

原创文学门户  
起点中文网  
www.qidian.com



蝴蝶蓝  
著

2013 起点中文年度小说  
起点中文网点击破 2000 万

★赠送人物角色大卡4张

# 全职高手

门票战争

11

勾心斗角之后，谁夺走了我的荣耀  
风雨飘摇，希望却不曾破灭  
花团锦簇，没有迷失方向  
万众瞩目

我  
就在这里回归

长江出版传媒

长江少年儿童出版社

盛大文学  
原创文学门户  
起点中文网  
www.qidian.com

蝴蝶蓝 著

# 全职高手

门票战争

11

长江出版传媒

长江少年儿童出版社

鄂新登字 04 号

图书在版编目 ( C I P ) 数据

门票战争 / 蝴蝶蓝著. —武汉:长江少年儿童出版社有限公司,  
2014.4

(全职高手;11)

ISBN 978-7-5353-7068-6

I. ①门… II. ①蝴… III. ①长篇小说—中国—当代  
IV. ①I247.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 042715 号

|       |                                                             |      |                                |
|-------|-------------------------------------------------------------|------|--------------------------------|
| 书 名   | 门票战争                                                        |      |                                |
| ©     | 蝴蝶蓝 著                                                       |      |                                |
| 出版发行  | 长江少年儿童出版社                                                   | 业务电话 | (027)87679199<br>(027)87679179 |
| 网 址   | <a href="http://www.hbcp.com.cn">http://www.hbcp.com.cn</a> | 电子邮件 | hbcp@vip.sina.com              |
| 承 印 厂 | 武汉中科兴业印务有限公司                                                |      |                                |
| 经 销   | 新华书店湖北发行所                                                   |      |                                |
| 印 数   | 1-15 000                                                    | 印张   | 18.25                          |
| 印 次   | 2014 年 4 月第 1 版,2014 年 4 月第 1 次印刷                           |      |                                |
| 规 格   | 680 毫米×980 毫米                                               | 开本   | 16 开                           |
| 书 号   | ISBN 978-7-5353-7068-6                                      | 定价   | 25.00 元                        |

本书如有印装质量问题 可向承印厂调换

## 张新杰的弱点？



合格的职业选手必须  
生活作息规律。

早睡早起。



## 转会期第一天



大家不要挤，慢慢来。

# 美女猛如虎

你好！

……你好！

美女

嘻嘻

叮

心悸

逐烟霞

寒烟柔

女生……好可怕。

## 靠谱推测



## 副本

游戏中独有的私人空间,玩家可以邀请其他人一同进入一个副本。此副本里存在的玩家仅仅是你和你的队友。其他任何人都不能进入此副本。这样可让你在探索时不会受到外来的干扰。

## 组队

与其他玩家组成团队,同一团队的玩家,相互之间的攻击不会造成伤害。

## NPC

非玩家控制角色,如游戏内系统设置的角色、玩家游戏过程中击杀的怪物等。

## 任务

有目的地指引玩家进行游戏活动,并在玩家达到要求的条件后给予相应的奖励。

## 属性

能力的数值反映。

## 生命

角色生命力的数值体现,为0时,角色死亡。

## 法力

角色施展技能时所需要消耗的能量,每种技能都需要消耗相应数量的法力来支持。

## 攻击力

角色杀伤目标生命的伤害数值,根据攻击方式的不同,分物理攻击和法术攻击。

## 防御力

角色抵抗的伤害数值,根据防御攻击方式的不同,分物理防御和法术防御。

## 攻击速度

角色攻击的速度,简称“攻速”。

## 移动速度

角色进行移动的速度,简称“移速”。

## 负重

每一种物品都有重量,负重决定了可携带物品的多少。

# 全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAOOSHOUYOUXISHUYUDAGUAN

极品

属性极其优秀,非常难得的装备物品。

BOSS

游戏中 NPC 的一种,意指头目、头领,战斗能力强悍,耐打,不容易被击杀。但是一旦击杀成功,就会得到更多的奖励。

经验

通过击杀敌人、完成任务,或者其他手段让角色获得成长的数值体现。当积累达到要求后,角色会因此而升级,获得更高的属性,从而提升能力。

仇恨

决定怪物攻击目标是谁。

MT

主动吸引怪物仇恨、让怪物统统攻击自己的角色。

DPS、输出

通常负责制造大量伤害的角色。

治疗

通常指能恢复生命的角色。

OT

仇恨失控,导致怪物的攻击目标转换,处置不当将产生一系列连锁反应,导致局面混乱、危险,甚至无法收拾而团灭。

团灭

队伍全军覆没。

操作

控制游戏角色的能力。

手速

玩家进行操作的速度。

微操

针对某一细节的细微操作。

公会

由玩家自发组织、聚集在一起的团体。

冷却

物品在使用后,通常在接下来的一段时间内无法使用,而这“一段时间”,就被称为冷却,简称为“CD”。

# 全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAO SHOUYOUXISHUYUDAQUAN

# CONTENTS

## 目录

|            |               |     |
|------------|---------------|-----|
| Chapter 1  | 无关 BOSS ..... | 1   |
| Chapter 2  | 请君入瓮 .....    | 12  |
| Chapter 3  | 嘉世洗牌 .....    | 24  |
| Chapter 4  | 黄金一代 .....    | 36  |
| Chapter 5  | 登门拜访 .....    | 47  |
| Chapter 6  | 提 升 .....     | 59  |
| Chapter 7  | 蓝雨新天才 .....   | 71  |
| Chapter 8  | 高端对决 .....    | 83  |
| Chapter 9  | 大神斗法 .....    | 95  |
| Chapter 10 | 触发暴走仇恨 .....  | 107 |
| Chapter 11 | 刺探敌情 .....    | 119 |
| Chapter 12 | 左路,右路 .....   | 131 |

# CONTENTS

## 目录

|            |               |     |
|------------|---------------|-----|
| Chapter 13 | 三个对手 .....    | 143 |
| Chapter 14 | 大功告成 .....    | 154 |
| Chapter 15 | 为了冠军 .....    | 166 |
| Chapter 16 | 努力,奋斗 .....   | 177 |
| Chapter 17 | 了不起的新人 .....  | 188 |
| Chapter 18 | 不可思议的转会 ..... | 200 |
| Chapter 19 | 有继续,有离开 ..... | 211 |
| Chapter 20 | 无事可做 .....    | 223 |
| Chapter 21 | 齐 聚 .....     | 235 |
| Chapter 22 | 挑战赛,报名 .....  | 247 |
| Chapter 23 | 为什么而比赛 .....  | 259 |
| Chapter 24 | 搞不懂的活动 .....  | 271 |

## 1

## CHAPTER

## 无关BOSS

直接 100 个怎么样？

如此有冲击力的回应，让赵禹哲一下子就失声了。别说 100 个了，其实就是 10 个，他心里都是发虚的。死掉，复活，再追过来的这一段时间里，赵禹哲一直在琢磨着刚才的战例。连续被大招斩杀，真的只是因为面对那个“锁喉”时退了三步吗？

如果当时不是退了三步，而只是退了一步，那会怎样？

“豪龙破军”依然过来的话，只不过多出两步的距离，元素法师，不需要瞬间移动就可以脱离这一大招的冲击范围吗？

这个一时间有点想不清楚，“豪龙破军”冲杀的速度，也是要看角色属性的。而赵禹哲更是想明白了一点：也许当时遇到的连续攻击，是他退三步对方做出的攻击方案；如果他不是退三步而是退一步，或许就是别样的一套连续攻击方案了。

那样的话自己是不是能安然无恙，赵禹哲不清楚，因为没有如果。

因为这不清楚，让赵禹哲还敢追上来再度挑战，但也因为这不清楚，让他收拾起了最初那种挺不以为然的态度，他已经决定一开始就百分百集中精神去面对。但现在，对方居然提出要上 100 个，这是在开玩笑吧？

“你……开玩笑吧？”赵禹哲最后真就如此说了。他想了想，觉得这没什么不好意思的，单挑 100 人，说敢的那才叫不懂《荣耀》呢！

“哦，你要不敢，那就当个玩笑吧！你要敢，那就不是玩笑，我们立马就上。”叶修说。

“没什么不敢，但这样的胜负，你觉得有什么意义吗？”赵禹哲说。

“有意义啊，我看你的装备还不错……”叶修说。

赵禹哲吐血，这真是来抢 BOSS 的啊！把自己也当 BOSS 爆吗？赵禹哲要角色用，马踏西风当然不会藏着掖着，一身装备都是顶尖配置，从头到脚一身橙，只要一爆出，出橙装率就是百分百啊！

赵禹哲完全不知道该怎么回答了。他想和人家来场较量，人家却摆明了就不和他在一个问题上共同思考，人家之前一直盯着 BOSS 想着材料，现在看到他，想到的又是他身上的装备。说来说去，就是要无视他这个最佳新人的实力啊！

两方这么扯了几句的工夫，马踏西风却也带着呼啸山庄的团队追到这里了。赵禹哲收到消息没回复，还是这样找来找去的模样，这让马踏西风多少也已经猜到这位最佳新人的意图了。

马踏西风叹了口气。确实，作为职业选手，更在意的肯定是胜负，输给了什么对手，那肯定要比失掉了什么装备更让他们觉得痛苦。

年轻人啊，还是冲动，你追去了，人家整整一个团队，你怎么和人家斗啊？马踏西风如此想着，而这又是他们战队的人，他哪能不管，连忙也带着人继续追过来了。此时一看，分烟景果然和义斩天下的人对上了，而那个疑似叶秋大神的悟道君，就站在分烟景的对面。

要战吗？马踏西风打量了一下义斩天下的阵容，和自家人数上相差也不大。论装备的话，他们俱乐部公会的精英团还是要高出一头。现在没有 BOSS 要抢，只是团 P，说实话没有哪个俱乐部公会愿意让精英团来做这种事，但现在，自家的职业选手冲在第一线了，肯定不能坐视不理。就算自己不组织，眼下身边恐怕有人会主动坐不住。他们可还有一个身份：战队的忠实粉丝。赵禹哲勇夺最佳新人奖，那也是深受呼啸粉丝喜欢的一位选手。

“小赵，怎么个意思啊？”马踏西风一边盘算着，一边还是上来问一下赵禹哲的意思。

“BOSS 爆出的材料现在已经落到这些家伙手中，会长啊，你有没有考虑过再从他们身上爆回来，弥补我们的损失？”赵禹哲忽然来了这么一句。新人归新人，他也不是没脑子。他想做的就是强力证明一下自己的实力，什么样的战斗环境，倒是没有太在意。现在对方人多势众，而且颇有一拥而上把他当 BOSS 刷的架势。这样的场面，表现实力难度也忒大了吧？好在自家公会的人总算也到了，赵禹哲倒是不介意发动大家一起混战，反正到时最出风头的必然还是他。

赵禹哲技术水平是职业级的，但要论这些花花肠子，在马踏西风跟前可就不够看了。马踏西风不能听出个百分百，但至少也知道赵禹哲是想借助一下公会力量来达到他的个人目的。

马踏西风能说什么？别说赵禹哲还硬扯出了个破理由，他就是没理由，就说“我们打吧”，马踏西风都不好拒绝。和职业选手并肩战斗，这对于战队的粉丝来说，本身就已经是件很有意义的事。马踏西风如果说出“我们走，让他自己玩”，他估计这精英团里不少人都得有意见了。再传开的话，公会里更多的人都会有不满。

“呵呵，说得有道理。既然 BOSS 被他们爆了，那我们只好爆他们了。”马踏西风当然不会点破，也就顺着赵禹哲的意思说下去了。而后再看公会频道里，不少人已经开始吆喝上了。果然，对于和赵禹哲一起并肩战斗，大家都很有兴致。

“嗯？来帮手了？”叶修笑着说道。

“抢了我们的 BOSS，想就这么脱身可没那么容易。”马踏西风好人做到底，索性就帮赵禹哲把这理由多扯扯。

“这不会是第一次，也不会是最后一次，每次都这么搞，那不是烦死了？”叶修说。

真理啊！马踏西风感慨，这个道理，他们这些当会长的有哪个不清楚？所以在野图 BOSS 的竞争上才会有有一种潜规则般的和谐，实在是因为这玩意儿大家每周可能就要抢 74 次，每一次都闹腾个没完的话，大家都将陷入无休止的 PK 中，日复一日乃至年复一年。

所以，要不是抢 BOSS 的过程中发生什么太恶心的事，那在 BOSS 倒下的一瞬这一页就这么翻过了。经历了无数次战役的各大公会，在此事上神经早已经磨炼得无比粗粝，想让他们恶心一回可不容易，比如今天这事他们心中就基本已经揭过了，马踏西风这是配合赵禹哲才在这旧事重提呢！听到叶修如此说道，真有种知音的感觉，有心带着队伍直接站过去算了。

但是很显然他不能这么做，随后也就是冷哼了一声。反正也是要打的，多说也无益。

双方玩家都已经感受到了火药味，各自严阵以待，这时，另一边一个转道呼啦跑来一堆人，头前一个很是精神地直朝着义斩天下的阵地冲去，劈头就问：“爆了什么爆了什么？”



贺武公会！

刚来的这群人，头顶上的字样落入马踏西风的眼中，还没等他有何反应，身后也有了大堆的脚步声，回头一看，越云公会。

越云公会的人看到他们呼啸山庄的人也是明显一愣，随即都立在了原地，后边的玩家一个个堆过来，很快塞满了呼啸山庄玩家之前的来路。

这两家公会的人都到了，另有一家昭华公会的人还会远吗？几乎就在下一秒，头顶昭华公会字样的人也出现了，他们过来的方向没有呼啸山庄的人拦路，虽然看到了呼啸山庄的存在，却也没太惊异。BOSS 刚刚杀掉嘛，呼啸山庄的人竞争失败，是在打扫战场么？

这是常理之下的理解，所以对于呼啸山庄，大家都看到，都没太注意，就连越云公会的人稍怔了怔后，也继续走过来，结果呼啸山庄百来号人却堵在这个墙口。越云公会这边顿时“让让，让让”地叫个不停。

贺武公会的会长武尽知和昭华公会的会长白溪流量过来后都迫不及待地打听了爆出品，而后才见越云公会的人还在那往里挤。两大公会的人顿时一起起哄：“越云的人你们再不进来可就没有你们的份了。”

“诸位，等会儿，还没结束呢！”叶修这时终于说话了。

“嗯？”

“呼啸山庄表示不能这么轻易地放过我们。”叶修说。

“啊！”这还和呼啸山庄挤成一团的越云公会的玩家立马就和他们分裂对峙了，贺武公会和昭华公会的人更是一阵哗然。

这就是他们和义斩天下的不同了。虽小，他们毕竟也是俱乐部公会，有这种意识。义斩天下却是初步涉及这个业务，还没有形成正确的 BOSS 观。呼啸山庄丢了 BOSS 要报复，他们听着还觉得这很正常，所以没多大反应，都已经准备战了。倒是三家俱乐部公会的精英成员一听说，顿时哗然了，这不太理智了吧！居然要没完没了，呼啸山庄的人这是被怎么了？他们八卦的心倒是先起来了……

“大家先别吵。”叶修又说话了，“这事其实无关野图 BOSS，关键是他们的最佳新人被我们欺负了。”

这才是亲人呐！马踏西风都快热泪盈眶了，还是做大神的通透啊，怎么老能说到自己心里去！

最佳新人？越云、贺武、昭华三家公会的人可没听过之前赵禹哲的自我

介绍,此时听到这个名字,当然都是一惊。

“赵禹哲? 在哪在哪?”不少人当场就已经叫出来了,虽然他们都不是呼啸战队的支持者,但这些得奖选手首先必须是一个广泛受到关注和好评的选手,很少会有《荣耀》粉不知道的。

这种被围观的场面其实是赵禹哲比较喜欢的,但是此时的情况显然有些不对劲了。他还沉浸在叶修刚才的那句话里。

被欺负了! 这就是这帮人眼中自己的形象吗? 那自己成什么了? 被欺负,那和被击败可完全不是一个概念啊!

自己堂堂职业选手,最佳新人,被欺负了?

赵禹哲完全不能容忍这个措辞,也就不上去享受被围观的待遇了。可是要怎么去解释这个事,他也想不出什么言辞,他能想到的,依然是战斗! 用战斗来彰显自己的实力,让这里的所有人知道,自己是绝不可能被欺负的。

马踏西风在感慨了一下大神看问题就是透彻后,随后也意识到,这话一出,哪怕他们现在面对四家公会,赵禹哲恐怕也绝不会走了。

而且马踏西风也多少有些明白赵禹哲为什么还要找到义斩天下的人一战,或许就是大神这种不以为然的轻视态度,让这个骄傲的最佳新人有些受不了了。

这样一来,马踏西风也就把握准了赵禹哲这一战的目的。这一战,胜负其实不是第一位的,第一位的,是要打出自己的水平。

马踏西风真的不想在这里陪赵禹哲打出什么水平,但是事已至此,他们也已经没有退路。精英团里好些个粉丝,赫然也被叶修刚刚那句话中所表露的不以为然的态度激怒了。赵禹哲更是在此时开口:“少废话了!”

“啊! 这个就是赵禹哲吗?”立即有人找到了他。分烟景的站位,和呼啸山庄的其他人还是很能区分开的。

“不是开的他的元素法师韶光换呀?”有人说着。

韶光换是赵禹哲在呼啸战队中所用的角色。一个新人用的号,通常不会有多强大,但终归比网游圈的玩家账号要强许多,还是很值得围观的。但现在,分烟景,一个在网游里大家都没听到的名号,赵禹哲只是藏在这个角色后面而已。这种情况,玩家普遍会有一种不太真实的感觉。

“情况有点复杂,想办法突围吧!”这时,马踏西风给赵禹哲去了条消息,他到底还是要做些什么的。此时人家四家公会一起,对拼,结局简直不会有

什么悬念。在这种情况下，突围是很正常的决定。而且在摸清楚赵禹哲的心思后，马踏西风顿时也明白了赵禹哲也不求死战，突围，一样可以让他打出水平嘛！这样的结果，算是皆大欢喜。

不过此外还有更重要的一点，马踏西风希望赵禹哲不要想到：这本是他们主动挑衅，现在他们要走，对方未必就会为难，没准随便就放他们离开呢！突围一说，其实是有点牵强，呼啸山庄如果不打，对方又何必要围？马踏西风希望只是他们“突围”时的攻击，让对方随手还击一下，然后就默契地放他们离去。

从大神两次通透地看穿问题，马踏西风相信，如果大神不想和他们真的在这死拼一场，那他们一突，大神马上就会和他形成默契的。

“冲！”这时，马踏西风收到了赵禹哲的回复，到底是何意思他也揣摩不清楚，可是也来不及去问了，因为赵禹哲已经出手。分烟景法杖一挥已经朝前指去，马踏西风一看，这就算是突围，也是选了最强硬的地方突啊……分烟景的法术，赫然丢向了站出来和他说话的悟道君。

用丢，或许还不太恰当，准确的说法应该说是画。

元素法师技能“冰线”。

法力画过之处，将会留下一道冰线，冰线会在随后的1秒内形成法术结界，凡触碰到冰线者，将被百分百冻结4秒，而冰线的存留时间，从形成结界算起，可以长达12秒，而这法术的释放持续时间是3秒。也就是说，3秒钟，能画出多长的冰线全凭操作者的手速决定。

这无疑是一个相当强力的技能，但是有一点要注意的是，灌注法力画线的地方，是不允许有玩家角色或NPC的，也就是说不能直接把线画到角色身上然后冰冻。线，只能留在场景里，然后等结界形成，玩家或NPC被动地触碰到才行。在画线的过程中一旦把冰线引到了角色身上，那技能就会被强行中断。

分烟景法杖一指，法力已从杖端源源不断地灌输出去，地上所指之处，冰气已经开始弥漫，众人一看便知这是在画冰线。但这冰线所弥漫的速度，让所有人体会到了什么叫职业选手。

在赵禹哲快速移动的鼠标的引导下，那冰线画出的速度几乎无法用肉眼去捕捉。倒是有玩家想用角色去撞冰线阻止这技能，但是角色的移动完全跟不上冰线的移动。