

# 计算机

主编 云玉屏 王传俊 邹 鹏

# 文化基础 考试指导

JISUANJI  
WENHUA JICHU KAOSHI ZHIDAO



# 计算机文化基础

## 考试指导

主编 云玉屏 王传俊 邹 鹏  
副主编 李晓丽 雉艳敏 姜玉素 陈冬梅



镇江

## 内 容 提 要

本书是与《计算机文化基础》教材配套的山东省非计算机专业计算机文化基础应试指导书，书中包含了大量最新的计算机文化基础复习模拟试题。读者可借助本书，顺利通过计算机文化基础考试。

本书严格按照山东省非计算机专业计算机文化基础考试大纲的要求编写，从理论和上机练习两个方面精心设计习题。内容主要包括信息技术与计算机文化、Windows XP 操作系统、字处理软件 Word 2003、电子表格系统 Excel 2003、演示文稿软件 PowerPoint 2003、数据库技术 Access 2003 等方面的理论题和操作题。本书题型丰富，主要包括单选题、多选题、判断题。

另外，本书还提供了理论题和操作题的参考答案，以及操作题的素材。希望通过本书，学生能够系统地、有目的地进行实践能力的培养和训练。

## 图书在版编目 (C I P ) 数据

计算机文化基础考试指导 / 云玉屏，王传俊，邹鹏  
主编. -- 镇江 : 江苏大学出版社, 2014. 8

ISBN 978-7-81130-820-4

I. ①计… II. ①云… ②王… ③邹… III. ①电子计算机—基本知识 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 197619 号

### 计算机文化基础考试指导

Jisuanji Wenhua Jichu Kaoshi Zhidao

---

主 编 / 云玉屏 王传俊 邹 鹏

责任编辑 / 吴昌兴 郑晨晖

出版发行 / 江苏大学出版社

地 址 / 江苏省镇江市梦溪园巷 30 号 (邮编: 212003)

电 话 / 0511-84446464 (传真)

网 址 / <http://press.ujs.edu.cn>

排 版 / 北京金企鹅文化发展中心

印 刷 / 北京忠信印刷有限责任公司

经 销 / 江苏省新华书店

开 本 / 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张 / 15.5

字 数 / 358 千字

版 次 / 2014 年 8 月第 1 版 2014 年 8 月第 1 次印刷

书 号 / ISBN 978-7-81130-820-4

定 价 / 35.00 元

---

## 编 者 的 话



为适应山东省非计算机专业计算机文化基础考试和专升本考试的需要，我们编写了《计算机文化基础考试指导》。在编写本书的过程中，我们研究了大量计算机文化基础考试试题，本着理论与实践相结合的原则，注重培养学生分析问题和解决问题的能力，以适应不断变化的考试环境。

### 本书读者对象



本书可作为高等职业院校和高等专科院校非计算机专业计算机文化基础考试的参考书，也可作为高等职业院校、高等专科院校和成人高等院校专升本的学习参考书。

### 本书内容安排



本书共分为3个部分，均由来自教学第一线，长期从事计算机文化基础教学的老师编写。

- 第一部分为章节练习，共10章，由云玉屏、李晓丽、雒艳敏老师编写。习题章节与《计算机文化基础》教材相对应，试题形式为理论试题，可以用于讲授新课时的随堂练习及阶段测试。
- 第二部分为综合复习题，共10套，由王传俊、姜玉素老师编写。从考试大纲出发对知识点进行全面测试，试题形式为理论题和操作题，可用于考试前的综合复习。
- 第三部分为仿真模拟题，共2套，由邹鹏老师编写，试题形式为理论题和操作题，与实际考试试题形式全面接轨。

### 本书资料下载



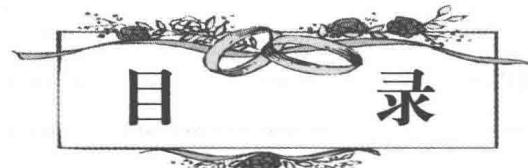
本书中用到的全部素材和习题答案都已整理和打包，读者可以登录网站(<http://www.bjjqe.com>)下载。

本书由云玉屏、王传俊、邹鹏担任主编，由李晓丽、雒艳敏、姜玉素、陈冬梅担任副主编。

由于编写时间仓促，作者水平有限，书中遗漏、疏忽之处在所难免，恳请广大读者批评指正。另外，如果读者在学习中有什么疑问，可登录网站(<http://www.bjjqe.com>)寻求帮助，我们将会及时解答。

编 者

2014年7月



## 第一部分 章节练习

<b>第 1 章 信息技术与计算机文化</b> .....	1
1.1 信息与信息技术 .....	1
1.2 计算机技术概述 .....	3
1.3 计算机中信息的表示 .....	5
1.4 计算机系统 .....	7
1.5 微型计算机系统 .....	9
1.6 综合练习 .....	11
<b>第 2 章 Windows XP 操作系统</b> .....	19
2.1 操作系统概述 .....	19
2.2 Windows XP 基础 .....	22
2.3 Windows XP 的桌面 .....	24
2.4 Windows XP 的资源管理器 .....	26
2.5 控制面板 .....	29
2.6 Windows XP 的系统维护与性能优化 .....	31
2.7 Windows XP 的附件 .....	32
2.8 综合练习 .....	34
<b>第 3 章 字处理软件 Word 2003</b> .....	44
3.1 字处理软件概述 .....	44
3.2 Word 2003 概述 .....	45
3.3 Word 2003 的基本操作 .....	48
3.4 文档格式化与排版 .....	51
3.5 表格制作 .....	53
3.6 图文混排 .....	56
3.7 文档的打印 .....	58
3.8 Word 2003 的高级应用 .....	59
3.9 综合练习 .....	60



<b>第 4 章 电子表格系统 Excel 2003 .....</b>	70
4.1 Excel 2003 概述 .....	70
4.2 Excel 2003 的基本操作 .....	71
4.3 格式化工作表 .....	74
4.4 数据清单 .....	75
4.5 使用图表 .....	77
4.6 打印 .....	78
4.7 Word 2003 和 Excel 2003 的协同操作 .....	79
4.8 综合练习 .....	81
<b>第 5 章 演示文稿软件 PowerPoint 2003 .....</b>	92
5.1 PowerPoint 2003 基础 .....	92
5.2 幻灯片页面内容的编辑 .....	93
5.3 幻灯片页面外观的修饰 .....	95
5.4 演示文稿的动画效果和动作设置 .....	96
5.5 播放和打印演示文稿 .....	97
5.6 演示文稿的打包及网上发布 .....	98
5.7 综合练习 .....	98
<b>第 6 章 数据库技术与 Access 2003 .....</b>	105
6.1 数据库技术基础 .....	105
6.2 数据库设计 .....	106
6.3 数据库管理系统 .....	106
6.4 数据库管理系统 Access 2003 .....	106
6.5 综合练习 .....	107
<b>第 7 章 计算机网络基础 .....</b>	113
7.1 计算机网络概述 .....	113
7.2 计算机网络系统 .....	115
7.3 计算机网络协议与体系结构 .....	116
7.4 Internet 基础 .....	116
7.5 Internet 应用 .....	118
7.6 WWW 与 Web 浏览器 .....	120
7.7 综合练习 .....	121
<b>第 8 章 网页制作 .....</b>	129
8.1 概述 .....	129



8.2 HTML 简介 .....	130
8.3 网页制作 .....	131
8.4 网页布局 .....	133
8.5 创建表单页面 .....	134
8.6 网页的发布 .....	136
8.7 综合练习 .....	136
<b>第 9 章 多媒体技术基础 .....</b>	<b>142</b>
9.1 多媒体技术概述 .....	142
9.2 多媒体计算机系统的组成 .....	142
9.3 多媒体技术 .....	143
9.4 多媒体技术的应用领域 .....	143
9.5 综合练习 .....	144
<b>第 10 章 信息安全 .....</b>	<b>148</b>
10.1 信息安全概述 .....	148
10.2 计算机病毒 .....	149
10.3 防火墙 .....	149
10.4 Windows XP 操作系统安全 .....	150
10.5 无线局域网安全 .....	151
10.6 电子商务和电子政务安全 .....	151
10.7 信息安全政策与法规 .....	151
10.8 综合练习 .....	152

## 第二部分 综合复习题

<b>第 1 套 .....</b>	<b>155</b>
<b>第 2 套 .....</b>	<b>162</b>
<b>第 3 套 .....</b>	<b>169</b>
<b>第 4 套 .....</b>	<b>176</b>
<b>第 5 套 .....</b>	<b>183</b>
<b>第 6 套 .....</b>	<b>190</b>
<b>第 7 套 .....</b>	<b>197</b>



第 8 套	204
第 9 套	211
第 10 套	218

### 第三部分 仿真模拟题

第 1 套	225
第 2 套	232

# 第一部分 章节练习

## 第 1 章 信息技术与计算机文化

### 【主要内容】

数据、信息、信息社会、信息技术、计算机文化的内涵等基本知识。计算机的概念、起源、发展、特点、类型、应用及发展趋势。

有关进制的相关概念，以及各进制数之间的相互转换。数和字符（西文、汉字）在计算机中的表示，数据的存储单位（位、字节、字）。

计算机硬件系统的组成和功能，CPU、存储器（ROM/RAM）以及常用输入输出设备的功能；计算机软件系统的组成，系统软件、应用软件和程序设计语言（机器语言、汇编语言、高级语言）的概念；微型计算机硬件配置及常见硬件设备。

### 【考核方式】

本章内容为计算机基础知识，以单项选择题、多项选择题、判断题和填空题的形式进行考核。

### 1.1 信息与信息技术

#### 1. 单项选择题

- 1) 被称为现代人类社会赖以生存和发展的第三种资源是( )。  
A. 能源      B. 物质      C. 信息      D. 空气
- 2) 下列说法中，最准确的是( )。  
A. 计算机技术的出现使人类的计算速度有了极大的提高



- B. 计算机技术的出现是人类的一次伟大而深刻的文化变迁  
C. 计算机技术的出现使人类的管理水平有了极大的提高  
D. 计算机技术的出现使人类的信息传递速度有了极大的提高
- 3) 在现代信息处理中，起关键作用的技术是（ ）。  
A. 计算机技术      B. 通信技术      C. 传感技术      D. 网络技术
- 4) 关于社会信息化，下列说法错误的是（ ）。  
A. 信息化的发展使人类的相互影响变得更大  
B. 信息化的发展既能促进社会的发展，也对社会的发展有负面影响  
C. 信息化的发展只会促进社会的发展  
D. 信息化的发展使人类的联系更加容易，所以有“地球村”的说法
- 5) 下列说法错误的是（ ）。  
A. 信息有着明确、严格的规定  
B. 信息是自然界、人类社会和人类思维活动中普遍存在的一切物质和事物的属性  
C. 数据是指存储在某种媒体上的可以加以鉴别的符号资料  
D. 信息能够消除事物的不确定性
- 6) 信息技术的根本目标是（ ）。  
A. 提高或扩展人类的信息处理能力      B. 获取信息  
C. 产生信息      D. 利用信息

## 2. 多项选择题

- 1) 文化具有的属性包括（ ）。  
A. 广泛性      B. 传递性      C. 教育性      D. 深刻性
- 2) 以下说法正确的是（ ）。  
A. 有信息一定有数据      B. 有数据不一定有信息  
C. 有数据一定有信息      D. 有信息不一定有数据
- 3) 文化的核心是（ ）。  
A. 观念      B. 价值      C. 文字      D. 道德
- 4) 从技术文明的角度来看，人类社会发展经历的社会形态有（ ）。  
A. 农业社会      B. 工业社会  
C. 封建社会      D. 信息社会
- 5) 标志人类文化发展的里程碑有（ ）。  
A. 语言的产生      B. 文字的使用  
C. 印刷术的发明      D. 计算机的发明



- 6) 下列关于信息的描述正确的有( )。
- A. 日常用语中的信息泛指音讯、消息
  - B. 信息的获取和使用均离不开社会
  - C. 信息只有经过加工、取舍、组合后，并通过一定的形式表现出来才真正具有实用价值
  - D. 信息技术是为了拓展人类器官功能、争取更多更好的生存机会而产生和发展起来的

### 3. 判断题

- 1) 计算机文化的概念随着计算机的诞生而诞生了。 ( )
- 2) 信息技术就是计算机技术。 ( )

## 1.2 计算机技术概述

### 1. 单项选择题

- 1) 目前公认的人类发明的第一台电子计算机是( )。
  - A. ENIAC
  - B. 图灵机
  - C. 巨型机
  - D. 工工作站
- 2) 目前第一代计算机发展经历了4代，高级程序语言出现在( )。
  - A. 第一代
  - B. 第二代
  - C. 第三代
  - D. 第四代
- 3) 面向特定专业应用领域使用的计算机一般是( )。
  - A. 工作站
  - B. 大型主机
  - C. 巨型机
  - D. 微型机
- 4) 目前，巨型机应用最主要的领域是( )。
  - A. 过程控制
  - B. 信息管理
  - C. 科学计算
  - D. 计算机网络通信
- 5) 在计算机辅助系统中CAI表示( )。
  - A. 计算机辅助测试
  - B. 计算机辅助教学
  - C. 计算机辅助考试
  - D. 计算机辅助管理
- 6) 主要通过( )技术，人类实现了世界范围的信息资源共享，世界变成了一个“地球村”。
  - A. 计算机网络与通信
  - B. 现代交通
  - C. 通信技术
  - D. 基因工程
- 7) 人们现在广泛使用的计算机是( )。
  - A. 虚拟计算机
  - B. 模拟计算机
  - C. 数字计算机
  - D. 小型计算机



- 8) 计算机辅助设计的缩写是( )。  
A. CAI      B. CAM      C. CEO      D. CAD
- 9) 计算机辅助教育的缩写是( )。  
A. CMI      B. CIMS      C. CAI      D. CBE
2. 多项选择题
- 1) 与其他运算工具相比,计算机的特点包括( )。  
A. 运算速度快      B. 存储容量大  
C. 通用性强      D. 工作自动化
- 2) 下列应用属于人工智能领域的有( )。  
A. 自动定理证明      B. 自然语言理解      C. 机器人      D. 文字处理
- 3) 计算机技术的发展趋势是( )。  
A. 微型化      B. 巨型化      C. 网格化      D. 智能化
- 4) 关于计算机的发展过程,下列说法正确的有( )。  
A. 世界上第一台电子计算机ENIAC诞生于1946年  
B. 巴贝奇最先提出了通用数字计算机的基本设计思想  
C. 按照计算机的规模,人们把计算机的发展过程划分为4个时代  
D. 微型计算机最早出现于第三代计算机中
- 5) 下列计算机产品中,属于我国自主品牌的有( )。  
A. 联想      B. 清华同方      C. 银河      D. 曙光
- 6) 计算机的应用领域包括( )。  
A. 科学计算      B. 过程控制  
C. 信息管理      D. 计算机辅助系统
3. 判断题
- 1) 目前,公认的计算机之父是英国数学家巴贝奇,因为他领导制造了人类第一台电子计算机。( )
- 2) 博弈也属于AI领域。( )
- 3) 在计算机的发展过程中,人们发明的计算机依次是微型机→小型机→大型机→巨型机。( )
- 4) 目前计算机应用最广泛的领域是过程控制。( )
- 5) 学校机房里的计算机都是专用机。( )
- 6) 世界上第一台电子计算机的主要逻辑元件是电子管。( )
- 7) 计算机发展年代的划分标准是根据其所采用的CPU来划分的。( )



## 1.3 计算机中信息的表示

### 1. 单项选择题

- 1) 在 R 进制数中, 能使用的最大数字符号是 ( )。  
A. R+1      B. 1      C. R      D. R-1
- 2) X 是二进制数 110110110, Y 是十六进制数 1AB, 则 X+Y 的结果是十进制数 ( )。  
A. 881      B. 865      C. 609      D. 993
- 3) 3 个无符号数比较大小, X 是二进制数 111001101, Y 是十进制数 455, Z 是十六进制数 1DD, 则下列不等式正确的是 ( )。  
A. Z>X>Y      B. Z>Y>X      C. X>Z>Y      D. X>Y>Z
- 4) 计算机系统中, “位” (Bit) 的描述性定义是 ( )。  
A. 进位计数制中的“位”, 也就是“凑数”多少个“1”就进一位的意思  
B. 通常由 8 位二进制位组成, 可代表一个数字、字母或特殊符号, 也常用来度量计算机存储容量的大小  
C. 计算机系统中, 在存储、传送或操作时, 作为一个单元的一组字符或一组二进制位  
D. 度量信息的最小单位, 是一位二进制位所包含的信息量
- 5) 将一个十进制整数转化为二进制数时, 采用的方法是 ( )。  
A. 除 2 取余法      B. 除 2 取整法  
C. 乘 2 取整法      D. 乘 2 取余法
- 6) 计算机处理数据时, CPU 通过数据总线一次存取、加工和传送的数据称为 ( )。  
A. 字节      B. 字长      C. 位      D. 字
- 7) 计算机系统中, “字节” (Byte) 的描述性定义是 ( )。  
A. 通常由 8 位二进制位组成, 可代表一个数字、字母或特殊符号, 也常用来度量计算机存储容量的大小  
B. 度量信息的最小单位, 是一位二进制位所包含的信息量  
C. 计算机系统中, 在存储、传送或操作时, 作为一个单元的一组字符或一组二进制位  
D. 把计算机中的每一个汉字或英文单词分成几个部分, 其中的每一部分就叫一个字节



- 8) 计算机中的所有信息在计算机内部都是以( )表示的。  
A. BCD 码      B. ASCII 码  
C. 二进制编码      D. 十进制编码
- 9) 下列有关计算机内部的信息表示, 不正确的是( )。  
A. 计算机内部的汉字编码全部由中国制定  
B. 我国制定的汉字标准代码在计算机内部是用二进制表示的  
C. 计算机内部的信息表示有多种标准  
D. ASCII 码是由美国制定的一种标准编码
- 10) 从本质上说, GB 2312 - 80 之类的国标码属于( )。  
A. 交换码      B. 机内码      C. 拼音码      D. 字形码
- 11) 用户从键盘上输入的汉字编码被称为( )。  
A. 字形码      B. 区位码      C. 国标码      D. 输入码
- 12) 在  $16 \times 16$  点阵的汉字字库中, 存储一个汉字的字模信息需要( )个字节。  
A. 32      B. 16      C. 256      D. 64
2. 多项选择题
- 1) 下列数字中, 可能是八进制数的有( )。  
A. 567      B. 457      C. 687      D. 101
- 2) 关于汉字输入码, 下列叙述正确的有( )。  
A. 汉字输入码是为了输入汉字而编制的代码, 也称为汉字外部码  
B. 五笔字型、全拼码、自然码、区位码都是汉字输入码  
C. 汉字输入码与汉字内码在一般情况下是不相同的  
D. 汉字输入码可分为流水码、音码、形码和音形结合码 4 种
- 3) 关于汉字输入码, 下列说法正确的有( )。  
A. 汉字拼音输入法属于音码      B. 五笔字型属于形码  
C. 区位码、电报码属于流水码      D. 自然码属于音形码
- 4) 有关 R 进制数的说法, 正确的有( )。  
A. 能使用的最大数字数码是 R-1      B. R 进制数的基数是 R  
C. R 进制数的数码个数是 R      D. 能使用的最大数字数码是 R

3. 判断题

- 1)  $10110001.101B=B1.AH$ 。 ( )
- 2) 逻辑异或运算能实现按位加的功能, 仅当两个逻辑值不相同时, 结果才为 1。 ( )



- 3) 字长越长, 计算机的速度就越慢, 精度越低。 ( )
- 4) 在计算机中, 规定一个数的最高位作为符号位, “0”表示负, “1”表示正。 ( )
- 5) 记录汉字字形通常有点阵法和矢量法两种方法, 分别对应点阵码和矢量码两种字形编码。 ( )
- 6) 汉字字库中存放的是汉字的字形码或矢量码。 ( )
- 7) 矢量码表示的字体很容易放大缩小且不会出现锯齿状边缘, 可以任意地放大缩小甚至变形, 屏幕上看到的字形和打印输出的效果完全一致, 且节省存储空间。 ( )

## 1.4 计算机系统

### 1. 单项选择题

- 1) 关于计算机语言, 下列叙述不正确的是 ( )。
- 高级语言是独立于具体的机器系统的语言
  - 汇编语言对于不同类型的计算机基本上不具备通用性和可移植性
  - 高级语言是先于低级语言诞生的
  - 一般来讲, 与高级语言相比, 机器语言程序执行的速度较快
- 2) 关于计算机语言, 下列叙述正确的是 ( )。
- 计算机能够直接理解、执行汇编语言程序
  - 汇编语言程序是最早出现的高级语言
  - 低级语言学习使用很难, 运行效率也低, 所以已被高级语言淘汰
  - 高级语言是与计算机型号无关的计算机语言
- 3) 下列有关计算机软件、程序、文档的描述, 不正确的是 ( )。
- 软件、程序和文档都必须以文件的形式存放在计算机的磁盘上
  - 程序是对计算任务的处理对象和处理规则的描述
  - 文档是为了便于了解程序所需的资料说明
  - 软件是计算机系统中的程序、数据和有关的文档
- 4) 一台计算机连接多个终端, 用户通过各自的终端把作业送入计算机, 计算机又通过终端向各用户报告其作业的运行情况。这种由一台计算机同时轮流为多个用户提供服务, 而用户却常常感觉只有自己在使用计算机的情况, 即是 ( ) 操作系统的工作特性。
- 批处理
  - 实时
  - 分时
  - 网络
- 5) ( ) 操作系统适用于对外部事件做出及时响应并立即处理的场合。
- 实时
  - 分时
  - 批处理
  - 网络



6) 下列对 CPU 的描述不正确的是（ ）。

- A. CPU 用来解释和执行计算机的指令
- B. CPU 是计算机硬件的核心，控制整个计算机系统的操作
- C. CPU 主要包括寄存器、控制电路及控制器
- D. 计算机的性能主要取决于 CPU

7) 习惯上，CPU 与（ ）组成了计算机的主机。

- A. 内存储器
- B. 运算器
- C. 控制器
- D. 外存储器

8) 一台计算机的字长是 4 个字节，这意味着它（ ）。

- A. 在 CPU 中参与运算的最大数是 2 的 4 次方
- B. 在 CPU 中作为一个整体一次传送、处理的二进制代码为 32 位
- C. 能处理的汉字串最多由 2 个汉字组成
- D. 能处理的数值最大为 4 位有效数字

## 2. 多项选择题

1) 冯·诺依曼计算机的硬件系统由下面的（ ）基本组成部分组成。

- A. 运算器
- B. 控制器
- C. 存储器
- D. 输入设备与输出设备

2) 下列有关计算机软件的描述正确的有（ ）。

- A. 软件是指计算机运行所需的程序、数据和有关文档资料的总和
- B. 软件包括系统软件和应用软件
- C. 操作系统软件是用户和计算机的接口
- D. 软件可以使用户在不了解计算机本身内部结构的情况下使用计算机

3) 下列有关计算机系统软件的描述正确的有（ ）。

- A. 计算机软件系统中最靠近硬件层的是系统软件
- B. 计算机系统中非系统软件一般是通过系统软件发挥作用的
- C. 操作系统属于系统软件
- D. 数据库管理系统不属于系统软件

4) 关于计算机语言，下列叙述正确的有（ ）。

- A. 高级语言最终要被翻译为机器语言后才被计算机所直接识别并执行
- B. 机器语言编制的程序都是用二进制编码组成的
- C. 一般来说，某种机器语言只适用于某种特定类型的计算机
- D. 机器语言属于硬件，而高级语言属于软件



5) 计算机的算法具有以下特性中的( )。

- A. 有穷性      B. 确定性      C. 可行性      D. 输入/输出

### 3. 判断题

- 1) 计算机的高级语言可以分为解释型和编译型两大类。 ( )
- 2) 一台计算机的所有指令的集合称为计算机的指令系统，目前常见的指令系统有复杂指令系统(CISC)和精简指令系统(RISC)。 ( )
- 3) 存储器的存入和取出速度是计算机系统的一个非常重要的性能指标。 ( )
- 4) 一个完整的计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分组成。 ( )
- 5) 运算器由算术逻辑运算单元(ALU)、寄存器和一些控制门等组成。 ( )
- 6) 计算机工作过程中只能从RAM中读出事先存储的数据，而不能改写。 ( )
- 7) 外存是CPU可直接访问的存储器，是计算机中的工作存储器。 ( )
- 8) 高速缓冲存储器(Cache)解决的是CPU和外设速度不匹配的问题。 ( )

### 4. 填空题

- 1) 指令是指示计算机执行某种操作的命令，它由一串二进制数码组成，这串二进制数码包括\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两部分。
- 2) 能够直接运行在裸机上的最基本的系统软件是\_\_\_\_\_。
- 3) 运算器是计算机中执行数据处理指令的器件，主要进行\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
- 4) 把原始数据和处理这些数据的程序转换为计算机能够识别的二进制代码的设备统称为\_\_\_\_\_。
- 5) 通常把\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_合称为中央处理器(CPU)。
- 6) 对高级语言编写的源程序进行翻译时，能够产生目标代码的语言处理程序是\_\_\_\_\_。

## 1.5 微型计算机系统

### 1. 单项选择题

- 1) 常用来标识计算机运算速度的单位是( )。

- A. MIPS 和 BIPS      B. BPS 和 MHz  
C. MHz 和 BIPS      D. BPS 和 MIPS

- 2) 将一张软盘设置写保护后，则对该软盘来说，( )。

- A. 能读出盘上的信息，也能将信息写入这张盘  
B. 不能读出盘上的信息，也不能将信息写入这张盘