

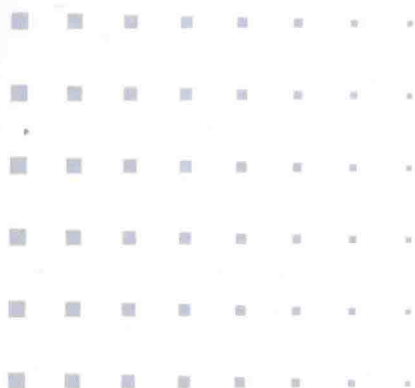


高等学校规划教材

网页设计与制作

主 编 苟 燕 赵希武

副主编 雷 燕 王素坤



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

面向 21 世纪高等学校规划教材

网页设计与制作

主 编 苟 燕 赵希武

副主编 雷 燕 王素坤

参 编 王 亮 阿日木扎 王 莉

侯红霞 于海清 翟 晔

西安电子科技大学出版社

内 容 简 介

本书以 Macromedia 公司最新版本的网页制作软件 Dreamweaver 8.0、Flash 8.0 和 Fireworks 8.0 为基础进行编写。在编写过程中遵循易学、易懂、易掌握的原则,通过大量的实例,分别介绍了网页制作与设计所涉及的常用软件工具。全书共 7 章,内容包括网页制作与设计的基础知识 WWW 技术与 HTML 网页设计语言、Dreamweaver 网页设计、Flash 动画制作、Fireworks 入门、站点管理及网页编程语言简介。

本书最大的特点是内容全面、实例丰富、可操作性强,较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一,非常适合于高等学校文科非计算机专业及高职高专院校学生作为学习网页设计与制作的教材使用,也可供网页设计与制作技术培训班的学生使用。

★本书配有电子教案,需要者可登录出版社网站,免费下载。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/荀燕,赵希武主编. —西安:西安电子科技大学出版社,2011.2

面向 21 世纪高等学校规划教材

ISBN 978-7-5606-2536-2

I. ① 网… II. ① 荀… ② 赵… III. ① 主页制作—高等学校—教材

IV. ① TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 264189 号

策 划 杨丕勇

责任编辑 雷鸿俊 杨丕勇

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路 2 号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

网 址 www.xduph.com 电子邮箱 xdupfb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西光大印务有限责任公司

版 次 2011 年 2 月第 1 版 2011 年 2 月第 1 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印 张 18.5

字 数 437 千字

印 数 1~3000 册

定 价 29.00 元

ISBN 978-7-5606-2536-2/TP·1265

XDUP 2828001-1

如有印装问题可调换

本社图书封面为激光防伪覆膜,谨防盗版。

前 言

现在是信息的时代, 信息技术的范围十分宽广, 内容也极其丰富, 而对于大多数人来说, 当前最迫切需要学习的是计算机与网络的应用知识。计算机是一种工具, 因此对于高校的文科学生来说, 不应把它作为纯理论课程来学习, 而应该当作一种应用技术来掌握。本书的编写打破了传统的学科体系, 以案例为中心讲解网页设计与制作过程, 循序渐进, 逐步完善, 注重培养学生独立思考问题和主动解决问题的能力。

本书共 7 章。第 1、2 章介绍 WWW 技术与 HTML 语言等计算机网络基础知识; 第 3 章至第 5 章介绍网页制作工具(Dreamweaver、Fireworks 和 Flash)的综合应用; 第 6 章介绍站点管理; 第 7 章是对网页编程语言的简介。

本书第 1、2 章由内蒙古师范大学阿日木扎编写; 第 3 章由内蒙古师范大学雷燕、侯红霞、王莉编写; 第 4 章由内蒙古师范大学王素坤编写; 第 5 章由内蒙古师范大学苟燕编写; 第 6 章由内蒙古大学王亮编写; 第 7 章由内蒙古师范大学于海清、翟晔编写。全书由内蒙古师范大学赵希武统稿。

由于编写时间比较仓促, 加之编者水平有限, 书中难免有疏漏和不妥之处, 敬请广大读者批评指正, 以便再版时修正。

为了方便教师教学, 本书还配有相应的电子资源(素材与 PPT), 有此需要的教师可登录出版社网站(<http://www.xduph.com>)下载或通过 E-mail: cieczxw@imnu.edu.cn 与我们联系。

作 者

2010 年 11 月

目 录

第1章 WWW 技术简介	1
1.1 万维网(WWW)的风行	1
1.1.1 WWW 的起源	1
1.1.2 WWW 的应用	1
1.1.3 WWW 常用名词	3
1.2 WWW 的特点和结构	5
1.2.1 WWW 的特点	6
1.2.2 WWW 的客户机/服务器结构	6
1.3 Web 服务器的配置	7
1.3.1 Web 服务器的概念	7
1.3.2 IIS 的安装	7
1.3.3 Web 服务器配置	8
1.3.4 创建虚拟目录	10
1.3.5 网页浏览器 IE 6.0 的配置	11
习题 1	13
第2章 HTML 基础	15
2.1 HTML 的基本概念	15
2.2 HTML 文件结构和标记	16
2.2.1 HTML 文件结构	16
2.2.2 HTML 标记介绍	17
2.3 页面布局与文字格式	18
2.3.1 标题	18
2.3.2 分行应用	19
2.3.3 段落标记	20
2.3.4 水平线应用	21
2.3.5 文字的大小、字体、样式、 颜色及位置	24
2.4 列表	29
2.4.1 有序列表(Ordered List)	30
2.4.2 无序列表(Unordered List)	30
2.4.3 自定义列表	31
2.4.4 嵌套列表	32

2.5 多媒体效果	32
2.5.1 插入图片及图片大小的调整	33
2.5.2 滚动字幕	33
2.5.3 嵌入背景音乐	34
2.6 表格	35
2.6.1 表格的基本结构	35
2.6.2 表格的标签	36
2.6.3 表格中单元格的设定	41
2.6.4 表格内文字的对齐/布局	42
2.6.5 表格的嵌套	43
2.7 框架	45
2.7.1 窗口的左右设定	46
2.7.2 子窗口的上下设定	47
2.7.3 窗口的嵌套设定	48
2.7.4 浮动窗口	48
习题 2	49

第3章 Dreamweaver 8 网页 制作基础	51
3.1 Dreamweaver 8 简介	51
3.1.1 Dreamweaver 8 的安装	51
3.1.2 Dreamweaver 8 的基本操作	54
3.1.3 Dreamweaver 8 工作界面介绍	57
3.1.4 上机实训	62
3.2 网页文本及媒体的应用	63
3.2.1 案例：制作简单的 “睡美人”网页	63
3.2.2 文本的编辑操作	65
3.2.3 插入多媒体对象	68
3.2.4 上机实训	73
3.3 表格的应用	73
3.3.1 案例：制作“花之心语”网页	73
3.3.2 表格的操作	76

3.3.3 上机实训.....	81
3.4 布局表格的应用.....	86
3.4.1 案例:制作“北京奥运”网页.....	86
3.4.2 布局概述.....	89
3.4.3 绘制布局表格和布局单元格.....	89
3.4.4 标尺和网格的使用.....	90
3.4.5 设置布局表格和布局 单元格的属性.....	90
3.4.6 布局单元格的大小调整及 布局表格的移动.....	91
3.4.7 清除布局单元格高度.....	92
3.4.8 设置布局模式首选参数.....	92
3.4.9 在布局单元格中添加内容.....	92
3.4.10 上机实训.....	93
3.5 超级链接.....	93
3.5.1 案例:为“北京奥运”网页 添加超链接.....	93
3.5.2 超链接概述.....	97
3.5.3 超链接的类型.....	97
3.5.4 上机实训.....	101
3.6 框架的应用.....	101
3.6.1 案例:制作“北京奥运”网页.....	102
3.6.2 框架及框架集的使用.....	106
3.6.3 选择框架和框架集.....	110
3.6.4 保存框架和框架集文件.....	112
3.6.5 设置框架及框架集的属性.....	112
3.6.6 上机实训.....	114
3.7 CSS 样式的应用.....	114
3.7.1 案例:为“北京奥运”网页 制作 CSS 样式.....	114
3.7.2 用 CSS 美化网页.....	120
3.7.3 CSS 滤镜.....	128
3.7.4 上机实训.....	135
3.8 层和行为的应用.....	135
3.8.1 案例:制作“你能抓住 小兔子吗?”的动画网页.....	136
3.8.2 层概述.....	140
3.8.3 行为概述.....	145
3.8.4 层和行为应用实例.....	149

3.8.5 上机实训.....	153
3.9 时间轴的应用.....	154
3.9.1 案例:制作层动画网页.....	154
3.9.2 时间轴.....	158
3.9.3 上机实训.....	162
3.10 表单的应用.....	165
3.10.1 案例:制作“网站留言簿” 页面.....	165
3.10.2 创建表单和表单对象.....	170
3.10.3 上机实训.....	182
3.11 模板的应用.....	183
3.11.1 案例:制作“花之心语” 网页模板.....	183
3.11.2 模板概述.....	192
3.11.3 上机实训.....	194
习题 3.....	195

第 4 章 Flash 8 入门..... 199

4.1 初识 Flash 动画.....	199
4.1.1 Flash 入门动画制作案例.....	199
4.1.2 Flash 的操作界面.....	204
4.1.3 Flash 的基本概念.....	206
4.1.4 Flash 文件的基本操作.....	208
4.1.5 Flash 动画制作流程.....	209
4.2 制作 Flash 动画.....	210
4.2.1 逐帧动画.....	210
4.2.2 形状补间动画.....	213
4.2.3 动作补间动画.....	217
4.2.4 引导层动画.....	221
4.2.5 遮罩动画.....	224
习题 4.....	226

第 5 章 Fireworks 入门..... 229

5.1 Fireworks 简介.....	229
5.2 Fireworks 8 应用程序界面.....	229
5.2.1 工具箱.....	230
5.2.2 面板.....	233
5.3 应用实例.....	236
5.3.1 案例:制作主页标题.....	237
5.3.2 案例:制作按钮.....	240
5.3.3 案例:制作动态分隔条.....	245

5.3.4 案例：制作带自动下拉菜单 功能的导航条.....	247
习题 5.....	251
第 6 章 站点管理	252
6.1 站点与文件夹.....	252
6.2 创建站点.....	252
6.2.1 规划站点的规则.....	253
6.2.2 案例：使用向导搭建站点	255
6.2.3 通过高级面板设计站点	259
6.3 多站点管理.....	259
6.3.1 编辑站点.....	260
6.3.2 删除站点.....	261
6.3.3 复制站点.....	262
6.3.4 导出和导入站点.....	262
6.3.5 打开站点.....	264
6.4 搭建站点结构.....	264
6.4.1 创建文件夹.....	264
6.4.2 创建文件.....	265
6.4.3 文件或文件夹的移动和复制	266
6.4.4 删除文件或文件夹.....	266
6.4.5 设置主页.....	267
6.4.6 编辑站点文件.....	268
6.4.7 刷新本地站点文件列表.....	268
6.5 站点测试.....	268
习题 6.....	271
第 7 章 网页编程	272
7.1 Web 上常用的编程语言	272
7.1.1 JavaScript 脚本语言	272
7.1.2 VBScript 脚本语言	273
7.1.3 ASP	273
7.1.4 JSP.....	274
7.1.5 PHP	275
7.2 Web 数据库概述	276
7.2.1 常用的 Web 后台数据库	277
7.2.2 建立后台连接的方法.....	278
7.3 ASP 编程	279
习题 7.....	285
参考文献	287

第 1 章 WWW 技术简介

1.1 万维网(WWW)的风行

本节知识点

- 认识 WWW
- WWW 名词术语

1.1.1 WWW 的起源

万维网的英文全称为 World Wide Web, 简称 WWW(或 3W、W3, 读做 Triple W)。WWW 虽然是附属在 Internet 下的一项服务, 但却以其友好的界面、美丽的图片、生动的特殊效果、高度的交互关系等无法被代替的特性而在近十几年内迅速崛起, 在人们的心目中几乎已和 Internet 画上等号了。

WWW 技术起源于 1989 年 3 月, 由欧洲核子物理研究中心研制, 是目前 Internet 上一个非常重要的信息资源, 它利用超文本技术, 为用户提供了一个集文本、图形、图像、声音和视频等多媒体于一体的信息海洋。

1.1.2 WWW 的应用

WWW 的蓬勃发展, 给人类生活带来了莫大的变化, 其应用, 尤其是电子商务、电子政务等许多方面都和人类的生活息息相关, 例如:

- 网上购物: WWW 改变了人们的购物方式, 小至文具大至汽车、房子, 只要你信用卡上的金额足够, 都可以通过 WWW 的网络商店而不必上街乱逛便可尽情享受消费的乐趣。图 1-1 所示为网上购物的代表网站——淘宝网的界面。

- 网上订票: 每当出差、旅游、学生放假或开学时, 旅途中的车票、机票是首要考虑并必须解决的问题, 过去到售票处排队购票非常麻烦, 现在通过网络购票可以不再排队, 只要轻点鼠标就可解决问题, 如图 1-2 所示。

- 网上办公: 网络办公系统是适用于企事业单位的通用型网络办公软件, 该系统采用领先的 B/S(浏览器/服务器)操作方式, 使得网络办公不受地域限制。办公系统集成包括内部电子邮件、短信息、公告通知、日程安排、工作日志、通讯录、考勤管理、工作计划、网络硬盘、讨论区、投票、聊天室、人事档案、工资管理、人员考核、办公用品、会议管理、车辆管理、图书管理、CRM 等数十个极具价值的功能模块, 如图 1-3 所示。



图 1-1 淘宝网界面



图 1-2 网上订票系统

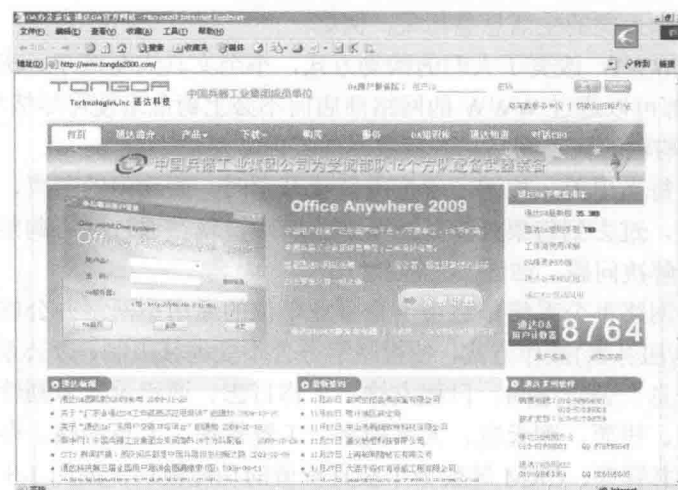


图 1-3 OA 办公系统

● 网上教学：网络教学系统是在校园网环境中建立一个虚拟的教学环境，在这个环境中，可以实现教师备课、讲课，学生自主学习 CAI 课件，教师和学生课后交流、答疑、批改作业以及考试等教学环节，如图 1-4 所示。



图 1-4 网络教学综合平台

1.1.3 WWW 常用名词

1. 互联网(Internet)

所谓网络(Network)就是将多部计算机以共同制定的通信协议互相连接在一起，而互联网(Internet)则是将全世界愿意资源共享的网络连接在一起。只要我们上网，就可以遨游世界各地，并可从中获取各地区的网络资源。

2. 局域网(Intranet)

局域网(Intranet)是指将政府机关或公司内部的电脑连接在一起，公司内部的各部门可以共享资源，除非企业网络对外又连接到 Internet 上且授权使用，否则公司以外的人无法进入该企业的网络。

3. 万维网(WWW)

万维网(World Wide Web)简称 WWW，又可简称为 3W、W3 或 Web。这是个除了报纸、广播、电视之外的第四大传播媒体。这种新的查询系统在网上可以同时传送文字、图像、图形、声音等媒体信息，只要学会 WWW 的操作方式便可连接 BBS、Telnet、Gopher、FTP 等服务；亦能通过“搜索引擎”，很轻松地寻找需要的网络资源及畅游多姿多彩的网络世界。

4. 浏览器(Browser)

要观看 WWW 上的内容，除了需要网络连接软件外，还需要一个 WWW 浏览器(Browser)。最早的 WWW 浏览器是 NCSA(National Center of Supercomputer Application，国家超级计算机应用中心)所开发的 Mosaic。目前常用的 WWW 浏览器的两大势力是微软(Microsoft)公司的 Internet Explorer 8.0(探险家，简称 IE)和网景(Netscape)公司的

Communicator 5.0(通讯家), 以及短小、快速的第三势力 Opera。

5. 网页(Web Page)

当用户浏览一个网站时, 网站中的每一个页面都称为“网页”(Web Page)。网页用来显示各种数据和信息, 它是由文字、图片、声音、动画等媒体形式所组成的。

6. 主页(Home Page)

当用户上网浏览一个网站时, 进入网站后最先看到的网页称为“主页”(Home Page)。就像自己家的门面一样, 一般的网站管理者为了吸引网民的眼光, 都将主页做得很炫丽, 以留住访问者的目光。

7. 网站(Web Site)

网站用来存放网页的相关文件, 通过浏览器便可以浏览网站上的网页信息。所以网站就相当于一个港口, 而 Internet 就像链接这些港口的海洋, 通过 Internet 可将世界各地的网站链接形成一个广大的资讯网络。

8. 网络服务提供者(ISP)

ISP(Internet Service Provider)是提供网络相关服务的公司。如果想利用家中的电脑通过电话线上网或建立一个自己的网站, 那么首先要向 ISP 公司申请有关的服务支持。

9. 超文本(Hyper Text)

超文本本身是一个文本文件, 其内容除了一般的说明性文字外, 还用一些加注性描述文字来产生特殊效果。在显示文件时, 浏览器只针对这些加注的文字经过特殊处理后才能显示其效果。譬如只要在这些超文本上单击便可跳到其他网页或链接到其他网站。所以超文本必须配合浏览器方可显示出超文本所加的特殊效果。

10. 超级链接(Hyperlink)

WWW 能风行全球当然有其原因——美丽而动态的画面, 方便而简易的使用界面, 精彩而富于变化的内容——这些都是它之所以能风靡世界的武器。除此之外, WWW 更有它成功的利器, 即其无限的超级链接(Hyperlink, 简称超链接)能力。譬如它具有网站内部网页间彼此的链接能力(可称之为“内部超级链接”)以及可以链接到其他网站的能力(可称之为“外部超级链接”)。网络只有具有无限的链接性才能有它的意义, 若没有链接功能, 网站就像一座孤岛, 如一滩死水般的死寂, 没有生气。

11. HTML(超文本标记语言)

HTML(HyperText Markup Language)的中文名称为“超文本标记语言”, 是一种专门用来设计网页文件的语言。HTML 对网页上的文字、图片等多媒体信息所出现的位置、形式、顺序及关系都用标记(Tag)语法做定义, 同时对网页间加注超链接关系。一般 HTML 的网页文件以 .htm 为扩展名, 浏览器会按照 Tag 语法做解释并处理 .htm 的内容, 按照其指定方式将文字、图片等多媒体信息显示或播放出来。

12. DNS(域名系统)

由于 IP 地址是由四个 8 字节的数字所组成的, 并不容易记忆, 因此我们一般用域名(Domain Name)来代表 Internet 上的某部电脑(例如 www.imnu.edu.cn)。要将域名转换成对应的 IP 地址, 必须通过 DNS(Domain Name System)服务器来进行, 其过程则如同查字典,

须将域名转换成对应的 IP 地址。

13. IP 地址

Internet 在每台电脑之间进行信息交换时, 必须通过 TCP/IP 通信协议, 并且每台电脑都至少有一个专用 IP 地址(例如 219.225.189.8), 而要进行信息交换时, 必须知道双方的 IP(Internet Protocol)地址, 就好像打电话必须知道电话号码一样。

14. TCP/IP 通信协议

TCP/IP 是一组通信协议的名称, 而此通信协议就是 Internet 中成千上万台电脑间沟通的语言, 就好像人类的语言一样, Internet 上的电脑主机就借着 TCP/IP 来互相沟通并且交换彼此间的文件信息。

15. HTTP(超文本传输协议)

HTTP(HyperText Transfer Protocol)是 WWW 的通信协议, WWW Server 依据 WWW Client 端要求来选取信息作为回应, 浏览器再依照回应信息属性与本身的驱动环境配合显现出应有的媒体效果。

16. URL(统一资源定位符)

网络资源服务单位的 IP 地址(网址)在国际间是唯一的, 类似于我们的身份证号。我们将这些独一无二的“身份证号”称为“统一资源定位符”(Universal Resource Locator, URL)。URL 的格式如下:

Protocol: //host.domain/path/filename

其中:

Protocol: 网络资源的通信协议。

host.domain: 所链接网络资源的主机名称。

path/filename: 网络资源存放在网站内的路径及文件名称。

17. 静态网页

静态网页是从放置于服务器中直到发送给浏览器都不会发生更改的网页。通常用 HTML 语言编写其代码, 保存为 .htm 文件。

18. 动态网页

动态网页是在发送到浏览器之前由应用程序服务器修改的网页。动态网页的源文件可用 HTML 语言和 VBScript 或 JavaScript 等脚本语言编写, 保存为 .asp 文件, 也称为 Web 应用程序。

1.2 WWW 的特点和结构

本节知识点

- WWW 的特点
- WWW 的结构

1.2.1 WWW 的特点

1. 分布式的信息资源

Internet 上的信息资源具有极强的分布特性。WWW 是一种基于超文本的网络信息资源服务，信息资源包含的连接可以引导用户端的浏览器从一台计算机转移到另一台计算机，这种转移对于用户是透明的。

2. 统一的用户界面

WWW 采用客户机/服务器的工作方式，在客户机上使用浏览器，为用户访问 Internet 资源提供了一个统一、简单和直观的操作界面。

3. 支持各种信息资源和媒体的演播

Internet 上的信息资源具有不同的信息结构，WWW 可以提供包括文本、图形、声音，动画和视频等多种类型的信息服务。

4. 广泛的用途

各种组织机构介绍和信息发布、电子报刊、电子图书馆和博物馆、人类生活的各个方面都可使用 WWW。

1.2.2 WWW 的客户机/服务器结构

WWW 是成千上万个网站连接而成的页面式网络信息系统。WWW 采用客户机/服务器(Client/Server, C/S)结构。C/S 结构就是传统意义上的客户机/服务器模式，系统任务分别由客户机和服务器来完成。服务器具有数据采集、控制 and 与客户机通信的功能，客户端则包括与服务器通信和用户界面两个模块，如图 1-5 所示。

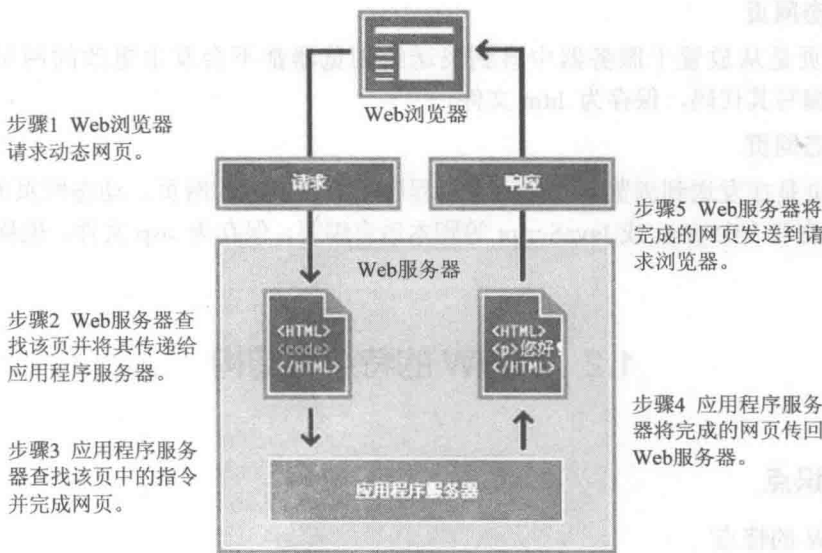


图 1-5 WWW 的客户机/服务器结构

在传统的 C/S 结构的中间加上一层,把原来客户机所负责的功能交给中间层来实现,这个中间层即应用服务器(或 Web 服务器)。应用服务器的作用就是对数据库进行访问,当应用服务器和 Web 服务结合在一起并通过 Internet/Intranet 网络传递给客户端时,就形成了 B/S(Browser/Server,浏览器/服务器)结构模式,如图 1-6 所示。

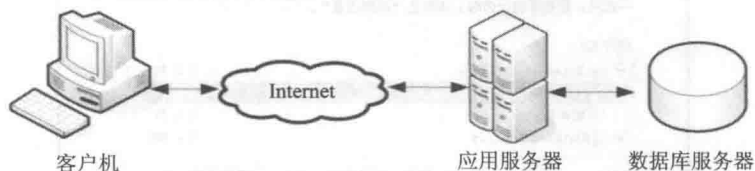


图 1-6 WWW 的 B/S 结构

1.3 Web 服务器的配置

📖 本节知识点

- Web 服务器
- 服务器配置

1.3.1 Web 服务器的概念

Web 服务器也称为 HTTP 服务器,它是响应来自浏览器的请求并且发送出网页的软件。当访问者在浏览器的地址文本框中输入一个 URL,或者单击浏览器中打开的网页上的某个链接时,便生成了一个网页请求。

常见的 Web 服务器有:

- Microsoft Internet Information Server(IIS, Internet 信息服务器);
- Microsoft Personal Web Server(PWS, 个人 Web 服务);
- Apache HTTP Server;
- Netscape Enterprise Server;
- Sun ONE Web Server。

1.3.2 IIS 的安装

在 Windows XP 中安装 IIS 5.1 的步骤如下:

- (1) 单击“开始”→“控制面板”命令,双击“添加或删除程序”。
- (2) 单击“添加/删除 Windows 组件”。
- (3) 在出现的“Windows 组件向导”中单击“下一步”按钮。
- (4) 在“Windows 组件”列表中选中“Internet 信息服务(IIS)”。
- (5) 单击“下一步”按钮,然后根据提示进行操作。

安装后,启动浏览器,输入地址“localhost”,若显示其网页,则表示 IIS 已正常安装,如图 1-7 所示。

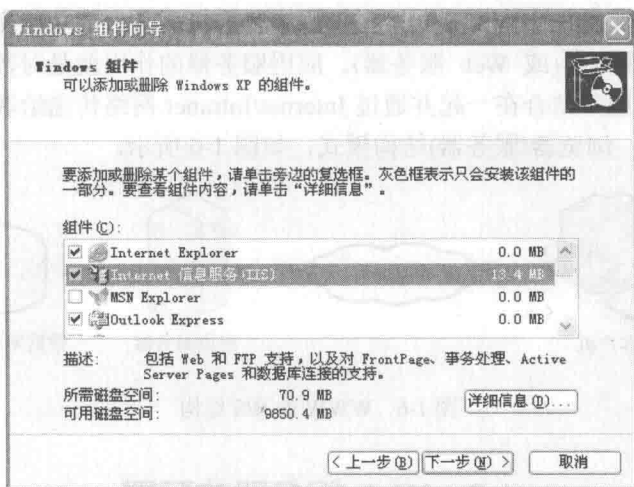


图 1-7 IIS 的安装

1.3.3 Web 服务器配置

假如用户在计算机的 C 盘中安装了 Windows XP 操作系统，那么，该系统会自动创建根文件夹 C:\inetpub\wwwroot\。

在 C:\inetpub\wwwroot\文件夹中可以创建子文件夹(例如“MyPage”)，用以存放一组网页源文件。

默认情况下，Web 服务器自 C:\inetpub\wwwroot 文件夹向用户提供网页。Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求，提供此文件夹或其子文件夹中的任何页。

设置默认网站主目录(根文件夹)的步骤如下：

(1) 单击“开始”→“控制面板”→“性能和维护”→“管理工具”→“Internet 信息服务”命令，依次展开“本地计算机”列表、“Web 站点”文件夹、“默认 Web 站点”文件夹，然后右击“默认网站”，在弹出的菜单中单击“属性”项，如图 1-8 所示。



图 1-8 设置默认网站的属性

(2) 输入默认网站的 IP 地址(若以本机作 Web 服务器, 则用 127.0.0.1), 如图 1-9 所示。

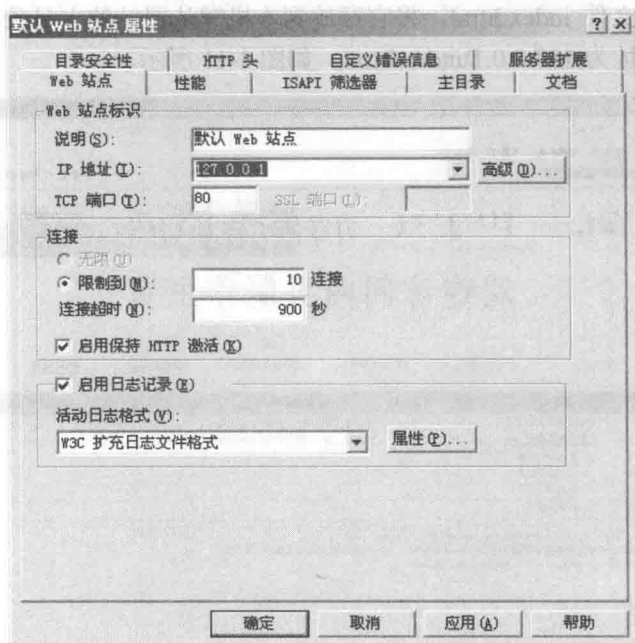


图 1-9 设置服务器的 IP 地址

(3) 输入默认网站的主目录, 并为该文件夹设置脚本权限, 如图 1-10 所示。

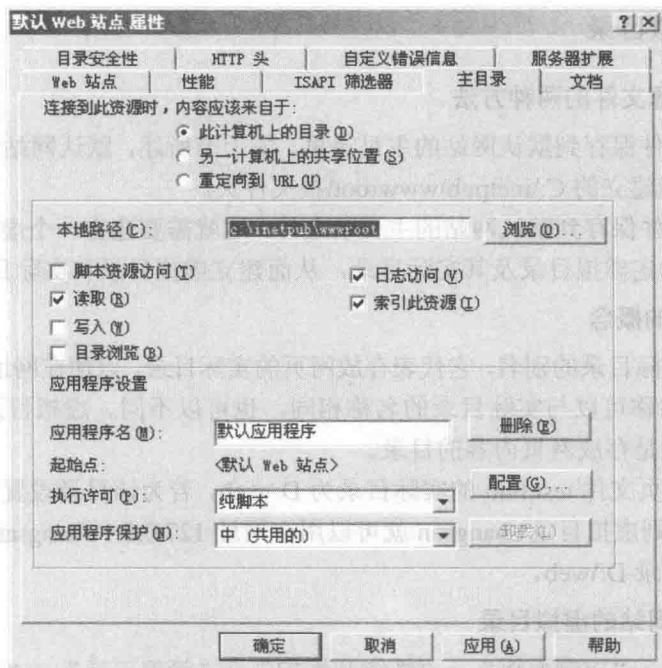


图 1-10 设置服务器的本地路径

现在已完成了 Web 服务器的配置，它将根据浏览器的请求，提供根文件夹中的网页。

假如建立网页文件 index.html，将它存放到本机默认网站的主目录 C:\inetpub\wwwroot 下，那么其浏览地址为 127.0.0.1/index.html，如图 1-11 所示。



图 1-11 浏览 http://127.0.0.1/index.html

1.3.4 创建虚拟目录

1. 存放网页源文件的两种方法

(1) 将网页文件保存到默认网站的主目录里。如上节所述，默认网站的主目录直接采用 Windows 系统已经建立的 C:\inetpub\wwwroot\根文件夹。

(2) 将网页文件保存到默认网站的主目录之外。这就需要建立一个虚拟目录，在建立虚拟目录的过程中指定虚拟目录及其实际目录，从而建立虚拟目录和实际目录的联系。

2. 虚拟目录的概念

虚拟目录是实际目录的别名，它代表存放网页的实际目录，以便在网址中代替实际目录。虚拟目录的名称可以与实际目录的名称相同，也可以不同。虚拟目录在磁盘目录中并不存在，实际目录是存放网页内容的目录。

例如，存放网页文件 test.htm 的实际目录为 D:\web，若为该目录设置一个别名，即设虚拟目录 zhangsan，则虚拟目录 zhangsan 就可以用在网址 127.0.0.1/zhangsan/test.htm 中，代表存放网页的实际目录 D:\web。

3. 设置默认网站的虚拟目录

单击“开始”→“控制面板”→“性能和维护”→“管理工具”→“Internet 信息服务”命令，展开后右击“默认网站”，在弹出的菜单中单击“新建”→“虚拟目录”项，如图 1-12 所示。