

原创文学门户
起点中文网
www.qidian.com

盛大
文学

蝴蝶蓝
著

2013 起点中文年度小说
起点中文网点击破 **2000万**

★ 赠送人物角色大卡 4 张

全职高手

十年荣耀

18

勾心斗角之后，谁夺走了我的荣耀
风雨飘摇，希望却不曾破灭
花团锦簇，没有迷失方向
万众瞩目

我
就在这里回归

长江出版传媒 | 长江少年儿童出版社

盛大
文学
原创文学门户
起点中文网
www.qidian.com

蝴蝶蓝 著

全职高手

十年荣耀

18

长江出版传媒 | 长江少年儿童出版社

鄂新登字 04 号

图书在版编目 (C I P) 数据

十年荣耀 / 蝴蝶蓝著. —武汉:长江少年儿童出版社, 2015.1
(全职高手; 18)
ISBN 978-7-5560-1937-3

I. ①十… II. ①蝴… III. ①长篇小说—中国—当代
IV. ①I247.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 300798 号

书 名	十年荣耀		
©	蝴蝶蓝 著		
出版发行	长江少年儿童出版社	业务电话	(027)87679199 (027)87679179
网 址	http://www.hbcp.com.cn	电子邮件	hbcp@vip.sina.com
承 印 厂	武汉中科兴业印务有限公司		
经 销	新华书店湖北发行所		
印 数	1-15 000	印张	18
印 次	2015 年 1 月第 1 版, 2015 年 1 月第 1 次印刷		
规 格	680 毫米 × 980 毫米	开本	16 开
书 号	ISBN 978-7-5560-1937-3	定价	25.00 元

本书如有印装质量问题 可向承印厂调换

开放语音系统

开放语音系统，让指挥选手有更多时间来布置战术！



团队赛需要更精妙的战术，而不是一味地暴力破坏。语音系统可以减轻团队指挥的负担。



开放语音系统后，遇上黄少天怎么办？



圣诞礼物



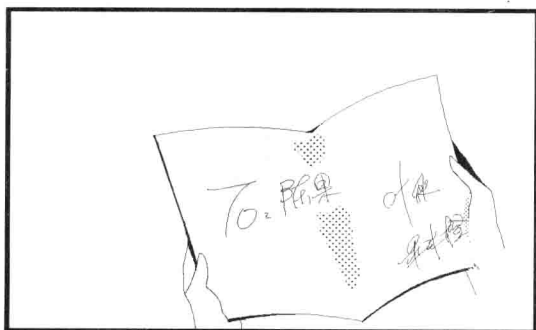
别灰心，25岁不算太老。好好练练，重新杀回去。

真要有那一天，我还有事要拜托你。

帮我搞到我偶像的签名。



苏沐橙，还有叶秋。



第十赛季新秀挑战赛

我想挑战
兴欣战队的
叶修前辈。



叶修前辈！

我们也来挑战~



跃跃欲试

虚空战队盖才捷

百花战队曾信然

霸图战队宋奇英



你们，故意的吧？



大神与全明星赛



张新杰没有上场!
这是一场没有治疗的
全明星团队赛!



- ◎ **副本** —— 游戏中独有的私人空间,玩家可以邀请其他人一同进入一个副本。此副本里存在的玩家仅仅是你和你的队友。其他任何人都不能进入此副本。这样可让你在探索时不会受到外来的干扰。
- ◎ **组队** —— 与其他玩家组成团队,同一团队的玩家,相互之间的攻击不会造成伤害。
- ◎ **NPC** —— 非玩家控制角色,如游戏内系统设置的角色、玩家游戏过程中击杀的怪物等。
- ◎ **任务** —— 有目的地指引玩家进行游戏活动,并在玩家达到要求的条件后给予相应的奖励。
- ◎ **属性** —— 能力的数值反映。
- ◎ **生命** —— 角色生命力的数值体现,为 0 时,角色死亡。
- ◎ **法力** —— 角色施展技能时所需要消耗的能量,每种技能都需要消耗相应数量的法力来支持。
- ◎ **攻击力** —— 角色杀伤目标生命的伤害数值,根据攻击方式的不同,分物理攻击和法术攻击。
- ◎ **防御力** —— 角色抵抗的伤害数值,根据防御攻击方式的不同,分物理防御和法术防御。
- ◎ **攻击速度** —— 角色攻击的速度,简称“攻速”。
- ◎ **移动速度** —— 角色进行移动的速度,简称“移速”。
- ◎ **负重** —— 每一种物品都有重量,负重决定了可携带物品的多少。

全职高手游戏术语大全

QUANZHICAOSHOUYOUXISHUYUDAQUAN

- **极品** —— 属性极其优秀,非常难得的装备物品。
- **BOSS** —— 游戏中 NPC 的一种,意指头目、头领,战斗能力强悍,耐打,不容易被击杀。但是一旦击杀成功,就会得到更多的奖励。
- **经验** —— 通过击杀敌人、完成任务,或者其他手段让角色获得成长的数值体现。当积累达到要求后,角色会因此而升级,获得更高的属性,从而提升能力。
- **仇恨** —— 决定怪物攻击目标是谁。
- **MT** —— 主动吸引怪物仇恨、让怪物统统攻击自己的角色。
- **DPS、输出** —— 通常负责制造大量伤害的角色。
- **治疗** —— 通常指能恢复生命的角色。
- **OT** —— 仇恨失控,导致怪物的攻击目标转换,处置不当将产生一系列连锁反应,导致局面混乱、危险,甚至无法收拾而团灭。
- **团灭** —— 队伍全军覆没。
- **操作** —— 控制游戏角色的能力。
- **手速** —— 玩家进行操作的速度。
- **微操** —— 针对某一细节的细微操作。
- **公会** —— 由玩家自发组织、聚集在一起的团体。
- **冷却** —— 物品在使用后,通常在接下来的一段时间内无法使用,而这“一段时间”,就被称为冷却,简称为“CD”。

全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAO SHOUYOUXISHUYUDAGUAN

CONTENTS

目录

Chapter 1	语音规则	1
Chapter 2	君莫笑的克星	12
Chapter 3	老将的胜利方式	24
Chapter 4	输了也精彩	36
Chapter 5	最终的谨慎	48
Chapter 6	雷霆秘密武器	59
Chapter 7	针对性	70
Chapter 8	以彼之道	82
Chapter 9	圣诞礼物	93
Chapter 10	幸运的,遗憾的	105
Chapter 11	一起上吧	116
Chapter 12	说到做到	129

CONTENTS

目录

Chapter 13	零距离出手	141
Chapter 14	物是人非	152
Chapter 15	最强团队的一员	164
Chapter 16	不断的选择	176
Chapter 17	魔术师和真正的刺客	186
Chapter 18	最有经验的选手	198
Chapter 19	兵器谱	210
Chapter 20	熟悉的人	221
Chapter 21	史上最大优势	233
Chapter 22	失去方向的呼啸战队	244
Chapter 23	被忽略的舍弃	255
Chapter 24	廉价的思路	267

1

CHAPTER

语音规则

这一“神圣之火”，封印了林暗草惊的所有技能，同时也像胶布一样封了潘林和李艺博的嘴。

上一秒还在大肆赞扬李华表现精彩、展现胜负手的二人，忽然不说话了。

这个时候如果还没有意识到兴欣的战术布置，他们两人的专业素质可就不及格了。奈何这个时候察觉，虽然已比绝大多数人要强，但是，两人还是因为成绩不优秀坐蜡了。

直播间中的二人，面面相觑，都是一副难以启齿的表情。

李华确实展现出了胜负手，但是……是兴欣的胜负手，他坠入兴欣的圈套了。

影响很快呈现出来。唐柔的寒烟柔入阵，立即开始了对烟雨战队的冲杀，魏琛的迎风布阵也不逃命，在旁积极攻击，苏沐橙的沐雨橙风也直接地迎面炮轰过来。这两位还都在执行屏风炮战术，策应八方，一边攻击这边，一边还时不时地给那边的叶修帮把手。

没有李华的烟雨显然有些乱，三大远程虽然火力猛烈，但遇到寒烟柔的坚决突进时，却被驱赶得阵形散乱，配合运转得极不流畅。

“烟雨的战术缺陷暴露出来了……”转播中，嘉宾李艺博开始讲话了，直接跳说到眼下局面，好像之前的错误赞扬不是他说的一般。

“是呀……”潘林跟进李艺博的节奏。

“李华需要快些向其他人寻求联系。”李艺博说。

“但现在他被叶修死缠住了。”潘林说。

“嗯，个人赛他刚刚输给叶修，在一对一上心理并不占优，而且叶修还有苏沐橙和魏琛的支援。”李艺博说。

“但如果只求脱身，忍者还是比较有优势的。”潘林说。

“那是的。不过兴欣做出这样的战术安排，不应该对此没有准备，我想叶修应该是有把握可以将李华留在这边的。”渐渐地，李艺博的旗帜开始倒向兴欣一边了，偷偷重塑着他的高瞻远瞩。

两人说话间，林暗草惊身上的“神圣之火”效果已过，不过此时的他距离从“死亡之门”中脱身还没有多久。刺客技能“弧光闪”的冷却是好了，但是脱身技“替身术”“影分身术”之类的却还早，早到李华已经开始为自己能不能等到这些技能而担忧了。

君莫笑的攻势很猛，苏沐橙和魏琛，与其说是时不时照顾一下这边，倒不如说是他们根本就是在重点关照这边；另一边，他们只是配合着唐柔进行一些骚扰控制。

不能等！李华火速下定了决心。“地心斩首术”，李华不顾时机地施展了这一技能。君莫笑跳开，轰地。结果林暗草惊居然是从半月岩边下蹿出，他把这技能也当潜伏移动技用了，虽然很近，却让他钻到了半月岩旁。

跳起，忍刀插出，李华又一次操作着林暗草惊开始了飞快地攀岩。

砰砰砰！轰轰轰！身后炮火响着。君莫笑追来的同时进行着远程攻击，沐雨橙风的炮火也在转移。

李华无法一味地加速向上，那太容易被预判攻击，他只能操作着林暗草惊在半月岩上左蹦右跳，添入很多不规则的横轴移动，让对方无法琢磨。

李华祈祷自己可以好运，此时君莫笑已赶到半月岩下，跳起。

“哇……”

“哦……”

“唔……”

现场观众发出各种各样的声音。

跳起的君莫笑，甩刀……千机伞，同样有着忍刀的功能，而后娴熟地起落，让观众们顿时心生一种好奇：李华和叶修，到底谁更快？

眼下，当然是叶修更快，因为他没有任何阻碍，一路向上，李华为了躲避攻击，却增加了横轴移动。而且因为沐雨橙风枪炮师的范围攻击，他的横轴移动幅度还不能太小，这大大增加了林暗草惊需要移动的距离。

几乎是一转眼的工夫，叶修的君莫笑已经和林暗草惊处于同一高度。

李华的心又凉了，今天他的心总凉，都快凉透了。但他不得不咬牙坚持，

横轴移动的幅度更大了,他要避开君莫笑,可是这样朝单一方向移动,又意味着容易被苏沐橙判断到。于是李华不得不又开始在竖轴上的变化,他明明是想尽快翻过半月岩的,但是现在为了翻过,他不得不时不时做出向下爬的操作。李华都快哭了,但是片刻后,他突然又发现,这样下去,自己没准真能从侧面绕过半月岩了……被逼到这份上真够惨的,但至少,这也是一种可行方案啊!

李华无奈地继续努力着,结果就听身后马达声响,转了视角一看,就见君莫笑开着“机械旋翼”潇洒地从林暗草惊身边飞过。

“我靠!”挺文静挺不起眼的李华,生生爆了一句粗口,真是被逼急了。

飞过的君莫笑赶到了他的前方,伸臂一忍刀插到了半月岩上。

攻击他!李华心中一个强大的声音呼唤着他,让他果断攻击这个近在咫尺、很碍眼的家伙,但是理智让他克制住了。去和队友们会合,一个更强大的声音也在呼唤着他。李华的脑子中像有两个小人在打架。

林暗草惊折身向上,但君莫笑也跳过来,更是直接朝林暗草惊身上撞来。

林暗草惊以忍刀为轴一个精彩的旋转,避过了君莫笑,脚踩忍刀,正准备再朝上跳,君莫笑的千机伞却已化为矛,一边下坠,一边朝上捅了过来……

“圆舞棍”,君莫笑在空中把林暗草惊甩成一个圈,砸向半月岩,然后因为战斗位置的微妙,君莫笑直接踩在林暗草惊身上,落下。

“这样有没有伤害啊?”现场好多好奇的声音打听着君莫笑这样的蹂躏是怎么个判定法。

“他还在攻击呢!”跟着就有人发现君莫笑一边踩着林暗草惊,一边还拿战矛朝他戳戳戳,那最顺手的位置,当然就是林暗草惊的头了。

林暗草惊是带着满脸血坠地的,真正的满脸血。

狂殴……翻墙逃亡失败的林暗草惊遭到猛烈狂殴,但是,这一番折腾还是帮他争取到了一点时间,冷却的脱身技,李华现在有信心等到了。

东方不亮西方亮,关了一扇门又打开一扇窗什么的,李华倒是深谙这种心理安慰。

攀岩还是一种不错的生存手段啊!李华这样想着,他甚至想再攀多拖一会儿,但是一样的机会,叶修哪会给他第二次,这一次他被攻得更紧了。

李华一直在努力,楚云秀等人当然也不是无觉地只等李华的努力。她们一直试图直冲过来,但是有寒烟柔这个战斗法师横在正前,她们这些远程

想破阵真的很困难。尝试几次不成，楚云秀指示一变，分散迂回。

烟雨几人开始绕大环线，分散开绕，唐柔的寒烟柔只可能咬住一个人，结果唐柔此时居然谁也没有盯，寒烟柔突然回撤了。

“不好……”楚云秀突然意识到，自己犯错误了。这种拉大距离的迂回，脱战太远，兴欣如果不追过来……

来不及了，寒烟柔的回撤就是信号，在烟雨战术性退却的时候，兴欣没有压上，他们猛然收缩，然后，集火林暗草惊。

当寒烟柔的战矛也挥舞过来，沐雨橙风和迎风布阵也整个缩回到半月岩后时，李华心不凉了，他的心已死。原来对方的节奏安排是这样的，适当的压制消耗后，突然集火……自己真是好天真啊！

忍者从来不是什么防高血厚的职业，林暗草惊在这一波攻击中，迅速就被带走了。反冲过来的楚云秀等人的角色，此时刚刚冲过半月岩。

一切都被计算得刚刚好。

君莫笑、寒烟柔，这次是两个近身打手，直接死切进了烟雨阵容，直掐烟雨的治疗。三位远程的火力再猛，却无法强行破开两个贴身近战，这是他们的缺陷。相比近战职业，他们少有击退、击倒这一类的技能。

叶修和唐柔丝毫不顾三位远程的攻击。

这是……要交换的节奏啊！懂门道的人都看出来了。

已有人数优势的兴欣，豪迈地准备牺牲一名角色，换走烟雨的治疗。在人数有优势的情况下，这种无理的打法是最让对手深感无奈的。

烟雨没有办法……当他们的第六人赶到时，这笔强行交换已经完成了。君莫笑和烟雨的治疗阵亡。为什么是君莫笑？既然已经势必完成这次强行交换，烟雨当然也会选择一个他们觉得更有威胁的目标带走。全联盟 19 支队伍在这种情况下，集火的恐怕都会是君莫笑。

但是兴欣的决心，在此时也可见一斑了。连最强选手都可以交换掉，对于接下来的局面，他们应对得信心十足。

团队赛，最终以兴欣的胜利告终。10 比 0，又一次的 10 比 0，兴欣本赛季的第四次 10 比 0。这根本就是一个超级豪门的节奏，但是，超级豪门被其他队灭出一个 10 比 0 却又很不科学。

兴欣……10 比 0，让所有期待着兴欣翻船的人哑口无言了。《电竞时代》的阮成本也来了这场比赛的现场，但是一看这结果，赛后的记者招待会也没

去,直接闪人了。

这场比赛兴欣的表现实在无可争议,团队战针对烟雨战队,利用地图地形所做的战术布置尤其漂亮,再想挑事的记者,在这场比赛中也找不到什么攻击点。毕竟记者们还是要讲逻辑的,完全无中生有,目前还没有谁和兴欣有这么大的仇。

招待会在一片赞扬中结束了,兴欣凭借这10分,在积分榜上蹿升了两位,12轮后已排名第九,距离季后赛区只有一步之遥,而这一步更是微小得不能再微小,仅仅1分。

被兴欣紧紧咬住的排名第八的队伍是虚空,积分71。在第十一轮主场出色地以8比2战胜微草后,本轮客场却被呼啸打了一个9比1。

不少人已经开始盯起下一轮比赛。第十三轮,兴欣客场挑战越云,绝非什么不可战胜的对手;而虚空则要坐镇主场等候刚刚被兴欣横扫的烟雨。

想在积分榜上继续保持领先,虚空显然需要像本轮的兴欣这样强势地出击才行。而刚刚结束的兴欣和烟雨一战,却也算给战烟雨提供了一个清晰的战术指南。BOX-1,将李华抽离战术体系之外,对于烟雨的损伤会非常大。不过战术这东西,理论人人都知,具体还是要看执行力。就兴欣和虚空各要面对的对手的纸面实力来说,更多人还是看好兴欣下回合就对虚空完成超越。

但兴欣超越射程内的战队其实不仅仅是烟雨。

12轮后排名第七的,是曾被兴欣击溃的百花战队,他们领先兴欣不过3分,两队如果同分,兴欣就可以以获胜优势位居其上。第十三轮,百花同样需要面对一个强敌——呼啸战队,这要是没有守好主场优势,很可能就被兴欣一箭双雕地连同百花一同超过。兴欣战队,正在以非常可怕的方式收获着比分。

第十二轮的比赛,轮回10比0击败了昭华战队,总算没有让兴欣独享四个10比0这一殊荣,轮回的节奏也依然强劲。

除此之外,微草、霸图、呼啸都收获了较大比分的胜利,倒是蓝雨战队,本轮主场迎战雷霆战队,在个人赛和擂台赛豪迈地取下5分后,却在团队赛中败给了雷霆。两位战术大师的对决,这次是肖时钦取得了领先。

赛后的记者招待会,蓝雨队长喻文州将责任尽揽,而对此,却没有记者过多责难。因为喻文州其实并没有犯什么错误,他……只是因为手速不够,无法将指挥和个人战斗全部照顾过来。毕竟,和有肖时钦这种战术大师的队伍

对抗，战斗的战术变化更加复杂，不可能全靠养成的团队默契和战术习惯去运转，需要大量的指挥来让队员知晓战术意图。喻文州的手速，放在职业选手圈中确实有些不够看，而本场对指挥有了高强度的手速要求，他实在无能为力。而记者招待会上，对于对手，喻文州很无奈地给予了一句：“对手很聪明，准确地把握住了我的弱点。”

联盟赛后记者招待会的次序一般是败队先，胜队后。不过本轮两队积分同为5分，惯例那就是客队先上，主队后上了。

喻文州做出这句点评的时候，雷霆已经准备离开，但是后来还是有记者追访到了雷霆队长肖时钦，而后肖时钦也亲自证实，本场比赛雷霆的战术设计，确实刻意地加强了变化。而这些变化，目的就是逼蓝雨调整，但又来不及调整时露出的破绽，抑或调整时，个别人显露出的破绽……

用复杂多变的战术，放大喻文州的手速硬伤。肖时钦这一有针对性的设计，引发了一些争议。有的人觉得这也是针对对手弱点的打击，无可厚非；但也有人认为用战术来制造这种效果，实在有些低级无趣，战术，本该是闪光的智慧，这个搞法可有些变质了。

然后，有关开放语音的呼声又被引发了。此声刚出，立刻有人表示这样一来垃圾话可就会毫无节制地喷射了……顿时，所有人先想到的都是蓝雨的某人。垃圾话，他未见得有多犀利，但是无节制，这形容简直就是对他的量身制作。这位逼联盟专门修改过比赛规则的人一被提及，那些呼唤开放语音的声音消失了，但是很快，又有人提出，开放同队语音。

同队语音，那只能用来指挥，而无法进行垃圾话攻击了。

但是这样的语音，是无法直接用转播来呈现的，两队各说各话，声音不可能同时出现。一会儿这边，一会儿那边，断断续续，不完整，也听不出乐趣。联盟一直启用聊天频道，就是想将队伍的沟通也呈现在观众眼前，这也是一开始不在比赛中采用语音的原因。

不专注于战斗操作而腾出手去聊天打字，本身也是对比赛激烈程度的削弱。这时候，这种声音也冒出来了。毕竟语音问题由来已久，长期存在争议。只是这次蓝雨和雷霆一战，让人们看到了又一种因为没有语音产生的问题。

喻文州，以他独有的方式在《荣耀》联盟中生存着，联盟也希望看到各种各样形态的选手。可是现在，喻文州这种形态的存在正在被扼杀。

有了雷霆的战果，是否以后所有战队在面对蓝雨时都会采用复杂多变的