



全国最畅销品牌优势升级!

全国1001所高校学子的明智选择

# 全国计算机等级考试 历年真题必练(含关键考点点评) ——二级C语言程序设计

(第5版)

全国计算机 **编写**

等级考试命题研究组

QUANGUO JISUANJI DENGJI KAOSHI MINGTI YANJIUZU


—— 实战真题是考试过关的捷径

(考试必备方法之一)



赠 考试系统一套

下载地址: [www.buptpress.com](http://www.buptpress.com)

 资源下载



北京邮电大学出版社

[www.buptpress.com](http://www.buptpress.com)

2019年11月第1版

# 全国计算机等级考试 历年真题必练：二级C语言程序设计

全国计算机等级考试  
历年真题必练

清华大学出版社

北京 100084

清华大学出版社  
营销中心



清华大学出版社

# 全国计算机等级考试历年真题必练

(含关键考点点评)

——二级 C 语言程序设计(第5版)

全国计算机等级考试命题研究组 编写

北京邮电大学出版社

·北京·

## 内 容 简 介

本书根据最新全国计算机等级考试最新考试大纲,由教育考试研究中心通过对历年等级考试真题研究分析而成。本书提供 10 套真题供考生使用,真题根据最新考试形式编排,让考生熟悉真实考试流程。每套真题附有答案解析和关键考点点评,方便考生快速重温重点难点,迅速提高应试能力。本书配有考试系统,考试系统中的配套软件完全模拟真题考试环境,便于考生实战演练。本书可供全国计算机等级考试二级 C 语言考生复习使用,特别适合考前冲刺使用,同时也非常适合相关等级考试培训班用作培训教材。

## 图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试历年真题必练:含关键考点点评,二级 C 语言程序设计/全国计算机等级考试命题研究组编写. --5 版. --北京:北京邮电大学出版社,2015.1

ISBN 978-7-5635-4166-9

I. ①全… II. ①全… III. ①电子计算机—水平考试—习题集②C 语言—程序设计—水平考试—习题集 IV. ①TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 240954 号

---

书 名: 全国计算机等级考试历年真题必练(含关键考点点评)——二级 C 语言程序设计(第 5 版)

作 者: 全国计算机等级考试命题研究组

责任编辑: 姚 顺

出版发行: 北京邮电大学出版社

社 址: 北京市海淀区西土城路 10 号(邮编:100876)

发行部: 电话: 010-62282185 传真: 010-62283578

E-mail: publish@bupt.edu.cn

经 销: 各地新华书店

印 刷: 北京联兴华印刷厂

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 10.25

字 数: 465 千字

版 次: 2015 年 1 月第 5 版 2015 年 1 月第 1 次印刷

---

ISBN 978-7-5635-4166-9

定价: 27.00 元

• 如有印装质量问题,请与北京邮电大学出版社发行部联系 •

# 前 言

全国计算机等级考试是全国范围内应试考生人数最多、规模最大、最具有影响力的权威性国家级计算机类水平考试,很多企事业单位都把获得全国计算机等级考试证书作为人事考核、人才招聘、职称晋升的评定条件之一。全国计算机等级考试是一种水平性考试,历年真题具有极强的规律性和重复性,通过研究我们发现一个惊人的事实:几乎每年都有2~3题是以前考过的真题,约有72%是雷同的考点,有变化的新考题仅仅有约9%!也就是说,只要把考过的真题都做会,就能轻松过关!

本书自第1版推出以来,凭借“举一反三的真题解析、独一无二的关键考点点评、揭示命题规律的真题链接”在广大考生中引起强烈震撼,有读者来信评价本书为短平快过关必读圣经!考生的需求是我们服务的目标,在上一版的基础上,我们吸收了众多读者与专家的建议,隆重推出第5版。本书在第4版的基础上进行了如下修订:

- 细致排错。对全书细致入微地进行了审查,决不放过任何细小的错误,确保内容的正确性,以便考生复习时畅通无阻。
- 与最新考试同步。本书添加了最新考试真题,并对每个考题进行了详尽的解析,有助于考生把握考试规律,及时了解最新考试动态。
- 深入研究命题动态。本书根据最新考试大纲,对所有考点进行了系统地分类,使得本书考点全面,删除与考试无关的考点,帮助考生节约复习时间。

本套产品由考卷和配套考试系统组成,其中考卷部分包括:10套全真试题+试题详细解析+关键考点点评。配套考试系统部分模拟真题考试环境,便于考生实战演练。

本书具有如下特色:

- (1) 真题套数多,附有答案解析。本书提供10套真题题库供考生使用。
- (2) 根据最新考试形式编排,让考生熟悉真实考试流程。
- (3) 答案解析,详略得当:试卷不仅给出了参考答案,而且一一予以解题分析,突出重点、难点,详略得当,力求通过解析的学习,强化理解、记忆。
- (4) 每套试题解析最后附有关键考点点评。同类图书一般是“试卷+解析”的风格,我们根据培训老师的实际培训经验,在每套试卷解析最后加了“关键考点点评”,对本套试卷中的难点、重点进行剖析,使考生能达到举一反三的功效;对重点考点进行链接,使考生重温了相关知识点,备考更有信心。
- (5) 按考试频率分类精选10套操作题。通过对操作题库的透彻分析,把这些真题分成若干类,按考试频率的高低从每类中精选最有代表性的真题,从而做到了以点代面、跳出题海,为考生考试过关指明了一条捷径。
- (6) 装帧独特,便于学习。每套试题按“试卷+解析+点评”装成一份,非常适合考生每份试题按“练、学、查”方式实战,而且充分考虑到培训班的特点,方便教学使用。
- (7) 考试系统结合,题量超大。配套考试系统中提供多套试题,全真模拟环境,便于考生实战演练,适应最新考试形式。
- (8) 作者实力强。作者团队从事等级考试近10年的辅导、培训、命题、阅卷及编写之经验,有较高的权威性,图书质量有保障。

本书由全国计算机等级考试命题研究组主编,参与编写与考试研究的人员有:何光明、王珊珊、周海霞、江梅、陈海燕、杜兰、薛英、屠强、张石磊、李为健、赵明明、吴远、刘英英、吴涛涛、赵梨花、陈智、赵传申、吴婷、刘家琪、李海、骆健、张居晓、唐瑞华。

本书可供全国计算机等级考试二级C语言考生复习使用,特别适合考前冲刺使用,同时也非常适合相关等级考试培训班用作培训教材。预祝各位考试成功,如遇到疑难问题,可通过以下方式与我们联系:bjbaba@263.net。微博地址: <http://weibo.com/2297589741>。(也请参与我们的微博活动吧!活动如下:①关注@北邮等考,成为北邮等考的粉丝。②转发微博“北邮出版的等考图书刚买到,相信能成功。全国计算机等级考试复习资料首选北邮出版的”,并说出你购买图书、参加考试的心情和故事,也可以是生活中的乐趣。我们将给优秀粉丝送礼,一直有效啊。)

全国计算机等级考试命题研究组

# 目 录

## 2014年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共16页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	10
选择题关键点点评 .....	13
操作题关键点点评 .....	15

## 2014年3月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共16页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	10
选择题关键点点评 .....	13
操作题关键点点评 .....	15

## 2013年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共16页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	10
选择题关键点点评 .....	13
操作题关键点点评 .....	16

## 2013年3月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共13页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	8
选择题关键点点评 .....	11
操作题关键点点评 .....	13

## 2012年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共15页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	10
选择题关键点点评 .....	13
操作题关键点点评 .....	15

## 2012年3月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共14页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	9
选择题关键点点评 .....	12
操作题关键点点评 .....	14

## 2011年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共17页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	11
选择题关键点点评 .....	14
操作题关键点点评 .....	16

## 2011年3月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共15页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	10
选择题关键点点评 .....	13
操作题关键点点评 .....	15

## 2010年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共15页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	10
选择题关键点点评 .....	13
操作题关键点点评 .....	15

## 2010年3月全国计算机等级考试二级C语言程序设计

(共18页)

试卷 .....	1
试卷答案解析 .....	11
选择题关键点点评 .....	15
操作题关键点点评 .....	17

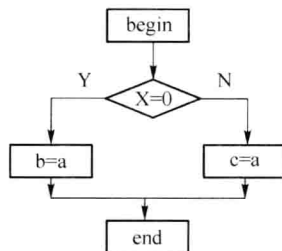
# 2014年9月全国计算机等级考试二级C语言程序设计 试 卷

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

## 一、选择题(每题 1 分, 共 40 分)

下列各题 A)、B)、C)、D) 四个选项中, 只有一个选项是正确的。

- 下列数据结构中, 属于非线性结构的是\_\_\_\_\_。  
A) 循环队列      B) 带链队列      C) 二叉树      D) 带链栈
- 下列数据结构中, 能够按照“先进后出”原则存取数据的是\_\_\_\_\_。  
A) 循环队列      B) 栈      C) 队列      D) 二叉树
- 对于循环队列, 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。  
A) 队头指针是固定不变的  
B) 队头指针一定大于队尾指针  
C) 队头指针一定小于队尾指针  
D) 队头指针可以大于队尾指针, 也可以小于队尾指针
- 算法的空间复杂度是指\_\_\_\_\_。  
A) 算法在执行过程中所需要的计算机存储空间  
B) 算法所处理的数据量  
C) 算法程序中的语句或指令条数  
D) 算法在执行过程中所需要的临时工作单元数
- 软件设计中划分模块的一个准则是\_\_\_\_\_。  
A) 低内聚低耦合      B) 高内聚低耦合      C) 低内聚高耦合      D) 高内聚高耦合
- 下列选项中不属于结构化程序设计原则的是\_\_\_\_\_。  
A) 可封装      B) 自顶向下      C) 模块化      D) 逐步求精
- 软件详细设计产生的图如下:



该图是\_\_\_\_\_。

- A) N-S 图      B) PAD 图      C) 程序流程图      D) E-R 图
- 数据库管理系统是\_\_\_\_\_。  
A) 操作系统的一部分      B) 在操作系统支持下的系统软件

C) 一种编译系统

D) 一种操作系统

(9) 在 E-R 图中,用来表示实体联系的图形是\_\_\_\_\_。

A) 椭圆形

B) 矩形

C) 菱形

D) 三角形

(10) 有三个关系 R,S 和 T 如下:

R			S			T		
A	B	C	A	B	C	A	B	C
a	1	2	d	3	2	a	1	2
b	2	1				b	2	1
c	3	1				c	3	1
						d	3	2

其中关系 T 由关系 R 和 S 通过某种操作得到,该操作为\_\_\_\_\_。

A) 选择

B) 投影

C) 交

D) 并

(11) 以下叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

A) 程序设计的任务就是编写程序代码并上机调试

B) 程序设计的任务就是确定所用数据结构

C) 程序设计的任务就是确定所用算法

D) 以上三种说法都不完整

(12) 以下选项中,能用作用户标识符的是\_\_\_\_\_。

A) void

B) 8\_8

C) \_0\_

D) unsigned

(13) 阅读以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int case; float printf;
  printf("请输入 2 个数:");
  scanf("%d %f",&case,&printf);
  printf("%d %f\n",case,printf);
}
```

该程序编译时产生错误,其出错原因是\_\_\_\_\_。

A) 定义语句出错,case 是关键字,不能用作用户自定义标识符

B) 定义语句出错,printf 不能用作用户自定义标识符

C) 定义语句无错,scanf 不能作为输入函数使用

D) 定义语句无错,printf 不能输出 case 的值

(14) 表达式:(int)((double)9/2)-(9)%2 的值是\_\_\_\_\_。

A) 0

B) 3

C) 4

D) 5

(15) 若有定义语句:int x=10;,则表达式 x-=x+x 的值为\_\_\_\_\_。

A) -20

B) -10

C) 0

D) 10

(16) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int a=1,b=0;
  printf("%d,",b=a+a);
  printf("%d\n",a=2*b);
}
```



程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 0,0                      B) 1,0                      C) 3,2                      D) 1,2

(17) 设有定义: int a=1,b=2,c=3; ,以下语句中执行效果与其他三个不同的是\_\_\_\_\_。

- A) if(a>b) c=a,a=b,b=c;                      B) if(a>b) {c=a,a=b,b=c;}  
C) if(a>b) c=a;a=b;b=c;                      D) if(a>b) {c=a;a=b;b=c;}

(18) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int c=0,k;
  for(k=1;k<3;k++)
  switch(k)
  { default: c+=k;
    case 2: c++;break;
    case 4: c+=2;break;
  }
  printf("%d\n",c);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 3                      B) 5                      C) 7                      D) 9

(19) 以下程序段中,与语句:k=a>b? (b>c? 1:0):0;功能相同的是\_\_\_\_\_。

- A) if ((a>b)&&(b>c)) k=1;  
    else k=0;  
B) if ((a>b)|| (b>c)),k=1;  
    else k=0;  
C) if (a<=b) k=0;  
    else if (b<=c) k=1;  
D) if (a>b) k=1;  
    else if (b>c) k=1;  
    else k=0;

(20) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ char s[] = {"012xy"};int i,n=0;
  for(i=0;s[i]!='\0';i++)
  if(s[i]>='a'&&s[i]<='z') n++;
  printf("%d\n",n);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 0                      B) 2                      C) 3                      D) 5

(21) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main()
{ int n=2,k=0;
  while(k++&& n++>2);
  printf("%d %d\n",k,n);
}
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 0 2                      B) 1 3                      C) 5 7                      D) 1 2

(22) 有以下定义语句,编译时会出现编译错误的是\_\_\_\_\_。

- A) char a='a';            B) char a='\n';            C) char a='aa';            D) char a='\x2d';

(23) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
main( )
{
    char c1,c2;
    c1 = 'A' + '8' - '4';
    c2 = 'A' + '8' - '5';
    printf("%c,%d\n",c1,c2);
}
```

已知字母 A 的 ASCII 码为 65,程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) E,68                      B) D,69                      C) E,D                      D) 输出无定值

(24) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
void fun(int p)
{
    int d = 2;
    p = d++; printf("%d",p);
}
main()
{
    int a = 1;
    fun(a); printf("%d\n",a);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 32                      B) 12                      C) 21                      D) 22

(25) 以下函数 findmax 拟实现在数组中查找最大值并作为函数值返回,但程序中有错导致不能实现预定功能。

```
#define MIN -2147483647
int findmax (int x[],int n)
{
    int i,max;
    for(i = 0;i<n;i++)
    {
        max = MIN;
        if(max<x[i]) max = x[i];
    }
    return max;
}
```

造成错误的原因是\_\_\_\_\_。

- A) 定义语句 int i,max;中 max 未赋初值  
B) 赋值语句 max=MIN;中,不应给 max 赋 MIN 值  
C) 语句 if(max<x[i]) max=x[i];中判断条件设置错误  
D) 赋值语句 max=MIN;放错了位置

(26) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
```

```

main()
{ int m = 1, n = 2, * p = &m, * q = &n, * r;
  r = p; p = q; q = r;
  printf(" % d, % d, % d, % d\n", m, n, * p, * q);
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 1,2,1,2            B) 1,2,2,1            C) 2,1,2,1            D) 2,1,1,2

(27) 若有定义语句: int a[4][10], \* p, \* q[4]; 且  $0 \leq i < 4$ , 则错误的赋值是\_\_\_\_\_。

- A) p=a            B) q[i]=a[i]            C) p=a[i]            D) p=&a[2][1]

(28) 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char str[ ][20] = {"One * World", "One * Dream!"}, * p = str[1];
  printf(" % d, ", strlen(p)); printf(" % s\n", p);
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 9,One \* World    B) 9,One \* Dream!    C) 10,One \* Dream!    D) 10,One \* World

(29) 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
main()
{ int a[ ] = {2,3,5,4}, i;
  for(i = 0; i < 4; i++)
  switch(i % 2)
  { case 0: switch(a[i] % 2)
    { case 0: a[i]++; break;
      case 1: a[i]--;
    } break;
    case 1: a[i] = 0;
  }
  for(i = 0; i < 4; i++) printf(" % d", a[i]); printf("\n");
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 3 3 4 4            B) 2 0 5 0            C) 3 0 4 0            D) 0 3 0 4

(30) 有以下程序:

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char a[10] = "abcd";
  printf(" % d, % d\n", strlen(a), sizeof(a));
}

```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 7,4            B) 4,10            C) 8,8            D) 10,10

(31) 下面是有关 C 语言字符数组的描述, 其中错误的是\_\_\_\_\_。

- A) 不可以用赋值语句给字符数组名赋字符串

- B) 可以用输入语句把字符串整体输入给字符数组
- C) 字符数组中的内容不一定是字符串
- D) 字符数组只能存放字符串

(32) 下列函数的功能是\_\_\_\_\_。

```
fun(char * a,char * b)
{
    while(( * b = * a)!='\0')
    {
        a++;
        b++;
    }
}
```

- A) 将 a 所指字符串赋给 b 所指空间
- B) 使指针 b 指向 a 所指字符串
- C) 将 a 所指字符串和 b 所指字符串进行比较
- D) 检查 a 和 b 所指字符串中是否有 '\0'

(33) 设有以下函数：

```
void fun(int n,char * s) {……}
```

则下面对函数指针的定义和赋值均是正确的是\_\_\_\_\_。

- A) void (\* pf)(); pf=fun;
- B) void \* pf(); pf=fun;
- C) void \* pf(); \* pf=fun;
- D) void (\* pf)(int,char);pf=&fun;

(34) 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
int f(int n);
main()
{ int a = 3,s;
  s = f(a);s = s + f(a);printf("%d\n",s);
}
int f(int n)
{ static int a = 1;
  n += a++;
  return n;
}
```

程序运行以后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 7
- B) 8
- C) 9
- D) 10

(35) 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
#define f(x) x * x * x
main()
{ int a = 3,s,t;
  s = f(a+1);t = f((a+1));
  printf("%d,%d\n",s,t);
}
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 10,64                      B) 10,10                      C) 64,10                      D) 64,64

(36) 下面结构体的定义语句中,错误的是\_\_\_\_\_。

- A) struct ord {int x:int y:int z;}; struct ord a;  
B) struct ord {int x:int y:int z;} struct ord a;  
C) struct ord {int x:int y:int z;} a;  
D) struct {int x:int y:int z;} a;

(37) 设有定义:char \*c;,以下选项中能够使字符型指针c正确指向一个字符串的是\_\_\_\_\_。

- A) char str[ ]="string";c=str;  
B) scanf("%s",c);  
C) c=getchar();  
D) \*c="string";

(38) 有以下程序:

```
#include <stdio.h>
#include<string.h>
struct A
{ int a; char b[10]; double c;};
struct A f(struct A t);
main()
{ struct A a = {1001,"ZhangDa",1098.0};
  a = f(a);printf("%d, %s, %6.1f\n",a.a,a.b,a.c);
}
struct A f(struct A t)
{ t.a = 1002;strcpy(t.b,"ChangRong");t.c = 1202.0;return t; }
```

程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 1001,ZhangDa,1098.0                      B) 1002,ZhangDa,1202.0  
C) 1001,ChangRong,1098.0                      D) 1002,ChangRong,1202.0

(39) 若有以下程序段:

```
int r = 8;
printf("%d\n",r>>1);
```

输出结果是\_\_\_\_\_。

- A) 16                      B) 8                      C) 4                      D) 2

(40) 下列关于C语言文件的叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) 文件由一系列数据依次排列组成,只能构成二进制文件  
B) 文件由结构序列组成,可以构成二进制文件或文本文件  
C) 文件由数据序列组成,可以构成二进制文件或文本文件  
D) 文件由字符序列组成,其类型只能是文本文件

## 二、程序填空题(共18分)

给定程序的功能是:从键盘输入若干行文本(每行不超过80个字符),写到文件myfile4.txt中,用-1作为字符串输入结束的标志。然后将文件的内容读出显示在屏幕上。文件的读写分别由自定义函数ReadText和WriteText实现。

注意:部分源程序给出如下。

请勿改动主函数main和其他函数中的任何内容,仅在函数fun的横线上填入所编写的若干表达式或语句。

### 【试题源程序】

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
void WriteText(FILE * );
void ReadText(FILE * );
main()
{
    FILE * fp;
    if((fp = fopen("myfile4.txt","w")) == NULL)
    {
        printf(" open fail!! \n"); exit(0);
    }
    WriteText(fp);
    fclose(fp);
    if((fp = fopen("myfile4.txt","r")) == NULL)
    {
        printf(" open fail!! \n"); exit(0);
    }
    ReadText(fp);
    fclose(fp);
}
/ ***** found ***** /
void WriteText(FILE 【1】 )
{
    char str[81];
    printf("\nEnter string with - 1 to end :\n");
    gets(str);
    while(strcmp(str,"- 1") != 0) {
        / ***** found ***** /
        fputs(【2】 ,fw);
        fputs("\n",fw);
        gets(str);
    }
}
void ReadText(FILE * fr)
{
    char str[81];
    printf("\nRead file and output to screen :\n");
    fgets(str,81,fr);
    while( !feof(fr) ) {
        / ***** found ***** /
        printf(" %s", 【3】 );
        fgets(str,81,fr);
    }
}

```

### 三、程序修改题(共 18 分)

给定程序中函数 fun 的功能是:从低位开始取出长整型变量 s 中偶数位上的数,依次构成一个新数放在 t 中。高位仍在高位,低位仍在低位。

例如,当 s 中的数为:7654321 时,t 中的数为:642。

请改正程序中的错误,使它能得到正确结果。

注意:不要改动 main 函数,不得增行或删行,也不得更改程序的结构。

#### 【试题源程序】

```
#include <stdio.h>
/***** found *****/
void fun (long s, long t)
{
    long s1 = 10;
    s /= 10;
    *t = s % 10;
    /***** found *****/
    while (s < 0)
    {
        s = s/100;
        *t = s % 10 * s1 + *t;
        s1 = s1 * 10;
    }
}
main()
{
    long s, t;
    printf("\nPlease enter s:");
    scanf("%ld", &s);
    fun(s, &t);
    printf("The result is: %ld\n", t);
}
```

### 四、程序设计题(共 24 分)

请编写函数 fun,其功能是:计算并输出 3 到 n 之间(含 3 和 n)所有素数的平方根之和。

例如,在主函数中从键盘给 n 输入 100 后,输出为:sum=148.874270。

注意:要求 n 的值大于 2 但不大于 100。部分源程序给出如下。请勿改动主函数 main 和其他函数中的任何内容,仅在函数 fun 的花括号中填入所编写的若干语句。

#### 【试题源程序】

```
#include <math.h>
#include <stdio.h>
double fun(int n)
{
}
main()
{
    int n;
```

```

double sum;
printf("\n\nInput n: ");
scanf("%d",&n);
sum = fun(n);
printf("\n\nsum = %f\n\n",sum);
}

```



## 试卷答案解析

### 一、选择题

(1) 答案:C

✱ 解析:线性结构满足两个条件:有且仅有一个根结点;每个结点最多有一个前件,也最多一个后件,栈和队列均满足这两个条件,属于线性结构。二叉树属于非线性结构,因为除了叶子结点外,每个结点都可以有两个后件,不满足线性表的条件。

(2) 答案:B

解析:栈是一种线性表,其插入或者删除运算都在表的一端进行,即按照“先进后出”原则存取数据。

(3) 答案:D

✱ 解析:在循环队列中用队尾指针(rear)指向队列中的队尾元素,用队头指针(front)指向队头元素的前一个位置。在循环队列结构中,一般情况下 $rear > front$ ,当存储空间最后一个位置已被使用,而要进行入队时,只需要存储空间的第一个位置空闲,便可将元素加入到第一个位置,即将存储空间的第一个位置作为队尾。此时便有 $front > rear$ 。

(4) 答案:A

✱ 解析:算法的空间复杂度是指算法在执行过程中所需要的计算机存储空间。

(5) 答案:B

✱ 解析:耦合性和内聚性是模块独立性的两个标准。在程序结构中,各模块的内聚性越强则耦合性就越弱。一般较为优秀的软件设计,应尽量做到高内聚、低耦合。

(6) 答案:A

✱ 解析:结构化程序设计的基本原则包括:模块化设计、自顶向下原则、逐步求精原则和限制使用goto语句。

(7) 答案:C

✱ 解析:程序流程图基本图符有:控制流(用箭头表示)、加工步骤(用方框表示)、逻辑条件(用菱形表示)。有5种控制结构:顺序、选择、多分支选择、后判断重复型和先判断重复型。题目中为选择结构的程序流程图。

(8) 答案:B

✱ 解析:数据库管理系统是一种系统软件,负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制和保护以及数据服务等。

(9) 答案:C

✱ 解析:E-R图用菱形表示联系,矩形表示实体,椭圆形表示属性。

(10) 答案:D

✱ 解析:选择和投影是对单个关系进行操作,结果是一个关系。交和并运算要求参与运算的表有相同的属性,交运算的结果是两个表的公共部分,并运算是将两个表整合成一个表。

(11) 答案:D

✱ 解析:程序设计是指设计、编程、调试程序的方法和过程。它是目标明确的智力活动。由于程序是软件的主体,软件的质量主要通过程序的质量来体现,在软件研究中,程序设计的工作非常重要,内容涉及有关的基本概念、工具、方法及方法学。程序设计通常分为问题建模、算法设计、编写代码和编译调试4个阶段。

(12) 答案:C

✱ 解析:标识符是由若干个字符组成的字符序列,用来命名程序的一些实体。C语言构成标识符的语法规则如下:①标识符由字母、数字或下划线组成;②第一个字符必须是字母或下划线;③标识符最多由274个字符组成;④在标识符中严格区分大小写字母。⑥关键字不能作为自定义的标识符在程序中使用。

(13) 答案:A

✱ 解析:C语言中,关键字又称保留字,它是系统预先定义的,具有特定含义的标识符,因此不允许用户重新定义。

(14) 答案:B

✱ 解析:这是一道计算题,考查了算术运算符的优先级和强制类型转换。运算符“/”、“%”的优先级高于“-”,所以先进行除法和求余运算,再进行减法运算。强制类型转换表达式的形式:(类型名)(表达式)。“9\2”转换成double类型再转换成int类型结果为4,减号后面的结果为1,最后结果为3。

(15) 答案:B

✱ 解析:本题考查复合赋值表达式的运算。先做 $x + x$ 结果为20,再做 $x - 20$ ,结果为-10赋值给x。

(16) 答案:D

✱ 解析:main函数先为a、b赋值,然后做运算 $a + b$



结果赋值给 b,此时 b 为 1,并将 b 打印出来输出 1。接着做运算  $2 * b$  结果为 2 赋值给 a,打印 a 输出 2。

(17) 答案:C

✱ 解析: C 语言中 if 语句后面只跟一条语句(不同语句用“;”号隔开)时,可以省略大括号。即 if 语句仅作用于紧随其后的那条语句或者是大括号内的内容。显然 C 选项不满足。

(18) 答案:A

✱ 解析: 本题中 for 语句的主体为一个 switch 语句,switch 语句的判断条件 k 为 2 时执行“case 2”,然后终止本层 switch;否则执行“default”语句然后再执行“case 2”语句并终止本层 switch 语句。所以当 k 为 1 时: $c=0 \rightarrow 1 \rightarrow 2$ ;当 k 为 2 时: $c=2 \rightarrow 3$ ;当 k 为 3 时 for 循环结束。结果为 3。

(19) 答案:A

✱ 解析: 条件表达式的形式为:表达式 1 ? 表达式 2 : 表达式 3,当表达式 1 的值为非零时,求出表达式 2 的值作为结果;当表达式 1 的值为零时,求出表达式 3 的值作为结果。首先判断 a、b 的关系,如果  $a > b$ ,那么就执行第一个?后面的语句,判断 b、c 的关系,如果  $b > c$ , $k=1$ ,否则  $k=0$ ;如果  $a \leq b$ ,则  $k=0$ 。综上所述:当  $a > b$  且  $b > c$  时, $k=1$ ,否则  $k=0$ ,选择 A。

(20) 答案:B

✱ 解析: 本题 main 函数的作用就是判断字符串中在字母 a~z 之间的字符个数,显然结果为 2。

(21) 答案:D

✱ 解析: 本题 main 函数的主体是一个 while 循环,然后将 k、n 打印出来。首先进入 while 的判断语句,执行  $k++$  和  $n++$ ,然后因为  $n > 2$ ,所以 while 循环结束,打印 k、n 的值:1 2。

(22) 答案:C

✱ 解析: 本题中 a 为一个字符型变量,只能为其赋值一个字符常量。C 选项中为 a 赋值了一个字符串常量,所以会编译错误。B、D 选项为转移字符,所以不会出现编译错误。

(23) 答案:A

✱ 解析: C 语言中每个字符都对应一个 ASCII 码值,本题中 main 函数将字符 A 经过运算分别赋值给 c1、c2,然后将 c1 按字母格式输出,c2 按整型格式输出。

(24) 答案:C

✱ 解析: C 语言中函数参数传递满足“单向传递”,只由实参传给形参,而不能由形参传给实参。fun 函数体内输出 p 的值为 2,而并没有影响到 fun 函数外 a 的值,a 的值在 main 函数内依然为 1,所以答案为 C。

(25) 答案:D

✱ 解析: 本题中 for 循环中首先将 MIN 值赋值给 max,然后判断  $x[i]$  与 max 的值比较,即每次都是将 MIN 值与  $x[i]$  值进行比较,因为 MIN 被定义为整型的最小值,所以无论  $x[i]$  的值是什么都不会影响 if 的判断语句,始终

执行  $\max = x[i]$ 。所以最后返回的是最后一个  $x[i]$  的值,本题的错误在于  $\max = \text{MIN}$  的位置错误, $\max = \text{MIN}$  应该放在 for 循环之前。

(26) 答案:B

✱ 解析: 本题定义了两个整型变量,然后定义了两个指针分别指向这两个整数,接着执行交换指针的操作,即原来指向第一个整数的指针指向第二个整数,第二个指针指向第一个整数。所以结束为 B。

(27) 答案:A

✱ 解析: 二维数组名是指向指针的指针,所以 a 和 q 都为指向指针的指针,而 p 为指向 int 类型的指针。所以 A 选项是将一个指向 int 类型的指针用来指向一个指针的指针,显然错误。其他几个选项都是正确的复制,其中 D 选项是用 & 返回整数的地址,然后复制给 p,所以正确。

(28) 答案:C

✱ 解析: 本题将两个字符串常量复制给一个二维字符数组,用字符常量为字符数组赋值会在最后加上一个“\0”休止符,所以数组大小为字符的个数加 1,而且数组的下标是从 0 开始计数,所以 p 指向第二个字符串。

(29) 答案:C

✱ 解析: 本题中 main 函数的主体是一个 for 循环语句,for 循环中包含一个 switch 语句,如果判断条件为 0 则进入第二个 switch 语句,如果为 1 则执行“ $a[i]=0$ ”,最后将数组顺序输出。程序将数组的偶数项设为 0,奇数项如果是奇数则减 1,为偶数就加 1,最后打印数组。

(30) 答案:B

✱ 解析: 本题考的是字符串的操作函数,在 C 语言中 strlen() 用来统计字符串的字符个数, sizeof() 是求数组分段的存储空间大小。题目中字符串 p 中字符个数为 4,字符数组 a 的大小为 10,所以选择 B。

(31) 答案:D

✱ 解析: 字符数组可以用来存放字符或者字符串,所以 D 选项错误,其他选项都是正确的。

(32) 答案:A

✱ 解析: 题中 a 和 b 是两个字符型指针,在 while 语句的表达式中将指针 a 所指向的字符赋给指针 b 所指向的内存单元,再判断指针 b 所指向的字符是不是字符串中的空字符,若不是,则字符指针 a 和 b 的值分别加 1,再执行循环语句,直至 b 所指向的字符为字符串中的空字符时跳出循环。

(33) 答案:A

✱ 解析: 函数指针的一般定义形式为数据类型(\*指针变量名)(),D 选项中 void(\*pf)(int, char) 带有两个数据类型,与函数指针定义是不符合的。

(34) 答案:C

✱ 解析: 本题考查了函数的调用在前定义在后和静态变量。如果函数的定义在调用之后的话必须要在调用之前申明函数。函数 f 将整型变量 a 定义为静态变量,所以每