

新编

围棋官子

(上册)

主编◎聂卫平

大全

天津出版传媒集团



天津科学技术出版社

新编
围棋
官子
棋
主編◎聂卫平
大全
(上册)

天津出版传媒集团



天津科学技术出版社

图书在版编目(CIP)数据

新编围棋官子大全 / 聂卫平主编. - 天津: 天津科学技术出版社, 2014. 7
(围棋大全系列)

ISBN 978 - 7 - 5308 - 5366 - 5

I. ①新… II. ①聂… III. ①官子(围棋) - 基本知识 IV. ①G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 142061 号

责任编辑: 石 崑

责任印制: 兰 毅

天津出版传媒集团 出版
 天津科学技术出版社

出版人: 蔡 颢

天津市西康路 35 号 邮编 300051

电话(022)23332369(编辑室) 23332392(发行科)

网址: www.tjkjchbs.com.cn

新华书店经销

天津泰宇印务有限公司印刷

开本 889 × 1194 1/32 印张 29.125 字数 800 000

2014 年 8 月第 1 版第 1 次印刷

定价: 79.00 元(上下册)

● 丛书简介：

《新编围棋大全丛书》由棋圣聂卫平担任主编，国内众多一流棋手共同打造，历时三年，精雕细琢，是当今国内最完整、最权威、最系统、原创的围棋工具书，是集围棋技术大成之作，对传承围棋文化具有重大意义。

围棋文化博大精深，内涵丰富，爱好者普遍有较高层次修养。本丛书在对现有围棋理论、实战资料、围棋古籍等整理、归纳的基础上，着重对近十几年来出现的新型、新变化加以详尽讲解。结构上采用工具书的编排，附有检索目录，方便读者快速查阅，学习知识，是广大围棋爱好者必备的工具书。

编委会名单

主 编 聂卫平

副主编 黄希文 胡晓苓 李云生 牛雨田
张学斌 赵守洵 李豫川 潘 峰
袁 泽 陈 盈 金 磊

编 委 张 磊 秦正安 杜 恒 彭宁辉
李 华 石 崑 李道宏 王 骞
张 晟 曹克祥 司宇哲



前言

应该说，这是一套不能被忽略的工具书。

创作这样一套书，其实并非易事，原因有三：其一，大全、辞典之类的书籍自八十年代就开始陆续面世，其中日本棋手藤泽秀行、石田芳夫、林海峰、赵治勋等人编著的一套四本最为经典，有这样的比对，使得本套书在成书之际无形中多了相当大的压力；其二，在写作过程中，既要考虑到内容的充实和全面，同时还要结合时代特点，这样一来，势必会对长久以来形成的很多结论加以改进、完善，甚至彻底推翻，这无疑大大增加了本套书的写作难度；其三，现在读者的整体围棋水平要远远高于八、九十年代，在无形中就对本套书的编者提出了更为严格的要求。

所幸的是，我们拥有一批认真敬业的参编人员，更有聂卫平、黄希文这样的职业精英，才使得这套书得以如期问世。尤其是聂卫平老师，在诸事缠身的百忙状态中，欣然应允做主编，使本套书在内容上和质量上均达到了较高水准。中国书法家协会会员，天津市书法家协会名誉理事陈启智先生为本书封面题词，也使得本书增色不少。

丛书共六部，本书是官子分册。

布局、中盘和官子是围棋的三个重要阶段。在经过布局、中盘之后，棋盘上的大部分地域都已分割完毕，只剩下小部分交界尚未定型的地方，这时候双方收尾的下法，称之“收官”。

《荀子解蔽·注》：“官，谓各当其任无差错也。”在棋类术语中可以解释为“正确的下法”，即“正着”的意思。而

在象棋中也有“官手”一说，意思是决定胜负的一手。“行百里路半九十”，前半盘棋优势在握，收尾阶段被蚕食、逆转的案例数不胜数，估计大多数棋手（无论职业的还是业余的）都遇到过吧。围棋中用官子来命名最后阶段，说明官子下法的正确与否，完全可以决定一局棋的胜负，可见其重要性。

很多爱好者官子水平不高，究其原因不外两点：第一种观念认为官子无所谓，只要中盘力量够大，大龙在嘴，还用收官吗？这个想法其实是错误的，试想如果遇到同样中盘很强的对手，而他的官子比你强，结果会怎么样呢？可想而知，技术的全面才是王道。第二种则认为官子太复杂了，是非常难的技巧，其实不然。官子在围棋中可以说是比较精确的技术，只要通过学习，基本上都能掌握技巧，明显提高官子水平。官子主要还是需要耐心，耐心地去计算而已，真正说难，恐怕控制力和专注力才是最难的。

官子书最不好写，因为他太具体，太量化，太容易犯错。但官子书又必须要写，因为官子书籍太少，可爱的围棋爱好者们太需要这样一本全面的介绍官子技巧的书了。通过本书，如果您的官子水平有所提高，则是编者最大的欣慰。

本书编委会

目录

contorts

上册

第一章 官子基础知识 001

第一节 官子基础1——数目 002

第二节 官子基础2——官子类型 ... 007

第三节 官子基础3——计算方法 ... 014

第四节 官子基础4——收官次序 ... 033

第二章 常见官子的价值 045

一、1路常见官子 046

二、2路常见官子 083

第三章 官子手筋 113

一、扳的手筋 114

二、断的手筋 137

三、立的手筋	167
四、尖的手筋	194
五、虎的手筋	216
六、挤的手筋	222
七、跳的手筋	231
八、靠的手筋	252
九、托的手筋	284
十、夹的手筋	308
十一、挖的手筋	330
十二、扑的手筋	340
十三、点的手筋	364
十四、其他手筋	439

下 册

第四章 最佳官子着法	463
第五章 官子与形势判断	531
第六章 常见定式后的官子价值	545
第七章 实战官子赏析	749
第八章 业余棋手实战官子讲析	843



第一章



官子基础知识

收官是通过精确计算大小和判断先后，然后确定具体着法的技术。如何做到这些呢？我们在这一章来学习。

第一节 官子基础 1——数目

大家都知道计算长短可以用厘米等标准单位，计量重量可以用千克等标准单位，而计算官子我们用什么呢？

中国围棋规则用数子的方法来判定胜负，有句术语叫“子空皆地”。“子”指的是子占领的交叉点，“空”指的是子围住的交叉点和死子，“地”指的是地盘。用公式表示：

地盘 = 子占领的交叉点 + 子围住的交叉点和死子

可是我们计算官子的时候，用地盘来计算的话，则不够准确，经过长期的实践，人们使用“目”这样一个更加精确的单位。

一、目的概念

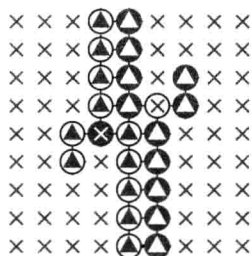


图 1

图 1 目的概念

这是一个9路棋盘，在图中：

标记▲的地方，就是双方子占领的交叉点；标记×的地方，则是双方子围住的空，包括死子。

我们将子围住的空称之为“目”。

在明白了什么是“目”之后，我们再来学习如何数目。

二、数目方法

1. 数目方法 1

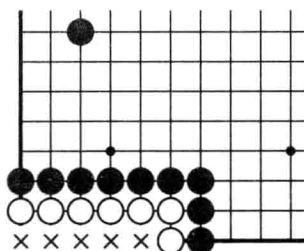


图 2

图 2 数目方法 1

左图中，白棋围住了多少目呢？

答案是5目，因为白棋一共围住了×位5个交叉点。

可以看出：围住了多少个交叉点，就算多少目（数目方法1）。

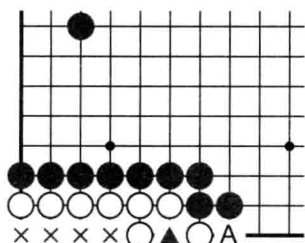


图 3

那么，数目是不是就这么简单呢？当然不是，还要根据具体情况，具体分析。

2. 数目方法 2

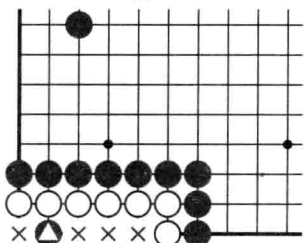


图 4

这是因为：每当对方死掉一颗子的时候，就失去了一个曾经占领的交叉点，要减去1目，我们把这1目加给己方；而我方这个位置围住了一个交叉点，再加上1目，合计2目（数目方法2）。

为了方便，我们在计算目数的时候就直接将一颗死子计2目，同样，2颗死子计4目，以此类推。

3. 数目方法 3

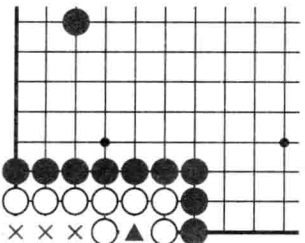


图 5

图3 数目方法1(说明)

左图中，白棋多少目？

答案是 4 目。

因为白棋虽然在▲位围着1个交叉点，但这个地方将来黑A打吃，白需要粘上，不然黑棋可以提掉白棋一子。

这些将来要填上的交叉点并不是围住的空，不能计算（数目方法1说明）。

图 4 数目方法 2 (有死子)

左图中，在白棋围住的空里有一颗黑棋死子，目数是多少呢？

4个交叉点加上黑一颗死子2目，白棋这里一共有6目。

为什么这么计算？

图5 数目方法3(提子)

左图中，在▲位，白棋提过一颗黑棋死子，这块白棋目数是多少？

3个交叉点加上▲位提子2目，白棋这里有5目。

提子处的数目方法与数目方法 2 是一样的：提一子这个交叉点算 2 目，两子 4 目，以此类推。

那么曾经提子的地方被填上或需要填上，又该怎么数目呢？

4. 数目方法 4

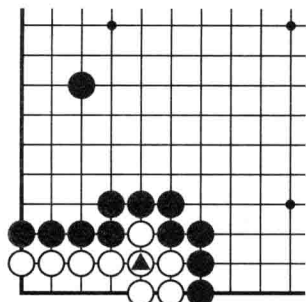


图 6

图 6 数目方法 4

左图中，白棋在▲位提过一子，又粘上了，如何数目呢？

根据数目方法 2，白方曾经提过黑一子，黑方失去了曾经占领的交叉点，这里给白方加 1 目。但这里提子的地方被填上了，自身并没有围住交叉点，不能再加目数。

这里的白空应当是围住的 4 目加上▲位 1 目，一共 5 目。

记住：曾经提子被填上或需要填上的位置，提一子计 1 目，提多少子，就计多少目（数目方法 4）。

我们再来看一个稍微复杂点的棋形。

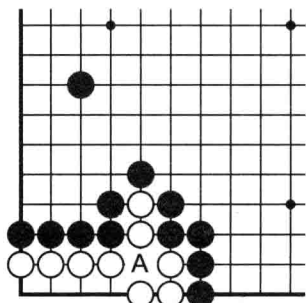
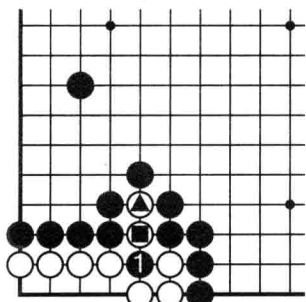


图 7

图 7 数目方法 4（打二还一）

这是一个“打二还一”的棋形。

黑棋在 A 位提子，过程如图 8，黑 1 提，白 2 反提，黑 3 打吃，白 4 在 1 位粘上，最后形成图 9 的形状。



(② = ■, ③ = ▲, ④ = ●)

图 8

图 8 数目方法 4（打二还一）

在这个过程中：

2、3 位黑棋提过白棋 2 子，填上了；1 位白棋反提过黑 1 子，也填上了。

怎么数目呢？

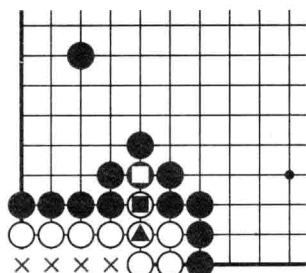


图 9

图 9 数目方法 4 (打二还一)

根据数目方法 3:

黑棋在■位提过 2 颗白子, 就有 2 目; 而白棋在▲位提过 1 颗黑子, 有 1 目, 白棋这块一共 5 目。

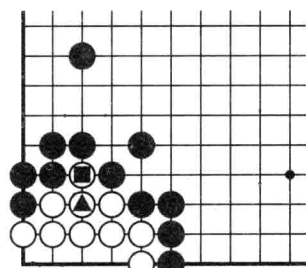


图 10

图 10 数目方法 4 (单片劫)

左图中, 这是一个单片劫, 白棋先提过▲位黑一子, 再粘上, 目数是多少?

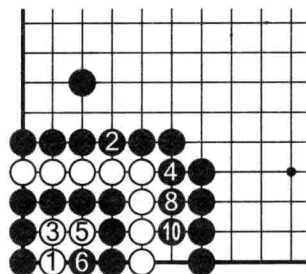
显然白有 1 目。

如果是黑棋先提过■位白一子, 打劫失败, 被白粘上, 如何计算呢?

因为双方提子数量相等, 为计算方便, 算作双方 0 目。

记住: 单片劫的地方, 无论打劫回合多少, 先提一方粘上有 1 目; 后提一方粘上, 双方 0 目。

5. 数目方法 5



(⑦ = ③, ⑨ = ①, ⑪ = ⑤)

图 11

图 11 数目方法 5 (提子后被提)

左图黑棋 9 子被提掉, 在这个过程中, 黑棋曾经提过白棋 3 颗子, 目数该怎么计算?

白棋在这里吃掉黑棋 9 颗子, 得到 18 目; 黑棋曾经提过白棋 3 颗子, 都被填上, 虽然最后被吃, 按数目 3 的方法, 黑有 3 目。

我们在对局中还会遇到一种情况就是：以前提过对方的子，可是后来这块棋死掉了，又该怎么数目呢？

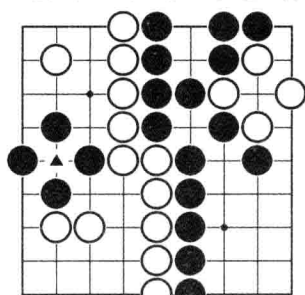


图 12

图 12 数目方法 5（提子后被吃）

左图中，在▲的位置，黑棋曾经提过白棋一子，但自身最终被吃，目数如何计算？

按前面数目方法 2，提子得 1 目，可是这块棋死掉，围住的交叉点变成白棋的，所以我们这里只能给黑棋加上 1 目，双方在▲位都有 1 目。

总结：曾经提过子的一块棋被吃，提过几子，得几目（数目方法 5）。

三、小结

其实，数目方法中，和提子有关的数目方法存在一个规律。

有提子的地方，先给提子方加上对应提子数目的目数，之后再看这些交叉点的状态：

1. 交叉点被哪方围住，交叉点的目数就归哪方。
2. 被填上或需要填上，无论谁填，不再数目。

本节要点

概念 1	“子空皆地”：地盘 = 子占领的交叉点 + 子围住的交叉点。
概念 2	“目”：子围住的交叉点称之为“目”。
数目方法 1	围住了多少个交叉点，就算多少目。 注意：没有围住，将来要填上的交叉点不能计算。
数目方法 2	围住的空里，有对方死子，每颗算 2 目。
数目方法 3	围住的空里，提子的地方，不需要填上的时候，每个地方算 2 目。
数目方法 4	提子的地方，无论谁填，之后，每个地方算 1 目。 打单片劫，无论打劫回合多少，先提一方粘上有 1 目；后提一方粘上，双方 0 目。
数目方法 5	曾经提过子的地方无论死活，都给提子方加上对应目数。 曾经提过子的棋被吃，提过几子加几目。
规律：	有提子的地方，先给提子方加上对应提子数目的目数，之后再看这些交叉点的状态： 1. 交叉点被哪方围住，交叉点的目数就归哪方。 2. 被填上或需要填上，无论谁填，不再数目。

第二节 官子基础 2——官子类型

在学习官子类型之前，我们先了解一下“大小”与“先后”的概念。

一、大小

所谓“大小”，指的是具体着法的价值，它的表现形式多种多样，比如占领地域的多少、破坏对方地域多少、将来有多大的影响等。在收官过程中，我们一般只考虑地域变化因素，通过精确计算，然后按照先大后小的顺序进行。

详细的计算方法我们将在第三节中学习。

二、先后

“先后”是指在对局中，轮到谁走棋，谁就是“先”，另一方就是“后”。一行大师曾经给围棋着法下定义说：“无他，唯争先尔……”。争先的目的是为了抢到更多的利益，是对局的重要方法之一。

“先手”说的是一步棋下下去，对手不得不应，不然会遭受很大损失，这样的着手称之为“先手”，反之为“后手”。“先后手”是根据价值的大小来决定的。

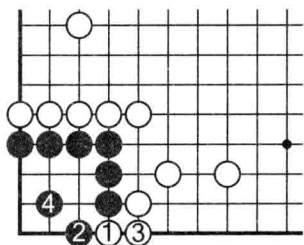


图 1

图 1 先手 1

左图中，白 1、3 扳粘，黑棋必须跟着应，如果脱先的话，黑角将面对死亡的威胁。

白棋 1、3 的下法逼迫黑棋跟着应，就是先手下法。

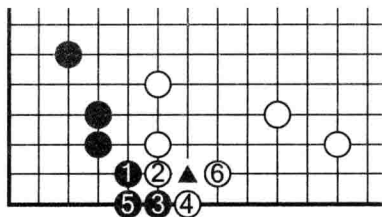


图 2

图 2 先手 2

左图中，黑棋 1、3 收官，白棋必须跟着应，如果白 2 脱先，被黑棋在▲跳，白棋的空将被破坏殆尽。黑棋能够获得先手。

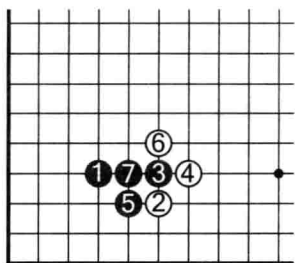


图 3

图 3 先手 3

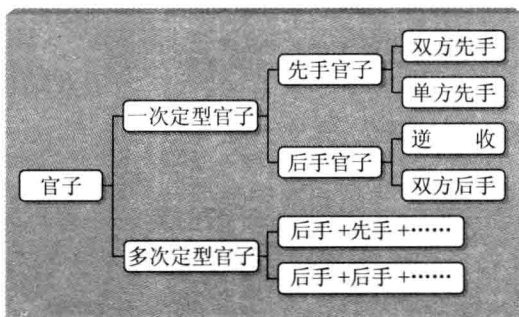
左图中，白 6 打吃，黑棋必须粘上，如果脱先，被白棋提掉黑 3 一子，“白花”威力辐射面太广，将产生巨大的作用。

白棋这步棋同样是先手。

图 1 至图 3 简单说明了什么是先手，用一句话总结：先手就是走棋之后，再走一步价值很大，对方不能放弃；反之就是后手。

三、官子分类

1. 官子分类示意图



官子分类示意图

只需要经过一个回合的交换，就可以定型完毕的官子，就是“一次定型官子”。

根据具体情况，一次定型官子可以划分为“先手官子”和“后手官子”。

先手官子可以再细分为“双先官子”和“单先官子”。

后手官子可以再细分为“逆收官子”和“双后官子”。

“双先官子”、“单先官子”、“逆收官子”、“双后官子”这四种官子是最基本的官子类型，只有掌握好这些基础知识，才能更好地提高官子技术。

我们在实战中，遇到的官子更多时候不是能够一次定型的，需要多个回合才能完全定型，这就是多次定型官子。