

2011年

最新版

全国计算机等级考试
笔试+上机

全真模拟

—— 二级Visual Basic
语言程序设计

NCRE研究组



高等教育出版社
HIGHER EDUCATION PRESS

全国计算机等级考试笔试+上机全真模拟 ——二级 Visual Basic 语言程序设计

Quanguo Jisuanji Dengji Kaoshi Bishi + Shangji Quanzhen Moni
——Erji Visual Basic Yuyan Chengxu Sheji

NCRE 研究组



高等教育出版社·北京
HIGHER EDUCATION PRESS BEIJING

内容提要

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试大纲》编写而成。作者为著名高校的计算机专家和长期工作在计算机基础教育一线的教师以及长期进行考前培训的教师,对全国计算机等级考试考核的知识点有足够的了解。本书从考生角度出发,将笔试和机试编在一本书中,一书在手,笔试和机试题同时拥有,希望在最短的时间内,使考生能够掌握笔试的重要考点和机试题型的分类,达到举一反三的目的。

笔试包含 10 套题,其中前 5 套为近三年的真题,后 5 套由近五年的真题和结合命题规律、大纲中的考核点编写的模拟题。通过 5~10 套题的练习,完全可以达到了解和掌握考试的主要知识点。作者在充分研究和分析考试真题的基础上,对机试题进行归纳、总结,给出机试题目分类表,按分类编写 10 套机试题。这些题完全涵盖了上机考试的考核点,目的是使考生在考前抓住重点,各个击破。为便于考生的实践,所有机试题操作的原文件均可在网上下载,按照书中提供的操作步骤即可完成所有操作。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试笔试+上机全真模拟. 二级
Visual Basic 语言程序设计 / NCRE 研究组编. —北京:
高等教育出版社, 2010. 10
ISBN 978-7-04-030682-8

I. ①全… II. ①N… III. ①电子计算机—水平考试—习题②BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2010) 第 195347 号

策划编辑 何新权 责任编辑 孙惠丽 封面设计 张志奇 版式设计 范晓红
责任校对 杨凤玲 责任印制 毛斯璐

出版发行 高等教育出版社
社 址 北京市西城区德外大街 4 号
邮政编码 100120

经 销 蓝色畅想图书发行有限公司
印 刷 北京中科印刷有限公司

开 本 787×1092 1/16
印 张 14.25
字 数 350 000

购书热线 010-58581118
免费咨询 400-810-0598 800-810-0598
网 址 <http://www.hep.edu.cn>
<http://www.hep.com.cn>
网上订购 <http://www.landaco.com>
<http://www.landaco.com.cn>
畅想教育 <http://www.widedu.com>

版 次 2010 年 10 月第 1 版
印 次 2010 年 10 月第 1 次印刷
定 价 28.00 元

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题,请到所购图书销售部门联系调换。

版权所有 侵权必究

物料号 30682-00

前 言

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试大纲》编写而成。本书从考生角度出发,将笔试和机试编在一本书中,一书在手,笔试和机试题同时拥有,以使考生能够在最短的时间内掌握笔试的重要考点和机试题型的分类,达到举一反三的目的。

本书的主要特点如下:

1. 本书作者为著名高校的计算机专家和长期工作在计算机基础教育一线的教师以及长期进行考前培训的教师,对全国计算机等级考试考核的知识点有足够的了解。

2. 从考生角度出发,不求其多,而求其精,不搞题海战术。

笔试:笔试包含 10 套题,其中前 5 套为近三年的真题,后 5 套由近五年的真题和结合命题规律、大纲中的考核点编写的模拟题。通过 5~10 套题的练习,完全可以达到了解和掌握考试的主要知识点的目标。

机试:在充分研究和分析考试真题的基础上,对机试题进行归纳、总结,给出机试题目分类表,按分类编写 10 套机试题。这些题完全涵盖了上机考试的考核点,目的是使考生在考前抓住重点,各个击破。

3. 提供机试题操作的原文件和试题的答案和解析。

本书对笔试和机试题均提供了答案和解析。为了便于考生实践,所有机试题操作的原文件均可在网上下载,按照书中提供的操作步骤即可完成所有操作。

本书可作为全国计算机等级考试考前培训班辅导用书,也可作为应试人员的自学用书。

NCRE 研究组

目 录

第一部分 笔试部分

笔试第 1 套	1	笔试第 1 套答案与解析	96
笔试第 2 套	11	笔试第 2 套答案与解析	102
笔试第 3 套	20	笔试第 3 套答案与解析	108
笔试第 4 套	30	笔试第 4 套答案与解析	114
笔试第 5 套	39	笔试第 5 套答案与解析	119
笔试第 6 套	49	笔试第 6 套答案与解析	125
笔试第 7 套	60	笔试第 7 套答案与解析	131
笔试第 8 套	68	笔试第 8 套答案与解析	136
笔试第 9 套	76	笔试第 9 套答案与解析	142
笔试第 10 套	86	笔试第 10 套答案与解析	148

第二部分 上机部分

上机题目分类表	155	上机第 1 套解析与操作步骤	195
上机第 1 套	156	上机第 2 套解析与操作步骤	197
上机第 2 套	161	上机第 3 套解析与操作步骤	200
上机第 3 套	165	上机第 4 套解析与操作步骤	203
上机第 4 套	169	上机第 5 套解析与操作步骤	206
上机第 5 套	172	上机第 6 套解析与操作步骤	209
上机第 6 套	176	上机第 7 套解析与操作步骤	212
上机第 7 套	179	上机第 8 套解析与操作步骤	215
上机第 8 套	183	上机第 9 套解析与操作步骤	218
上机第 9 套	187	上机第 10 套解析与操作步骤	220
上机第 10 套	190		

第一部分 笔试部分

笔试第 1 套

一、选择题(每题 2 分,共 70 分)

(1) 下列叙述中正确的是

- A) 对长度为 n 的有序链表进行查找,最坏情况下需要的比较次数为 n
- B) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为 $(n/2)$
- C) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为 $(\log_2 n)$
- D) 对长度为 n 的有序链表进行对分查找,最坏情况下需要的比较次数为 $(n\log_2 n)$

(2) 算法的时间复杂度是指

- A) 算法的执行时间
- B) 算法所处理的数据量
- C) 算法程序中的语句或指令条数
- D) 算法在执行过程中所需要的基本运算次数

(3) 软件按功能可以分为应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件)。下面属于系统软件的是

- A) 编辑软件
- B) 操作系统
- C) 教务管理系统
- D) 浏览器

(4) 软件(程序)调试的任务是

- A) 诊断和改正程序中的错误
- B) 尽可能多地发现程序中的错误
- C) 发现和改正程序中的所有错误
- D) 确定程序中的错误性质

(5) 数据流程图(DFD 图)是

- A) 软件概要设计的工具
- B) 软件详细设计的工具
- C) 结构化方法的需求分析工具
- D) 面向对象方法的需求分析工具

(6) 软件生命周期可分为定义阶段,开发阶段和维护阶段。详细设计属于

- A) 定义阶段
- B) 开发阶段
- C) 维护阶段
- D) 上述 3 个阶段

(7) 数据库管理系统中负责数据模式定义的语句是

- A) 数据定义语言
- B) 数据管理语言
- C) 数据操纵语言
- D) 数据控制语言

(8) 在学生管理的关系数据库中,存取一个学生信息的数据单位是

- A) 文件
- B) 数据库
- C) 字段
- D) 记录

(9) 数据库设计中,用 E-R 图来描述信息结构但不涉及信息在计算机中的表示,它属于数据库设计的

- A) 需求分析阶段
- B) 逻辑设计阶段
- C) 概念设计阶段
- D) 物理设计阶段

(10) 有两个关系 R 和 T ,如下页图所示,则由关系 R 得到关系 T 的操作是

- A) 选择 B) 投影
C) 交 D) 并

(11) 在 VB 集成开发环境中要结束一个正在运行的工程,可单击工具栏上的一个按钮,这个按钮是

- A)  B) 
C)  D) 

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	2
c	3	2
d	3	2

T		
A	B	C
c	3	2
d	3	2

(12) 设 x 是整型变量,与函数 $IIF(x>0, -x, x)$ 有相同结果的代数式是

- A) $|x|$ B) $-|x|$ C) x D) $-x$

(13) 设窗体文件中有下面的事件过程:

```
Private Sub Command1_Click( )
    Dim s
    a% = 100
    Print a
End Sub
```

其中变量 a 和 s 的数据类型分别是

- A) 整型,整型 B) 变体型,变体型 C) 整型,变体型 D) 变体型,整型

(14) 下列属性中肯定不是框架控件属性的是

- A) Text B) Caption C) Left D) Enabled

(15) 下列命令中不能在信息框中输出“VB”的是

- A) MsgBox "VB" B) x=MsgBox("VB") C) MsgBox("VB") D) Call MsgBox "VB"

(16) 窗体上有一个名称为 Option1 的单选按钮数组,程序运行时,当单击某个单选按钮时会调用下面的事件过程

```
Private Sub Option1_Click(Index As Integer)
    :
End Sub
```

下列关于此过程的参数 Index 的叙述中正确的是

- A) Index 为 1 表示单选按钮被选中,为 0 表示未选中
B) Index 的值可正可负
C) Index 的值用来区分哪个单选按钮被选中
D) Index 表示数组中单选按钮的数量

(17) 设窗体中有一个文本框 Text1,若在程序中执行了 Text1.SetFocus,则触发

- A) Text1 的 SetFocus 事件 B) Text1 的 GotFocus 事件
C) Text1 的 LostFocus 事件 D) 窗体的 GotFocus 事件

(18) VB 中有 3 个键盘事件:KeyPress、KeyDown 和 KeyUp,若光标在 Text1 文本框中,则每输入一个字母

- A) 这 3 个事件都会被触发 B) 只触发 KeyPress 事件
C) 只触发 KeyDown、KeyUp 事件 D) 不触发其中任何一个事件

(19) 下列关于标准模块的叙述中错误的是

- A) 标准模块中可以声明全局变量

B) 标准模块中可以包含一个 Sub Main 过程,但此过程不能被设置为启动过程

C) 标准模块中可以包含一些 Public 过程

D) 一个工程中可以含有多个标准模块

(20) 设窗体的名称为 Form1,标题为 Win,则窗体的 MouseDown 事件过程的过程名是

A) Form1_MouseDown

B) Win_MouseDown

C) Form_MouseDown

D) MouseDown_Form1

(21) 下面正确使用动态数组的是

A) Dim arr() As Integer

B) Dim arr() As Integer

⋮

⋮

ReDim arr(3,5)

ReDim arr(50) As String

C) Dim arr()

D) Dim arr(50) As Integer

⋮

⋮

ReDim arr(50) As Integer

ReDim arr(20)

(22) 下面是求最大公约数的函数 gcd 的首部

Function gcd(ByVal x As Integer,ByVal y As Integer) As Integer

若要输出 8、12、16 这 3 个数的最大公约数,下列语句中正确的是

A) Print gcd(8,12),gcd(12,6),gcd(16,8)

B) Print gcd(8,12,16)

C) Print gcd(8) ,gcd(12) ,gcd(16)

D) Print gcd(8,gcd(12,16))

(23) 有下面的程序段,其功能是按如图 1 所示的规律输出数据:

```
Dim a(3,5) As Integer
```

```
For i=1 To 3
```

```
For j=1 To 5
```

```
    a(i,j)=i+j
```

```
    print a(i,j)
```

```
Next
```

```
Print
```

```
Next
```

2	3	4	5	6
3	4	5	6	7
4	5	6	7	8

图 1

2	3	4
3	4	5
4	5	6
5	6	7
7	8	9

图 2

若要按图 2 所示的规律继续输出数据,则接在上述程序段后面的程序段应该是

A) For i=1 To 5

B) For i=1 To 3

For j=1 To

For j=1 To 5

Print a(j,i);

Print a(j,i);

Next

Next

Print

Print

Next

Next

C) For j=1 To 5

D) For i=1 To 5

For i=1 To 3

For j=1 To 3

Print a(j,i);

Print a(i,j);

Next

Next

Print

Print

Next

Next

(24) 窗体上有一个 Text1 文本框和一个 Command1 命令按钮,并有以下程序

```
Private Sub Command1_Click( )
    Dim n
    If Text1.Text<>"123456" Then
        n=n+1
        Print "口令输入错误"&n & "次"
    End If
End Sub
```

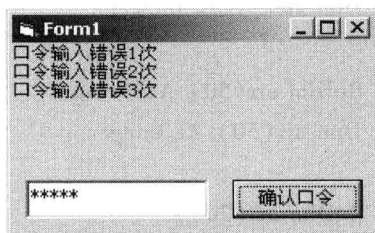


图 3

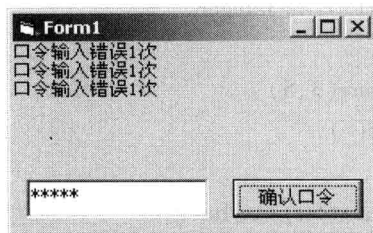


图 4

希望程序运行时得到如图 3 所示的效果,即:输入口令,单击“确认口令”命令按钮,若输入的口令不是“123456”,则在窗体上显示输入错误口令的次数。但上面的程序实际显示的是如图 4 所示的效果,所以需要修改程序。下列各修改方案中正确的是

- A) 在 Dim n 语句的下面添加一句:n=0
- B) 把 Print "口令输入错误" & n & "次"改为 Print "口令输入错误"+n+"次"
- C) 把 Print "口令输入错误" & n & "次" 改为 Print "口令输入错误" & Str(n) & "次"
- D) 把 Dim n 改为 Static n

(25) 要求当鼠标在图片框 P1 中移动时,立即在图片框中显示鼠标的位置坐标。下列能正确实现上述功能的事件过程是

- A) Private Sub P1_MouseMove(Button As Integer,Shift As Integer,X As Single,Y As Single)
Print X,Y
End Sub
- B) Private Sub P1_MouseDown(Button As Integer,Shift As Integer,X As Single,Y As Single)
Picture.Print X,Y
End Sub
- C) Private Sub P1_MouseMove(Button As Integer,Shift As Integer,X As Single,Y As Single)
P1.Print X,Y
End Sub
- D) Private Sub Form_MouseMove(Button As Integer,Shift As Integer,X As Single,Y As Single)
P1.Print X,Y
End Sub

(26) 计算 π 的近似值的一个公式是: $\frac{\pi}{4}=1-\frac{1}{3}+\frac{1}{5}-\frac{1}{7}+\cdots+(-1)^{n-1}\frac{1}{2n-1}$,某人编写了下面的程序用此公式计算并输出 π 的近似值:

```
Private Sub Command1_Click( )
    PI=1;Sign=1;n=20000
    For k=3 To n
        Sign=-Sign
        PI=PI+Sign/k
    Next k
    Print PI*4
End Sub
```

运行后发现结果为 3.22751,显然,程序需要修改。下面的修改方案中正确的是

- A) 把 For k=3 To n 改为 For k=1 To n
- B) 把 n=20000 改为 n=20000000
- C) 把 For k=3 To n 改为 For k=3 To n Step 2
- D) 把 PI=1 改为 PI=0

(27) 下面程序计算并输出的是

```
Private Sub Command1_Click( )
    a=10;s=0
    Do
        s=s+a*a*a;a=a-1
    Loop Until a<=0
    Print s
End Sub
```

- A) $1^3+2^3+3^3+\cdots+10^3$ 的值
- B) $10!+\cdots+3!+2!+1!$ 的值
- C) $(1+2+3+\cdots+10)^3$ 的值
- D) 10 个 10^3 的和

(28) 若在窗体模块的声明部分声明了如下自定义类型和数组

```
Private Type rec
    Code As Integer
    Caption As String
End Type
Dim arr(5) As rec
```

则下面的输出语句中正确的是

- A) Print arr.Code(2),arr.Caption(2)
- B) Print arr.Code,arr.Caption
- C) Print arr(2).Code,arr(2).Caption
- D) Print Code(2),Caption(2)

(29) 设窗体上有一个通用对话框控件 CD1,希望在执行下面程序时,打开如图 5 所示的文件对话框:

```
Private Sub Command1_Click( )
    CD1.DialogTitle="打开文件"
    CD1.InitDir="C:\\"
    CD1.Filter="所有文件|*.*|Word 文档|*.doc|文本文件|*.txt;"
    CD1.FileName=""
    CD1.Action=1
    If CD1.FileName="" Then Print "未打开文件"
```

```

Else Print "要打开文件" & CD1.FileName
End If
End Sub

```

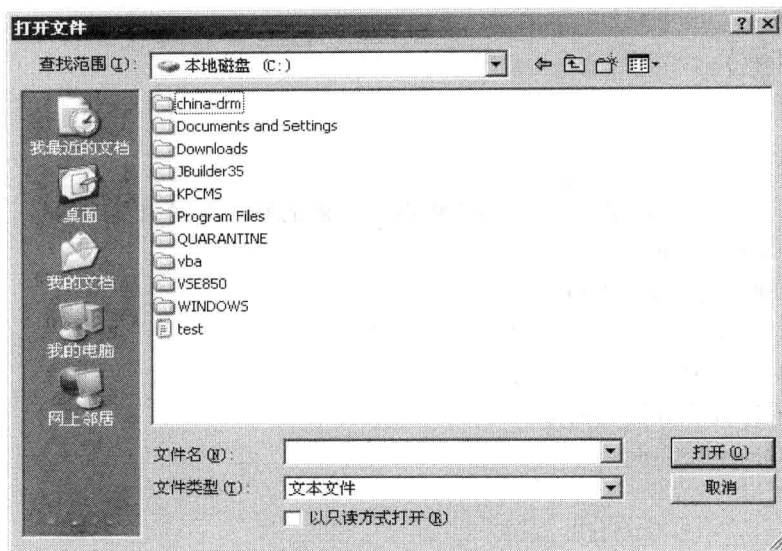


图 5

但实际显示的对话框中列出了 C:\下的所有文件和文件夹,“文件类型”列表框中显示的是“所有文件”。所以,需要修改程序,下面的修改方案中正确的是

- A) 把 CD1.Action=1 改为 CD1.Action=2
- B) 把“CD1.Filter=”后面的字符串中的“所有文件”改为“文本文件”
- C) 在语句 CD1.Action=1 的前面添加:CD1.FilterIndex=3
- D) 把 CD1.FileName="" 改为 CD1.FileName="文本文件"

(30) 下面的程序运行时,若输入 395,则输出结果是

```
Private Sub Command1_Click( )
```

```
Dim x%
```

```
x=InputBox("请输入一个3位整数")
```

```
Print x Mod 10,x\100,(x Mod 100)\10
```

```
End Sub
```

- A) 3 9 5
- B) 5 3 9
- C) 5 9 3
- D) 3 5 9

(31) 窗体上有 List1、List2 两个列表框,List1 中有若干列表项(如图 6 所示),并有下面的程序:

```
Private Sub Command1_Click( )
```

```
For k=List1.ListCount-1 To 0 Step -1
```

```
If List1.Selected(k) Then
```

```
List2.AddItem List1.List(k)
```

```
List1.RemoveItem k
```

```
End If
```

```
Next k
```

```
End Sub
```

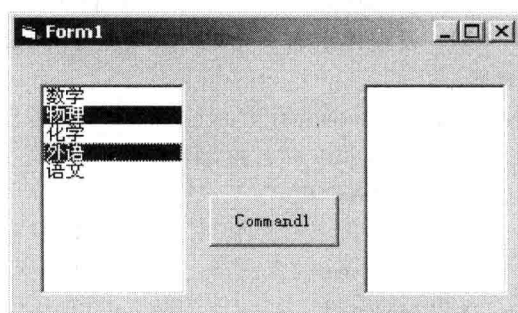


图 6

程序运行时,依图示在 List1 中选中 2 个列表项,然后单击 Command1 命令按钮,则产生的结果是

- A) 在 List2 中插入了"外语"、"物理"两项
- B) 在 List1 中删除了"外语"、"物理"两项
- C) 同时产生 A) 和 B) 的结果
- D) 把 List1 中最后 1 个列表项删除并插入到 List2 中

(32) 设工程中有两个窗体:Form1 和 Form2。Form1 为启动窗体,Form2 中有菜单(其结构如表 1 所示)。要求在程序运行时,在 Form1 的文本框 Text1 中输入口令并按回车键(回车键的 ASCII 码为 13)后,隐藏 Form1,显示 Form2。若口令为"Teacher",则所有菜单项都可见;否则看不到"成绩录入"菜单项。为此,某人在 Form1 窗体文件中编写了如下程序:

```
Private Sub Text1_KeyPress( KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then
        If Text1.Text = "Teacher" Then
            Form2.input.Visible = True
        Else
            Form2.input.Visible = False
        End If
    End If
    Form1.Hide
    Form2.Show
End Sub
```

表 1 菜单结构

标题	名称	级别
成绩管理	mark	1
成绩查询	query	2
成绩录入	input	2

程序运行时发现刚输入口令时就隐藏了 Form1,显示了 Form2,因此需要修改程序。下面的修改方案中正确的是

- A) 把 Form1 中 Text1 文本框及相关程序放到 Form2 窗体中
- B) 把 Form1.Hide、Form2.Show 两行移到两个 End If 之间
- C) 把 If KeyAscii = 13 Then 改为 If KeyAscii = "Teacher" Then
- D) 把两个 Form2.input.Visible 中的"Form2."删去

(33) 某人编写了下面的程序,希望能把 Text1 文本框中的内容写到 out.txt 文件中:

```
Private Sub Command1_Click( )
    Open "out.txt" For Output As #2
    Print "Text1"
    Close #2
End Sub
```

调试时发现没有达到目的,为实现上述目的,应做的修改是

- A) 把 Print "Text1" 改为 Print #2,Text1
- B) 把 Print "Text1" 改为 Print Text1
- C) 把 Print "Text1" 改为 Write "Text1"
- D) 把所有的#2 改为#1

(34) 窗体上有一个名为 Command1 的命令按钮,并有下面的程序:

```
Private Sub Command1_Click( )
    Dim arr(5) As Integer
    For k = 1 To 5
        arr(k) = k
    
```

```

Next k
Prog arr( )
For k=1 To 5
    Print arr(k)
Next k
End Sub
Sub prog(a( ) as Integer)
    n=Ubound(a)
    For i=n To 2 Step -1
        For j=1 To n-1
            if a(j)<a(j+1) Then
                t=a(j):a(j)=a(j+1):a(j+1)=t
            End If
        Next j
    Next i
End Sub

```

程序运行时,单击命令按钮后显示的是

- A) 1 2 3 4 5 B) 5 4 3 2 1 C) 0 1 2 3 4 D) 4 3 2 1 0

(35) 下面的程序运行时,若输入“Visual Basic Programming”,则在窗体上输出的是

```

Private Sub Command1_Click( )
    Dim count(25) As Integer,ch As String
    ch=Ucase(InputBox("请输入字母字符串"))
    For k=1 To Len(ch)
        n=Asc(Mid(ch,k,1))-Asc("A")
        If n>0 Then
            Count(n)=Count(n)+1
        End If
    Next k
    m=Count(0)
    For k=1 To 25
        If m<count(k) Then
            m=count(k)
        End If
    Next k
    Print m
End Sub

```

- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3

二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

(1) 一个队列的初始状态为空。现将元素 A, B, C, D, E, F, 5, 4, 3, 2, 1 依次入队,然后依次退队,则元素退队的顺序为 【1】。

(2) 设某循环队列的容量为 50,如果头指针 front=45(指向队头元素的前一位置),尾指针

rear = 10 (指向队尾元素), 则该循环队列中共有 【2】 个元素。

(3) 设二叉树如图 7 所示, 对该二叉树进行后序遍历的结果为 【3】。

(4) 软件是 【4】、数据和文档的集合。

(5) 有一个学生选课的关系, 其中学生的关系模式为: 学生(学号, 姓名, 班级, 年龄), 课程的关系模式为: 课程(课号, 课程名, 学时), 其中两个关系模式的键分别是学号和课号, 则关系模式选课可定义为: 选课(学号, 【5】, 成绩)。

(6) 为了使复选框禁用(即呈现灰色), 应把它 Value 属性设置为 【6】。

(7) 在窗体上画一个标签、一个计时器和一个命令按钮, 其名称分别为 Label1、Timer1 和 Command1, 如图 8 所示。程序运行后, 如果单击命令按钮, 则标签开始闪烁, 每秒钟“欢迎”二字显示和消失各一次, 如图 9 所示。以下是实现上述功能的程序, 请填空。

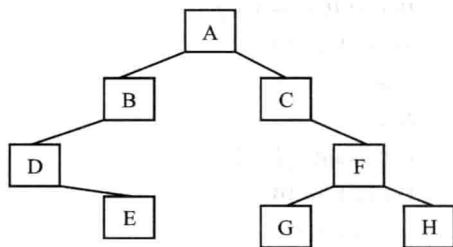


图 7

```

Private Sub Form_Load( )
    Label1. Caption = "欢迎"
    Timer1. Enabled = False
    Timer1. Interval = 【7】
    Command1. Caption = "开始闪烁"
  
```

End Sub

```

Private Sub Timer1_Timer( )
  
```

```

    Label1. Visible = 【8】
  
```

End Sub

```

Private Sub Command1_Click( )
  
```

```

    【9】
  
```

End Sub

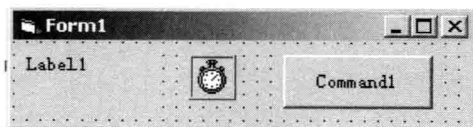


图 8

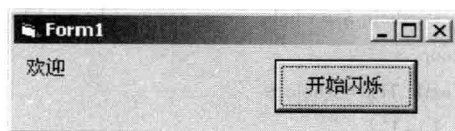


图 9

(8) 有如下程序:

```

Private Sub Form_Click( )
  
```

```

    n = 10; i = 0
  
```

```

    Do
  
```

```

        i = i + n; n = n - 2
  
```

```

    Loop While n > 2
  
```

```

    Print i
  
```

End Sub

程序运行后, 单击窗体, 输出结果为 【10】。

(9) 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮, 然后编写如下程序:

Option Base 1

```
Private Sub Command1_Click( )
```

```
    Dim a(10) As Integer
```

```
    For i=1 To 10
```

```
        a(i)= i
```

```
    Next
```

```
    Call swap( 【11】 )
```

```
    For i=1 To 10
```

```
        Print a(i)
```

```
    Next
```

```
End Sub
```

```
Sub swap(b( ) As Integer)
```

```
    n=Ubound(b)
```

```
    For i=1 To n/2
```

```
        t=b(i):b(i)=b(n):b(n)=t
```

```
        【12】
```

```
    Next
```

```
End Sub
```

上述程序的功能是:通过调用过程 swap, 调换数组中数值的存放位置, 即 a(1) 与 a(10) 的值互换, a(2) 与 a(9) 的值互换,……。请填空。

(10) 在窗体上画一个文本框, 其名称为 Text1, 在属性窗口中把该文本框的 MultiLine 属性设置为 True, 然后编写如下的事件过程:

```
Private Sub Form_Click( )
```

```
    Open "d:\test\smtext1. txt" For Input As #1
```

```
    Do While Not 【13】
```

```
        Line Input #1, aspect $
```

```
        whole $ =whole $ +aspect $ +Chr $ (13) +Chr $ (10)
```

```
    Loop
```

```
    Text1. Text=whole $
```

```
    【14】
```

```
    Open "d:\text\smtext2. txt" For Output As #1
```

```
    Print #1, 【15】
```

```
    Close #1
```

```
End Sub
```

运行程序, 单击窗体, 将把磁盘文件 smtext1. txt 的内容读到内存并在文本框中显示出来, 然后把该文本框中的内容存入磁盘文件 smtext2. txt。请填空。

笔试第 2 套

一、选择题(每题 2 分,共 70 分)

- (1) 下列数据结构中,属于非线性结构的是
 A) 循环队列 B) 带链队列 C) 二叉树 D) 带链栈
- (2) 下列数据结构中,能够按照“先进后出”原则存取数据的是
 A) 循环队列 B) 栈 C) 队列 D) 二叉树
- (3) 对于循环队列,下列叙述中正确的是
 A) 队头指针是固定不变的
 B) 队头指针一定大于队尾指针
 C) 队头指针一定小于队尾指针
 D) 队头指针可以大于队尾指针,也可以小于队尾指针
- (4) 算法的空间复杂度是指
 A) 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间
 B) 算法所处理的数据量
 C) 算法程序中的语句或指令条数
 D) 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- (5) 软件设计中划分模块的一个准则是
 A) 低内聚低耦合 B) 高内聚低耦合
 C) 低内聚高耦合 D) 高内聚高耦合
- (6) 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是
 A) 可封装 B) 自顶向下
 C) 模块化 D) 逐步求精
- (7) 软件详细设计产生的图如图 1 所示,则该图是
 A) N-S 图 B) PAD 图
 C) 程序流程图 D) E-R 图
- (8) 数据库管理系统是
 A) 操作系统的一部分 B) 在操作系统支持下的系统软件
 C) 一种编译系统 D) 一种操作系统
- (9) 在 E-R 图中,用来表示实体联系的图形是
 A) 椭圆形 B) 矩形 C) 菱形 D) 三角形
- (10) 有 3 个关系 R 、 S 和 T ,如下:

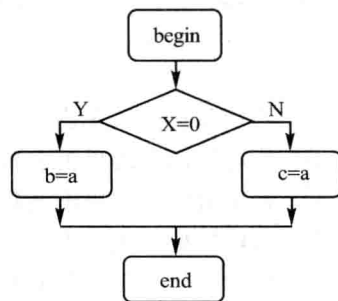


图 1

R		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1

S		
A	B	C
d	3	2

T		
A	B	C
a	1	2
b	2	1
c	3	1
d	3	2

其中关系 T 由关系 R 和 S 通过某种操作得到,该操作为

- A) 选择 B) 投影 C) 交 D) 并

(11) 以下变量名中合法的是

- A) x2-1 B) print C) str_n D) 2x

(12) 把数学表达式 $\frac{5x+3}{2y-6}$ 表示为正确的 VB 表达式应该是

- A) $(5x+3)/(2y-6)$ B) $x*5+3/(y*2-6)$
C) $(5*x+3)/(2*y-6)$ D) $(x*5+3)/(y*2-6)$

(13) 下面有关标准模块的叙述中,错误的是

- A) 标准模块不完全由代码组成,还可以有窗体
B) 标准模块中的 Private 过程不能被工程中的其他模块调用
C) 标准模块的文件扩展名为 .bas
D) 标准模块中的全局变量可以被工程中的任何模块引用

(14) 下面的控件中,没有 Caption 属性的是

- A) 复选框 B) 单选按钮 C) 组合框 D) 框架

(15) 用来设置文字字体是否斜体的属性是

- A) FontUnderline B) FontBold C) FontSlope D) FontItalic

(16) 若看到程序有如下事件过程,则可以肯定的是,当程序运行时

```
Private Sub Click_MouseDown( Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
    Print "VB Program"
End Sub
```

- A) 若用鼠标左键单击名称为“Command1”的命令按钮,则执行此过程
B) 若用鼠标左键单击名称为“MouseDown”的命令按钮,则执行此过程
C) 若用鼠标右键单击名称为“MouseDown”的命令按钮时,则执行此过程
D) 若用鼠标左键或右键单击名称为“Click”的控件时,则执行此过程

(17) 可以产生 30 ~ 50 (含 30 和 50) 之间的随机整数的表达式是

- A) $\text{Int}(\text{Rnd} * 21 + 30)$ B) $\text{Int}(\text{Rnd} * 20 + 30)$
C) $\text{Int}(\text{Rnd} * 50 - \text{Rnd} * 30)$ D) $\text{Int}(\text{Rnd} * 30 + 50)$

(18) 在程序运行时,下列叙述中正确的是

- A) 用鼠标右击窗体中无控件的部分,会执行窗体的 Form_Load 事件过程
B) 用鼠标单击窗体的标题栏,会执行窗体的 Form_Click 事件过程
C) 只装入而不显示窗体,也会执行窗体的 Form_Load 事件过程
D) 装入窗体后,每次显示该窗体时,都会执行窗体的 Form_Click 事件过程

(19) 窗体有名称为 Command1 的命令按钮和名称为 Text1 的文本框

```
Private Sub Command1_Click( )
    Text1.Text = "程序设计"
    Text1.SetFocus
End Sub

Private Sub Text1_GotFocus( )
    Text1.Text = "等级考试"
```