

Visual Basic 程序设计

赵 平 赵光煜 主编



COMPUTER

21 世纪高校计算机规划教材

Visual Basic 程序设计

主 编 赵 平 赵光煜

副主编 王宏坡 赵 娜 王 梅

参 编 李燕杰 李晓岚 赵新海
吴 凯 刘同海 周 红

内 容 简 介

Visual Basic 语言是 Microsoft 公司为开发 Windows 应用程序而推出的一种基于窗口的可视化程序设计语言,它具有易学易用的特点,又采用了面向对象、事件驱动的编程机制,提供了所见即所得的可视化程序设计方法。本书介绍了 Visual Basic 语言的基础知识,内容涵盖了计算机程序设计的基本思想和基本方法、结构化程序设计的思想和方法、面向对象和可视化程序设计的概念和方法。书中介绍了大量生动的例题,充分展示了 Visual Basic 的基本功能、特点,使初学者能够轻松掌握 Visual Basic 语言。

本书面向高等院校非计算机专业学生,既可作为高级语言程序设计课程的教材,也可作为等级考试培训教材或供学生自学使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计 / 赵平, 赵光煜主编. —北京: 中国铁道出版社, 2010.8 (2011.12 重印)
21 世纪高校计算机规划教材
ISBN 978-7-113-08624-4

I. ①V… II. ①赵… ②赵… III. ① BASIC 语言—程序设计—高等学校—教材 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 085143 号

书 名: Visual Basic 程序设计

作 者: 赵 平 赵光煜 主编

策划编辑: 严晓舟 岑源清

责任编辑: 贾 星

编辑助理: 张 丹

封面设计: 周 伟

责任印制: 李 佳

读者热线电话: 400-668-0820

封面制作: 白 雪

出版发行: 中国铁道出版社 (北京市宣武区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 三河市华业印装厂

版 次: 2010 年 8 月第 1 版 2011 年 12 月第 3 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 16 字数: 374 千

书 号: ISBN 978-7-113-08624-4

定 价: 28.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书, 如有印制质量问题, 请与本社教材图书营销部联系调换。电话: (010) 63550836

打击盗版举报电话: (010) 63549504

前 言

Visual Basic 是 Microsoft 公司为开发 Windows 应用程序而推出的一种可视化程序设计语言,是在 BASIC 和 Quick BASIC 语言的基础上发展起来的一种解释型高级语言,具有高级程序设计语言的控制结构,接近人类的自然语言和逻辑思维方式,同时具有面向过程和面向对象两类程序设计方法的特点,成为新一代可视化程序设计语言。Visual Basic 功能强大,可高效地开发出标准的 Windows 应用程序,对于初学者而言简单易用,只要掌握基本的 Windows 应用环境操作,就可以使用 Visual Basic 的集成开发环境,从而开始本书内容的学习,步入程序设计的殿堂。

“高级语言程序设计”是我国高等院校非计算机专业的一门公共基础课程,开设本课程的目的是使学生具备高级语言程序设计的能力,掌握最新的面向对象的程序设计方法,能够运用所学知识开发图形用户界面下的应用软件,培养学生结合专业知识进行软件开发的能力。本教材面向非计算机专业初次学习程序设计的学生,具有基础性和实用性两个特点,教学目标是使学生通过学习 Visual Basic 语言,掌握计算机程序设计的基本方法,具备应用 Visual Basic 开发应用程序的基本功和进一步学习深入知识的能力。

本书在编写时考虑到初次学习程序设计学生的特点,在层次结构和内容的设计上力求做到循序渐进、深入浅出,理论紧密联系实际,力争做到每个知识点介绍后都使用具体、生动的例子来做说明,程序运行后做简要总结,使学生有一个“所见即所得”的体会。

为了便于组织教学过程,本教材每章都有配套的习题和上机指导(辅助教材),对本章节内容进行归纳总结,并以习题的形式列出了本章内容的考核点,包括选择题、填空题、简答题和编程题等。上机指导中包含实验目的、实验内容和操作步骤,既有详细介绍操作步骤的程序,又有留给学生自行练习的大量练习题,这些习题有助于学生复习、巩固所学知识,也是参加计算机等级考试的非常有价值的学习和参考资料。

本书共分 11 章。第 1 章介绍程序设计语言的基础知识、Visual Basic 语言的版本和特点、Visual Basic 6.0 集成开发环境,以及简单的程序设计示例,让初学者对 Visual Basic 程序设计有一个总体的认识。第 2 章介绍 Visual Basic 6.0 的标准控件的使用,让学生掌握窗体、命令按钮、文本框、标签等标准控件的基本操作。本章所涉及的内容贯穿了本书的各个章节,建议教师在讲课过程中能够经常提及这些内容。第 3 章讲述 Visual Basic 的基本语法规则,包括数据类型、常量、变量、运算符与表达式等内容。第 4 章介绍程序的控制结构,包括数据的输入、输出操作实现;程序的三种控制结构,即顺序结构、

选择结构与循环结构,并详细介绍了选择和循环结构语句。第5章讲解数组的应用知识,包括数组的定义、数组的分类与应用。第6章介绍过程与函数的基本知识,包括 Visual Basic 中过程的分类、通用过程的定义与调用、参数传递以及过程的嵌套调用与递归调用的知识。第7章讲述了 Visual Basic 的文件操作知识,包括文件的分类以及不同类型数据文件的打开、关闭以及数据读、写操作。第8章介绍了菜单与工具栏的设计,其中包括两种不同类型菜单的设计、工具栏与状态栏的设计。第9章讲解窗体与对话框操作,主要包括 SDI 窗体和 MDI 窗体以及通用对话框设计的知识。第10章和第11章分别介绍了 Visual Basic 的图形操作与数据库操作。本书内容按照 64 学时安排,讲课 32 学时,上机练习 32 学时,建议 Visual Basic 概述、文件操作、菜单与工具栏设计、窗体与对话框设计、图形操作和数据库操作等章节每章安排 2 学时,如果针对等级考试,而不讲图形和数据库操作的情况,建议文件操作、窗体与对话框设计这两章讲 4 学时;其余各章节建议安排 4 学时。

本书是天津农学院计算机科学与信息工程系多位老师共同劳动的结晶。其中第1章、第3章、第7章、第8章、第9章的对话框操作部分由赵平老师编写,第2章由王梅老师编写,第4章、第6章、第9章的窗体部分由王宏坡老师编写,第5章由周红老师编写,第10章、第11章由赵光煜老师编写。全书由赵平老师统稿和定稿。

在本书编写过程中,天津农学院教材科、天津农学院计算机科学与信息工程系等部门的领导与老师们都给予了无私的关怀与帮助,在此表示深深的谢意!

由于时间仓促,书中如有疏漏和不足之处,望读者批评指正,在此表示感谢。并欢迎读者将意见发至电子邮件地址 zhaoping@tjau.edu.cn 反馈给编者。

赵平 赵光煜

2010年6月于天津农学院

目 录

第 1 章 Visual Basic 概述.....	1
1.1 程序设计语言与程序设计	1
1.1.1 程序设计语言	1
1.1.2 程序设计	2
1.2 Visual Basic 的版本和特点	2
1.2.1 Visual Basic 的版本	2
1.2.2 Visual Basic 的特点	3
1.3 Visual Basic 的集成开发环境	4
1.3.1 Visual Basic 6.0 的安装	4
1.3.2 Visual Basic 6.0 的启动和退出	6
1.3.3 Visual Basic 6.0 集成开发环境介绍	8
1.4 使用 Visual Basic 6.0 进行程序设计的过程	15
1.5 控件的操作	19
1.5.1 在窗体上制作控件	19
1.5.2 控件的缩放与移动	19
1.5.3 控件的复制与删除	20
1.5.4 控件的格式设置	20
习题	21
第 2 章 标准控件的使用	24
2.1 命令按钮	24
2.2 标签和文本框	25
2.2.1 标签	25
2.2.2 文本框	26
2.3 图片框和图像框	28
2.3.1 图片框	28
2.3.2 图像框	29
2.4 单选按钮、复选框和框架	30
2.4.1 单选按钮	30
2.4.2 复选框	31
2.4.3 框架	32
2.5 列表框和组合框	33
2.5.1 列表框	33

2.5.2 组合框.....	34
2.6 滚动条.....	36
2.7 计时器.....	37
2.8 文件系统.....	38
习题.....	40
第3章 数据类型、运算符与表达式.....	44
3.1 VB的字符集和词汇集.....	44
3.1.1 VB的字符集.....	44
3.1.2 VB的词汇集.....	44
3.2 数据类型.....	45
3.2.1 基本数据类型.....	45
3.2.2 用户自定义数据类型.....	49
3.3 常量与变量.....	50
3.3.1 常量.....	50
3.3.2 变量.....	51
3.4 运算符与表达式.....	54
3.4.1 算术运算符和算术表达式.....	54
3.4.2 字符串运算符和字符串表达式.....	55
3.4.3 日期运算符和日期表达式.....	56
3.4.4 关系运算符和关系表达式.....	57
3.4.5 布尔运算符和布尔表达式.....	57
3.4.6 不同类型运算符的优先级.....	58
3.5 常用内部函数.....	58
3.5.1 数学函数.....	59
3.5.2 字符串函数.....	60
3.5.3 日期时间函数.....	61
3.5.4 转换函数.....	62
3.5.5 其他函数.....	62
3.6 语句的使用.....	64
3.6.1 Visual Basic 语句.....	64
3.6.2 语句的书写规则.....	64
3.6.3 命令格式中的符号.....	65
习题.....	65
第4章 程序控制结构.....	69
4.1 程序控制结构概述.....	69
4.1.1 算法的概述.....	69
4.1.2 算法的表示.....	70

4.1.3 三种基本结构表示	70
4.2 数据的输入/输出操作	72
4.2.1 数据输出——Print 方法	72
4.2.2 输入框函数——InputBox()	75
4.2.3 消息框——MsgBox()	77
4.3 选择结构	78
4.3.1 If 语句	79
4.3.2 Select Case 语句	84
4.4 循环结构	86
4.4.1 While...Wend 语句	87
4.4.2 Do...Loop 语句	88
4.4.3 For...Next 语句	91
4.4.4 循环的嵌套与退出	92
习题	95
第 5 章 数组	98
5.1 数组概述	98
5.2 固定大小的数组	99
5.2.1 数组的定义	99
5.2.2 数组的基本操作	101
5.2.3 For Each...Next 语句	102
5.3 可调数组	102
5.3.1 可调数组的定义	103
5.3.2 可调数组的应用	104
5.4 控件数组	106
5.4.1 控件数组的创建	106
5.4.2 控件数组的应用	106
习题	108
第 6 章 过程	112
6.1 子程序过程	112
6.1.1 事件过程	112
6.1.2 Sub 过程的定义	113
6.1.3 Sub 过程的调用	114
6.2 函数过程	114
6.2.1 函数过程的定义	114
6.2.2 函数过程的调用	115
6.3 参数传递	116
6.3.1 形参与实参	116

6.3.2	参数传递方式	116
6.3.3	数组作为参数	117
6.4	嵌套调用与递归调用	118
6.4.1	嵌套调用	118
6.4.2	递归调用	118
	习题	119
第 7 章	文件操作	125
7.1	文件概述	125
7.1.1	文件的结构	125
7.1.2	文件的分类	126
7.2	顺序文件	127
7.2.1	顺序文件的打开与关闭	127
7.2.2	顺序文件中数据的写入操作	129
7.2.3	顺序文件中数据的读出操作	131
7.3	随机文件	134
7.3.1	随机文件的打开与关闭	134
7.3.2	随机文件中数据的写入操作	134
7.3.3	随机文件中数据的读出操作	136
7.4	二进制文件	136
7.4.1	二进制文件的打开与关闭	137
7.4.2	二进制文件中数据的读/写操作	137
7.5	其他文件操作命令	138
	习题	141
第 8 章	菜单与工具栏设计	143
8.1	菜单设计	143
8.1.1	菜单控件	144
8.1.2	菜单编辑器	144
8.1.3	创建菜单的步骤	147
8.1.4	菜单控件数组	151
8.1.5	菜单控件的代码	154
8.1.6	弹出式菜单	155
8.2	工具栏设计	158
8.2.1	使用 ToolBar 控件	160
8.2.2	使用 CoolBar 控件	166
8.3	状态栏设计	167
8.3.1	创建状态栏	167
8.3.2	改变状态栏	168

习题	168
第 9 章 窗体与对话框设计	172
9.1 窗体设计	172
9.1.1 窗体的主要属性	172
9.1.2 窗体的主要事件	175
9.1.3 多重窗体	178
9.1.4 多文档窗体	179
9.2 对话框设计	180
9.2.1 用户自定义对话框	180
9.2.2 InputBox 和 MsgBox 函数	183
9.2.3 通用对话框控件	187
习题	202
第 10 章 图形操作	205
10.1 VB 的坐标系统	205
10.1.1 默认坐标系	205
10.1.2 定制坐标系	206
10.2 图 形 控 件	208
10.2.1 Line 控件	208
10.2.2 Shape 控件	208
10.2.3 MSChart 控件	209
10.3 图形方法	212
10.3.1 PSet 方法	213
10.3.2 Line 方法	214
10.3.3 Circle 方法	215
10.3.4 其他方法	218
10.4 绘图应用	218
10.4.1 图形的层次	218
10.4.2 简单动画设计	218
10.4.3 应用举例	219
习题	223
第 11 章 数据库功能	224
11.1 数据库的基本概念	224
11.1.1 关系数据库	224
11.1.2 记录集	225
11.1.3 数据库引擎	225
11.2 可视化数据管理器	225
11.3 Data 控件和数据绑定控件	227

11.3.1 Data 控件的主要属性.....	228
11.3.2 Data 控件的主要事件.....	229
11.3.3 Data 控件的主要方法.....	230
11.3.4 记录集的主要属性.....	230
11.3.5 记录集的主要方法.....	234
11.3.6 用代码操作记录.....	237
11.4 ADO 数据控件.....	238
11.5 数据库访问对象 (DAO)	240
11.6 结构化查询语言 (SQL)	241
11.6.1 使用数据管理器查询.....	241
11.6.2 SQL 语法	241
11.6.3 使用 Select 查询.....	242
习题.....	243
附录 A ASCII 码表	244
参考文献.....	246

第 1 章

Visual Basic 概述

BASIC (Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code, 初学者通用的符号指令代码) 语言是 20 世纪 60 年代美国 Dartmouth 学院两位学者创立的计算机程序设计语言。Visual Basic 是 Microsoft 公司为开发 Windows 应用程序而推出的一种基于窗口的可视化程序设计语言, 它具有易学易用的特点, 又采用了面向对象、事件驱动的编程机制, 提供了所见即所得的可视化程序设计方法。

1.1 程序设计语言与程序设计

1.1.1 程序设计语言

计算机的工作体现为执行程序, 程序是控制计算机完成特定功能的一组有序指令的集合, 编写程序所用的语言称为程序设计语言, 它是人与计算机之间进行信息交流的工具。程序设计语言的发展从低级到高级, 经历了机器语言、汇编语言、高级语言等多个阶段。

1. 机器语言

计算机能够直接识别和执行的二进制指令 (也称为机器指令) 的集合称为该种计算机的机器语言。机器语言使用二进制编码 (0、1 代码) 编写程序, 所编写的程序可以被计算机直接执行, 因而执行效率最高, 但程序不易理解和记忆, 有错误也不易检查出来, 目前已不被人们使用。

2. 汇编语言

使用助记符代替二进制编码 (0、1 代码) 编写程序, 有利于理解和记忆, 由此形成了汇编语言。汇编语言实际上是与机器语言相对应的语言, 因此它也是低级语言, 只是在表示方式上采用了便于记忆的助记符编写程序, 也称为符号语言。使用这种语言编写出来的程序, 计算机不能识别, 需要经过汇编程序将其转换成机器指令代码后计算机才能识别。汇编语言程序的执行效率较高, 但对编程人员的要求也较高 (需要了解计算机的硬件结构), 因此使用较少。

3. 高级语言

机器语言和汇编语言都是面向机器的语言, 统称为低级语言; 接近人类自然语言的程序设计语言称为高级语言。使用高级语言编程, 一般不必了解计算机的指令系统和硬件结构, 只需掌握解题方法和高级语言的语法规则, 就可以编写程序。根据执行方式可以把高级语言

分为解释型高级语言和编译型高级语言。根据设计程序时着眼点的不同可以把高级语言分为面向过程的高级语言和面向对象的高级语言。设计程序时着眼于问题域过程的语言称为面向过程的高级语言，设计程序时出发点着眼于问题域中的对象及其相互关系的高级语言称为面向对象的高级语言（Object Oriented Programming, OOP）。面向对象的程序设计语言更加符合人们对客观事物的认识，更接近于自然语言，是人们对于客观事物的更高层次的抽象。

1.1.2 程序设计

程序设计是根据特定的问题，使用某种程序设计语言，设计出计算机执行的指令序列。程序设计是一项创造性的工作，主要完成以下两方面工作：

1. 数据描述

把被处理的信息描述成计算机可以接受的数据形式，如整数、实数、字符、数组等。

信息是现实世界在大脑中的抽象反映，是通过人的感官感知出来，并且经过人脑加工而形成的反映现实世界中事物的概念。这些概念不仅被人们所认识、理解，而且作为知识进行推理、加工和传播，信息可以看成为对现实世界的抽象反映。现实世界到处充满了信息，我们每时每刻都能接触到各种各样的信息，而且频繁地传播、加工和利用这些信息。

信息可以用人工或自动化装置进行记录、解释和处理。使用计算机进行信息处理时，这些信息必须转换成可以被机器识别的“数据”，例如数字、文字、图形、声音等。不管什么数据，计算机都以二进制形式存储和加工处理。因此数据是信息的载体，信息依靠数据来表达。

2. 数据处理

数据处理指对数据进行输入、输出、整理、计算、存储、维护等一系列的活动。数据处理的目的是为了提取有用的数据成分，获得有用的资料。

使用高级语言编写的程序称为源程序。源程序有两种执行方式：编译执行和解释执行。编译执行是通过系统的编译程序把源程序翻译成等价的机器语言程序，称为目标程序，由系统直接执行。这些程序都可以作为文件永久保存，一旦编译成功，目标程序就可以反复高速执行。解释执行是指源程序由一个解释程序对逐条指令一边分析，一边执行，并不生成目标程序文件。这种方式执行效率较低，但便于调试程序。Visual Basic 系统提供这两种程序执行方式。

1.2 Visual Basic 的版本和特点

1.2.1 Visual Basic 的版本

Microsoft 公司于 1991 年推出 Visual Basic 1.0 版本，获得巨大成功，随后的几年相继推出了 2.0、3.0、4.0、5.0 版本。随着版本的不断改进，Visual Basic 已逐渐成为简单易学、功

能强大的编程语言。从 5.0 版本开始出现了中文版,1998 年 Microsoft 公司推出 Visual Basic 6.0 版本,功能更强大。Visual Basic 6.0 有 3 种版本,分别为学习版、专业版和企业版。

1. 学习版

学习版是 Visual Basic 的基础版本,适用于初学者,可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)、网格(grid)控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

2. 专业版

专业版为专业编程人员提供了一整套功能十分完备的开发工具。它包括学习版的全部功能,同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、完整的数据访问工具和数据环境,Active 数据项目和 HTML 活动页面设计等功能。

3. 企业版

企业版能够帮助专业编程人员开发功能强大的分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

3 种版本中企业版的功能最全,而专业版包括了学习版的功能,用户可根据自己的需要购买不同的版本。对于大多数用户来说,专业版完全可以满足需要。

Visual Basic 6.0 是专门为 Windows 的 32 位操作系统设计的,可用来建立 32 位的应用程序。在 Windows 9x、Windows NT、Windows 2000、Windows XP 环境下,用 Visual Basic 6.0 的编译器可以自动生成 32 位应用程序。这样的应用程序在 32 位操作系统下运行,速度快、安全,并且适合在多任务环境下运行。

1.2.2 Visual Basic 的特点

1. 可视化编程

使用传统的程序设计语言编程时,都是通过编写程序代码来设计用户界面的,在设计过程中看不到界面的实际显示效果,实际显示效果只能在运行程序时才能看到。如果对界面的效果不满意,还要回到程序中去修改。一般情况下,这种“编程—编译—修改”模式可能要重复多次,大大影响了软件的开发效率。而 Visual Basic 提供了可视化设计,把 Windows 界面设计的复杂性“封装”起来,开发人员不必为界面设计而编写大量程序代码,只需要按设计要求的屏幕布局,用系统提供的工具,在屏幕上画出各种“部件”(在 VB 中表现为控件,即图形对象),并设置这些图形对象的属性。Visual Basic 自动产生界面设计代码,程序设计人员只需要编写实现程序功能的那部分代码,从而可以大大提高程序设计的效率。

2. 面向对象的程序设计

一般的面向对象程序设计语言中,对象由方法和数据组成,是抽象的概念;而 Visual Basic 则是应用面向对象的程序设计方法(OOP),把程序和数据封装起来作为一个对象,并为每个对象赋予相关的属性,使对象具有所见即所得的效果。在设计对象时,不必编写建立和描述每个对象的程序代码,而是在窗体设计器上设计界面,Visual Basic 自动生成对象的程序代码

并封装起来，每个对象以图形方式显示在界面上。

3. 结构化程序设计语言

Visual Basic 是在 BASIC 和 Quick BASIC 语言的基础上发展起来的，是一种解释型高级语言，具有高级程序设计语言的控制结构，接近人类的自然语言和逻辑思维方式，其语句易学易懂；编辑器支持彩色代码，可自动进行语法错误检查，同时具有功能强大且使用灵活的调试器和编译器。整个应用程序设计好之后，可以编译生成可执行文件（.exe），并且脱离 Visual Basic 环境，直接在 Windows 环境下运行。

4. 事件驱动的编程机制

Visual Basic 通过响应用户的操作来执行对象的事件过程。一个对象可能会产生多个事件，每个事件都可以通过一段程序来响应。例如，命令按钮是一个对象，当用户单击该按钮时，将产生一个“单击（Click）”事件，该事件发生执行一段程序，用来实现指定的操作。

在用 Visual Basic 设计大型应用软件时，通过编写若干个微小的子程序，即过程，这些过程分别面向不同的对象，由用户操作引发某个事件来驱动执行某种特定的功能，或者由事件驱动程序调用通用过程来执行指定的操作。这样可以方便编程人员操作，提高效率。

5. 可以访问数据库

Visual Basic 系统具有较强的数据库管理功能。利用数据控件和数据库管理窗口，可以直接建立或处理 Access 格式的数据库，并提供数据存储和检索功能。同时，Visual Basic 还能直接编辑和访问其他外部数据库。

除上述特性外，Visual Basic 还提供了其他一些功能，包括动态数据交换（DDE）、对象的链接与嵌入（OLE）、动态链接库（DLL）、Internet 组件下载、建立自己的 ActiveX 控件、ActiveX 文档以及远程自动化工具、直接支持远程操作等，并具有声明、触发、管理自定义事件的功能等。

1.3 Visual Basic 的集成开发环境

1.3.1 Visual Basic 6.0 的安装

1. Visual Basic 6.0 的运行环境

操作系统：Visual Basic 6.0 可以在多种操作系统下运行，包括 Windows 9x、Windows NT 4.0、Windows 2000、Windows XP 等。

CPU：486DX/66MHz 以上的处理器。

内存：Windows NT 下要求 32MB 以上的内存。

磁盘空间：对于学习版，典型安装需要 48MB，完全安装需要 80MB；对于专业版，典型安装需要 48MB，完全安装需要 80MB；对于企业版，典型安装需要 128MB，完全安装需要 147MB。

显示设备：VGA 或更高分辨率的显示器。

其他设备：CD-ROM 驱动器、鼠标或其他光标控制设备。

2. Visual Basic 6.0 的安装

Visual Basic 6.0 是 Visual Studio 6.0 套装软件中的一个成员，它可以和 Visual Studio 6.0 一起安装，也可以单独安装。单独安装的 Visual Studio 6.0 中文版包括六张光盘，其中两张为 MSDN。安装方式不同，启动方式也略有不同，本书介绍单独安装的 Visual Studio 6.0。

将 Visual Basic 6.0 的安装盘放入光驱，安装程序会自动运行，也可以在“资源管理器”或“我的电脑”中找到 Setup.exe 文件并运行，将出现“安装向导”对话框，引导用户一步一步地进行安装操作。

(1) 启动安装光盘后开始进行 Visual Basic 6.0 的安装。

(2) 单击“下一步”按钮，则打开“最终用户许可协议”对话框，选择“接受协议”单选按钮，单击“下一步”按钮；输入产品 ID 号和用户信息，再单击“下一步”按钮，打开“选择安装程序”对话框。

(3) 选择“安装 Visual Basic 6.0 中文企业版”后，单击“下一步”按钮，打开“选择公用安装文件夹”对话框。

(4) 选择安装文件夹后，单击“下一步”按钮，打开选择安装类型对话框，如图 1-1 所示。

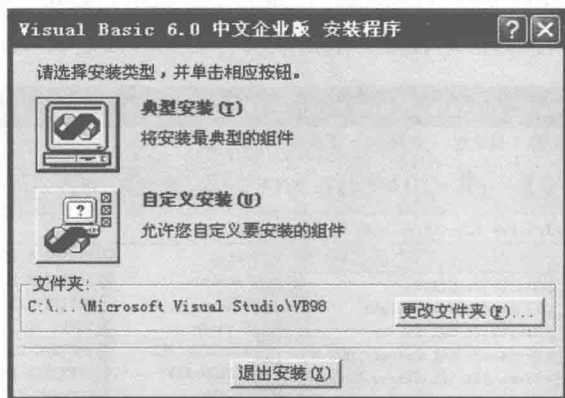


图 1-1 选择安装类型对话框

(5) 在选择安装类型对话框中，若选择“典型安装”选项，则系统自动安装一些最常用的组件；若选择“自定义安装”选项，则可以根据用户自己的实际需要选择性地安装组件。选择安装方式后，安装程序将文件复制到硬盘上，复制完成后重新启动计算机，即可完成 Visual Basic 6.0 的安装。

(6) 重新启动计算机后，安装程序将自动打开“安装 MSDN”对话框。选择安装 MSDN，可以获得联机帮助文档。单击“下一步”按钮，根据提示完成安装过程。

1.3.2 Visual Basic 6.0 的启动和退出

1. Visual Basic 6.0 的启动

启动 Visual Basic 6.0 有以下几种方法：

(1) 打开“开始”菜单，在级联菜单中选择“程序”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”→“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令，就可以启动 Microsoft Visual Basic 6.0 中文版程序了。



图 1-2 从“开始”菜单启动 Visual Basic 6.0

(2) 一般而言，Microsoft Visual Basic 6.0 中文版集成开发环境的完整路径为“C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VB98\VB98.exe”，如图 1-3 所示。使用“资源管理器”或“我的电脑”按照此路径就可以找到应用程序，双击该文件名也可以启动 Visual Basic 6.0 程序。

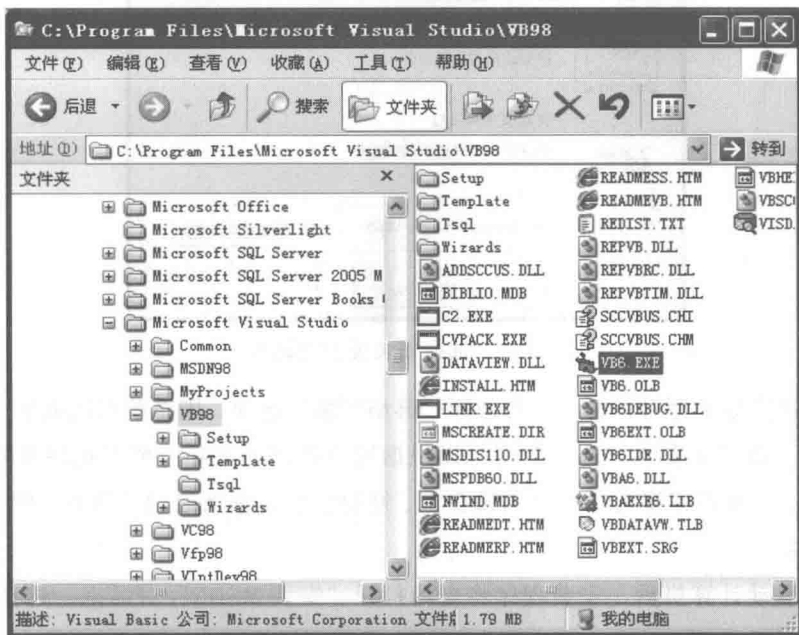


图 1-3 使用资源管理器启动 Visual Basic 6.0