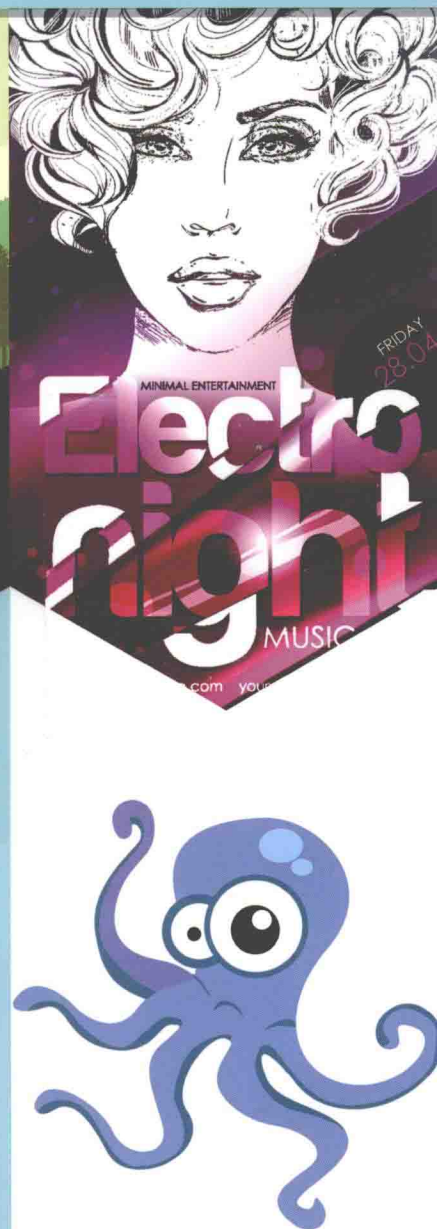
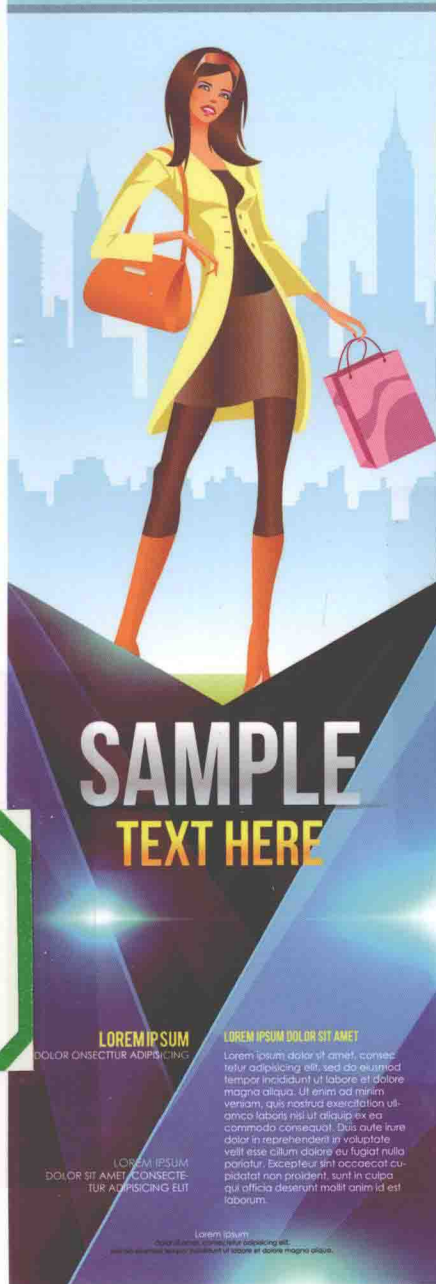


高等教育美术专业与艺术设计专业“十二五”规划教材

CorelDRAW 基础教程

主编 康煜 王威



高等教育美术专业与艺术设计专业“十二五”规划教材

CorelDRAW 基础教程

CORELDRAW JICHU JIAOCHENG

主 编：康 煜 王 威

副主编：刘 斌 张津辅 兰 岚 杜 兵

西安交通大学出版社

内 容 简 介

本书主要讲述 CorelDRAW X6 的基础知识及相关内容,涉及的主要内容包括 CorelDRAW X6 的基础操作、CorelDRAW X6 的新增功能、CorelDRAW X6 的基本操作、操作与管理对象、绘制图形、绘制曲线、形状编辑、设置图形的轮廓、交互式调和工具、文字处理、位图处理、综合实例练习等。此外,本书还安排了综合实例用于提高和拓宽读者对 CorelDRAW X6 操作的掌握和应用。本书具有很强的实用性和可操作性,是一本适合于高等学校的优秀教材。

图书在版编目(CIP)数据

CorelDRAW 基础教程 / 康煜编. — 西安:西安交通大学出版社, 2014.7

ISBN 978-7-5605-6518-7

I. ①C… II. ①康… III. ①图形软件—高等学校—教材 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 164396 号

书 名 CorelDRAW 基础教程

主 编 康 煜 王 威

责任编辑 郭鹏飞 严一实

出版发行 西安交通大学出版社

(西安市兴庆南路 10 号 邮政编码 710049)

网 址 <http://www.xjtupress.com>

电 话 (029) 82668357 82667874 (发行中心)

(029) 82668315 82669096 (总编办)

传 真 (029) 82668280

印 刷 河北鸿祥印刷有限公司

开 本 787mm×1092mm 1/16 印张 16 字数 380 千字

版次印次 2014 年 7 月第 1 版 2014 年 8 月第 1 次印刷

书 号 ISBN 978-7-5605-6518-7/TP.627

定 价 59.00 元

读者购书、书店添货、如发现印装质量问题,请与本社发行中心联系、调换。

版权所有 侵权必究

教材中所使用的部分图片,仅限于教学。由于无法及时与作者取得联系,希望作者尽早联系。电话:010-64429065

前 言

本系列教材是根据高等艺术设计教育的客观规律,遵循国家对艺术设计学科专业的评价标准、培养目标等要求,由多位从事本专业的专家、老师、广告公司设计人员参与组织编写的一套独具特色的互动教学式软件学习的教材。

CorelDRAW 是目前最流行的矢量绘图软件之一,在平面设计领域一直占据着主导地位。目前,最新版本 CorelDRAW X6 从系统容量和操作的稳定性而言当属首选,所以很多设计公司开始采用运行稳定的 CorelDRAW X6 为使用主流。CorelDRAW X6 在色彩编辑、绘图造型、描摹、照片编辑和版面设计等方面的功能,相较之前也有了很大增强,可以让设计师更加轻松快捷地完成创意项目。

本教材完整、系统地介绍了 CorelDRAW X6 的功能和使用方法。根据软件的结构设置,本书共分为十一章,以详细讲解软件的实用功能为主,并附加每章的小练习。在最后一章,笔者还准备了比较具有实用价值的封面设计和产品页面设计等多个练习,可以令读者在详细了解软件功能的基础上进一步锻炼实战经验。

本系列教材结构清晰明了,讲解简洁易懂,不仅可以作为初学者使用 CorelDRAW X6 进行图像编辑处理的自学教材,而且也可以作为从事或即将从事平面设计、图形图像处理、网页制作的读者随时查阅软件具体功能的案头工具书,还适合作为大中专院校相关专业及平面设计培训班的教材。

本教材还吸收了各种先进的设计方法和先进的教学模式,力求把当前最先进的设计理念融入本教材中,给每个应用本教材的老师和学生们带来惊喜。希望这本教材能成为老师和学生们的良师益友,同时也诚挚的欢迎广大专家和业内人士的批评指正。

目 录

第1章 CorelDRAW X6 的基础知识 /1	4.1 选择与复制 /66
1.1 CorelDRAW X6 简介 /1	4.2 变换 /68
1.2 CorelDRAW X6 的工作环境 /1	4.3 锁定和群组对象 /72
1.3 CorelDRAW X6 安装、卸载、启动与退出 /1	4.4 结合与拆分对象 /74
1.4 矢量图和位图 /12	4.5 对齐与分布对象 /76
1.5 图像色彩 /13	4.6 对象的顺序 /79
第2章 CorelDRAW X6 的新增功能 /15	第5章 绘制图形 /80
2.1 新增插入页码功能 /16	5.1 矩形工具 /80
2.2 新增插入占位符文本功能 /17	5.2 椭圆形工具 /82
2.3 新增绘图工具 /18	5.3 多边形与星形工具 /85
2.4 新增颜色样式功能 /19	5.4 图纸工具 /87
2.5 新增的“对齐辅助线”功能 /20	5.5 螺纹工具 /88
第3章 CorelDRAW X6 的基础操作 /21	5.6 形状工具 /89
3.1 工作界面构成 /21	5.7 智能绘图工具 /90
3.2 菜单栏 /25	5.8 实例练习——绘制铅笔 /90
3.3 工具栏 /33	第6章 绘制曲线 /97
3.4 点标注工具 /50	6.1 手绘工具 /97
3.5 文件基本操作 /59	6.2 点线工具 /98
3.6 页面设置 /64	6.3 贝塞尔工具 /99
第4章 操作与管理对象 /66	6.4 艺术画笔工具 /100
	6.5 钢笔工具 /105
	6.6 折线、3点曲线工具 /106
	6.7 实例练习——绘制射箭 /107

第7章 形状编辑 /109

7.1 路径 /109

7.2 路径控制 /111

7.3 形状工具 /114

7.4 裁剪工具 /117

7.5 刻刀工具 /117

7.6 形状修剪焊接等内容 /118

7.7 实例练习——绘制卡通小绵羊 /122

第8章 设置图形的轮廓 /134

8.1 轮廓线 /134

8.2 填充 /139

8.3 渐变填充 /142

8.4 图样和底纹填充 /145

8.5 实例练习 /148

第9章 交互式调和工具 /152

9.1 交互式调和工具 /152

9.2 交互式填充工具与网状填充工具 /185

9.3 实例练习 /188

第10章 文字处理 /195

10.1 文字的输入与编辑 /195

10.2 实例练习 /209

第11章 位图处理 /213

11.1 矢量图与位图的转换 /213

11.2 位图的色彩效果处理 /214

11.3 位图的色彩遮罩和色彩模式 /217

11.4 运用 Corel PHOTO-PAINT 调整位图 /220

第12章 综合实例练习 /222

12.1 包装盒设计制作 /222

12.2 彩色室内平面图制作 /232

12.3 沙盘雕刻文件制作 /243

参 考 文 献 /250

第 1 章 CorelDRAW X6 的基础知识

1.1 CorelDRAW X6 简介

CorelDRAW 是目前最流行的矢量绘图软件之一，在平面设计领域一直占据着主导地位。目前，最新版本 CorelDRAW X6 从系统容量和操作的稳定性而言当属首选，所以很多设计公司开始采用运行稳定的 CorelDRAW X6 为使用主流。CorelDRAW X6 在色彩编辑、绘图造型、描摹、照片编辑和版面设计等方面的功能相较之前的版本有了很大增强，可以让设计师更加轻松快捷地完成创意项目。

1.2 CorelDRAW X6 的工作环境

CorelDRAW X6 在运作时需要占用很大的系统空间，所以对计算机的软硬件配置有一定的要求。条件如下：

1. 操作系统：Windows XP、Windows 2000、Windows Vista、Windows 7 或 Macintosh 等操作系统。

2. CPU（中央处理器）：PentiumIII 或 AMD Athlon XP 以上的处理器，主频不能低于 800MHz。CPU 的快慢关系着计算机的运行速度。

3. 内存：512MB 或更高，推荐 1GB 以上。内存的大小以及与 CPU 的匹配程度决定着 CorelDRAW 软件的运行速度。

4. 硬盘空间：硬盘空间最低不能低于 370MB 空间。

5. 显示器：1024×768 或更高分辨率的显示器。

1.3 CorelDRAW X6 安装、卸载、启动与退出

1.3.1 安装 CorelDRAW X6

安装步骤如下：

1. 启动 CorelDRAW X6 安装程序，电脑会提示安装 CorelDRAW X6 需要“.NET Framework 4”组件支持。如果你的电脑没有“.NET Framework 4”组件，软件会进入“.NET Framework 4”组件安装界面，如图 1-3-1 所示。点击“继续”后进入“.NET Framework 4”组件安装状态，如图 1-3-2 所示。



图 1-3-1 安装“.NET Framework 4”组件

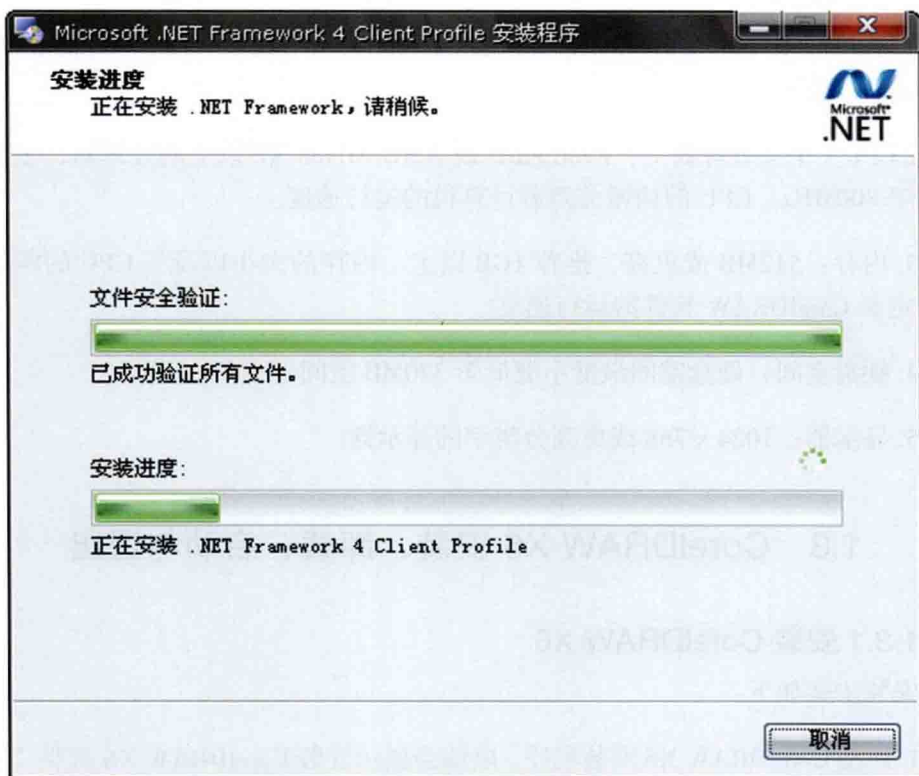


图 1-3-2 “.NET Framework 4”组件安装状态

2. 完成“.NET Framework 4”组件安装后，进入 CorelDRAW X6 安装界面。安装浮动窗口图中有两个选项，包括典型安装和自定义安装，如图 1-3-3 所示。



图 1-3-3 选择安装模式

3. 如果硬盘空间较大可以选择标准安装，如果硬盘空间有限可以选择自定义安装。自定义安装浮动窗口中出现“程序”、“功能”、“选项”三个菜单，需要依次自定义。

进入“程序”菜单中可自定义需要安装的程序，如图 1-3-4 所示。选好要安装的程序后点击“下一步”按钮。

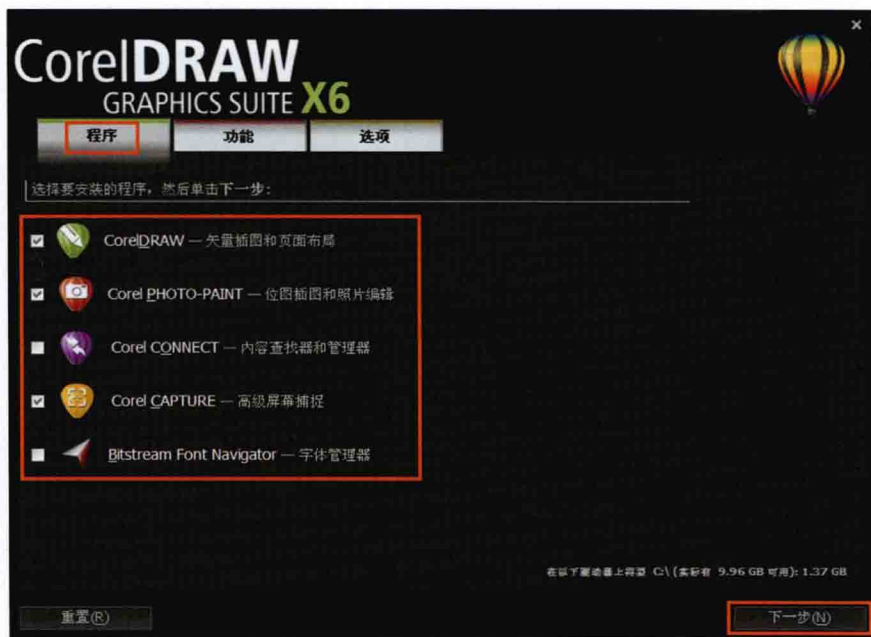


图 1-3-4 选择安装程序

4. 进入“功能”菜单中可自定义需要安装的各种功能，如图 1-3-5 所示。选好要安装的功能后点击“下一步”按钮。

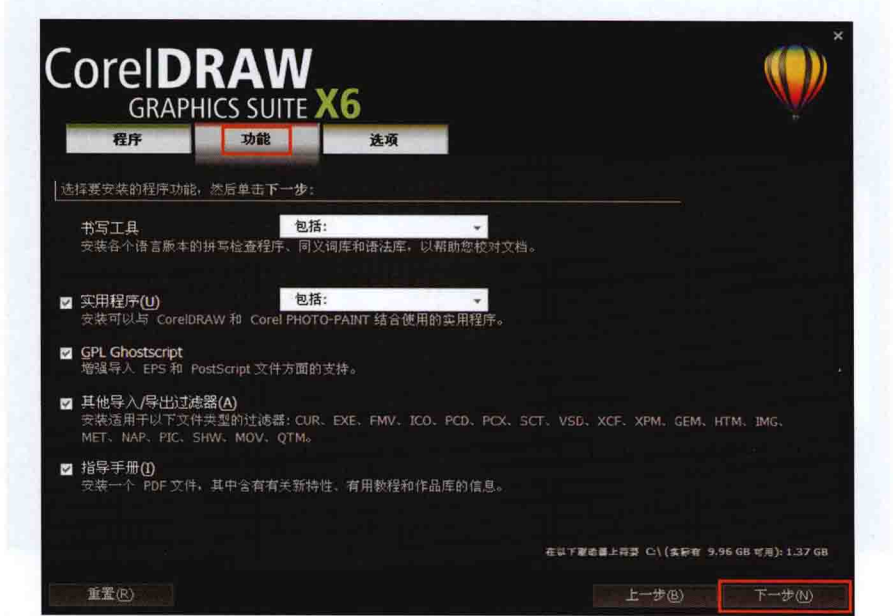


图 1-3-5 选择安装功能

5. 进入“选项”菜单中可自定义安装软件的路径，如图 1-3-6 所示。图中的软件安装位置为默认位置。如果 C 盘空间不充裕可以选择其他盘进行安装，可以通过点击“更改”的下拉菜单进行重新选择位置。在浮动面板中，还可以选择安装“额外的选项”。全部自定义完成后，点击“现在开始安装”按钮，如图 1-3-7 所示，进入安装状态。

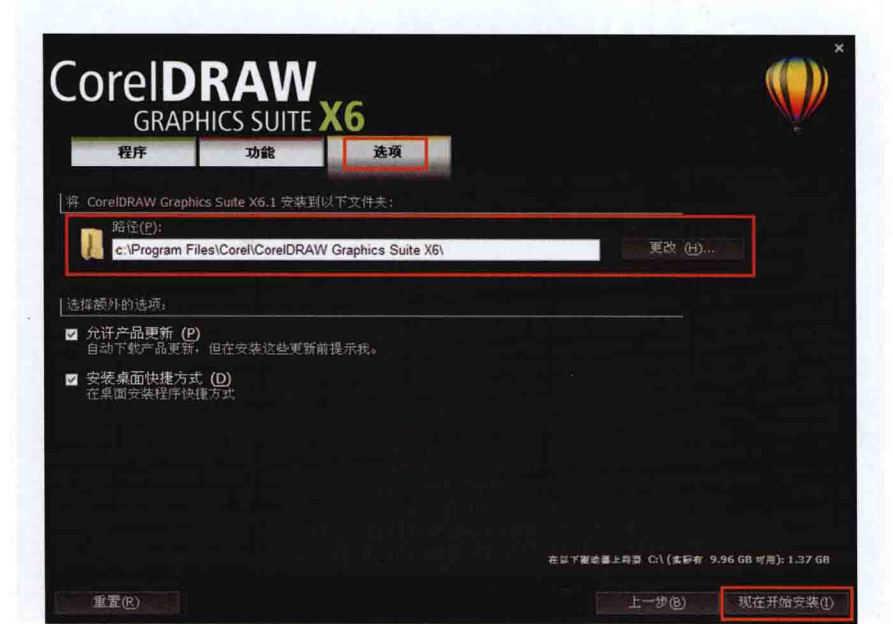


图 1-3-6 选择安装路径



图 1-3-7 安装状态

6. 安装进程完成后后, 屏幕出现安装完成浮动面板, 点击“完成”按钮, 如图 1-3-8 所示。

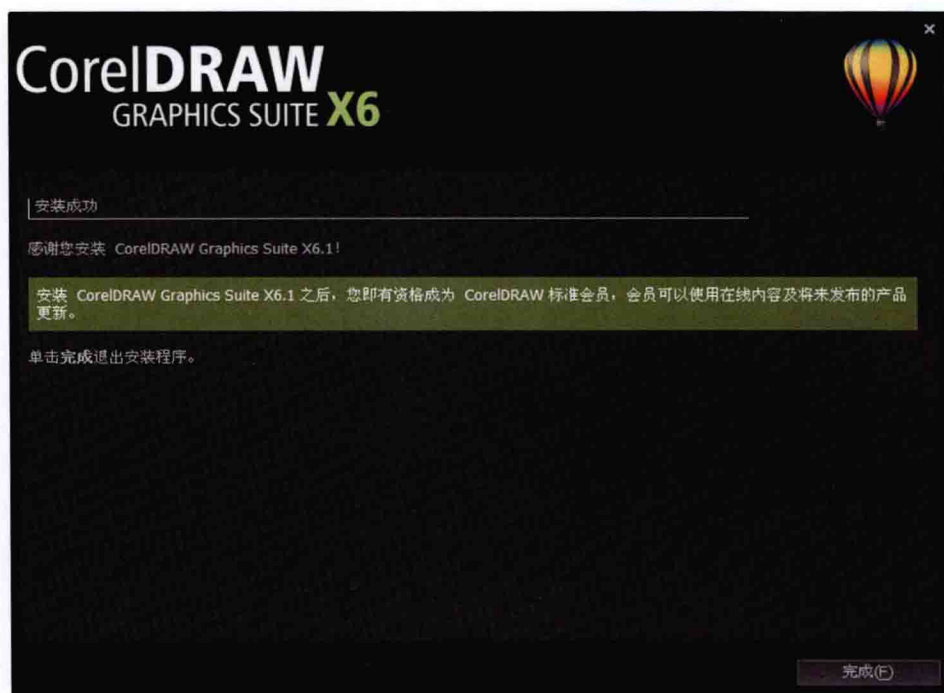


图 1-3-8 完成安装

7. 软件安装完成之后, CorelDRAW X6 自动会在 Windows 桌面“开始”/“所有程序”/“CorelDRAW Graphics Suite X6”下添加启动图标, 如图 1-3-9 所示。点击图标即可开启程序, 或点击桌面上 CorelDRAW X6 启动图标, 如图 1-3-10 所示, 也可以开启软件。



图 1-3-9 添加启动图标



图 1-3-10 启动图标

1.3.2 卸载 CorelDRAW X4

在 Windows XP 系统下卸载 CorelDRAW X6，需按照以下步骤进行：

1. 在 Windows 系统中，单击“开始”/“控制面板”，如图 1-3-11 所示。在“控制面板”浮动视窗中，双击“删除或添加程序”，如图 1-3-12 所示。



图 1-3-11 选择控制面板

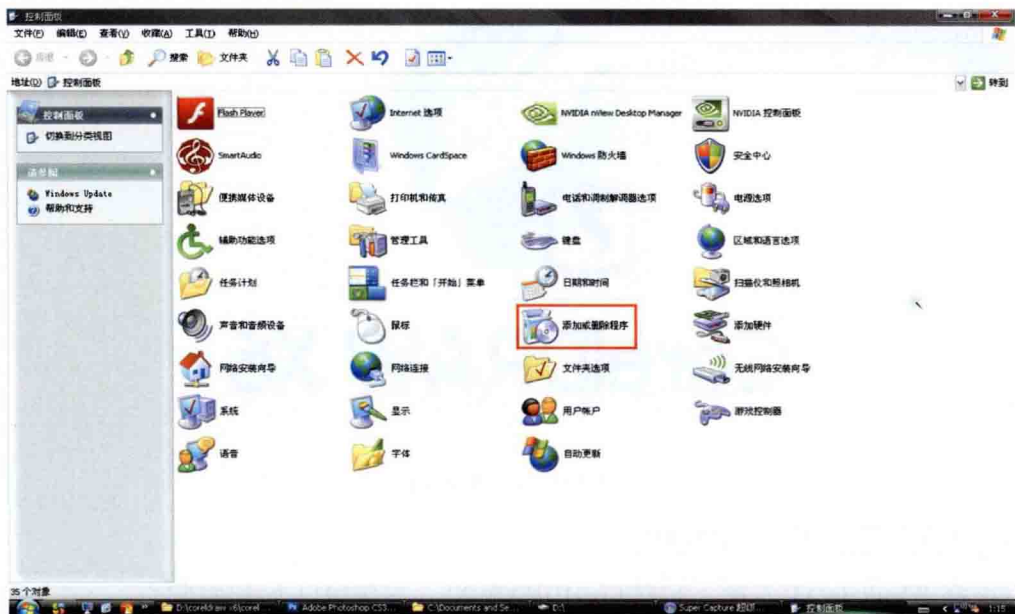


图 1-3-12 选择“添加或删除程序”

2. 在“删除或添加程序”中，找到 CorelDRAW X6 的安装程序并单击，然后单击“更改 / 删除”按钮，如图 1-3-13 所示。

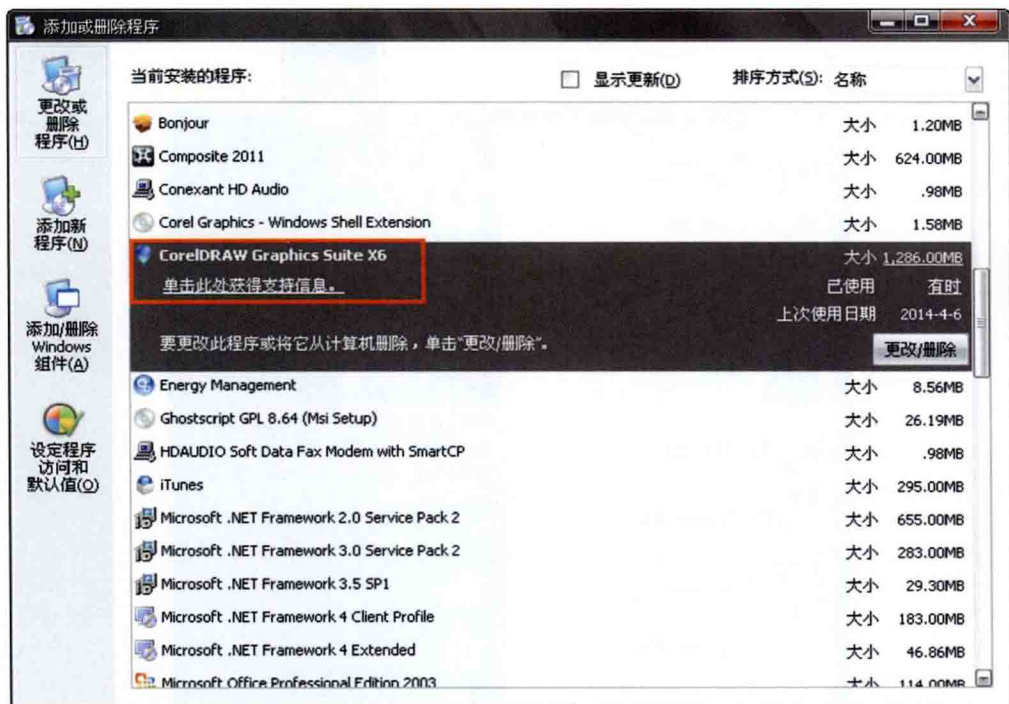


图 1-3-13 删除 CorelDRAW X6

3. 在弹出 CorelDRAW X6 的卸载对话框中，选择“删除”选项，然后单击“移除”按钮，如图 1-3-14 所示。卸载完成后，视窗中显示完成，点击“完成”按钮，

就完成了对该软件的卸载程序。



图 1-3-14 确认删除 CorelDRAW X6

1.3.3 启动 CorelDRAW X6

启动 CorelDRAW X6 软件，可以在桌面上双击 CorelDRAW X6 的启动图标，如图 1-3-15 所示。也可以在 Windows 桌面“开始”/“所有程序”/“CorelDRAW X6”（如图 1-3-16 所示）启动程序。程序启动后，桌面可以看到 CorelDRAW X4 的工作桌面，如图 1-3-18 所示。



图 1-3-15 双击启动图标



图 1-3-16 通过“开始”选项启动



图 1-3-17 启动程序

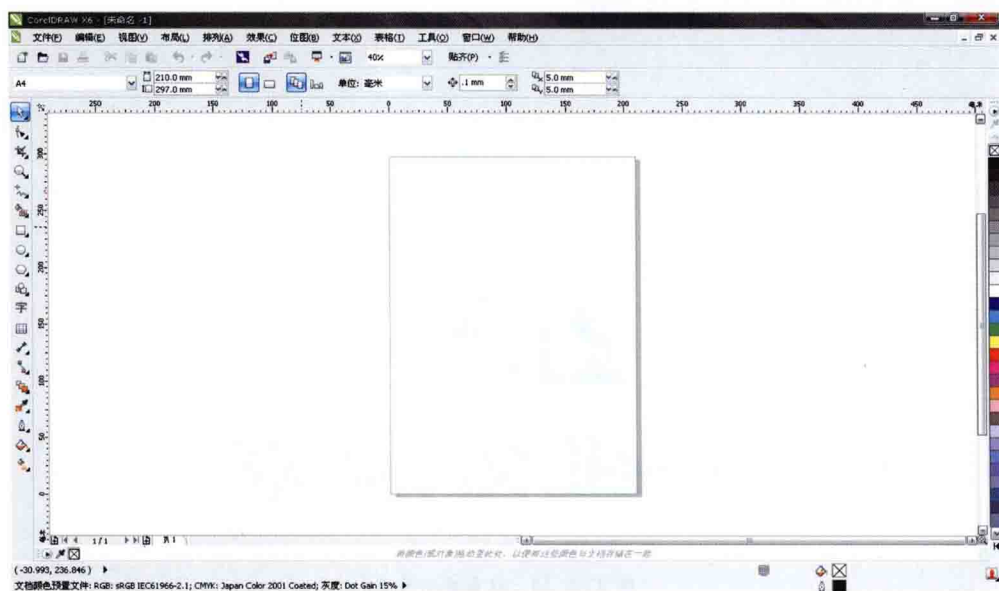


图 1-3-18 工作桌面

1.3.4 退出 CorelDRAW X6

在使用软件完成设计后，可以点击 CorelDRAW X6 工作界面右上角的按钮，如图 1-3-19 所示；或者执行菜单“文件”/“退出”，如图 1-3-20 所示。程序可以完成安全退出。建议在安全退出之前，对设计图稿进行存储，便于再次修改。如果未能安全退出，会造成存储文件错误。存储错误或损坏的文件有可能无法打开进行修改，甚至无法使用。

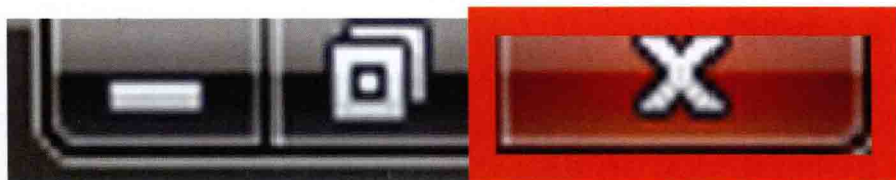


图 1-3-19 右上角的按钮



图 1-3-20 安全退出