

最新热门游戏攻略

2 合 1

钟爱文 编著

18元

轩辕伏魔录

完全攻略本

仙狐奇缘



全彩精美印刷

贵州人民出版社

最新热门游戏攻略2合1

钟爱文 编著

贵州人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

最新热门游戏攻略 2 合 1 / 钟爱文编著. - 贵阳: 贵州人民出版社, 2001. 3

ISBN7 - 221 - 05128 - 3

I. 最… II. 钟… III. 游戏卡 - 基本知识
IV. TS952. 83

中国版本图书馆 CIP 数据核字[2001]第 04082 号

最新热门游戏攻略 2 合 1

钟爱文 编著

贵州人民出版社出版发行

(贵阳市中华北路 289 号)

贵阳市新华印刷有限公司印刷

850 × 1168 毫米 32 开本 5.75 印张

2001 年 3 月第 1 版 2001 年 3 月第 1 次印刷

印数: 1 - 5000 本

ISBN7 - 221 - 05128 - 3 / G · 2037 定价: 18.00 元



轩辕伏魔录

目 录

轩辕伏魔录

实用教学.....	(4)
地图介绍.....	(15)
游戏规则.....	(18)
战斗技巧.....	(24)
人物介绍.....	(31)
道具介绍.....	(49)
游戏攻略.....	(58)
秘 笈.....	(128)

仙狐奇缘

新手入门.....	(132)
人物介绍.....	(155)
道具介绍.....	(159)
流程攻略.....	(173)
秘 笈.....	(182)



最新热门游戏攻略2合1

钟爱文 编著

贵州人民出版社

图书在版编目(CIP)数据

最新热门游戏攻略 2 合 1 / 钟爱文编著 · - 贵阳: 贵州人民出版社. 2001. 3

ISBN7 - 221 - 05128 - 3

I. 最… II. 钟… III. 游戏卡 - 基本知识

IV. TS952. 83

中国版本图书馆 CIP 数据核字[2001]第 04082 号

最新热门游戏攻略 2 合 1

钟爱文 编著

贵州人民出版社出版发行

(贵阳市中华北路 289 号)

贵阳市新华印刷有限公司印刷

850 × 1168 毫米 32 开本 5.75 印张

2001 年 3 月第 1 版 2001 年 3 月第 1 次印刷

印数: 1 - 5000 本

ISBN7 - 221 - 05128 - 3 / G · 2037 定价: 18.00 元



轩辕伏魔录

目 录

轩辕伏魔录

实用教学.....	(4)
地图介绍.....	(15)
游戏规则.....	(18)
战斗技巧.....	(24)
人物介绍.....	(31)
道具介绍.....	(49)
游戏攻略.....	(58)
秘 笈.....	(128)

仙 狐 奇 缘

新手入门.....	(132)
人物介绍.....	(155)
道具介绍.....	(159)
流程攻略.....	(173)
秘 笈.....	(182)





鼠标的使用

本章节是为了初次玩此游戏的新手而写的教学，以一步步讲解，将您带入游戏世界中。跟着详细的解说，相信很快就能熟悉本游戏的操作方式，让我们一同进入“轩辕伏魔录”的奇幻世界吧！

在以下的文章中，有一些操作上的相关术语，在此先说明一下点选：是指移动鼠标到指定的目标，并按一下鼠标的左键。单击：是指按指示的操作钮一下。

开始游戏

玩家从主选单画面选择“新的旅程”开始一段新的冒险，欣赏过精采的片头画面后，玩家可以看到“轩辕伏魔录”的主人翁墨门弟子辅子洵，奉师傅朱衍之命下山修习，整个故事从此展开。



游戏标题
选单画面





軒轅伏魔錄



劇情開始，朱
老师你问了个难
题，不知道答案没
关系。

这位帅哥辅子洵就是本游戏的主
角，玩家将跟随他冒险至最后。



实用教学





胜利与失败的条件



到了山下，辅子洵来到平原村村口，没走几步路，就遇上了妖怪的偷袭，此时切换模式，玩家进入第一场战斗。按照惯例，游戏的第一场战斗其实正是玩家熟悉操纵操作方式的好时机，所以我们不罗嗦，马上传授实战经验。首先，注意画面提示的游戏胜利与失败的条件，玩家千万要记住这些条件，否则死都不知道怎么死的话就很悲哀了（不过请放心，后面会教到如何在战斗中翻看胜利或失败条件）。



轩辕伏魔录

进入战斗,对新手而言,您可能畏惧的是画面右上方谜一般的图腾(那是五行轮),而不是有情好意的陌生人,我们的建议是,先玩了再说,以后再慢慢了解即可。

重点是左图的胜败条件是战斗的目标,必须理解。

回合制的战斗

回合制的战斗,玩家不用担心站着不动会被一直挨打,电脑会等到您下达命令后才会反映战局变化,您大可先准备泡杯好茶,调整一下心情,我们也打算先教您四处看看切换画面视角的方法,孙子兵法之始计篇孙子有说:兵者国之大事,死生之地,存亡之道,不可不察也。夹隘的说是,前面教您了解先弄清楚怎么察所谓的“死生之地”。





观察地形

先浏览整个战场来了解敌我双方的分布状况，按住鼠标键不要拖曳游标，地图将会随着游标的移动而卷动，不过可以移动的范围是有限的，例如屋顶、树上以及海面等，当然也就是游戏角色不能到达的区域罗！同时，玩家按住鼠标右键不放，可以左右上下地移动旋转视角来决定以哪一个方向观看战场，决定视角后，放开右键即可固定。总之，请把鼠标想像成是您的眼睛。

使用快捷键

而当游标不在任何我方或敌方角色身上时，按下键盘的 SPAC-ER 键或 ENTER 键，可叫出选单指令来，前面所提到的胜负条件，就在“系统设定”的选项里可以找到；“单位清单”是列出此战役中我方尚存哪些人可以战斗；“全体地图”怎可选择开关整个战场的缩小地图在画面的右下角，以红蓝点清楚表示我方或敌人（这是非常贴心的设计，奉劝玩家打开着，才能随时监控敌人动向）。





轩辕伏魔录

使用快捷键

而当游标不在任何我方或敌方角色身上时,按下键盘的 SPACER 键或 ENTER 键,可叫出选单指令来,前面所提到的胜负条件,就在“系统设定”的选项里可以找到;“单位清单”是列出此战役中我方尚存哪些人可以战斗;“全体地图”怎可选择开关整个站场的缩小地图在画面的右下角,以红蓝点清楚表示我方或敌人(这是非常贴心的设计,奉劝玩家打开着,才能随时监控敌人动向。

系统选单指令画面。



单位清单画面,现在只有主角没有伙伴。



全体地图开关,注意到右下角了吗?



实用教学





战略方法

“储存战阵”、“战阵恢复”显而易见，就是储存或唤回战役记录，人生是不能重来的，您不能玩命；但可以玩游戏，这也是玩游戏有趣之处，请善加利用此功能。

“回合终了”就是结束您的行动换成敌人行动，如是策略考量，伺机而动也是战略方法……等等，别忙着按！我们还没谈到让主角行动吧？

此图游
标所指就是
储存现在进
度，建议您
现在就可在此
储存。



注：选
单的详细说
明可参阅游
戏规则章节



左图为查看
敌人资料。





鼠标的运用

下图为我方指令。



接着，玩家将游标移动到欲控制的角色身上，当出现手抓取的图标时单击鼠标左键，即可将圆形光环图样的“行动符号”选定成该角色（如果点在敌人角色身上，则可观看该敌人的详细资料），继续在其身上。

单击鼠标左键，即可叫出五个字样一组的行动指令选项，包括“移”（移动）、“攻”（攻击）、“技”（术法）、“器”（物品）、“止”（休息）等，这些选项的功能就与字面上所呈现的意思一样易懂，如需详细的说明一样请参照后面游戏规则章节。





实用操作



第一场战斗由于只有主角一人，所以我们很清楚地知道主角的普通攻击是近身的，就是以棋盘格子算，也只能攻击邻近一格范围内的敌人，所以此时“攻”指令是无用武之地的，玩家要明了每个人有着不同的攻击范围，之后就可以发现；而“技”中的墨门剑法一式虽然攻击范围远，但是此时范围内还是没有能够攻击到的敌人，所以不能选。“器”指令中的“使用”物品

栏里此时只有药草与解毒草，而主角的血是全满又没中毒，而其余“装备”、“给予”与“丢弃”也都无用；“止”指令当然就更不能按，否则就白白浪费一个回合。玩家看到这儿，一定都知道绝对是按“移”指令没错！此时只有按“移”来移动主角。



轩辕伏魔录

不管你用游标或键盘方向键按“移”后，在主角周围会有明暗不同的格子出现，明亮的格子区域里就是玩家可以移动的范围，玩家依然可以按住鼠标左键不放或用方向键来移动主角，而此时的目标就是靠近敌人。

我方角色全部动作完后，“神差”字样转成“鬼使”表示切换回合，敌方开始行动。敌人此时的企图非常明显，就是靠近主角然后消灭主角，等到敌方动作完后（其实不用等多久，因为敌人只有两只小妖），则再换回我方动作。就这么来来回回，不出三个回合主角已经来到其中一只小妖身旁，此时当然就是按下“攻”指令，再将游标移至欲攻击的敌人身上，并看到敌人头上出现一个小黄色三角形时再单击鼠标，挥剑攻击敌人。这场战斗关不用太担心，敌人并不会太强，两只妖怪应该不用按到“器”指令使用药草疗伤便可过关。经验值，一次击败敌人则可获得全部的经验值。升级的话各项属性都会提升。



实用教学

