



规划教材

普通高等学校应用型人才培养系列规划教材  
丛书主编 陈明

# 大学计算机基础 实验指导与习题解答

吕 橙 万珊珊 邱李华 主编

普通高等学校应用型人才培养系列规划教材

# 大学计算机基础实验 指导与习题解答

吕 橙 万珊珊 邱李华 主编

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

## 内 容 简 介

本书是《大学计算机基础（第二版）》（万珊珊、郝莹主编）的配套教材。全书共分三部分，提供丰富的习题供学生练习；内含若干实验，以供学生操作实践。主要包括键盘基本操作、Windows XP 操作系统、中文处理软件 Word 2003、电子表格软件 Excel 2003、演示文稿软件 PowerPoint 2003、计算机网络、数据库技术与应用、多媒体技术与应用、信息安全等方面内容。习题中包含作者精选的习题，题量丰富，题型多样。

本书适合作为普通高等学校非计算机专业计算机基础课程的实验用书，也可作为计算机爱好者的自学用书。

### 图书在版编目（CIP）数据

大学计算机基础实验指导与习题解答/吕橙，万珊珊，邱李华主编. — 北京：中国铁道出版社，2011.6

普通高等学校应用型人才培养系列规划教材

ISBN 978-7-113-13438-9

I. ①大… II. ①吕…②万…③邱… III. ①电子计算机—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2011）第 169088 号

书 名：大学计算机基础实验指导与习题解答

作 者：吕 橙 万珊珊 邱李华 主编

策 划：辛 杰

责任编辑：杜 鹏 彭立辉

责任印制：李 佳

读者热线：400-668-0820

封面设计：付 巍

封面制作：白 雪

出版发行：中国铁道出版社（100054，北京市宣武区右安门西街8号）

网 址：<http://www.edusources.net>

印 刷：三河市兴达印务有限公司

版 次：2011 年 6 月第 1 版 2011 年 6 月第 1 次印刷

开 本：787mm×1092mm 1/16 印张：12.5 字数：267 千

印 数：1~3 000 册

书 号：ISBN 978-7-113-13438-9

定 价：19.80 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书，如有印制质量问题，请与本社教材图书营销部联系调换。电话：（010）63550836

打击盗版举报电话：（010）63549504

# 普通高等学校应用型人才培养系列规划教材

主 任：陈 明

副主任：蒋宗礼 严晓舟 王锁柱

委 员：（按姓氏笔画排序）

|     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|
| 王全民 | 刘贵龙 | 刘振华 | 李也白 |
| 张晓明 | 陈志泊 | 郝 莹 | 秦绪好 |
| 袁 薇 | 解 凯 | 管建和 |     |

总策划：焦金生

编 辑：杨 勇 周海燕

经过几十年的研究与探索,现代计算机系统功能越来越强大、应用越来越广泛。计算机的飞速发展对人类社会的发展做出了卓越的贡献,而应用是推动计算机学科发展的源动力,一直受到社会的关注。

计算机学科呈现出的学科内涵宽泛化、分支相对独立化、社会需求多样化、专业规模巨大化和计算教育大众化等特点,使得计算机企业成为朝阳企业,软件公司、网络公司等 IT 企业需要大量的具有专门计算机技能的人才,而大学中单一的计算机精英型教育培养的人才已不能满足实际需要,社会对计算机人才的需求发生了巨大变化,凸显了职业特征的计算机应用型教育异军突起,迅速发展,备受关注。因此,研究和实施计算机应用型人才培养势在必行。

传统的研究型计算机教育是以学术教育为基础,以培养计算机精英为目的的计算机教育,但是,随着科技迅速发展、知识经济的产生与发展的需要,社会和行业对计算机高等教育人才需求迅速增大,尤其需要大量的计算机应用型人才。这种需求促使教学模式呈现了职业性,并在培养面向知识应用和全面能力方面,提出了多种职业性教学模式。例如,网络工程师、软件工程师、动画设计师、硬件工程师等培养模式。

计算机应用型教育的培养目标可以利用知识、能力和素质三个基本要素来描述。

知识是基础、载体和表现形式,从根本上影响着能力和素质。学习知识的目的是为了获得能力和不断地提升能力。能力和素质的培养必须通过具体的知识传授来实现,能力和素质也必须通过知识来表现。

能力是核心,是人才特征的最突出的表现。计算机学科人才应具备计算思维能力、算法设计与分析能力、程序设计与实现能力、系统能力(系统的认知、设计、开发、应用能力)。计算机应用型人才的能力主要包括应用能力(专业能力)和通用能力。应用能力主要是指用所学知识解决专业实际问题的能力。通用能力是指跨职业能力,并不是具体的专业能力和职业技能,而是对不同职业的适应能力,也就是当职业发生变更时,这些能力依然在从业者身上起作用。计算机应用型本科人才所应具备的三种通用能力是:学习能力、工作能力、创新能力。

基本素质是指具有良好的公民道德和职业道德,具有合格的政治思想素养,遵守计算机法规和法律,具有人文、科学素养和良好的职业素质等。计算机应用型人才素质主要是指工作的基本素质,且要求在从业中必须具备责任意识,能够对自己职责范围内的工作认真负责地完成。

计算机应用型教育课程类型分为通用课程、基础课程、专业核心课程、专业选修课程、应用课程、实验课程、实践课程。计算机应用型教育课程体系包括公共基础课程平台、专业基础课程平台、专业选修课程平台、基本素质平台。课程是载体、是实现培养目标的重要手段。教育理念的实现必须借助于课程来完成。教育类型和教育层次的划分实质上是课程内容和课程性质的划分。因此，计算机应用型教育培养目标的实现关键在于课程体系的构建，即课程内容和课程性质的确定。

目前，应用型人才培养的研究方兴未艾，本系列教材适用于计算机应用型人才的培养。在架构设计和具体教材的编写上都突出了注重能力的培养的理念，经过了系统规划，将陆续出版，希望各位老师和读者指正。

《普通高等学校应用型人才培

陈明

本书是《大学计算机基础》教材的配套实验教材,编写本书的目的是便于教师的教学和学生的学习。本书分为 10 章,每章由多个实验组成,且在每章后有大量习题供学生学习结束时进行自我练习,以便巩固所学的知识。

本书侧重 Windows XP + Office 2003 版的实验与测试,共计 32 个实验,其中,第 1 章介绍了计算机的基本操作,使学生能够掌握计算机的基本操作方法,学会一种汉字输入方法,并通过练习达到一定的水平。第 2 章介绍了计算机的硬件系统,通过实验可使学生认知计算机硬件并学会配置与组装计算机,并能够对简单故障进行判断和排除。第 3 章介绍了 Windows XP 操作系统的使用方法,通过实验可使学生学会使用 Windows XP 操作系统的基本操作,以及管理文件与应用程序,并学会操作环境的个性化设置,以及对系统进行基本维护和优化。第 4、5、6 章分别介绍了 Office 软件包中的 Word 2003、Excel 2003、PowerPoint 2003 的使用方法,通过实验使学生能够掌握基本的文字处理、使用电子表格进行数据处理以及制作幻灯片的方法。第 7 章介绍了网络的基础知识,通过实验使学生掌握上网浏览、查询资料、收发电子邮件等信息时代的必备知识,同时学会局域网的搭建、WWW 和 FTP 服务器的构建,并能利用 Dreamweaver 8 软件制作简单的网页并发布。第 8 章介绍了 Access 2003 数据库的使用,通过实验使学生掌握用 Access 2003 创建数据库,并能初步设计与管理数据库。第 9 章介绍了多媒体软件的使用,通过实验使学生掌握 Windows XP 自带的一些多媒体功能,能制作并播放音乐短片和电影短片,掌握一些多媒体常用软件的使用,学会使用 Flash 制作动画。第 10 章介绍了信息安全方面的知识,通过实验使学生掌握杀毒软件和防火墙的使用,理解数字证书和数字签名的含义以及具体使用方法,能够使用一些专用软件进行加密和解密操作,以及对 Windows XP 进行安全设置,预防病毒。

为便于教学和学习,我们制作了教学幻灯片,以及实验、习题所需的原始素材与样张文档。使用本教材学习的单位或个人如有需要,可与作者联系。联系 E-mail 地址:lvcheng@bucea.edu.cn。

由于时间仓促,作者水平有限,书中难免有不足之处,恳请读者批评指正。

编 者

2011 年 8 月

# 目录

## CONTENTS

### 第一部分 习题部分

|                                    |    |
|------------------------------------|----|
| 第1章 计算机基础知识 .....                  | 1  |
| 第2章 微型计算机硬件系统 .....                | 5  |
| 第3章 计算机软件系统 .....                  | 10 |
| 第4章 文字处理软件 Word 2003 .....         | 15 |
| 第5章 电子表格处理软件 Excel 2003 .....      | 19 |
| 第6章 演示文稿制作软件 PowerPoint 2003 ..... | 24 |
| 第7章 计算机网络应用 .....                  | 30 |
| 第8章 数据库技术基础 .....                  | 35 |
| 第9章 多媒体应用基础 .....                  | 39 |
| 第10章 信息安全 .....                    | 44 |

### 第二部分 实验部分

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| 实验1 微机基本操作与自我介绍 .....          | 48  |
| 实验2-1 计算机原理与硬件组装 .....         | 53  |
| 实验2-2 BIOS 设置 .....            | 57  |
| 实验3-1 Windows XP 基本操作 .....    | 63  |
| 实验3-2 Windows 操作环境的个性化设置 ..... | 68  |
| 实验3-3 系统维护与优化 .....            | 71  |
| 实验4-1 Word 文档的基本操作和排版 .....    | 78  |
| 实验4-2 Word 表格操作 .....          | 84  |
| 实验4-3 图形和图文混排 .....            | 88  |
| 实验4-4 综合应用 .....               | 92  |
| 实验5-1 工作表的基本操作和格式化 .....       | 96  |
| 实验5-2 数据图表化 .....              | 102 |
| 实验5-3 数据管理 .....               | 108 |

|         |                       |     |
|---------|-----------------------|-----|
| 实验 6-1  | 演示文稿的基本操作 .....       | 114 |
| 实验 6-2  | 演示文稿的动画制作与母版的使用 ..... | 121 |
| 实验 6-3  | 演示文稿的综合应用 .....       | 128 |
| 实验 7-1  | Windows 的网络功能 .....   | 130 |
| 实验 7-2  | WWW、FTP 服务器的构建 .....  | 135 |
| 实验 7-3  | 局域网的搭建 .....          | 142 |
| 实验 7-4  | 简单的网页制作 .....         | 148 |
| 实验 8-1  | 数据库和表的建立与维护 .....     | 154 |
| 实验 8-2  | 数据库查询 .....           | 159 |
| 实验 8-3  | 数据库窗体和报表的设计 .....     | 163 |
| 实验 9-1  | 多媒体基本操作 .....         | 165 |
| 实验 9-2  | Flash 动画制作 .....      | 169 |
| 实验 10-1 | 杀毒软件与防火墙的使用 .....     | 174 |
| 实验 10-2 | 数字证书与数字签名的使用 .....    | 177 |

### 第三部分 参考答案

|        |              |     |
|--------|--------------|-----|
| 第 1 章  | 习题参考答案 ..... | 184 |
| 第 2 章  | 习题参考答案 ..... | 184 |
| 第 3 章  | 习题参考答案 ..... | 185 |
| 第 4 章  | 习题参考答案 ..... | 185 |
| 第 5 章  | 习题参考答案 ..... | 186 |
| 第 6 章  | 习题参考答案 ..... | 187 |
| 第 7 章  | 习题参考答案 ..... | 187 |
| 第 8 章  | 习题参考答案 ..... | 188 |
| 第 9 章  | 习题参考答案 ..... | 189 |
| 第 10 章 | 习题参考答案 ..... | 189 |

# 第一部分 习题部分

## 第1章 计算机基础知识

### 一、单选题

1. 目前应用最广泛的计算机是\_\_\_\_\_。  
A. 巨型机      B. 小型机      C. 微型机      D. 大型机
2. 计算机按其处理能力可分为\_\_\_\_\_。  
A. 电子模拟计算机和电子数字计算机      B. 巨型机、大型机、小型机和微型机  
C. 386、486、586      D. 通用机和专用机
3. 计算机今后的发展趋势是\_\_\_\_\_。  
A. 微型化、网络化、自动化      B. 数字化、网络化、智能化  
C. 微型化、一体化、智能化      D. 微型化、网络化、智能化
4. 计算机中数据的表示形式是\_\_\_\_\_。  
A. 八进制      B. 十进制      C. 二进制      D. 十六进制
5. 字节是计算机\_\_\_\_\_的基本单位。  
A. 计算容量      B. 存储容量      C. 输入数据      D. 存取数据
6. 下列说法中，错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 字节是存储器存储信息的基本单位      B. 一个字节由八位二进制码组成  
C. 一个二进制码称为“位”      D. 内存容量用“位”(bit)作单位
7. 在计算机中，\_\_\_\_\_字节称为1 MB。  
A. 10 K      B. 100 K      C. 1 024 K      D. 1 000 K
8. 在计算机存储中，1GB 表示\_\_\_\_\_。  
A. 1 000 KB      B. 1 024 KB      C. 1 000 MB      D. 1 024 MB
9. 十进制的基本数字符号共\_\_\_\_\_个。  
A. 8      B. 10      C. 2      D. 16

10. 通常我们说内存为 64 兆字节, 是指内存容量为\_\_\_\_\_。  
A. 64 GB      B. 64 MB      C. 64 KB      D. 64 B
11. 目前, 在计算机中最普遍采用的符号编码是\_\_\_\_\_。  
A. ASCII 码      B. GB 2312—1980      C. 汉字编码      D. 英文字母
12. 十进制数 45 用二进制数表示是\_\_\_\_\_。  
A. 1100001      B. 1101001      C. 0011001      D. 101101
13. 二进制数 0101011 转换成十六进制数是\_\_\_\_\_。  
A. 2B      B. 4D      C. 45F      D. F6
14. 二进制数 110101 对应的十进制数是\_\_\_\_\_。  
A. 44      B. 65      C. 53      D. 74
15. 十六进制数 5BB 对应的十进制数是\_\_\_\_\_。  
A. 2645      B. 1467      C. 5434      D. 2345
16. 某一汉字的机内码是 B0A1H, 那么它的国标码是\_\_\_\_\_。  
A. 3121H      B. 3021H      C. 2131H      D. 2130H
17. 计算机内部采用二进制表示数据信息, 二进制主要优点是\_\_\_\_\_。  
A. 容易实现      B. 方便记忆      C. 书写简单      D. 符合使用的习惯
18. 某汉字的区位码是 5448, 它的机内码是\_\_\_\_\_。  
A. D6D0H      B. E5E0H      C. E5D0H      D. D5E0H
19. 某汉字的区位码是 2534, 它的国际码是\_\_\_\_\_。  
A. 4563H      B. 3942H      C. 3345H      D. 6566H
20. 在  $24 \times 24$  点阵字库中, 每个汉字的字模信息存储在\_\_\_\_\_个字节中。  
A. 24      B. 48      C. 72      D. 12
21. 在  $32 \times 32$  点阵的字形码需要\_\_\_\_\_存储空间。  
A. 32B      B. 64B      C. 72B      D. 128B
22. ASCII 码可以分为\_\_\_\_\_两种。  
A. 高位码和低位码      B. 专用码和通用码  
C. 7 位码和 8 位码      D. 以上都不是
23. 7 位 ASCII 码共有\_\_\_\_\_个不同的编码值。  
A. 126      B. 124      C. 127      D. 128
24. 世界上第一台计算机的名称是\_\_\_\_\_。  
A. ENIAC      B. APPLE      C. UNIVAC-I      D. IBM-7000
25. 16 个二进制位可表示整数的范围是\_\_\_\_\_。  
A.  $0 \sim 65\,535$       B.  $-32\,768 \sim 32\,767$   
C.  $-32\,768 \sim 32\,768$       D.  $-32\,768 \sim 32\,767$  或  $0 \sim 65\,535$

26. 存储一个国际码需要\_\_\_\_\_个字节。  
A. 1      B. 2      C. 3      D. 4
27. 一个非零无符号二进制整数后加两个零形成一个新的数,新数的值是原数值的\_\_\_\_\_。  
A. 四倍      B. 二倍      C. 四分之一      D. 二分之一
28. 计算机按照\_\_\_\_\_划分可以分为:巨型机、大型机、小型机、微型机和工作站。  
A. 规模      B. 结构      C. 功能      D. 用途
29. 当前使用的微型计算机,其主要元器件是由\_\_\_\_\_组成的。  
A. 晶体管      B. 大规模和超大规模集成电路  
C. 集成电路      D. 电子管
30. 计算机中的一个\_\_\_\_\_是由八个二进制位组成的。  
A. 字节      B. 字      C. 汉字代码      D. ASCII 码
31. 微机中 1KB 表示的二进制位数是\_\_\_\_\_。  
A. 1 000      B.  $8 \times 1\,000$       C. 1 024      D.  $8 \times 1\,024$
32. 在计算机存储中 10 MB 表示\_\_\_\_\_。  
A. 10 000 KB      B. 10 240 KB      C. 10 000 B      D. 10 240 B
33. 十进制数 9 的二进制编码是\_\_\_\_\_。  
A. 1000      B. 1011      C. 1010      D. 1001
34. 关于二进制代码,下列说法中错误的是\_\_\_\_\_。  
A. ASCII 码是唯一的计算机代码  
B. 输入设备能将用户输入的字符转换成二进制代码  
C. 计算机常用的一种二进制代码是 ASCII 码  
D. 计算机一般都使用二进制代码,用它的某种信息编码方式来表示字符
35. 将十进制数 139 转换成二进制数是\_\_\_\_\_。  
A. 10001010      B. 10001111      C. 10001011      D. 10001100
36. 在计算机内部,一切信息的存取、处理和传送的形式是\_\_\_\_\_。  
A. ASCII 码      B. BCD 码      C. 二进制      D. 十六进制
37. 将二进制数 1100111 转换成十进制数是\_\_\_\_\_。  
A. 101      B. 102      C. 103      D. 104
38. 在十六进制中,基本数码 D 表示十进制数中的\_\_\_\_\_。  
A. 15      B. 13      C. 10      D. 11
39. 下列各数中最小的是\_\_\_\_\_。  
A. 十进制数 25      B. 二进制数 10101      C. 十六进制数 B      D. 十六进制数 1A

40. 十进制数 269 转换成十六进制数是\_\_\_\_\_。
- A. 10E      B. 10D      C. 10C      D. 10B
41. 十进制数 118 转换为二进制数是\_\_\_\_\_。
- A. 1101010      B. 1110111      C. 1110110      D. 1011101
42. 4 位字符编码的最大值是\_\_\_\_\_。
- A. 32      B. 31      C. 16      D. 15
43. 汉字的国家标准的编码原则是：一个汉字用\_\_\_\_\_个字节表示。
- A. 1      B. 2      C. 3      D. 4
44. 4B 的位数是\_\_\_\_\_。
- A. 4 位      B. 8 位      C. 16 位      D. 32 位
45. 在“人机大战”中的计算机“深蓝”战胜了国际象棋大师，这是计算机在\_\_\_\_\_方面的应用。
- A. 数据处理      B. 人工智能      C. 过程处理      D. 计算机辅助设计

## 二、填空题

1. 一个比特位只能表示两种状态，即\_\_\_\_\_和 1。
2. 二进制的基数为\_\_\_\_\_。
3. 字节由位组成，1 个字节等于\_\_\_\_\_位。通常 1 个字节可以存放一个 ASCII 码，两个字节可以存放一个汉字编码。
4. 在微机系统中，普遍使用的字符编码是\_\_\_\_\_码。
5.  $(1100100)_2 = (\quad)_{10}$ 。
6. 将八进制数  $(45.1)_8$  转换成十进制数是\_\_\_\_\_。
7. 十进制数 268 转换成十六进制数是\_\_\_\_\_。
8. 二进制数 1010111 转换成八进制数是\_\_\_\_\_。
9. 汉字国标码将 6 763 个汉字分成一级汉字和二级汉字，国标码本质上属于\_\_\_\_\_。
10. 在微型机汉字系统中，一个汉字的机内码占的字节数为\_\_\_\_\_。
11. 第一代计算机使用的逻辑元件是\_\_\_\_\_。
12. 第二代电子计算机使用的逻辑元件是\_\_\_\_\_。
13. 第三代计算机采用的逻辑元件是\_\_\_\_\_。
14. 第四代计算机采用的逻辑元件是\_\_\_\_\_。
15. 在计算机中，\_\_\_\_\_是存储器存储容量的最小单位。

16. 运用计算机进行图书资料处理和检索,是计算机在\_\_\_\_\_方面的应用。
17. 1KB 的存储空间最多能存储\_\_\_\_\_个汉字的机内码。
18. 二进制数-0.1111 的原码为\_\_\_\_\_,反码为\_\_\_\_\_,补码为\_\_\_\_\_。

## 第2章 微型计算机硬件系统

### 一、单选题

- 一般关机后距离下一次开机的时间,至少应有\_\_\_\_\_秒。  
A. 1                      B. 2                      C. 5                      D. 10
- 通常计算机硬件由输入设备、\_\_\_\_\_和输出设备五部分组成。  
A. 控制器、运算器、寄存器                      B. 控制器、寄存器、存储器  
C. 运算器、控制器、存储器                      D. 寄存器、存储器、运算器
- CPU 即中央处理器,包括\_\_\_\_\_。  
A. 运算器和控制器                      B. 控制器和存储器  
C. 内存和外存                      D. 运算器和存储器
- 打开计算机步骤的描述中,比较合理的方法是\_\_\_\_\_。  
A. 先打开显示器等外围设备,然后再打开计算机主机电源  
B. 先打开计算机主机电源,然后再打开显示器电源  
C. 先打开计算机主机电源,然后再打开外围设备电源  
D. 先打开显示器和计算机主机电源,然后再打开外围设备电源
- 微型计算机硬件系统中最核心的部件是\_\_\_\_\_。  
A. 主板                      B. CPU                      C. 内存存储器                      D. I/O 设备
- 一般情况下,外存储器中存储的信息,在断电后\_\_\_\_\_。  
A. 局部丢失                      B. 大部分丢失                      C. 全部丢失                      D. 不会丢失
- CPU 能够直接访问的存储器是\_\_\_\_\_。  
A. 软盘                      B. 硬盘                      C. RAM                      D. C-ROM
- 在微机的硬件系统中,\_\_\_\_\_是计算机的记忆部件。  
A. 运算器                      B. 控制器                      C. 存储器                      D. 中央处理器
- 在微机的硬件系统组成中,控制器与运算器的集成称为\_\_\_\_\_。  
A. CPU                      B. BUS                      C. RAM                      D. ROM

10. 下列叙述中, 正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 计算机的体积越大, 其功能越强
  - B. CD-ROM 的容量比硬盘的容量大
  - C. 存储器具有记忆功能, 故其中的信息任何时候都不会丢失
  - D. CPU 是中央处理器的简称
11. Intel 486 机和 Pentium II 机均属于\_\_\_\_\_。
- A. 32 位机
  - B. 64 位机
  - C. 16 位机
  - D. 8 位机
12. 下列设备中, 既可做输入设备又可做输出设备的是\_\_\_\_\_。
- A. 图形扫描仪
  - B. 磁盘驱动器
  - C. 绘图仪
  - D. 显示器
13. SRAM 存储器是\_\_\_\_\_。
- A. 静态随机存储器
  - B. 静态只读存储器
  - C. 动态随机存储器
  - D. 动态只读存储器
14. 磁盘格式化时, 被划分为一定数量的同心圆磁道, 软盘上最外圈的磁道是\_\_\_\_\_。
- A. 0 磁道
  - B. 39 磁道
  - C. 1 磁道
  - D. 80 磁道
15. 下列几种存储器中, 存取周期最短的是\_\_\_\_\_。
- A. 内存储器
  - B. 光盘存储器
  - C. 硬盘存储器
  - D. 软盘存储器
16. CPU、存储器、I/O 设备是通过\_\_\_\_\_连接起来的。
- A. 接口
  - B. 总线
  - C. 系统文件
  - D. 控制线
17. 使用 Pentium III 500 的微型计算机, 其 CPU 的输入时钟频率是\_\_\_\_\_。
- A. 500 kHz
  - B. 500 MHz
  - C. 250 kHz
  - D. 250 MHz
18. 下列关于计算机的叙述中, 不正确的一条是\_\_\_\_\_。
- A. “裸机”就是没有机箱的计算机
  - B. 所有计算机都是由硬件和软件组成的
  - C. 计算机的存储容量越大, 处理能力就越强
  - D. 各种高级语言的翻译程序都属于系统软件
19. 内存 (主存储器) 比外存 (辅助存储器) \_\_\_\_\_。
- A. 读/写速度快
  - B. 存储容量大
  - C. 可靠性高
  - D. 价格便宜
20. 运算器的主要功能是\_\_\_\_\_。
- A. 实现算术运算和逻辑运算
  - B. 保存各种指令信息供系统其他部件使用
  - C. 分析指令并进行译码
  - D. 按主频指标规定发出时钟脉冲
21. 计算机的存储系统通常包括\_\_\_\_\_。
- A. 内存储器和外存储器
  - B. 软盘和硬盘
  - C. ROM 和 RAM
  - D. 内存和硬盘

22. 以下关于机器语言的描述中, 不正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 每种型号的计算机都有自己的指令系统, 就是机器语言
  - B. 机器语言是唯一能被计算机识别的语言
  - C. 计算机语言可读性强, 容易记忆
  - D. 机器语言和其他语言相比, 执行效率高
23. 硬盘工作时应特别注意避免\_\_\_\_\_。
- A. 噪声
  - B. 震动
  - C. 潮湿
  - D. 日光
24. 在微型计算机系统中运行某一程序时, 若存储容量不够, 可以通过下列\_\_\_\_\_方法来解决。
- A. 扩展内存
  - B. 增加硬盘容量
  - C. 采用光盘
  - D. 采用高密度软盘
25. 显示器过热将会导致\_\_\_\_\_。
- A. 色彩、图像失真
  - B. 缩短显示器寿命
  - C. 出现丢失文件
  - D. 调试软件
26. 在 ASCII 码表中, 按照 ASCII 码值从小到大排列顺序是\_\_\_\_\_。
- A. 数字、英文大写字母、英文小写字母
  - B. 数字、英文小写字母、英文大写字母
  - C. 英文大写字母、英文小写字母、数字
  - D. 英文小写字母、英文大写字母、数字
27. MIPS 是表示计算机\_\_\_\_\_性能的单位。
- A. 字长
  - B. 主频
  - C. 运算速度
  - D. 存储容量
28. 下列有关计算机性能的描述中, 不正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 一般而言, 主频越高, 速度越快
  - B. 内存容量越大, 处理能力就越强
  - C. 计算机的性能好不好, 主要看主频是不是高
  - D. 内存的存取周期也是计算机性能的一个指标
29. 微型计算机内存存储器是\_\_\_\_\_。
- A. 按二进制数编址
  - B. 按字节编址
  - C. 按字长编址
  - D. 根据微处理器不同而编址不同
30. 下列 4 条叙述中, 正确的一条是\_\_\_\_\_。
- A. 为了协调 CPU 与 RAM 之间的速度差距, 在 CPU 芯片中又集成了高速缓冲存储器
  - B. PC 在使用过程中突然断电, SRAM 中存储的信息不会丢失
  - C. PC 在使用过程中突然断电, DRAM 中存储的信息不会丢失
  - D. 外存储器中的信息可以直接被 CPU 处理
31. 计算机体系结构的设计思想是由\_\_\_\_\_提出的。
- A. 图灵
  - B. 冯·诺依曼
  - C. 肖特
  - D. 比尔·盖茨

32. 一条计算机指令中, 通常包含\_\_\_\_\_。
- A. 数据和字符 B. 操作码和操作数 C. 运算符和数据 D. 被运算数和结果
33. 硬盘的实际容量比标明容量\_\_\_\_\_。
- A. 大 B. 小 C. 相同 D. 可能大也可能小
34. 具有多媒体功能的微型计算机系统中, 常用的 CD-ROM 是\_\_\_\_\_。
- A. 只读型大容量软盘 B. 只读型光盘  
C. 只读型硬盘 D. 半导体只读存储器
35. 用户可用内存通常是指\_\_\_\_\_。
- A. RAM B. ROM C. Cache D. CD-ROM
36. 下列选项中, \_\_\_\_\_不能与 CPU 直接交换数据。
- A. RAM B. ROM C. Cache D. CD-ROM
37. RAM 具有的特点是\_\_\_\_\_。
- A. 海量存储  
B. 存储在其中的信息可以永久保存  
C. 一旦断电, 存储在其上的信息将全部消失且无法恢复  
D. 存储在其中的数据不能改写
38. 下列关于计算机系统硬件的说法中, 正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 键盘是计算机输入数据的唯一手段  
B. 显示器和打印机都是输出设备  
C. 计算机硬件由中央处理器和存储器组成  
D. 内存可以长期保存信息
39. 通常所说的 I/O 设备指的是\_\_\_\_\_。
- A. 输入/输出设备 B. 通信设备 C. 网络设备 D. 控制设备
40. 输入设备是指\_\_\_\_\_。
- A. 从磁盘上读取信息的电子线路 B. 磁盘、光盘等  
C. 键盘、鼠标器和打印机等 D. 从计算机外部获取信息的设备
41. 在计算机中, 指令主要存放在\_\_\_\_\_中。
- A. 运算器 B. 键盘 C. 鼠标器 D. 存储器
42. 计算机存储容量的基本单位是\_\_\_\_\_。
- A. 兆字节 B. 字节 C. 千字节 D. 千兆字节
43. 与外存储器相比, 内存储器\_\_\_\_\_。
- A. 存储量大, 处理速度较快 B. 存储量小, 处理速度较快  
C. 存储量大, 处理速度较慢 D. 存储量小, 处理速度较慢