

五 新 编 五 笔 字 型

光盘+手册
多媒体图像教学
JOMEIT

2004 完全手册

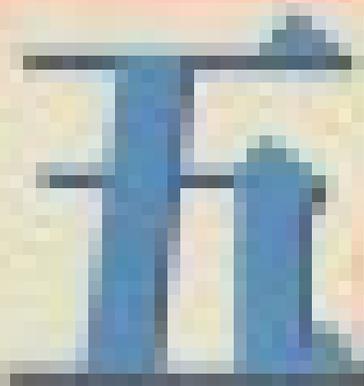
[电脑基本操作] [五笔字型汉字输入练习] [简码和词组输入法]
[重码、容错码和学习键] [98版五笔字型]
[Windows 98 的操作] [Word 2000 的操作] [五笔字型速查小精灵]

WUBI ZIXING
WANQUANSHOUCE

李飞创作工作室 编著



电子工业出版社



新

编



笔

字

型

2004

规范字

教育部、国家语委公布《通用规范汉字表》
GB 50013-2003《通用规范汉字表》
教育部、国家语委公布《通用规范汉字表》

教育部、国家语委公布《通用规范汉字表》

教育部、国家语委公布《通用规范汉字表》



教育部、国家语委公布《通用规范汉字表》

新编

五笔字型 完全手册

WUBI ZIXING

WANQUANSHOUCE

李飞创作工作室 编著



李飞创作工作室
Lifeiwritingstudio



电子科技大学出版社

版权

版权所有 侵权必究

举报电话:四川省版权局:(028)86636481

新编五笔字型完全手册

文本著作 李飞创作工作室
责任编辑 陈松明
封面设计 文绍安
出版 电子科技大学出版社
地址 成都建设北路二段四号,邮编:610054
经销 全国新华书店、软件连锁店
文本印刷 成都市海翔印务有限公司
版本号 ISBN 7-900651-29-2/TP·08
光盘定价 17.50元(含1张光盘和使用手册)

请在经销商处领取光盘



《新编五笔字型完全书册》光盘内容介绍

【彩色印刷】

【光盘导航】

把《新编五笔字型完全书册》光盘放入电脑的光驱中，屏幕上自动弹出如下画面：

光盘内容

- 86 版五笔字型多媒体教程
- 98 版五笔字型多媒体教程
- 打字练习
- 五笔字型字根速查表
- 五笔字型速查小精灵
- Windows 98 多媒体教程
- Word 2000 多媒体教程
- 电脑基础知识



运行环境

操作系统：Windows 9x/2000/XP/NT/Me

显示模式：800*600 以上分辨率，16 位色以上

光 驱：4 倍速以上 CD-ROM 或 DVD-ROM

其 他：配备声卡、音箱或耳塞

五笔字型字根速查表 (附光盘)

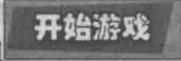
使用方法

请将光盘放入电脑光驱中，光盘中的软件将自动运行出现主界面，分别单击上面的不同按钮即可进入相应的模块进行学习。

运行提示

如果您的电脑自动运行该软件失败，请打开“我的电脑”，并找到“五笔字型”光盘上的“Start”文件图标，单击该图标，即可进入光盘的主界面。

操作说明

1. 单击控制栏中的“上页”按钮与“下页”按钮（即可上、下翻页）可以让您快速浏览本光盘的内
2. 单击“目录”按钮，即可进入目录选择界面。
3. 单击“暂停”按钮可以暂时停止学习。单击控制栏中的“调音”按钮，会弹出音量控制台，可以便地进行音量控制。
4. 如果您想退出本光盘，只需单击“退出”按钮。
5. 在“五笔字型字根速查表”中，按键盘上的字母键，就可以查看该键的字根。
6. 在打字练习界面，按“开始”按钮，即可进行打字练习。



录

第 1 章 电脑基本操作

1.1 计算机的硬件.....	1	1.4.1 数字键.....	8
1.1.1 主机.....	1	1.4.2 字母键.....	8
1.1.2 硬盘.....	2	1.4.3 上档键.....	8
1.1.3 磁盘和光盘.....	2	1.4.4 大小写锁定键.....	9
1.1.4 键盘.....	3	1.4.5 回车键.....	9
1.1.5 鼠标.....	3	1.4.6 空格键.....	10
1.1.6 显示器.....	4	1.4.7 退格键.....	10
1.1.7 打印机.....	5	1.4.8 Tab 键.....	10
1.2 计算机的软件.....	6	1.4.9 Ctrl 键和 Alt 键.....	11
1.2.1 操作系统.....	6	1.4.10 Win 键和 App 键.....	12
1.2.2 实用软件.....	6	1.4.11 标点符号键.....	12
1.2.3 应用软件.....	6	1.5 打字姿势和指法.....	12
1.3 键盘组成.....	6	1.5.1 正确的姿势.....	12
1.3.1 主键盘区.....	7	1.5.2 基本键位.....	13
1.3.2 功能键区.....	7	1.5.3 手指分工.....	13
1.3.3 小键盘区.....	7	1.5.4 击键方法.....	14
1.3.4 编辑键区.....	7	1.6 指法训练.....	15
1.4 常用按键.....	8	1.6.1 基准键的练习.....	15

1.6.2	【I】和【E】键的练习	16
1.6.3	【G】和【H】键的练习	17
1.6.4	【R】、【T】、【U】和【Y】 键的练习	18
1.6.5	【W】和【O】键的练习	19
1.6.6	【Q】和【P】键的练习	19

1.6.7	【V】、【B】、【M】和【N】 键的练习	20
1.6.8	【C】、【X】和【Z】键的 练习	20
1.6.9	大写字母练习	21
	思考题及上机练习	22

第2章 五笔字型基础与字根键盘

2.1	什么是五笔字型	23
2.2	键盘分区	24
2.3	认识区位号	25
2.4	认识五笔字型字根	26
2.4.1	字根	26
2.4.2	基本字根	27
2.4.3	字根键盘	27
2.4.4	五笔字型字根分布特征	28

2.5	五笔字型字根歌诀	32
2.6	解读五笔字型字根	34
2.6.1	横起类字根	34
2.6.2	竖起类字根	36
2.6.3	撇起类字根	38
2.6.4	捺起类字根	40
2.6.5	折起类字根	42
	思考题及上机练习	44

第3章 汉字的拆分与输入

3.1	字根间的结构关系	47
3.1.1	单字根结构	47
3.1.2	散字根结构	47
3.1.3	连字根结构	47

3.1.4	交字根结构	48
3.2	汉字拆分为字根的原则	48
3.2.1	单勿需拆	48
3.2.2	散拆简单	48

3.2.3 取大优先.....	48	3.5 识别码的组成和判断.....	55
3.2.4 兼顾直观.....	49	3.6 末笔的特殊约定.....	57
3.2.5 能连不交.....	49	3.7 键名字根的输入.....	58
3.2.6 能散不连.....	49	3.8 成字字根的输入.....	60
3.2.7 笔画勿断.....	49	3.9 常见部首的拆分.....	62
3.3 汉字的拆分方法.....	49	3.10 输入基本笔画.....	65
3.4 汉字的字型.....	53	思考题及上机练习.....	65

第 4 章 五笔字型汉字输入练习

4.1 汉字拆分实例.....	67	4.1.7 NB 键上字根拆分举例.....	71
4.1.1 FDSA 键上字根拆分举例.....	67	4.1.8 VCX 键上字根拆分举例.....	71
4.1.2 JKLM 键上字根拆分举例.....	68	4.2 常用汉字的拆分练习.....	72
4.1.3 GH 键上字根拆分举例.....	69	4.3 汉字的字根编码举例.....	74
4.1.4 TRYU 键上字根拆分举例.....	69	4.4 五笔字型输入练习注意点.....	79
4.1.5 EWQ 键上字根拆分举例.....	70	思考题及上机练习.....	80
4.1.6 IOP 键上字根拆分举例.....	70		

第 5 章 简码和词组

5.1 一级简码的输入.....	82	5.5 三字词组的输入.....	91
5.2 二级简码的输入.....	84	5.6 四字词组的输入.....	92
5.3 三级简码的输入.....	87	5.7 多字词组的输入.....	93
5.4 二字词组的输入.....	90	思考题及上机练习.....	94

第6章 重码、容错码和学习键

6.1 认识重码.....	98
6.2 认识容错码.....	99
6.2.1 拆分容错.....	99
6.2.2 字型容错.....	99
6.2.3 末笔容错.....	99
6.2.4 繁简容错.....	99

6.2.5 方案版本容错.....	100
6.3 万能学习键.....	100
6.3.1 代替识别码.....	100
6.3.2 代替字根.....	100
思考题及上机练习.....	101

第7章 98版五笔字型

7.1 98版五笔字型概述.....	102
7.1.1 98版五笔字型的特点.....	102
7.1.2 98版与86版五笔字型的区别.....	103
7.2 98版五笔字型基础知识.....	103
7.2.1 码元.....	104
7.2.2 98版五笔字型键盘图与助记词.....	104
7.3 编码的输入.....	105
7.3.1 键名字编码输入.....	106
7.3.2 成字码元输入.....	106

7.3.3 补码码元输入.....	106
7.3.4 非码元字编码输入.....	107
7.4 简码输入.....	107
7.4.1 一级简码.....	107
7.4.2 二级简码.....	107
7.5 词组的编码规则.....	108
7.5.1 双字词的输入.....	109
7.5.2 三字词的输入.....	109
7.5.3 四字词的输入.....	109
7.5.4 多字词的输入.....	109
思考题及上机练习.....	109

第 8 章 中文 Windows 98 的操作

8.1 中文 Windows 98 简介.....	110	列方式.....	129
8.1.1 中文 Windows 98 的界面.....	110	8.4 中文 Windows 98 的磁盘管理.....	133
8.1.2 中文 Windows 98 的网络 功能.....	110	8.4.1 查看磁盘属性.....	133
8.1.3 中文 Windows 98 的多媒 体功能.....	111	8.4.2 磁盘空间管理.....	134
8.2 中文 Windows 98 的基本操作.....	111	8.4.3 清理磁盘.....	135
8.2.1 启动 Windows 98.....	111	8.4.4 磁盘扫描.....	135
8.2.2 退出 Windows 98.....	111	8.4.5 磁盘碎片整理.....	137
8.2.3 Windows 98 的桌面.....	112	8.5 中文 Windows 98 的资源管理.....	138
8.2.4 Windows 98 的窗口.....	113	8.5.1 控制面板界面.....	138
8.2.5 Windows 98 的菜单.....	115	8.5.2 系统设置.....	139
8.2.6 Windows 98 的对话框.....	116	8.5.3 显示器设置.....	141
8.2.7 Windows 98 中的鼠标.....	117	8.5.4 添加新硬件.....	144
8.3 中文 Windows 98 的文件管理.....	118	8.5.5 安装和配置打印机.....	147
8.3.1 打开资源管理器.....	119	8.5.6 添加和删除程序.....	148
8.3.2 资源管理器的窗口组成.....	119	8.6 Windows 98 中文输入法基础.....	151
8.3.3 新建文件夹.....	119	8.6.1 安装输入法.....	151
8.3.4 文件和文件夹的操作.....	121	8.6.2 设置输入法属性.....	152
8.3.5 查看文件属性和类型.....	125	8.6.3 设置热键.....	152
8.3.6 文件的查找操作.....	127	8.6.4 选择输入法.....	153
8.3.7 文件和文件夹的查看和排		8.6.5 使用输入法.....	153
		8.6.6 输入法的深入使用.....	154
		思考题及上机练习.....	155

第9章 中文 Word 2000 的操作

9.1 认识 Word 2000	156	9.3.3 设置段落缩进	167
9.1.1 启动 Word 2000	156	9.3.4 设置段落间距	169
9.1.2 退出 Word 2000	156	9.3.5 设置段落对齐方式	170
9.1.3 Word 2000 的屏幕窗口	157	9.4 在文档中插入图片	170
9.2 编辑文档	159	9.4.1 插入剪贴画	171
9.2.1 建立新文档	159	9.4.2 插入图片文件	171
9.2.2 输入文本	160	9.4.3 调整图片大小及位置	172
9.2.3 选定文本	161	9.4.4 图文混排	173
9.2.4 移动文本	161	9.4.5 插入艺术字	174
9.2.5 复制文本	162	9.5 表格	175
9.2.6 查找文本	163	9.5.1 插入表格	176
9.2.7 替换文本	164	9.5.2 移动和缩放表格	176
9.3 文档的格式化	164	9.5.3 编辑表格	177
9.3.1 设置字体	165	9.5.4 表格的自动套用格式	181
9.3.2 设置文字效果	166	思考题及上机练习	181

第1章 电脑基本操作

计算机是一种能自动地、快速地进行数据运算或信息处理的电子设备。它的出现在人类历史上具有划时代的意义,有力地推动着人类社会经济、文化、教育、科技的发展,并使得人们的生产、生活方式发生了十分深刻的变革。目前,计算机发展的水平已经成为标志着一个国家现代化水平的重要标志之一。

我们通常看到的计算机只是构成计算机的物质实体,在计算机领域中称其为硬件。相对于硬件而言,我们把具有一定功能的各种计算机程序称为软件。一个完整的计算机系统由硬件和软件两大部分组成。

1.1 计算机的硬件

从外观上看,计算机主要包括以下几部分:主机、显示器、键盘、鼠标和音箱等。如图 1-1 所示。



图 1-1 计算机的构成

1.1.1 主机

主机是计算机的主体, 计算机的运算、存储过程都是在这里完成的, 主机箱中安装有中央处理器 CPU (在主机板上)、软盘驱动器、硬盘、光驱、声卡、显示卡、网卡和电源等硬件。

主机的面板上有一些指示灯和按钮, 还有软盘驱动器插槽以及 CD-ROM 驱动器面板, 供用户使用软盘和光盘。主机的后面有许多插头和接口, 供接通电源和连接计算机其他部件使用。

1.1.2 硬盘

内存储器的容量一般较小, 而且切断电源后很多信息会丢失。为了长期保存一些有用的信息, 我们经常使用外存储器。外存储器包括软磁盘、硬磁盘、光盘及其驱动器等, 通常我们把软磁盘、硬磁盘分别简称为软盘、硬盘。软盘、硬盘、光盘的使用要通过相应的驱动器, 就像磁带要通过录音机才能录放一样。

如图 1-2 所示, 硬盘是一个外部存储数据的重要部件, 它用来存储大量数据。通常情况下, 硬盘固定在计算机的主机箱内。

和软盘相比, 硬盘的容量要大得多, 存取信息的速度也快得多, 而且硬盘不易损坏, 安全性高。

1.1.3 磁盘和光盘

软盘驱动器是放置软盘的地方, 当我们要对软盘进行读或写的操作时, 必须将软盘放入软盘驱动器内, 然后通过键盘发出指令, 当软盘驱动器上的小指示灯一闪一闪时, 表示它正在执行你的指令, 这时千万不能去动软盘, 否则就会损坏软盘, 等到指示灯熄灭后, 表示它已经完成你发布的指令了, 这时就可以随意取出软盘了。

现在, 常用的软盘是 3 英寸的软盘, 5 英寸的软盘已很少使用。3 英寸的软盘体积小, 容易携带, 安全性也高, 它的存储量比 5 英寸软盘的存储量大。3 英寸软盘的读写口只有插入软驱后才会自动打开, 应注意将软盘避免靠近高温和磁性东西。

现在, 计算机还配置有光盘驱动器, 有 CD-ROM 和 DVD-ROM, 它是读取光盘的工具。光盘像软盘一样, 是一种存储介质, 普通光盘中的内容不能被修改, 即它不可以写入信息, 它的容量相当大, CD-ROM 有 650MB, 而 DVD 有几个 GB, DVD 的外形如图 1-3 所示。

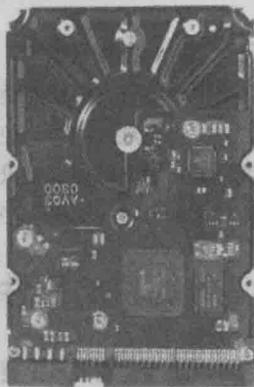


图 1-2 硬盘的外形

拿光盘时,注意手不要去接触光盘的表面,如果接触了光盘的表面,容易使光驱在读光盘数据时产生错误的信息。拿光盘的正确方式是手握光盘的边缘。

将光盘放入光驱时,要放平稳,光盘上有文字的一面放上面,这样光驱才能读取到光盘上的信息。

1.1.4 键盘

计算机系统中常用的输入设备有键盘、鼠标器、扫描仪和数字化仪等。在微型计算机系统中使用最广泛的输入设备是键盘和鼠标。

键盘是计算机中最基本、最常用的输入设备。键盘上有许多按键,我们通过这些按键向系统发出命令,来控制和使用计算机,键盘是我们同计算机进行交流的主要工具。

键盘是由一组排列成阵列的按键开关组成的,目前最流行的键盘是104键盘。键盘的外形如图1-4所示。



图 1-3 DVD 的外形

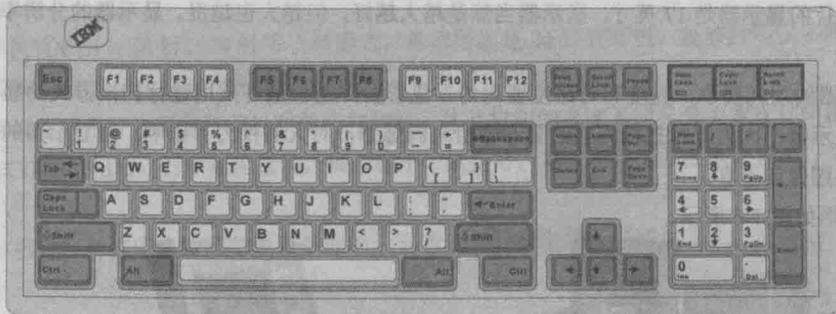


图 1-4 键盘

1.1.5 鼠标

随着图形界面系统的推出,鼠标一般被作为窗口软件或绘图软件的首选输入设备。它可以准确、方便地移动光标,进行光标的定位。

按照鼠标按键数量的不同,鼠标又分为两键鼠标和三键鼠标,但目前使用较多的是两键鼠标。

鼠标的基本操作有:指向、移动、单击、双击和右击等。鼠标指针的形状会随着它在屏幕上位置的不同、选取

对象的不同而改变。鼠标的外形如图 1-5 所示。

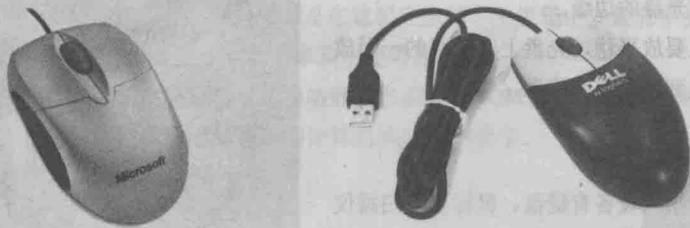


图 1-5 鼠标

1.1.6 显示器

显示器是计算机最常用的输出设备之一，它能把我们输入计算机的信息及计算处理后的结果显示出来。

目前，国内流行的显示器是 17 英寸，显示器当然是越大越好，但越大也越贵。显示器的分辨率越高越好，点距越小越清晰。

此外，显示器的功耗要小，亮度和对比度要均匀，色彩要鲜明。最好采用逐行扫描方式的显示器，不能采用隔行扫描方式的显示器，因为隔行扫描方式的显示器给人闪烁感，对人的视力有影响。对显示器的色彩数要求是越多越好，色彩越多图像越逼真。

显示器的外形如图 1-6 所示。



图 1-6 显示器

1.1.7 打印机

打印机的用处是把计算机运算的结果在打印纸上打印出来,以方便查询和整理。目前比较常见的打印机主要有针式打印机、喷墨打印机和激光打印机。打印机的外形如图 1-7 所示。



图 1-7 打印机

针式打印机有 9 针、16 针、24 针等多种形式,最常用的是 24 针打印机,能够打印汉字和质量要求不高的图形。它的优点是耗材便宜(包括打印色带和打印纸),缺点是打印速度慢。

喷墨打印机按颜色分为彩色打印机和单色打印机,按其打印的宽度不同又分为宽行打印机和窄行打印机。喷墨打印机和针式打印机相比,打印速度较快,噪音较小,质量好,对打印的纸张要求比较高,需要专用的打印纸和专用墨水。

激光打印机是各种打印机中打印效果最好的,无噪音,分辨率高,打印速度快,质量好,缺点是耗材贵、价格高。

1.2 计算机的软件

计算机虽然能以比人脑快得多的速度进行运算和判断,并且具有惊人的记忆力,但是要让计算机干什么,甚至怎么干,都必须由人通过输入设备输入一串命令来告诉它。而输入的命令是否正确,以及具体要干什么,这就要依赖计算机软件了。