

■ 进入官网：[www.tdpress.com](http://www.tdpress.com)，单击页面上方“资源中心”/“图书素材范例文件及相关下载”获取如下资料：

- (1) 800M本书实例代码及效果测试
- (2) jQuery Mobile部分试读



Write Less,  
Do More

# jQuery与jQuery Mobile

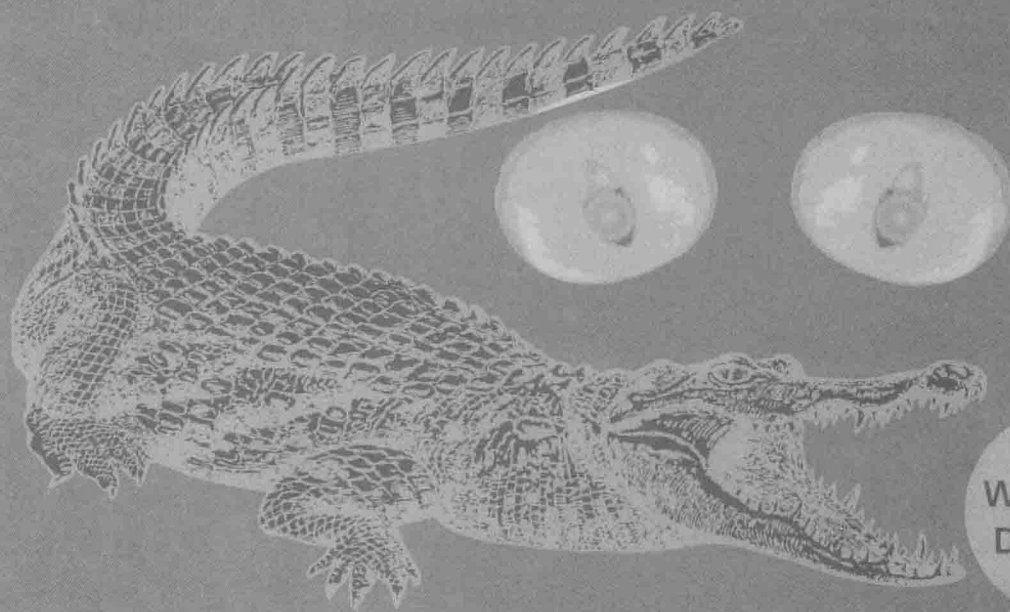
## 开发完全技术字典

以jQuery 1.11.0为基础，兼容jQuery 1.3.0及其以上任何版本  
jQuery development of complete technical collection

朱育发 编著

# 字典

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



Write Less,  
Do More

# jQuery与jQuery Mobile

# 开发完全技术字典

朱育发 编著

中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

## 内 容 简 介

本书从零起步, 理论结合实践, 详细讲解了 jQuery 基础知识和开发技巧, 内容包括 jQuery 基础知识、设计思路、使用选择器、DOM 文档操作、事件处理、动画设计、Ajax 异步通信、插件扩展、辅助工具、jQuery 移动开发等, 同时针对当前网页开发中几个主要技术版块的开发进行实践演练, 最后通过一个综合案例帮助读者快速把握 jQuery 开发的完整过程。

书中在详细讲解 jQuery 基础知识和技巧的同时, 重点演示了各种 Web 应用开发的实践途径。由于 jQuery 是 JavaScript 语言的高级封装, 因此本书在讲解 jQuery 的同时, 还介绍了如何混合使用 jQuery 和 JavaScript 进行开发。全书理论结合实践, 通过大量生动的示例能够帮助读者快速上手。

本书不仅适合 Web 开发人员阅读和参考, 还适合广大网页制作和设计专业的学生阅读和学习。

### 图书在版编目 (CIP) 数据

jQuery 与 jQuery Mobile 开发完全技术宝典 / 朱育发  
编著. —北京: 中国铁道出版社, 2014. 10  
ISBN 978-7-113-18994-5

I. ①j… II. ①朱… III. ①JAVA 语言—程序设计  
IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2014) 第 169029 号

书 名: jQuery 与 jQuery Mobile 开发完全技术宝典  
作 者: 朱育发 编著

策 划: 武文斌

读者热线电话: 010-63560056

责任编辑: 张 丹

编辑助理: 吴伟丽

责任印制: 赵星辰

封面设计: 多宝格

出版发行: 中国铁道出版社 (北京市西城区右安门西街 8 号 邮政编码: 100054)

印 刷: 北京尚品荣华印刷有限公司

版 次: 2014 年 10 月第 1 版

2014 年 10 月第 1 次印刷

开 本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 38.25 字数: 896 千

书 号: ISBN 978-7-113-18994-5

定 价: 69.80 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版图书, 如有印制质量问题, 请与本社读者服务部联系调换。电话: (010) 51873174

打击盗版举报电话: (010) 51873659

# 前言

jQuery 是一个非常优秀的 JavaScript 框架，由美国人 John Resig 创建。

## jQuery 优势

jQuery 与 Prototype、YUI、Mootools 等众多的 JS 框架相比，它剑走偏锋，从 Web 开发实用的角度出发，摒弃了其他框架中一些不实用的东西，为开发者提供了短小精悍的类库。

jQuery 短小精悍，使用简单方便，性能高效，能极大地提高开发效率，是开发 Web 应用的最佳辅助工具之一；因此大部分开发者抛弃 Prototype 而选择 jQuery 来进行 Web 开发。

jQuery 的宗旨是“Write Less, Do More”，即写更少的代码，做更多的事情。它是轻量级的 JS 框架，这是其他 JS 框架所不及的，它兼容 CSS 3，还兼容各种浏览器类型（IE 6.0+，FF 1.5+，Safari 2.0+，Opera 9.0+）。

jQuery 使用户能更方便地处理 HTML DOM、Events，实现动画效果，为网站提供 Ajax 交互。jQuery 还有一个比较大的优势，即它的文档说明很全，而且各种应用也说得很详细，同时还有许多成熟的插件可供选择。它能够使用户的网页保持代码内容的分离，也就是说不用在页面中插入 JavaScript 调用命令，只需要定义 ID 即可。

jQuery 经过多个版本的磨炼，特别是新的独立开发的 Sizzle 选择器引擎，使得其匹配元素的速度已经达到了新的高度，毫不夸张地说，它在目前业界的排名第一。

人们都有一种习惯，比如用惯了 Java 作为开发语言，就不习惯.NET 的编程环境。相反，如果你习惯了 CSS 的用法，以及其选择网页标签的方式，再来学习 jQuery 的选择器，就会倍感亲切，甚至入迷。

jQuery 仿制了 CSS 选择器的设计思路和用法，让广大的初学者和需要获取网页结点的开发人员快速上手。很多读者和开发人员接触 jQuery 之后，使身不由己地迷恋于 jQuery 的优雅和便捷。

## 关于本书

本书从初学者的角度进行选材和编写，在编写过程中考虑到读者的实际技术水平和战术能力，注重基础知识和实战应用的结合，主要讲解 jQuery 框架的一般用法、扩展应用及其实战演练。全书共分为 21 章，简单介绍如下：

第 1~2 章 jQuery 开始与框架实现。重点介绍 JavaScript 及其框架发展概述，如何使用 jQuery，如何编写自己的第一个示例，了解 jQuery 框架的基本特性和设计思路，详细分解选择器接口和选择器引擎 Sizzle 的工作机制。

第 3~6 章 DOM 开发。重点讲解 jQuery 选择器的用法、HTML 文档对象模型的基础知识、使用 JavaScript 操作 HTML 文档方法、DOM 事件机制、浏览器对 DOM 事件的支持情况，以及如何

使用 JavaScript 操作事件等。

第 7~8 章管理事件和操作 CSS。重点讲解 jQuery 如何封装 JavaScript 的事件处理机制，并介绍了如何使用 JavaScript 来定义 jQuery 的事件处理方法，如何使用 jQuery 设计动画，并对一些常见动画形式进行案例讲解。

第 9~11 章使用 Ajax、插件、辅助工具。讲解 Ajax 通信原理，jQuery 插件定义的常用方法，jQuery 辅助工具的使用。

第 12~17 章浏览器、导航、表格、异步通信、数据存储的开发。重点介绍如何使用 jQuery 开发设计浏览器的相关应用、导航器的各种形式的开发实战、网页表格的控制和设计、网页表单的控制和设计、异步通信技术的原理和实现途径、如何使用 JavaScript 读写 XML 和 JSON 外部数据。

第 18 章使用 jQuery 打造个性网站。本章重点通过一个动态演示网站的架设帮助读者认识 jQuery 在网站开发中的综合应用。

第 19~20 章 jQuery Mobile 移动开发基础和高级开发。重点介绍如何使用 jQuery Mobile 进行移动网站开发的基础知识，包括视图、组件、工具、布局、版式的基本使用和设计，jQuery Mobile 主题、事件、方法和环境配置的相关知识和应用技巧。

第 21 章使用 jQuery Mobile 设计新媒体网站。本章通过一个综合案例演示如何使用 jQuery Mobile 开发移动网站。

## 读者对象

本书适合网页制作的初学者、广大网页设计师和前端技术人员阅读参考。读者在阅读本书之前，应该初步了解 HTML、CSS 和 JavaScript 语言基础知识。

## 本书约定

- 本书代码以灰色背景进行显示，以方便读者阅读。读者在练习时，可以把这些代码输入到网页，在输入时需要注意格式和规则。例如：

```
<script src="jquery-1.11.0.js" type="text/javascript" ></script>
<script type="text/javascript" >
$(function(){
    $("div").after("<p>文本 2</p>");
})
</script>

<div>
    <p>文本 1</p>
</div>
```

读者应该按如下代码格式输入上面示例代码，然后另存为 HTML 网页文件，在浏览器中预览即可。

```

<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title></title>
<script src="jquery-1.11.0.js" type="text/javascript" ></script>
<script type="text/javascript" >
$(function(){
    $("div").after("<p>文本 2</p>");
})
</script>
</head>
<body>
<div>
    <p>文本 1</p>
</div>
</body>
</html>

```

- 本书以 jQuery 1.11.0 版本为基础进行介绍和演示，程序可以兼容 jQuery 1.3.0 及其以上任何版本。
- 在默认情况下，jQuery 1.11.0 库文件都会自动导入文档，如果没有特别说明，我们会在示例中省略该行命令。jquery-1.11.0.js 存放在 images 文件夹或者 jquery 文件夹中。

```
<script src="jquery/jquery-1.11.0.js" type="text/javascript" ></script>
```

- 在默认情况下，示例会使用 jQuery 的别名 “\$” 来表示 jQuery 名字空间，同时直接把调用的函数放在 \$( ) 函数中，实际上它是 \$( "document" ). ready ( ) 方法的简写，相当于 JavaScript 中的 window.onload = function ( ) { } 事件处理函数。例如：

```

<script type="text/javascript" >
$(function(){
    $("div").after("<p>文本</p>");
})
</script>

```

实际上，上面示例代码应该是下面形式：

```

<script type="text/javascript" >
$("document").ready (function(){
    $("div").after("<p>文本</p>");
})
</script>

```

它相当于 JavaScript 中下面的示例代码：

```
<script type="text/javascript" >
window.onload =function(){
    $("div").after("<p>文本</p>");
}
</script>
```

## 关于作者

本书由朱育发编写，参与资料整理及编写的还有常才英、袁祚寿、袁衍明、张敏、袁江、田明学、唐荣华、毛荣辉、卢敬孝、刘玉凤、李坤伟、旷晓军、陈万林、陈锐、钱佩林、苏敬波、冉东林、杨龙贵、张炜、王慧明、涂怀清、卢国才、苏恢定、司成向、胡体清、陈宗亮、徐清银、周秀成、颜昌学、王幼平、冉原洲、李经键、胡厚成等，在此对大家的辛勤工作表示衷心的感谢。

由于编者水平有限，书中难免会有疏漏之处，恳请广大读者提出宝贵意见，并将个人的意见、建议或问题发送到 wuwendymail@163.com，以便我们与您进行交流。

编 者

2014年8月

# 目 录

## 第 1 章 jQuery 开始 ..... 1

- 1.1 jQuery: 改变 JavaScript 代码编写方式 ..... 1
- 1.2 jQuery 项目及框架 ..... 1
  - 1.2.1 jQuery 项目 4 个部分 ..... 1
  - 1.2.2 jQuery 框架优势 ..... 2
- 1.3 使用 jQuery 前的准备工作 ..... 3
  - 1.3.1 安装 jQuery 库 ..... 3
  - 1.3.2 导入 jQuery 库 ..... 4
  - 1.3.3 编写 jQuery 代码 ..... 4
  - 1.3.4 解析 jQuery 重点代码 ..... 4
- 1.4 jQuery 必知的重要特征 ..... 5
  - 1.4.1 jQuery 代码和 JavaScript 代码的区别 ..... 5
  - 1.4.2 jQuery 对象和 DOM 对象的区别 ..... 5
  - 1.4.3 把 jQuery 对象转换为 DOM 对象 ..... 7
  - 1.4.4 把 DOM 对象转换为 jQuery 对象 ..... 7
  - 1.4.5 jQuery 构造器 ..... 8
  - 1.4.6 jQuery 语法 ..... 9
  - 1.4.7 链式语法注意问题 ..... 10
  - 1.4.8 jQuery 选择器 ..... 11
  - 1.4.9 jQuery 事件 ..... 12
  - 1.4.10 jQuery 扩展 ..... 14
  - 1.4.11 jQuery 类数组: 定义类数组 ..... 14
  - 1.4.12 jQuery 类数组操作: 元素定位、查找、复制和删除 ..... 16

## 第 2 章 jQuery 框架实现: 选择和操作 ..... 21

- 2.1 jQuery 框架解决: 选择和操作问题 ..... 21
- 2.2 jQuery 框架核心构建过程 ..... 22
  - 2.2.1 定义 jQuery 类 ..... 22
  - 2.2.2 扩展类原型 ..... 22
  - 2.2.3 添加原型属性和原型方法 ..... 23
  - 2.2.4 调用原型属性和原型方法 ..... 23
  - 2.2.5 返回 jQuery 实例 ..... 24
  - 2.2.6 解决作用域问题 ..... 25
  - 2.2.7 解决跨域问题 ..... 26
- 2.3 解析 jQuery 对象 ..... 27



2.4	操作 jQuery 对象中的 DOM 元素.....	28
2.5	jQuery 扩展.....	30
2.5.1	通过 extend()函数实现功能扩展.....	30
2.5.2	应用 extend()函数的好处.....	30
2.5.3	通过 extend()函数实现对象合并功能.....	31
2.6	jQuery 参数.....	32
2.7	jQuery 名字空间.....	33
2.7.1	封闭问题.....	34
2.7.2	为什么要用到匿名函数.....	34
2.7.3	JavaScript 函数最核心概念: 闭包.....	35
2.8	jQuery 对象是一个选择器.....	35
2.9	jQuery 如何分辨不同类型的参数.....	36
2.9.1	初始化处理.....	36
2.9.2	类型处理.....	37
2.9.3	选择器.....	38
2.10	选择器引擎 Sizzle 工作原理.....	39
2.10.1	回顾 CSS 选择器.....	39
2.10.2	拆分选择器的思路.....	39
2.10.3	不同版本的 jQuery 选择器引擎区别.....	40
2.10.4	选择器与过滤器.....	40
2.10.5	判断选择符适合类型.....	40
2.10.6	jQuery 选择器逻辑流程.....	41
<b>第 3 章 使用选择器: 选择 DOM 中的特定元素.....</b>		<b>46</b>
3.1	jQuery 选择器的优势.....	46
3.2	基本选择器.....	47
3.2.1	ID 选择器.....	47
3.2.2	类型选择器.....	47
3.2.3	类选择器.....	49
3.2.4	通配选择器.....	49
3.2.5	分组选择器.....	50
3.3	层级选择器.....	51
3.3.1	关系选择器.....	51
3.3.2	子元素选择器.....	52
3.4	过滤选择器.....	53
3.4.1	定位过滤器.....	53
3.4.2	内容过滤器.....	55
3.4.3	可过滤过滤器.....	56
3.5	属性选择器.....	57
3.5.1	七类属性选择器.....	57

3.5.2	使用属性选择器示例.....	58
3.6	表单选择器.....	59
3.6.1	基本表单选择器.....	59
3.6.2	高级表单选择器.....	60
3.7	使用过滤方法.....	61
<b>第 4 章 DOM 开发详解 .....</b>		<b>63</b>
4.1	认识 DOM .....	63
4.1.1	DOM 规范不同版本 .....	63
4.1.2	DOM 兼容性 .....	65
4.1.3	DOM 分解 .....	66
4.1.4	DOM 节点 .....	68
4.2	使用 JavaScript 操作 DOM .....	69
4.2.1	HTML DOM 加载和处理 .....	69
4.2.2	DOM 遍历指针 .....	71
4.2.3	文档遍历缺陷及解决方法 .....	73
4.2.4	文档遍历演示 .....	74
4.2.5	DOM 指针函数 .....	75
4.2.6	DOM 原型方法 .....	77
4.2.7	读写文档内容 .....	79
4.3	使用 JavaScript 操作节点 .....	81
4.3.1	获取节点 .....	81
4.3.2	创建节点 .....	83
4.3.3	复制节点 .....	85
4.3.4	插入节点 .....	86
4.3.5	删除节点 .....	88
4.3.6	替换节点 .....	90
4.4	使用 JavaScript 操作属性 .....	91
4.4.1	获取节点属性 .....	91
4.4.2	设置节点属性 .....	92
4.4.3	删除节点属性 .....	93
4.4.4	存取 JavaScript 属性 .....	94
4.5	使用 JavaScript 操作文本内容 .....	94
4.5.1	获取元素包含的文本 .....	95
4.5.2	获取元素包含的 HTML 信息 .....	96
<b>第 5 章 使用 jQuery 操作 DOM .....</b>		<b>97</b>
5.1	使用 jQuery 创建节点 .....	97
5.1.1	创建元素 .....	97
5.1.2	创建文本 .....	98

5.1.3	创建属性.....	98
5.2	使用 jQuery 插入元素.....	99
5.2.1	在节点内部插入内容.....	99
5.2.2	在节点外部插入内容.....	100
5.2.3	插入内容的破坏性.....	101
5.3	使用 jQuery 删除元素.....	102
5.4	使用 jQuery 复制元素.....	103
5.5	使用 jQuery 替换元素.....	104
5.6	使用 jQuery 包裹元素.....	105
5.7	使用 jQuery 操作属性.....	106
5.7.1	设置属性.....	106
5.7.2	获取属性.....	106
5.7.3	删除属性.....	106
5.8	使用 jQuery 操作类样式.....	107
5.8.1	追加样式.....	107
5.8.2	移出样式.....	108
5.8.3	切换样式.....	109
5.8.4	判断样式.....	110
5.9	使用 jQuery 操作 HTML、文本和值.....	110
5.9.1	读写 HTML 字符串.....	110
5.9.2	读写文本内容.....	111
5.9.3	读写表单值.....	112
5.10	使用 jQuery 操作样式表.....	113
5.10.1	通用 CSS 样式读写方法.....	113
5.10.2	绝对偏移位置.....	115
5.10.3	相对偏移位置.....	115
5.10.4	元素的宽和高.....	117
5.11	使用 jQuery 遍历文档树.....	118
<b>第 6 章 事件模型.....</b>		<b>120</b>
6.1	认识事件.....	120
6.1.1	什么是事件.....	120
6.1.2	事件驱动模型.....	121
6.1.3	事件监听函数.....	122
6.1.4	异步回调.....	122
6.2	事件流.....	123
6.2.1	事件传播过程.....	123
6.2.2	冒泡型事件流.....	124
6.2.3	捕获型事件流.....	126
6.2.4	DOM 标准事件流.....	126

6.3	DOM 0 级事件模型.....	127
6.3.1	事件处理方式.....	127
6.3.2	定义事件.....	128
6.3.3	调用事件处理函数.....	129
6.3.4	事件处理函数返回值.....	130
6.3.5	事件处理函数参数.....	131
6.3.6	事件中的 this 关键字.....	132
6.3.7	事件处理函数作用域.....	133
6.4	DOM 2 级事件模型.....	134
6.4.1	认识 DOM 2 级事件模型.....	134
6.4.2	事件模块与接口.....	135
6.4.3	DOM 2 级事件模型工作机制.....	135
6.4.4	Event 接口.....	136
6.4.5	UIEvent 接口.....	136
6.4.6	MouseEvent 与 MutationEvent 接口.....	136
6.4.7	绑定事件.....	137
6.4.8	销毁事件.....	138
6.4.9	注册多个事件.....	138
6.4.10	兼容 0 级事件模型的处理方法.....	139
6.4.11	兼容 IE 的事件处理方法.....	140
6.5	IE 事件模型.....	140
6.5.1	认识 IE 事件模型.....	140
6.5.2	绑定和销毁事件.....	141
6.5.3	设计可兼容的 Event 对象.....	143
6.6	事件类型.....	143
6.6.1	DOM 标准定义下的几组事件.....	143
6.6.2	HTML 4.0 定义的事件类型.....	143
6.6.3	原始事件和语义事件.....	144
6.7	鼠标事件.....	146
6.7.1	鼠标单击事件.....	146
6.7.2	鼠标移动事件.....	147
6.7.3	鼠标经过事件.....	149
6.7.4	鼠标来源.....	149
6.7.5	鼠标指针定位.....	150
6.7.6	封装鼠标指针定位.....	151
6.7.7	元素内定位鼠标指针.....	152
6.7.8	鼠标按键.....	153
6.7.9	鼠标响应顺序.....	154
6.8	键盘事件.....	154
6.8.1	键盘事件属性.....	154

6.8.2	ctrlKey 和 shiftKey 属性	155
6.8.3	keyCode 和 charCode 属性	155
6.8.4	键盘响应顺序	156
6.9	页面事件	158
6.9.1	load 事件类型	158
6.9.2	DOMContentLoaded 事件类型	160
6.9.3	unload 事件类型	162
6.9.4	beforeunload 事件类型	162
6.9.5	resize 事件类型	163
6.9.6	scroll 事件类型	163
6.9.7	error 事件类型	164
6.10	UI 事件	164
6.10.1	focus 事件类型	165
6.10.2	blur 事件类型	165
6.11	表单事件	165
6.11.1	select 事件类型	165
6.11.2	change 事件类型	166
6.11.3	submit 事件类型	167
6.11.4	reset 事件类型	168
<b>第 7 章 管理事件</b>		<b>169</b>
7.1	jQuery 事件模型	169
7.1.1	绑定事件: 使用 on()和 bind()绑定	169
7.1.2	绑定事件: 快速绑定方法	170
7.1.3	绑定事件: 使用 one()绑定	171
7.1.4	注销事件	171
7.1.5	Event 对象	173
7.1.6	事件触发	173
7.1.7	事件切换: 使用 toggle()	175
7.1.8	事件切换: 使用 hover()	176
7.1.9	事件委派	178
7.1.10	事件命名空间	179
7.1.11	绑定多个事件	181
7.1.12	自定义事件	182
7.2	jQuery 页面初始化	182
7.2.1	使用 ready()方法	183
7.2.2	ready 触发时机	184
7.2.3	ready 重复调用	185
7.2.4	自定义 addLoadEvent()	185

<b>第 8 章 操作 CSS</b> .....	<b>187</b>
8.1 CSS 2 级脚本模型.....	187
8.1.1 CSSStyleSheet 接口.....	187
8.1.2 CSSStyleRule 接口.....	188
8.1.3 CSSStyleDeclaration 接口.....	189
8.2 CSS 0 级脚本模型.....	189
8.2.1 Style 对象.....	190
8.2.2 读写行内样式.....	191
8.2.3 styleSheets 集合.....	194
8.2.4 访问 CSS 样式表.....	195
8.2.5 读写 CSS 规则.....	197
8.2.6 访问最终样式.....	199
8.2.7 修改 CSS 样式方法总结.....	200
8.3 设计显隐动态效果.....	201
8.3.1 简单的显隐效果.....	202
8.3.2 折叠效果.....	203
8.3.3 树形结构.....	204
8.3.4 Tab 选项卡.....	206
8.3.5 显隐切换.....	207
8.4 设计滑动动态效果.....	208
8.4.1 滑动显隐效果.....	208
8.4.2 滑动显隐切换.....	210
8.5 设计渐进动态效果.....	210
8.6 设计自定义动画.....	211
8.6.1 自定义动画.....	212
8.6.2 停止动画.....	214
8.6.3 关闭动画.....	215
<b>第 9 章 使用 Ajax</b> .....	<b>216</b>
9.1 jQuery 对 Ajax 技术进行封装.....	216
9.1.1 为什么要采用 Ajax 技术.....	216
9.1.2 安装虚拟服务器.....	217
9.1.3 创建一个简单的实例.....	217
9.2 使用 GET 请求.....	218
9.3 使用 POST 请求.....	220
9.4 使用 ajax() 请求.....	221
9.5 跟踪状态.....	224
9.6 载入文件.....	225
9.7 预设 Ajax 选项.....	227

9.8 预处理字符串 .....	228
<b>第 10 章 使用插件 .....</b>	<b>231</b>
10.1 如何开发插件 .....	231
10.1.1 jQuery 插件的三种类型 .....	231
10.1.2 jQuery 开发团队制定的插件规范 .....	232
10.1.3 jQuery 插件工作原理 .....	233
10.1.4 添加全局函数 .....	235
10.1.5 添加 jQuery 方法 .....	236
10.1.6 如何准确指定当前元素对象 .....	237
10.1.7 使用 extend () 添加方法 .....	239
10.1.8 jQuery 选择器的设计思路 .....	239
10.1.9 创建自定义的选择器 .....	240
10.1.10 优化默认选择器 .....	241
10.1.11 封装插件 .....	244
10.1.12 开放公共参数 .....	245
10.1.13 开放插件功能 .....	247
10.1.14 保留插件隐私 .....	248
10.1.15 非破坏性实现 .....	249
10.1.16 添加事件日志 .....	251
10.2 创建插件 .....	255
10.2.1 简化式插件设计 .....	255
10.2.2 定宽输出插件设计 .....	257
10.2.3 Tab 选项卡插件设计 .....	259
10.3 jQuery UI 插件设计 .....	264
10.3.1 使用插件 .....	265
10.3.2 认识 UI 插件 .....	266
10.3.3 拖曳元素大小 .....	267
10.3.4 日期面板 .....	269
<b>第 11 章 使用辅助工具 .....</b>	<b>271</b>
11.1 浏览器检测 .....	271
11.1.1 检测浏览器类型 .....	271
11.1.2 检测浏览器版本号 .....	272
11.1.3 检测浏览器渲染方式 .....	272
11.1.4 浏览器综合测试 .....	273
11.2 管理页面中的多个库 .....	274
11.2.1 jQuery 库兼容性 .....	274
11.2.2 如何在同一个页面中联合使用多个库 .....	275
11.3 使用 jQuery 操作 JavaScript .....	276

11.3.1	修剪字符串.....	276
11.3.2	序列化字符串.....	277
11.3.3	检测数组.....	277
11.3.4	遍历数组或集合对象.....	278
11.3.5	转换数组.....	279
11.3.6	过滤数组.....	280
11.3.7	映射数组.....	281
11.3.8	合并数组.....	282
11.3.9	删除数组重复项.....	282
11.3.10	遍历 jQuery 对象.....	283
11.3.11	获取 jQuery 对象长度.....	284
11.3.12	获取选择器和选择范围.....	284
11.3.13	获取 jQuery 对象成员.....	285
11.4	缓存和队列.....	286
11.4.1	认识缓存.....	286
11.4.2	定义缓存.....	287
11.4.3	获取缓存.....	288
11.4.4	删除缓存.....	289
11.4.5	jQuery 缓存规范.....	289
11.4.6	认识队列.....	290
11.4.7	定义队列.....	290
11.4.8	获取队列.....	292
11.4.9	替换队列.....	292
11.4.10	删除队列.....	293
11.5	延迟对象.....	294
11.5.1	认识 Deferred 对象.....	294
11.5.2	Ajax 链式写法.....	295
11.5.3	定义同一操作的多个回调函数.....	295
11.5.4	为多个操作定义回调函数.....	296
11.5.5	普通操作的回调函数接口.....	296
11.6	回调函数对象.....	299
11.6.1	添加回调函数.....	299
11.6.2	删除回调函数.....	300
11.6.3	判断回调函数.....	300
11.6.4	清空回调函数.....	300
11.6.5	禁用回调函数.....	301
11.6.6	触发回调函数.....	301
11.6.7	锁定回调函数.....	302



<b>第 12 章 浏览器开发</b> .....	<b>304</b>
12.1 客户端开发基础.....	304
12.1.1 客户端全局对象.....	305
12.1.2 全局作用域.....	306
12.1.3 全局生命周期.....	307
12.1.4 JavaScript 人机交互.....	307
12.1.5 控制弹出窗口.....	308
12.1.6 创建框架集页面.....	309
12.1.7 窗口不等于框架.....	310
12.1.8 框架之间相互访问的方式.....	310
12.1.9 框架之间的 JavaScript 交互.....	311
12.1.10 检测浏览器信息.....	312
12.1.11 检测浏览器类型和版本.....	313
12.1.12 检测客户端操作系统.....	314
12.1.13 客户端导航: Location 对象.....	315
12.1.14 客户端导航: History 对象.....	317
12.1.15 客户端导航: 使用 JavaScript 访问历史记录.....	317
12.1.16 客户端导航: 使用 JavaScript 访问帧的历史记录.....	317
12.1.17 控制窗口大小.....	317
12.1.18 文档对象模型.....	319
12.1.19 生成文档的两种方式.....	321
12.2 浏览器调整实战演练.....	323
12.2.1 高级浏览器检测.....	323
12.2.2 演示 jQuery Browser 插件的实际应用.....	323
12.2.3 强制浏览器重新渲染页面.....	325
12.2.4 解决 IE 浏览器下拉菜单固定宽度解析问题.....	326
12.2.5 浏览器插件检测.....	329
<b>第 13 章 导航开发</b> .....	<b>331</b>
13.1 常用菜单.....	331
13.1.1 jMenu 多级菜单: 插件下载.....	331
13.1.2 jMenu 多级菜单: 构建菜单结构.....	332
13.1.3 如何简单调用 jMenu 插件.....	332
13.1.4 jMenu 插件包含的多个参数.....	334
13.1.5 自定义 jMenu 多级菜单.....	334
13.1.6 uiSelect 下拉菜单: 插件下载与参数.....	335
13.1.7 uiSelect 下拉菜单: 插件的用法.....	336
13.1.8 Apycom 弹出菜单: 插件下载.....	337
13.1.9 Apycom 弹出菜单: 插件具体用法.....	337