

高职高专国家示范性院校计算机专业课改教材



Visual FoxPro 6.0 程序设计教程 (第三版)

丁爱萍 主编



西安电子科技大学出版社
<http://www.xduph.com>

高职高专国家示范性院校计算机专业课改教材

Visual FoxPro 6.0 程序设计教程

(第三版)

丁爱萍 主编



西安电子科技大学出版社

内 容 简 介

本书采用“任务驱动式”方法讲述 Visual FoxPro 6.0 可视化程序设计方法及数据库的操作使用。主要内容包括: Visual FoxPro 编程基础, 编程工具与步骤, 赋值与输入输出, 选择结构程序设计, 循环结构程序设计, 数组, 自定义属性与自定义方法, 表单集与多重表单, 菜单与工具栏设计, VFP 数据表, 数据库和多表操作, 查询和视图, 关系数据库标准语言 SQL, 报表输出等。

本书实例丰富, 体系清晰, 精编精讲, 深入浅出, 符合全国计算机等级(二级 Visual FoxPro)考试大纲的要求, 也可作为全国计算机等级考试(二级 Visual FoxPro 程序设计)、全国高等学校计算机等级考试(二级 VFP)及省市计算机应用(Visual FoxPro)水平测试的培训教材。

本书适合作为高职高专及各类中等学校的教材, 同时也可作为程序设计初学者的自学用书。

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 6.0 程序设计教程/丁爱萍主编. —3 版. —西安: 西安电子科技大学出版社, 2012.1

高职高专国家示范性院校计算机专业课改教材

ISBN 978-7-5606-2719-9

I. ① V… II. ① 丁… III. ① 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro 6.0—程序设计—高等教育—教材 IV. ① TN311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 278496 号

策 划 马乐惠

责任编辑 陈 婷 马乐惠

出版发行 西安电子科技大学出版社(西安市太白南路 2 号)

电 话 (029)88242885 88201467 邮 编 710071

网 址 www.xduph.com 电子邮箱 xdupfb001@163.com

经 销 新华书店

印刷单位 陕西华沐印刷科技有限责任公司

版 次 2012 年 1 月第 3 版 2012 年 1 月第 12 次印刷

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16 印 张 16.5

字 数 388 千字

印 数 54 001~58 000 册

定 价 26.00 元

ISBN 978-7-5606-2719-9/TP · 1318

XDUP 3011003-12

如有印装问题可调换

前 言

2002 年我们推出了高职高专教材《Visual FoxPro 6.0 程序设计教程》，2007 年推出了第二版。该套教材以“编程零起点”的特色受到广大教师和学生的欢迎，许多读者来信感谢作者编写出了易教、易学的好书，使得学生无需具备数据库和程序设计的基础知识，就能通过本书浅显易懂的讲授和示例，一步步地引导学生建立起数据管理的概念，学会数据管理的方法和技巧。

2011 年，我们根据示范院校专业教学改革成果，再次对本书进行修订，编著了第三版，与第二版相比，我们进行了下列改善：

(1) 根据高等职业教育教学改革的最新理念，我们采用项目化教学进行课程重构，对各个知识点重新进行了教学设计。针对 VFP 课程的教学目标和高职学生的认知规律，采用了任务驱动式的编写模式重新进行教材体系的编排。

(2) 结合当前 VFP 数据库技术的教学对象主要是非计算机专业学生这一特点，简化了部分概念的描述(如数据库的概念、可视化编程的概念等)，并对原书中的部分细节内容进行了调整、简化和修改。

(3) 根据对非计算机专业学生的职业岗位分析，删去了第二版中第 14 章“关系数据库标准语言 SQL”内容。

在第三版的编写过程中，我们仍遵循了第一版和第二版的编写特色，将难点分散到各章节中，对重点、难点分析透彻，注重知识内容的连贯性，取材深浅适宜。

本书适合作为高职高专及各类中等学校的教材，也可作为全国计算机等级考试(二级 Visual FoxPro 程序设计)、全国高等学校计算机等级考试(二级 VFP)、省市计算机应用(Visual FoxPro)水平测试的培训教材，还可作为广大工程技术人员进行 VFP 程序设计及数据库项目开发的参考资料，也是 VFP 爱好者入门和提高的参考书籍。

本书由丁爱萍编著，参加本书编写的人员有张敦银、李海祥、胡洁、李群生、董亚、胡峰、李美嫦、马志伟、岳爱英、岳香菊等。由于作者水平有限，书中难免有不足之处，敬请读者提出宝贵的意见和建议。

编 者

2011 年 8 月

第二版前言

《Visual FoxPro 6.0 程序设计教程》第一版于 2002 年出版以来,受到了读者的一致好评,许多选用本书作为教材的教师和学生多次通过书函、电子邮件、电话等形式对本书给予了高度评价。他们认为,本书浅显易懂、条理清晰,能够将“复杂的问题简单化,困难的问题简捷化”,非常适合目前高职高专学生的生源情况,并表示将长期选用本书作为本校教材。同时他们也提出了一些合理的建议和意见,如增大习题量、增加多种题型等。

结合近几年的使用情况和读者的建议,笔者对第一版进行了全面修订。此次出版的第二版与第一版相比,主要在以下几个方面进行了调整和改进:

(1) 重组章节内容。将第一版的 18 章内容进行了重组,调整为 15 章内容。主要调整内容是数据库操作部分,即将第一版中的第 11~17 章,调整为第二版中的第 11~15 章。调整后,知识更加连贯,内容更加紧凑,条理更加清晰。

(2) 增加题型题量。第二版每章习题均比第一版有所增加,题型有选择题、填空题、思考题、上机题和编程题,更加贴近各类计算机程序设计考试,便于学生通过练习掌握课本知识,提高应试能力和应试技巧。

(3) 扩充部分内容。为使初学者更加清楚地了解 VFP 的使用方式,本书在第 1 章中增加了 VFP 工作方式的介绍。为配合各类计算机等级考试,本书在第 11 章中增加了数据表常用的窗口命令,如显示记录命令、查找记录命令、统计命令等。

(4) 添加中文注释。VFP 程序设计中控件的属性较多,这是初学者学习 VFP 的难点,为便于初学者更快地理解 VFP 属性、控件等的含义,本书在用到这些属性和控件时,给出了相应的中文注解。

总之,第二版遵循了第一版中“以程序设计为主线,重点突出,难点分散”的特点,通过大量的示例深入浅出地介绍了应用系统开发的方法和步骤,在编写结构上更加符合学生的认知规律,在内容叙述上更加简练准确、精益求精,着力培养学生利用 VFP 解决实际问题的能力。

本书可作为高职高专及各类中等学校的教材,也可作为全国计算机等级考试(二级 Visual FoxPro 程序设计)、全国高等学校计算机等级考试(二级 VFP)和省市计算机应用(Visual FoxPro)水平测试的培训教材,还可作为广大工程技术人员进行 VFP 程序设计及数据库项目开发的参考资料,更是 VFP 爱好者入门和提高的参考书籍。

本书由丁爱萍编著,参加本书编写的人员还有张玉姣、付宇、裘敬忠、万径、徐存保、樊万辉、李建壮、龙瑞红、张歌凌等。由于时间仓促,加之作者水平有限,书中疏漏之处在所难免,敬请读者提出宝贵意见和建议。

编 者

2007 年 1 月

第一版前言

Visual FoxPro 6.0 是 Microsoft 公司推出的最新可视化数据管理系统平台，是功能特别强大的 32 位数据库管理系统。它提供了功能完备的工具、极其友好的用户界面、简单的数据存取方式、独一无二的跨平台技术，并具有良好的兼容性、真正的可编译性和较强的安全性，是目前最快捷、最实用的数据库管理系统软件之一。

本书以程序语言结构作为主线，把可视化控件、向导分散到各章中介绍，从过程程序设计 and 面向对象程序设计两个方面，通过实例深入介绍应用系统开发的方法和步骤。本书在内容编排上形式新颖，在讲述数据库程序设计基础和基本步骤之后，循序渐进地介绍了 Visual FoxPro 6.0 的可视化编程集成开发环境和开发工具。本书主要内容包括：Visual FoxPro 的基础知识，Visual foxPro 的可视化编程工具与步骤，顺序结构、选择结构、循环结构程序设计，过程与过程调用，数据库和表的建立、修改与有效性检验，多表操作，建立视图与数据查询，关系数据库标准语言 SQL 的数据定义、修改、查询功能，项目管理器、设计器和向导的使用等。

全书内容组织合理，实例丰富，体系清晰，深入浅出，精编精讲，在叙述上语言简练、通俗易懂，并注重培养读者利用 Visual FoxPro 解决实际问题的能力，力求使读者尽快全面掌握 Visual FoxPro。书中所有示例的源程序代码具有一定的代表性，读者直接选取或稍加修改就可以将其应用到工作或程序开发中。

本书符合全国计算机等级(二级 Visual FoxPro)考试大纲。书中每章均有习题，书后还提供了一套完整的 Visual FoxPro 程序开发实例，既有利于教师组织教学，又有利于培养学生的实际操作能力和自学能力。

本书可作为高职高专及各类中等学校的教材，也可作为全国计算机等级考试(二级 Visual FoxPro 程序设计)或省市计算机应用(Visual FoxPro)水平测试的培训教材，还可作为广大工程技术人员进行 Visual FoxPro 6.0 程序设计及数据库项目开发的参考资料，更是 Visual FoxPro 6.0 爱好者入门和提高的参考书籍。

本书由丁爱萍编著，詹小来主审，参加本书编写的人员有王茂森、黄辉、龚西城、赵兴安、李莉、任娟、王文陵、韩继红、黄明河、张谨、胡洁等。由于时间仓促，加之作者水平有限，书中疏漏错误之处在所难免，欢迎读者通过 dingap@371.net 提出宝贵意见和建议。

编 者

2002 年 3 月

目 录

第 1 章 Visual FoxPro 概述.....	1
任务 1.1 数据和数据库的基本概念	1
任务 1.2 Visual FoxPro 工作环境	4
任务 1.3 配置 Visual FoxPro	8
第 2 章 Visual FoxPro 编程基础	15
任务 2.1 Visual FoxPro 语言基础	15
任务 2.2 可视化编程的基本概念	25
任务 2.3 VFP 的控件与对象	28
第 3 章 VFP 编程工具与编程步骤	37
任务 3.1 项目管理器	37
任务 3.2 表单设计器	44
任务 3.3 VFP 编程步骤	53
第 4 章 赋值与输入输出	59
任务 4.1 赋值及几个简单语句	59
任务 4.2 数据输出和输入	62
任务 4.3 形状、容器和图像控件	71
第 5 章 选择结构程序设计	76
任务 5.1 条件选择语句	76
任务 5.2 选择性控件、计时器、微调器	88
第 6 章 循环结构程序设计	100
任务 6.1 循环结构语句	100
任务 6.2 列表框、组合框、页框控件	105
第 7 章 数组	119
任务 7.1 使用数组	119
任务 7.2 对象数组	132
第 8 章 自定义属性与自定义方法	138
任务 8.1 自定义属性	138
任务 8.2 自定义方法	145
第 9 章 表单集与多重表单	154
任务 9.1 表单集	154
任务 9.2 多重表单	159

第 10 章 菜单与工具栏设计	166
任务 10.1 菜单设计	166
任务 10.2 工具栏设计	175
第 11 章 VFP 数据表	180
任务 11.1 建立数据表	180
任务 11.2 编辑数据表	191
第 12 章 数据库和多表操作	210
任务 12.1 创建数据库	210
任务 12.2 管理数据库中的数据	217
第 13 章 查询和视图	227
任务 13.1 数据查询	227
任务 13.2 使用视图	235
第 14 章 报表	241
任务 14.1 创建报表	241
任务 14.2 创建标签	252

第1章 Visual FoxPro 概述

Visual FoxPro 6.0(中文版, 简称 VFP 6.0)是由美国 Microsoft 公司推出的数据库软件系统。Visual FoxPro 6.0 将面向对象的程序设计技术与关系型数据库系统有机地结合在一起, 是功能更强大的可视化程序设计的关系数据库系统。

在学习 VFP 强大的数据库管理功能前, 我们需先了解一些数据库的基础知识。本章将使学生对 VFP 有一个初步的认识。具体内容包括:

- (1) 数据和数据库的基本概念。
- (2) VFP 功能界面和工作方式。
- (3) 配置 VFP。

任务 1.1 数据和数据库的基本概念



任务导入

在日常生活和工作中, 我们每天都要接触大量的信息, 如学生成绩、人事档案、工资报表、货物清单等, 其中包含有各种各样的数据。面对如此众多的数据, 就需要借助计算机将这些数据分门别类地存于“数据库”中, 以便随时检索, 找出需要的数据。本任务将学习数据和数据库的基本概念。



学习目标

- (1) 了解数据、数据库、数据库系统的基本概念。
- (2) 了解数据模型的含义及常用的数据模型。
- (3) 了解关系数据库的组成。



任务实施

1. 数据、数据库、数据库系统

1) 数据

数据是指存储在某一种媒体上, 能够识别的物理符号。数据处理是指将数据转换成信

息的过程。广义地讲, 数据处理包括对数据的收集、存储、加工、分类、计算、检索、传输等一系列处理活动。狭义地讲, 数据处理是指对所输入的数据进行加工整理。数据处理的目的是从大量的现有数据中, 根据事物之间的联系, 通过分析归纳、演绎推导等手段, 得到所需要的有价值的信息。

2) 数据库

数据库是以一定的组织方式存储在一起的、能为多个用户共享的、独立于应用程序的且相互关联的数据集合。

3) 数据库系统

数据库系统研究的对象是现实世界中的客观事物, 以及反映这些事物之间的相互联系。数据库系统的主要特点为:

- (1) 数据的共享性: 数据库中的数据能为多个用户服务。
- (2) 数据的独立性: 用户的应用程序与数据的逻辑组织以及物理存储方式无关。
- (3) 数据的完整性: 数据库中的数据在操作和维护过程中保持正确无误。
- (4) 数据的集中性: 数据库中的数据冗余(重复)少。

2. 数据模型

数据库系统研究的客观事物及其相互联系, 不能以它们在现实世界中的形式进入计算机, 因此必须对客观事物及其联系进行抽象转换, 使其以便于计算机表示的形式进入计算机。

数据模型是指数据库的组织形式, 它决定了数据库中数据之间联系的表达方式, 即在计算机中表示客观事物及其联系的数据及结构。

根据数据的组织方式的不同, 目前常用的数据模型有三种, 即层次数据模型、网状数据模型和关系数据模型。

1) 层次数据模型

层次模型是以记录数据为节点的, 节点之间的联系像一棵倒放的树, 树根、树的分枝点、树叶都是节点。节点是分层的, 树根是最高层, 例如家谱、企事业中各部门编制之间的联系。

2) 网状数据模型

网状模型是以记录数据为节点的连通图, 节点之间的联系像一张网, 网上的连接点都是节点。节点之间是平等的, 不分层次的。例如同事、同学、朋友、亲戚之间的联系。

3) 关系数据模型

关系模型中每个关系都对应着一张二维表, 采用二维表来表示数据及其联系, 表格与表格之间通过相同的栏目建立联系。

由于关系模型有很强的数据表示能力和坚实的数学理论基础, 且结构单一, 数据操作方便, 最容易被用户接受, 所以是目前应用最广的一种数据模型。例如学生成绩表、工资表等。

3. 关系数据库的组成

一个关系数据库是由若干个数据表组成的, 一个数据表又由若干个记录组成, 而每个记录则由若干个以字段属性加以分类的数据项组成。

例如，表 1-1 所示的学生基本情况表就是一个数据表。

表 1-1 学生基本情况表

学 号	姓 名	性 别	出生日期	班 级	成 绩
2011001	张红雨	女	1993 年 5 月 13 日	财会 11	550
2011002	李 强	男	1992 年 9 月 25 日	市场营销 11	498
2011003	王 东	男	1993 年 7 月 12 日	计算机 11	485
2011004	杜成千	女	1992 年 7 月 30 日	国际贸易 11	520
2011005	黄小红	女	1994 年 10 月 11 日	财会 11	510
2011006	高 原	女	1992 年 11 月 12 日	计算机 11	490

1) 表名

每一个表都有一个名字，即表名。

在关系数据库中，每一个数据表都具有相对的独立性，这个独立性的唯一标志是数据表的名字，称为数据表文件名。

2) 记录

表格中的每一行在关系中称为一个记录(即表格中栏目名下的行)，如姓名为“张红雨”所在行的所有数据就是一个记录。

3) 字段

表格中的每一列在关系中称为一个字段，每个字段都有一个字段名，它对应着表格中的栏目名。如“学号”、“姓名”等都是属性，属性的取值范围称为域。

记录中的一个字段的取值，称为字段值。字段值随着每一行记录的不同而变化。

现实世界中由于存在同名现象，如姓名、单位名等等，因此人们普遍采用在原来关系中增加一个编号字段，如学号、职工号、身份证号等，依此来确保唯一性。



思考与练习

1. 数据模型不仅表示反映事物本身的数据，而且表示_____。
2. 目前常用的数据模型有三种，即_____模型、_____模型和_____模型。
3. 用二维表格来表示实体与实体之间联系的数据模型称为_____。
 - A) 实体-联系模型
 - B) 层次模型
 - C) 网状模型
 - D) 关系模型
4. Visual FoxPro 是一种关系型数据库管理系统，所谓关系是指_____。
 - A) 各条记录中的数据彼此有一定的关系
 - B) 一个数据库文件与另一个数据库文件之间有一定的关系
 - C) 数据模型符合满足一定条件的二维表格格式
 - D) 数据库中各个字段之间彼此有一定的关系

任务 1.2 Visual FoxPro 工作环境



任务导入

Visual FoxPro 6.0 是 Windows 的应用程序，Windows 窗口的所有操作方法它都适用。在学习 VFP 之前，我们需要了解 VFP 的用户界面、工作方式等。本任务将学习 VFP 的启动、用户界面、工作方式等。



学习目标

- (1) 能熟练启动和退出 VFP 系统。
- (2) 了解 VFP 主界面的组成部分。
- (3) 了解 VFP 的交互方式和程序方式。
- (4) 会通过 VFP 的帮助系统获取帮助。



任务实施

1. 启动 Visual FoxPro 6.0

单击“开始”按钮→“开始”菜单→“程序”项→“Microsoft Visual FoxPro 6.0”→“Microsoft Visual FoxPro 6.0”，如图 1-1 所示，进入 Visual FoxPro 6.0 后，将首先弹出初始界面。

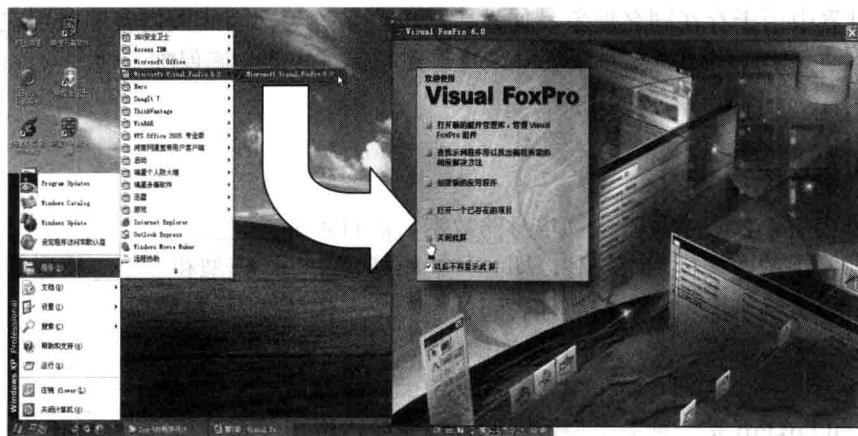


图 1-1 启动 Visual FoxPro 6.0

窗口中部的对话框有 5 个单选项和 1 个复选项，5 个单选项分别为：

- (1) 打开组件管理器：打开新的组件管理库，管理 Visual FoxPro 组件。
- (2) 查找示例程序：将示例应用程序窗口打开，示例应用程序的目的是帮助用户学习如

何使用 Visual FoxPro。通过研究每个示例,可以看到示例是如何运行的,了解如何用代码来实现这些示例,并把示例中的一些特性应用到用户的应用程序中。

(3) 创建新的应用程序:将“程序”窗口打开,创建新的应用程序。

(4) 打开一个已存在的项目:将显示“打开”项目对话框。

(5) 关闭此屏:关闭此对话框,将回到 Visual FoxPro 的主界面窗口。

如果选择了“以后不再显示此屏”复选项,在以后启动 Visual FoxPro 后将直接进入 Visual FoxPro 的主界面窗口。初学者应选择“关闭此屏”,然后在 Visual FoxPro 的主界面窗口中操作。

2. Visual FoxPro 主界面

关闭图 1-1 所示的对话框后,窗口显示如图 1-2 所示。

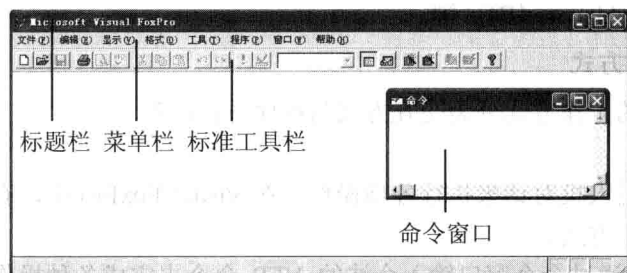


图 1-2 VFP 主界面

1) 标题栏

标题栏的最左边是窗口控制图标,单击该图标,将拉出控制菜单,从中可以进行窗口的移动、最大化、最小化、恢复和关闭操作。

控制按钮的右边是应用程序名称“Microsoft Visual FoxPro”。

标题栏的最右边依次是最小化、最大化或恢复、关闭按钮。

2) 菜单栏

Visual FoxPro 的大部分功能和操作都可以通过菜单系统来实现。单击菜单栏将弹出下拉菜单,选择相应的命令就可实现相应的功能或操作。

3) 标准工具栏

标准工具栏上的按钮代表了最为常用的命令,有效地利用工具栏,能大大方便程序开发工作。除了标准工具栏外,Visual FoxPro 6.0 还提供了十几种工具栏,在编辑相应的文档和窗口时,可选择所需要的工具栏。

4) 命令窗口

在 Visual FoxPro 菜单中的命令也可以通过命令窗口进行输入来执行。命令窗口是一个可编辑的窗口,就像其他文本窗口一样,可在命令窗口中进行各种插入、删除、块复制等操作,也可通过光标或滚动条控制其在整个命令窗口中上下移动。

在选择菜单命令时,对应的命令行在命令窗口中显示出来,运行进入 Visual FoxPro 系统后,用户从菜单或命令窗口输入的命令到退出系统之前都具有有效性,用户只需要将光标移到命令行上,然后按〈Enter〉键,所选命令将再次执行。用户也可以在命令窗口中将本次进入 Visual FoxPro 系统后的任何一条已执行的命令加以修改,然后再次执行。

在 Visual FoxPro 中,命令与函数仅识别前 4 个字母,即命令和函数只需输入前 4 个字

母, 不过一旦输入多于 4 个字母, 则必须将该命令完整输入, 否则将是错误命令。

在操作过程中, 如果命令窗口被覆盖或隐藏起来了, 可以单击“窗口”菜单→“命令窗口”, 使之重新显示出来。可以通过 Windows 任务栏右下角的中英文转换按钮, 切换中文或英文的输入方式。

3. 退出 Visual FoxPro

可以用下面的任一种方法退出 Visual FoxPro 6.0 系统:

- (1) 单击系统主窗口右上角的“关闭”按钮。
- (2) 单击“文件”菜单→“退出”命令。
- (3) 在命令窗口键入 QUIT 后按〈Enter〉键。
- (4) 同时按下〈Alt〉+〈F4〉键。

4. VFP 的工作方式

Visual FoxPro 的工作方式分为交互方式与程序方式两种。

1) 交互方式

交互方式是通过人机对话来执行各项操作。在 Visual FoxPro 中, 有两种交互方式: 命令方式和可视化操作方式。

(1) 命令方式是通过命令窗口输入合法的 VFP 命令来完成各种操作。例如, 在命令窗口输入命令:

DIR

按〈Enter〉键后, 系统将在 VFP 主窗口中, 显示当前目录下所有数据表文件(.DBF)列表, 如图 1-3 所示。

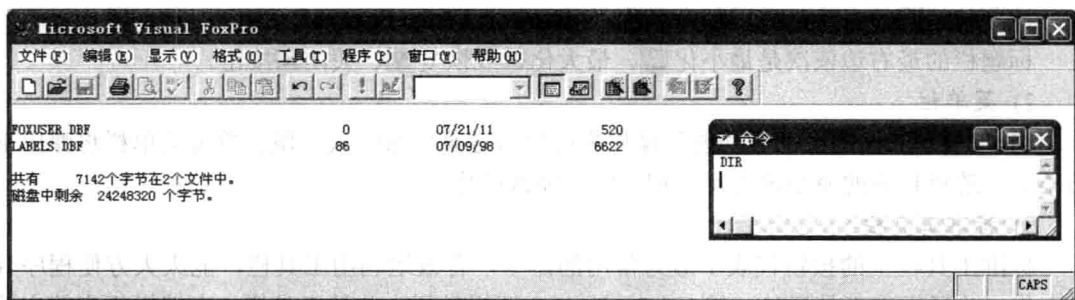


图 1-3 VFP 命令方式

(2) 可视化操作方式, 即利用 Visual FoxPro 集成环境提供的各种工具(如菜单、工具栏、设计器、生成器、向导等)来完成各项操作。这种方法非常直观, 简单易学。

2) 程序方式

Visual FoxPro 的最有力的功能需要通过程序方式实现。通过把 Visual FoxPro 的合法命令组织编写成命令文件(程序), 或是利用 Visual FoxPro 提供的各种程序生成工具: 表单设计器、菜单设计器、报表设计器等来设计程序。然后执行程序, 来完成特定的操作任务。

5. VFP 中最简单的操作命令

在进一步说明之前, 我们对语法格式中使用的一些符号做出以下约定:

- `[]`——任意选项约定符，表示其中内容可选可不选。
- `< >`——必选项约定符，表示其中内容由用户输入，必须选择。
- `{ | }`——选择项约定符，表示其中多项内容选择其一。

1) 输出命令

“?”命令是最为简单的输出命令，“?”命令计算并在 VFP 主窗口中显示各表达式的值。

命令格式为：

?[〈表达式列表〉]

【说明】

若表达式多于一项，各表达式间要用逗号隔开，显示时各表达式之间各空一格，如图 1-4 所示。

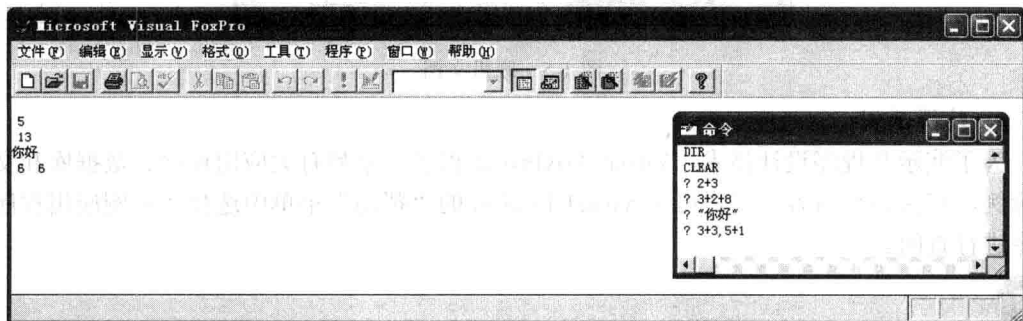


图 1-4 简单的输出命令

2) 清屏命令

CLEAR 用来清除 Visual FoxPro 主窗口中的任意输出内容。命令格式为：

CLEAR

6. VFP 帮助系统

使用 Visual FoxPro 帮助系统，可以快速查询到 VFP 设计工具和程序语言的有关信息。

1) 获得帮助

如果对某个窗口或对话框的含义不理解，只要按 `<F1>` 键，就可以显示出关于该窗口或对话框的上下文相关的帮助信息。

选择“帮助”菜单→“Microsoft Visual FoxPro 帮助主题”命令，可以得到 Visual FoxPro 联机帮助的内容概述。若要查找有关特定术语或主题的帮助信息，请选择“帮助”菜单→“索引”选项卡。

2) 联机文档

从任何一个对话框中单击“帮助”按钮、按 `<F1>` 键，或者单击“开始”菜单→“程序”→“Microsoft Developer Network”→“MSDN Library Visual Studio 6.0”，都将打开联机文档，如图 1-5 所示。

在联机文档中有非常详细的帮助内容，如安装指南、用户指南、开发指南、语言参考，在语言参考中有 Visual FoxPro 全部的语句和函数，读者应该学会通过联机文档学习 Visual FoxPro。本教材受篇幅所限，有些语句和函数没有给出语法和说明，读者可使用联机文档自己查看。



图 1-5 联机文档

3) 获得示例

为了演示其程序设计技术, Visual FoxPro 提供了一系列有关应用程序、数据库和文件的示例。有关详细内容, 用户可从 Visual FoxPro 的“帮助”菜单中选择“示例应用程序”命令进行查阅。



思考与练习

1. 简述 Visual FoxPro 6.0 主窗口的组成部分。
2. 启动和退出 VFP 的方法是什么?
3. 如何显示与隐藏命令窗口?
4. 简述 Visual FoxPro 6.0 联机帮助的使用方法。

任务 1.3 配置 Visual FoxPro



任务导入

在使用 Visual FoxPro 时, 有时会感到默认的工作环境不符合我们的使用习惯, 这时可以根据需要定制开发环境。环境设置包括主窗口标题、默认目录、项目、编辑器、调试器及表单工具选项、临时文件存储、拖放字段对应的控件和其他选项。我们既可以用交互式, 也可以用编程的方法配置 Visual FoxPro, 甚至可以使 Visual FoxPro 启动时调用用户自建的配置文件。

本任务学习配置 VFP 工作环境的方法。



学习目标

- (1) 会自定义工具栏。

(2) 会设置 VFP 主窗口显示方式、指定临时文件位置等。

(3) 会配置 Visual FoxPro 编辑器。



任务实施

1. VFP 中可定制的工具栏介绍

Visual FoxPro 中可定制的工具栏, 见表 1-2。

表 1-2 Visual FoxPro 可定制的工具栏

工 具	相关的工具栏	命 令
数据库设计器	数据库	CREATE DATABASE
表单设计器	表单控件、表单设计器、调色板、布局	CREATE FORM
打印预览	打印预览	
查询设计器	查询设计器	CREATE QUERY
报表设计器	报表控件、报表设计器、调色板、布局	CREATE REPORT

2. 激活及关闭工具栏

在默认情况下, 只有常用工具栏可见。当使用一个 Visual FoxPro 设计器工具(例如, 表单设计器)时, 该设计器将显示使用它工作时常用的工具栏, 用户也可以在任何需要的时候激活一个工具栏。

1) 激活工具栏

若要激活某工具栏, 可运行相应的工具, 或者单击“显示”菜单→“工具栏”命令, 打开“工具栏”对话框, 在“工具栏”对话框中, 选中需要激活的工具栏, 如图 1-6 所示。

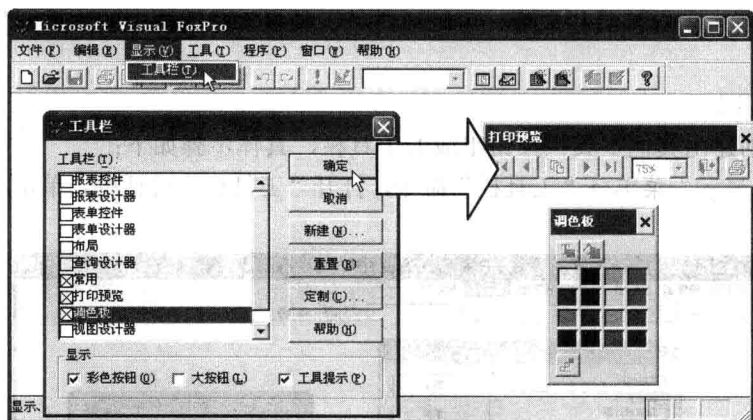


图 1-6 激活工具栏

2) 关闭工具栏

若要关闭某工具栏, 可以直接单击该工具栏上的“关闭”按钮 , 或者单击“显示”菜单→“工具栏”命令, 在“工具栏”对话框中, 清除关闭工具栏前面的复选框内容, 使之空白。