

高等学校教材

# 网页设计与制作教程

主 编 解 福



中国石油大学出版社

高等学校教材

# 网页设计与制作教程

主 编 解 福

中国石油大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作教程/解福主编. —东营: 中国  
石油大学出版社, 2013.8  
ISBN 978-7-5636-4196-3

I. ①网… II. ①解… III. ①网页制作工具—教材  
IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2013) 第 293397 号

## 网页设计与制作教程

---

主 编: 解 福  
责任编辑: 刘 璇

---

出 版 者: 中国石油大学出版社 (山东 东营, 邮编 257061)  
网 址: <http://www.uppbook.com.cn>  
电子邮箱: [ivyliu85126@hotmail.com](mailto:ivyliu85126@hotmail.com)  
印 刷 者: 青岛星球印刷有限公司  
发 行 者: 中国石油大学出版社 (电话 0532-86983566)  
开 本: 185 mm×260 mm 印张: 16.25 字数: 416 千字  
版 次: 2014 年 2 月第 1 版第 1 次印刷  
定 价: 32.80 元

---

版权所有, 翻印必究。举报电话: 0532-86983566

本书封面覆有带中国石油大学出版社标志的激光防伪膜。

本书封面贴有带中国石油大学出版社标志的激光防伪标签, 无标签者不得销售。

# 前

# 言

## Preface

随着 Internet 的普及与发展,通过 Internet 获取或发布信息越来越成为人们日常工作、学习和生活中不可缺少的一部分,网页制作也成为信息时代必备的技能之一。作为信息时代的大学生,掌握网页设计与制作的技能显得更为重要。

按照由浅入深的教学原则和循序渐进的教学方法,本书重点讲述网页设计与制作的基本概念和基本操作方法。对重点概念、重要的操作方法和工具,力求采用实例和通俗易懂的表述,讲深讲透。

全书共分 11 章,第 1 章主要介绍网站与网页的概念, XHTML 基础,网站建设的流程,网站的开发平台等。第 2 章主要介绍 Dreamweaver 的工作界面、Dreamweaver 中创建站点及编辑站点的方法以及网页的基本操作。第 3 章主要介绍基本网页编辑。基本操作包括:在网页中添加文本和图片、创建列表、使用多媒体对象和插入其他对象等。第 4 章主要介绍超链接的创建与应用。第 5 章主要介绍网页的版面设计和布局。第 6 章主要介绍 CSS 样式表及其应用。第 7 章主要介绍使用模板和库提高网页制作效率。第 8 章主要介绍行为和脚本语 JavaScript。第 9 章主要介绍动态网页设计基础。第 10 章主要介绍 Fireworks CS5 网页图像处理基础。第 11 章主要介绍 Flash CS5 网页动画制作基础。

本书编者均为教学一线教师,经验丰富。参加本书编写的执笔人员有(按姓氏笔划为序):于晓梅、刘楠、祁淑霞、邹文玲、单承树、房晓南、高明武、谢虎、解福等。初稿由房晓南、于晓梅、高明武审定,全书由解福统稿。

本书编写过程中,得到了山东师范大学信息科学与工程学院刘弘院长、刘培玉副院长、贾元江副院长、张敬涛书记、郝迎伟副书记、教学部主任段会川及教务处的大力支持,在此一并表示感谢。

本书内容丰富,结构严谨,语言通俗易懂,将网页设计与制作常用的编写代码法、利用可视化工具软件法、编写代码和利用可视化工具法等方法融为一体,实用性强。但是,由于编者水平有限,书中错误在所难免,恳请读者批评指正。

编者

2014 年 1 月

## Contents

第1章 网页设计基础 .....	1	2.2 Dreamweaver CS5 的工作界面 .....	30
1.1 网站与网页的概念 .....	1	2.2.1 启动 Dreamweaver CS5 .....	30
1.1.1 网站与网页的概念 .....	1	2.2.2 Dreamweaver CS5 窗口的组成 .....	31
1.1.2 静态网页和动态网页 .....	2	2.3 创建和管理站点 .....	37
1.2 Web 标准 .....	3	2.3.1 规划站点 .....	37
1.2.1 Web 标准的概念 .....	3	2.3.2 创建本地站点 .....	38
1.2.2 Web 标准的目的和优点 .....	4	2.3.3 管理本地站点 .....	41
1.3 XHTML 基础 .....	5	2.4 网页的基本操作 .....	42
1.3.1 XHTML 基本语法结构 .....	5	2.4.1 新建与保存网页 .....	42
1.3.2 XHTML 常用标记 .....	7	2.4.2 保存网页 .....	43
1.4 网站建设的一般流程 .....	24	2.4.3 打开网页与关闭网页 .....	44
1.4.1 网站的需求分析 .....	25	2.4.4 页面属性的设置 .....	45
1.4.2 规划站点 .....	25	本章小结 .....	48
1.4.3 收集素材 .....	25	习 题 .....	48
1.4.4 设计网页图像 .....	25	第3章 Dreamweaver 基本网页编辑 .....	49
1.4.5 制作网页 .....	26	3.1 在网页中添加文本和图片 .....	49
1.4.6 开发动态网站模块 .....	26	3.1.1 在网页中添加文本 .....	49
1.4.7 申请域名和服务器空间 .....	26	3.1.2 在网页中添加特殊字符 .....	53
1.4.8 网站的测试 .....	26	3.1.3 在网页中添加图片 .....	53
1.4.9 网站的维护和推广 .....	26	3.1.4 插入图像占位符 .....	57
1.5 网站的开发平台 .....	27	3.1.5 插入鼠标经过图像 .....	58
1.5.1 网页制作工具 .....	27	3.2 创建列表 .....	59
1.5.2 图形图像处理工具软件 .....	27	3.2.1 创建项目列表 .....	59
1.5.3 动画制作与特效工具 .....	28	3.2.2 创建编号列表 .....	60
1.5.4 网站数据库开发工具 .....	28	3.2.3 列表属性设置 .....	60
1.5.5 网站开发脚本工具 .....	28	3.3 在网页中使用多媒体对象 .....	61
1.5.6 网站的发布工具 .....	29	3.3.1 多媒体对象的格式 .....	61
本章小结 .....	29	3.3.2 使用声音与视频 .....	61
习 题 .....	29	3.3.3 插入 Flash .....	62
第2章 Dreamweaver CS5 基础 .....	30	3.3.4 在网页中添加其他插件 .....	66
2.1 Dreamweaver CS5 简介 .....	30		

3.4 插入其他对象 .....	67	第 6 章 CSS 样式及其应用 .....	109
3.4.1 插入日期 .....	67	6.1 CSS 简介 .....	109
3.4.2 插入水平线 .....	68	6.1.1 了解 CSS .....	109
本章小结 .....	68	6.1.2 CSS 基本语法 .....	110
习 题 .....	69	6.2 “CSS 样式”面板和 CSS 属性 .....	110
<b>第 4 章 超链接的创建与应用</b> .....	<b>70</b>	6.2.1 “CSS 样式”面板 .....	110
4.1 超链接简介 .....	70	6.2.2 设置 CSS 属性 .....	112
4.1.1 超链接的概念 .....	70	6.3 创建并使用内部样式表 .....	119
4.1.2 超链接的组成 .....	70	6.3.1 创建自定义样式 .....	120
4.1.3 超链接的分类 .....	72	6.3.2 创建仅应用于一个 HTML 元素	121
4.2 创建超链接 .....	73	的样式 .....	121
4.2.1 创建文本超链接 .....	73	6.3.3 创建重定义 HTML 元素样式	121
4.2.2 创建图片超链接 .....	75	.....	121
4.2.3 创建锚点链接 .....	76	6.3.4 创建链接样式 .....	122
4.2.4 创建电子邮件超链接 .....	78	6.3.5 样式的应用 .....	123
4.2.5 创建下载链接 .....	79	6.4 创建并使用外部 CSS 样式 .....	123
4.3 设置超链接文本的外观 .....	80	6.4.1 创建外部 CSS 样式文件 .....	123
本章小结 .....	81	6.4.2 链接外部样式 .....	124
习 题 .....	81	6.5 用 CSS+DIV 布局页面 .....	126
<b>第 5 章 网页的版面设计和布局</b> .....	<b>82</b>	6.5.1 CSS+DIV 布局的优势 .....	126
5.1 网页的版面设计 .....	82	6.5.2 DIV 标签 .....	127
5.1.1 版面设计原则 .....	82	6.5.3 AP DIV 简介 .....	128
5.1.2 版面布局风格 .....	83	6.5.4 盒子模型与元素定位 .....	132
5.1.3 网页排版布局的常用技术 .....	84	6.5.5 CSS+DIV 布局方法 .....	137
5.1.4 网页色彩搭配 .....	85	本章小结 .....	140
5.1.5 网站页面整体风格 .....	86	习 题 .....	140
5.2 用表格布局网页 .....	89	<b>第 7 章 使用模板和库</b> .....	<b>141</b>
5.2.1 创建表格 .....	89	7.1 模板 .....	141
5.2.2 设置表格属性 .....	90	7.1.1 模板的概念 .....	141
5.2.3 表格的基本操作 .....	91	7.1.2 模板区域的类型 .....	141
5.2.4 使用可视化助理进行布局 .....	95	7.1.3 创建模板 .....	142
5.3 用框架布局网页 .....	97	7.1.4 使用模板 .....	144
5.3.1 创建框架网页 .....	98	7.1.5 更新模板 .....	144
5.3.2 框架的基本操作 .....	101	7.2 库 .....	145
5.3.3 设置框架与框架集属性 .....	104	7.2.1 库的概念 .....	145
5.3.4 设置框架内的超链接 .....	106	7.2.2 新建库项目 .....	145
本章小结 .....	108	7.2.3 编辑库项目 .....	146
习 题 .....	108	7.2.4 使用库项目 .....	147
		7.2.5 更新库项目 .....	148

本章小结 .....	149	9.5.2 插入记录 .....	186
习 题 .....	149	9.5.3 更新记录 .....	191
<b>第 8 章 行为和 JavaScript 脚本语言 .....</b>	<b>150</b>	9.5.4 删除记录 .....	196
8.1 行为 .....	150	本章小结 .....	198
8.1.1 行为的概念 .....	150	习 题 .....	198
8.1.2 “行为”面板 .....	151	<b>第 10 章 Fireworks CS5 网页图像处理基础 .....</b>	<b>199</b>
8.1.3 网页对象行为实例 .....	151	10.1 Fireworks 的基础知识 .....	199
8.2 JavaScript 简介 .....	153	10.1.1 Fireworks CS5 的工作界面 .....	199
8.2.1 JavaScript 简介 .....	153	10.1.2 Fireworks CS5 的基本操作 .....	203
8.2.2 在网页中插入 JavaScript .....	153	10.2 矢量绘图与文字 .....	211
8.3 基于对象的 JavaScript 脚本语言 .....	154	10.2.1 绘制矢量图形 .....	211
8.3.1 对象及相关概念 .....	154	10.2.2 编辑路径 .....	212
8.3.2 DHTML 对象模型简介 .....	154	10.2.3 编辑对象 .....	213
8.3.3 对象事件 .....	155	10.2.4 文本的应用 .....	215
8.4 JavaScript 实现网页特效示例 .....	159	10.3 位图的选择与编辑 .....	215
8.4.1 制作滚动字幕 .....	159	10.3.1 选区的选择 .....	216
8.4.2 将网页设置为 IE 首页 .....	164	10.3.2 修饰位图 .....	216
本章小结 .....	164	10.3.3 图层操作 .....	219
习 题 .....	165	10.3.4 蒙版 .....	220
<b>第 9 章 动态网页设计基础 .....</b>	<b>166</b>	10.4 切片与文件的优化输出 .....	221
9.1 动态网页概述 .....	166	10.4.1 关于切片 .....	221
9.1.1 动态网页的概念和特点 .....	166	10.4.2 文件的导出 .....	223
9.1.2 ASP 语言简介 .....	166	本章小结 .....	224
9.2 表单及其应用 .....	168	习 题 .....	224
9.2.1 表单简介 .....	168	<b>第 11 章 Flash CS5 网页动画制作基础 .....</b>	<b>225</b>
9.2.2 创建 HTML 表单 .....	169	11.1 Flash CS5 的基础知识 .....	225
9.2.3 常用表单对象 .....	170	11.1.1 Flash CS5 概述 .....	225
9.3 搭建 Web 服务器 .....	174	11.1.2 Flash CS5 基本操作 .....	229
9.3.1 安装 IIS .....	174	11.1.3 Flash CS5 的库与共享库 .....	233
9.3.2 配置 Web 服务器 .....	176	11.2 逐帧动画和渐变动画 .....	235
9.3.3 创建和运行第一个 ASP 网页 .....	178	11.2.1 时间轴、帧和图层 .....	235
9.4 创建数据库连接 .....	180	11.2.2 Flash CS5 三种基本动画及其应 .....	238
9.4.1 创建 ODBC 连接 .....	181	11.2.3 引导层动画及其应用 .....	239
9.4.2 在 Dreamweaver 中建立数据库 .....	183	11.2.4 遮罩层动画及其应用 .....	240
9.5 编辑数据表记录 .....	184	11.3 声音和元件及其应用 .....	241
9.5.1 创建记录集 .....	184		

11.3.1 声音的导入和编辑.....	241
11.3.2 元件和实例.....	243
11.4 ActionScript 命令和交互式动画 .....	245
11.4.1 ActionScript 基础知识 .....	245
11.4.2 动作的基本应用.....	246
本章小结 .....	252
习 题 .....	252



# 第1章 网页设计基础

20世纪90年代出现的WWW技术被认为是Internet发展史上的一个重要里程碑，它借助XHTML可以将文字、图像、声音、动画、视频等各种媒体信息同时集于网页之上，具有功能强大，便于用户交互等特点。网页已经成为Internet世界中信息表示的主要形式。

## 1.1 网站与网页的概念

### 1.1.1 网站与网页的概念

随着Internet的普及与发展，“网站”和“网页”这两个名词也逐渐为人们所熟识。那么具体来说，什么是网站和网页呢？

网页是WWW上的基本文档，是使用XHTML等工具制作的用于展示特定内容的文件，通常以.htm或.html为扩展名，这个XHTML文档通过Web浏览器的解释，显示为包含文字、图形、图表、声音等的页面形式。网页可以独立存在，但常常作为网站的一部分。例如，用户非常熟悉的“网易”主页，如图1-1所示。



图 1-1 “网易”网站的主页

网页是WWW系统中信息的基本单位，Web服务器是以网页为单位对信息进行处理的，客户端的信息请求也是以网页为单位的。网页文件中除了包含文字、图片、语音、视频等内容外，

还包含了“超链接”的内容。正是由于有了“超链接”，才可以从一个网页跳到另一个网页或网站，从而构成了因特网纵横交错的结构，使浏览信息更加容易和便捷。

网站则是一组相关网页和有关文件的集合，通过“超链接”把这些网页和有关文件连接在一起。网站一般具有严谨的结构、清晰的导航和统一的形象，它有一个特殊的网页被作为浏览的起始点，称为主页（Homepage）。主页大多是罗列网站的主要内容和一些最新的信息，用来引导用户访问其他网页。常见的网站类型一般有个人网站、企业类网站、机构类网站、娱乐休闲类网站、行业信息类网站、门户类网站、购物类网站等。

### 1.1.2 静态网页和动态网页

#### 1. 静态网页

静态网页，即传统的HTML文件，其文件扩展名是.htm或.html。它可以包含HTML标记、文本、Java小程序、客户端脚本以及客户端ActiveX控件，但这种网页不包含任何服务器端脚本，该页中的每一行HTML代码都是在放置到Web服务器前由网页设计人员编写的，在放置到Web服务器后便不再发生任何更改，即浏览器与服务器端不发生交互的网页，所以称之为静态网页。当Web服务器接收到对静态网页的请求时，服务器将该页发送到请求浏览器，而不做进一步的处理。

静态网页的主要特点有：静态网页每个页面都有一个固定的URL，内容相对固定，没有数据库的支持，信息流向是单向的，即从服务器到浏览器。静态网页如图1-2所示。

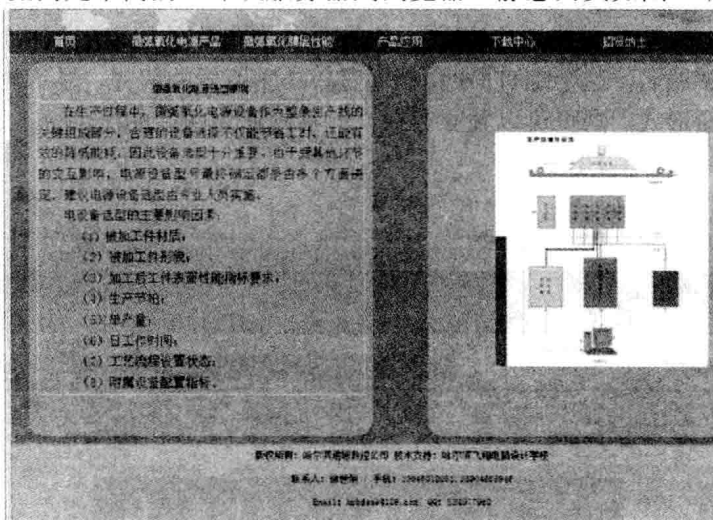


图 1-2 静态网页

#### 2. 动态网页

动态网页是指网页文件里包含了程序代码（ASP、PHP和CGI等），通过后台数据库与Web服务器的信息交互，由后台数据库提供实时数据更新和数据查询服务，网页的后缀名称常见的有.asp、.jsp、.php等。当Web服务器接收到动态网页的请求时，它将根据URL携带的参数通过应用服务软件（如IIS等）运行服务器端程序，然后再将产生的结果页面返回到客户端。

动态网页的主要特点有：没有固定的URL，以数据库技术为基础，可以实现如注册、用户登录、订单管理等功能，动态网页实际上并不是独立存在于服务器的网页文件，只有当用户请

求时才生成一个完整的网页。如图1-3所示是动态购物网站网页。



图 1-3 动态购物网页

## 1.2 Web 标准

### 1.2.1 Web 标准的概念

Web标准不是某一个标准，而是一系列标准的集合。网页主要由三部分组成：结构（Structure）、表现（Presentation）和行为（Behavior）。对应的标准也分三方面：结构标准语言，主要包括XHTML和XML；表现标准语言，主要包括CSS；行为标准主要包括对象模型（如W3C DOM）、ECMAScript等。这些标准大部分由W3C（W3C是“World Wide Web Consortium”的缩写，中文称万维网组织，是一个专注于“领导和发展Web技术”的国际工业行业协会，由万维网发明者Time Berners-Lee领导，成立于1994年）起草和发布，也有一些是其他标准组织制订的标准，比如ECMA（European Computer Manufacturers Association）的ECMAScript标准。我们来简单了解一下这些标准。

#### 1. 结构标准语言

##### 1) XML

XML是The Extensible Markup Language（可扩展标识语言）的简写。目前遵循的是W3C于2000年10月6日发布的XML1.0。XML最初设计的目的是弥补HTML的不足，以强大的扩展性满足网络信息发布需要，后来逐渐用于网络数据的转换和描述。同时，XML具有简洁有效、易学易用、具有开放的国际化标准、高效可扩充等特点。

##### 2) XHTML

XHTML是The Extensible HyperText Markup Language（可扩展超文本标识语言）的缩写。目前遵循的是W3C于2000年1月26日推荐的XML1.0。XML虽然数据转换能力强大，完全可以替代HTML，但面对成千上万已有的站点，直接采用XML还为时尚早。因此，在HTML4.01的基础上，用XML的规则对其进行扩展，就得到了XHTML。建立XHTML的目的就是实现HTML

向XML的过渡。

## 2. 表现标准语言

CSS是Cascading Style Sheets（层叠样式表）的缩写。目前遵循的是W3C于1998年5月12日推荐的CSS2。W3C创建CSS标准的目的是以CSS取代HTML表格式布局、帧和其他表现的语言。纯CSS布局与结构式XHTML相结合能帮助设计师分离外观与结构，提高网站的实用性和可维护性，使站点的访问及维护更加容易。

## 3. 行为标准

### 1) DOM

DOM是Document Object Model（文档对象模型）的缩写。根据W3C DOM规范，DOM是一种与浏览器、平台、语言的接口，借助于它可以访问页面上其他的标准组件。简单地理解，DOM解决了Netscape的Javascript和Microsoft的Jscript之间的冲突，给予Web设计师和开发者一个标准的方法，让他们来访问站点中的数据、脚本和表现层对象。

### 2) ECMAScript

ECMAScript是一种由Ecma国际（前身为欧洲计算机制造商协会）通过ECMA-262标准化的脚本程序设计语言。这种语言在万维网上应用广泛，它往往被称为JavaScript或JScript，但实际上后两者是ECMA-262标准的实现和扩展。

## 1.2.2 Web 标准的目的和优点

### 1. Web 标准的目的

使用Web标准可以简化代码，降低建设成本。

用web标准制作的页面，对搜索引擎更加“透明”，因为良好清晰的结构使得搜索引擎能够方便地判断与评估信息，从而建立更精确的索引。

按Web标准制作的页面可以在更老版本的浏览器中正常显示基本结构，即使CSS/XSL样式无法解析，也能显示出完整的信息和结构。

符合Web标准的页面很容易被转换成其他格式文档，例如数据库或者Word格式；也容易被移植到新的系统中，比如网络电视、PDA等等。

符合Web标准的页面具有天生的“易用性”，不仅仅是普通浏览器可以阅读，那些有残疾的人们也可以通过盲人浏览器、声音阅读器正常使用。

使用Web标准建立的页面，在未来的新浏览器或者新网络设备中要很好地工作，只需要修改CSS或者XSL定制相应的表现形式就可以。

对于网站设计和开发人员来说，遵循网站标准就是使用标准；对于浏览者来说，网站标准就是一个最佳体验。

### 2. Web 标准的优点

#### 1) 对浏览者的好处

- ① 文件下载速度更快，浏览器显示页面的速度也快。
- ② 有清晰的语义结构，所有内容能被更多的用户所访问。
- ③ 由于实现了结构与表现的分离，使得内容能被更多的设备所访问。

- ④ 有独立的样式表，用户自己可以很方便地选择自己的页面外观。
  - ⑤ 可以调用独立的打印样式文件，方便页面的打印。
- 2) 对网站拥有者的好处
- ① 由于代码非常简洁，所以使得网站维护变得更容易。
  - ② 宽带成本降低，节约了成本。
  - ③ 页面有结构清晰的语义性，使得更加容易被搜索引擎搜到网站的信息。
  - ④ 可以调用不同的样式文件，使得提供打印版本变得更加容易。
  - ⑤ 有清晰合理的结构，提高了网站的易用性。
- 3) 兼容性

由于实现了向后兼容，所以当浏览器版本更新或者出现新的网络交互设备时，所有应用能够被继续正确执行。

## 1.3 XHTML 基础

XHTML是网页文档的主要语言和通用的可扩展超文本标记语言。它允许网页制作人员建立文本与图片、动画等相结合的复杂页面，这些页面可被网上任何浏览者进行浏览，无论他使用什么类型的计算机和浏览器。

### 1.3.1 XHTML 基本语法结构

#### 1. XHTML 语言的语法规则

##### 1) 元素和属性名必须小写

XHTML对大小写是敏感的，如：`<table width="50%">` 不能写成 `<table Width="50%">`。

##### 2) 属性值必须使用引号

如：`<table row="3">` 不能写成 `<table row=3>`。

##### 3) 不允许属性简写

XHTML不支持属性名简写，必须写全。也不允许属性不指定属性值而在元素中出现。

如：`<input checked="checked">` 和 `<frame noresize="noresize">`不能写成 `<input checked>`和`<frame noresize>`。

##### 4) 字符替换

在XHTML中，由于`<`、`>`和`&`被看作是标记的开始，所以在标记内使用这些字符时必须使用转义字符。如“`<`”如果不是标记的一部分，都必须被替换为“`&lt;`”；“`>`”如果不是标记的一部分，都必须被替换为“`&gt;`”；“`&`”如果不是实体的一部分，都必须被替换为“`&amp;`”。

##### 5) 语言属性

`lang`属性应用于几乎所有的XHTML元素中，它定义元素内部内容所用语言的类型。如果在某个元素中使用了`lang`属性，就必须添加额外的`xml:lang`。如：

```
<div lang="yes" xml:lang="yes">欢迎您！ </div>
```

##### 6) 用id属性代替name属性

在HTML中使用的name属性，在XHTML中，应使用id属性代替。如：

不能写成  
“/”符号前应加一个空格，以使自己的XHTML与现在的浏览器相兼容。

## 2. XHTML 文档的结构

所有XHTML文档必须进行文件类型声明，在XHTML文档中必须存在html、head、body元素，title元素必须位于head元素中，以下列代码为例说明。

```
<?xml version="1.0" encoding="gb2312" standalone="yes"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="zh-CN" lang="zh-CN">
<head>
<title>XHTML基本语法结构</title>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=gb2312" />
</head>
<body>
<p>这是XHTML网页的第一个例子！</p>
</body>
</html>
```

这个文档包括5个部分。

### 1) <?xml?>

它用来表示文档是基于XML的，但不是必需的，有version、encoding、standalone三个属性。

version: 声明XML的版本，对于XHTML文档应设置为1.0，是一个必须的属性。

encoding: 指出文档的字符集，默认为utf-8或utf-16，本例设置为简体中文。

standalone: 如果文档自身是完整的，应设置为“yes”；如果导入了其他文档，应设置为“no”。

### 2) <!DOCTYPE>

它用来声明文档的类型。XHTML1.0提供了3种DTD声明供用户选择。

strict: 严格的，用户不能使用任何表示层的标记。

transitional: 过渡的，允许使用HTML4.01的标记，但必须符合XHTML的规定。

frameset: 框架集的，页面中包含框架，则必须使用它。

浏览器根据地址下载的DTD来解释文档中的标记。

### 3) <html> </html>

所有XHTML文档的内容都应放在这两个标记（开始标记、结束标记）之间。

xmlns: 用来声明命名空间，它的值在XHTML中就是例中设置的值，是一个必须的属性。

xml:lang: 当文档解释为XML时，声明此文档的国家语言代码。“zh-CN”表示简体中文，用“en”表示英语。

lang: 当文档解释为HTML时，声明此文档的国家语言代码。

### 4) <head> </head>

定义文档的头部，主要用来定义文档的相关信息，如标题信息、元信息等。

## 5) &lt;body&gt; &lt;/body&gt;

定义文档的主体，其中可以包含文本、图片、视频、音频、动画等各种内容，并通过标记设置把它们组成一个有机的整体。

### 1.3.2 XHTML 常用标记

XHTML标记有100多个，所有标记和属性都是小写字母，主要分为XHTML头部标记、主体标记、文字与段落标记、字体标记、列表标记、链接标记、图片标记、表格标记、表单标记等。

#### 1. 头部标记<head>

在XHTML的头部元素中，一般包括文档的一般信息，如标题、关键字等。它是以<head>作为开始标记，以</head>作为结束标志。后面讲到的JavaScript和CSS一般都是定义在head标记中。定义在XHTML头部的内容，浏览器一般不会把它显示出来。常见的头部标记见表1-1。

表1-1 头部标记

标 记	表示的含义
<base>	当前文档的URL全称（基地网址）
<title>	设定显示在浏览器左上方的标题内容
<isindex>	表明该文档是一个可用于检索的网关脚本
<meta>	有关文档本身的元信息
<style>	设定CSS层叠样式表的内容
<link>	设定与外部文件的链接
<script>	设定页面中程序脚本的内容

#### 2. 主体标记

页面主体是XHTML文件的主要部分，它以<body>开始，以</body>结束。在主体标记中放置的是页面中的所有内容。body自身有很多属性，具体属性见表1-2。

表1-2 body的属性

属 性	表示的含义
text	设定页面文字的颜色
bgcolor	设定页面背景的颜色
background	设定页面背景图像
bgproperties	设定页面背景图像为固定，不随页面滚动而滚动
link	设定页面的链接颜色
alink	设定单击时的链接颜色
vlink	设定访问后的链接颜色
topmargin	设定页面上边距
leftmargin	设定页面的左边距

图1-4为在Dreamweaver CS5中编辑的页面代码（注：本章后面的例子只写代码）。图1-5为页面的效果图。

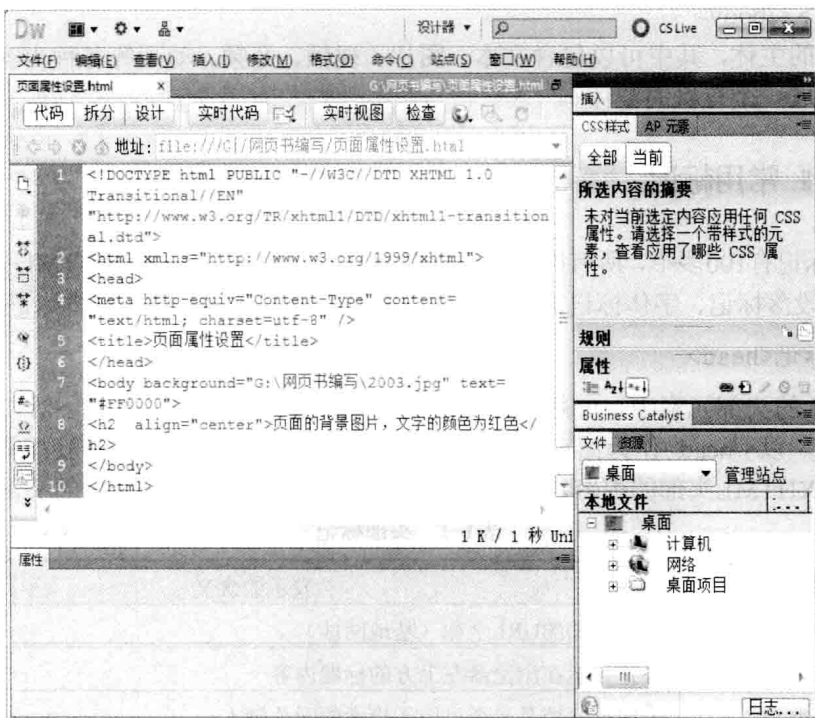


图 1-4 页面代码

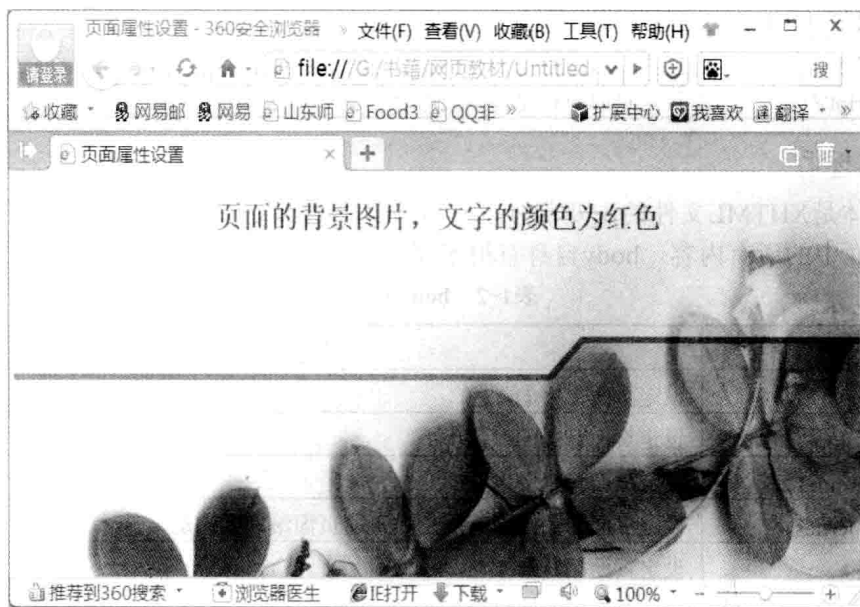


图 1-5 页面的效果

### 3. 文字与段落标记

在网页制作中，文字是最基本的要素，增加文字的易读性、增强其视觉效果，也是网页设计者追求的目标。好的文字与段落设计，能够使读者在短时间内阅读更多的内容。表1-3列出了常用的有关段落和文字的标记。



表1-3 常用的段落和文字标记

标 记	表示的含义	标 记	表示的含义
<h>	标题文字, 其中n为1~6	<sup>	上标
<p>	段落	<sub>	下标
 	换行	<big>	大字号
<nobr>	取消换行	<small>	小字号
<center>	居中对齐	<u>	下划线
<hr>	水平线, 其中有宽度width、高度size、颜色color等属性	<s>	删除线
<b>	粗体	<strike>	删除线
<strong>	粗体	<address>	地址
<i>	斜体	<code>	等宽
<cite>	斜体		

实例1 代码如下:

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>文字与段落</title>
</head>
<body>
在方程式中使用上标<br>
X<sup>2</sup>+6Y<sup>2</sup>=10<br>
在方程式中使用下标<br>
X<sub>2</sub>+6Y<sub>2</sub>=10<br>
未加粗文字效果<br>
<strong>加粗文字效果</strong><br>
<cite>斜体文字效果</cite><br>
<u>下划线文字效果</u><br>
<p align=center>素质教育</p>
李岚清副总理在讲话中指出: <br>
"改革课程、教材、教学方法, 这是推行素质教育的核心"。课堂教学是实施素质
教育的主渠道。
<center>
<p><h1>南园</h1></p>
<hr width="50%" size="2" color="ff0000" align="center">
<p><h3>李贺</h3></p>
男儿何不帶吴钩<br>

```