

蝴蝶蓝

著

2013 起点中文年度小说
起点中文网点击破 2000 万

★ 赠送人物角色大卡 4 张

全职高手

第十赛季

16

风雨飘摇，希望却不曾破灭
花团锦簇，没有迷失方向
万众瞩目

我
就在这里回归

起点中文网
原创文学门户
www.qidian.com

蝴蝶蓝 著

全职高手

第十赛季

16



长江出版传媒

长江少年儿童出版社

鄂新登字 04 号

图书在版编目 (C I P) 数据

第十赛季 / 蝴蝶蓝著. —武汉:长江少年儿童出版社,2014.11
(全职高手;16)

ISBN 978-7-5560-1509-2

I. ①第… II. ①蝴… III. ①长篇小说—中国—当代
IV. ①I247.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2014)第 224434 号

书名	第十赛季		
◎	蝴蝶蓝 著		
出版发行	长江少年儿童出版社	业务电话	(027)87679199 (027)87679179
网址	http://www.hbcn.com.cn	电子邮件	hbcn@vip.sina.com
承印厂	武汉中科兴业印务有限公司		
经 销	新华书店湖北发行所		
印 数	1-15 000	印张	18.25
印 次	2014 年 11 月第 1 版,2014 年 11 月第 1 次印刷		
规 格	680 毫米 × 980 毫米	开本	16 开
书 号	ISBN 978-7-5560-1509-2	定价	25.00 元

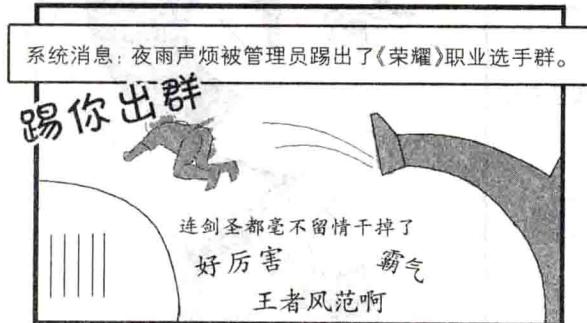
本书如有印装质量问题 可向承印厂调换

管理员斗法

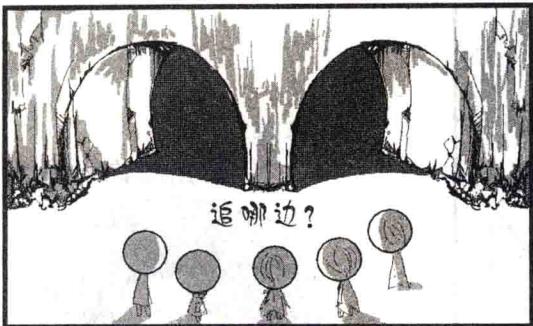


哼哼

今天先放你一马



如何抉择



方锐与兴欣



吃菜吃菜



偷偷摸摸

唐书森



唐氏集团

全国首富

· 首场职业比赛 ·



保级的基础上，力争冠军。



- ◎ 副本 游戏中独有的私人空间，玩家可以邀请其他人一同进入一个副本。此副本里存在的玩家仅仅是是你和你的队友。其他任何人都不能进入此副本。这样可让你在探索时不会受到外来的干扰。
- ◎ 组队 与其他玩家组成团队，同一团队的玩家，相互之间的攻击不会造成伤害。
- ◎ NPC 非玩家控制角色，如游戏内系统设置的角色、玩家游戏中击杀的怪物等。
- ◎ 任务 有目的地指引玩家进行游戏活动，并在玩家达到要求的条件后给予相应的奖励。
- ◎ 属性 能力的数值反映。
- ◎ 生命 角色生命力的数值体现，为0时，角色死亡。
- ◎ 法力 角色施展技能时所需要消耗的能量，每种技能都需要消耗相应数量的法力来支持。
- ◎ 攻击力 角色杀伤目标生命的伤害数值，根据攻击方式的不同，分物理攻击和法术攻击。
- ◎ 防御力 角色抵抗的伤害数值，根据防御攻击方式的不同，分物理防御和法术防御。
- ◎ 攻击速度 角色攻击的速度，简称“攻速”。
- ◎ 移动速度 角色进行移动的速度，简称“移速”。
- ◎ 负重 每一种物品都有重量，负量决定了可携带物品的多少。

全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAOSHOUYOUXISHUYUDAQUAN

- ◎ 极品 属性极其优秀，非常难得的装备物品。
- ◎ BOSS 游戏中 NPC 的一种，意指头目、头领，战斗能力强悍，耐打，不容易被击杀。但是一旦击杀成功，就会得到更多的奖励。
- ◎ 经验 通过击杀敌人、完成任务，或者其他手段让角色获得成长的数值体现。当积累达到要求后，角色会因此而升级，获得更高的属性，从而提升能力。
- ◎ 仇恨 决定怪物攻击目标是谁。
- ◎ MT 主动吸引怪物仇恨、让怪物统统攻击自己的角色。
- ◎ DPS、输出 通常负责制造大量伤害的角色。
- ◎ 治疗 通常指能恢复生命的角色。
- ◎ OT 仇恨失控，导致怪物的攻击目标转换，处置不当将产生一系列连锁反应，导致局面混乱、危险，甚至无法收拾而团灭。
- ◎ 团灭 队伍全军覆没。
- ◎ 操作 控制游戏角色的能力。
- ◎ 手速 玩家进行操作的速度。
- ◎ 微操 针对某一细节的细微操作。
- ◎ 公会 由玩家自发组织、聚集在一起的团体。
- ◎ 冷却 物品在使用后，通常在接下来的一段时间内无法使用，而这“一段时间”，就被称为冷却，简称为“CD”。

全职高手游戏术语大全

QUANZHIGAOSHOUYOUXISHUYUDAQUAN

CONTENTS

目录

Chapter 1	老将新人	1
Chapter 2	缺陷和危机	13
Chapter 3	一如既往	24
Chapter 4	嘉世还没倒	36
Chapter 5	改 变	48
Chapter 6	差 距	61
Chapter 7	无法忽视的夏天	73
Chapter 8	神仙打架	85
Chapter 9	百鬼夜行	97
Chapter 10	跃居第一	109
Chapter 11	哪家的角色	121
Chapter 12	活动彩蛋	133

CONTENTS

目录

◎ Chapter 13	鬼王密室	146
◎ Chapter 14	内 江	158
◎ Chapter 15	彻底利用	169
◎ Chapter 16	兵分两路	181
◎ Chapter 17	一夫当关	192
◎ Chapter 18	微博大战	203
◎ Chapter 19	气功师海无量	214
◎ Chapter 20	人 选	226
◎ Chapter 21	转型加入	238
◎ Chapter 22	全新的未来	250
◎ Chapter 23	保席的基础上争冠	261
◎ Chapter 24	紧张的新人和平凡的老将	273

1

CHAPTER

老将新人

霸图和微草的首场比赛备受关注，兴欣网络会所依旧保持着转播比赛的传统。不过叶修他们现在却不方便堂而皇之地坐在网吧里观看了。挑战赛结束，他们一个个也算出了名，虽然还远不如那些顶尖大神，但在他们自家这地头上，被围观一下丝毫不稀奇。于是兴欣的诸位只能继续猫在他们的住处，用他们的投影观看这四强首战。

擂台赛已经战罢，微草战队 5 比 4 获胜。从比分可以看出战况之激烈，这显然是战到最后一人才分出了胜负。

选手休息，转播回顾着擂台赛的精彩瞬间。时间到后，团队赛正式开始。

微草战队首发，王杰希和高英杰的魔道学者王不留行、木恩，许斌的骑士独活，刘小别的剑客飞刀剑，袁柏清的牧师冬虫夏草。

选手名单没有什么出奇之处，这就是微草战队本赛季惯用的先发五虎，不过在角色上，熟悉微草的人却会进行些讨论。

“是用牧师！”如此议论的声音还是挺多的。

因为微草这支战队，治疗角色拥有两个，而不是一个。一个就是本阵出战的牧师冬虫夏草，还有一个，就是为微草两冠立下汗马功劳的守护使者防风。

在微草两冠时期，他们队中拥有一位号称治疗之神的选手——方士谦。此人是一个双治疗职业精通者，两种治疗职业都有极高的造诣。根据不同的形势和需求，选用不同的治疗职业是那时微草的一大战术特色。牧师的攻击性和守护使者的守护性，被方士谦极其完美地展示给了世人。

只不过微草两次夺冠，以及方士谦进全明星阵容的时候，都是以防风的操作者形象出现的，所以只看这种资料的后来人，难免忽略他的真实面貌，但

是熟悉微草的人，都绝不会忘了这一点。

微草如今也延续了这样的风格，只可惜像方士谦这样两种职业都能玩到登峰造极的选手实在难得一遇。微草随后找来的接班选手袁柏清，他虽然也能玩转两个职业，但是确实远没有方士谦那样的造诣，苦练了两个赛季也没有什么突破性的进步。这一战术变化的精髓，到了袁柏清这里始终有些似是而非的感觉。这种战术还有存在的价值吗？有关这个问题，外界已经争论了很久。

微草先发五人之外，第六人是周烨柏的鬼剑士使君子。乔一帆还在队的时候，使君子还是一个纯粹的阵鬼，但本赛季根据战队需要，使君子清洗技能点，换成了一个阵斩双修的鬼剑士，周烨柏对双修的鬼剑似乎运用得更加得心应手。

霸图这边，先发五人分别是韩文清的拳法家大漠孤烟、林敬言的流氓冷暗雷、张佳乐的弹药师百花缭乱、秦牧云的神枪手零下九度、张新杰的牧师石不转，第六人则是白言飞的元素法师罗塔。

两方的出场阵容都没有太多的意外，都是他们在常规赛中频频用到的。而在常规赛中，双方进行的团队赛各有一胜，都是拿下了自己的主场。不过季后赛的规则，要算人头小分，于是就有有心人翻看了常规赛中两次团队战的小分情况，结果发现两场比赛最终的人头小分也是完全一致的。

再之前的交手记录，那就更没参考价值了，因为这两队都在去年夏天进行了大调整。而这唯一一个赛季的交手记录，体现出的影响胜负的因素，似乎就只是主场优势而已。

主场是微草战队的。于是擂台赛他们以一个人头分的优势胜出了，不过从比赛的过程来说，主场的选图优势到底影响有多大，没人说得清。

接下来就是团队赛了。微草的双治疗更换战术虽然精髓已经不在，但是使用哪个职业，还是能一定程度上表明他们这一场比赛的态度。

牧师主攻，守护使者主守。本场牧师出战，微草战队显然会打得更具攻击性，一开场，他们就表现得十分积极。

不过霸图战队中，韩文清、张佳乐、林敬言、张新杰，无一不是和方士谦有过直接交手经验的，而且经验还不少。微草战队的这一套，联盟中没有人比他们更熟悉。而和方士谦较量过的他们，再感受由袁柏清掌控着的变化，四人只能很遗憾地感受到：确实不是一个层次。

方士谦号称治疗之神,但事实上他的能耐却是能让人忘了他是一个治疗,他的治疗职业,在场上的攻与防之中发挥的作用更加让对手觉得棘手。

而袁柏清呢,无论使用牧师还是守护使者,他都做得不错,但是给人印象最深的,还是治疗这一本职工作。

这就是他和方士谦的差距所在,也是他让这种打法似是而非的原因所在。

霸图的几位老将,看起来无比清楚这一点。对待袁柏清,他们只当这是一个普通的治疗职业,并没有提防着他会在辅助方面有方士谦那样让人难受的本事。

老将们的经验,帮助他们做出了判断。

经验是很宝贵的东西,也是老将身上最引以为傲的财富。

但是,经验有时候也会害人,因为经验有些时候会变得陈旧。这样的经验,不合时宜,以此做出的判断,难免出现偏差。

霸图老将们的判断,这一次就发生了偏差。袁柏清牧师的辅助,居然让他们感觉到难受起来,难受得让他们甚至都回忆起了当时和方士谦交手时的情景。

这个选手,已经成长到这种地步了吗?

霸图的老将们骇然从袁柏清的冬虫夏草身上看到了昔日治疗之神的光辉。

这是一次疏忽,这样的疏忽,终归要付出代价。

团队赛,微草胜。

至于人头分,已经不重要了,拿下擂台赛的微草,无须计算人头分,已经完全获得了首场比赛的胜利。

霸图战队的夺冠呼声确实很高,但是败在微草战队手中,也实在很难让人说是冷门。

赛后的新闻发布会上,霸图选手的老将们看起来情绪还是相当稳定的。

“微草打得很好。”总是会说的客套话。

“每个人,每赛季,都会有很多成长,有的被人注意到了,而有的却被忽视了。”没有指名道姓的言辞,但事实上已经是霸图在自我批评了。

微草这赛季的团队阵容,确实充满了成长的气息。

高英杰、许斌,都是首次入选全明星阵容,成长自不必说。此外,刘小别已经不再是那个只会依靠手速的无脑选手,距离全明星阵容,也只是一步之

遥。就在这些显而易见的成长氛围中，袁柏清却被忽略了。在不知不觉之中，他竟然已经掌握了方士谦被称为治疗之神的秘钥吗？

“这场比赛每个人的发挥都很出色，但袁柏清的表现是我们取得胜利的关键，他在辅助方面的优异发挥，让对方陷入被动，他引导了这一场比赛的胜利。”微草出席发布会时，队长王杰希毫不掩饰地对袁柏清提出了表扬。

这实在是赛前谁也没有想到的一个爆发。

人们更愿意盯着那些声名赫赫的大神，盯着那些在之前有过抢眼表现的选手。秦牧云是被默默忽视的第五人，袁柏清又何尝不是？

这场比赛，最终就由这么一个一开始被忽视着的人物决定了胜负，有关他的讨论，彻夜未休。

随后第二天进行的比赛，那简直就是微草对霸图这一场的反义词了。

决定这一场比赛胜负的，就是从一开始就被人们所关注的，所有人在期待着的大神选手了。

周泽楷，还是周泽楷。

这个场外无比沉默内向的选手，在场上已经成为了一个无解的存在。

所有人都知道要重视他，所有人都在想方设法对付他，所有战队都在针对他做出各种部署。但是，没有用，场上的他就是那样所向披靡。呼啸战队本赛季已经表现出了无比强劲的冲劲，他们的王牌选手唐昊，也本就是个天不怕地不怕，敢在新秀挑战赛中就自信满满说出“以下克上”这种话的人。但是他们败了。

主场，呼啸被轮回击溃。

没有太多的战术细节需要分析，轮回的胜利、呼啸的失败，都只有一个原因。

无解。周泽楷无解。

想要去击溃他的选手，结果被他击溃。想要去限制他的战术，结果被他牵制。

这样的失败，实在让呼啸一点脾气也没有。

赛后的新闻发布会上，队长唐昊只说了一句话：“下一场，我们会赢。”

这是决心，这是态度。但是，拿什么赢呢？大家实在看不出来，就连唐昊说这话的时候，他的队友，呼啸的选手们，好像也没能拿出多大的干劲。就是唐昊自己，他对于自己说的话信服吗？人们很怀疑。

强势的呼啸，被轮回迎头痛击。

夺冠呼声最高的霸图，却因为一个不显眼选手的爆发被击败。

四大天王的组合，似乎并不是不可战胜。

周泽楷，却好像真正无解。

冠军，到底会是谁？

季后赛四强首回合的交锋，让一直以来夺冠呼声最高的霸图战队蒙上了一层阴影。上赛季的冠军轮回战队，却凭借强劲的发挥，在卫冕的路途上迈出了坚实的一步。

很快，四强第二回合的交锋展开。霸图和轮回分别在自己的主场迎战微草和呼啸。

擂台赛战罢，霸图战队 5 比 3 获胜。

老将们永远不会因为一场比赛的失利而倒下，他们已经经历过太多的成功与失败。胜利与失败，都只会被他们拿来当做继续前进的动力。

擂台赛上老将们强势发挥，到第四人韩文清上场时，就彻底结束了比赛。

而后的团队赛，袁柏清成了焦点，这个上一轮对阵中隐隐有治疗之神风范的人，本场又会拥有怎样的表现呢？

这一场，袁柏清又是用牧师冬虫夏草出战。

按理来说，客场作战，通常都会打得比较保守谨慎，似乎守护使者更加适合这种风格，但是微草战队却依然选用了牧师。

这似乎是一种态度，微草战队看起来并不想打到第三回合，他们希望就在这个客场拿下最终的胜利。团队赛，他们依然会打得很果断吧？

所有人都在这样以为，但是霸图看起来却有些不以为然。

他们又疏忽了吗？当然不是，他们只是继续依照着自己的节奏行事，丝毫没有被对方的战术变化牵制住。

袁柏清的牧师，这一次他们会重视，但是，也不会过分重视。因为他们十分清楚，袁柏清终究不会是微草的核心，哪怕是真正的治疗之神方士谦站在场上，微草战队的核心也永远是另外一个人。

王杰希，王不留行！

这才是微草战队真正的核心，这种主次，可别幻想着霸图的老将们会搞不清楚。

比赛一开始，霸图战队直接发动了猛攻。在张佳乐百花式打法的掩护下，

韩文清的大漠孤烟已经闪入了敌阵。

张佳乐融入霸图融入得极快，极顺畅。有人说，这或许就是因为霸图战队的韩文清，在风格上和张佳乐曾经的老搭档孙哲平有相似之处，所以张佳乐很轻松地就在场上找到了共鸣。

稍有什么纰漏的时候，立即会有另一个身影出现顶上。

冷暗雷，林敬言的冷暗雷。论名气，林敬言可能是霸图四大神中稍弱的一个，论实力，他也下滑最明显，已经被后辈新人超越。在霸图，他不再是什么战术核心，他发挥得更为自由。有张佳乐的百花式掩护时，他就藏在里面丢几块黑砖，韩文清的大漠孤烟腾不出手时，他也能摇身一变成为一个霸气的强攻者。流氓这个职业适应多种风格的特点，被林敬言这个多年浸淫此职业的老手发挥得淋漓尽致。

霸图战队发动着猛攻，他们再不会对微草战队的任何一点有所疏忽，但是他们也绝不会丢掉自己的风格。节奏永远要掌握在自己手中，否则只会被对手牵着鼻子走。霸图战队一上来就掌握着主动，积累着优势，步步走向胜利。而他们的战术大师张新杰，严谨地注视着战场上的每一个点，他像个机械一般，永远保持着联盟中最少的失误，这样的治疗，绝对是所有人最坚实的后盾。

胜利！霸图终于在他们的主场抢回了一场胜利。

而赛前最受关注的袁柏清在场上的发挥也很优秀，只是这一次他对于霸图而言已经不再惊艳。对于一群和方士谦都有过交手经验的人来说，袁柏清对于他们而言可不算一个无解的存在。

赛后的记者招待会上，微草队长王杰希所说的话，虽然很套路，但确实是这一场比赛的真实写照：“我们发挥得很好，但是，对手更加出色。”

就好像常规赛中两队的交锋一样，双方都没有什么重大失误，整场比赛并没有特别清晰的影响胜负的赛点。大家各自发挥，你来我往，积累优势，直至最后，微草倒下，霸图依然站立。

微草和霸图，至此战成一比一平，又需要新赛制下的第三回合决胜。在霸图的场地，只是他们不再拥有选图权。

四强赛第二回合的另一场比赛，轮回主场迎战呼啸。

先丢主场的呼啸，这一回合明显有些乱了。虽然上场失利结束后队长唐昊有过有力的表态，但是，呼啸战队缺乏季后赛经验的缺陷在本场比赛还是