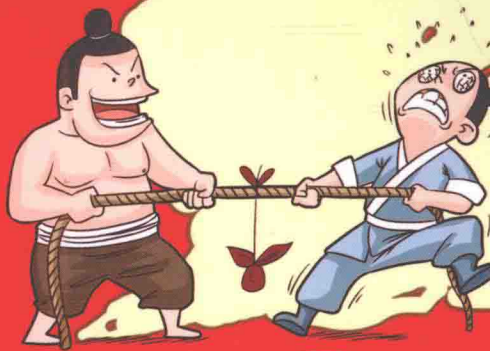
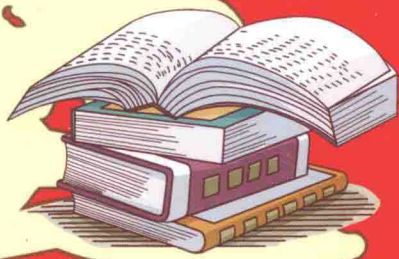


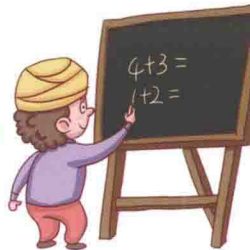
“原动力”中国原创动漫出版扶持计划项目



文娱  
体育

# 万物起源

洋洋兔 编绘

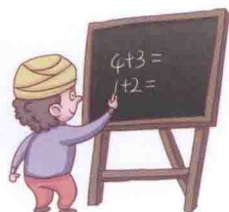


天津出版传媒集团

新蕾出版社

# 万物起源

洋洋兔 编绘



文娱体育



天津出版传媒集团

新蕾出版社

图书在版编目 ( CIP ) 数据

文娱体育 / 洋洋兔编绘. -- 天津: 新蕾出版社,  
2014.11

( 漫画万物起源 )

ISBN 978-7-5307-6149-6

I. ①文… II. ①洋… III. ①文娱性体育活动 - 少儿  
读物 IV. ①G899-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第197868号

---

出版发行: 天津出版传媒集团  
新蕾出版社

e-mail: newbuds@public.tpt.ti.cn

http://www.newbuds.cn

地 址: 天津市和平区西康路35号 ( 300051 )

出版人: 马梅

电 话: 总编办 ( 022 ) 23332422  
发行部 ( 022 ) 23332676 23332677

传 真: ( 022 ) 23332422

经 销: 全国新华书店

印 刷: 北京朗翔印刷有限公司

开 本: 787mm × 1092mm 1/16

字 数: 92千字

印 张: 10

印 数: 1-10000

版 次: 2014年11月第1版 2014年11月第1次印刷

定 价: 25.00元

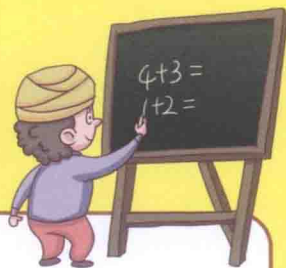
---

著作权所有·请勿擅用本书制作各类出版物·违者必究, 如发  
现印、装质量问题, 影响阅读, 请与本社发行部联系调换。

地址: 天津市和平区西康路35号

电话: ( 022 ) 23332677 邮编: 300051

# 前言



当你早上醒来，对着镜子整理乱蓬蓬的头发，有没有想过明亮的镜子是怎么来的？当你晚上回家，坐在灯下读书，有没有想过明亮的电灯是何时发明的？当你吃着各种美食填饱饥饿的肚子，有没有想过这些美食是哪朝哪代由什么人创造的？当你上体育课时，有没有想过今天的体育运动是如何发端的？

从木巢洞穴到高楼大厦，从茹毛饮血到美味佳肴，从树叶兽皮到时尚服装……正是一样又一样事物被不断发明、发现，才让人类及整个世界变成现在这样。

环顾四周，各类事物围绕在我们身边，或许你对它们的存在已经习以为常，但只要饶有兴趣地去了解它们，就会发现每一样事物背后都有一段有趣的故事。

这套漫画书中收集了我们生活中最常见常用的事物，把它们分成中外饮食、科技军事、生活服饰和文娱体育四类，通过生动的文字、有趣的漫画，来为你解答这些事物是怎么来的。这些故事有传说，有历史，包罗古今中外，个个精彩纷呈。

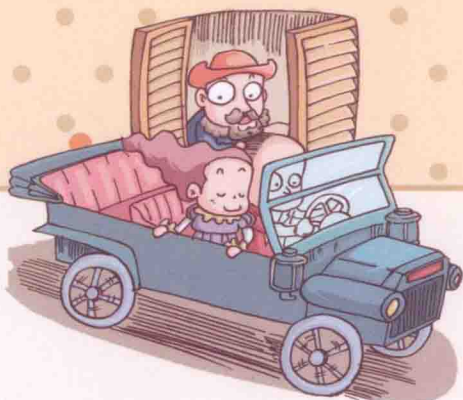
这套漫画书让你在轻松一笑之余，不仅知道事物的由来，更能体会到这些事物发明和发现的过程中蕴含的深刻道理和智慧。体会故事背后的启迪，观察生活、思考生活、热爱生活，说不定智慧的苹果就会落在你的头上，一瞬间为你打开智慧的大门。

中国科学院大学人文学院教授 李大光





# 目录



## 记录工具

从竹简到电子阅读器

松炭的启示

坑水浸泡的兔尾巴

能写字的石墨

能储存墨水的笔

——书的由来……6

——墨汁的由来……13

——毛笔的由来……17

——铅笔的由来……23

——钢笔的由来……32

## 文明符号

被误叫千年的数字

仓颉造字

让阅读更方便的小符号

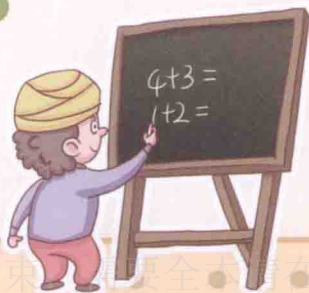
全国通用的标准汉语

——阿拉伯数字的由来……40

——汉字的由来……45

——标点符号的由来……56

——普通话的由来……63





## 娱乐活动

拍摄马飞奔的照片带  
能中奖的小纸条  
风格多变的六弦琴  
在空中荡起的游戏  
乘风上天的木鸟

★ 楚国水军的秘密武器

——电影的由来……72  
——彩票的由来……80  
——吉他的由来……85  
——秋千的由来……92  
——风筝的由来……98  
——拔河由来……102

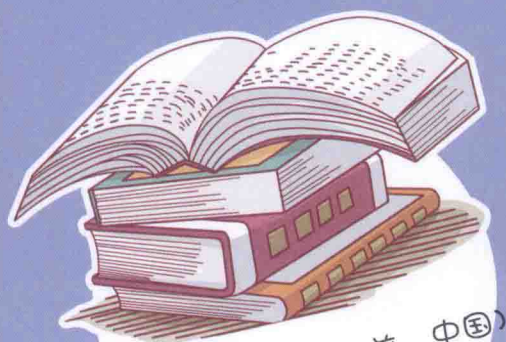
## 体育运动

踢“头颅”的运动  
英国贵族的的游戏  
把球投进桃筐的游戏  
纪念伟大的传令兵  
全球体育运动的盛事  
● 象征和平的火焰

——现代足球的由来……110  
——羽毛球的由来……121  
——篮球的由来……130  
——马拉松的由来……139  
——现代奥运会的由来……145  
——奥运火炬的由来……151



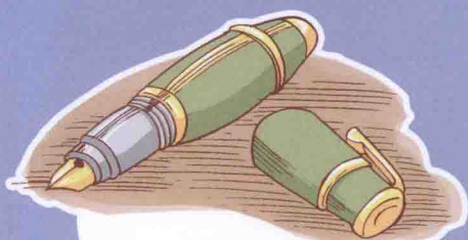
# 记录工具



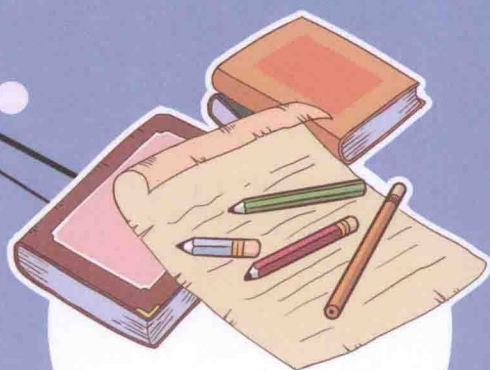
书 (2 000 多年前, 中国)



墨汁 (2 800 多年前, 中国)



钢笔 (100 多年前, 美国)



铅笔 (1761 年, 德国)



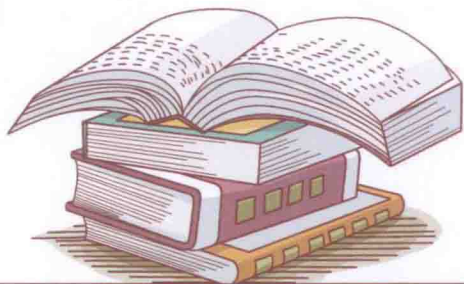
毛笔 (2 000 多年前, 中国)



# 从竹筒到电子阅读器

## ——书的由来

书是人类用来记录历史、传承经验、教授知识的重要媒介，是人类文明的重要标志。



最早的时候，人类还没有发明文字，借助在草绳上打结来记事。



后来人类发明了文字，但是当时还没有纸张，只能在墙壁或者石头上进行记录。



到了3 000多年前的商朝，人们将文字刻在龟甲或兽骨上，这样的文字被称为“甲骨文”。这些甲骨还不能被称为“书”。



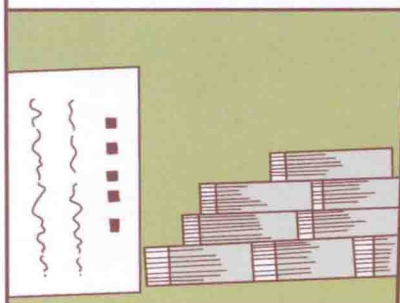
大概在战国时期，竹简出现了，即用竹片做的书，它们是用熟牛皮编起来的。



不过，竹简太重，而且不容易保存。后来，人们又开始用丝织的绢来书写文字。



到了东汉时期，蔡伦改进了造纸术，从此纸张成了人们主要的书写材料，纸质书也越来越多。



蔡伦，这就是你发明的用来写字的东西？



是的，皇上，这叫作“纸”。

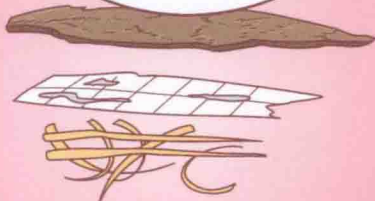
哦，纸？看上去好像蛮不错的样子。说说看，它有什么独特的地方？



皇上，以前写字主要写在竹简和绢上，竹简太重，不易保存；而绢太昂贵，普通百姓根本用不起。



微臣发明的这种纸，用的原料是树皮、破布、破渔网，不仅容易找，而且造价低廉。



果然是一种非常好的书写材料。



如果用纸成书，那就能让天下百姓人人都能读到书啦！

哈哈，果然不错，以后就用纸来写书。





就这样，纸质书一直流传至今。



如今，由于数码技术的快速发展，出现了各种各样的电子阅读器。



书是我们人类用于记录的主要工具，也是我们每个人进步的阶梯。古往今来，数不清的伟大人物都留下了他们刻苦读书的故事和格言。读书多的人不一定知识就多，但知识多的人肯定是博览群书。对于我们每个小朋友来说，读书要趁早啊。





# 不断演变

## 的书写材料



你知道吗？除了我们故事中介绍的甲骨、竹简、绢和纸，还有许多东西曾被作为书写材料，形成各种各样的“书”。

### 古埃及莎草纸书

莎草纸是古埃及人广泛采用的书写材料。它是用纸莎草的茎制成的。从公元前3000年，古埃及人就开始使用莎草纸，一直到9世纪莎草纸才被廉价纸取代。



### 古巴比伦泥板书

古巴比伦泥板书的历史与莎草纸书的历史大致相仿，都始于公元前3000年左右。它是用泥制成平面板，然后用削成三角尖的芦苇秆或木棒，在上面书写而成。



### 古印度贝叶书

在古代印度，人们把圣人的事迹和思想记录在贝多罗树叶子上，然后再将叶子装订成册。这些用叶子做成的书就叫作“贝叶书”。




### 中世纪欧洲羊皮纸书

在中世纪的欧洲，人们采用羊皮纸作为书写材料。羊皮纸书也是非常原始的一种书。一直到15世纪中期，羊皮纸才被纸取代。




# 书的制作




唉，抄书赚的钱连灯油费都不够啊！

◆ 最开始的时候，书是非常少的。当时人们还没有发明印刷术，只能靠人一个字一个字地抄写。所以，那时有专门的部门和个人做抄写书的工作。当时，做抄书工作的大多是贫困的读书人。如果第一个人抄写时出现了错误，后面再抄写的人也会跟着出错。

◆ 到了隋朝，人们发明了雕版印刷技术。人们将要印刷的书稿反刻在木板上，就成了雕版。印刷的时候，在雕版凸起的文字上刷上墨，然后把白纸覆盖在上面，轻轻一压，字迹就印在了纸上。但是，在制作雕版时雕刻错一个字，整块版就毁掉了。这些雕版也只能用于印刷一部书，过后就废弃了。



可恶！第36次把字刻错啦！



有了这种活字印刷术，以后书就可以批量生产了。

◆ 北宋时期，毕昇发明了活字印刷术。他采用印章的方式，用胶泥做出一个一个的字章，将它们称为胶泥活字。印刷的时候，只要根据书稿的内容，选择需要的字排成版印刷；印刷完后，可以把每个字章拆下来下次再用。

## 书的趣闻

现在我们花几十块钱就能买到一本书，但在古代，书的价格是非常昂贵的，一般人根本买不起。在北宋年间，一页纸就要4文钱，一本100页的书就需要400文钱。而400文钱可以买100多斤米，足够一个人吃三四个月啦。



虽然古代的书非常昂贵，但还是有不少学子想尽办法，哪怕忍冻挨饿也要读书。学子们发奋读书，为的是能够考取功名，改变自己的命运。



书中自有千钟粟

书中自有黄金屋



书中自有颜如玉



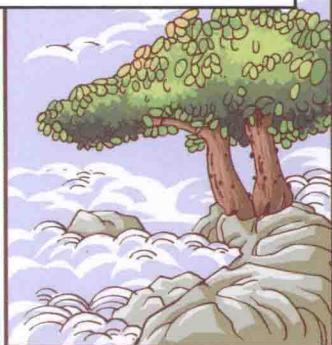
# 松炭的启示

## ——墨汁的由来

墨汁是古代用于书写的一种液体，一般是黑色。墨是文房四宝之一。



传说在周朝时，有一个擅长诗画的人名叫刑夷。



咦，这是什么东西？



原来是一块没烧完的松炭啊！





