

TURING

图灵新知

《长尾理论》作者
GeekDad.com创始人 克里斯·安德森

推荐
作序

GEEK DAD

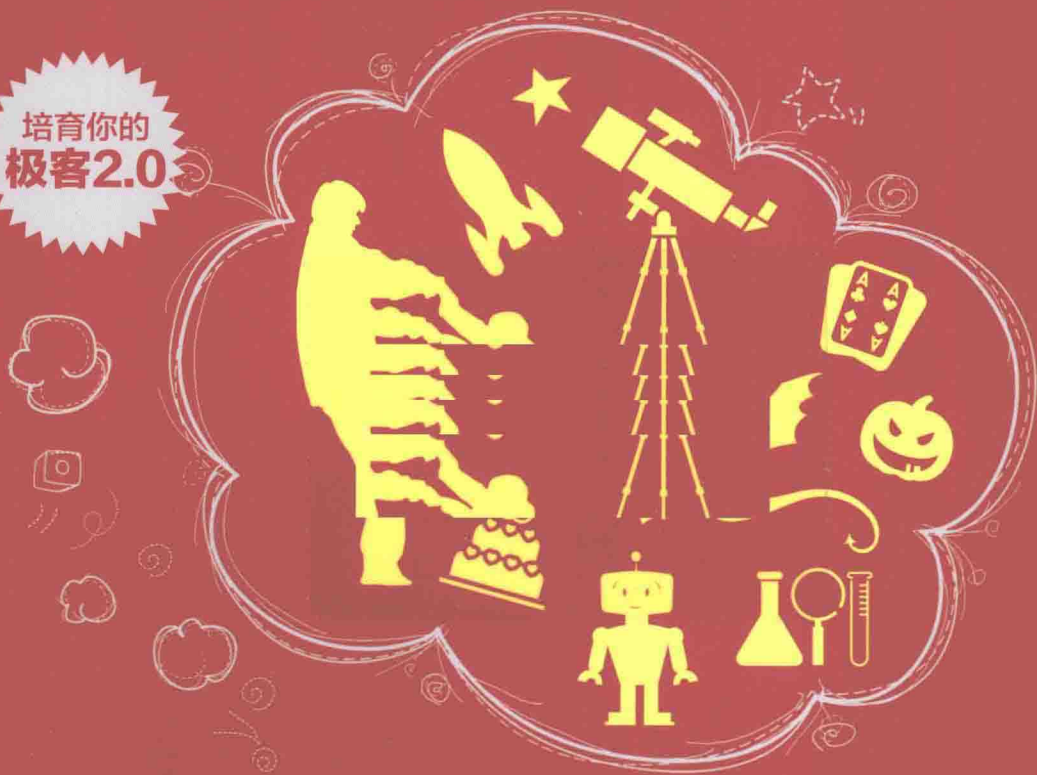
AWESOMELY GEEKY PROJECTS AND ACTIVITIES FOR DADS AND KIDS TO SHARE

极客好父亲

适合爸爸和孩子一起做的极客项目和活动

[美] 肯·登米德 / 著 邝健威 / 译

培育你的
极客2.0



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

TURING

图灵新知

GEEK DAD

AWESOMELY GEEKY PROJECTS AND ACTIVITIES FOR DADS AND KIDS TO SHARE

极客好父亲

适合爸爸和孩子一起做的极客项目和活动

[美] 肯·登米德 / 著 邝健威 / 译



人民邮电出版社

北京

图书在版编目 (C I P) 数据

极客好父亲 : 适合爸爸和孩子一起做的极客项目和活动 / (美) 登米德著 ; 邝健威译. — 北京 : 人民邮电出版社, 2015. 1

(图灵新知)

ISBN 978-7-115-37584-1

I. ①极… II. ①登… ②邝… III. ①科学知识—普及读物 IV. ①Z228

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第272554号

内 容 提 要

本书收集了大量适合父亲和孩子一起做的极客项目和活动, 诸如借助气球自制空中摄像机、利用摩擦力制作“魔法”秋千、以角色扮演游戏的方式养育小孩、自己制作漫画或桌上游戏等。这些项目既富含科学、技术和文化元素, 又要求调动和发挥想象力, 同时易于理解, 费用不多, 大多可在一个周末时间完成, 并可根据实际情况进行定制。

◆ 著 [美] 肯·登米德
译 邝健威
责任编辑 楼伟珊
责任印制 杨林杰

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路11号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京鑫正大印刷有限公司印刷

◆ 开本: 800×1000 1/16

印张: 13

字数: 169千字

印数: 1-4 000册

2015年1月第1版

2015年1月北京第1次印刷

著作权合同登记号 图字: 01-2014-5092号



定价: 39.00元

读者服务热线: (010)51095186转600 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

版权声明

Geek Dad: Awesomely Geeky Projects and Activities for Dads and Kids to Share
by Ken Denmead

Copyright © 2010 by Ken Denmead

Foreword copyright © 2010 by Chris Anderson

Illustrations by Bradley L. Hill

This edition arranged with Einstein Thompson Agency through Andrew Nurnberg Associates International Limited.

Simplified Chinese-language edition copyright © 2015 by Posts & Telecom Press.

All rights reserved.

本书中文简体字版由 Ken Denmead 及 Einstein Thompson Agency 通过 Andrew Nurnberg Associates International Limited 授权人民邮电出版社独家出版。未经出版者书面许可，不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有，侵权必究。

献给我了不起的妻子，罗宾。正是在你的鼓励和包容下，我的那些极客性格才可以帮助我成为我所一直希望的、最好的父亲。如果没有你的关爱和陪伴，也就不会有这本书的存在，我也不会成为一位快乐的极客父亲。老婆，我爱你！

献给我的孩子们，伊莱和奎恩。你们像极了，我可以和你们一起分享我所制作的那些极客作品；但你们又不像我，因为你们总能每天向我展示一些新鲜的东西。我所做的这些都是为了你们，健康快乐并“极客”地成长吧。

献给我的父母，埃伦和沃尔特。我不敢说我的人生道路正是你们所期望的，但我猜你们会为我的现状感到高兴。感谢你们为我踏上这条道路所提供的精心准备和倾力支持，感谢你们在我走过的每一步都一直陪伴我左右。

特别鸣谢



三年前，有个人公开征集志愿者来写一个名叫“极客好父亲”（GeekDad.com）的博客，那时我对他的名气和高智商还不太了解。我只是像远距离投篮般地去碰碰运气，很幸运，我被选上了。他就是克里斯·安德森（《长尾理论》的作者）。

六个月后，他突然通知让我接手来运维这个博客。我高兴得合不拢嘴，满怀热情地接受了这项任务。

从那时起，我的冒险之旅便起航了，我的生活轨迹就像地壳板块迁移般开始发生了变化。我过上了一种以前做梦也不曾想到的生活，并有幸借花献佛，帮助那些为博客添砖加瓦的极客父母们。而这一切都源自于“极客好父亲”博客的创始人，克里斯·安德森先生。是他的创业精神以及慷慨成就了我，我会永远地感激他。

一个全新的领域

我之所以下定决心要出一本书，是因为我被赋予了这个机会。要特别感谢 LJK Literary 的梅根·汤普森（Megan Thompson），是她发现了 我，并在出书的计划阶段给予了我足够的关照，还要感谢尤德·拉吉（Jud Laghi）把我的计划书交给了合适的人。

这些合适的人包括我的编辑，露西娅·沃森（Lucia Watson），是她

帮助我把许许多多奇妙的想法通过你手中这本书以有趣（我希望如此）的方式展示出来，还包括助理编辑米里亚姆·里奇（Miriam Rich），出版对我来说既陌生又新奇，幸好有她指导我解决了很多关于出版的问题。

我知道我是多么幸运才能遇到这么耐心和专业的人。对于她们为我做的一切，我的感激之情难以言表，只有在这里衷心说声谢谢！

他们一个也不能少

“极客好父亲”博客的成功主要来自于其背后的一帮作者。正是在作者团队的帮助下，一切才能正常运作。我可不敢把本书出版的功劳都据为己有，这里面也有他们的一部分功劳。他们是：安东·奥尔森（Anton Olsen）、布拉德·穆恩（Brad Moon）、查克·劳顿（Chuck Lawton）、卡琳娜·劳森（Corrina Lawson）、柯蒂斯·西尔弗（Curtis Silver）、丹尼尔·达纳荷（Daniel Donahoo）、戴夫·班克斯（Dave Banks）、唐·夏普（Don Shump）、道格·科尼利斯（Doug Cornelius）、詹森·B. 琼斯（Jason B. Jones）、詹妮·威廉姆斯（Jenny Williams）、约翰·白赫泰（John Baichtal）、约翰·布思（John Booth）、乔纳森·刘（Jonathan Liu）、凯西·塞西莉（Kathy Ceceri）、朗尼·摩根（Lonnie Morgan）、马特·布卢姆（Matt Blum）、迈克尔·哈里森（Michael Harrison）、摩西·米拉乔（Moses Milazzo）、纳塔尼亚·巴伦（Natania Barron）、保罗·戈万（Paul Govan）、拉斯·纽梅尔（Russ Neumeier）、托德·戴利（Todd Dailey）、文森特·基诺斯基（Vincent Janoski），以及神秘且神奇的“Z”。

此外，感谢帮我运维博客的左膀右臂马特·布卢姆，他帮我审校了原稿。感谢比尔·摩尔（Bill Moore）、戴夫·班克斯、拉斯·纽梅尔、安德鲁·卡顿（Andrew Kardon）、布莱恩·利特尔（Brian Little）以及纳塔尼亚·巴伦为本书贡献了项目。

还要感谢《星际迷航》电邮式角色扮演游戏“凤凰太空站”（Starbase Phoenix）的玩家。诚如游戏的口号所言，“探索未知宇宙，有火照耀前路”，你们就是那火。

序



这是一个成为极客好父亲的挑战。你是极客，同时你也是一位父亲。极客总想做出很酷的玩意，当中最好还具备科学知识、高技术含量，以及来自外国的任何新鲜东西；而作为父亲，则希望和他的孩子们一起度过快乐的时光，最好能和孩子们一起参与做些他们喜欢的事情。大多数时候，这两者是矛盾的，但也未必。

本书及激发了本书灵感的网站，都源自于努力找到一种途径，以融合极客的特质与父母的本性。早在 2007 年，我几乎是独自开创了“极客好父亲”这个博客，因为那时我有四个孩子（现在是五个），全都还不到十岁，而他们不再满足于只玩糖果乐园这种游戏了。

于是我开始寻找对于我和小孩来说都会觉得有趣的项目或活动。不是那些我觉得有趣而他们觉得无聊的东西（比方说我的大多数极客作品），也不是那些他们觉得好玩而我却觉得无趣的东西（大多数的小孩玩意），而是大人和小孩都觉得有趣的东西。换句话说，是那些适合所有年龄阶段人群并富有挑战性的东西。

我希望能网站文章的回帖中找到一些和我志同道合的人。我的确找到了。在网站运作几年后的今天，网站每月浏览者上百万，还拥有超过 24 位撰稿人。现在网站主要由肯·登米德负责，他在 2007 年下半年接手运维工作。GeekDad.com 现已成为《连线》杂志的一个正式博客，而且还是众多亲子网站中的佼佼者。极客行为与子女养育之间存在巨大的鸿沟，而现在你手中这本由肯编写的书正好可以填补这鸿沟。要是在

三年前我正需要它时，这本书就已经存在的话，那该有多好。

我尝试去做极客与父亲双重身份的完美组合是从乐高的心灵风暴系列机器人开始的。大概三年前，我的孩子们（一个九岁，一个六岁）超喜欢玩乐高积木，而我则欢喜上了机器人。我还搞来一架遥控模型飞机，但我或孩子们在控制飞行方面相对来说都不怎么成功。我们又弄来一套乐高的心灵风暴系列机器人，并依照说明书的指引一步步地拼凑所有的机器人，那时我们不断在想的就是“下一步该做什么啦”。

很明显，我们在乐高心灵风暴系列机器人或遥控模型飞机上都不能像别人那般玩出令人惊讶的花样，在 YouTube 上看到的视频就是证明。坦白地讲，作为极客，重复去做一些别人已经做得比我们更加好的东西是没有意义的。

但在一次户外跑步中，我有了个主意。心灵风暴系列机器人所使用的传感器相当酷，包括有若干陀螺仪、一个电子罗盘以及几个加速度仪。NXT 机器人还拥有蓝牙功能，并可以和其他蓝牙设备相兼容，没准还可以让机器人拥有蓝牙全球定位系统模块。

如果将陀螺仪、加速度仪、全球定位系统、计算机组合起来会得到什么？一个自动驾驶仪。如果我们不能很好地控制遥控飞机飞行，也许我们可以发明一个机器人来干这活。在别人已经利用心灵风暴系列机器人做出的所有事情中，还有一件事情没人做，那就是让机器人飞起来。这是个有价值的项目。我们将要设计出世界上第一架乐高无人驾驶飞机——由乐高产品完全自主操控的无人飞机。

我们先从硬件开始着手。在当时，心灵风暴系列产品还不能直接驱动遥控模型伺服器，所以我们设计了一个无线电控制的滑动装置，以心灵风暴系列产品的电机驱动其前后移动，并把它和飞机的方向舵操控伺服器连接起来。这里通常采用的是遥控模型的控制器的，但心灵风暴系列的控制器会更加胜任，因为它可以使整个伺服器进行前后移动。自动驾驶仪的开关装置也使用同样的方法解决。对于心灵风暴系列产品与遥控模型之间不能以电子化方式通讯的问题，我们通过机械方式实现：把遥控模型的伺服器以皮带传动方式与心灵风暴系列的接触式传感器相连接。

接下来就是软件了。我和孩子们花了整个周末的时间进行代码编写。这真是个完美的亲子项目：我和孩子们都觉得有趣。这里融汇了大人和小孩各自的兴趣爱好，我们度过了一个梦幻般的美好周末。我们从最简单的自动驾驶仪开始，这里将要用到罗盘感应器，并让飞机在指定的方向按照程序预先设定的时间飞行，然后换个方向又飞行一段时间。然而，这只是自动驾驶仪的飞行导航部分；飞行平衡稳定部分则需要使用商业上的平衡仪元件，我用的是 FMA 公司的 Co-Pilot。

一次试飞显示我们成功了（或多或少吧）——自始至终，飞机都能够进行自动路径导航并保持飞行高度。我们把这个项目的有关内容放到网上，引起了很多人的兴趣；正如我们希望的那样，乐高无人驾驶飞机的确能让人为之兴奋。但要实现真正的空中航行自主操控还有很多需要考虑的地方：它应该拥有由经纬度组成的飞行路线航标点，而好的自动驾驶仪还应该实现路径导航并保持飞行平衡稳定的功能。这是在升级版中要实现的。

以下这款可就更加先进啦。现在，先要谢谢 HiTechnic 这家开发心灵风暴系列传感器的公司，他们联系我们并提供了一套设备的设计原型。这套设备不但可以让心灵风暴系列产品直接驱动遥控模型的伺服器，还能通过遥控模型系统控制自动驾驶仪的开关。还有一些人在心灵风暴系列产品的骨灰级发烧友史蒂夫·海森拉格（Steve Hassenplug）的带领下，解决了在心灵风暴系列产品上安装蓝牙全球定位系统模块的接口问题。那样，使用经纬度航标点的问题也可以解决了。而 HiTechnic 公司也已经做出了一款整合功能的陀螺仪原型，它能够简化我们对惯性传感器数据的运算。

把以上这些东西和 HiTechnic 公司的三轴加速度仪结合起来，便构成了一个真正的惯性测量装置的基础部分。这可是世界上最复杂的自动驾驶仪的核心，而且还是含有乐高控制器的核心！

我们把它安装到一台模型飞机上，并编写了大量的程序代码，从测试的结果大概可以知道，它是管用的。

这款升级版乐高无人驾驶飞机的几次成功飞行印证了我们的想法。现在飞机已经退役，并被用作商业展览，平时就收藏于丹麦比隆的乐高博物馆。只可惜我的孩子们在飞机完成前就没再参与了。当我们把程序

代码转换到乐高的 Robot C 机器人身上并拿出烙铁时，我们已经远远超越了极客与父亲之间的平衡点。但心灵的种子已经种下，并且还是种在了一片肥沃的土地上。

很多父母在苦苦搜寻与以上相类似的极客项目。为了满足他们的愿望，我创立了“极客好父亲”博客。我在早期提出过一句略带调侃的口号：“得以有机会去玩那些很酷的玩具不是要小孩的唯一理由，但它确实是个理由。”我们的重点是要关注极客的兴趣爱好与子女养育之间的交集，也就是要发掘那些所有年龄阶段的人群都会觉得有趣且含有很酷的科学、技术和文化元素的事物。

我从一个好心人手中以不怎么贵的价钱买下这个他没用过的域名，并开始断断续续地写博客。后来我又邀请了一些朋友一起维护博客，并公开召集其他极客父亲加入我们。

接下来的事情，按他们所说的，就是大家都知道的历史。在三年前，这本书是我做梦都想得到的。那样我就可以根据手头现有的材料和时间安排，从书中挑选合适的项目，和孩子们一起沉浸到各项制作当中，共度周末美好时光。而你现在就可以这样做了。你不必由头至尾通读本书，建议先略读一遍，然后就像想找点什么事干来打发星期六午后的时间一样，与你的小孩一起轻轻松松地从书中找出有趣的东西。

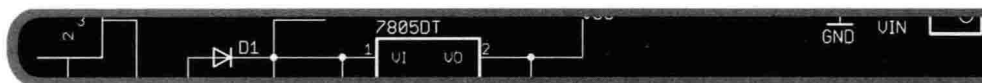
一旦确定了目标项目，你的冒险之旅就开始了，这可是真的。你还激发了孩子的好奇心，也许这会影响到他们的一生。你小时候也有过这样的经历，那正是你成为一名极客的内心深处的原因。本书就是为这样的经历而创造机会的，预祝大家成功并成为伟大的父母。

开始享受吧！

克里斯·安德森

（3D Robotics 联合创始人兼首席执行官，
《连线》杂志前总编辑，《长尾理论》作者）

目 录 CONTENTS



引言：做极客与做父亲	1
------------------	---

打造你的专属极客游戏和手工作品

自己做漫画	11
最酷的自制上色书	19
终极桌上游戏	25
电子折纸	35
机器人南瓜灯及其他节日装饰品	41
发条玩具的手指画	49
制作超级英雄字母书	53
用蛋糕做模型	57
制作海盗地图	63
寓教于乐的角色扮演游戏	67
撞不烂的碰碰车	81

户外极客活动

空中看世界	87
史上最棒的水滑道	95
四季萤火虫	99
变成现实的视频游戏	103
夜光风筝	109
搭建一个户外电影院	113
“魔法”秋千	117

个性化配饰品

创意袖扣	123
发光牛皮胶布钱包	125
钩编骰子袋	133

极客小孩爱环保

积肥的科学	139
室内水培	143

极客的修炼

二进制日历	149
便携式电子抽认卡	155
Wi-Fi 信号放大器	161
再用部件制作的炫酷乐高灯	165

极客杂烩

极客冰块	173
饮料恶作剧	177
后记：威浮球高射炮——把失败作为一个项目	179
附录 A：各章相关资源及参考资料	183
附录 B：角色扮演游戏人物表	191
附录 C：项目一览（按等级排序）	193

引言：做极客与做父亲



以前，“极客”（geek）一词是用来形容马戏团的杂技演员的，慢慢地就变得带有轻蔑的味道，用来形容那些笨手笨脚、身材瘦小、整天被欺负的小孩。但到了现在，极客又有了新的含义。这是属于极客的时代。现在的极客，那是相当酷。

“极客”与“宅男”（nerd）在一定程度上可以通用，两个词通常都用来形容那些缺乏社交能力、喜欢在非主流中寻找乐趣的人——追求诸如计算机、角色扮演游戏、科幻和幻想小说及电影、科学和工程等。但极客和宅男之间还是存在着一个关键区别。

一位知名的极客好父亲（也是“极客好父亲”博客的贡献者），威尔·惠顿（Wil Wheaton），曾把两者的区别简单概括为一句话：极客是自知自觉的宅男。我觉得他说得很有道理。我想极客在成长过程中确实会有某种程度的社交方面问题，我们喜欢做的事情也不是传统学校中大多数人所喜欢参与的。然而，我们会逐步理解我们的极客天性，并以类似于伊丽莎白·库伯勒-罗丝（Elizabeth Kübler-Ross）提出的接受死亡模型的方式，克服自我限制的宅男一面，进入一个坦然接受甚至享受起自身在世界中的位置的阶段。而有趣的是，这会帮助我们解决这些社交方面问题中的一部分，因为我们很多最终也结婚生子了（后者实在是件很棒的事情）。

我想，整个极客群体（以及具体到“极客好父亲”博客）现在的一个趋势是，极客女性的数量要比人们想象的多得多。而我们当中的有些

聪明人会认出她们，并尝试与她们结成伴侣培养出下一代极客。

不过在我们进一步深入探讨前，我要先指出重要的一点：极客所关注的并不只是计算机、《龙与地下城》之类的角色扮演游戏、动画、漫画等。除了以上这些，还有很多事物可以让他们为之沉迷，甚至是有强迫症地不能自拔，我们也称这样的人为极客。如果你非常热爱某项事物，虽然算不上擅长，却能够在很长一段时期内忘我地投入进去（即使通常这样会有损于你的社交能力），那么你可能也是极客。如果你对某项事物所涉及的知识了如指掌，讨论起来时，你能够轻松愉快地运用相关知识侃侃而谈，那么你可能也是极客。如果你在家里有个房间专为你的某项嗜好而设，但你家里的其他人都避免谈论你的这项嗜好，那么实际上，你可能也是极客。注意，我讨论的不是所谓“专家”或“专业人员”的名头，而是内里实实在在的干货。以下便是一些例子：

领域	知名从业者	极客
吉他手	埃里克·克莱普顿（Eric Clapton）	桶头（Buckethead）
厨师	埃梅里尔·拉加斯（Emeril Legasse）	奥尔顿·布朗（Alton Brown）
电影导演	马丁·斯科塞斯（Martin Scorsese）	彼得·杰克逊（Peter Jackson）
橄榄球外接员	史蒂夫·拉根（Steve Largent）	杰瑞·莱斯（Jerry Rice）
剧作家	田纳西·威廉斯（Tennessee Williams）	威廉·莎士比亚（William Shakespeare）
视频游戏设计师	《麦登橄榄球》系列的任何一位游戏设计师	威尔·莱特（Will Wright）

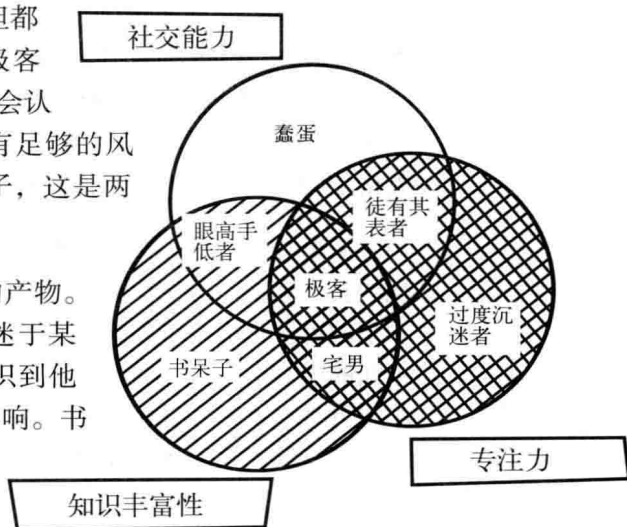
那么，构成极客的要素有哪些？我倾向于把极客视为多种人格要素的组合体。这些要素如果仅是单独或成对组合的话，都会产生不那么可欲的性格。在下方的韦恩图中，我列举了三个构成极客的关键人格要素（知识丰富性、专注力以及社交能力）以及所有可能要素组合所关联的刻板印象。

“知识丰富性”是博闻强记能力的体现。这类人物所拥有的知识可以是广泛但又相对显浅的（百事通），也可以是仅专注于某个方面且能够深入了解并具有深邃见解的（专家型的问题杀手）。

“专注力”是指忘我投入到所热爱事物中的一种能力。通常的表现包括，在写 HTML/CSS 代码时忘了时间，或者坚持到凌晨四点把《传送门》（*Portal*）游戏打通关，为的就是观看最后的职员表并听听乔纳森·库乐顿（Jonathan Coulton）演唱的精彩片尾曲。

“社交能力”会包括很多内容，但都与“成为广受关注的人”不相关，极客和宅男在他们的人格形成阶段也都不会认为自己会是那种人。但极客至少拥有足够的风度和个人魅力以维持他们的社交圈子，这是两者的一个区别。

接下来，我们先看看单个要素的产物。过度沉迷者（Dork）会因为过于沉迷于某项事物而不能自拔，以至于无法意识到他的沉迷行为对其自身及他人带来的影响。书呆子（Dweeb）了解的知识非常丰富但却不会应用于实际或通过其他途径展示出来。蠢蛋（Goober）易于相处却懒惰无用——没人会在意他们，他们也没啥可用之处。



当你尝试把这三个人格要素成对组合时，你会发现一些有趣的事情。宅男（Nerd）具有丰富的知识、高超的智力，并能沉浸到事物中做出工作成果。但可别指望宅男能够侃半天大山却不失去一个非宅男听众——他总是跟你讲一些很深奥的东西，诸如奶酪注模上流体所体现的量子理论之类的，还能讲到你耳朵长茧。但如果让他全身心地投入到一项工作中，你将会从他的工作成果中发现金子（特别是，如果这与《魔兽世界》里的采矿相关的话）。

徒有其表者（Twit），这类人在不同地方可能会有不同称呼。他拥有较强的专注力和灵活的社交能力，可能是对某个事物一无所知却又能口若悬河讲上半天的销售人员，也可能是大家都喜欢的很努力工作的人，可惜他的工作能力真的很一般。

再然后是眼高手低者（Gadfly）。这类人很聪明、很受欢迎，经常被邀请去参加聚会，但却有些懒惰。或更糟的，他可能智商高、情商弱，又还对一切满不在乎。他很有可能会是在聚会上卖弄学问的人，而当他认为某项工作配不上他亲自动手时，他便会让别人来完成这项工作。

当然啦，以上所举的都是些极端的例子。在实际生活中，这几类人当中也有些是非常可爱、性格完全正常的人，不过他们不是这里要讨论的。而在正中三者重叠处，三个人格要素的共同作用就产生了极客。综

合知识丰富性（对于漫画、粒子物理、莫扎特作品等都有涉猎）、专注力（能够连续数小时坐在计算机或工作台前鼓捣一些东西）、社交能力（会找人一起玩桌上角色扮演游戏，或与三五知己一起去看新一部《星际迷航》电影的午夜场首映），就创造出了一类各方面发展较为均衡、人格较为成熟而又有着些许可接受的怪癖的人。

如果这其中的一个人在社交能力方面稍微强些，那么他也会顺利实现约会、恋爱、结婚、生子。简言之，这正是极客父亲的成长过程。接下来的阶段也需要继续保持良好的环境——婚后的家庭是否支持那些持续不断的极客行为？是否允许孩子们在极客行为的熏陶下成长？当丈夫把小宝贝举起来并用低沉的语气说“卢克，我是你父亲”时，多少次妻子会装着好笑而不是无动于衷？在给宝宝换尿片时，多少次带有恶作剧性质的玩笑会被容忍？

如果你的伴侣也是极客，情况就会好很多（如何找到同类则是另一个话题了）。很幸运，我的婚姻就拥有这样的良好环境。事实上，我的那些小小怪癖不但被容忍了，而且有一些还得到了鼓励。而我也会投桃报李。你看，有多少丈夫能说，他们的妻子会在结婚周年纪念日时要求去参加一个科幻迷聚会？我就是这样一个幸运的家伙。

但最美好的部分还是与我的孩子们一起分享那些影响了我的童年并仍在持续影响我的极客玩意：《星球大战》、《星际迷航》、数学、科学、阅读、写作、音乐、计算机、视频游戏、电影、电视等。当我让孩子们沉浸在连续剧《神秘博士》、漫画、《指环王》中，并向他们讲解重要内容以便他们充分吸收理解时，那种愉悦是难以言表的。

我在学生阶段是作为一个异类熬过来的（虽然我有几个也是极客的朋友），所以当我能够引导孩子们处理那些在成长为极客的过程中可能遇到的社交问题甚或挑战时，我感觉棒极了。所有的父母都想要保护他们的孩子，而我认为，我能提供给他们的最好保护就是，帮助他们明白什么事情将会发生、为什么发生，以及最好的问题解决方式。我想让他们明白，与众不同不是件坏事，能够主动学习以及保持好奇心是值得骄傲的。

实际上，那正是我对于身为一名极客好父亲的理解。除开我们那些人格怪癖和非主流的兴趣爱好（或至少在技术含量上比主流人群的兴趣爱好要高些），我们同样追求与其他人的理解、沟通和联系，而我们的方式则是分享我们所热爱的并帮助他人同情地理解我们的所作所为。当