具.....                           | 127 |
| 4.6.3 基本图形工具.....                         | 130 |
| 4.6.4 路径工具.....                           | 133 |
| 4.6.5 任意变形工具.....                         | 134 |
| 4.6.6 渐变变形工具.....                         | 138 |
| 4.7 文件操作.....                             | 139 |
| 4.7.1 新建文件.....                           | 139 |
| 4.7.2 保存文件.....                           | 140 |
| 4.8 素材的导入和导出.....                         | 140 |
| 4.8.1 导入素材.....                           | 140 |
| 4.8.2 导出素材.....                           | 144 |
| 4.9 素材的加工处理.....                          | 147 |
| 4.10 文本工具.....                            | 149 |
| 4.11 文本效果.....                            | 152 |
| 4.12 时间轴特效.....                           | 153 |
| 4.13 样题一解答.....                           | 160 |
| 4.14 样题二解答.....                           | 162 |

**第五章 Flash基础动画 ..... 166**

|                |     |
|----------------|-----|
| 5.1 样题示范一..... | 167 |
|----------------|-----|

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| 5.2 样题示范二.....                 | 169 |
| 5.3 样题示范三.....                 | 170 |
| 5.4 样题分析.....                  | 172 |
| 5.5 图层与时间轴.....                | 172 |
| 5.5.1 图层面板.....                | 172 |
| 5.5.2 时间轴中的帧.....              | 174 |
| 5.6 创建动画.....                  | 175 |
| 5.6.1 创建补间动画.....              | 176 |
| 5.6.2 形状动画.....                | 177 |
| 5.6.3 创建逐帧动画.....              | 179 |
| 5.7 引导层.....                   | 179 |
| 5.7.1 创建引导层.....               | 179 |
| 5.7.2 创建运动引导层.....             | 180 |
| 5.7.3 修改图层名称.....              | 180 |
| 5.7.4 普通引导层转化为运动<br>引导层.....   | 181 |
| 5.8 分离重叠图形.....                | 181 |
| 5.9 遮罩层.....                   | 182 |
| 5.9.1 创建遮罩层.....               | 182 |
| 5.9.2 被遮罩层.....                | 184 |
| 5.9.3 将遮罩/被遮罩层转换为<br>一般图层..... | 184 |
| 5.9.4 创建对象动画.....              | 185 |
| 5.9.5 创建补间动画.....              | 186 |
| 5.10 样题一解答.....                | 187 |
| 5.11 样题二解答.....                | 191 |
| 5.12 样题三解答.....                | 194 |

**第六章 Flash动画制作 ..... 197**

|                   |     |
|-------------------|-----|
| 6.1 样题示范一.....    | 198 |
| 6.2 样题示范二.....    | 199 |
| 6.3 样题分析.....     | 201 |
| 6.4 场景.....       | 202 |
| 6.5 元件.....       | 203 |
| 6.5.1 元件的类型.....  | 204 |
| 6.5.2 创建元件.....   | 206 |
| 6.5.3 创建空元件.....  | 206 |
| 6.5.4 创建按钮.....   | 208 |
| 6.5.5 复制元件.....   | 210 |
| 6.5.6 编辑元件.....   | 210 |
| 6.5.7 修改实例属性..... | 211 |
| 6.6 按钮语句.....     | 211 |

|       |                      |     |
|-------|----------------------|-----|
| 6.7   | URL 语法.....          | 213 |
| 6.8   | Flash 交互式影片.....     | 213 |
| 6.8.1 | 与 Button 进行用户交互..... | 213 |
| 6.8.2 | 与媒体组件进行交互.....       | 214 |
| 6.8.3 | 播放和停止影片剪辑.....       | 215 |
| 6.8.4 | 跳到某一帧或场景.....        | 215 |
| 6.9   | 样题一解答.....           | 216 |
| 6.10  | 样题二解答.....           | 220 |

## 第七章 热点、切片和优化输出图像 ..... 226

|       |                       |     |
|-------|-----------------------|-----|
| 7.1   | 样题示范.....             | 227 |
| 7.2   | 样题分析.....             | 228 |
| 7.3   | 使用热点.....             | 228 |
| 7.3.1 | 创建热点.....             | 228 |
| 7.3.2 | 创建热点链接.....           | 230 |
| 7.4   | 使用切片.....             | 231 |
| 7.4.1 | 创建切片.....             | 231 |
| 7.4.2 | 创建 HTML 切片.....       | 233 |
| 7.4.3 | 查看切片.....             | 234 |
| 7.4.4 | 显示和隐藏切片.....          | 235 |
| 7.4.5 | 编辑切片.....             | 235 |
| 7.4.6 | 设置切片链接.....           | 239 |
| 7.4.7 | 导出切片.....             | 240 |
| 7.5   | 优化输出图形.....           | 242 |
| 7.5.1 | 在工作区内优化图形.....        | 242 |
| 7.5.2 | 使用“导出向导”优化图像.....     | 244 |
| 7.5.3 | 优化 JPEG 文件.....       | 247 |
| 7.5.4 | 优化 GIF 文件.....        | 249 |
| 7.6   | 输出图像.....             | 250 |
| 7.6.1 | 从 Fireworks 导出图像..... | 250 |

## 7.6.2 以电子邮件附件的方式发送

|                   |     |
|-------------------|-----|
| Fireworks 文件..... | 252 |
|-------------------|-----|

|     |           |     |
|-----|-----------|-----|
| 7.7 | 样题解答..... | 252 |
|-----|-----------|-----|

## 第八章 Fireworks 网页设计 ..... 256

|       |                   |     |
|-------|-------------------|-----|
| 8.1   | 样题示范.....         | 257 |
| 8.2   | 样题分析.....         | 259 |
| 8.3   | 新建页面.....         | 259 |
| 8.4   | 制作矢量图.....        | 260 |
| 8.4.1 | 绘制直线、矩形和椭圆.....   | 260 |
| 8.4.2 | 绘制圆角矩形.....       | 261 |
| 8.4.3 | 绘制多边形.....        | 261 |
| 8.4.4 | 文本工具.....         | 263 |
| 8.5   | 设置填充色和边框.....     | 264 |
| 8.6   | 设置轮廓线.....        | 267 |
| 8.7   | 编辑矢量图形.....       | 270 |
| 8.7.1 | 自由变形工具的操作方法.....  | 270 |
| 8.7.2 | 路径面板和对齐面板的使用..... | 271 |
| 8.8   | 编辑位图.....         | 274 |
| 8.8.1 | 导入图片.....         | 274 |
| 8.8.2 | 图片大小与剪切.....      | 274 |
| 8.8.3 | 图片透明效果.....       | 275 |
| 8.8.4 | GIF 动画图像处理.....   | 276 |
| 8.8.5 | 批处理.....          | 278 |
| 8.9   | 制作按钮.....         | 280 |
| 8.9.1 | 导入按钮.....         | 280 |
| 8.9.2 | 创建按钮基础图形.....     | 282 |
| 8.9.3 | 创建按钮特殊效果.....     | 284 |
| 8.10  | 制作弹出式菜单.....      | 287 |
| 8.11  | 样题解答.....         | 292 |

# 第一章 Dreamweaver基本操作

Adobe Dreamweaver CS3 是一款专业的网页设计工具，其操作方式简单、快捷、便利，可用于对Web站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。无论是喜欢直接编写HTML代码的驾驭感，还是偏爱在可视化编辑环境中工作，都可以利用 Dreamweaver 的各种工具，实现用户的 Web 创作设计。在建立Web时，一般需要涉及到几个至关重要的元素，例如图片、文本、音乐、下载文件和脚本等，这些元素的组合是一个复杂的系统工程。

本书内容紧紧围绕全国计算机信息高新技术考试网页制作（Adobe平台）Adobe CS3网页制作员级考试大纲所规定的技能考核点进行讲解，书中样题均取自于配套的《试题汇编》书中的真题，从而可以更好地帮助考生参加网页设计模块的考试。

## 本章主要内容

- Dreamweaver CS3的新增功能
- Dreamweaver CS3的工作界面
- 网页设计流程
- 建立站点
- 添加页面元素
- 插入文本

## 评分细则

本章有4个评分点，每题8分。

| 序号 | 评分点         | 分值 | 得分条件               | 判分要求                               |
|----|-------------|----|--------------------|------------------------------------|
| 1  | 建立并设置本地根文件夹 | 2  | 按照试题要求完成对本地根文件夹的设置 | 设置的本地根文件夹必须和试题所要求的一致               |
| 2  | 定义站点        | 3  | 按照试题要求，完成对站点的设置    | 设置的站点必须和试题所要求的一致，无“本地信息”拷屏文件者扣1分   |
| 3  | 创建与设置文档     | 1  | 按照要求创建和设置文档        | 文档必须用Dreamweaver CS3创建，设置必须和试题要求一致 |
| 4  | 添加页面元素      | 2  | 按照试题要求所给或说明添加页面元素  | 文档最终结果必须与考试要求一致                    |

## 本章导读

综上所述，我们明确了本章所要求掌握的技能考核点以及对应《试题汇编》单元的评分点、分值和判分要求等。下面先在“样题示范”中展示《试题汇编》中的两道真题，并在“样题分析”中对如何解答这两道真题进行分析，然后详细讲解本章中涉及到的知识点和技能考核点，最后通过“样题解答”来讲解这两道真题的详细操作步骤。

## 1.1 样题示范一

### 【练习目的】

从《试题汇编》中选取样题,了解本章题目类型,掌握本章重点技能点。

### 【样题来源】

《试题汇编》第一单元1.3题。

### 【操作要求】

#### 1. 建立并设置本地根文件夹

- 在考生文件夹中新建名为AdobeCS3的文件夹作为本地根文件夹,并在该文件夹中新建名为X1-03的文件夹。
- 将Unit1\Y1-03文件夹下所有文件复制到X1-03文件夹下。

#### 2. 定义站点

- 定义Dreamweaver CS3站点,命名为“清美瑞光”。
- 本地根文件夹指定为考生文件夹中的AdobeCS3。
- HTTP地址设置为http://www.yduart.cn。

将设置好的“定义站点”对话框“高级”选项卡“分类”栏中的“本地信息”列表选项截图,以X1-03A.bmp为文件名保存在X1-03文件夹中。

#### 3. 创建与设置文档

- 新建一个HTML文档,文档命名为X1-03.html,并将其保存到考生文件夹中的X1-03文件夹中。
- 设置X1-03.html的页面属性,要求如下。
  - ◆ 标题为“励志散文”。
  - ◆ 文档背景图像为X1-03\image\Y1-03.jpg。
  - ◆ 文本字号为12 px,默认字体。

将设置好的“页面”对话框截图,以X1-03B.bmp为文件名保存在X1-03文件夹中。

#### 4. 添加页面元素

- 在文档中插入一个1行2列的表格,设置表格宽度为900 px,边框为0。
- 设置表格第1列的宽度为225 px,第2列的宽度为660 px,第1行行高为700 px。
- 在表格第2列中插入文档X1-03\Y1-03.txt中的文本,设置第1行文本居中对齐,其余文本左对齐。

调整页面整体协调性,将操作结果保存到X1-03文件夹中,最终效果如图1-1所示。

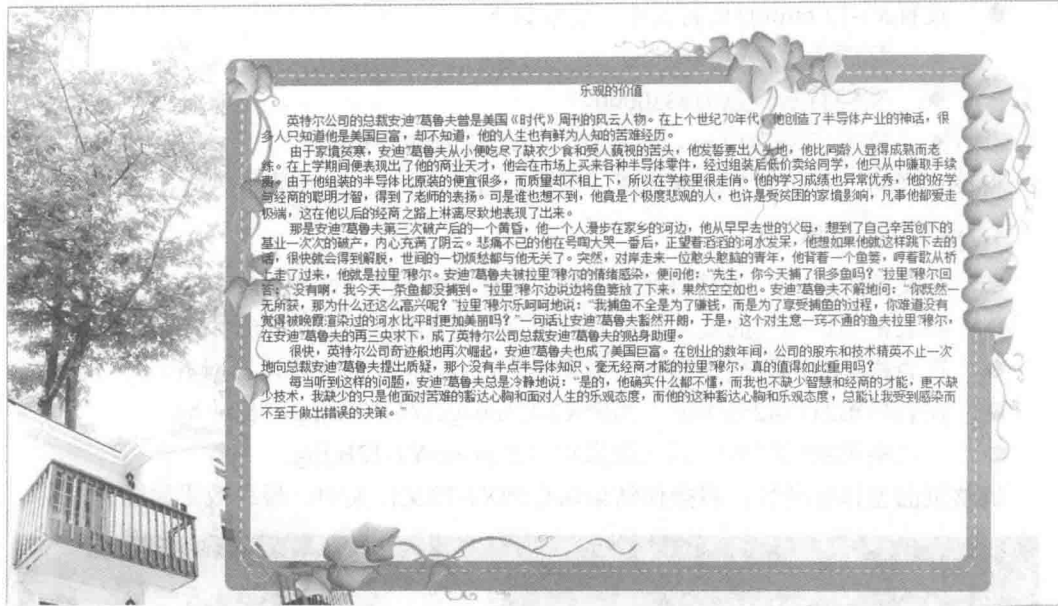


图1-1 样题一效果图

## 1.2 样题示范二

### 【练习目的】

从《试题汇编》中选取样题，了解本章题目类型，掌握本章重点技能点。

### 【样题来源】

《试题汇编》第一单元1.12题。

### 【操作要求】

#### 1. 建立并设置本地根文件夹

- 在考生文件夹中新建名为AdobeCS3的文件夹作为本地根文件夹，并在该文件夹中新建名为X1-12的文件夹。
- 将Unit1\Y1-12文件夹下所有文件复制到X1-12文件夹下。

#### 2. 定义站点

- 定义Dreamweaver CS3站点，命名为“小说介绍”。
- 本地根文件夹指定为考生文件夹中的AdobeCS3。
- HTTP地址设置为http://www.yduart.cn。

将设置好的“定义站点”对话框“高级”选项卡“分类”栏中的“本地信息”列表选项截图，以X1-12A.bmp为文件名保存在X1-12文件夹中。

#### 3. 创建与设置文档

- 新建一个HTML文档，文档命名为X1-12.html，并将其保存到考生文件夹中的X1-12文件夹中。

- 设置X1-12.html的页面属性，要求如下。
  - ◆ 标题为“小说介绍”。
  - ◆ 文档背景颜色为#330000。
  - ◆ 文本字号为12 px，默认字体，颜色为#FFFFFF。

将设置好的“页面”对话框截图，以X1-12B.bmp为文件名保存在X1-12文件夹中。

#### 4. 添加页面元素

- 在文档中插入一个2行3列的表格，设置表格宽度为1024 px，边框为0。
- 将表格第1~3列的宽度从左到右依次设置为535 px、450 px和39 px。
- 在表格第2行第1列中插入文档X1-12\Y1-12.txt中的文本，左对齐。
- 在表格第2行第2列中插入图像X1-12\image\Y1-12A.jpg，右对齐。
- 在表格第2行第3列中插入图像X1-12\image\Y1-12B.jpg。

调整页面整体协调性，将操作结果保存到X1-12文件夹中，最终效果如图1-2所示。



图1-2 样题二效果图

### 1.3 样题分析

本章选取了《试题汇编》中第一单元第1.3题和第1.12题，题目主要考查的是新建HTML页面，然后设置其页面属性，最后添加文字、图像等元素的整个操作过程。

一篇好文档的页面布局尤为重要，在Dreamweaver CS3中使用最广泛的页面布局功能是表格布局方式。在布局页面后可为表格填充各种页面元素（例如文字和图像等）。文字的选取较为轻松，可事先准备好文档，也可从别处直接粘贴文字；而在插入图像时，则要注意图像文件的格式。受网络速度等因素的影响，网页中最常用的是JPG和GIF图像格式。

建立一个HTML文档并不难，只要细心学习，相信很快就能掌握。

## 1.4 Dreamweaver CS3的新增功能

### 1. Spry 构件

Spry框架是Dreamweaver CS3新增加的一个显著功能，它集合了构建折叠式面板、Spry菜单栏、Spry验证文本区域和可折叠式面板等。

通过Dreamweaver CS3，可以使用Ajax的Spry框架进行动态用户界面的可视化设计、开发和部署。Ajax的Spry框架是一个面向Web设计人员的JavaScript库，用于构建向用户提供更丰富体验的网页。Spry与其他Ajax框架不同，可以同时为设计人员和开发人员所用。

Spry构件是预置的常用界面组件，可以使用CSS自定义这些组件，然后将其添加到网页中。使用Dreamweaver，可以将多个Spry构件添加到自己的页面中，这些构件包括XML驱动的列表和表格、折叠构件、选项卡式界面和具有验证功能的表单元素。

### 2. Spry 效果

Spry效果是一种提高网站外观吸引力的简洁方式。这种效果差不多可应用于HTML页面上的所有元素。可以通过添加Spry效果来放大、收缩、渐隐和高亮显示元素；可以在一段时间内以可视方式更改页面元素以及执行更多操作。

### 3. 高级 Photoshop CS3 集成

Dreamweaver包括了与Photoshop CS3的增强的集成功能。现在，设计人员可以在Photoshop中选择设计的任一部分（甚至可以跨多个层），然后将其直接粘贴到Dreamweaver页面中。Dreamweaver会显示一个对话框，可在其中为图像指定优化选项。如果需要编辑图像，只需双击图像即可在Photoshop中打开图层文件（PSD格式）进行编辑。

### 4. 浏览器兼容性检查

Dreamweaver中新的浏览器兼容性检查功能可生成报告，指出各种浏览器中与CSS相关的呈现问题。在代码视图中，这些问题以绿色下划线来标记，因此可以准确知道产生问题的代码位置。确定问题之后，如果知道解决方案，则可以快速解决问题；如果需要了解详细信息，则可以访问Adobe CSS Advisor。

### 5. Adobe CSS Advisor

Adobe CSS Advisor网站包含有关最新CSS问题的信息，在浏览器兼容性检查过程中可通过Dreamweaver用户界面直接访问该网站。CSS Advisor不止是一个论坛、一个wiki页面或一个讨论组，还可以使用户方便地为现有内容提供建议和改进意见，或者方便地添加新的问题以使整个社区都能够从中受益。

## 6. CSS布局

Dreamweaver 提供一组预先设计的CSS布局,可以帮助用户快速设计好页面并开始运行,并且在代码中提供了丰富的内联注释以帮助用户了解CSS页面布局。Web上的大多数站点设计都可以被归类为一列、两列或三列式布局,而且每种布局都包含许多附加元素(例如标题和脚注)。Dreamweaver提供了一个包含基本布局设计的综合性列表,可以自定义这些设计以满足设计者的需要。

## 7. 管理CSS

借助管理CSS功能,可以轻松地在文档之间、文档标题与外部表之间、外部CSS文件之间以及更多位置之间移动CSS规则。此外,还可以将内联CSS转换为CSS规则,并且只需通过拖放操作即可将它们放置在所需位置。

## 8. Adobe Device Central

Adobe Device Central与Dreamweaver 相集成并且存在于整个 Creative Suite 3 软件产品系列中,使用它可以快速访问每个设备的基本技术规范,还可以收缩 HTML 页面的文本和图像以便显示效果与设备上出现的完全一样,从而简化了移动内容的创建过程。

## 9. Adobe Bridge CS3

将Adobe Bridge CS3与Dreamweaver 一起使用可以轻松、一致地管理图像和资源。通过Adobe Bridge能够集中访问项目文件、应用程序、设置以及XMP元数据标记和搜索功能。Adobe Bridge凭借其文件组织和文件共享功能以及对Adobe Stock Photos 的访问功能,提供了一种更有效的创新工作流程,使用户可以驾驭印刷、Web、视频和移动等诸多项目。

# 1.5 Dreamweaver CS3的工作界面

按照安装向导完成Dreamweaver CS3的安装之后,第一次启动时,会弹出一个对话框,在其中可设置工作布局。

Dreamweaver CS3的工作布局共有3种,即编码器、设计器和双重屏幕。可以根据所擅长的方式选择所要应用的布局模式。

## 1.5.1 工作布局

通常所说的HTML语言便是在编码器中完成的,HTML语言相对于其他语言较为简单,在熟练应用Dreamweaver之后可以进一步学习HTML语言。设计器则是为网页设计者提供的最佳方式,可以通过设计器任意驾驭各个功能组件。

下面来看一下设计器和编码器的界面视图,如图1-3和图1-4所示。