



DVD-ROM



供应链方案

SUPPLY CHAIN SOLUTIONS

设计师能轻松驾驭  
轻松实现HTML5动画的可视化工具

# HTML 5 动画制作神器

Adobe Edge Animate CC

一本通

张晓晨 编著



移动APP

THE MOBILE TERMINAL APP



网站平台

WEBSITE PLATFORM



微信平台

MICRO LETTER PLATFORM



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY  
http://www.phei.com.cn



供应链方案

SUPPLY CHAIN SOLUTIONS



移动APP

MOBILE TERMINAL APP

# HTML 5 动画制作神器



网站平台

WEBSITE PLATFORM

Adobe Edge Animate CC

一本通

张松海 编著



微信平台

MICRO-TERMINAL APP

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

# 内容简介

本书详细地介绍了 Edge Animate CC 中的所有知识点，以通俗易懂的文字、精美的案例和新颖的版式讲解各种类型交互动画的制作方法和技巧，将 Edge Animate CC 的知识点与实际应用案例相结合，使读者易学易用、快速掌握使用 Edge Animate CC 制作交互动画的相关知识。

全书共分为 11 章，分别讲解初识 Edge Animate、掌握 Edge Animate 的基本操作、图形的创建与操作、添加文本和格式化文本、使用时间轴制作动画、使用触发器动作、符号元素在动画中的使用、HTML 和 CSS 样式在 Edge Animate 中的应用、使用 JavaScript 和 JQUERY 控制动画、Edge Animate 动画制作技巧和 Edge Animate 动画的发布与输出等内容。在内容安排上，从基础出发，讲解 Edge Animate 的各个知识点，深入浅出，使读者能够在最短的时间里轻松掌握各种类型交互式动画的制作流程和方法。

本书的配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和相关素材，以及书中实例的视频教程，方便读者学习和参考。

本书适合广大网页设计人员，以及网页动画设计爱好者，并且可以作为高等院校网页与动画设计专业的教材，以及相关培训的辅助教材。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

HTML5 动画制作神器：Adobe Edge Animate CC 一本通 / 张晓景编著. -- 北京：电子工业出版社，2015.1

ISBN 978-7-121-25071-2

I. ① H… II. ① 张… III. ① 超文本标记语言 - 程序设计 - 教材 IV. ① TP312

## 中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 288387 号

责任编辑：田 蕾

文字编辑：马 鑫

印 刷：北京中新伟业印刷有限公司

装 订：北京中新伟业印刷有限公司

出版发行：电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编：100036

开 本：787×1092 1/16 印张：19 彩插：2 字数：554.4 千字

版 次：2015 年 1 月第 1 版

印 次：2015 年 1 月第 1 次印刷

定 价：59.80 元（含光盘 1 张）

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

# 前言

随着互联网的发展，人们对于网页的审美和交互应用效果的要求越来越高，HTML5 以其简洁、高效的特点，在网页中的应用越来越广泛。但是网页中交互效果的实现需要通过 HTML5 与 JavaScript 脚本结合使用才能实现，这对于许多没有编程基础的网页设计者来说，无疑是比较困难的。而通过 Adobe 公司最新推出的 HTML5 网页动画制作神器 Adobe Edge Animate CC 即可轻松、高效地制作出各种不同类型的交互式网页动画。在 Adobe Edge Animate CC 中提供了完全可视化的动画制作界面，用户只须了解少量的 JavaScript 脚本代码，即可完全掌握交互式动画的制作方法。

Adobe Edge Animate 凭借先进的技术逐步在浏览器互动媒体领域中取代了 Flash 平台，使用 Edge Animate 制作的动画不需要任何的浏览器插件支持，并且可以在各大手机平台，以及现代桌面浏览器中得到良好的支持。通过使用 Adobe Edge Animate CC 提供的可视化制作功能，用户可以快速创建 HTML5 动画而无须编写任何代码。该软件是一款全新的软件，编者为了使读者能够快速掌握该软件的使用方法和技巧，精心编写了本书，希望通过本书的学习，读者能够快速掌握使用 Adobe Edge Animate CC 制作动画的方法和技巧，并能够做到活学活用。

## 本书特点与内容安排

本书是一本如何使用 Adobe Edge Animate 进行动画制作的优秀教材，以简单易懂、深入浅出方式，全面地介绍了 Adobe Edge Animate 软件的基本操作和功能。书中不仅应用了大量的实例对重点、难点进行了深入的剖析，还结合了作者多年的动画设计制作经验和教学经验进行了点拨，使读者能够学以致用。

全书共 11 章，每章都通过 Adobe Edge Animate 不同的功能进行针对性讲解，具体内容如下。

第 1 章：初识 Adobe Edge Animate。本章主要对 Adobe Edge Animate 的诞生和功能、Adobe Edge Animate 的系统要求和操作界面，以及安装和卸载 Adobe Edge Animate 软件进行了介绍，使读者对 Adobe Edge Animate 软件有一定的了解。

第 2 章：掌握 Edge Animate 的基本操作。通过本章的学习，读者不仅可以了解 Edge Animate 的操作环境，而且对 Edge Animate 文档和辅助工具的使用会有更深的认识。

第 3 章：图形的创建与操作。本章详细地介绍了 Edge Animate 中基本绘图工具、图像的属性设置，以及导入外部素材的操作方法，熟练掌握相关工具的操作方法，是设计出优秀动画作品的关键。

第 4 章：添加文本和格式化文本。文本是动画的重要组成部分，本章主要对动画中添加文本、添加字体，以及设置文字属性和文字特效的制作进行详细讲解。

第 5 章：使用时间轴制作动画。时间轴是动画制作过程中必不可少的重要内容，在本章中主要讲解了 Edge Animate 时间轴的基本操作、元素层状态，以及预设缓动效果的应用，并通过实例的制作，使读者能够快速地在时间轴中制作动画的方法。

第 6 章：使用触发器动作。本章对什么是触发器、舞台触发器的使用、时间轴上触发器的使用技巧进行详细讲解，并结合实例的制作使读者能够更好地理解各种不同触发器的作用及应用方法。

第 7 章：符号元素在动画中的使用。本章详细地介绍了如何创建符号、使用符号，以及在符号时间轴上的运用。合理地运用符号元素会使动画的制作变得更加简单、轻松。

第 8 章：HTML 和 CSS 样式在 Edge Animate 中的应用。本章介绍了有关 HTML 文档和 CSS 样式的相关知识，并且详细讲解了 Edge Animate 与 HTML 的关系，以及在 HTML 页面中应用 Edge Animate 动画的方法。

第 9 章：使用 JavaScript 和 jQuery 控制动画。本章介绍了 JavaScript 和 jQuery 的相关基础知识，并且详细讲解了 Edge Animate 与 JavaScript 的关系，以及如何在 Edge Animate 中通过 JavaScript 脚本代码制作复杂的交互动画的方法。

第 10 章 : Edge Animate 动画制作技巧。本章主要讲解了在 Edge Animate 动画制作中的一些技巧,包括使用 JavaScript 实现更多的显示与隐藏、交换素材图像,以及播放符号内的时间轴等操作,还介绍了如何为动画添加音频和视频等内容。

第 11 章 : Edge Animate 动画的发布与输出。本章主要对动画的发布和输出进行了详解,使读者在完成作品后,可以轻松地对作品进行输出和发布。

本书配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和相关素材,以及书中实例的视频教程,以方便读者学习和参考。

## 本书读者对象

本书适合广大网页设计人员及网页动画设计爱好者,并且可以作为高等院校网页与动画设计专业的教材,以及相关培训的辅助教材。

## 本书作者团队

本书由张晓景主笔,另外李晓斌、畅利红、杨阳、刘强、贺春香、贾勇、罗廷兰、黄尚智、刘钊、陶玛丽、衣波、张国勇、王权、王明也参与了本书的编写。书中难免有错误和疏漏之处,希望广大读者朋友批评、指正。

编 者

2015 年 1 月

# 目 录

## 第 1 章 初识 Adobe Edge Animate

### 1.1 Adobe Edge Animate 简介..... 002

- 1.1.1 Adobe Edge Animate 的诞生 .....003
- 1.1.2 Adobe Edge Animate 概述 .....003
- 1.1.3 Adobe Edge Animate 功能简介 .....003

### 1.2 安装和卸载 Adobe Edge Animate..... 005

- 1.2.1 Adobe Edge Animate 的系统要求 .....006
- 1.2.2 Adobe Edge Animate 的系统要求 .....006
- 1.2.3 卸载 Adobe Edge Animate .....008
- 1.2.4 启动 Adobe Edge Animate .....009
- 1.2.5 退出 Adobe Edge Animate .....009

### 1.3 Adobe Edge Animate 工作界面..... 009

- 1.3.1 Edge Animate 欢迎界面 .....010
- 1.3.1 Edge Animate 欢迎界面 .....012

### 1.4 Edge Animate 的菜单栏..... 013

- 1.4.1 “File (文件)” 菜单 .....013
- 1.4.2 “Edit (编辑)” 菜单 .....014
- 1.4.3 “View (视图)” 菜单 .....015
- 1.4.4 “Modify (修改)” 菜单 .....016
- 1.4.5 “Timeline (时间轴)” 菜单 .....017
- 1.4.6 “Window (窗口)” 菜单 .....019
- 1.4.7 “Help (帮助)” 菜单 .....020

### 1.5 Edge Animate 中的面板..... 021

- 1.5.1 工具栏 .....021
- 1.5.2 舞台 .....022
- 1.5.3 “Timeline (时间轴)” 面板 .....024
- 1.5.4 “Properties (属性)” 面板 .....024
- 1.5.5 “Elements (元素)” 面板 .....025
- 1.5.6 “Library (库)” 面板 .....025
- 1.5.7 “Lessons (教程)” 面板 .....026

### 1.6 自定义 Edge Animate 工作界面 ..... 027

- 1.6.1 手动调整默认工作界面 .....027
- 1.6.2 自定义工作界面 .....027
- 1.6.3 删除工作界面 .....029
- 1.6.4 复位工作界面 .....029

### 本章小结..... 030

## 第 2 章 掌握 Edge Animate 的基本操作

### 2.1 新建 Edge Animate 项目文件 ..... 032

- 2.1.1 新建空白的 Edge Animate 项目文件 .....032
- 2.1.2 设置舞台属性 .....033
- 2.1.3 创建快照与下级浏览器舞台 .....035
- 2.1.4 设置项目文件的预载方式 .....037
- 2.1.5 从模板新建 Edge Animate 项目文件 .....038

### 2.2 打开 / 关闭 Edge Animate 项目文件... 038

- 2.2.1 打开 Edge Animate 项目文件 .....038
- 2.2.2 关闭 Edge Animate 项目文件 .....039

### 2.3 保存 Edge Animate 项目文件 ..... 039

- 2.3.1 直接保存 Edge Animate 项目文件 .....039
- 2.3.2 另存为 Edge Animate 项目文件 .....040
- 2.3.3 另存为 Edge Animate 模板文件 .....040

### 2.4 应用标尺和辅助线 ..... 041

- 2.4.1 显示 / 隐藏舞台标尺 .....041
- 2.4.2 创建辅助线 .....041
- 2.4.3 贴紧至辅助线 .....042
- 2.4.4 显示 / 隐藏辅助线 .....042

### 2.5 使用模板制作 Edge Animate 动画 ..... 043

- 2.5.1 制作网站图片展示动画 .....043
- 2.5.2 制作文章展示动画 .....046
- 2.5.3 制作选项卡式面板 .....049

**2.6 本章小结 ..... 052**

## 第 3 章 图形的创建与操作

**3.1 使用 Edge Animate 中的基本绘图工具 054**

3.1.1 认识 Edge Animate 中的绘图工具 .....054  
3.1.2 绘制矩形 .....055  
3.1.3 绘制圆角矩形 .....055  
3.1.4 绘制椭圆形 .....055

**3.2 图形属性设置 ..... 056**

3.2.1 设置显示与隐藏属性 .....056  
3.2.2 设置位置和大小属性 .....059  
3.2.3 设置颜色和边框属性 .....062  
3.2.4 设置纯色 .....063  
3.2.5 设置渐变颜色 .....064  
3.2.6 设置变换属性 .....066  
3.2.7 设置光标效果 .....070  
3.2.8 设置角效果 .....072  
3.2.9 设置投影效果 .....073  
3.2.10 设置对象滤镜效果 .....076  
3.2.11 设置裁切属性 .....078  
3.2.12 设置对象的可访问性 .....080

**3.3 导入外部元素 ..... 080**

3.3.1 支持的图像素材格式 .....080  
3.3.2 导入位图素材 .....081  
3.3.3 导入矢量图素材 .....083  
3.3.4 支持的音频素材格式 .....084  
3.3.5 制作图像淡入淡出动画 .....084

**3.4 多对象操作 ..... 087**

3.4.1 对齐操作 .....087  
3.4.2 分布操作 .....088  
3.4.3 排列操作 .....088

**3.5 本章小结 ..... 089**

## 第 4 章 添加文本和格式化文本

**4.1 在动画中添加文字 ..... 092**

4.1.1 在动画中添加文字的几种方法 .....092  
4.1.2 在动画中添加文字 .....093

**4.2 设置文字属性 ..... 095**

**4.3 添加字体 ..... 097**

4.3.1 添加 web 文字 .....097  
4.3.2 添加中文字体 .....098

**4.4 剪切文本边缘 ..... 101**

**4.5 使用文字特效 ..... 103**

4.5.1 阴影效果 .....103  
4.5.2 弹跳效果 .....107  
4.5.3 设置文字链接 .....109

**4.6 Edge Animate 中的 HTML 标签 ..... 114**

**4.7 本章小结 ..... 114**

## 第 5 章 使用时间轴制作动画

**5.1 关于元素层 ..... 116**

5.1.1 元素层的类型 .....116  
5.1.2 创建元素层 .....117  
5.1.3 选择元素层 .....117

**5.2 编辑元素层 ..... 118**

5.2.1 为元素层重命名 .....118  
5.2.2 复制元素层 .....119  
5.2.3 调整元素层顺序 .....119  
5.2.4 展开/折叠元素层属性 .....120  
5.2.5 设置元素层颜色 .....120

**5.3 元素层的状态 ..... 121**

5.3.1 显示和隐藏元素层 .....121  
5.3.2 锁定和解锁元素层 .....121

**5.4 “Timeline (时间轴)” 面板 ..... 122**

5.4.1 认识“Timeline (时间轴)”面板 .....122  
5.4.2 使用快捷键控制时间轴 .....124

**5.5 “Timeline (时间轴)” 面板的基本操作 125**

5.5.1 设置“Timeline (时间轴)”面板网格 .....125  
5.5.2 在“Timeline (时间轴)”面板中添加标签 126  
5.5.3 编辑标签 .....126  
5.5.4 制作开场动画 .....127

**5.6 使用缓动效果 ..... 131**

5.6.1 缓动效果详解 .....131  
5.6.2 制作网站广告条 .....132

5.6.3 制作纸飞机飞行动画 .....	134	7.3.1 将符号应用到舞台 .....	183
5.6.4 制作模糊入场动画 .....	139	7.3.2 制作气泡动画 .....	183
<b>5.7 本章小结 .....</b>	<b>142</b>	7.3.3 编辑符号 .....	186
<b>第 6 章 使用触发器动作</b>		7.3.4 复制符号 .....	187
<b>6.1 了解触发器 .....</b>	<b>144</b>	7.3.5 重命名符号 .....	188
6.1.1 什么是触发器 .....	144	7.3.6 删除符号 .....	188
6.1.2 “Trigger (触发器)”对话框 .....	145	<b>7.4 在符号时间轴上的运用 .....</b>	<b>188</b>
<b>6.2 使用触发器动作 .....</b>	<b>146</b>	<b>7.5 使用滑过变换动画创建按钮符号 .....</b>	<b>193</b>
6.2.1 为元素添加触发器动作 .....	146	7.5.1 制作基础网页按钮动画 .....	193
6.2.2 触发事件详解 .....	149	7.5.2 制作复杂网页按钮动画 .....	195
6.2.3 触发动作详解 .....	150	<b>7.6 创建下拉菜单选项 .....</b>	<b>200</b>
6.2.4 为文本元素添加触发器动作 .....	154	7.6.1 制作垂直导航菜单 .....	200
6.2.5 编辑触发器动作 .....	156	7.6.2 制作下拉导航菜单 .....	205
6.2.6 删除触发器动作 .....	156	<b>7.7 使用滑过变换动作创建文字标注 .....</b>	<b>212</b>
<b>6.3 舞台触发器使用技巧 .....</b>	<b>157</b>	<b>7.8 本章小结 .....</b>	<b>214</b>
6.3.1 舞台触发事件详解 .....	157	<b>第 8 章 HTML 和 CSS 样式在 Edge</b>	
6.3.2 为舞台添加触发器动作 .....	158	<b>Animate 中的应用</b>	
<b>6.4 时间轴触发器使用技巧 .....</b>	<b>161</b>	<b>8.1 认识 HTML .....</b>	<b>216</b>
6.4.1 时间轴触发事件详解 .....	161	8.1.1 关于 HTML 文档 .....	216
6.4.2 添加时间轴触发器使动画循环播放 .....	161	8.1.2 HTML 文档标签 .....	217
6.4.3 在时间轴中使用标签 .....	164	8.1.3 关于 HTML5 .....	217
6.4.4 添加触发器到某个时间点 .....	165	<b>8.2 认识 CSS 样式 .....</b>	<b>218</b>
<b>6.5 非线性思考与设计 .....</b>	<b>169</b>	8.2.1 关于 CSS 样式 .....	218
<b>6.6 iPhone 和 Android 触发器 .....</b>	<b>173</b>	8.2.2 CSS 样式语法 .....	218
<b>6.7 本章小结 .....</b>	<b>178</b>	8.2.3 CSS 样式规则 .....	218
<b>第 7 章 符号元素在动画中的使用</b>		8.2.4 为元素应用 ID CSS 样式 .....	219
<b>7.1 关于符号 .....</b>	<b>180</b>	8.2.5 为元素应用类 CSS 样式 .....	219
<b>7.2 创建符号 .....</b>	<b>181</b>	8.2.6 4 种应用 CSS 样式的方式 .....	219
7.2.1 转换为符号 .....	181	<b>8.3 Edge Animate 与 HTML 的关系 .....</b>	<b>220</b>
7.2.2 导出符号 .....	182	8.3.1 读懂 Edge Animate 创建的 HTML 文档 .....	220
7.2.3 导入符号 .....	182	8.3.2 以 Edge Animate 开启 HTML 文档 .....	221
<b>7.3 使用符号 .....</b>	<b>183</b>	<b>8.4 在网页中应用动画 .....</b>	<b>224</b>
		<b>8.5 在同一个网页中应用两个不同的动画 ....</b>	<b>227</b>
		<b>8.6 本章小结 .....</b>	<b>228</b>



## 第 9 章 使用 JavaScript 和 jQuery 控制动画

- 9.1 了解 JavaScript 和 jQuery ..... 231
  - 9.1.1 什么是 JavaScript .....231
  - 9.1.2 JavaScript 基础 .....231
  - 9.1.3 什么是 jQuery .....231
- 9.2 Edge Animate 创建的 JavaScript ..... 231
  - 9.2.1 认识自动创建的 JavaScript .....231
  - 9.2.2 Edge Animate 动画项目相关的 JavaScript 文件 232
- 9.3 JavaScript 和 jQuery 基础 ..... 233
  - 9.3.1 JavaScript 语法中的基本要求 .....233
  - 9.3.2 JavaScript 数据类型 .....235
  - 9.3.3 定义变量 .....235
  - 9.3.4 JavaScript 运算符 .....235
  - 9.3.5 JavaScript 条件和循环语句 .....236
  - 9.3.6 了解文档对象模型 .....236
- 9.4 了解 jQuery 的选择方式 ..... 237
- 9.5 在动画中实现获取鼠标位置及跟随鼠标功能 237
- 9.6 使用 jQuery 制作拼图动画效果 ..... 240
- 9.7 本章小结 ..... 244

## 第 10 章 Edge Animate 动画制作技巧

- 10.1 更多显示与隐藏技巧 ..... 246
  - 10.1.1 切换对象的显示与隐藏 .....247
  - 10.1.2 延迟的显示、隐藏与切换 .....248
  - 10.1.3 淡入淡出 .....250
  - 10.1.4 上下滑动 .....252
  - 10.1.5 Edge Animate 中更多的视觉特效 .....253
  - 10.1.6 实现滑块向左和向右滑动 .....258
- 10.2 在 Edge Animate 中交换素材图像 .... 259
- 10.3 识别并更改元素和符号 ..... 262
  - 10.3.1 变量赋值 .....262
  - 10.3.2 使用“Trigger (触发器)”对话框为变量赋值 ...262
  - 10.3.3 为文本框赋予 HTML 代码 .....266
- 10.4 控制符号内的元素 ..... 269

- 10.5 播放符号的时间轴 ..... 274

## 10.6 在 Edge Animate 动画中使用音频 .... 278

- 10.6.1 Edge Animate 中所支持的音频格式 .....278
- 10.6.2 为动画添加背景音乐 .....278
- 10.6.3 对动画中的音频进行控制 .....279

## 10.7 在 Edge Animate 动画中嵌入视频 .... 282

- 10.7.1 Edge Animate 中支持的视频格式 .....282
- 10.7.2 在动画中嵌入视频 .....282

## 10.8 本章小结 ..... 284

## 第 11 章 Edge Animate 动画的发布与输出

### 11.1 关于动画尺寸 ..... 286

- 11.1.1 使动画尺寸自适应浏览器窗口 .....286
- 11.1.2 设置动画最大和最小宽度 .....288

### 11.2 发布 Edge Animate 动画 ..... 291

- 11.2.1 “Publish Settings (发布设置)”对话框 291
- 11.2.2 发布为 Web 格式 .....292
- 11.2.3 发布为 Animate Deployment Package 格式 292
- 11.2.4 发布为 iBook/OS X 格式 .....293

### 11.3 本章小结 ..... 294

# 第①章 初识 Adobe Edge Animate

## 初识 Adobe Edge Animate

Adobe Edge Animate 是一款全新的制作 HTML5 网页动画的软件，使用该软件可以像制作 Flash 动画一样制作出绚丽的网页动画，同时可以将 CSS 和 JS 综合应用在动画中。本章将向读者介绍有关 Adobe Edge Animate 的相关知识，并带领读者认识全新的 Adobe Edge Animate。通过本章的学习，读者可以对 Adobe Edge Animate 有一个基本的了解和认识。



### 本章知识点:

- ◆ 了解 Adobe Edge Animate 的功能
- ◆ 掌握 Adobe Edge Animate 的安装和卸载的方法
- ◆ 掌握 Adobe Edge Animate 的启动和退出的方法
- ◆ 认识 Adobe Edge Animate 的工作界面
- ◆ 掌握 Edge Animate 自定义工作界面的方法



## 1.1

### Adobe Edge Animate 简介

Adobe Edge Animate 是一款 Adobe 公司开发的全新网页动画可视化设计制作软件。通过 Adobe Edge Animate 可以创建出将 HTML5、CSS3 和 JavaScript 相结合的交互式网页动画，并且 Adobe Edge Animate 凭借先进的技术，致力于解决台式机和移动平台之间的跨平台动画解决方案。



### 1.1.1 Adobe Edge Animate 的诞生

在传统的网页设计制作过程中，常常使用 Flash 来表现网页中的动画效果，Flash 动画很长一段时间在网页设计制作领域占据着非常重要的地位。在浏览器中浏览 Flash 动画必须依赖浏览器的 Flash Player 插件，虽然目前许多浏览器都预装了 Flash Player 插件，但是许多移动平台并不支持 Flash Player 插件，更重要的是 Adobe 公司已经终止了安卓系统 Flash Player 客户端的开发，这就导致 Flash 动画在移动平

台上的发展受到了限制。

在各方抵制基于移动平台的 Flash 内容的压力下，HTML5 以其标准化和优异特性脱颖而出，成为众多 UI 设计者的选择。于是，Adobe 公司开发并推出了 HTML5 的可视化开发制作软件——Adobe Edge Animate。

### 1.1.2 Adobe Edge Animate 概述

虽然 HTML5 成为了设计师未来的选择，HTML5 中众多的标签也支持了动画，但是使用 HTML5 制作出类似于 Flash 那样的动画效果，对于设计开发人员的要求非常高，并且需要花费大量的精力，此时，Adobe 公司推出了 Adobe Edge Animate 可视化 HTML5 动画制作软件。Adobe Edge Animate 主要的功能是通过 HTML5、CSS3、JavaScript 和 jQuery 制作跨平台、跨浏览器的网页动画，其生成的是

HTML5 网页，可以方便地通过互联网传输，最重要的是可以更好地兼容移动互联网。

Adobe Edge Animate 的目的是在浏览器互动媒体领域取代 Flash 平台，通过 Adobe Edge Animate 创建基于 HTML5 的网页动画，在未来的网页动画领域中发挥更大的作用。

#### 提示：

推荐以前学习和使用 Flash 的用户和设计人员学习 Adobe Edge Animate，制作基于 HTML5 的网页动画，也许这就是未来的方向。

### 1.1.3 Adobe Edge Animate 功能简介

Adobe Edge Animate 是一款由 Adobe 公司大力开发的专业 HTML5 动画制作软件。使用 Adobe Edge Animate 中的可视化制作功能，用户可以快速创建 HTML5 动画而无须编写任何代码。

使用 Adobe Edge Animate 制作的网页动画，本身是基于 HTML5、CSS3、JavaScript 和 jQuery 的，所以并不需要任何的浏览器插件支持，并且使用 Adobe Edge Animate 所制作的动画可以在 iOS 和 Android 智能手机和平板电脑，以及现代桌面浏览器中得到良好的支持。

#### ● 支持移动设备

使用 Adobe Edge Animate 创建的网页动画，可以应用于任何现代浏览器，例如 IE9+、Firefox、Chrome 和 Safari，同时还可以在使用 iOS 和 Android 平台的移动设备上完美呈现。

#### ● 支持滑动手势

在 Adobe Edge Animate 中可以创建运用于智能手机的项目，并且在项目中可以轻松地添加向左和向右滑动的手势支持，大大提高所开发项目的实用性。

#### ● 响应动画

在 Adobe Edge Animate 中制作的网页动画，可

以应用缩放或基于百分比的布局，从而使动画可以适应不同的移动设备和桌面计算机屏幕。

#### ● 支持多种发布选项设置

在 Adobe Edge Animate 中将所制作的动画进行发布之前，可以执行“File(文件)>Publish Settings(发布设置)”命令，在弹出的“Publish Settings(发布设置)”对话框中可以对发布的内容进行设置，使所发布的文件更具有友好性，如图 1-1 所示。例如可以添加一个预加载，使浏览者知道网页动画内容正在加载。

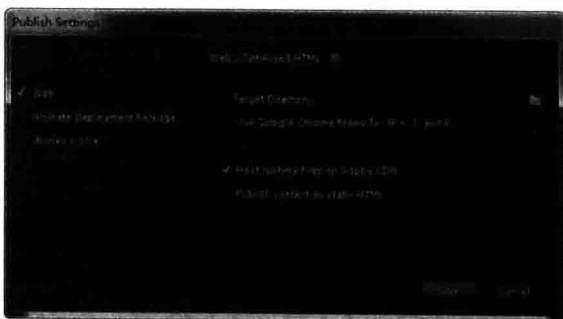


图 1-1

## ● 支持图形与文字工具

使用 Adobe Edge Animate 中提供的基本绘图工具和文字工具，如图 1-2 所示，可以在文件中绘制基本图形并添加文字，并且可以为所绘制的图形与输入的文字设置各种属性。在 Adobe Edge Animate 中还可以导入各种网页支持的位图素材，包括 SVG、JPEG、PNG 和 GIF 格式。



图 1-2

## ● 支持渐变颜色设置

在 Adobe Edge Animate 中可以为所绘制的图形设置线性和径向渐变颜色，如图 1-3 所示，从而使创作的作品色彩更加丰富和精美。

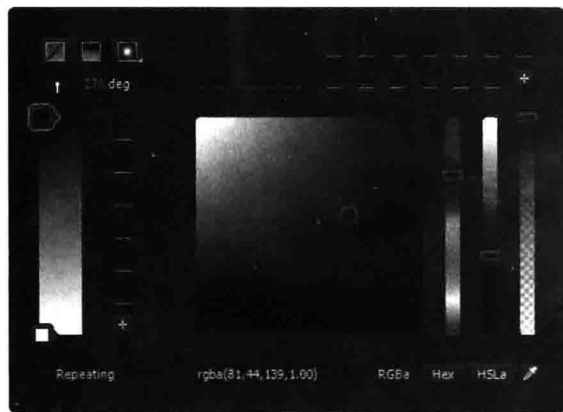


图 1-3

## ● 支持 Web 字体

在 Adobe Edge Animate 中支持 Web 字体的使用，从而可以在所制作的网页动画中运用特殊的字体，丰富动画中的版式和文字效果，如图 1-4 所示。



图 1-4

## ● 支持 CSS 滤镜效果

在 Adobe Edge Animate 中支持为文件中的图形、文字、位图等对象应用 CSS 滤镜效果，通过 CSS 滤镜效果可以实现对象的模糊、阴影、饱和度和亮度等效果，如图 1-5 所示，从而在动画中创建出令人惊艳的效果。



图 1-5

## ● 可以重复使用的符号

在 Adobe Edge Animate 中可以创建符号元素，符号元素类似于 Flash 中元件的功能，在符号元素中可以创建独立的、具有交互效果的动画，并且在动画制作过程中可以重复使用所创建的符号元素，如图 1-6 所示。



图 1-6

## ● 支持运动路径调整

在 Adobe Edge Animate 中支持动画运动路径的调整，类似于 Flash 中的补间动画功能，在 Adobe Edge Animate 中创建了对象的运动动画之后，可以在运动路径上添加锚点并对锚点进行调整，从而改变对象的运动轨迹，如图 1-7 所示。



图 1-7

### ● 支持音频

在 Adobe Edge Animate 中可以为动画添加音频文件，并支持音频文件的同步播放和用户交互。

### ● 支持自定义模板

在 Adobe Edge Animate 中可以将常用的动画文件保存为 Edge Animate 模板文件，在制作同类型的动画时可以直接创建基于该模板的文件，如图 1-8 所示，从而节省大量的创作时间。

### ● 支持下级浏览器

在 Adobe Edge Animate 中创作的网页动画都是基于 HTML5 的，只有在高版本的浏览器中才能看到所制作的动画效果。为了解决与低版本浏览器的兼容性问题，Adobe Edge Animate 支持下级浏览器的设置，如图 1-9 所示，可以为下级浏览器制作一个精美的静态画面，这样就解决了低版本浏览器看不到内容的问题了。



图 1-8



图 1-9

### ● 丰富的交互性

Adobe Edge Animate 制作的动画可以具有丰富的交互性，在 Adobe Edge Animate 中可以使用内置的代码片段库，或者在代码编辑器中自由编写 JavaScript 代码。

### ● 支持加载外部脚本

在 Adobe Edge Animate 中还整合了类似 Greensock 或 jQuery UI 的第三方库扩展功能，从而大大增强所制作动画的交互性。

## 1.2

### 安装和卸载 Adobe Edge Animate

通过使用 Adobe Edge Animate 可以在完全可视化的环境中，创建基于 HTML5 的现代网页动画和互动效果，使网页动画的设计与制作更加高效和便捷。本节将向读者介绍 Adobe Edge Animate 的安装、卸载与启动的方法。

## 1.2.1 Adobe Edge Animate 的系统要求

Adobe Edge Animate 可以在 Windows 系统中运行，也可以在苹果计算机中运行。Adobe Edge Animate 在 Windows 系统中运行的系统要求如下。

### Adobe Edge Animate 在 Windows 系统中运行的系统要求

	Inter Pentium 4 或 AMD Athlon 64 处理器
	Windows 7、Windows 8 或 Windows 8.1 操作系统
	1 GB 以上的内存
	200 MB 以上的可用空间用于软件安装，无法安装在可移动闪存设备上
	16 位显卡，1280×800 的显示分辨率

Adobe Edge Animate 在苹果计算机中运行的系统要求如下。

### Adobe Edge Animate 在苹果系统中运行的系统要求

	多核心 Inter 处理器
	Mac OS X v10.7、v10.8 或 v10.9 操作系统
	1 GB 以上的内存
	200 MB 以上的可用空间用于软件安装，无法安装在可移动闪存设备上
	16 位显卡，1280×800 的显示分辨率

本书将在 Windows 7 系统中对 Adobe Edge Animate 进行系统的介绍和讲解。

## 1.2.2 Adobe Edge Animate 的系统要求

在了解了 Adobe Edge Animate 的系统要求后，接下来我们将在 Windows 7 系统中安装 Adobe Edge Animate。

### 自测 1

#### 安装 Adobe Edge Animate

视频：光盘\视频\第 1 章\安装 Adobe Edge Animate.swf 源文件：无

- ☑☑ 执行 Adobe Edge Animate 安装程序，自动进入初始化安装程序界面，如图 1-10 所示，初始化完成后会自动进入欢迎界面，可以选择安装或试用，如图 1-11 所示。

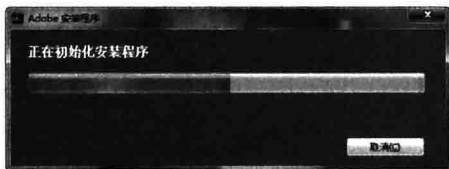


图 1-10

- ☑☑ 单击“安装”按钮，进入 Adobe Edge Animate 软件许可协议界面，如图 1-12 所示。单击“接受”按钮，进入 Adobe ID 界面，输入 Adobe ID 并登录，进入 Adobe 安装选项界面，如图 1-13 所示，指定安装路径，单击“下一步”按钮。



图 1-11

- ☑☑ 单击“安装”按钮，进入安装界面，显示安装进度，如图 1-14 所示。安装完成后，进入“安装完成”

界面,如图 1-15 所示。单击“关闭”按钮,关闭安装窗口,完成 Edge Animate 的安装,单击“立即启动”按钮,可以立即运行 Edge Animate 软件。

软件安装结束后,Adobe Edge Animate 会自动在 Windows 程序组中添加一个 Adobe Edge Animate CC 的快捷方式,如图 1-16 所示。

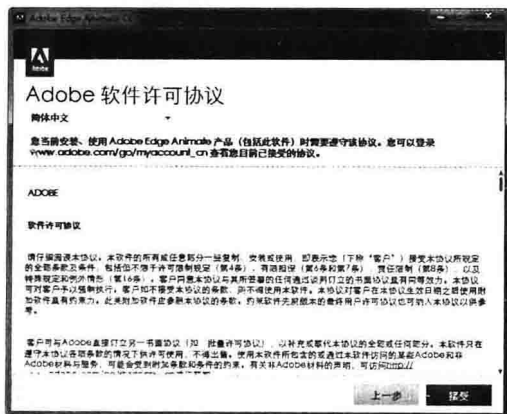


图 1-12

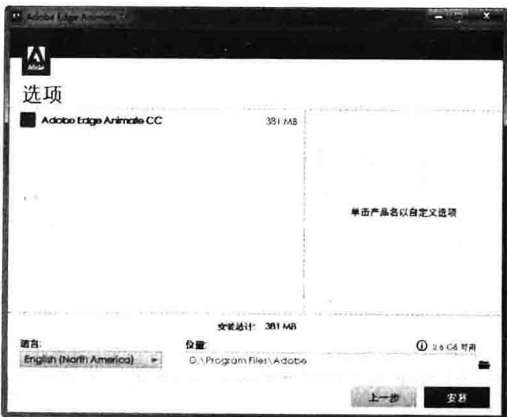


图 1-13

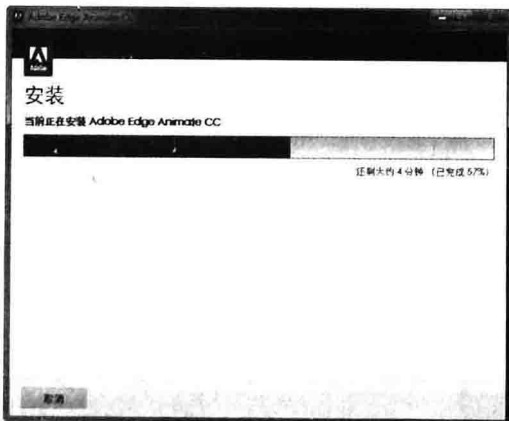


图 1-14



图 1-15



图 1-16

### 提示:

在安装 Adobe Edge Animate CC 的过程中,用户必须使用 Adobe ID 进行登录才可以进行安装,如果用户希望跳过输入 Adobe ID 的步骤,可以在断开网络连接的情况下进行安装。

### 提示:

目前 Adobe Edge Animate CC 还没有提供简体中文版,本书将使用英文版的 Adobe Edge Animate CC 进行讲解。



### 1.2.3 卸载 Adobe Edge Animate

如果用户所安装的 Adobe Edge Animate 软件出现了问题,则需要将 Adobe Edge Animate 卸载后再重新进行安装。

#### 自测 2

#### 卸载 Adobe Edge Animate

视频: 光盘\视频\第 1 章\卸载 Adobe Edge Animate.swf 源文件: 无

01 打开 Windows 中的“控制面板”窗口,单击“程序和功能”选项,如图 1-17 所示,进入“程序和功能”窗口,如图 1-18 所示。



图 1-17



图 1-18

02 在列表中选择 Adobe Edge Animate CC,再单击“卸载”按钮,如图 1-19 所示。弹出卸载选项界面,如图 1-20 所示。

03 单击“卸载”按钮,进入卸载界面,显示 Adobe Edge Animate 的卸载进度,如图 1-21 所示。卸载完成后显示 Edge Animate 卸载完成界面,如图 1-22 所示。单击“退出”按钮,完成 Edge Animate 的卸载。



图 1-19



图 1-20



图 1-21