

高 等 学 校 教 材

大学计算机基础 上机实验指导与习题解答 (第2版)

◎ 赵 骥 主编

◎ 刘 俊 江业峰 副主编

高等教育出版社

高等学校教材

大学计算机基础 上机实验指导与习题解答

Daxue Jisuanji Jichu Shangji Shiyan Zhidao yu Xiti Jieda

(第2版)

赵 骥 主编

刘 俊 江业峰 副主编

高等教育出版社·北京

内容提要

本书是辽宁省精品课程“大学计算机基础”的实践教材，与曾子维、赵骥主编的辽宁省“十二五”规划教材《大学计算机基础》（第2版）配套使用。全书共10章，每章包括内容提要、实验内容、习题及参考答案等内容。书中设计了17个实验，包括了主教材中需要上机操作的内容。每个实验有明确的实验目的、具体的实验内容和较详细的实验步骤。习题部分为主教材中每章后所附思考题的补充练习。通过本书的上机实验和习题练习，能够进一步加深对计算机基础知识、基本理论的理解，培养较强的实际动手操作能力。

本书适合高等学校使用，也可供继续教育学院、技能型人才培养使用，还可供相关专业从业人员自学或参考。

图书在版编目（CIP）数据

大学计算机基础上机实验指导与习题解答 / 赵骥主编. -- 2版. -- 北京：高等教育出版社，2014.8
ISBN 978-7-04-040210-0

I. ①大… II. ①赵… III. ①电子计算机-高等学校-教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 136857 号

策划编辑 唐德凯 责任编辑 唐德凯 封面设计 于文燕 版式设计 杜微言
插图绘制 于博 责任校对 刘娟娟 责任印制 张泽业

出版发行	高等教育出版社	网 址	http://www.hep.edu.cn
社 址	北京市西城区德外大街4号		http://www.hep.com.cn
邮政编码	100120	网上订购	http://www.landaco.com
印 刷	北京丰源印刷厂		http://www.landaco.com.cn
开 本	787mm×1092mm 1/16	版 次	2011年8月第1版
印 张	10.75		2014年8月第2版
字 数	260千字	印 次	2014年8月第1次印刷
购书热线	010-58581118	定 价	16.30元
咨询电话	400-810-0598		

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题，请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 40210-00

前 言

本书作为主教材《大学计算机基础》(第2版)(高等教育出版社出版,曾子维、赵骥主编)的配套实践教材,编写的主要目的是便于教师教学和学生自主学习。根据教学大纲和配套教材的内容要求,本书主要内容包括计算机与信息技术、计算机操作系统、办公自动化技术、计算机网络技术基础、多媒体技术、信息安全、数据库技术基础、算法与数据结构、程序设计基础和软件工程基础。第2~5、7章包含内容提要、实验内容、习题及参考答案三部分,第1、6、8~10章主要为计算机专业的理论知识,因此没有实践环节,仅包括内容提要、习题及参考答案两部分。内容提要部分概述了主教材中相应章节的主要内容。

本书是编者多年教学实践经验的总结,内容丰富,实验指导具体,习题解答清晰,能够帮助学生有效地掌握主教材中的知识,并在实践中巩固、提高,为使用计算机打下良好的基础,使每个学生都能熟练地使用计算机解决实际问题。

书中的实验内容均是作者从多年教学实践中总结、提炼的具有代表性的题目,注重培养学生的应用能力。对学有余力的同学,建议全部上机实践。本书包含了全国计算机等级考试的理论部分的知识点,可作为参加国家计算机等级考试读者的参考书。

本书由赵骥任主编,刘俊、江业峰任副主编。第1、2章由赵骥编写,第3章由王彩霞、孟丹和师云秋编写,第4章由杨凯、王瑞编写,第5章由王瑞、江业峰编写,第6章由田莹编写,第7章由张续亮编写,第8、9章由刘俊编写,第10章由曾子维编写。

由于作者水平所限,书中难免有不足之处,恳请读者批评指正。

作者

2014年3月

郑重声明

高等教育出版社依法对本书享有专有出版权。任何未经许可的复制、销售行为均违反《中华人民共和国著作权法》，其为人将承担相应的民事责任和行政责任；构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。为了维护市场秩序，保护读者的合法权益，避免读者误用盗版书造成不良后果，我社将配合行政执法部门和司法机关对违法犯罪的单位和个人进行严厉打击。社会各界人士如发现上述侵权行为，希望及时举报，本社将奖励举报有功人员。

反盗版举报电话 (010) 58581897 58582371 58581879

反盗版举报传真 (010) 82086060

反盗版举报邮箱 dd@hep.com.cn

通信地址 北京市西城区德外大街4号 高等教育出版社法务部

邮政编码 100120

目 录

第 1 章 计算机与信息技术	1	5.2 实验内容	123
1.1 内容提要	1	实验十四 图形的制作与处理	123
1.2 习题及参考答案	1	实验十五 Photoshop 的简单应用	128
第 2 章 计算机操作系统	6	5.3 习题及参考答案	132
2.1 内容提要	6	第 6 章 信息安全	135
2.2 实验内容	6	6.1 内容提要	135
实验一 启动、退出和个性化设置	6	6.2 习题及参考答案	135
实验二 文件管理	17	第 7 章 数据库设计基础	138
实验三 任务管理器和账户管理	22	7.1 内容提要	138
实验四 Windows 7 综合实验	28	7.2 实验内容	138
2.3 习题及参考答案	45	实验十六 Access 数据库中表的建立和 维护	138
第 3 章 办公自动化技术	48	实验十七 Access 数据库查询、窗体和 报表的创建	143
3.1 内容提要	48	7.3 习题及参考答案	150
3.2 实验内容	48	第 8 章 算法与数据结构	153
实验五 Word 的基本操作	48	8.1 内容提要	153
实验六 Word 中的图形及表格操作	54	8.2 习题及参考答案	153
实验七 Word 综合应用	61	第 9 章 程序设计基础	158
实验八 Excel 基本操作	65	9.1 内容提要	158
实验九 Excel 高级操作	74	9.2 习题及参考答案	158
实验十 PowerPoint 基本操作	82	第 10 章 软件工程基础	161
实验十一 PowerPoint 高级操作	93	10.1 内容提要	161
3.3 习题及参考答案	98	10.2 习题及参考答案	161
第 4 章 计算机网络技术基础	107	参考文献	164
4.1 内容提要	107		
4.2 实验内容	107		
实验十二 网络技术基础	107		
实验十三 Internet 应用	112		
4.3 习题及参考答案	119		
第 5 章 多媒体技术	123		
5.1 内容提要	123		

第 1 章 计算机与信息技术

1.1 内容提要

自电子计算机诞生以来,经历了 60 多年的发展,已发生了巨大的变化,目前计算机科学已成为发展最快的一门学科。通过本章的学习,读者可以了解计算机的发展过程、计算机系统的组成以及其相关知识。

1.2 习题及参考答案

一、选择题

- 世界上第一台电子数字计算机 ENIAC 研制成功的时间是_____年。
A) 1936 B) 1946 C) 1956 D) 1975
- 从第一代计算机到第四代计算机的体系结构都是相同的,称为_____体系结构。
A) 艾伦·图灵 B) 罗伯特·诺依斯 C) 比尔·盖茨 D) 冯·诺依曼
- 第一台电子计算机使用的逻辑器件是_____。
A) 集成电路 B) 大规模集成电路 C) 晶体管 D) 电子管
- 在下列叙述中正确的是_____。
A) 最先提出存储程序思想的人是英国科学家艾伦·图灵
B) ENIAC 计算机采用的电子器件是晶体管
C) 在第三代计算机时期出现了操作系统
D) 第二代计算机采用的电子器件是集成电路
- 计算机最主要的工作特点是_____。
A) 存储程序与自动控制 B) 高速度与高精度
C) 可靠性与可用性 D) 有记忆能力
- 计算机之所以能够按照人们的意图自动地进行操作,主要是因为它采用了_____。
A) 二进制编码 B) 高速的电子元器件
C) 高级语言 D) 存储程序控制
- 微型计算机硬件系统中最核心的部件是_____。
A) 显示器 B) UPS C) CPU D) 存储器
- CPU 是计算机硬件系统的核心,它是由_____组成的。
A) 运算器和存储器 B) 控制器和存储器
C) 运算器和控制器 D) 加法器和乘法器
- 计算机的主机是由_____部件组成的。

- A) 运算器和存储器 B) CPU 和内存
C) CPU、存储器和显示器 D) CPU、软盘和硬盘
10. 微型计算机中, 控制器的基本功能是_____。
- A) 实现算术运算和逻辑运算 B) 存储各种控制信息
C) 保持各种控制状态 D) 控制机器各个部件协调一致地工作
11. 计算机硬件系统一般是由_____几部分构成的。
- A) CPU、键盘、鼠标和显示器
B) 运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备
C) 主机、显示器、打印机和电源
D) 主机、显示器和键盘
12. 下列叙述中正确是_____。
- A) 键盘、鼠标、光笔、数字化仪和扫描仪都是输入设备
B) 打印机、显示器、数字化仪都是输出设备
C) 显示器、扫描仪、打印机都不是输入设备
D) 键盘、鼠标和绘图仪不是输出设备
13. 个人计算机简称 PC, 这种计算机属于_____。
- A) 微型计算机 B) 小型计算机 C) 超级计算机 D) 巨型计算机
14. 下面关于计算机中地址的论述, 其中错误的是_____。
- A) 地址寄存器是用来存储地址的寄存器
B) 地址码是指令中给出源操作数地址或运算结果的目地址的部分
C) 在地址总线上既可传送地址信息, 也可传送控制信息和其他信息
D) 地址总线上除传送地址信息外, 不可以用于传输控制信息和其他信息
15. 决定微机性能的主要因素是_____。
- A) CPU B) 耗电量 C) 质量 D) 价格
16. 在下列设备中, 属于输出设备的是_____。
- A) 键盘 B) 数字化仪 C) 打印机 D) 扫描仪
17. 微型计算机系统采用总线结构对 CPU、存储器和外部设备进行连接, 总线通常由三部分组成, 它们是_____。
- A) 逻辑总线、传输总线和通信总线 B) 地址总线、运算总线和逻辑总线
C) 数据总线、信号总线和传输总线 D) 数据总线、地址总线和控制总线
18. 下面列出的四种存储器中, 属于易失性存储器的是_____。
- A) RAM B) ROM C) PROM D) CD-ROM
19. CPU 不能直接访问的存储器是_____。
- A) ROM B) RAM C) 内存 D) 外存
20. 微型计算机存储系统中, PROM 是_____。
- A) 可读写存储器 B) 动态随机存取存储器
C) 只读存储器 D) 可编程只读存储器
21. 在微型计算机中, 通用寄存器的位数是_____。

- A) 8 位 B) 16 位 C) 计算机字长 D) 32 位
22. 计算机的字长取决于_____总线的宽度。
A) 数据 B) 地址 C) 控制 D) 通信
23. 微型计算机存储器系统中的 Cache 是_____。
A) 只读存储器 B) 高速缓冲存储器
C) 可编程只读存储器 D) 可擦除可再编程只读存储器
24. 配置高速缓冲存储器 (Cache) 是为了解决_____。
A) 内存与辅助存储器之间速度不匹配问题
B) CPU 与辅助存储器之间速度不匹配问题
C) CPU 与内存储器之间速度不匹配问题
D) 主机与外部设备之间速度不匹配问题
25. 计算机一旦断电, _____ 中的信息会丢失。
A) 硬盘 B) 软盘 C) RAM D) ROM
26. 通常所说的 32 位机, 指的是计算机的 CPU _____。
A) 是由 32 个运算器组成的。 B) 能够同时处理 32 位二进制数据
C) 包含有 32 个寄存器 D) 一共有 32 个运算器和控制器
27. 在计算机领域中通常用 MIPS 来描述_____。
A) 计算机的运算速度 B) 计算机的可靠性
C) 计算机的可运行性 D) 计算机的可扩充性
28. MIPS 常用来描述计算机的运算速度, 其含义是_____。
A) 每秒钟处理百万个字符 B) 每分钟处理百万个字符
C) 每秒执行百万条指令 D) 每分钟执行百万条指令
29. 下列设备中, 既能向主机输入数据, 又能接收由主机输出的数据的设备是_____。
A) CD-ROM B) 显示器 C) 硬盘驱动器 D) 光笔
30. 在下列叙述中正确的是_____。
A) U 盘、硬盘和光盘都是外存储器
B) 计算机的外存储器比内存储器存取速度快
C) 计算机系统中的任意存储器在断电的情况下, 所保存的信息都不会丢失
D) 绘图仪、鼠标、显示器和光笔都是输入设备
31. 下列诸因素中, 对微型计算机工作影响最小的是_____。
A) 尘土 B) 温度 C) 噪声 D) 湿度
32. 下列叙述中正确的是_____。
A) 假如 CPU 向外输出 20 位地址, 则它能直接访问的存储空间可达 1MB
B) PC 在使用过程中突然断电, SRAM 中存储的信息不会丢失
C) PC 在使用过程中突然断电, DRAM 中存储的信息不会丢失
D) 外存储器中的信息可以直接被 CPU 处理
33. 下列四项中不属于微型计算机主要性能指标的是_____。
A) 字长 B) 内存容量 C) 重量 D) 时钟脉冲

34. 下列设备中,既可作为输入设备又可作为输出设备的是_____。
- A) 图形扫描仪 B) 磁盘驱动器 C) 绘图仪 D) 显示器
35. 一个完整的计算机系统通常应包括_____。
- A) 系统软件和应用软件 B) 计算机及其外部设备
C) 硬件系统和软件系统 D) 系统硬件和系统软件
36. 根据打印机的原理及印字技术,打印机可分为_____两类。
- A) 击打式打印机和非击打式打印机 B) 针式打印机和喷墨打印机
C) 静电打印机和喷墨打印机 D) 点阵式打印机与行式打印机
37. 微型计算机使用的键盘上的 Alt 键称为_____。
- A) 控制键 B) 换挡键 C) 退格键 D) 交替换挡键
38. 系统软件中最重要的软件是_____。
- A) 操作系统 B) 编程语言的处理程序
C) 数据库管理系统 D) 故障诊断程序
39. 为解决某一特定问题而设计的指令序列称为_____。
- A) 文档 B) 语言 C) 程序 D) 系统
40. 目前广泛使用的人事档案管理、财务管理等软件,按计算机应用领域分类,应属于_____。
- A) 实时控制 B) 科学计算 C) 计算机辅助工程 D) 数据处理
41. 下列叙述中正确的是_____。
- A) 操作系统是一种重要的应用软件
B) 外存中的信息可直接被 CPU 处理
C) 用机器语言编写的程序可以由计算机直接执行
D) 电源关闭后,ROM 中的信息立即丢失
42. 办公自动化(OA)是计算机的一项应用,按计算机应用领域的分类,它属于_____。
- A) 科学计算 B) 实时控制 C) 数据处理 D) 辅助设计
43. 用户用计算机高级语言编写的程序,通常称为_____。
- A) 源程序 B) 目标程序 C) 汇编程序 D) 二进制代码程序
44. 计算机辅助教学的英文缩写是_____。
- A) CAD B) CAI C) CAM D) CAT
45. 多媒体计算机是指_____。
- A) 能与家用电器连接使用的计算机 B) 能处理多种媒体信息的计算机
C) 连接有多种外部设备的计算机 D) 能玩游戏的计算机
46. 与十进制数 225 相等的二进制数是_____。
- A) 11100001 B) 11111110 C) 10000000 D) 11111111
47. 二进制数 100110.101 对应的十进制数是_____。
- A) 38.625 B) 46.5 C) 92.375 D) 216.125
48. 二进制数 1001101 对应的十六进制数为_____。
- A) 3C B) 4C C) 4D D) 4F

49. 十进制数 215 对应的十六进制数是_____。

A) B7

B) C7

C) D7

D) DA

50. 十六进制数 1000 对应的十进制数是_____。

A) 8 192

B) 4 096

C) 1 024

D) 2 048

二、参考答案

1. B 2. D 3. D 4. C 5. A 6. D 7. C 8. C 9. B 10. D 11. B 12. A 13. A
14. C 15. A 16. C 17. D 18. A 19. D 20. D 21. C 22. A 23. B 24. C 25. C
26. B 27. A 28. C 29. C 30. A 31. C 32. A 33. C 34. B 35. C 36. A 37. A
38. A 39. C 40. D 41. C 42. C 43. A 44. B 45. B 46. A 47. A 48. C 49. C
50. B

第 2 章 计算机操作系统

2.1 内容提要

Windows 是美国 Microsoft 公司为个人计算机开发的基于图形用户界面的操作系统，为用户提供了一个更快、更强大、更容易管理的工作环境。可供家庭及商业工作环境、笔记本电脑、平板电脑、多媒体中心等使用，本章主要介绍了 Windows 7 的启动与退出、文件操作、个性化设置、用户管理等系统功能。

2.2 实验内容

实验一 启动、退出和个性化设置

【实验目的】

- 掌握 Windows 7 的启动和退出。
- 掌握鼠标的功能和操作。
- 熟悉 Windows 7 的窗口。
- 掌握任务栏和开始菜单属性的设置方法。
- 掌握文件搜索的方法。
- 掌握系统个性化设置的方法。

【实验题目】

实验 1-1 启动 Windows 7

(1) 启动计算机。

(2) 在 Windows 7 启动对话框中输入正确的用户名和密码（如果设置了用户名和密码），然后按 Enter 键或者单击文本框右侧的按钮，即开始加载个人设置，进入如图 2-1 所示的 Windows 7 系统桌面。

注：如果没有设置用户名和密码可以直接进入系统。

(3) 熟悉 Windows 7 的桌面组成。

实验 1-2 通过 Windows 7 的桌面练习鼠标操作

(1) 单击鼠标选择一个对象，例如：单击“计算机”，则“计算机”被选中，背景颜色发生变化。

(2) 右击鼠标弹出针对选中对象的快捷菜单，例如：右击“计算机”，则弹出如图 2-2 所示的快捷菜单，列出关于“计算机”对象的操作选项。

(3) 双击鼠标打开一个对象，例如：双击“计算机”，则打开如图 2-3 所示的“计算机”窗口。

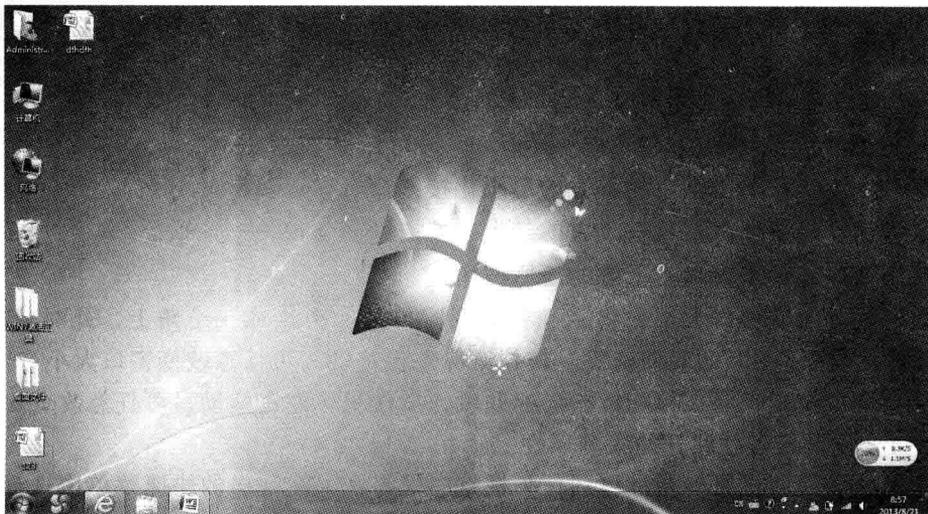


图 2-1 Windows 7 系统桌面

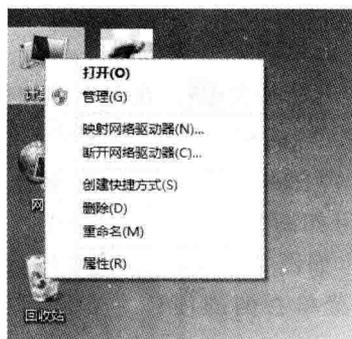


图 2-2 “计算机”的快捷菜单



图 2-3 “计算机”窗口

(4) 按住鼠标左键拖动选定对象可移动该对象，例如：拖动“计算机”，改变其在桌面上的位置。

实验 1-3 改变窗口的位置和大小

(1) 打开“计算机”窗口。

(2) 最小化窗口：单击窗口右上方的最小化按钮 。

(3) 最大化窗口：单击窗口右上方的最大化按钮 。

(4) 还原窗口：单击窗口右上方的还原按钮 。

(5) 通过拖动改变窗口大小：将鼠标移动到窗口的一个边或一个角上，此时鼠标指针将变成水平或垂直或倾斜 45° 的双向箭头，按住鼠标左键拖动，可任意改变窗口大小。

(6) 移动窗口位置：将鼠标指针指向标题栏，按住鼠标左键拖动，可任意改变窗口位置。

实验 1-4 设置任务栏和开始菜单属性

(1) 任务栏属性：将鼠标指针移到任务栏空白处右击，在弹出的快捷菜单中选择“属性”命令，弹出“任务栏和「开始」菜单属性”设置对话框，如图 2-4 所示。选中“锁定任务栏”（任务栏的位置被固定）、“自动隐藏任务栏”（当鼠标离开任务栏时，任务栏隐藏）、“使用小图标”（任务栏上的图标变小）复选框，指定“屏幕上任务栏的位置”和“任务栏按钮”的状态进行任务栏外观的设置，单击“确定”按钮即可。

(2) 「菜单」属性：鼠标右击开始按钮 ，在弹出的快捷菜单中选择“属性”命令，打开“任务栏和「开始」菜单属性”对话框，如图 2-5 所示。取消选中“存储并显示最近在「开始」菜单中打开的程序”和“存储并显示最近在「开始」菜单和任务栏中打开的项目”复选框，单击“确定”按钮，结果如图 2-6 所示。单击图 2-5 中的“自定义”按钮，打开“自定义「开始」菜单”对话框，如图 2-7 所示，在该对话框中选择“计算机”选项中的“不显示此项目”，则在“开始”菜单右侧的项目中不显示“计算机”，结果对比如图 2-8 所示。

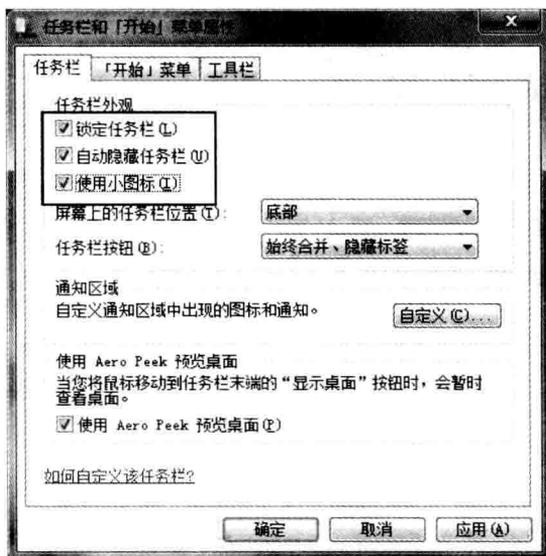


图 2-4 任务栏属性设置

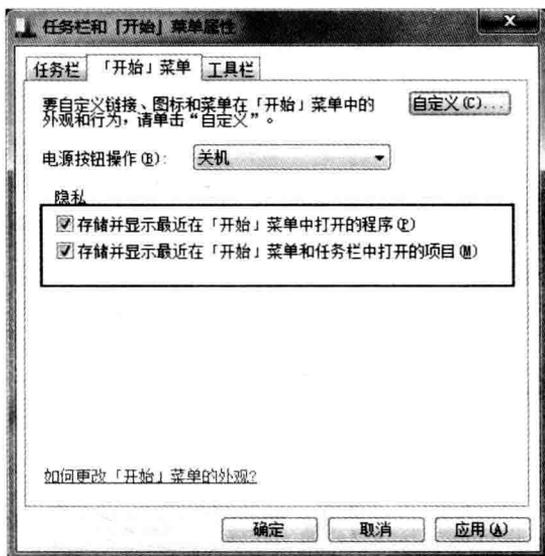


图 2-5 开始菜单属性设置

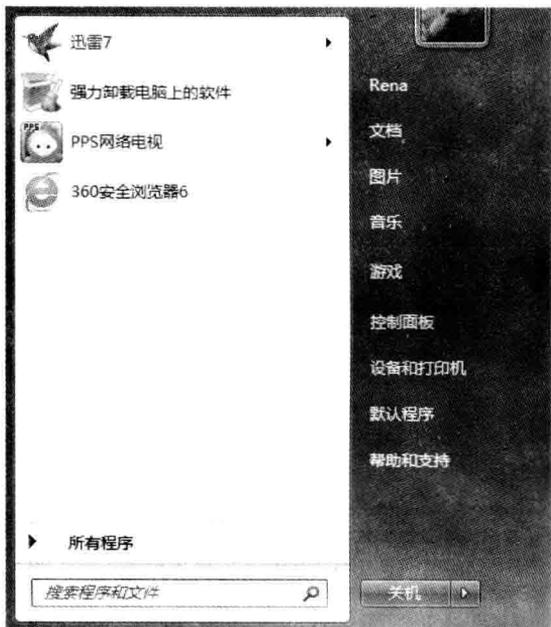


图 2-6 “开始”菜单栏

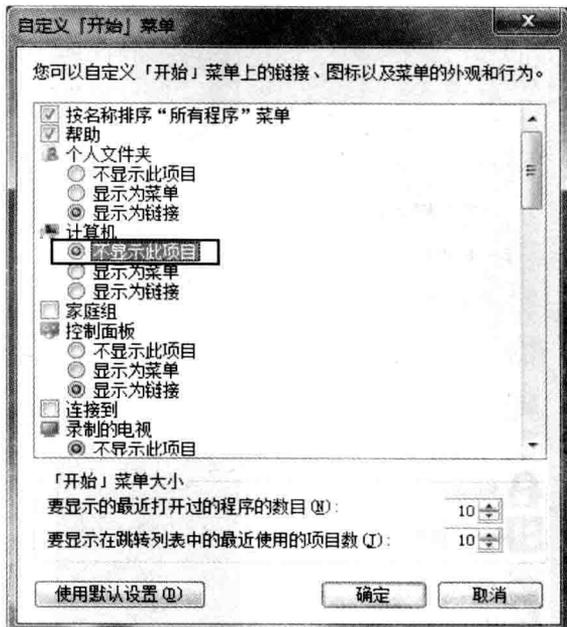


图 2-7 “自定义「开始」菜单”对话框

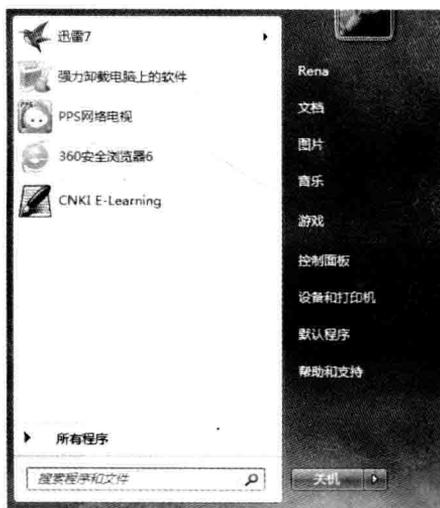
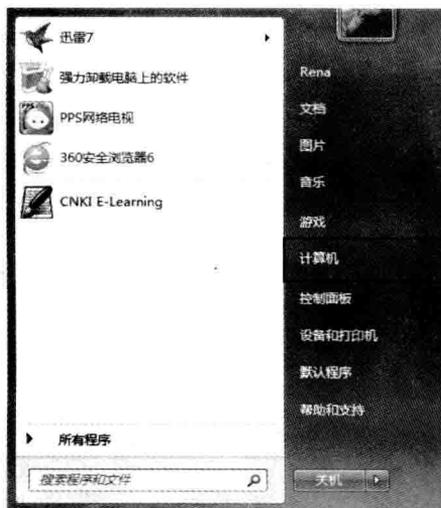


图 2-8 菜单右侧的项目中显示/不显示“计算机”

实验 1-5 搜索功能的使用

用搜索的方式查找关于“计算机”的相关程序和文件。

单击“开始”按钮，在弹出的“开始”菜单中出现一个“搜索程序和文件”的文本框，如图 2-9 所示。在文本框中输入“计算机”，搜索结果如图 2-10 所示，结果被分类，如果要打开某个对象，在对象上双击即可。



图 2-9 “搜索程序和文件”文本框

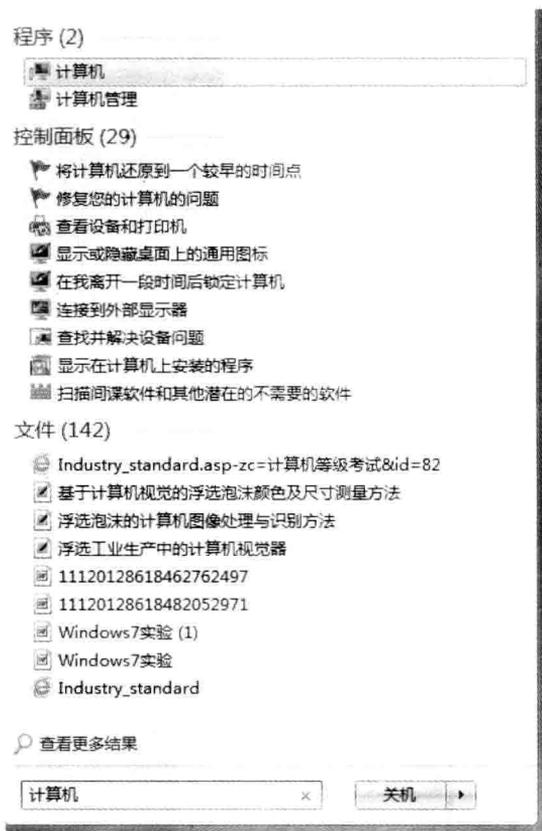


图 2-10 “计算机”搜索结果窗口

实验 1-6 桌面图标操作

(1) 在桌面空白处右击鼠标，在弹出的快捷菜单中选择“查看”命令，选择“显示桌面图标”命令，结果如图 2-11 所示，单击“√”符号则隐藏桌面上的全部图标。如图 2-12 所示。

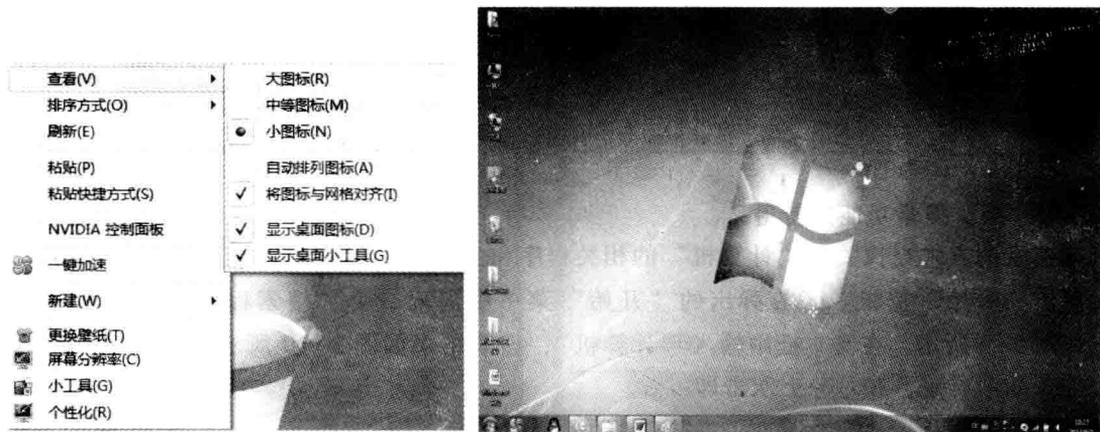


图 2-11 显示桌面图标

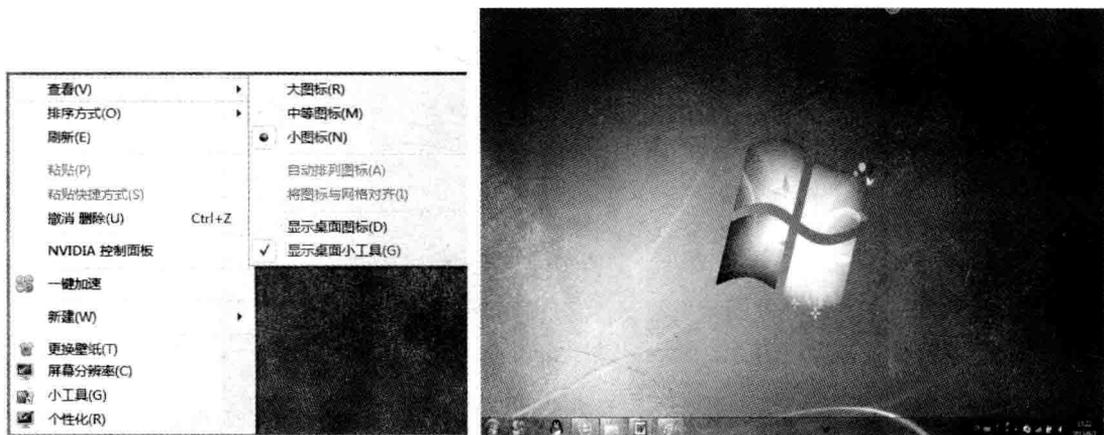


图 2-12 隐藏桌面图标

(2) 在桌面空白处右击鼠标，在弹出的快捷菜单中选择“个性化”命令，打开如图 2-13 的“个性化”窗口，单击“更改桌面图标”选项，弹出“桌面图标设置”对话框，如图 2-14 所示，如果要隐藏图标可以取消选中相应复选框，如隐藏“计算机”、“网络”、“控制面板”图标，结果如图 2-15 所示。

(3) 选中需要修改的图标，单击“桌面图标设置”对话框中的“更改图标”按钮（见图 2-16），弹出“更改图标”对话框，如图 2-17 所示，选择更改后的图标样式，单击“确定”按钮即可。例如将“计算机”图标更改为第 1 行第 7 列的图标，结果如图 2-18 所示。



图 2-13 “个性化”窗口



图 2-14 “桌面图标设置”对话框（一）