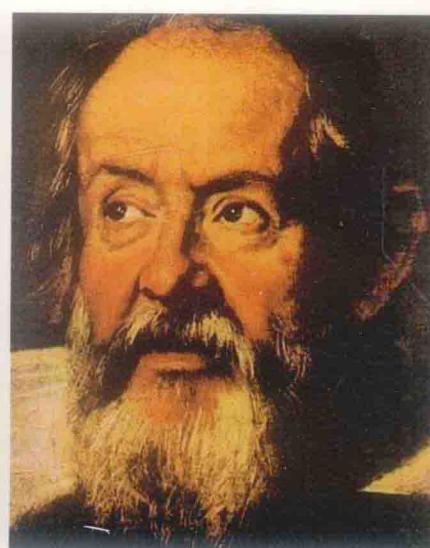
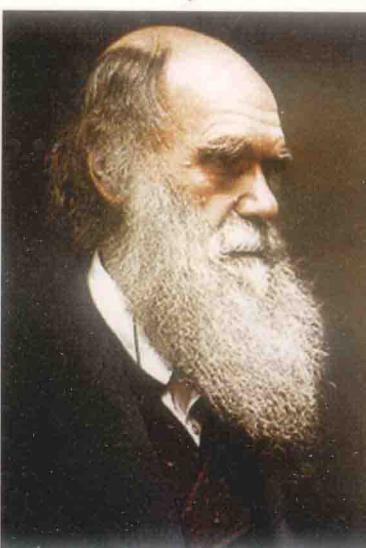
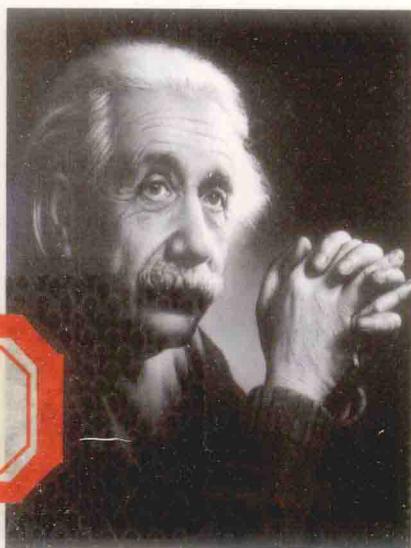




Science

千万个科学故事



千万个科学故事

第四卷

林力等 主编



時代文藝出版社

第四卷 目 录

数学故事

追溯和预测	(1)
变量中的常量	(4)
优秀的“建筑师”	(7)
最小二乘法	(10)
钟型曲线奥妙	(12)
波浪曲线	(14)
对称的启迪	(16)
选优漫谈	(18)
捷径的困惑	(22)
从狄多问题谈起	(24)

目
录



物理故事

众里寻它千百度	(27)
“力”字探源	(28)
四种基本自然力	(29)
第五种自然力	(44)
牛顿力学三大定律	(47)
惯性力	(52)
摩擦力	(53)
弹性力	(55)
浮 力	(57)
万有引力定律	(62)
弹性碰撞	(70)
动量守恒定律	(74)
机械能守恒定律	(78)
力学的应用	(82)
古代电磁学	(87)
神奇的磁现象	(89)
静 电	(95)
电荷守恒定律	(100)
库仑定律	(101)
起电机的改进	(102)
电传导现象	(103)
二元电液理论	(104)
定性实验	(105)
风筝与富兰克林	(107)



目
录

避雷针的原理	(109)
电流与伽伐尼	(111)
电灯与爱迪生	(112)
伏打与电池	(114)
欧姆与电阻	(115)
奥斯特的电磁效应	(117)
安培定律	(119)
法拉第与电磁旋转器	(121)
电磁感应现象	(122)
自感现象	(123)
楞茨定律	(125)
电解定律	(126)
焦耳定律与基尔霍夫定律	(128)
法拉第和他的磁力线	(129)
麦克斯韦的功绩	(130)
赫兹的实验	(134)
发电机和电动机	(135)
交流电和直流电	(137)
电话的发明	(139)
古代的光学	(140)
五彩缤纷的光源	(142)
针孔成像	(144)
影子的用途	(146)
反射定律	(148)
平面镜	(149)
反射镜	(151)
全反射	(153)
蓬莱仙境	(156)
费马原理	(158)
人眼的沿伸	(161)



赤橙黄绿青蓝紫	(164)
奇特的冰洲石	(165)
干涉、衍射及偏振	(168)
光的干涉原理	(170)
惠更斯—菲涅耳原理	(173)
波与粒的争论	(176)
光速的测量	(179)
“以太”	(182)
电磁波动理论	(184)
探索太阳光谱	(186)
光谱分析	(189)
什么是热?	(193)
分子组成物质	(196)
分子的热运动	(197)
热与冷的对象与环境	(198)
热与冷的量度	(199)
热与冷的尺度	(200)
热与冷的测量	(201)
热与冷的感觉	(203)
热的传递	(205)

数学故事

追溯和预测

公元 1896 年，法国物理学家贝克勒尔发现，铀的化合物能放射出一种人眼看不到的射线，这种射线能使它在黑纸里的照相底片感光。这种现象吸引了女科学家玛丽·居里的注意。居里夫人想，应该不是只有铀才能发出射线吧！经她细心研究，终于又找到了一些放射性更强的元素。

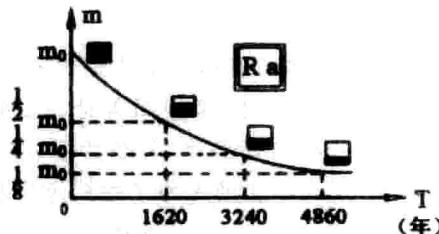
公元 1903 年，出色的英国物理学家卢瑟福，设计了一个十分巧妙的实验，证明了放射性物质放出的射线有三种，而且在放出射线的同时，本身有一部分蜕变成为其他物质。蜕变的速度不受冷热变化、化学反应及其他外界条件的影响。

经科学家们不懈努力，人们终于明白了放射性蜕变的量的规律：即蜕变的变化量 Δm ，与当时放射性物质的质量 m 及蜕变时间成正比。也就是说

$$\Delta m \propto -m \Delta t$$

右端的负号是因为蜕变后放射性物质减少的缘故。

上式写成等式便是：



$$\Delta m = -km\Delta t$$

其中 $m = m_0 e^{-kt}$

下面我们计算一下，到底需要多长时间，才能使放射性物质蜕变为原来的一半。为此，令 $m = \frac{1}{2}m_0$ ，于是

$$\frac{1}{2} = e^{-kt}$$

$$\lg \frac{1}{2} = -kT \lg e$$

$$\text{从而 } T = \frac{\lg 2}{k \lg e} = 0.693 \times \frac{1}{k}$$

这是一个常量,这个常量只与放射性物质本身有关,称为该放射性物质的半衰期。右上图画的是镭的衰变情况;每隔 1620 年质量减至原来一半。下表列的是一些重要放射性物质的半衰期。

元素	同位素符号	半衰期
钍	Th 232	1.39×10^{10} 年
铀 I	U 238	4.56×10^9 年
镭	Ra 226	1620 年
钋 I	Po 210	138 天
钋 II	Po 214	1.5×10^{-4} 秒
钋 III	Po 216	0.16 秒
铀 II	U 234	2.48×10^5 年

铀是极常见的一种放射性物质,由上表得知,它的半衰期为 45 亿 6000 万年。也就是说,过 45 亿 6000 万年之后,铀的质量将剩下原来的一半。由于铀蜕变后,最后变为铅,所以我们只要根据岩石中现在有多少铀和多少铅,便可以推算出岩石的年龄。科学家们正是利用上面的方法,测得世界上最古老岩石的年龄要为 30 亿年。当然,地球年龄要比这更大一些,估计大约有 45~46 亿年!

使用上面的数学方法,不但可以使我们科学地追溯过去,而且可以帮我们科学地预测将来。在儒勒·凡尔纳的《马蒂斯·桑多尔夫》这部小说里,作者叙述了一个精彩动人的故事:

“已经移走了两旁撑住船身的支持物,船准备下水了。只要把缆索一解,船就会自动滑下去。已经有五六个木工在船的龙骨底下忙着。观众满怀着好奇心注视着这件工作。正在这时候,有一艘快艇绕过岸边高出的地方,出现在人们的眼前。原来这艘快艇要进入港口,必须经过“特拉波科罗”号准备下水的船坞前面。所以一听见快艇发出信号,大船上的人为了避免意外发生,就停住了解缆下水的操作,让快艇先过去。如果这两条船,一条横着,另一条用颇高的速度冲过去,快艇一定会被撞沉的。

工人们停止了锤击。所有的眼睛都注视着这只装饰华丽的船,船上的白色篷帆在夕阳下像镀了金一样。快艇很快就到了船坞的正前面。船坞上成千的人都惊奇地看着它。突然听到一声惊呼,“特拉波科罗”号正当快艇的右舷对着它的时候,开始摇摆着滑下去了。两条船将要相撞了! 已经没有时间、没有办法能够阻止这场惨祸了。“特拉波科罗”号很快地斜着向下面滑去……船头上卷起了因摩擦而激起的白雾,船尾已经没入了水中。

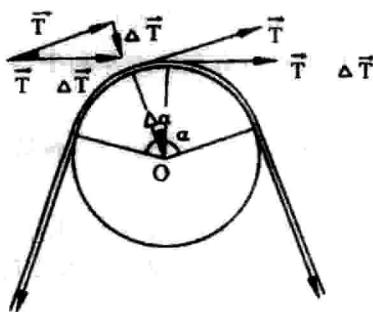


突然站出了一个人，他抓住“特拉波科罗”号前部的缆索，使劲儿地拉，几乎把身子弯得贴近了地面。不到一分钟，他早已把缆索绕在钉在地里的铁桩上。他冒着被摔死的生命危险，用手拉住缆索大概有 10 秒钟的时间。最后，缆索断了。可是这 10 秒时间已经很足够：“特拉波科罗”号进水以后，只轻轻碰了一下快艇，就向前驶了开去！

快艇脱离了危险。

下面我们用数学的方法来分析一下“特拉波科罗”号事件：

公元 1748 年，瑞士数学家欧拉 (Euler, 1707~1783) 在他的传世之著《无穷小分析引论》中研究了滚轮摩擦的问题 (如左图)。欧拉发现：对于一个很小的转角 $\Delta\alpha$ ，绳子的张力差的量值 ΔT 与 T 及 $\Delta\alpha$ 成正比。即



$$\Delta T \propto \Delta \alpha$$

写成等式为 $\Delta T = -kT\Delta\alpha$

式中 k 为摩擦系数，负号是因为问题中张力的值是减少的。

$$\text{其中 } T = T_0 e^{-ka}$$

这就是著名的欧拉滚轮摩擦公式。

现在转到故事中来。假设“特拉波科罗”号船体重 50 吨，船台坡度为 1 : 10，那么船的下滑力约为 5 吨，即 5000 公斤；又假定马蒂夫来得及把缆绳在铁桩上绕了三圈，即

$$a = 2\pi \times 3 = 6\pi;$$

而绳索与铁桩之间的摩擦系数 $k = 0.33$ 。

把上述数值代入欧拉公式，便可得到马蒂夫拉住绳子另一头所需要的气力 T (公斤)为：

$$T = 5000 \times e^{-0.33 \times 6\pi}$$

T 的值是很容易用对数的方法求出来的

$$\begin{aligned} \lg T &= \lg 5000 - 0.33 \times 6 \times 3.1416 \lg e \\ &= 3.6990 - 0.33 \times 6 \times 3.1416 \times 0.4343 \\ &= 0.9975 \end{aligned}$$

$$T = 9.943(\text{公斤})$$

这就是说，儒勒·凡尔纳笔下那位力挽狂澜的“大力士”。其实所用的力气不足 10 公斤。这是连一个少年都能做得到的！

十万个科学故事

变量中的常量

众所周知，现在的银行存款中，存 8 年期的利率，经常比存 1 年期或存 3 年期的利率高。读者或许以为这仅仅是为了鼓励人们去存较长期限的储蓄。事实上这是本该如此的！因为假如存长期的利率没有比存短期的利率高出一定限度，那么甚至于存短期的储蓄对储户更为合算！

为说明上述的道理，我们假设所有存款的年利率均为 12.5%。让我们看一看到底会出现什么毛病！

假设某甲，带本金 100 元存入银行，一存 8 年，容易算出，8 年后他连本带利正好取回 200 元。

又设某乙，也带本金 100 元存入银行，存 4 年；4 年后取出，紧接着又将本利再次存入，又存 4 年。容易算出，头尾 8 年某乙连本带利共可收回

$$a_2 = 100 \times (1 + \frac{1}{2})^2 = 225 \text{ (元)}$$

瞧！某乙把一次 8 年期的存款，分为两次 4 年期存。原本只多办一道手续，结果竟多得了 25 元，这相占本金的四分之一，可算是一笔不小的钱数！

再设某丙、某丁、某戊，把 8 年的存期分得更细，分别等分成 3 次存、4 次存和 5 次存。每次取出后又马上将款全数存入。这样，头尾 8 年，各人分别得款（单位元）：

$$a_3 = 100 \times (1 + \frac{1}{3})^3 = 237.04$$

$$a_4 = 100 \times (1 + \frac{1}{4})^4 = 244.14$$

$$a_5 = 100 \times (1 + \frac{1}{5})^5 = 248.83$$

同样，某 N，也有本金 100 元，但把 8 年存期等分成 n 次存，每次取出后再次存入，则 8 年后可得（单位元）：

$$a_n = 100 \times (1 + \frac{1}{n})^n$$

由此证明，当分划期限越短时，到期本利和也就越高。但是，当 n 无限增大时，变量 a_n 也不可能无限增大，它以一个常量为极限，这个常量为：

$$\alpha = \lim_{n \rightarrow \infty} a_n$$

$$= \lim_{n \rightarrow \infty} [100 \times (1 + \frac{1}{n})^n]$$

$$= 100e = 271.83$$

也就是说,如果存 1 年期的利率为 12.5%,那么存 8 年期的年利率就必须不低于

$$P = \frac{\frac{a}{100} - 1}{8} = \frac{2.7183 - 1}{8} = 21.48\%$$

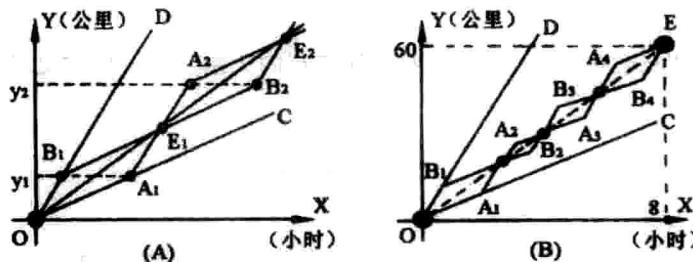
否则就会出现一种混乱的局面:储户为了取得较高的利息,不惜花时间频繁地取出又存进!

变量中的常量,常常具有深刻的意义!

在柯尔詹姆斯斯基的《趣味数学》中,有一则关于旅行的有趣故事:

甲、乙两人骑自行车去旅行,某甲中途车坏,只得停下来修理,但最终因无法修复而决定舍弃坏车,继续前进。然而,这时两人只有一辆车,于是约定:一人骑车,一人步行。骑车的人到某个地方把车留下,改换步行;而后面步行的人,走到留车的地方换成骑车。骑一段时间后又改成步行,把车留给行者。就这样,两人轮流骑车。问从某甲车坏时起,最少得花多长时间,两人才能同时到达目的地?假定车坏处(O)与目的地(E)之间的路程为 60 公里,自行车速度为 15 公里/小时,步行速度为 5 公里/小时。

下面让我们通过作图来探讨一下可能的解答:



以 O 为原点,时间为 X 轴,距离为 Y 轴,建立坐标系 XOY,因为人步行的速度和自行车速度都是变化过程中的常量,因此它们分别表现为坐标系 XOY 中的射线 OC 和 OD。

如上图(A),设 E_1 、 E_2 分别为甲、乙两人车坏后第一次和第二次相遇的地点。这时,某甲先是步行到 A_1 ,然后骑车经过 E_1 到达 A_2 ,又改成步行到 E_2 ;而某乙则先骑车到 B_1 ,然后由 B_1 步行经 E_1 到达 B_2 ,又改成骑车到 E_2 ;当然,在 E_2 相遇后各人依然继续前行。因为车速和人速始终保持不变,所以表示骑车或表示步行的线段,应当各自平行。即四边形 $O A_1 E_1 B_1$ 及 $E_1 B_2 E_2 A_2$ 均为平行四边形。又注意到甲改步行为骑车,与乙改骑车为步行,处于同一地点。因此线段 $A_1 B_1$ 及 $A_2 B_2$ 等都平行于 X 轴。假定两次换车的地点距 O 处分别为 y_1 、 y_2 公里。则因射线 OC、OD 的方程为

$$OC: y = 5x$$

$$OD: y = 15x$$



可得 A、B 两点的坐标如下：

$$A\left(\frac{y_1}{5}, y_1\right); B\left(\frac{y_1}{15}, y_1\right)$$

从而 E_1 点坐标 (x_{E_1}, y_{E_1}) 为：

$$\begin{cases} x_{E_1} = x_A + x_B = \frac{y_1}{5} + \frac{y_1}{15} = \frac{4}{15}y_1 \\ y_{E_1} = y_A + y_B = 2y_1 \end{cases}$$

$$\therefore \frac{y_{E_1}}{x_{E_1}} = \frac{2y_1}{\frac{4}{15}y_1} = \frac{15}{2}$$

$$\therefore y_{E_1} = \left(\frac{15}{2}\right)x_{E_1}$$

这表明 E_1 点位于由原点发出的斜率为 $\frac{15}{2}$ 的射线上。同理, E_2, E_3, \dots 也应当都位于这条射线上。再由于 O 点离目的地 E 距离为 60 公里, 因此到达的时间 x 应满足:

$$60 = \left(\frac{15}{2}\right)x$$

从而 $x = 8$ (小时)

以上结果表明:无论甲乙两人在路途上骑车、步行怎样换来换去,只要是同时到达目的地,所用的时间都是 8 小时!这一类变量中的常量,并非所有人一开始都能知道的。

有时某些变化的量中,总保持着某种特定的关系。一个极常见的例子,就是两个正数 x_1, x_2 的以下关系式

$$\frac{x_1 + x_2}{2} \geq \sqrt{x_1 x_2}$$

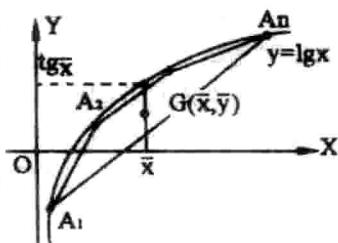
等号当且仅当 $x_1 = x_2$ 时才成立。

上面的正数算术平均值与几何平均值的关系式,可以延伸到 n 个数。即对于 n 个正数 x_1, x_2, \dots, x_n 有:

$$\frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} \geq \sqrt[n]{x_1 x_2 \dots x_n}$$

等号当且仅当 $x_1 = x_2 = \dots = x_n$ 时才成立。

上面不等式的简单而巧妙的证明,是利用对数函数 $y = \lg x$ 图象的凸性。所说函数图象在某区间的凸性是指:在该区间函数图象上的任意两点所连成的线段,整个地位于函数图象的下方(或上方)。对数函数 $y = \lg x$ 图象的凸性是很容易证明的,我们提议留给读者。现设 x_1, x_2, \dots, x_n 为 n 个正数,已按从小到大顺序排列。又 A_1 为相应于横坐标为 x_1 的 $y = \lg x$ 图象上的点。易知,多边形 $A_1 A_2 \dots A_n$ 为凸多边形,因此点系重心 G



(x, y) 一定位于多边形内。所以有

$$\lg x \geq y$$

$$\therefore \begin{cases} x = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} \\ y = \frac{\lg x_1 + \lg x_2 + \dots + \lg x_n}{n} = \lg \sqrt[n]{x_1 x_2 \dots x_n} \end{cases}$$

$$\therefore \lg \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} \geq \lg \sqrt[n]{x_1 x_2 \dots x_n}$$

$$\text{从而有 } \frac{x_1 x_2 \dots x_n}{n} \geq \sqrt[n]{x_1 x_2 \dots x_n}$$

等号当且仅当 x_1, x_2, \dots, x_n 都相等时才能成立。

上述不等式在数学的许多方面,有着有趣和广泛的应用。读者在本书的后面章节中,将会不仅一次地发现这一不等式的特殊意义!

优秀的“建筑师”

生物的进化,积数亿年的优胜劣汰。仍能繁衍至今的,经常包含着“最经济原则”的启迪。“出类拔萃的“建筑师”蜜蜂垒造的蜂窝,大概是最使人心悦诚服的实例!

如果你仔细的观察蜂窝的立体截面图,你可以清晰地看到:虽然蜂窝的横断面是由正六边形组成,但蜂房并不是正六棱柱,房底是由三个菱形拼成。图1是一个蜂房的取样,底朝上是为了让读者看得更加清晰。对于图1的形成,我们甚至可以想象得更加具体一点:拿来一枝正六棱柱的铅笔,未削之前,铅笔一端的形状是如同图2的正六边形ABCDEF,通过AC,一刀切下一角,然后沿着AC把切下的那一角翻到顶面上去;过AE、CD各切同样一角,同AC一般翻转上去,便堆成了蜂房那样形状。而蜂窝则是由这样的蜂房底部和底部相接而成的。

图1

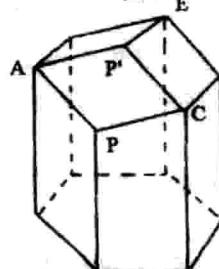
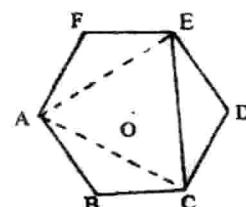


图2



蜂房为什么是正六边形的呢?因为周长一定的所有图形中圆的面积最大,

可是圆是不能铺满平面的,因此就得让位给正多边形。那么,到底有多少种正多边形能够铺满平面呢?读者只需注意到,这样的正多边形内角一定能拼成一个周角,就容易懂得:这样的正多边形只能有三个,即正三角形、正方形和正六边形。从下表可以看出,以上三种图形中正六边形是最经济的一种。

图形	面积	边长或半径	周长
正三角形	1	1.5197	4.559
正方形	1	1	4.000
正六边形	1	0.6204	3.722
圆	1	0.5642	3.545

但是,蜂房底部的构造就不那么容易看清了。

18世纪初,法国学者马拉尔琪曾实测了蜂房底部的菱形,得出一个惊人的有趣结论:构成蜂房底部的每个菱形蜡板,钝角都等于 $109^{\circ}28'$,锐角则等于 $70^{\circ}32'$ 。



图 3

不久,马拉尔琪的发现传进了另一位法国人列奥缪拉的耳朵里。列奥缪拉是一位物理学家,他想,蜂房底部的结构,可能应该是最节省材料的!可是列奥缪拉却没有理出个头绪,只好去请教巴黎科学院院士,瑞士数学家克尼格。克尼格经过细心计算,得出了更加让人震惊的结果:根据理论上的计算,建造同样大小的容积,而用材料最少的蜂房,它的底部菱形的两角应是 $109^{\circ}26'$ 和 $70^{\circ}34'$ 。这与实测的结果只差 $2'$ 。

人们对克尼格的计算技巧和聪明才智倍加赞赏,同时认为蜜蜂在如此细小的构筑上仅仅误差 $2'$ 是不足为奇的!

然而,一个意外的事故,证实了蜜蜂的确是出类拔萃的,修建的房穴是毫厘不差的。一艘船只应用克尼格用过的对数表确定方位,不幸遇难。在调查事件起因时,发现船上用过的那张对数表居然有些地方印错了!这件事引起了一位著名的苏格兰数学家马克劳林(Maclaurin, 1698~1746)的关注。公元1743年,马克劳林重新计算了最经济的蜂房结构,得出菱形钝角应为 $109^{\circ}28'$,锐角为 $70^{\circ}32'$,与马拉尔琪的实测结果丝毫不差!克尼格由于对数表的差错,结果算错了 $2'$ 。

我想读者一定很想知道克尼格和马克劳林的计算。不过250年来,人们早已找到了很多有别于他们的更加简便的算法。

让我们把问题先作一番简化。本节开头说过,蜂房底部的构造能够看成是把正六棱柱切去三个角,然后翻转到顶面堆砌而成。这样的图形明显的没有改

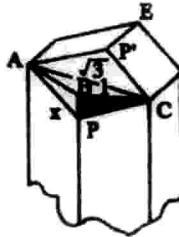


图 4

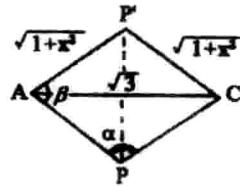


图 5

变原来正六棱柱的体积，现在问题的症结是：翻转后的表面积是增加呢还是减少？

如图 5，假设正六棱柱边长为 1，切去三个角的高为 x ，很显然，经过切割翻转后的蜂房模型，比起原正六棱柱来说，表面积少了一个面积为 $\frac{3\sqrt{3}}{2}$ 的顶面和六个直角边长为 $1, x$ 的小直角三角形（图中阴影部分为一个小直角三角形）；但却多了三个边长为 $\sqrt{1+x^2}$ ，又一条对角线为 $\sqrt{3}$ 的菱形面积。由于菱形面积 S_\diamond 不难算出是

$$\begin{aligned} S_\diamond &= \sqrt{3} \cdot \sqrt{(1+x^2) - (\frac{\sqrt{3}^2}{2})} \\ &= \frac{1}{2}\sqrt{3} \cdot \sqrt{1+4x^2} \end{aligned}$$

这样，表面积的增加量，便能够表示为 x 的函数 $f(x)$

$$\begin{aligned} f(x) &= 3S_\diamond - 6S_\triangle - \frac{3\sqrt{3}}{2} \\ &= \frac{3\sqrt{3}}{2}\sqrt{1+4x^2} - 3x - \frac{3\sqrt{3}}{2} \end{aligned}$$

显然，使表面积增加量 $f(x)$ 达最小值的 x ，便是最经济蜂房所要求的。让我们介绍一种，由南京师大附中学生发现的，求 $f(x)$ 的最小值的方法：

$$\text{设 } y = f(x) + \frac{3\sqrt{3}}{2}$$

$$\therefore y + 3x = \frac{3\sqrt{3}}{2}\sqrt{1+4x^2}$$

两边平方并加以整理得：

$$x^2 - (\frac{y}{3})x + (\frac{3}{8} - \frac{y^2}{18}) = 0$$

由于 x 必须为实数, 从而上述二次方程的判别式

$$\Delta = \frac{y^2}{9} - 4 \times (\frac{3}{8} - \frac{y^2}{18}) \geq 0$$

$$\therefore \frac{y^2}{3} - \frac{3}{2} \geq 0$$

$$\therefore y > 0$$

$$\therefore y_{\min} = \frac{3\sqrt{2}}{2}$$

将上述 y 的最小值代入求 x 得

$$x = \frac{\sqrt{2}}{4}$$

所以菱形的边长为 $\frac{3\sqrt{2}}{4}$, 根据三角函数定义可以算出菱形的钝角 α 和锐角 β :

$$\sin \frac{\alpha}{2} = \frac{\frac{\sqrt{3}}{2}}{\frac{3\sqrt{3}}{4}} = \frac{\sqrt{6}}{3} = 0.8165$$

查反正弦函数表可得:

$$\frac{\alpha}{2} = 54^\circ 44'$$

$$\therefore \begin{cases} \alpha = 109^\circ 28' \\ \beta = 70^\circ 32' \end{cases}$$

最小二乘法

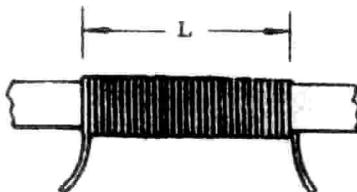
下面是一道有趣的开发智力的思考题。

给你一本书, 你能否仅用一般的刻度尺, 测出一张纸的厚度吗? 答案是肯定的! 我想聪明的读者都已猜出了: 只需量出全书的厚度(假如书很薄, 可以把同样的书叠它几本!), 然后除以全书纸的总张数, 即得每张纸的厚度。

上述方法可以用在类似的情形。比如, 为了测出细漆包线的直径大小, 可以采取绕线的办法, 在一根铅笔上, 紧密地绕上 n 圈, 如图测量出这 n 圈漆包线在铅笔上所占位置的长 L , 则该漆包线的直径 d , 显然应满足

$$dn = L$$

$$d \approx \frac{L}{n}$$





然而,尽管很多人都明白应该这样做,但并不是所有的人都知道其中的科学道理。假定某本书共 1128 页(除封页),测得厚 60mm,各页的厚度(单位 mm)为:

$$a_1, a_2, a_3, \dots, a_{1128}$$

可得出:

$$\sum_{i=1}^{1128} a_i = a_1 + a_2 + \dots + a_{1128} = 60$$

而一张纸的厚度 0.0532(mm),就是这 1128 个数的平均值。

现在要证明的是:对于量 x 的 n 个观测值 a_1, a_2, \dots, a_n ,它们的平均值

$$\frac{\sum a_i}{n} = \frac{a_1 + a_2 + \dots + a_n}{n}$$

是所要测定的量 x 的最佳取值。式中求和符号表示从 1 累加到 n 。

实际上,最理想的取值 x ,应当让它与 n 个观察值的差的总和为最小。但考虑到差 $(x - a_i)$ ($i=1, 2, \dots, n$) 或许有正有负,假如直接地把它们相加,势必会使某些差的值相抵消,影响了偏离的真实性,这明显是不合理的。于是,人们想到了用 $(x - a_i)^2$ 来取代相应的差。这样,最理想的取值 x 应当使函数

$$\begin{aligned} y &= (x - a_1)^2 + (x - a_2)^2 + \dots + (x - a_n)^2 \\ &= nx^2 - 2(\sum a_i)x + \sum a_i^2 \end{aligned}$$

取极小值。这是关于 x 的二次函数,易知当

$$x = \frac{\sum a_i}{n} = \frac{a_1 + a_2 + \dots + a_n}{n}$$

时 y 取极小。这就是为什么平均值能够看成是观测量最理想取值的道理。

同样的原理可以用于二维的情形,只是计算要略为繁琐一些,我们将要得到的结果,在数学上十分有名,叫做最小二乘法。它是德国数学家高斯,在公元 1795 年创立的,那时他年仅 18 岁!

现在假设我们观察到 n 个经验点:

$$(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$$

如果我们认定这 n 个经验点 M_i ($i=1, 2, \dots, n$)

是对直线 $y = Ax + B$ 上的点在观测时的误差。那么,这些经验点 $M_i(x_i, y_i)$ 与直线上相应点 $N(x_i, Ax_i + B)$ 之间的以下量

$$y = \frac{2}{\sum M_i N_i} = \sum [y_i - (Ax_i + B)]^2$$

应当取极小值。“最小二乘法”的名称,大概就是由此而来!

函数 y 明显可以写成 A 的二次函数

$$y = (\sum x_i^2)A^2 - 2[\sum x_i(y_i - B)]A + \sum (y_i - B)^2$$

$$\text{从而当 } A = \frac{(\sum x_i y_i) - B(\sum x_i)}{(\sum x_i^2)}$$

时取极小值。整理得:

