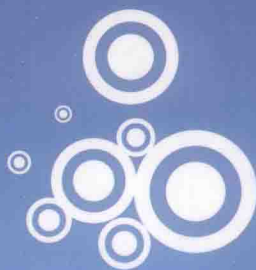


JISUANJI GAOJI YINGYONG



计算机 高级应用

(Windows 7和Office 2010平台)

主 编 朱顺乐 张艳艳 陈洪涛
副主编 刘 军 章毓凤 周 斌
李 慧 李 鑫 姚笑秋



ZHEJIANG UNIVERSITY PRESS

浙江大学出版社

计算机高级应用 (Windows 7 和 Office 2010 平台)

主 编 朱顺乐 张艳艳 陈洪涛
副主编 刘 军 章毓凤 周 斌
李 慧 李 鑫 姚笑秋



ZHEJIANG UNIVERSITY PRESS

浙江大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机高级应用: Windows 7 和 Office 2010 平台/朱顺乐, 张艳艳, 陈洪涛主编. —杭州: 浙江大学出版社, 2013.8

ISBN 978-7-308-12077-7

I. ①计… II. ①朱… ②张… ③陈… III. ①电子计算机—高等学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 189684 号

计算机高级应用(Windows 7 和 Office 2010 平台)

主编 朱顺乐 张艳艳 陈洪涛

责任编辑 邹小宁

文字编辑 沈巧华

封面设计 王聪聪

出 版 浙江大学出版社

(杭州市天目山路 148 号 邮政编码 310007)

(网址: <http://www.zjupress.com>)

排 版 杭州教联文化发展有限公司

印 刷 杭州杭新印务有限公司

开 本 787mm×1092mm 1/16

印 张 21

字 数 511 千字

版 印 次 2013 年 8 月第 1 版 2013 年 8 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-308-12077-7

定 价 42.00 元

前言

目前,关于计算机应用的教材很多,但是针对 Windows 7 和 Office 2010 编写的教材非常少。为配合学生学习计算机知识及相关考试的要求,我们编写了本书。

为提高学生的学习兴趣,本书中的所有材料结合了一些具有地方特色的文章和素材,与生活密切联系。本书除了对计算机的应用作介绍外,还对计算机的一些基本概念、计算机的发展史作介绍,对学生了解计算机科学及学习其他计算机技术有一定帮助。

本书内容丰富,以 Windows 7 和 Office 2010 为重点,分成六篇。Word 2010 高级应用篇分成基础操作、长文档编辑、综合案例,分别对样式和模板、分页、分节、分栏、多级标题和目录等操作进行了详细介绍;Excel 2010 高级应用篇中,对 Excel 常用函数及数据分析处理作详细介绍,包括财务函数、数据透视表等;在 PowerPoint 2010 高级应用篇中,介绍了演示文稿的制作及基本操作、幻灯片的多媒体管理等。另外,还对计算机基础知识、Windows 7.0 操作系统、Outlook 2010 及网络应用等相关知识进行了介绍;为提高学生对 Office 的使用能力,还对 VBA 编程进行了介绍。

全书采用实例教学,每个部分都结合实例按操作步骤进行详细讲解,既适于大学计算机应用的教学,又适于大学生自学。本书内容符合浙江省计算机等级考试大纲要求,可以作为学生参加高级办公软件(AOA)考试的参考用书。

本书由朱顺乐、张艳艳、陈洪涛任主编,刘军、章毓凤、周斌、李慧、李鑫、姚笑秋任副主编。第一篇由李慧编写,第二篇由周斌编写,第三篇由张艳艳编写,第四篇由陈洪涛、章毓凤编写,第五篇由朱顺乐编写,第六篇由李鑫编写,第七篇由姚笑秋编写,第八篇由刘军编写。朱顺乐负责全书统稿,刘军主审。

由于计算机技术发展迅速,加之编者水平有限,对某些操作或表述难免有不准确之处,内容描述和组织上亦会有疏漏之处,恳请读者和专家批评指正。

编者

2013年5月

第5章 多媒体计算机与多媒体技术

5.1 多媒体的基本概念

5.2 多媒体技术的特点

第一篇 计算机基础知识

第1章 初识计算机 3

1.1	计算机及其产生与发展	4
1.2	计算机的特点与分类	9
1.3	计算机的应用领域	11
1.4	计算机的主要技术指标	13
1.5	计算机的组成	15

第2章 计算机中的信息 19

2.1	数据与信息	19
2.2	信息的表示形式	19
2.3	信息的计量单位	24
2.4	数值在计算机中的表示	25
2.5	文字、字符的编码	26

第3章 计算机语言 29

3.1 低级语言	29
3.2 高级语言	29

第4章 计算机病毒 32

4.1	计算机病毒的来历	32
4.2	计算机病毒的特点	34
4.3	计算机病毒的传染方式和危害	36
4.4	计算机病毒的分类	36
4.5	计算机病毒的防范	37

第5章 多媒体计算机与多媒体技术 40

5.1 多媒体的基本概念	40
5.2 多媒体技术的特点	41

5.3	多媒体计算机	42
5.4	多媒体的核心技术	42
5.5	多媒体文件	43

第二篇 Windows 7.0 操作系统

第1章	账户和安全	47
-----	-------	----

1.1	账户设置“家长控制”	47
1.2	创建一个新账户	49
1.3	更改用户账户控制设置	50

第2章	外观和个性化	52
-----	--------	----

2.1	设置任务栏图标是否合并或者隐藏标签	52
2.2	更改半透明窗口颜色	52
2.3	更改桌面主题	53
2.4	开启或关闭 Aero Peek 预览桌面	53
2.5	修改任务栏图标大小	54
2.6	更改桌面背景	54

第3章	系统和安全	55
-----	-------	----

3.1	创建无线、宽带或VPN网络	55
3.2	打开或关闭防火墙	57
3.3	设置睡眠唤醒后需要密码解除锁定	58
3.4	查看和修改计算机名、域和工作组	58
3.5	设置不同网络位置的防火墙规则	59
3.6	创建系统映像	60
3.7	配置系统还原设置	61
3.8	创建还原点	61

第4章	IE浏览器	62
-----	-------	----

4.1	设置IE浏览器临时文件的大小、位置和保存天数	62
4.2	修改IE浏览器的主页	63
4.3	IE浏览器弹出窗口阻止程序如何设置阻止级别	63
4.4	启用和禁用IE8浏览器选项卡浏览的功能	64
4.5	设置IE浏览器的安全级别	65
4.6	重置IE浏览器	66
4.7	设置LAN代理服务器	66

第5章 热点应用	68
5.1 更改日期、时间和数字格式等	68
5.2 添加或删除输入法	69
5.3 自定义界面文本大小	69
5.4 设置使用某一程序打开某一文件类型	70
5.5 判断系统是否激活	71
5.6 卸载已安装的程序	71
5.7 调整屏幕分辨率	72

► 第三篇 Word 2010 高级应用

第1章 Word 基础操作	75
1.1 Word 2010 界面	75
1.2 Word 2010 视图模式	79
1.3 文档基本操作	81
1.4 排版操作	89
1.5 图文混排	95
1.6 表格	102
第2章 Word 长文档编辑	108
2.1 样式和模板	108
2.2 分页、分节、分栏	114
2.3 多级标题和目录	116
2.4 题注、脚注和交叉引用	119
2.5 页眉和页脚	124
2.6 索引	127
2.7 主控文档和子文档	130
2.8 域	133
2.9 邮件合并	135
2.10 审阅文档	140
第3章 Word 2010 高级应用案例	143

► 第四篇 Excel 2010 高级应用

第1章 Excel 2010 简介	159
1.1 Excel 2010 的新界面	159
1.2 Excel 2010 的新功能	159

1.3	Excel 中数据的输入	162
1.4	Excel 中的函数与公式	174
第 2 章	Excel 函数应用和数据分析	185
2.1	函数应用	185
2.2	数据排序、筛选、分类汇总	213
2.3	数据透视表	218
2.4	切片器	223
2.5	数据透视图	224

第五篇 PowerPoint 2010 高级应用

第 1 章	PowerPoint 2010 的基本操作	229
1.1	熟悉 PowerPoint 2010	229
1.2	视图方式	231
1.3	演示文稿的创建与文本编辑	232
第 2 章	形状与图片的应用	235
2.1	插入形状	235
2.2	调整形状的格式	236
2.3	设置图片的格式	237
第 3 章	表格与图表的绘制	240
3.1	表格的绘制	240
3.2	图表的绘制	241
3.3	SmartArt 的使用	243
第 4 章	幻灯片中多媒体的应用	246
4.1	声音效果的应用	246
4.2	视频效果的应用	247
第 5 章	版式布局与整体配色	249
5.1	版式的基本设置	249
5.2	PPT 整体配色	252
第 6 章	动画设置	253
6.1	自定义动画	253

6.2 动画切换效果的设置	255
6.3 动作按钮和超级链接	256
6.4 触发器使用	257
第7章 演示文稿的放映与展示	258
7.1 直接放映演示文稿	258
7.2 设置幻灯片放映	259
7.3 幻灯片演示小技巧	260
第8章 演示文稿的保存与发送	262
8.1 演示文稿的打印设置	262
8.2 演示文稿打包	263
8.3 创建 PDF/XPS 文档	264
第9章 PowerPoint 2010 高级应用案例	266

► 第六篇 网络应用及 VBA 编程

第1章 Outlook 2010 入门基础与使用技巧	277
1.1 Outlook 简介	277
1.2 配置 Outlook 账户	277
1.3 管理数据文件	281
1.4 导出和导入联系人	283
1.5 创建规则和来信提示	287
1.6 创建快速步骤	290
第2章 计算机网络基础知识	293
2.1 计算机网络的定义	293
2.2 计算机网络的主要分类	293
2.3 计算机网络的功能	296
2.4 计算机网络分层结构	297
2.5 IP 地址	300
2.6 Internet 概述	301
2.7 Internet Explorer 简介	302
第3章 VBA 基础	306

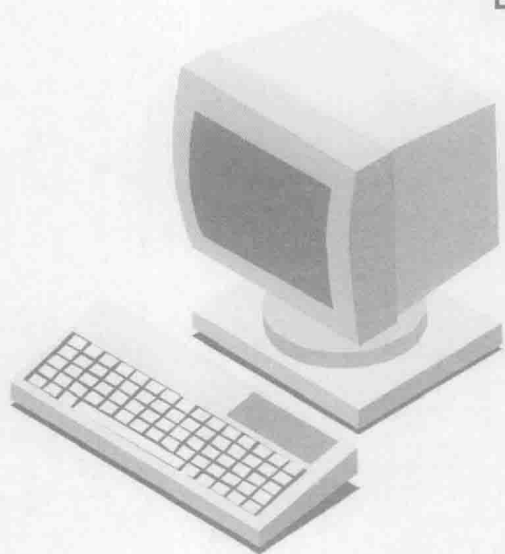
3.1	VBA 与宏	306
3.2	VBA 环境	310
3.3	VBA 程序	313
3.4	Excel 2010 宏的录制	314
3.5	Excel 中 VBA 的应用	316
参考文献		323

第六篇 网络应用及 VBA 编程

第 1 章	Outlook 2010 入门基础与使用技巧	377
1.1	Outlook 简介	377
1.2	配置 Outlook 账户	377
1.3	管理邮件文件	381
1.4	导出邮件与联系人	383
1.5	创建规则与提醒提示	387
1.6	创建地址簿	390
第 2 章	计算机网络基础知识	393
2.1	计算机网络的定义	393
2.2	计算机网络的分类	393
2.3	计算机网络的组成	397
2.4	计算机网络的层次结构	397
2.5	IP 地址	400
2.6	Internet 概述	401
2.7	Internet Explorer 简介	403
第 3 章	VBA 基础	406

▶▶▶▶▶ 第一篇

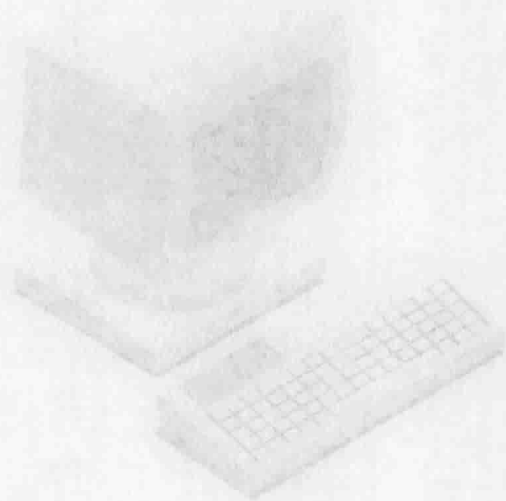
计算机基础知识



策一識



計算機基礎知識



第1章 初识计算机

1.1.1

1.1.1

1.1.1

文化是一种物质上、知识上和精神上的整体生活方式,是特定的生活方式的整体。它包括观念形态和行为方式,提供道德的和理智的规范。它是学习而得的行为方式,并非源于生物学,而且为社会成员所共有。文化作为信息、知识和工具的载体,它是社会生活环境的映照。

人类文化的发展与传播文化的媒体技术关系极大。人类社会从农业社会到工业社会,再到信息社会,人类文化也就从农业文化到工业文化,再到了信息文化,也就是计算机文化。

信息的处理及交流传播,一直对人类的生、产、生活及思维活动起着至关重要的作用。人类曾经历三次信息革命:第一次信息革命是语言的创造及使用;第二次信息革命是文字的使用;第三次信息革命是印刷术的发明;计算机的出现带来了第四次信息革命,而这次革命使文化的载体发生了根本性的变化。

1981年8月,在第三届世界计算机教育应用大会上,前苏联的叶尔肖夫发表了一篇名为《程序设计——第二文化》的论文。在此文中,首次提出了计算机文化的概念。所谓计算机文化,就是人类社会的生存方式因使用计算机而发生根本性的变化,从而产生的一种崭新的文化形态。计算机文化具体体现在以下几个方面:

- (1) 计算机理论及其技术对自然科学、社会科学的广泛渗透而表现出丰富的内容;
- (2) 计算机的软硬件设备作为人类所创造的物质设备,丰富了人类文化的物质设备的品种;
- (3) 计算机应用进入人类社会的方方面面,从而创造和形成的科学思想、科学方法、科学精神、价值标准等成为一种崭新的文化观念。

说白了,计算机已经成了社会的必需品。对于我们个人来说,计算机文化就是人们应用计算机工作的能力。

传统文化是指人类具备的对自然语言的阅读和写作能力,包括读、写、算等能力。计算机文化则是指人类具备的使用计算机语言及程序设计的能力,是人类现代文化的一个重要组成部分。

1.1 计算机及其产生与发展

1.1.1 计算工具的历史

计算机究其本质就是一种计算工具。计算工具有它自己的发展历史。

1. 计数和计算

最早期人类的计数和计算工具是自己的手指。远古时期,人借助扳手指的方法,不仅获得了数的概念,还提高了计算速度。后来发现手指不够用,开始用石头、贝壳、树枝和在绳子上打结、在较坚硬的物品表面刻痕来计数和计算。

刻痕用来计数是相当方便的方法,但是一旦要进行计算,刻痕就体现出了它的不足。中国古代人民发现,将小竹棍按照一定的规则摆成各种形状,就能表示一切自然数,就能实现大量的计算,于是就发明了算筹(见图1-1)。祖冲之就是利用算筹计算出了当时最精确的圆周率 π 的值。

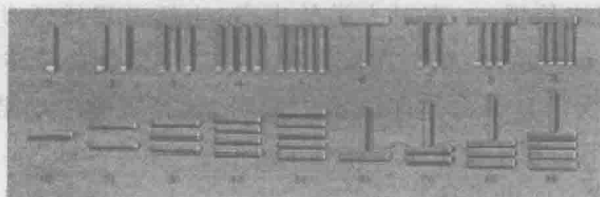


图 1-1 算筹

2. 算盘时代

公元前5世纪,中国人发明了算盘(见图1-2),广泛应用于商业贸易中,算盘被认为是最早的计算机,并一直使用至今。

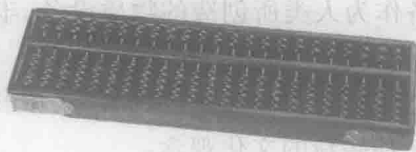


图 1-2 算盘

3. 机械时代

直到17世纪,计算工具才有了第二次重要的进步。1642年,法国数学家、物理学家和思想家帕斯卡发明了自动进位加法器。这是世界上第一台机械式数字计算装置,从此开启了计算工具自动化的发展历程。

帕斯卡加法器是一种由一系列的齿轮组成的装置,它利用齿轮传动原理,通过手工操作,实现了加减运算,如图1-3所示。

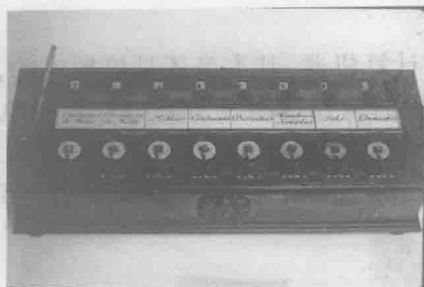


图 1-3 帕斯卡和加法器

1674年,德国数学家、哲学家莱布尼茨改进了加法器,使之能够计算乘法。随着不断地改进,莱布尼茨的乘法器不但可以进行加减乘除运算,还可以进行平方根运算,成了一台真正意义上的计算机,如图1-4所示。



图 1-4 莱布尼茨和乘法器

1822年,英国人巴贝奇花了整整10年的时间,完成了第一台差分机。它可以处理3个不同的十进制5位数,进行加法运算,计算精度达到6位小数。这台5位差分机的杰出之处在于,它能够按照设计者的控制自动完成一连串的运算,体现了计算机最早的程序设计思想,如图1-5所示。

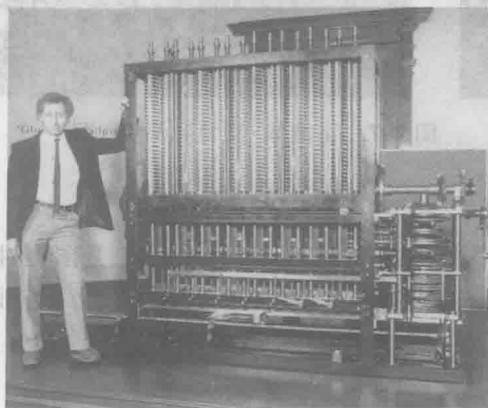


图 1-5 巴贝奇和5位差分机

紧接着,巴贝奇提出了大型差分机的设计思想,将计算位数从5位提升到了20位。最终因为当时的机械制造的工艺水平无法达到巴贝奇要求的精密程度,20位差分机宣告失败。但是,巴贝奇的设想和设计都通过文字的形式记录了下来,为以后的人们能研制更好的计算机打下基础。

4. 机电时代

机电时代的计算机器,其本身还是机械式的,但它已经采用电力作动力。

1888年,美国的霍列瑞斯发明了第一台机电式制表机。他成为第一个成功地把电和机械计算结合起来制造电动计算机器的人。这种制表机被用在美国1900年的人口普查中,大大地加快了数据统计的速度,如图1-6所示。

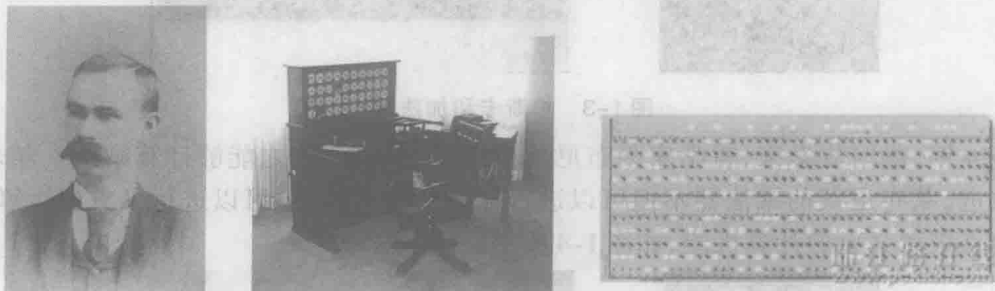


图1-6 霍列瑞斯和穿孔制表机

1944年,美国人霍华德·艾肯研制成功了一台新机器,叫“马克1号”,如图1-7所示。这台机器的设计思想来源于巴贝奇没有成功的分析机,但在机械元件的同时,还采用了继电器来控制机械运动。

马克1号代表着自帕斯卡以来,人类所制造的机械计算机器或者电动计算机器之顶尖水平,当时就被用来计算原子核裂变过程。马克1号一共运行了15年,由它计算编制的数学用表我们至今都还在使用。

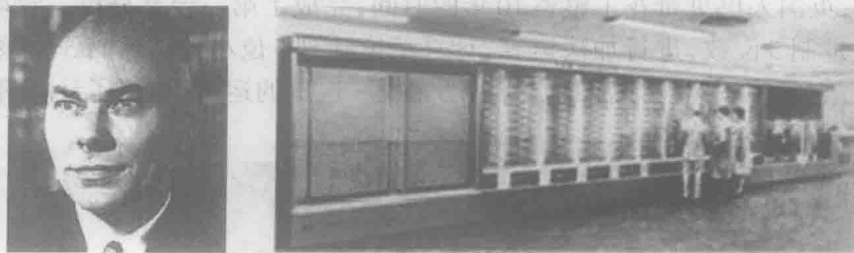


图1-7 霍德华·艾肯和马克1号

1.1.2 计算机的产生

世界上第一台电子计算机是1946年2月14日在美国诞生的,它的名字是ENIAC (Electronic Numerical Integrator And Computer,即电子数字积分计算机),如图1-8所示。

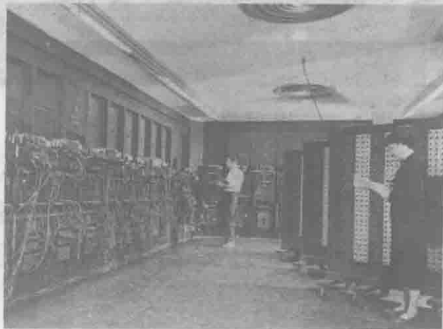


图1-8 第一台电子计算机ENIAC

1943年,美国陆军弹道研究室的阿贝丁试炮场,为了计算记录新研发的炮弹的弹道轨迹,大量的人力、物力投入其中,但还是不能应付这当中相当复杂的计算问题。来自宾西法尼亚大学莫尔电气工程学院的物理学家莫契利和电气工程师埃克特开始设想研制一种高速电子管计算装置,如图1-9所示。他俩带头组建了一个研制小组,敢于冒险,敢于取胜。终于在1946年的情人节,世界上第一台电子计算机ENIAC正式通过验收并投入运行。



图1-9 莫契利(左)和埃克特(右)

ENIAC共使用了18000多个电子管,1500多只继电器,7000多只电阻,重量超过30吨,占地170平方米,每小时耗电150KW,运算速度为5000次/秒加法运算。

ENIAC采用十进制进行计算,其存储容量很小,基本上不能存储程序,只能依靠线路连接的方法,并且此台计算机不具备计算机主要的工作原理特征——存储程序和程序控制。

第一台电子计算机出现后,美籍匈牙利数学家冯·诺依曼(Von Neuman)(见图1-10)针对ENIAC在存储程序方面的弱点,提出了“存储程序控制”的通用计算机方案。该方案在两个方面进行了突出和关键性的改进,就是采用了二进制和存储器,由此原理设计的第一台计算机名叫EDVAC(Electronic Discrete Variable Automatic Computer)。计算机诞生至今已经历了半个多世纪,但其基本体系结构和基本的作用机理仍然沿用冯·诺依曼的最初构想,所以现代的计算机也称冯氏计算机。



图1-10 冯·诺依曼

冯·诺依曼原理包括三部分:第一,存储程序和程序控制原理;第二,使用二进制进行存储和处理;第三,计算机的硬件由运算器、控制器、存储器、输入部件、输出部件五大部分组成。

1.1.3 计算机的发展

自世界上第一台电子计算机问世至今,不过短短的几十年,已经走过了4代的历史