

短篇小說作品



中華民國十三年五月再版

全書一冊

定價三角

# 版權所有

不得翻印

編輯者 張舍我

發行者 黃濟惠

印刷者 梁溪圖書館

總發行所

梁溪圖書館

上海棋盤街中市

## 特約發行所

成長長重太北  
都沙沙慶原京  
中文化文湖唯晋  
國圖書公司

# 短篇小說作法目錄

## 第一章

短篇小說的定義和特性

## 第二章

短篇小說的發端

## 第三章

結構法

## 第四章

觀察點

## 第五章

短篇小說作法 目錄

寫景法

第六章

描寫人物

第七章

對話

第八章

動情的要素

第九章

作法總論

# 短篇小說研究法

川沙張舍我編纂

## 第一章 短篇小說的定義和特性

(一) 定義的難處 中國書籍上，從沒有見過「短篇小說」一個名字。有之，則從胡適之的論短篇小說始。但是到底什麼叫故「短篇小說」呢？欲下一個界說，不是失之太嚴，便是失之太寬。況且短篇小說（Short Story）便在歐美文學史上，也是比較的近代的產物；差不多像別種幼稚的組織，尚在生長發達，所以便是定他一個界說，必須作爲試驗的，而非永久不變的。短篇小說的種類也很多。批評家的眼光，又是隨着他個人的意見去分類標準。故注重區別性質，而忽於定短篇小說的界限。

(二) 非短篇小說 欲知何爲非短篇小說，祇要將短篇小說和別種很類似短篇小說的

比較一下。便可一目了然。大學教授馬太 Professor Brand Matthews 所做的短篇小說底哲學 The Philosophy of the short story 以及最近出版的短篇小說做法，無不承認：短篇小說並不長篇小說 Novel，也不是長篇縮短的小說，也不是篇幅不長的長小說 Novel。短篇小說底結構，比長篇小說少點複雜，而產生比長篇小說更和合的一種感想。短篇小說也不是傳記；因為傳記中可以沒有什麼「事」發生，充滿的不過是一生的「所述」罷了。短篇小說也不是筆記；因為筆記祇有單線底興味，結構簡單，運用材料，缺乏相當的比例，也不能產生一種單純的動情的效應。中國今日的文人，真正曉得短篇小說的，實可算得「鳳毛麟角」。他們在報紙雜誌裏發表的「短篇小說」，若以嚴格的眼光批判之，十九不能稱短篇小說一個名詞。漢代的酉陽雜俎，西京雜記，神仙傳，搜神記，列女傳，和宋明清三代的太平廣記，宣和遺事，夷堅志，堅堅續志，聊齋志異，子不語等一類「筆

記體」「雜記體」的小說，都不可稱短篇小說。（唯胡適之教授謂虞初新志，聊齋志異等書裏面，很有幾篇可讀的小說。——胡適譯短篇小說第一集一五一頁。）便是美國歐文 Washington Irving 所作的見聞雜記，其中溫克爾 “Rip Van Winkle”；一篇哥倫比亞大學教授畢金氏 W. B. Pitkin 也評他並不是短篇小說，因為他並不產生「一種單純的感想」。歐享利 O. Henry 稱美國底莫泊三吉百齡 R. Kipling 為英國第一個短篇小說大家；然而批評家也有指摘他們底小說集中有不配稱短篇小說的。（見哥倫比亞大學小說教授威廉氏所著短篇小說做法 *A Hand-Book On Story Writing* 第三四頁）可見得短篇小說底界限的狹小了。

(二) 各家對於短篇小說底定義 大學教授馬太說：「一個意思，由一種感覺的程式，才能的文風，接着論理底公理而發達展開之為吾們所求於短篇小說裏面的。」又說：「若

沒有事 Strong 可說，便沒有什麼短篇小說。」加此，他的意見，注重於小說底結構了。他又說結構必須篇幅明淨，合乎論理，適宜而和合。他底文章裏常說：『短篇小說必須只做一件事，而且必須做得完全無缺，必不可散漫，必不可離本題，必須有和合的血作，和合的音節，和合的聲調，和合的志趣，凡足以阻碍意志底單純的東西，必須掃除盡淨。』

巴萊德 C. E. Barrett 所做的短篇小說做法裏說：『短篇小說的名詞，若指爲一篇短的散文敘述，用着藝術上的公理，表示真的生活底片段，以最初的目的爲求娛樂的時候，纔爲稱得的當。』此外他又加上旁的性質。一大學教授畢金氏以爲短篇小說是兩種藝術思想底結晶體！一種是美國的一種是法國的，美國的思想是『單純的感想』法國底思想是『戲曲的志趣』，所以他定下界說道：『短篇小說是一篇叙事的戲曲，而有一種單純的感想的。』

伊深文 J.B. Egenwein 短篇小說做法 Writing The Short Story 裏面，以爲短篇小說有五種要素：一、單純底感想。二、好的結構。三、一件主要的事。四、一個主要的人物。五、一個『錯綜』 Complication 和他的解決。

葛蓄蒲 C. Grabo 說：『短小說篇底目的在產生單純的感想；著作者爲一種單純的情緒所驅役，竭力設法使他的小說，運出這個情緒，而讀者心裏，引起一個回聲。』

近代短篇小說 The Modern Short Story Notestein and Dunn 裏的定義道：『短篇小說是一篇叙事，由注重一樁單純的緊急的事或情形而產生一種單純的動情的感想。』

京城雜誌 The Metropolitan, Aug, 1914, 上有篇社論道：『……不妄廢紙張，而產生真的感想，直入人類底心裏——運用二三千字，而使讀者心裏感生一種戀愛。

底情緒，驚恐底情緒，憐憫底情緒——這是短篇小說底作家夜有的能事。」

大學教授胡適之則說：『短篇小說是用最經濟的文學手段，描寫事實中最精采的一段，或一方面而能使人充分滿意的文章。』

(四) 短篇小說底本質和定義 由以上各種定義觀之，短篇小說底本質有四：一、短篇小說是一篇散文敘事。二、短篇小說必須產生一種思想或志趣。三、短篇小說敘一件事或一個情形。四、短篇小說中漸增戲曲的要素。文學家底意思，着眼於文學上的程式；印刷家的意思，着眼於人類底需要，使讀者生感情的反動。

吾們因此可以下個短篇小說的定義：

短篇小說是一篇散文敘事，用美術底手段表示一樁『競爭』或『錯綜』中底人物，而產生一種單純的感想。

(五) 定義底解釋 吾們既下定義，不妨把他分段解釋出來，使吾們更加明白。  
什麼叫做散文敘事，吾們既然研究小說的，沒有不明白的。第二句說：『用美術上的手段。』今吾借此機會，稍談幾句關於小說上的美術。『什麼叫做美術？』這個問題，差不多和『什麼叫做真理？』問的一樣多。亞理思多德說：『美術摹倣自然。』所以美術底第一步，是以人類底技巧，對抗自然。美術是一種摹倣，繼之以代表，而並不選擇生活中太非常的事。或物初學小說的常說：『這事情節奇極了，必須放入小說裏面。』但是他已失敗了。主筆和批評家，常聽人家說道：『你說我的小說欠真，情節太奇。但我告訴你，這事真發生過的！』其實無論事實與否，不生異同，便是生了不同，更不配作小說的材料。人類生活，中或者曾經發生過的，但是未必便會『發生』於小說裏面。也不要一段好的事實，會成一篇好的小說。也不要『拼命』的死抄生活底小說，會生出效驗和事實所產生的。

一樣。所以尼爾 R. W. Neal 在他的短篇小說做法 *Short Stories in The Making* 第一五一页上說：『初學的必須牢記這件真理：抄寫生活狀態很像的，或者不能代表生活狀態。作者應在他自己的世界內從事摹倣。他必須熟悉那管理那世界的律例，明白那世界的動作。要是他能守這法則，他代表人生，一定可以勝利。譬如，小說中詳情底次序，大概與真實生活的情形不同。故作者須將事情按排妥當，然後以爲生出正效確驗的預備。』

華茜 Mary H. Vorse 所做的兒的心底序文中道：生活不能有可以承認的樣本，如有秩序的東西叫做小說的……因為你心中底然可以流出，終至因傷而死，然而你因死所所有的痛苦，使你心流血的動作，既沒有理論上的起始，也決沒有一定的結束。這事自始至終，雖是你的生死問題，卻沒有一點東西，可以幫助讀者——便是驚心吊胆，戲曲的對照，或者吾人所說的結構。你已經麥了若死了？且並不因此做成一篇小說。一

以上兩段文章底總意，是說美術必須是代表的，美術是人生而加上些旁的東西的。美術底作物，還有一條要件，便是激動情緒。科學傳達智識，美術是人類傳達感覺底動作。美術變化科學底真理，從知覺底境界到情緒底境界。要是短篇小說底讀者，驚心吊胆，惶恐，震顫，感而下淚，樂而微笑，或者大笑，那麼那個著作者是一個美術家。短篇小說底效驗，常以情緒底反動，測其大小。情緒爲規律所統治，作者能明白這個規律，他的文章，便能產生情緒底反動。但欲達到這目的，卻並不簡單呆板，同機械底運動一樣；不過機械學不可少罷了。

康來德 Joseph Conrad 在他底著作論，*The Art of Writing* 裏面說：『所以凡是美術，第一步在於求助感覺。美術底目的，若欲借文字底能力表白出來，而最高的慾望在乎達到反動的情緒底泉源，必須從感覺裏造成是非。』

所以美術是代表的是求助於感覺的。著作家，戲曲家，音樂家，雕刻家，和各種美術家，——莫不承認這兩個要素的。美術家和技術家最不同的地方，在於『暗喻』 Suggestion 的有無。譬如名家底小說，着言不多，而言外之意卻無盡。用暗喻可得強有力的情緒的反動；或者正搔着讀者底癢處，忽然中止，而反引起他底注意。所以暗喻底用處在節省讀者得或見一物一動作的力量。

今吾把以上所討論的總束一句：美術是摹倣代表生活狀態，要激動讀者底情緒。作者暗喻底技能越大，則他產生的代表物，手段越經濟，作物越栩栩如活。

短篇小說裏面現有『競爭』和『錯綜』 Struggle and Complication，猶之戲曲中的結構 Plot；因為短篇小說底結構便是『競爭』和『錯綜』。作者看結構法一章，便可知道。短篇小說中的人物，必須只少在二個以上，不然便無所謂『競爭』了。但須知道人物底特性，有

時也算一個人物。譬如某人因一時氣憤，將仇人殺死，繼而他的良心向他抗爭，說『理當自首』，某人卻不肯。於是『理慾交戰，不知適從』，這就是『競爭』了。所以那『良心』，那『理』也算是一個人物。

定義中最後的一句說道：『產生一種單純的感想。』這是短篇小說中第一個要素；沒有這要素，便不是短篇小說。但是什麼叫做單純的感想呢？吾今且引美國亞倫坡 A. E. W. 霍爾氏筆記小說 *Hawthorne's Tales* 中的一段，以爲說明：

敏巧的文學美術家做了一篇筆記小說。若是他是聰明的，他並不製造思想，以適合他的事情；但是先仔細想出了欲表出的一種單純的感想，然後造出那種事情——把那種事情組合起來，助他建構他預想的那個感想。要是他起首第一句原意不在將那個感想提出，他的第一步已經失敗了。全篇文章裏面與預定的計畫沒有直接或間接關係。

的，應當不着一字。用這種方法，和謹慎技巧，畫就的一張圖畫，使人用美術底眼光考察之，能有一種充分滿意底感覺。

要是一篇短篇小說，不是使讀者不能生一種限止的感想，便是生幾種不相關的感想，便不可稱短篇小說。吾國底許多『筆記體』『雜記體』的文章，不配稱短篇小說，太半爲了這個緣故。所以少自五百字，長至八千字的短篇小說，無論其情節爲簡單，爲複雜，人物爲二個或三個或三個以上，而使讀者激發的感想，應爲一種並且爲單純的和合的。既欲使讀者笑，又欲使他哭；既使他驚奇，又欲使他忿恨；這是長篇小說作者底本分和能事，與短篇小說作者是無關的。

(六) 短篇小說底分類 分類底方法很多，一可以照着小說中給我們的情緒分類，例如：悲慘，喜樂，滑稽，詼諧，等等。二可以照着小說中主要的情感分類，例如：愛情，暗殺，報仇，

等等。三，可以照着小說中主要的人物分類，例如：妖怪，鬼神，動物，等等。四，可以照着近世文學上底主義分類，例如：古典派，傳奇派，寫實派，理想派，自然派，等等。五，可以照着小說中人物底職業和社會階級而分類，例如：農事，貧民生活，軍事，政治，宗教，偵探，等等。這種分類法，和短篇小說底結構，沒有關係。今我們既研究短篇小說底作法，自應照作法底不同而分類。

短篇小說作者，或注全力於描寫人物底特性；或「慘淡經營」情節底結構；或用十二分底筆力，描寫意境——也稱氣韻——Atmosphere。因此吾們有下列根本上分類底三種小說：

(一) 人物小說。(二) 情節小說。(三) 氣韻小說。

但是作者有時兼重人物和情節，或人物和氣韻，或情節和氣韻等等。所以我們又有下列