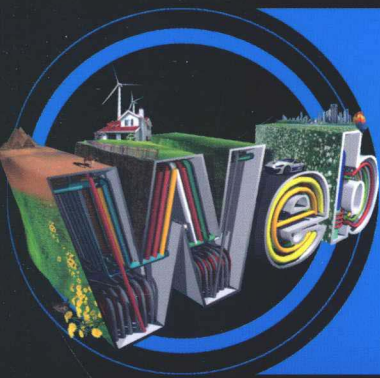


1CD-ROM

超值视频
教学光盘

◎ 书中实例的源代码文件

◎ 赠送5个综合实例源代码文件及54分钟语音视频教学文件



移动Web开发 从入门到精通

| 基于HTML 5 +jQuery Mobile+PhoneGap |

王翠萍 编著

编排科学 科学安排知识结构，内容由浅入深，循序渐进
内容全面 涵盖了移动Web开发技术中的所有主要技术
实用性强 通过实例详细讲解实际开发项目经验和技巧
超值光盘 赠送5个综合实例源代码文件及语音视频教学文件



Categories



Senior Setting



Power Saving



Monitoring



Deep Cleaning



SMS Cleaning



Running



Process



APP Selection



Installation



Backup



Uninstall



Sharing



Main Program



SD Card



Mobile Phone



Updated



Unknown Files

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



移动Web开发 从入门到精通

| 基于HTML 5 +jQuery Mobile+PhoneGap |

王翠萍 编著



Category list



Mobile Setting



Mobile Security



Monitoring



Deep Cleaning



SMS Cleaning



Monitoring



Mobile



App icon



Installation



Backup



Deinstall



Sharing



App Program



App icon



Mobile phone



Updated



Unknown files

中国铁道出版社

CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书循序渐进地讲述了在 Android 等移动平台开发 Web 程序的方法,详细剖析了开发移动 Web 所需要的各种主流技术。全书共分 21 章,从 Web 开发基础开始讲起,依次讲解了移动应用程序开发基础,HTML 5 基本元素,使用表单元素,多媒体应用,Canvas 绘图处理,数据存储,jQuery Mobile 基础,jQuery Mobile 语法基础,预加载、页面缓存、页面脚本和对话框,实现导航功能,页脚栏、工具栏和标签栏,按钮和表单,PhoneGap 事件,API——应用和通知,API——设备、网络连接和加速计,地理位置 API,指南针 API,照相机 API,采集 API。在讲解每一个知识点时,都遵循了“理论结合实践”这一教学模式,通过具体地演示实例来讲解每一个知识点的具体应用。

附赠光盘中提供书中实例的源代码,并赠送 5 个综合实例源代码及语音视频教学供读者学习分析。

本书不仅可作为 Web 设计人员、HTML 5 学习者、jQuery Mobile 学习者、PhoneGap 学习者、网站开发人员、网络维护人员、Android 开发人员、iOS 开发人员的学习用书和参考用书,也可作为相关培训学校和大专院校相关专业的教学用书。

图书在版编目(CIP)数据

移动 Web 开发从入门到精通:基于 HTML 5+jQuery Mobile+
PhoneGap / 王翠萍编著. —北京:中国铁道出版社,2015.3

ISBN 978-7-113-19165-8

I. ①移… II. ①王… III. ①移动终端—应用程序—
程序设计 IV. ①TN929.53

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 200399 号

书 名:移动 Web 开发从入门到精通(基于 HTML5+jQuery Mobile+PhoneGap)
作 者:王翠萍 编著

策 划:于先军
责任编辑:于先军
责任印制:赵星辰

读者热线电话:010-63560056
特邀编辑:赵树刚
封面设计:多宝格

出版发行:中国铁道出版社(北京市西城区右安门西街 8 号 邮政编码:100054)

印 刷:三河市宏盛印务有限公司

版 次:2015 年 3 月第 1 版 2015 年 3 月第 1 次印刷

开 本:787mm×1092mm 1/16 印张:27.5 字数:553 千

书 号:ISBN 978-7-113-19165-8

定 价:59.80 元(附赠光盘)

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书,如有印制质量问题,请与本社读者服务部联系调换。电话:(010) 51873174
打击盗版举报电话:(010) 51873659

随着智能手机、平板电脑等移动设备的不断升级，Android、iOS、Windows Phone 等智能系统的市场占有率也越来越高。根据《纽约时报》网络版报道，市场研究公司 Forrester 称，2016 年智能手机用户数量将达到 10 亿，其中许多人将用这些设备办公。因此，企业需要着力思考如何用手机产品吸引客户。本书循序渐进地讲解了开发移动 Web 所需要的各种主流技术，其中包括 HTML 5、jQuery Mobile 和 PhoneGap 等。

移动设备发展现状和未来趋势分析

移动设备的发展将成为改变传统计算机的一个根本趋势，移动设备不仅仅是智能手机和传统的音乐播放器，更重要的是平板电脑及一些今天看来依然不具有移动性的设备。移动设备的数量将超过我们今天所看到的台式机的数量。这是一个新的市场机会，小型机正在取代大型机，机会的背后依靠的是 CPU 性能的提高和无线互联网 WiFi 的高速发展。未来，手机将会超越 PC，成为我们的信息处理中心，而其他设备可能会成为手机之外的辅助设备。

通过 Apple iOS 和 Google Android 的发展过程及发展现状可以看出，未来的移动计算领域注定将以更加开放的形态进行发展。基于一个开放、免费并且交互操作性很强的平台，而开发方式将在移动应用的开发过程中扮演关键角色。

本书的内容

本书共计 21 章，循序渐进地讲解了移动 Web 开发技术的基本知识和开发技巧。本书从 Web 开发基础讲起，依次讲解了移动应用程序开发基础，HTML 5 基本元素，使用表单元素，多媒体应用，Canvas 绘图处理，数据存储，jQuery Mobile 基础，jQuery Mobile 语法基础，预加载、页面缓存、页面脚本和对话框，实现导航功能，页脚栏、工具栏和标签栏，按钮和表单，PhoneGap 基础，PhoneGap 事件详解，应用和通知详解，设备、网络连接和加速计，地理位置 API，指南针 API，照相机 API，采集 API 等内容。

本书几乎涵盖了移动 Web 开发技术中的所有常用内容，并且全书讲述言简意赅，讲解方法通俗易懂、详细，不但适合有一定网页设计基础的读者学习，也特别适合初学者学习并理解。

本书特色

本书内容丰富，讲解细致，我们的目标是通过一本图书提供多本图书的价值，读者可以根据自己的需要有选择地进行阅读。在内容的编写上，本书具有以下特色：

(1) 结构合理

从用户的实际需要出发，科学安排知识结构，叙述清楚。全书详细地讲解了移动 Web 开发技术的基本知识，内容循序渐进，由浅入深。

(2) 遵循“理论加实践”的主线

为了使广大读者彻底弄清楚移动 Web 开发技术的精髓，在讲解每一个知识点时，通过具

体地演示实例讲解了每一个知识点的具体用法。

(3) 易学易懂

本书内容条理清晰、语言简洁,可以帮助读者快速掌握每个知识点。使读者既可以按照本书编排的章节顺序进行学习,也可以根据自己的需求对某一章节进行针对性的学习。并且和传统的计算机书籍相比,阅读本书会带来更多的乐趣。

(4) 实用性强

本书彻底摒弃枯燥的理论和简单的操作,注重实用性和可操作性,通过细腻的笔法,详细讲解了移动 Web 开发技术中各个知识点的实际应用。

(5) 内容全面

本书是内容较全面的一本移动 Web 开发书,无论是传统网页技术开发的知识点,还是数据存储、API 等知识,甚至 Android 和 iOS 移动 Web 的开发知识,在本书中都有具体、详细的介绍。

读者对象

初学网页设计的自学者

网页设计师

Web 开发人员

大中专院校的老师 and 学生

移动 Web 设计人员

Android 开发人员

iOS 开发人员

相关培训机构的老师和学员

从事移动 Web 开发的程序员

本书在编写过程中,得到了出版社工作人员的大力支持。正是各位编辑的求实、耐心和效率,才能使得本书在这么短的时间内出版。另外也十分感谢我的家人,在我写作的时候给予的巨大支持。书中如有纰漏处,诚请广大读者提出意见或建议,以便修订时使之更臻完善。

编者

2015年1月

Chapter 1 Web 开发基础	1
1.1 认识网页和网站	1
1.1.1 什么是网页	1
1.1.2 什么是网站	1
1.2 网页的基本构成元素	2
1.3 网页和网站制作	3
1.3.1 网站发展趋势	3
1.3.2 制作网页的基本流程	4
1.3.3 网站制作流程	5
1.3.4 网站设计原则	6
1.4 HTML 基础	6
1.4.1 HTML 初步	7
1.4.2 字体格式设置	7
1.4.3 使用标示标记	11
1.4.4 使用区域和段落标记	12
1.4.5 使用表格标记	14
1.4.6 使用表单标记	17
1.5 CSS 技术基础	20
1.5.1 基本语法	20
1.5.2 CSS 属性介绍	21
1.5.3 CSS 编码规范	23
1.6 JavaScript 基础	24
1.6.1 JavaScript 概述	24
1.6.2 JavaScript 运算符	25
1.6.3 JavaScript 循环语句	26
1.6.4 JavaScript 函数	28
1.6.5 JavaScript 事件	30
Chapter 2 移动应用程序开发基础	33
2.1 智能手机介绍	33
2.2 主流智能手机系统	33
2.2.1 Symbian (塞班)	34
2.2.2 Android	34
2.2.3 iOS 系统	35
2.2.4 Windows Phone	36
2.2.5 Blackberry OS (黑莓)	37
2.3 Android 系统介绍	38
2.3.1 强大的开发团队	38
2.3.2 诱人的奖励机制	38
2.3.3 开源	39
2.4 iOS 系统介绍	39
2.4.1 iOS 发展史	39
2.4.2 iOS 系统	40
2.4.3 从 iPhone 到 iPad	41
2.5 创建能在通用设备上运行的网站	41
2.5.1 确定应用程序类型	41
2.5.2 使用 CSS 改善 HTML 外观	42
2.5.3 加入移动 meta 标签	44
2.5.4 优化网站	45
2.6 将站点升级至 HTML 5	46
2.6.1 确定何时升级和升级的具体方式	46
2.6.2 升级到 HTML 5 的步骤	47
2.6.3 将 HTML5 特性作为额外内容添加至网站	48
2.6.4 使用 HTML 5 为移动 Web 提供的服务	49
2.7 将 Web 程序迁移到移动设备	49
2.7.1 选择 Web 编辑器	49
2.7.2 测试应用程序	50
2.7.3 移动网站内容的特点	50
2.7.4 为移动设备调整可视化的设计	51
2.7.5 HTML5 及 CSS3 检测	52

2.8 搭建 Android 开发环境 53

- 2.8.1 安装 Android SDK 的系统要求 53
- 2.8.2 安装 JDK 54
- 2.8.3 获取并安装 Eclipse 和 Android SDK 58
- 2.8.4 安装 ADT 61
- 2.8.5 设定 Android SDK Home 63
- 2.8.6 验证开发环境 64
- 2.8.7 创建 Android 虚拟设备 (AVD) 65
- 2.8.8 启动 AVD 模拟器 67

2.9 搭建 iOS 开发环境 68

- 2.9.1 开发前的准备——加入 iOS 开发团队 69
- 2.9.2 安装 Xcode 70
- 2.9.3 Xcode 介绍 71
- 2.9.4 下载并安装 Xcode 71
- 2.9.5 创建一个 Xcode 项目并启动模拟器 74

Chapter 3 HTML5 基本元素

详解 79

- 3.1 分栏设计 79
- 3.2 使用<details>标记元素 80
 - 3.2.1 常用属性 80
 - 3.2.2 实现下拉弹出效果 82
- 3.3 使用<summary>标记元素 ... 83
- 3.4 使用<menu>标记元素 84
 - 3.4.1 <menu>标记属性介绍 ... 85
 - 3.4.2 实现右键菜单功能 87
- 3.5 使用<command>标记 88
- 3.6 使用<progress>标记元素 ... 91
- 3.7 使用<meter>标记元素 93
- 3.8 使用树节点标记元素 95
 - 3.8.1 <section>元素 95
 - 3.8.2 <nav>元素 95
 - 3.8.3 <hgroup>元素 96

Chapter 4 使用表单元素 98

4.1 表单元素的类型 98

- 4.1.1 “email”类型 98
- 4.1.2 “url”类型 100
- 4.1.3 “number”类型 101
- 4.1.4 “range”类型 103
- 4.1.5 Date Pickers (日期检出器) 104
- 4.1.6 “search”类型 106

4.2 表单元素中的属性 108

- 4.2.1 保存表单中的数据 108
- 4.2.2 验证表单中输入的数据是否合法 111
- 4.2.3 在文本框中显示提示信息 112
- 4.2.4 验证文本框中的内容是否为空 113
- 4.2.5 开启表单的自动完成功能 115
- 4.2.6 重写表单中的某些属性 116
- 4.2.7 自动设置表单中传递数字 117
- 4.2.8 在表单中选择多个上传文件 118

Chapter 5 多媒体应用 120

5.1 处理视频 120

- 5.1.1 使用<video>标记 120
- 5.1.2 <video>标记的属性 ... 121

5.2 处理音频 125

- 5.2.1 <audio>标记 125
- 5.2.2 <audio>标记的属性 ... 126

5.3 高级应用 129

- 5.3.1 为播放的视频准备一幅素材图片 129
- 5.3.2 显示加载视频的状态 132
- 5.3.3 出错时在播放屏幕中显示出错信息 133

- 5.3.4 检测浏览器是否支持
这个媒体类型..... 135
- 5.3.5 显示视频的播放
状态..... 137
- 5.3.6 显示播放视频的时间
信息..... 139
- ▼ **Chapter 6 Canvas 绘图处理**..... 142
 - 6.1 Canvas 标记基础..... 142
 - 6.2 使用 HTML DOM Canvas
对象..... 143
 - 6.3 HTML 5 绘图实践..... 144
 - 6.3.1 在指定位置绘制指定
角度的相交线..... 144
 - 6.3.2 绘制一个圆..... 145
 - 6.3.3 在画布中显示一幅指
定的图片..... 146
 - 6.3.4 绘制一个指定大小的
正方形..... 147
 - 6.3.5 绘制一个带边框的
矩形..... 149
 - 6.3.6 绘制一个渐变图形..... 151
 - 6.3.7 绘制不同的圆形..... 152
 - 6.3.8 绘制一个渐变圆形..... 156
 - 6.3.9 移动、缩放和旋转
网页中的图形..... 158
 - 6.3.10 使用组合的方式
显示图形..... 160
- ▼ **Chapter 7 数据存储**..... 163
 - 7.1 Web 存储..... 163
 - 7.1.1 什么是 Web 存储..... 163
 - 7.1.2 Web 存储的影响..... 163
 - 7.2 HTML 5 中的两种存储
方法..... 164
 - 7.2.1 使用 localStorage
方法..... 164
 - 7.2.2 使用 sessionStorage
方法..... 165
 - 7.3 数据存储对象..... 166
 - 7.3.1 使用 sessionStorage
对象..... 166
 - 7.3.2 使用 localStorage
对象..... 170
 - 7.3.3 使用 clear()方法..... 173
 - 7.3.4 使用 localStorage
属性..... 175
 - 7.4 WebDB 存储方式..... 177
 - 7.4.1 WebDB 存储基础..... 177
 - 7.4.2 执行事物操作..... 179
 - 7.4.3 调用执行 SQL 语句..... 181
- ▼ **Chapter 8 jQuery Mobile 基础** ... 184
 - 8.1 jQuery Mobile 简介..... 184
 - 8.1.1 jQuery 介绍..... 184
 - 8.1.2 jQuery Mobile
的特点..... 185
 - 8.1.3 对浏览器的支持..... 186
 - 8.1.4 对平台的支持..... 186
 - 8.2 jQuery Mobile 的特性..... 187
 - 8.2.1 跨所有移动平台的
统一 UI..... 187
 - 8.2.2 简化的标记驱动的
开发..... 188
 - 8.2.3 渐进式增强..... 188
 - 8.2.4 响应式设计..... 188
 - 8.3 获取 jQuery Mobile..... 189
 - 8.3.1 下载插件..... 189
 - 8.3.2 使用 URL 方式加载
插件文件..... 191
 - 8.4 搭建测试环境..... 191
 - 8.5 实战演练——使用 jQuery
Mobile 设计网页..... 193
- ▼ **Chapter 9 jQuery Mobile 语法
基础**..... 197
 - 9.1 页面结构..... 197
 - 9.1.1 基本框架介绍..... 197
 - 9.1.2 多页面模板..... 200
 - 9.1.3 设置内部页面的
页面标题..... 202

9.1.4 比较单页面文档和多页面文档.....	203	11.4 实现分段导航功能	234
9.2 导航链接处理.....	204	11.4.1 使用分段控件	234
9.2.1 设置外部页面链接.....	204	11.4.2 设置导航栏的图标... ..	239
9.2.2 页面后退链接.....	204	11.4.3 设置导航栏图标的位置	240
9.3 使用 Ajax 修饰导航	205	11.4.4 自定义导航栏的图标	240
9.3.1 使用 Ajax.....	206	11.4.5 截断标题	243
9.3.2 使用函数 change Page().....	208	Chapter 12 页脚栏、工具栏和标签	245
9.3.3 配置 Ajax 导航.....	209	12.1 页脚栏（尾部栏）	245
Chapter 10 预加载、页面缓存、页面脚本和对话框.....	210	12.1.1 页脚基础知识	245
10.1 预加载.....	210	12.1.2 页脚定位	247
10.2 页面缓存.....	212	12.1.3 页脚按钮	250
10.3 转换.....	213	12.2 工具栏	252
10.4 页面脚本.....	213	12.2.1 带有图标的工具栏... ..	253
10.4.1 创建页面.....	214	12.2.2 带有分段控件的工具栏	255
10.4.2 跳转页面.....	215	12.3 标签栏	255
10.5 创建对话框的方法.....	217	12.3.1 带有标准图标的标签栏	255
10.6 实现常用的对话框.....	219	12.3.2 永久标签栏	257
10.6.1 实现基本的对话框效果.....	219	12.3.3 有自定义图标的标签栏	258
10.6.2 实现操作表样式对话框.....	220	12.3.4 带有分段控件的标签栏	260
10.6.3 实现警告框.....	223	Chapter 13 按钮和表单	261
10.6.4 关闭对话框.....	225	13.1 链接按钮	261
Chapter 11 实现导航功能	227	13.2 表单按钮	263
11.1 导航基础.....	227	13.3 为按钮设置图像	264
11.2 页眉栏（头部）	227	13.3.1 使用图像按钮	264
11.2.1 页眉基础.....	227	13.3.2 使用有图标的按钮... ..	264
11.2.2 页眉栏的基本结构.....	228	13.3.3 使用只带有图标的按钮	265
11.2.3 实现页眉定位.....	229	13.4 内联按钮	265
11.3 在页眉中使用按钮.....	229	13.5 实现按钮定位	266
11.3.1 设置后退按钮的文字.....	230	13.6 自定义按钮图标	268
11.3.2 手动添加按钮.....	232	13.7 实现分组按钮	268
11.3.3 只有图标的按钮.....	233	13.7.1 分组按钮基础	268
11.3.4 设定按钮位置.....	233		
11.3.5 实现回退按钮效果.....	234		

13.7.2	使用分组按钮.....	269
13.8	使用动态按钮.....	271
13.8.1	按钮选项.....	271
13.8.2	按钮方法.....	272
13.8.3	按钮事件.....	273
13.9	表单基础.....	273
13.9.1	动态输入文本.....	273
13.9.2	文本输入选项.....	274
13.9.3	文本输入方法.....	276
13.9.4	文本输入事件.....	276
13.10	选择菜单.....	276
13.10.1	使用基本的选择 菜单.....	276
13.10.2	自定义选择菜单.....	278
13.10.3	占位符选项.....	278
13.10.4	动态选择菜单.....	279
13.10.5	选择菜单选项.....	279
13.10.6	选择菜单的方法.....	281
13.10.7	选择菜单事件.....	281
13.11	单选按钮.....	281
13.11.1	使用简单的单选 按钮.....	282
13.11.2	复选框和单选 按钮的事件.....	282
13.11.3	复选框和单选 按钮的事件.....	282
13.12	使用复选框.....	283
13.12.1	动态复选框.....	283
13.12.2	水平放置复选框.....	285
13.12.3	使用动态复选框.....	286
13.13	使用滑动条.....	288
13.13.1	滑动条基础.....	288
13.13.2	滑动条的选项.....	288
13.13.3	滑动条方法.....	289
13.13.4	滑动条事件.....	289

Chapter 14 PhoneGap 基础.....292

14.1	PhoneGap 简介.....	292
14.1.1	产生背景介绍.....	292
14.1.2	什么是 PhoneGap.....	293

14.1.3	PhoneGap 的发展 历程.....	293
14.1.4	全新的功能.....	294
14.1.5	PhoneGap 的发展 现状.....	295
14.2	原生应用、Web 应用和 混合型应用.....	295
14.2.1	原生应用.....	295
14.2.2	Web 应用.....	296
14.2.3	混合型应用.....	296
14.2.4	PhoneGap 的优点 和缺点.....	297
14.3	PhoneGap API 基础.....	298
14.4	PhoneGap 的工作.....	299
14.5	PhoneGap 开发必备 技术.....	299
14.5.1	Titanium 框架.....	299
14.5.2	Adobe AIR 技术.....	300
14.5.3	Corona 库.....	301
14.5.4	常用的 JavaScript 移动 UI 框架.....	301

Chapter 15 PhoneGap 事件 详解..... 303

15.1	PhoneGap 的事件概述....	303
15.2	deviceready 事件.....	304
15.2.1	deviceready 事件 基础.....	304
15.2.2	使用 deviceready 事件.....	305
15.3	pause 和 resume 事件.....	306
15.3.1	使用 pause 事件.....	306
15.3.2	使用 resume 事件.....	308
15.4	online 事件和 offline 事件.....	310
15.4.1	online 事件.....	310
15.4.2	offline 事件.....	311
15.5	batterycritical、batterylow 和 batterystatus.....	313
15.5.1	使用 batterycritical 事件.....	313

15.5.2	使用 batterylow 事件.....	314	17.1.3	使用 phonegap 方法	345
15.5.3	使用 batterystatus 事件.....	315	17.1.4	使用 platform 方法	345
15.6	backbutton 事件	318	17.1.5	使用 uuid 方法	346
15.7	searchbutton 事件	319	17.1.6	使用 version 方法.....	346
15.8	其他事件.....	320	17.1.7	实战演练——使用设备 API.....	346
15.8.1	使用 menubutton 事件.....	320	17.2	网络连接 API.....	347
15.8.2	使用 startcallbutton 事件.....	321	17.2.1	属性和常量	347
15.8.3	使用 endcallbutton 事件.....	322	17.2.2	使用网络连接 API ...	348
15.8.4	使用 volumedownbutton 事件.....	322	17.3	加速计 API.....	349
15.8.5	使用 volumeupbutton 事件.....	323	17.3.1	使用 acceleration 对象	349
Chapter 16	API——应用和通知 详解	324	17.3.2	使用 getCurrentAcceleration 方法	350
16.1	应用 API.....	324	17.3.3	使用 watchAcceleration 方法	352
16.1.1	白名单安全机制.....	324	17.3.4	使用 clearWatch 方法	354
16.1.2	访问对象的方法.....	325	17.3.5	加速计 API 的参数 ..	356
16.2	Notification 提醒	326	17.4	综合演练——实现一个 蓝牙控制器	356
16.2.1	主要对象.....	326	Chapter 18	地理位置 API 详解... ..	375
16.2.2	使用 alert 方法.....	326	18.1	地理位置基础	375
16.2.3	使用 confirm 方法	328	18.1.1	应用背景	375
16.2.4	使用 beep 方法	331	18.1.2	Geolocation 接口 介绍	376
16.2.5	使用 vibrate 方法.....	332	18.2	Geolocation 对象详解	376
16.2.6	活动指示器和进度 对话框通知.....	334	18.2.1	Position 对象	376
16.2.7	状态灯通知.....	337	18.2.2	PositionError 对象	378
16.3	综合演练——演示各种 API 的基本用法.....	337	18.2.3	Coordinates 对象	378
Chapter 17	API——设备、网络连接 和加速计	344	18.3	参数详解	380
17.1	设备 API.....	344	18.3.1	geolocationSuccess.....	381
17.1.1	主要对象.....	344	18.3.2	geolocationError	381
17.1.2	使用 name 方法	344	18.3.3	geolocationOptions.....	381
			18.4	操作方法	382
			18.4.1	获取设备当前的地理 位置信息	382

- 18.4.2 定期获取设备的地理位置信息..... 384
- 18.4.3 取消定期获取设备的地理位置信息..... 386
- ▼ **Chapter 19 指南针 API 详解** 389
 - 19.1 指南针 API 的四个对象**... 389
 - 19.1.1 “CompassHeading”对象..... 389
 - 19.1.2 “CompassError”对象..... 390
 - 19.1.3 “CompassSuccess”对象..... 390
 - 19.1.4 “CompassOptions”对象..... 390
 - 19.2 指南针方法**..... 390
 - 19.2.1 获取设备当前的指南针信息..... 390
 - 19.2.2 定期获取设备的指南针信息..... 392
 - 19.2.3 取消定期获取设备的指南针信息..... 394
 - 19.2.4 获取罗盘的朝向度数..... 396
 - 19.2.5 停止监听..... 398
- ▼ **Chapter 20 照相机 API 详解** 400
 - 20.1 三个方法**..... 400
 - 20.1.1 方法“camera.getPicture” 400
 - 20.1.2 方法“camera.Success” 402
 - 20.1.3 方法“camera.Error” 403
 - 20.1.4 实战演练——使用照相机 API 403
 - 20.2 业务操作** 403
 - 20.2.1 业务操作基础 405
 - 20.2.2 实战演练 406
 - 20.3 综合演练——实现拍照并设置为头像** 409
- ▼ **Chapter 21 采集 API 详解** 414
 - 21.1 Capture 的对象** 414
 - 21.1.1 Capture 对象 414
 - 21.1.2 CaptureAudioOptions 对象 414
 - 21.1.3 CaptureImageOptions 对象 415
 - 21.1.4 CaptureVideoOptions 对象 416
 - 21.1.5 CaptureCB 对象 416
 - 21.1.6 CaptureErrorCB 对象 417
 - 21.1.7 ConfigurationData 对象 417
 - 21.1.8 MediaFile 对象 418
 - 21.1.9 MediaFileData 对象.. 418
 - 21.2 Capture 的方法** 418
 - 21.2.1 capture.captureAudio 方法 418
 - 21.2.2 capture.captureImage 方法 421
 - 21.2.3 MediaFile.getFormatData 方法..... 423
 - 21.2.4 capture.captureVideo 方法..... 423



Web 开发基础

移动 Web 开发，不仅需要具备 HTML、CSS 和 JavaScript 方面的知识，还需要 Android 和 iOS 等智能设备系统开发的基本知识。在本章的内容中，将详细讲解移动 Web 开发所必须具备的基本技术的主要知识，为读者进行后面的学习打下基础。在本章内容中，将对 Web 开发的国际标准等进行了简要介绍，并对网页和网站的制作知识进行了简要概述。

1.1 认识网页和网站

在本节内容中，将对网页和网站方面的内容向读者进行简要介绍，为读者步入本书后面知识的学习打下基础。

1.1.1 什么是网页

网页是指我们在互联网上看到的丰富多彩的站点页面。从具体定义上讲，网页是 Web 站点中使用 HTML 等语言编写而成的单位文档，它是 Web 中的信息载体。网页由多个元素构成，是这些构成元素的集合体。图 1-1 所示的是凤凰网的首页。

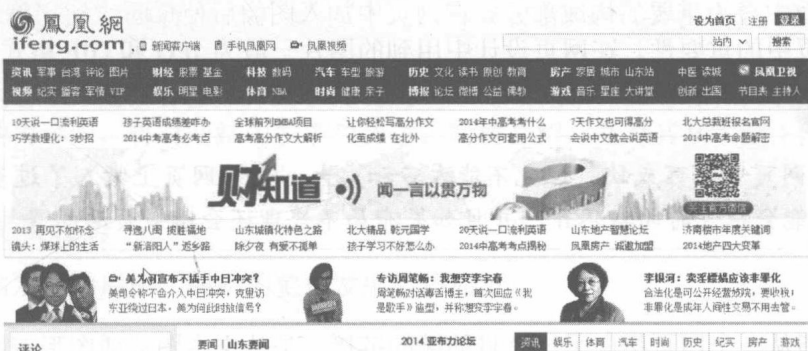


图 1-1 凤凰网主页

1.1.2 什么是网站

网站是由网页构成的，是一系列页面构成的整体。一个网站可能由一个页面构成，也可能由多个页面构成，并且这些构成的页面相互间存在着某种联系。一个典型网站的具体结构，如图 1-2 所示。

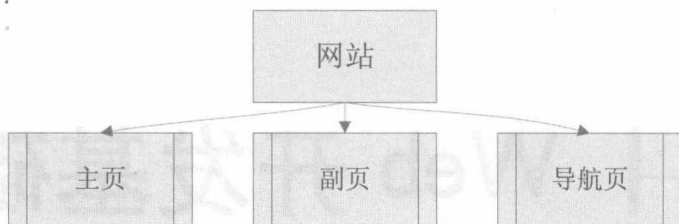


图 1-2 网站基本结构图

上述网站的基本结构在服务器中的具体存在方式如图 1-3 所示。



图 1-3 网站存储结构图

1.2 网页的基本构成元素

网页是构成站点的基本元素，是一个网络站点的基础，构成网页的基本元素有以下几点。

1. 文本

文本是网页中最重要的信息，在网页中可以通过字体、大小、颜色、底纹、边框等来设置文本的属性。在网页概念中的文本是指文字，而并非图片中的文字。在网页制作中，文本都可以方便地设置成各种字体和颜色。

2. 图像

图像是页面中最为重要的构成部分。在网页中加入图像后使页面达到完美的显示效果，可见图像在网页中的重要性。在网页设计中用到的图片一般为 JPG 和 GIF 格式。



注意

虽然图像在网页中不可或缺，但也不能太多和太大。如果网页上插入了过多和过大的图像，则可能会很长时间打不开，并且如果布局不合理还会造成页面的混乱。

3. 超链接

超链接是指从一个网页指向另一个目的端的链接，是从文本图片或图形或图像映射到广域网网页或文件的指针。在全球广域网上，超链接是网页之间和 Web 站点之中主要的导航方法。

超链接是网站的灵魂，能够指向另一个网页或相同网页上的不同位置，这个目的端通常是另一个网页，但也可以是一幅图片、一个电子邮件地址、一个文件甚至一个程序。超链接广泛地存在于网页的图片和文字中，提供与图片和内容相关的文字链接，在超链接上单击鼠标左键，即可链接到相应地址（URL）的网页。有链接的地方，光标指在此处时会变成小手形状。

4. 表格

表格是传统网页排版的灵魂,即使 CSS 标准推出后也能够继续发挥不可限量的作用。通过表格可以精确地控制各网页元素在网页中的位置。表格是页面语言中的一种元素,主要用于网页内容的排列,组织整个网页的外观,通过在表格中放置相应的图片或其他内容,即可有效地组合成符合设计效果的页面。有了表格的存在,网页中的元素得以方便地固定在设计的位置上。

5. 表单

表单是用来收集站点访问者信息的域集,是网页中站点服务器处理的一组数据输入域。当访问者单击按钮或图形来提交表单后,数据就会传送到服务器上。它是非常重要的通过网页与服务器之间传递信息的途径,表单网页可以用来获取浏览者的意见和建议,以实现浏览者与站点之间的互动。站点访问者可以通过表单的方式输入文本信息,单击单选按钮与复选框,以及从下拉菜单中选择选项进行具体的信息输入。在填写好表单之后,可以将填写的数据发送出去。所以说,表单是动态交互页面的基础。

6. Flash 动画

Flash 一经推出便迅速成为最首要的 Web 动画形式之一。Flash 利用其自身所具有的关键帧补间、运动路径、动画蒙版、形状变形和洋葱皮等动画特性,不仅可以建立 Flash 电影,而且可以把动画输出为不同文件格式的播放文件。

7. 框架

框架是网页中的一种重要组织形式,它能够将相互关联的多个网页内容组织在一个浏览器窗口中显示。框架是一个由框架网页所定义的浏览器初见窗区域,它通过框架网页实现。框架网页是一种特别的 HTML 网页,它可将浏览器视窗分为不同的框架,而每一个框架则可显示一个不同网页。例如,我们可以在一个框架内放置导航栏,另一个框架中的内容可以随着单击导航栏中的链接而改变,这样我们只要制作一个导航栏的网页即可,而不必将导航栏的内容复制到各栏目的网页中去。例如,现实中常用的网站后台管理系统大多都采用框架方式设计。

1.3 网页和网站制作

在前面的内容中,向读者详细介绍了网页的基本构成元素,并对各种构成元素做了简要说明。在本节的内容中,将对网站的发展趋势进行简要介绍,并对其基本制作流程向读者进行详细阐述。

1.3.1 网站发展趋势

在当前网站发展应用中,网站的整体发展趋势如下。

1. 纵深化

由于制约网络发展的瓶颈随着各种新技术的涌现和硬件的升级,使网站的发展深度得到了扩展。

2. 个性化

互联网的出现和发展对传统秩序造成了巨大冲击,为人们个性张扬和创造力的发挥提供了一个广阔的平台。

3. 专业化

专业化趋势主要表现为两个方面：① 面向个人消费者的专业化趋势。为满足消费者个性化的需求，提供专业化的服务至关重要，这也为网站设计者提出了更高的要求。② 面向个人企业客户的专业化趋势。随着 B2B 电子商务模式的蓬勃发展，以大的行业为依托的网站平台前景十分好。

4. 国际化

互联网本身的特点决定了网站的跨地域特性，同时它也将面临更多的发展机遇和更加强有力的挑战。

1.3.2 制作网页的基本流程

典型网页的基本制作流程如下。

1. 选题

选题要明确，确定此页面的真正目的和展示给浏览者的内容。例如，如果是主页就要考虑页面导航和广告位的位置。

2. 准备素材资料

根据页面选择主题准备好素材，例如介绍的内容和需要展示的图片。

3. 规划布局

根据前两步确定的选题和准备的资料进行页面规划，确定页面的总体布局。上述工作可以通过画草图的方法实现，也可以直接在编辑器工具里直接规划，例如可以在 Dreamweaver 中进行设计。

4. 插入素材资料

将处理过的素材和资料插入到布局后页面的指定位置。

5. 添加链接

根据整体站点的需求在页面上添加超链接，实现站点页面的跨度访问。

6. 美化

将上面完成的页面进行整体美化处理。例如，利用 CSS 将表格线细化，设置文字和颜色，对图片进行滤镜和搭配处理等操作。

上述步骤的具体运行流程如图 1-4 所示。

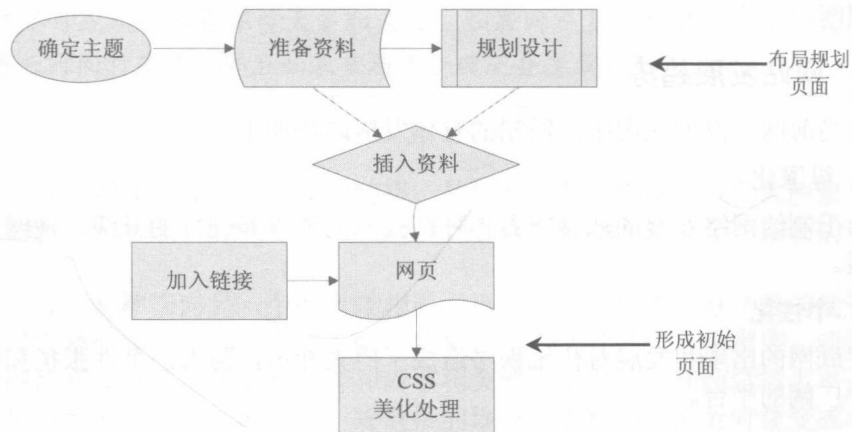


图 1-4 网页设计流程图

1.3.3 网站制作流程

了解了网站的发展趋势后，设计者在设计过程中应充分考虑发展趋势的影响。另外，在网站设计流程中，网页设计始终贯穿于网站设计流程。为此，网站设计实质上是网页设计升级的制作规划，它实现了对整个站点各方面的一系列操作。

完整网站的制作流程分为站点设计流程和站点发布流程。其中站点设计流程的操作步骤如下。

1. 初始商讨

确定站点的整体定位和主题，明确建立此网站的真正目的，并确定网站的发布时机。

2. 需求分析

充分考虑确定用户的需求和站点拥有者的需求，确定当前的业务流程。重点分析浏览用户的思维方式，并对竞争对手的信息进行分析。

3. 综合内容

确定各个页面所要展示的信息，进行页面划分。

4. 页面布局，设计页面

根据页面内容进行对应的页面设计，在规划的页面上使内容合理地展现出来。

5. 测试

对每个设计的分页进行浏览测试，最后要对整个网站的页面进行测试。

站点发布流程的操作步骤如下。

1. 申请域名

选择合理、有效的域名。

2. 选择主机

根据站点的状况确定主机的方式和配置。

3. 选择硬件

如果需要自己的站点体现出更为强大的功能，可以配置自己特定的设备产品。

4. 软件选择

选择与自己购买的硬件相配套的软件，例如服务器的操作系统和安全软件等。

5. 推广网站

充分利用搜索引擎和发布广告的方式对网站进行宣传。

上述步骤的具体运行流程如图 1-5 所示。