

软·件·工·程·师·典·藏·版

开发效率提升 10 倍

Android

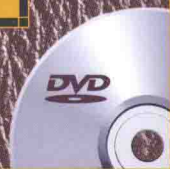
程序开发

范例宝典

■ 张领 李根福 王敬杰 编著

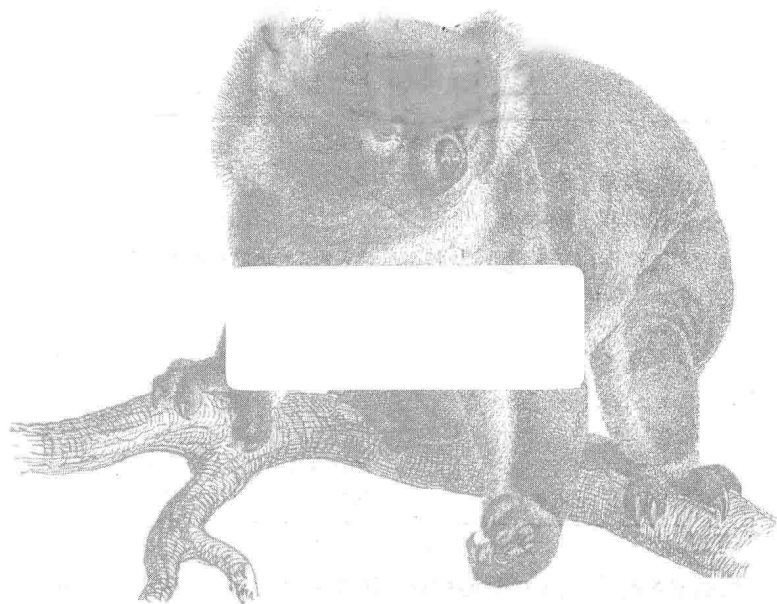


人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Android 程序开发 范例宝典

■ 张领 李根福 王敬杰 编著



人民邮电出版社

北京

图书在版编目(CIP)数据

Android程序开发范例宝典 / 张领, 李根福, 王敬杰
编著. — 北京: 人民邮电出版社, 2015. 1
(软件工程师: 典藏版)
ISBN 978-7-115-37020-4

I. ①A… II. ①张… ②李… ③王… III. ①移动终端—应用程序—程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第256441号

内 容 提 要

本书紧密围绕开发人员在开发过程中遇到的实际问题和开发中应该掌握的技术, 全面介绍了应用Android进行程序开发的各方面技术和技巧。全书分为15章, 内容包括Android模拟器应用、界面布局及菜单设计、Android常用组件应用、Android高级组件应用、Android程序调试、Activity窗口设计、Intent通信应用、数据存储技术、图形图像处理技术、3D及多媒体开发、资源及事件处理、多线程编程、网络开发应用、Android游戏开发、Android综合应用等。全书共提供了278个实例, 每个实例都突出实用性, 其中大部分是程序开发者梦寐以求的相关问题的解决方案。

本书附有配套光盘。光盘提供了书中所有实例的源代码, 全部源代码都经过精心调试, 在Windows 7/Windows 8下测试通过, 保证能够正常运行。

本书适用于广大计算机爱好者和编程人员, 也可供大中专院校师生阅读。

-
- ◆ 编 著 张 领 李根福 王敬杰
责任编辑 李永涛
责任印制 杨林杰
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
大厂聚鑫印刷有限责任公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 41
字数: 1116千字 2015年1月第1版
印数: 1-3000册 2015年1月河北第1次印刷
-

定价: 89.00元(附光盘)

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

前言

前些年，笔者参加了一个项目的开发工作，项目要求时间很紧，开发团队几乎是挑灯夜战。当时关于 Android 的开发资料很少，常常为了解决一个问题，大家连续奋战几天、十几天，甚至几十天。之后，笔者又参加了多个项目的开发工作。在开发过程中深刻地感觉到：编程是一项创造性较强的活动，因其涉及面广，开发者往往需要学习、研究各方面的技术和问题；编程水平的提高与开发时间成正比，需要长时间的经验积累和磨炼；编程是一项需要相互学习、相互交流的工作，在交流过程中，不但可分享他人的编程经验、体会，更会产生新的灵感，达到事半功倍的效果。

总之，项目开发从来不是一件容易的事，即使是非常有经验的开发人员，也经常会遇到一些技术难题。要成为一名合格的程序员，就必须不断吸取和借鉴其他开发者的成功经验。阅读别人编写的程序，从中吸取编程思想的精华，这也是学习程序设计最好的方法。

本书内容

本书精选了 278 个典型实例，所选实例覆盖了 Android 应用开发中的热点问题和关键问题。全书按实际应用进行分类，可以使读者在短时间内掌握更多有用的技术，快速提高编程水平。所选内容均来源于实际项目的开发，有的实例是作者开发实践的积累，有的实例来源于公司的开发项目，还有的来自读者的问题。通过对这些实例进行详细分析和讲解，读者可以迅速掌握 Android 应用的开发经验和编程技巧，迅速提高程序设计的综合水平。

全书分为 15 章，涵盖了 Android 模拟器应用，界面布局及菜单设计，Android 常用组件应用，Android 高级组件应用，Android 程序调试，Activity 窗口设计，Intent 通信应用，数据存储技术，图形图像处理技术，3D 及多媒体开发，资源及事件处理，多线程编程，网络开发应用，Android 游戏开发和 Android 综合应用等方面内容。

在实例讲解上，全书采用了统一的编排方式，每个实例都包括“实例说明”、“技术要点”、“实现过程”和“举一反三”4 个部分。在“实例说明”中，以图文结合的方式给出了实例的功能说明及运行效果；在“技术要点”中给出了实例的重点、难点技术和相关编程技巧；在“实现过程”中介绍了该实例的设计过程和主要程序代码；在“举一反三”中给出了相关实例的扩展应用。

本书特色

- 所有实例内容都以解决开发人员在编程中遇到的实际问题和开发中应该掌握的技术为中心，每个实例都可以解决某一方面的问题。有的可以解决工作中的难题，有的可以提高工作效率，有的可以提升工作价值。
- 所选实例都具有极强的扩展性，能够给读者以启发，使读者举一反三，开发出非常实用的软件。
- 所选实例都具有代表性，所有实例都提供了源代码，方便读者使用。

本书的约定

- 书中每个实例的标题栏都给出了程序的特色和实例在光盘中的路径，读者可根据需要学习和使用。

- 书中可能多个实例用到了同一主要技术，为节省篇幅，相关技术的讲解只在一个实例中介绍。
- 因篇幅限制，书中实例只给出了关键代码，其他代码参见光盘中实例的源程序。
- 使用本书实例光盘前，请仔细阅读光盘中的“光盘使用说明”。

■ 本书的服务 ■

本书由明日科技组织编写，参加编写的有王小科、王国辉、辛洪郁、张鑫、周佳星、赛奎春、高春艳、杨丽、刘佳、刘丽艳、刘红艳、孙雨婷等。由于作者水平有限，错漏之处在所难免，请广大读者批评指正。

如果读者在使用本书时遇到问题，可以访问明日科技网站，我们将通过该网站为读者提供全面的网上服务和支持。对于读者使用本书时遇到的问题，我们将在5个工作日内回复。

服务网站：www.mingribook.com

服务信箱：mingrisoft@mingrisoft.com

服务电话：4006751066

编程词典社区：www.mrbccd.com

作者

2014年11月



目 录

第1章 Android 模拟器应用 1

- 实例 001 创建一个 Android 模拟器 2
- 实例 002 启动 Android 模拟器 3
- 实例 003 删除 Android 模拟器 5
- 实例 004 为 Android 模拟器设置语言 5
- 实例 005 为 Android 模拟器设置输入法 8
- 实例 006 为 Android 模拟器设置日期时间 9
- 实例 007 使用 adb 命令安装 Android 程序 12
- 实例 008 使用 adb 命令卸载 Android 程序 13
- 实例 009 通过 DDMS 管理器安装 Android 程序 14
- 实例 010 在 Android 模拟器中卸载程序 15
- 实例 011 在 Android 模拟器中安装搜狗拼音输入法 17
- 实例 012 设置模拟器桌面背景 19
- 实例 013 设置使用 24 小时格式的时间 21
- 实例 014 使用 Android 模拟器发送短信 21
- 实例 015 使用 Android 模拟器拨打电话 24
- 实例 016 查看 Android 模拟器中正在运行的服务 26

第2章 界面布局及菜单设计 29

- 实例 017 使用 XML 布局文件实现游戏的开始界面 30
- 实例 018 通过 Java 代码实现游戏的进入界面 31
- 实例 019 使用 XML 和 Java 代码混合控制 UI 界面 33

- 实例 020 通过自定义 View 组件实现 Activity 界面的切换 34
- 实例 021 使用线性布局管理器布局 Android 界面 36
- 实例 022 使用绝对布局管理器固定组件的位置 39
- 实例 023 使用框架布局管理器居中显示层叠的正方形 40
- 实例 024 使用相对布局管理器布局多个组件的相对位置 42
- 实例 025 使用表格布局管理器布局用户的登录界面 44
- 实例 026 我同意游戏条款界面布局 46
- 实例 027 仿微信全民打飞机游戏的用户许可协议界面 48
- 实例 028 应用相对布局管理器显示软件更新提示 51
- 实例 029 使用表格布局管理器与线性布局管理器实现分类工具栏 52
- 实例 030 布局个性游戏开始界面 56
- 实例 031 通过自定义 View 组件实现跟随手指移动的小兔子 57
- 实例 032 在窗体上绘制一只地鼠 59
- 实例 033 布局用户搜索界面 60
- 实例 034 用于改变文字颜色的上下文菜单 62
- 实例 035 实现带子菜单的选项菜单 64
- 实例 036 创建一组只能单选的选项菜单 67
- 实例 037 对选项菜单进行国际化 68
- 实例 038 隐藏动作栏 71
- 实例 039 自定义动作项 73
- 实例 040 为按钮提供隐藏和显示动作栏标题的功能 75
- 实例 041 在动作栏中添加和删除选项卡 77

- 实例 042 在动作栏中增加“查询”
动作视图81
- 实例 043 在动作栏中添加“设置”
图标83
- 实例 044 重新设置 Icon 图标86

第 3 章 Android 常用组件应用89

- 实例 045 应用 TextView 显示
多种样式的文本90
- 实例 046 使用 EditText 组件实现
用户注册信息的输入92
- 实例 047 为文本框组件添加滚动条94
- 实例 048 使用文本框控件记录
历史查询记录95
- 实例 049 添加两个按钮并为其
设置单击事件监听器97
- 实例 050 使用 ImageButton 组件
实现图片按钮99
- 实例 051 获取 ToggleButton 按钮
上的当前文本101
- 实例 052 使用 AutoCompleteTextView
组件实现自动提示功能102
- 实例 053 添加选择性别的多选按钮104
- 实例 054 选择爱好的复选按钮组106
- 实例 055 通过数组资源为
ListView 设置列表项109
- 实例 056 使用适配器为 ListView
设置列表项110
- 实例 057 应用 ListView 显示带头、
脚视图的列表112
- 实例 058 通过继承 ListActivity
实现列表114
- 实例 059 显示列表选择框并获取
其选择项115
- 实例 060 使用 ImageView 显示图像117
- 实例 061 使用 Gallery 组件显示
图片列表119
- 实例 062 使用 ImageSwitcher 组件
实现简单图片查看器121
- 实例 063 改进后的图片查看器123
- 实例 064 通过 GridView 显示
照片列表125

- 实例 065 仿 Windows 7 图片预览
窗格效果127
- 实例 066 幻灯片式图片浏览器129
- 实例 067 实现带图标的 ListView
列表132
- 实例 068 实现图标在上、文字在
下的 ListView134

第 4 章 Android 高级组件应用137

- 实例 069 在屏幕中显示模拟时钟138
- 实例 070 应用日期、时间拾取器
选择日期和时间139
- 实例 071 使用 DigitalClock 组件
显示详细时间141
- 实例 072 显示计时器142
- 实例 073 定时关闭当前窗口143
- 实例 074 在屏幕中显示水平
进度条和圆形进度条145
- 实例 075 在屏幕中显示拖动条148
- 实例 076 在屏幕中显示星级评分条150
- 实例 077 显示消息提示框152
- 实例 078 在状态栏上显示通知153
- 实例 079 发送一个自定义声音
提示的通知156
- 实例 080 多种形式的列表对话框158
- 实例 081 弹出询问是否退出的
对话框162
- 实例 082 选择颜色的单选列表
对话框164
- 实例 083 应用 AlertDialog 实现
自定义的登录对话框165
- 实例 084 询问是否评价的自定义
对话框167
- 实例 085 显示在标题上的进度条169
- 实例 086 仿手机 QQ 登录状态
显示功能171
- 实例 087 设置定时启动的闹钟175
- 实例 088 设置一个
BroadcastReceiver 闹钟178
- 实例 089 应用 AlarmManager 实现
定时更换壁纸功能181
- 实例 090 在屏幕中添加选项卡184



第5章 Android 程序调试 187

- 实例 091 使用 Log.d 方法输出
Debug 日志信息 188
- 实例 092 使用 Log.e 方法输出
错误日志信息 189
- 实例 093 使用 Log.i 方法输出
程序日志信息 190
- 实例 094 使用 Log.v 方法输出冗
余日志信息 191
- 实例 095 使用 Log.w 方法输出
警告日志信息 192
- 实例 096 使用 try...catch 语句
捕获 Android 程序异常 193
- 实例 097 使用 throws 关键字抛出
异常 194
- 实例 098 使用 throw 关键字抛出
异常 195
- 实例 099 向 LogCat 视图中输出
用户登录时间 196
- 实例 100 使用 throw 关键字在
方法中抛出异常 197

第6章 Activity 窗口设计 199

- 实例 101 在 Android 程序中
添加 Activity 200
- 实例 102 在 Android 程序中
添加 Service 201
- 实例 103 启动和关闭 Activity 203
- 实例 104 在多个 Activity 之间
实现相互传值 205
- 实例 105 用户注册中的返回
上一步功能 208
- 实例 106 根据输入的性别和身高
计算标准体重 212
- 实例 107 根据分数显示优、
良、中、差的评价 216
- 实例 108 根据输入的生日判断星座 220
- 实例 109 带选择头像的用户
注册界面 224
- 实例 110 实现带选择所在城市的
用户注册界面 229

- 实例 111 实现带选择商品类别的
商品信息添加 233
- 实例 112 仿 QQ 客户端登录界面 237
- 实例 113 实现一个泡泡龙游戏的
关于功能 241
- 实例 114 显示标题列表及选定
标题对应的详细内容 244
- 实例 115 实现古诗欣赏程序 248
- 实例 116 带查看原图的图像浏览器 252
- 实例 117 应用 Fragment 实现
图片查看器 256
- 实例 118 应用 Fragment 实现
新闻浏览 260

第7章 Intent 通信应用 265

- 实例 119 通过 Intent 实现拨打
电话功能 266
- 实例 120 通过 Intent 实现发送
短信功能 269
- 实例 121 将字符串数据传递到
打开的 Activity 中 270
- 实例 122 得到新打开 Activity
关闭后返回的数据 272
- 实例 123 使用 Intent 查看通讯录
信息 276
- 实例 124 使用 Intent 修改通讯录
信息 277
- 实例 125 使用 Intent 实现直接发
送短信 278
- 实例 126 使用 Intent 打开网页 281
- 实例 127 使用 Intent 实现返回
系统 Home 桌面 282
- 实例 128 当接收到短信时给出
提示信息 283
- 实例 129 接收短信后显示短信号码 285
- 实例 130 接收短信后显示短信内容 287
- 实例 131 用户单击按钮时显示
电池剩余电量 288
- 实例 132 当电池电量低于 10% 时
给出提示 289
- 实例 133 安装新应用后给出提示
的功能 291

第8章 数据存储技术 293

- 实例 134 使用 SharedPreferences 保存
用户输入的用户名和密码 294
- 实例 135 使用 SharedPreferences
保存用户输入值 296
- 实例 136 获取 SharedPreferences
中保存的值 299
- 实例 137 使用 SharedPreferences 在
Activity 间传递整数值 300
- 实例 138 使用 SharedPreferences 在
Activity 间传递布尔值 302
- 实例 139 使用内部存储保存用户输入
的用户名和密码 304
- 实例 140 显示内部存储文件位置
的绝对路径 307
- 实例 141 在 SD 卡上创建文件 308
- 实例 142 使用 SQLite 数据库保存用户
输入的用户名和密码 310
- 实例 143 在 SQLite 数据库中
批量添加数据 314
- 实例 144 使用列表显示数据表中
全部数据 316
- 实例 145 使用列表逆序显示
数据表中的全部数据 318
- 实例 146 判断获得的 SD 卡
内容是否是文件夹 319
- 实例 147 显示文件和文件夹
的创建时间 320
- 实例 148 遍历 Android 模拟器
的 SD 卡 322
- 实例 149 复制图片到 SD 卡上 323
- 实例 150 使用 Content Provider
查询数据 325
- 实例 151 使用 Content Provider
添加记录 327
- 实例 152 显示联系人 ID 和公司
信息 330
- 实例 153 使用 Content Provider
删除记录 331
- 实例 154 系统内置联系人的使用 332
- 实例 155 查询联系人的 ID 和姓名 334

- 实例 156 自动补全联系人姓名 336
- 实例 157 显示联系人姓名和电话 339
- 实例 158 根据电话号码查找联系人 340

第9章 图形图像处理技术 343

- 实例 159 绘制以渐变色填充的矩形 344
- 实例 160 创建绘图画布并绘制
带阴影的矩形 346
- 实例 161 绘制渐变色填充的圆形 348
- 实例 162 绘制 5 个不同颜色的圆形 349
- 实例 163 绘制一个游戏对白界面 351
- 实例 164 绘制路径及绕路径文字 353
- 实例 165 绘制 Android 的机器人 356
- 实例 166 在屏幕上绘制小房子 358
- 实例 167 在屏幕上绘制彩色字符串 359
- 实例 168 绘制一个随机数字
组成的验证码 360
- 实例 169 使用 Matrix 旋转图像 362
- 实例 170 使用 Matrix 缩放图像 364
- 实例 171 使用 Matrix 倾斜图像 366
- 实例 172 使用 Matrix 平移图像 368
- 实例 173 显示平铺背景和
椭圆形的图片 369
- 实例 174 旋转、平移、缩放和透明度
渐变的补间动画 371
- 实例 175 绘制带描边的圆角
矩形图片 377
- 实例 176 带描边的圆形图片 379
- 实例 177 实现放大镜效果 381
- 实例 178 实现探照灯效果 384
- 实例 179 实现闪烁的星星 385
- 实例 180 实现在夜空中同时有多颗
星星闪烁的效果 387
- 实例 181 来回捕食的小鱼 389
- 实例 182 飞舞的蝴蝶 392
- 实例 183 简易涂鸭板 393
- 实例 184 在 GridView 中显示
SD 卡上的全部图片 398

第10章 3D 及多媒体开发 403

- 实例 185 绘制一个 6 个面采用
不同颜色的立方体 404

- 实例 186 为立方体进行纹理贴图……409
- 实例 187 不断旋转的立方体……410
- 实例 188 为立方体添加光照效果……411
- 实例 189 透明且旋转的立方体……413
- 实例 190 绘制一个不断旋转的
金字塔……414
- 实例 191 使用 Android 机器人对
立方体进行纹理贴图……416
- 实例 192 绘制一个三棱锥……417
- 实例 193 包括播放、暂停/继续和
停止功能的音乐播放器……419
- 实例 194 带音量控制的音乐播放器……423
- 实例 195 使用 SoundPool 播放
音频……426
- 实例 196 使用 VideoView 组件
播放视频……429
- 实例 197 使用 MediaPlayer 和
SurfaceView 播放视频……431
- 实例 198 为游戏界面添加背景
音乐和按键音……434
- 实例 199 为 E、S、D 和 F 键
添加按键音……437
- 实例 200 制作开场动画……440
- 实例 201 控制相机拍照……442
- 实例 202 在拍摄照片上添加
拍照日期……446
- 实例 203 在拍摄照片上添加边框……448

第 11 章 资源及事件处理……451

- 实例 204 使用字符串资源设置
界面中的文字……452
- 实例 205 通过字符串资源显示
游戏对白……454
- 实例 206 使用颜色资源设置
文字颜色……455
- 实例 207 使用颜色资源设置
窗体的背景颜色……457
- 实例 208 逐渐加宽的彩虹桥背景……458
- 实例 209 通过尺寸资源将文字
逐个放大……461
- 实例 210 使用 9-Patch 图片实现
不失真按钮背景……464

- 实例 211 使用 9-Patch 图片实现“登录”
和“退出”按钮……467
- 实例 212 自定义复选按钮的样式……470
- 实例 213 背景半透明效果的
游戏开始界面……472
- 实例 214 应用样式资源改变文字
的样式……474
- 实例 215 应用主题资源给所有
窗口添加背景……477
- 实例 216 从 XML 文件中读取
客户信息……479
- 实例 217 显示用户单击的按键……480
- 实例 218 判断是否为系统按键……482
- 实例 219 屏蔽物理键盘中的后退键……483
- 实例 220 显示短时间和长时间
单击按钮信息……484
- 实例 221 当用户触摸屏幕时
显示提示信息……485
- 实例 222 显示用户触摸时持续
的时间……486
- 实例 223 显示用户触摸屏幕位置……487
- 实例 224 识别用户输入的手势……489
- 实例 225 查看手势对应分值……493
- 实例 226 使用手势输入数字……495
- 实例 227 根据输入手势拨打电话……497
- 实例 228 单击增加音量键时
显示提示信息……499

第 12 章 多线程编程……501

- 实例 229 通过实现 Runnable 接口
创建、开启、休眠和
中断线程……502
- 实例 230 在日志窗口中每隔 1 秒
显示一个文字……505
- 实例 231 每隔 1 分钟更换一次
桌面背景……506
- 实例 232 创建 Handler 对象发送
并处理消息……509
- 实例 233 使用线程和消息传递机
制实现水平移动的图标……511
- 实例 234 开启新线程实现电子
广告牌……512

- 实例 235 多彩的霓虹灯 514
- 实例 236 海滩捉蟹游戏 517
- 实例 237 在屏幕上来回移动的气球 519
- 实例 238 开启新线程播放背景音乐 521

第 13 章 网络开发应用 525

- 实例 239 向服务器发送 GET 请求 526
- 实例 240 向服务器发送 POST 请求 529
- 实例 241 使用 HttpClient 向服务器发送 GET 请求 532
- 实例 242 使用 HttpClient 向服务器发送 POST 请求 534
- 实例 243 通过 GET 请求发送中文参数 537
- 实例 244 使用 WebView 浏览网页 540
- 实例 245 使用 WebView 加载 HTML 代码 542
- 实例 246 让 WebView 允许执行 JavaScript 543
- 实例 247 从指定网站下载文件 545
- 实例 248 使用 ImageView 显示从网络上获取的图片 547
- 实例 249 打造功能实用的网页浏览器 549
- 实例 250 获取天气预报 552
- 实例 251 继承 IntentService 输出当前时间 554
- 实例 252 继承 Service 输出当前时间 558
- 实例 253 继承 Binder 类绑定服务显示时间 560
- 实例 254 使用 Message 类绑定服务显示时间 564
- 实例 255 视力保护程序 567
- 实例 256 获得当前模拟器支持的全部位置源名称 569
- 实例 257 获得 GPS 位置源的精度和耗电量 571
- 实例 258 获得经纬度信息 573
- 实例 259 获取当前位置的海拔信息 576

- 实例 260 获得谷歌地图 API 密钥 577
- 实例 261 在地图上标记天府广场的位置 580

第 14 章 Android 游戏开发 585

- 实例 262 猜猜鸡蛋放在哪只鞋子里 586
- 实例 263 忐忑的精灵 589
- 实例 264 迷途奔跑的野猪 591
- 实例 265 简易打地鼠游戏 594
- 实例 266 数独游戏——主窗体设计 596
- 实例 267 数独游戏——虚拟键盘模块设计 607
- 实例 268 数独游戏——游戏设置模块设计 610
- 实例 269 数独游戏——关于模块设计 612

第 15 章 Android 综合应用 615

- 实例 270 家庭理财通——登录模块设计 616
- 实例 271 家庭理财通——系统主窗体设计 618
- 实例 272 家庭理财通——新增收入设计 622
- 实例 273 家庭理财通——收入信息浏览设计 627
- 实例 274 家庭理财通——修改/删除收入设计 629
- 实例 275 家庭理财通——新增便签设计 634
- 实例 276 家庭理财通——便签信息浏览设计 637
- 实例 277 家庭理财通——修改/删除便签设计 641
- 实例 278 家庭理财通——系统设置模块设计 644

第 1 章

Android 模拟器应用



- Android 模拟器的创建及启动
- Android 模拟器常用设置
- 安装及卸载程序
- Android 模拟器常用功能

Android


实例 001 创建一个 Android 模拟器

这是一个提高基础技能的实例

实例说明

AVD (Android Virtual Device) 即 Android 模拟器, 它是 Android 官方提供的一个可以运行 Android 程序的虚拟机, 在运行 Android 程序之前, 首先需要创建 AVD 模拟器。

实现过程

(1) 启动 Eclipse, 单击工具栏中的  按钮, 或者在菜单栏中依次选择 “Window” / “Android Virtual Device Manager” 菜单, 弹出 “Android Virtual Device Manager” 对话框, 如图 1.1 所示, 在该对话框中单击 New 按钮。

(2) 弹出 “Create new Android Virtual Device (AVD)” 对话框, 如图 1.2 所示, 在该对话框中, 首先输入要创建的 AVD 名称, 并选择 AVD 模拟器版本; 然后设置 SD 卡的内存大小, 并选择屏幕样式。



图 1.1 “Android Virtual Device Manager” 对话框

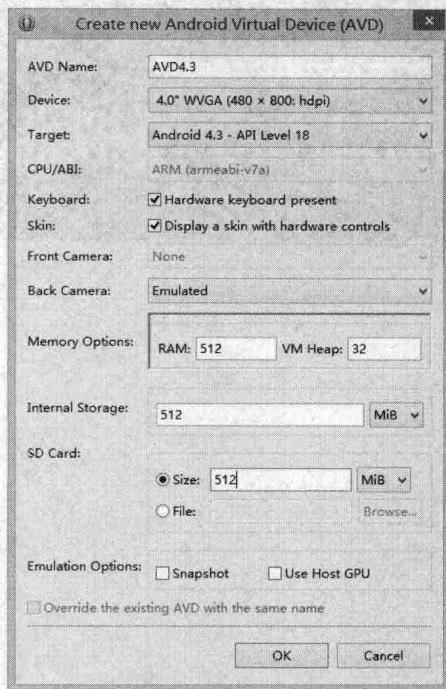



图 1.2 “Create new Android Virtual Device (AVD)” 对话框

 注意: 在 “AVD Name” 文本框中输入 AVD 名称时, 中间不能有空格。

(3) 单击 OK 按钮, 返回 “Android Virtual Device Manager” 对话框, 如图 1.3 所示, 这时可以看到已经创建了一个 AVD 模拟器, 选中该模拟器, 可以通过单击右侧的 Edit、Delete、Details 和 Start 按钮, 分别对其进行编辑、删除、查看和启动等操作。



图 1.3 创建完成的 AVD 模拟器

举一反三

根据本实例，读者可以实现以下功能。

- 创建一个平板电脑式的 Android 模拟器。
- 创建一个 4.2 版本的 Android 模拟器。

实例 002 启动 Android 模拟器

这是一个提高基础技能的实例

实例说明

本实例主要讲解如何启动 Android 模拟器。Android 模拟器的运行效果如图 1.4 所示。

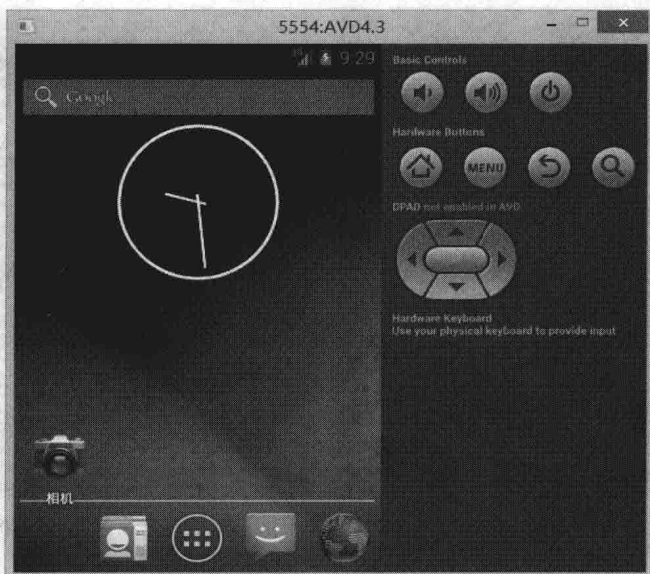



图 1.4 Android 模拟器的运行效果

实现过程

(1) 单击 Eclipse 工具栏中的  按钮，或者在菜单栏中依次选择“Window”/“Android Virtual Device Manager”菜单，弹出“Android Virtual Device Manager”对话框，如图 1.5 所示，在该对话框中选中要启动的 Android 模拟器。

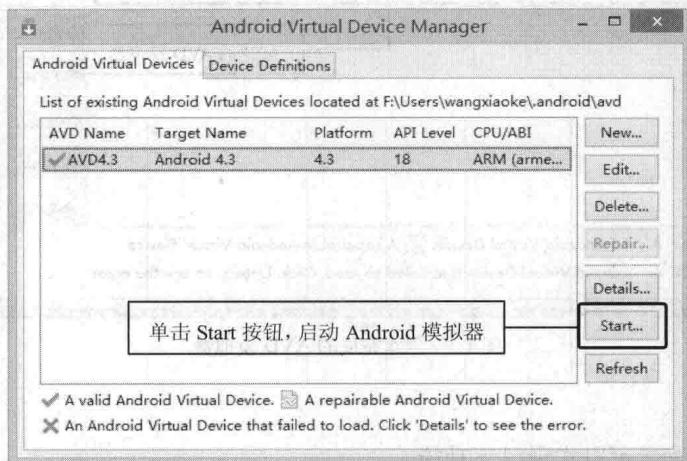



图 1.5 “Android Virtual Device Manager”对话框

 说明：在“Android Virtual Device Manager”对话框中可以创建多个 Android 模拟器，但是模拟器的版本和名称不能相同。

(2) 单击 Start 按钮，即可启动选中的 Android 模拟器，这里启动的是 4.3 版本的 Android 模拟器，如图 1.6 所示。

(3) 从图 1.6 可以看到，Android 模拟器启动后默认处于锁定状态，单击 Android 模拟器中间的“大锁”，会出现图 1.7 所示的效果，然后将图 1.6 所示的“大锁”拖动到图 1.7 所示的“小锁”上，即可解除 Android 模拟器的锁定状态。

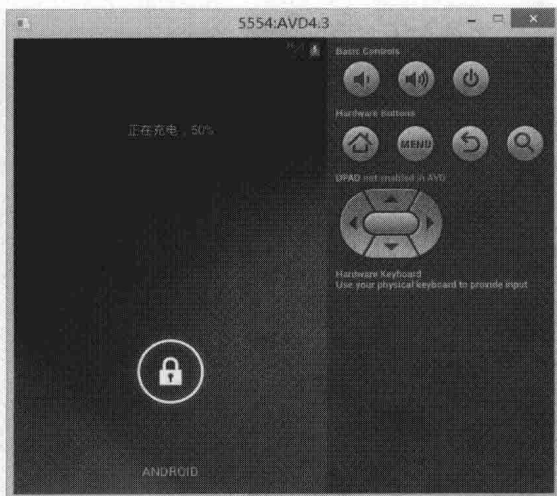


图 1.6 Android 模拟器

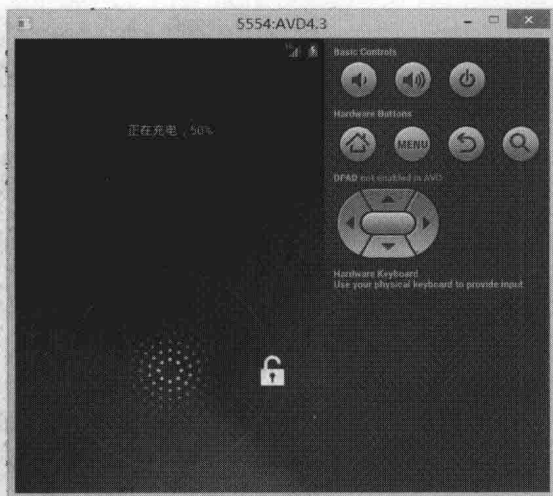


图 1.7 解除 Android 模拟器的锁定状态

举一反三

根据本实例，读者可以实现以下功能。

- 启动创建的所有 Android 模拟器。

实例 003 删除 Android 模拟器

这是一个提高基础技能的实例

实例说明

本实例主要讲解如何删除指定的 Android 模拟器。

实现过程

删除 Android 模拟器的步骤比较简单，只需要在“Android Virtual Device Manager”对话框中选中要删除的 Android 模拟器，然后单击 Delete 按钮即可，如图 1.8 所示。



图 1.8 删除 Android 模拟器

举一反三

根据本实例，读者可以实现以下功能。

- 删除已经创建的所有 Android 模拟器。

实例 004 为 Android 模拟器设置语言

这是一个提高基础技能的实例

实例说明

Android 模拟器启动后，默认的语言是英语，为了方便中国区用户的使用，可以将其默认语言设置为中文。

实现过程

(1) 打开 Android 模拟器并解除锁定，如图 1.9 所示。

(2) Android 模拟器第一次使用时，会出现 OK 按钮，单击该按钮，然后单击 Android 主屏最底端的中间按钮，进入 Android 应用程序界面，通过左、右翻页找到 Settings 图标按钮，如图 1.10 所示。

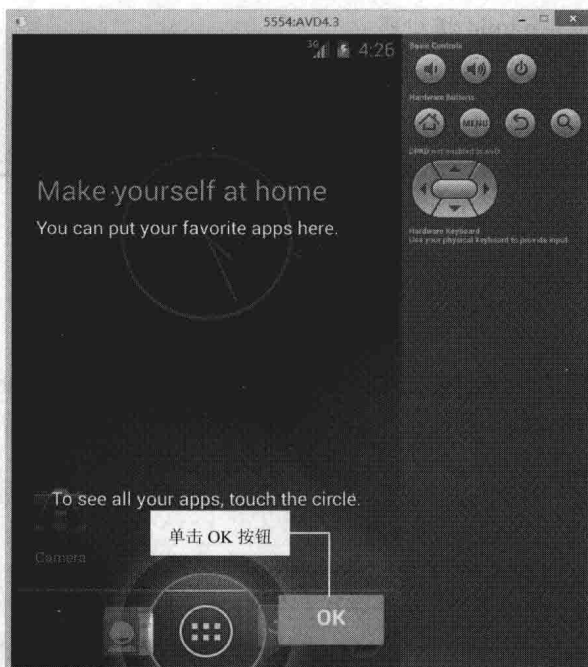


图 1.9 Android 模拟器主屏



图 1.10 Android 应用程序界面

(3) 单击 Settings 按钮，进入 Android 模拟器的设置界面，在 Android 模拟器的设置界面中选择“Language & input”，如图 1.11 所示。

(4) 在打开的列表中选择“Language”，如图 1.12 所示。

(5) 进入语言选择列表界面，如图 1.13 所示，在列表中找到“中文（简体）”列表项，选中该列表项，这样即可将 Android 模拟器的默认语言设置为中文。