



普通高等学校“十二五”规划教材 ■■■

全国计算机等级考试培训教程 (二级 Visual Basic)

周 蕾 朱好杰 刘作军 主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



普通高等学校“十二五”规划教材 ■■■

全国计算机等级考试培训教程

(二级 Visual Basic)

- 根据全国计算机等级考试二级VB考试大纲的要求, 结合历年笔试和上机操作的真题及编者多年培训辅导教学经验编写而成。
- 按知识点将内容分为VB概述、VB界面设计、VB语言基础、程序控制结构、数组、过程、文件和公共基础等8章, 在内容上, 首先介绍本章中需考生重点掌握的知识点和学习中要注意的问题, 然后给出真题解析和同步练习。其中, 真题解析部分从历年真题中选择一些体现本章重点和难点且在考试中较易出错的题目进行详尽的分析; 同步练习部分则针对考纲的要求, 尽可能将所有考核重点和难点内容融入其中, 进一步加深考生对本章内容的理解。
- 本书最大的特点就是紧贴真题, 与最新考试大纲和无纸化考试的命题规律紧密结合, 以真题考点来安排知识点, 将典型真题作为例题讲解, 实现了与考试的无缝对接。

责任编辑: 何红艳 彭立辉 封面设计: 刘颖 封面制作: 白雪



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

地址: 北京市西城区右安门西街8号
邮编: 100054
网址: <http://www.51eds.com>

ISBN 978-7-113-18958-7



定价: 34.00元

普通高等学校“十二五”规划教材

全国计算机等级考试培训教程 (二级 Visual Basic)

周 蕾 朱好杰 刘作军 主 编

王留洋 李芬芬 王红华 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书根据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试大纲》，结合编者多年培训辅导教学经验编写而成。

本书主要内容包括 VB 概述、VB 界面设计、VB 语言基础、程序控制结构、数组、过程、文件和公共基础共 8 章，每章对考生需重点掌握的知识点进行归纳总结，并在等级考试历年真题中选取有代表性的题目提供真题解析和同步练习，便于考生掌握各章的考核重点和难点。

本书适合作为普通高等学校参加全国计算机等级考试（二级 VB）学生的备考用书，也可作为社会上各类培训学校的考前辅导培训教材。

图书在版编目（CIP）数据

全国计算机等级考试培训教程. 二级 Visual Basic/
周蕾, 朱好杰, 刘作军主编. —北京: 中国铁道出版社,
2014.8

普通高等学校“十二五”规划教材

ISBN 978-7-113-18958-7

I. ①全… II. ①周… ②朱… ③刘… III. ①电子计
算机—水平考试—自学参考资料②BASIC 语言—程序设计
—水平考试—自学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2014）第 172681 号

书 名：全国计算机等级考试培训教程（二级 Visual Basic）

作 者：周 蕾 朱好杰 刘作军 主 编

策 划：张围伟

读者热线：400-668-0820

责任编辑：何红艳 彭立辉

封面设计：刘 颖

封面制作：白 雪

责任校对：汤淑梅

责任印制：李 佳

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市西城区右安门西街 8 号）

网 址：<http://www.51eds.com>

印 刷：北京市昌平百善印刷厂

版 次：2014 年 8 月第 1 版 2014 年 8 月第 1 次印刷

开 本：787 mm×1092 mm 1/16 印张：17.75 字数：443 千

印 数：1~2 000 册

书 号：ISBN 978-7-113-18958-7

定 价：34.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书，如有印制质量问题，请与本社教材图书营销部联系调换。电话：（010）63550836

打击盗版举报电话：（010）51873659

“全国计算机等级考试”(National Computer Rank Examination, NCRE)是由教育部考试中心主办,面向社会,用于考查应试人员计算机应用知识与技能的全国性计算机水平考试体系,自1994年举办以来,应试人数逐年增加,对计算机的普及应用起到了十分重要的作用。本书就是为了帮助广大考生顺利通过全国计算机等级考试二级 Visual Basic (简称 VB)而编写的。

本书根据全国计算机等级考试二级 VB 考试大纲的要求,结合历年理论考试真题,按知识点将内容分为 VB 概述、VB 界面设计、VB 语言基础、程序控制结构、数组、过程、文件和公共基础等8章,在内容上,首先介绍本章中需考生重点掌握的知识点和学习中要注意的问题,然后给出真题解析和同步练习,其中真题解析部分从历年真题中选择一些体现本章的重点和难点且在考试中较易出错的题目进行详尽的分析;同步练习部分则针对考纲要求,尽可能将所有考核重点和难点内容融入其中,进一步加深考生对本章内容的理解。

全国计算机等级考试二级 VB 考试对考生的考核,除了理论知识之外,还要求考生熟悉 VB 集成开发环境的基本操作,有较好的程序设计能力,尤其需要掌握常用程序设计的算法思想。本书对考生需要掌握的所有基本算法思想和程序设计知识进行归纳总结,并结合历年真题给出详细的分析,以帮助考生更好地掌握常用程序的设计步骤。

本书最大的特点就是紧贴真题,与最新考试大纲和无纸化考试的命题规律紧密结合,以真题考点来安排知识点,将典型真题作为例题讲解,实现了与考试的无缝对接。

本书由周蕾、朱好杰和刘作军任主编,王留洋、李芬芬、王红华任副主编,所有编者都是教学经验十分丰富、多年从事计算机等级考试二级 VB 考试培训的一线教师。另外,本书在编写过程中参阅了很多相关书籍,选用了全国计算机等级考试的部分真题,还得到了很多同仁的大力支持,在此表示衷心的感谢!

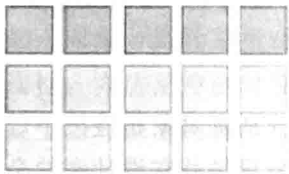
由于时间仓促,编者水平有限,书中不足和疏漏之处在所难免,恳请使用本书的广大专家和读者批评指正,以便再版时修改和补充。

编 者

2014年6月

第 1 章 VB 概述	1	4.2 循环结构	103
第 2 章 VB 界面设计	8	4.2.1 For...Next 循环结构	103
2.1 公共属性	8	4.2.2 Do...Loop 循环结构	104
2.2 窗体	8	4.2.3 While...Wend 循环结构	104
2.3 常用控件	13	4.2.4 循环嵌套	104
2.3.1 标签	13	4.3 常用算法程序设计	118
2.3.2 文本框	13	4.3.1 累加算法	118
2.3.3 命令按钮	14	4.3.2 连乘算法	122
2.3.4 单选按钮和复选框	19	4.3.3 统计算法	123
2.3.5 框架	20	4.3.4 素数判断算法	128
2.3.6 列表框和组合框	23	4.3.5 求最大公约数算法	129
2.3.7 图片框	32	4.3.6 字符串处理算法	130
2.3.8 图像框	32	4.3.7 求最值算法	132
2.3.9 滚动条	35	4.3.8 其他常用算法	134
2.3.10 计时器	36	第 5 章 数组	137
2.3.11 绘图控件及绘图方法	36	5.1 固定大小数组	137
2.3.12 通用对话框	43	5.2 数组相关的函数和语句	146
2.4 键盘与鼠标事件	50	5.3 动态数组	152
2.4.1 键盘事件	50	5.4 控件数组	154
2.4.2 鼠标事件	60	5.5 数组相关算法程序设计	159
2.4.3 拖放事件	60	5.5.1 求最值算法在数组中的 应用	159
2.4.4 焦点和 Tab 顺序	61	5.5.2 排序算法	162
2.5 菜单	69	5.5.3 查找算法	167
第 3 章 VB 语言基础	76	5.5.4 删除算法	170
3.1 常量与变量	76	5.5.5 插入算法	172
3.2 运算符与表达式	81	5.5.6 统计算法在数组中的 应用	173
3.3 常用内部函数	86	第 6 章 过程	177
第 4 章 程序控制结构	96	6.1 过程的定义和调用	177
4.1 分支结构	96	6.2 过程调用的参数传递	187
4.1.1 If 结构	96		
4.1.2 Select...Case 结构	97		

6.2.1	参数传递方式.....	187	8.1.4	线性表的链式存储结构 ——线性链表	235
6.2.2	数组参数传递.....	187	8.1.5	栈.....	236
6.2.3	对象参数传递.....	188	8.1.6	队列	237
6.2.4	可选参数和可变 参数	188	8.1.7	树与二叉树.....	240
6.3	变量作用域	200	8.1.8	查找算法	243
第 7 章	文件.....	211	8.1.9	排序算法	243
7.1	顺序文件	211	8.2	程序设计基础.....	249
7.1.1	顺序文件的打开.....	211	8.2.1	程序设计方法和风格	249
7.1.2	顺序文件的写操作	212	8.2.2	结构化程序设计	250
7.1.3	顺序文件的读操作	212	8.2.3	面向对象的程序设计	250
7.1.4	文件的关闭	212	8.3	软件工程	252
7.1.5	文件相关的函数和 语句	212	8.3.1	软件工程基本概念	252
7.2	随机文件	223	8.3.2	软件生命周期.....	253
7.2.1	记录类型的定义.....	223	8.3.3	需求分析和结构化分析 方法	254
7.2.2	随机文件的打开.....	223	8.3.4	软件设计和结构化设计 方法	255
7.2.3	随机文件的写操作	224	8.3.5	软件测试	257
7.2.4	随机文件的读操作	224	8.3.6	软件调试	259
7.3	文件管理控件.....	230	8.4	数据库设计基础.....	264
第 8 章	公共基础.....	233	8.4.1	数据库系统.....	264
8.1	数据结构与算法	233	8.4.2	数据模型	266
8.1.1	算法.....	233	8.4.3	关系代数	268
8.1.2	数据结构	234	8.4.4	数据库设计与管理	269
8.1.3	线性表及其顺序存储 结构	234	参考文献.....		277



第 1 章 VB 概述

本章要求考生掌握 VB 的基本概念（对象、属性、方法、事件、类）和集成开发环境的基本操作。

1. VB 基本概念

VB 是面向对象的可视化程序设计语言，采用事件驱动的编程机制。对象是属性和方法的封装体。

(1) 对象：在现实生活中，对象是客观存在的实体。窗体和控件都是 VB 可操作的对象。

(2) 属性：用于描述一个对象的特征。

(3) 方法：一个对象可以执行的动作，其调用格式为：

对象名称.方法 [参数表]

(4) 事件：一个对象所能识别的动作。

窗体和控件具有的所有属性、方法和事件由 VB 系统预先定义好，用户不能修改。

2. VB 集成开发环境

VB 集成开发环境提供 3 种工作状态：设计态、运行态和中断态，用户可以方便地完成应用程序的编辑、运行和调试操作。本部分要求考生掌握以下内容：

(1) VB 集成开发环境组成。VB 集成开发环境称为主窗口，由标题栏、菜单栏、工具栏、控件工具箱、窗体设计器、工程资源管理器、属性窗口和代码编辑器窗口等组成。其中，标题栏位于主窗口的顶部，除了可显示正在开发或调试的工程名外，还用于显示系统的工作状态；菜单栏提供在集成开发环境中实现指定功能和操作的菜单项；控件工具箱提供软件开发人员在设计应用程序界面时需要使用的常用工具（控件），这些控件以图标形式存放在工具箱中；窗体设计器用于设计应用程序窗口的界面，每一个窗体都有自己的窗体设计器；工程资源管理器列出了当前应用程序中包含的所有文件清单；属性窗口主要用来在设计界面时，为所选中的窗体和窗体上的各个对象设置初始属性值；代码编辑器窗口提供代码编辑的界面，应用程序的每个窗体和标准模块都有一个单独的代码编辑器。

(2) 应用程序界面设计。VB 应用程序界面设计利用控件箱和窗体设计器窗口完成，其中控件箱中的图标称为 VB 的控件，分为两类：一类称为内部控件或标准控件；另一类称为 ActiveX 控件。启动 VB 后，工具箱中只有内部控件，ActiveX 控件需要通过选择“工程”→“部件”命令添加。

在窗体上添加控件有两种方法：

- 双击工具箱中的控件，该控件会自动添加到窗体的中间，再用鼠标将控件拖动到适当位置释放。

- 单击工具箱中的控件,然后将鼠标指针移动到窗体上,此时鼠标指针为十字形,在窗体适当的位置拖动鼠标,得到一个大小合适的矩形框,释放鼠标,即可在窗体上画出该控件。

(3) 对象的属性设置。设置对象的属性有以下两种方式:

- 通过属性窗口进行设置。
- 通过程序代码设置,语句格式为:

对象名.属性名=属性值

其中,属性窗口设有“按字母序”和“按分类序”两个选项卡,可分别将对象属性按字母或按分类顺序排列。注意,属性窗口中显示的并不一定是对象的全部属性,只是其在设计态的全部属性,有些属性只能在运行时通过代码访问。

(4) 应用程序代码编辑:代码编辑器窗口用来显示和编写程序代码。打开代码编辑器窗口有以下几种方法:

- 双击要编写代码的窗体或控件;
- 从工程资源管理器窗口中选定窗体或模块的名称,然后单击“查看代码”按钮。
- 在窗体或控件上右击并选择“查看代码”命令。
- 在菜单栏中选择“视图”→“代码窗口”命令。

(5) VB 应用程序的运行方式。VB 应用程序既能以解释方式运行,也能以编译方式运行。选择“运行”→“启动”命令、单击工具栏中的“启动”按钮或按 F5 键,均可以解释方式运行程序。选择“文件”→“生成工程名.exe”命令,可将该工程编译成可执行文件(扩展名为“.exe”),以编译方式在 Windows 下独立运行。

(6) VB 应用程序的组成。一个 VB 应用程序可由 6 类文件组成,分别是窗体文件(.frm)、标准模块文件(.bas)、类模块文件(.cls)、工程文件(.vbp)、资源文件(.res)、工程组文件(.vbproj)。其中,最简单的 VB 应用程序由窗体文件和工程文件组成,若一个应用程序包含多个工程文件,则该应用程序是一个工程组,可保存为工程组文件。

(7) VB 应用程序的保存。一个 VB 应用程序由多种文件组成,保存程序时,总是先保存窗体文件、模块文件等,最后保存工程文件。若应用程序是一个工程组,则所有的工程文件保存完毕后,最后才保存工程组文件。

除此以外,还需要考生掌握 VB 集成开发环境中常用的快捷键用法,比如功能键 F4 可以打开属性窗口, F5 可以启动程序运行等,考生可进入 VB 集成开发环境查看,并结合操作记忆。



真题解析

1. 以下关于 Visual Basic 特点的叙述中,错误的是_____。

- A. Visual Basic 采用事件驱动的编程机制
- B. Visual Basic 程序既可以编译运行,也可以解释运行
- C. 构成 Visual Basic 程序的多个过程没有固定的执行顺序
- D. Visual Basic 程序不是结构化程序,不具备结构化程序的 3 种基本结构

【答案】D

【解析】Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化程序设计语言,程序的执行没有固定的顺序,运行方式既可以是编译方式也可以为解释方式,因此 A、B 和 C 都是正确的,只有选项 D 错误。

2. 一只白色的足球被踢进球门,则白色、足球、踢、进球门分别是_____。

- A. 属性、对象、方法、事件
C. 对象、属性、方法、事件

- B. 属性、对象、事件、方法
D. 对象、属性、事件、方法

【答案】B

【解析】对象是具有特殊属性（数据）和行为方式（方法）的实体，“足球”是一个实体，属于对象。属性是指对象的特征，如大小、标题或颜色，“白色”是描述足球的颜色特征，是属性。方法是控制对象动作行为的方式，“进球门”是足球自身完成的动作，是方法。事件是发生在对象上的动作，如单击控件、鼠标移动、键盘按下等，“踢”是人施加给足球的动作，是足球对象可响应的事件，所以选项 B 正确。

3. 以下叙述错误的是_____。

- A. 方法是构成实体的一个部分
B. 方法是一种特殊的过程或函数
C. 调用方法的一般格式是：对象名.方法名[参数]
D. 调用方法时，对象名是不可缺少的

【答案】D

【解析】方法是对象的行为，是一种特殊的过程或函数。由于方法是面向对象的，因此调用时要指明对象名，调用格式为：[对象名.]方法[参数表]，若省略了对象名，一般默认为当前窗体，所以选项 D 错误。

4. 以下有关对象属性的叙述中错误的是_____。

- A. 所有对象都具有 Name 属性
B. 属性窗口中的属性并不一定包括一个对象的所有属性
C. 对象的某些属性只能在设计时设定，不能使用代码改变
D. Enabled 属性值设为 False 的控件对象在窗体上将不可见

【答案】D

【解析】VB 中所有对象都具有 Name 属性，在代码中作为对象的唯一标识，选项 A 是正确的；属性窗口用来设置窗体或控件的属性，属性窗口中的属性并不一定包括一个对象的所有属性，有些是程序运行时才具有的属性，如文本框的 SelText、SelLength、SelStart 属性等，有些属性是只读属性，只能在设计态时设置，如 Name 属性，所以选项 B、C 正确；对象的 Enabled 属性设置为 False 表示对象运行时不可访问，Visible 属性值设为 False 的控件对象在窗体上不可见，所以选项 D 错误。

5. 假定已在窗体上画了多个控件，其中有一个被选中，为了在属性窗口中设置窗体的属性，预先应执行的操作是_____。

- A. 双击任意一个控件
B. 单击属性窗口的标题栏
C. 单击任意一个控件
D. 单击窗体上没有控件的地方

【答案】D

【解析】双击任意一个控件，打开的是代码编辑器窗口，选项 A 错误；单击属性窗口的标题栏，只能让属性窗口成为活动窗口，并不能设置窗体属性，选项 B 错误；单击任意一个控件，在属性窗口中出现的是该控件的属性，选项 C 错误；单击窗体上没有控件的地方，表明选择窗体对象，属性窗口中会自动显示窗体的各个属性，可对窗体的属性进行设置，所以选项 D 正确。

6. 在编辑 VB 应用程序时，如果不小心关闭了属性窗口，则可以单击主窗口标准工具栏上

的一个按钮直接打开属性窗口, 这个按钮的图标是_____。



【答案】B

【解析】单击工具栏中按钮可以添加工程, 单击工具栏中按钮可以打开菜单编辑器, 单击工具栏中按钮可以添加窗体, 选项 A、C、D 错误; 按 F4 键, 或单击工具栏中的按钮, 或选择“视图”菜单中的“属性窗口”命令, 均可打开属性窗口, 所以选项 B 正确。

7. 以下叙述中, 错误的是_____。

- A. 为了装入一个 VB 应用程序, 只需装入窗体文件
- B. 一个 VB 工程可以含有多个窗体文件
- C. 一个 VB 应用程序可以含有多个标准模块文件
- D. 用 Hide 方法只是隐藏一个窗体, 不能从内存中清除该窗体

【答案】A

【解析】一个 VB 应用程序由很多文件构成, 比如窗体文件、标准模块文件、类模块文件和工程文件, 其中工程文件中保存了所有构成应用程序的文件清单, 只有装入工程文件, 与该工程有关的其他文件才会自动装入内存, 所以选项 A 错误。

8. 以下叙述中错误的是_____。

- A. 标准模块文件的扩展名是 .bas
- B. 标准模块文件是纯代码文件
- C. 在标准模块中声明的全局变量可以在整个工程中使用
- D. 在标准模块中不能定义过程

【答案】D

【解析】标准模块是一个纯代码性质的文件, 主要是用来声明全局变量和定义一些通用的过程, 可以被不同窗体的程序调用, 所以选项 D 错误。

9. 在程序运行时要进入中断模式不可以采用下面_____方式。

- A. 单击“中断”按钮
- B. 按 Ctrl+Break 组合键
- C. 选择“运行”菜单中的“中断”命令
- D. 打开“调试”菜单

【答案】D

【解析】VB 集成开发环境提供程序的 3 种工作状态, 分别是设计态、运行态和中断态, 程序运行出错时会自动进入中断态, 在中断态进行程序调试。运行程序时选项 A、B 和 C 这 3 种方式均可进入中断模式状态, 而“调试”菜单一般用于在程序中设置断点或选择逐语句运行等操作, 不能进入中断模式, 所以选项 D 错误。

同步练习

1. 为了清除窗体上的一个控件, 下列正确的操作是_____。

- A. 按 Enter 键
- B. 按 Esc 键
- C. 选择 (单击) 要清除的控件, 然后按 Del 键
- D. 选择 (单击) 要清除的控件, 然后按 Enter 键

2. 刚建立一个新的标准 EXE 工程后, 不在工具箱中出现的控件是_____。

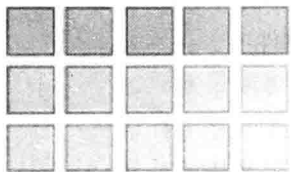
- A. 单选按钮 B. 图片框 C. 通用对话框 D. 文本框
3. 下面有关对象属性的叙述中, 错误的是_____。
- A. 一个对象的属性可以分为外观、行为等若干类
- B. 相同属性可能具有不同的数据类型
- C. 一个对象的所有属性都可在属性窗口的列表中进行设置
- D. 属性窗口中的属性列表可以按字母序排序也可以按类别排序
4. 以下叙述中, 错误的是_____。
- A. 在 Visual Basic 中, 对象所能响应的事件是由系统定义的
- B. 对象的任何属性既可以通过属性窗口设定, 也可以通过程序语句设定
- C. Visual Basic 中允许不同对象使用相同名称的方法
- D. Visual Basic 中的对象具有自己的属性和方法
5. 设计窗体时, 双击窗体上没有控件的地方, 打开的窗口是_____。
- A. 属性窗口 B. 工程窗口 C. 工具箱窗口 D. 代码窗口
6. 下列打开“代码窗口”的操作中错误的是_____。
- A. 按 F4 键
- B. 双击已建立好的控件
- C. 选择“视图”菜单中的“代码窗口”命令
- D. 单击“工程资源管理器”窗口中的“查看代码”按钮
7. 如果在 Visual Basic 集成环境中没有打开属性窗口, 下列可以打开属性窗口的操作是_____。
- A. 按 Ctrl+F4 组合键 B. 选择“工程”菜单中的“属性窗口”命令
- C. 按 F4 键 D. 用鼠标双击窗体的任何部位
8. Visual Basic 集成环境由若干窗口组成, 其中不能隐藏(关闭)的窗口是_____。
- A. 立即窗口 B. 属性窗口
- C. 窗体窗口 D. 主窗口
9. 以下关于 VB 对象属性的叙述中, 错误的是_____。
- A. 对象的某些属性可以在程序中设置
- B. 对象的所有属性值都可以在程序中设置
- C. 不同对象可以具有同名的属性
- D. 属性是对象的特征
10. 以下叙述中正确的是_____。
- A. 在属性窗口可以设置窗体和控件的属性
- B. 在属性窗口只能设置窗体的属性
- C. 在属性窗口只能设置控件的属性
- D. 在属性窗口可以设置任何控件的所有属性
11. 在窗体上添加“控件”的正确的操作方式是_____。
- A. 直接双击工具箱中的控件图标, 该控件将出现在窗体上适当位置
- B. 直接将工具箱中的控件图标拖动到窗体上适当位置
- C. 先单击工具箱中的控件图标, 再双击窗体上适当位置

- D. 先单击工具箱中的控件图标, 再单击窗体上适当位置
12. 以下关于事件、事件驱动的叙述中, 错误的是_____。
- A. 一个操作动作只能触发一个事件 B. 事件可以由用户的动作触发
C. 事件是可以由窗体或控件识别的动作 D. 事件可以由系统的某个状态的变化触发
13. 以下关于 VB 的叙述中, 错误的是_____。
- A. VB 采用事件驱动方式运行
B. VB 中一个对象对应一个事件
C. VB 程序代码中, 过程的书写顺序与执行顺序无关
D. VB 既能以解释方式运行, 也能以编译方式运行
14. 以下关于 VB 特点的叙述中, 错误的是_____。
- A. 在 VB 应用程序中往往通过引发某个事件导致对对象的操作
B. VB 应用程序从 Form_Load 事件过程开始执行
C. VB 应用程序能以编译方式运行
D. VB 中的一个对象可能有多个事件过程
15. 下面关于 VB 应用程序的叙述中正确的是_____。
- A. VB 应用程序既能解释运行, 也能编译运行
B. VB 应用程序必须先编译, 然后解释运行
C. VB 应用程序只能编译运行
D. VB 应用程序只能解释运行
16. 以下叙述中错误的是_____。
- A. Visual Basic 工具箱中的所有控件都具有宽度和高度属性
B. Visual Basic 是事件驱动型可视化编程工具
C. Visual Basic 中控件的某些属性只能在运行时设置
D. Visual Basic 应用程序不具有明显的开始和结束语句
17. 以下关于 VB 文件的叙述中, 正确的是_____。
- A. 一个工程文件只能含有一个标准模块文件
B. VB 应用程序可以被编译为 .exe 文件
C. 类模块文件的扩展名为 .bas
D. 标准模块文件的扩展名是 .frm
18. 在程序运行时, 下面的叙述中正确的是_____。
- A. 只装入而不显示窗体, 也会执行窗体的 Form_Load 事件过程
B. 右击窗体中无控件的部分, 会执行窗体的 Form_Load 事件过程
C. 装入窗体后, 每次显示该窗体时, 都会执行窗体的 Form_Click 事件过程
D. 单击窗体的标题栏, 会执行窗体的 Form_Click 事件过程
19. VB 中有这样一类文件: 该文件不属于任何一个窗体, 而且仅包含程序代码, 这类文件的扩展名是_____。
- A. .frm B. .bas C. .vbw D. .vbp
20. 以下叙述中错误的是_____。
- A. 在工程资源管理器窗口中只能包含一个工程文件及属于该工程的其他文件

- B. 以.bas 为扩展名的文件是标准模块文件
C. 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
D. 一个工程中可以含有多个标准模块文件
21. 以下叙述中错误的是_____。
- A. 打开一个工程文件时，系统自动装入与该工程有关的窗体文件
B. 保存 Visual Basic 程序时，应分别保存窗体文件及工程文件
C. Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行
D. 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
22. 假定一个 Visual Basic 应用程序由一个窗体模块和一个标准模块构成。为了保存该应用程序，以下正确的操作是_____。
- A. 只保存窗体模块文件 B. 分别保存窗体模块、标准模块和工程文件
C. 只保存窗体模块和标准模块文件 D. 只保存工程文件
23. 下面操作中，不能保存正在编辑的工程的是_____。
- A. 选择“文件”菜单中的“保存工程”命令
B. 选择“工程”菜单中的“保存工程”命令
C. 直接单击工具栏中的“保存”按钮
D. 右击“工程资源管理器”窗口中该工程的图标，在弹出的快捷菜单中选择“保存工程”命令
24. 在 VB 集成环境中要结束一个正在运行的工程，可以单击工具栏中的一个按钮，这个按钮是_____。
- A.  B.  C.  D. 

 参考答案

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
C	C	C	B	D	A	C	D	B	A
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A	A	B	B	A	A	B	A	B	A
21	22	23	24						
C	B	B	C						



第 2 章 VB 界面设计

本章要求考生重点掌握 VB 常用对象的属性、方法和事件，这部分内容在操作题中也占有很大比重，考生可结合操作题巩固学习。

2.1 公共属性

对象有一些公共的属性和方法，常用的公共属性如表 2.1 所示。

表 2.1 对象的公共属性

属 性	说 明
Name	系统用于识别窗体或控件的标识名，即对象名，命名规则：以字母或者汉字开头，只可包含字母、数字和下划线，最长不超过 255 个字符
Caption	对象标题，用于设置窗体标题栏或控件的显示文本内容
BackColor	对象的背景颜色
ForeColor	对象的前景颜色
Font	单击属性窗口中 Font 属性右侧的按钮  ，在弹出的“字体”对话框中可以设置文本的字体、字形和字号等
FontName	文本的字体名称
FontBold	值为 True 或 False，用于设置文本是否加粗显示
FontItalic	值为 True 或 False，用于设置文本是否倾斜显示
FontSize	值为数值型，用于设置文本的字号大小
FontStrikethru	值为 True 或 False，用于设置文本是否加删除线
FontUnderline	值为 True 或 False，用于设置文本是否加下划线
Alignment	设置文本的对齐方式：0=左对齐，1=右对齐，2=居中
Visible	设置对象运行时是否可见，默认值为 True，表示对象可见
Enabled	设置对象运行时是否可访问，默认值为 True。若设置为 False 则运行时对象显示为灰色，不能被访问
Left、Top、Height、Width	设置对象在容器中的位置和大小，4 个属性分别代表对象的左边距、上边距、高度和宽度

2.2 窗 体

窗体结构与 Windows 环境下的应用程序窗口相似，也具有控制菜单、标题栏、最大化按钮、最小化按钮和关闭按钮。

1. 窗体的主要属性

窗体的主要属性如表 2.2 所示。

表 2.2 窗体的主要属性

属 性	说 明
AutoRedraw	设置窗体状态发生改变时系统是否自动重画窗体上原有的输出, 默认值为 False, 表示不自动重画; 图片框也有此属性
BorderStyle	设置窗体边框的样式, 只能在属性窗口设置, 共有 6 种边框样式
Caption	设置窗体标题栏显示的文本内容
ControlBox	设置在窗体上是否显示控制菜单栏, 默认值为 True。该属性在 BorderStyle = 0 时不起作用
Icon	设置窗体在最小化时的显示图标, 一般把该属性设置为 .ico 格式的图标文件
Keypreview	设置窗体是否比窗体上其他对象优先获得键盘事件, 属性默认为 False, 程序运行时在控件中按下键盘键时, 不会触发窗体的键盘事件; 若设为 True, 在响应其他控件的键盘事件之前, 先触发窗体的键盘事件
MaxButton MinButton	设置窗体是否有最大化和最小化按钮, 默认值为 True
MousePointer	设置鼠标经过对象时鼠标的指针类型, 取值范围是 0~7
Picture	设置窗体上显示的背景图片
WindowState	设置窗体运行时的状态, 其中 0——正常; 1——最小化; 2——最大化

2. 窗体常用方法

(1) Show 方法: 用于在屏幕上加载并显示一个窗体。调用格式:

[窗体名.]Show

(2) Hide 方法: 用于隐藏指定的窗体。调用格式:

[窗体名.]Hide

(3) Move 方法: 为公共方法, 用于执行对象的移动操作。调用格式:

[对象名.]Move Left[,Top][,Width][,Height]

说明: Left 为必要参数, 其他三个为可选参数。其中 Left 参数用于设置对象移动后的 Left 属性值; Top 参数用于设置对象移动后的 Top 属性值; Width 和 Height 参数分别用于设置对象移动后新的宽度和高度。

(4) Print 方法: 是公共方法, 使用此方法可将文本字符串或表达式的值输出到窗体、图片框控件或立即窗口中。调用格式:

[对象名.]Print [Spc(n)|Tab(n)][输出项 1][;|,][输出项 2][;|,] ...

(5) Cls 方法: 窗体和图片框控件均有 Cls 方法, 用于清空窗体和图片框中输出的文本和图形。调用格式:

[对象名.]Cls

3. 窗体常用事件

窗体事件名由 Form、下画线和事件名组成。窗体的常用事件有:

(1) Initialize 事件: 是在窗体被加载 (Load) 之前, 窗体被配置的时候触发。

(2) Load 事件: VB 把窗体从磁盘或磁盘缓冲区读入内存时发生 Load 事件。窗体的 Load 事件发生在窗体被显示之前, 一般将程序的初始化操作放在 Load 事件中。