

Visual C++ 2012

开发权威指南

■ 尹成 朱景尧 孙明龙 胡耀文 编著

- 全面阐述了Visual C++ 2012的开发技术
- 全新体验Windows 8平台上炫彩开发技术
- 主流的开发案例

多点触控范例

笔迹文档范例

云存储范例

手势识别范例

语音朗读范例

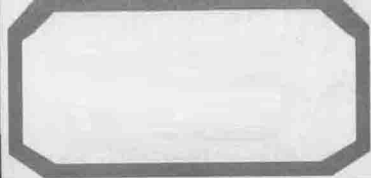
语音识别范例

传感器范例

摄像头范例



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



Visual C++ 2012 开发权威指南

■ 尹成 朱景尧 孙明龙 胡耀文 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

Visual C++ 2012开发权威指南 / 尹成等编著. --
北京: 人民邮电出版社, 2014. 10
ISBN 978-7-115-36220-9

I. ①V… II. ①尹… III. ①C语言—程序设计—指南
IV. ①TP312-62

中国版本图书馆CIP数据核字(2014)第148450号

内 容 提 要

本书主要讲解如何用 Visual C++ 2012 在 Windows 8 环境下开发 Metro 风格的新的应用程序。本书主要内容包括: Metro 新特性、Visual Studio 2012 的 9 大新功能, Visual C++ 2012 语言新特性, Visual C++ 2012 的异步编程与网络编程, 实现并行编程充分利用多核处理能力, 基于 Visual C++ 充分使用 GPU 的计算能力, 使用 Lambda、函数对象和受限功能, 基于 Visual C++ 2012 开发 Blank App、Metro 控件、Metro Blank App 案例, 基于 Visual C++ 2012 开发 Grid App、Split App、Metro DLL、Metro Component、Metro Direct2D App、Metro Direct3D App, 以及用 Visual C++ 2012 在 Windows 8 下开发 Metro 经典案例, 如多点触控范例、笔迹文档范例、云存储范例、手势识别范例、语音朗读范例、语音识别范例、传感器范例、摄像头范例。

本书适合程序员阅读, 也适合作为大中专院校的学习用书, 以及各培训学校的教材。

◆ 编 著 尹 成 朱景尧 孙明龙 胡耀文

责任编辑 张 涛

责任印制 彭志环 焦志炜

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京昌平百善印刷厂印刷

◆ 开本: 800×1000 1/16

印张: 34

字数: 781 千字

印数: 1—3 000 册

2014 年 10 月第 1 版

2014 年 10 月北京第 1 次印刷

定价: 69.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

前 言

2011年9月14日,微软发布了 Windows 8 开发者预览版,宣布兼容移动终端,这意味着 Windows 操作系统开始向更多平台迈进,包括平板电脑和 PC。2012年2月微软又发布了 Windows 8 消费者预览版,可在平板电脑上使用。

Windows 8 大幅改变了以往的操作逻辑,对屏幕触控提供更佳的支持。Windows 8 抛弃了旧版本 Windows 系统一直沿用的工具栏和“开始”菜单,采用了全新的 Metro 风格用户界面,各种应用程序、快捷方式等能以动态方块的“磁贴”样式呈现在屏幕上,用户可自行将常用的浏览器、社交网络、游戏等添加到这些“磁贴”中。

Metro 是 Windows 8 的主要界面显示风格。Metro 界面与以应用作为主要呈现对象的苹果 iOS 和谷歌的 Android 界面不同,它强调的是信息本身而不是冗余的界面元素。

伴随着 Windows 8 RP 版的官方下载的出现,微软同时发布 Visual Studio 2012 RC 版的下载,正将“Visual Studio 11”这一开发代号更名为“Visual Studio 2012”。Visual Studio 2012 通过整合之前单个产品中的功能并为每个版本加入新的强大功能,简化了产品系列。大型开发团队可以采用 Visual Studio Ultimate 2012 和 Visual Studio Test Professional 2012 中提供的各种功能,而小型团队可以针对其需要有选择地使用 Visual Studio Premium 2012 和 Visual Studio Professional 2012 功能,大家都可以从享受成功的喜悦。无论是针对 Windows 8 应用开发,还是 Web 开发,Visual Studio 2012 都能为开发人员提供良好的环境。Visual Studio 2012 还集成了软件价值链的 ALM(应用生命周期管理)解决方案,给开发团队提供全面的报告和分析工具,以最大程度提高工作效率,缩短开发周期。

Visual Studio 2012 提供使用包含各种不同应用程序文件、资源和结构的默认项目模板来设计和构建 Metro style 应用程序。使用 XAML、C++、C#、Visual Basic、JavaScript 等都可以创建 Metro 风格的应用程序。同样也可以使用传统的调试模式调试、优化和发布 Metro 风格的应用程序。

Visual Studio 2012 提供针对最新 Windows 8 优化的先进工具技术,便于用户创建应用程序。Visual Studio 2012 还适用于较早版本的平台,便于开发人员在更早的 Windows 版本上创建新的应用程序或升级现有的应用程序。

我们将介绍在 Visual Studio 2012 中使用 Visual Studio C++ 开发最新的 Metro 风格应用程序的相关案例,为开发人员进一步写出更好更完善的 Windows 8 应用程序提供参考,源程序下载网址:
www.toppr.net。

目 录

第 1 章 Visual Studio 2012 的新特性..... 1

- 1.1 如何安装 Windows 8..... 1
- 1.2 如何安装 Visual Studio 2012..... 12
- 1.3 Metro 新特性..... 15
- 1.4 Visual Studio 2012 新特性..... 16
 - 1.4.1 Visual Studio 2012 (VS2012) 的六大技术特点..... 16
 - 1.4.2 Visual Studio 2012 九大新功能..... 16

第 2 章 Visual C++2012 语言新特性..... 21

- 2.1 Visual C++2012 的语言新特性 (1)..... 21
- 2.2 Visual C++2012 的语言新特性 (2)..... 24
- 2.3 Visual C++2012 的语言新特性 (3)..... 31

第 3 章 Visual C++2012 的异步编程与网络编程..... 34

- 3.1 使用 C++ 的异步编程..... 34
 - 3.1.1 使用 C++ 为 Metro 风格应用创建异步操作..... 41
 - 3.1.2 task Class(Concurrency Runtime)..... 52
 - 3.1.3 任务并行度 (并发进行时)..... 64
- 3.2 使用 C++ 的网络编程..... 68
 - 3.2.1 Windows::Web::Syndication..... 68

- 3.2.2 使用 XML HTTP 请求 (IXHR2) 连接访问

Web 服务..... 70

- 3.2.3 WebView 显示网页..... 72

- 3.2.4 连接到对等机、Web 和

网络服务..... 73

第 4 章 基于 Visual C++ 实现并行编程充分利用多核处理能力..... 75

- 4.1 PPL 简介..... 75

- 4.2 任务并行 (并发运行时)..... 77

- 4.2.1 任务和任务组..... 77

- 4.2.2 task_group 与 structured_task_group 的比较..... 78

- 4.2.3 示例..... 79

- 4.3 并行算法..... 80

- 4.3.1 parallel_for 算法..... 81

- 4.3.2 parallel_for_each 算法..... 82

- 4.3.3 parallel_invoke 算法..... 83

- 4.4 并行容器和对象..... 84

- 4.4.1 concurrent_vector..... 84

- 4.4.2 concurrent_queue 类..... 87

- 4.4.3 combinable 类..... 88

- 4.5 PPL 中的取消操作..... 88

- 4.5.1 并行工作树..... 89

- 4.5.2 取消并行任务..... 90

- 4.5.3 取消并行算法..... 94

- 4.5.4 何时不使用取消..... 95

- 4.6 并发运行..... 96

4.6.1 抢先式和协作式计划	96	5.4.2 选择快捷键	118
4.6.2 比较并发运行时与 Windows API	97	5.4.3 更改默认加速器	119
4.6.3 比较并发运行时与 OpenMP	98	5.4.4 使用多个加速器	120
第 5 章 基于 Visual C++ 充分使用 GPU 的 计算能力	99	5.4.5 特殊的加速键	120
5.1 C++ 存储系统概述	99	5.4.6 互操作性	120
5.1.1 索引类	101	5.5 Graphics (C++AMP)	120
5.1.2 扩展盘区类	102	5.5.1 短矢量库	121
5.1.3 数组类	102	5.5.2 纹理类	122
5.1.4 array_view 类	103	5.5.3 互操作性	122
5.1.5 阵列和 array_view 的比较	103	5.6 Walkthrough: Matrix Multiplication	122
5.1.6 数学库	106	5.6.1 创建项目	123
5.1.7 图形库	107	5.6.2 未使用拼贴情况下的乘法	123
5.2 使用 Lambda、函数对象和受限 功能	107	5.6.3 使用拼贴情况下的乘法	125
5.2.1 Lambda 表达式	108	5.7 调试 C++AMP 应用程序	128
5.2.2 Function 对象	109	创建示例项目	129
5.2.3 C++ 的受限制存储系统 函数	110	5.8 C++AMP 案例 1	135
5.3 Using Tiles 如何加快 AMP C++ 代码 中使用拼贴	110	5.8.1 主函数——入口点	135
5.3.1 示例的全局、平铺和 局部索引	111	5.8.2 CPU 卷积——C++ 的串行	135
5.3.2 平铺同步——tile_static 和 tile_barrier::wait	114	5.8.3 convolution_tile_dim——C++ 中 的 AMP 平铺内核	135
5.3.3 争用条件	116	5.9 C++AMP 案例 2	136
5.3.4 内存范围	116	第 6 章 基于 Visual C++ 2012 开发 Blank App	140
5.4 使用快捷键和 accelerator_view 对象	117	6.1 Metro 控件大全	140
5.4.1 使用默认加速器	118	6.1.1 Border 控件	143
		6.1.2 Button 控件	145
		6.1.3 Canvas 控件	146
		6.1.4 Check Box 控件	148
		6.1.5 Combo Box 控件	149
		6.1.6 FlipView 控件	151
		6.1.7 GridView 控件	154
		6.1.8 SemanticZoom 控件	155

6.1.9 HyperlinkButton 控件.....	162	第 7 章 基于 Visual C++2012 开发	
6.1.10 Image 和 ImageBrush 控件 ..	162	Grid App.....	229
6.1.11 ItemsControl 控件.....	164	7.1 案例 1 利用模板创建自己的应用	230
6.1.12 ListBox 控件.....	165	7.1.1 项目和组	231
6.1.13 ListView 控件.....	165	7.1.2 将组和项目数据绑定到 UI	232
6.1.14 TextBox 控件.....	169	7.2 案例 2 在项目模板中实现自己的	
6.1.15 PasswordBox 控件.....	170	数据源	233
6.1.16 弹出菜单.....	171	第 8 章 基于 Visual C++2102 开发	
6.1.17 进度控件.....	171	Split App	237
6.1.18 Slider 控件.....	174	8.1 简单博客阅读器 (1)	237
6.1.19 StackPanel 控件	175	8.2 简单博客阅读器 (2)	258
6.1.20 切换按钮.....	176	8.3 总结	286
6.1.21 切换开关.....	176	第 9 章 基于 Visual C++2012 开发	
6.1.22 工具提示.....	176	Metro DLL	287
6.1.23 VariableSizedWrapGrid.....	177	9.1 Metro dll 概述.....	287
6.1.24 Viewbox	177	9.2 实例 创建一个 metro dll	287
6.1.25 Web 视图	178	9.3 实例 在项目中引用 metro dll	288
6.2 Metro 基础开发讲解	178	第 10 章 基于 Visual C++2012 开发	
6.2.1 应用栏.....	178	Metro Component.....	289
6.2.2 上下文菜单.....	182	10.1 Windows 运行时组件简介.....	289
6.2.3 布局和视图.....	183	10.2 在 C++中创建 Windows 运行时	
6.2.4 导航	188	组件	289
6.2.5 笔和触笔输入.....	192	10.2.1 大小写和命名规则	290
6.2.6 资源	192	10.2.2 实例化对象	290
6.2.7 磁贴	198	10.2.3 C++内置类型、库类型和	
6.2.8 消息通知.....	210	Windows 运行时类型	290
6.2.9 触控输入.....	215	10.2.4 DateTime	292
6.3 Metro Blank App 案例	220	10.2.5 集合和数组	292
6.3.1 案例 1.....	220	10.2.6 属性	293
6.3.2 案例 2.....	224	10.2.7 委托和事件.....	294
6.3.3 案例 3.....	226		

10.2.8	枚举	297
10.2.9	异步方法	297
10.2.10	异常	298
10.2.11	调试提示	298
10.3	在 C++ 中创建一个基本 Windows 运行时组件并从 JavaScript 中调用 此组件	298
10.3.1	创建 C++ 组件项目	298
10.3.2	向组件中添加 可激活的类	299
10.3.3	创建 JavaScript 项目	303
10.3.4	运行应用程序	306
10.3.5	在对象浏览器中检查组件 (可选)	306
10.3.6	调试提示	306
10.4	示例: Bing 地图旅途优化器, 用 JavaScript 和 C++ 实现的一种 Metro 风格应用	307
10.4.1	Bing 地图行程优化器 简介	308
10.4.2	先决条件	308
10.4.3	必应地图出行优化程序 示例的概述	308
10.4.4	在必应地图出行优化程序 示例中使用 JavaScript 的 示例	310
10.4.5	在必应地图出行优化程序 示例中使用 C++ 的示例	313
10.4.6	必应地图出行优化程序 示例中 JavaScript 与 C++ 之间的互操作	339
10.4.7	迁移必应地图出行优化 程序示例中的现有代码	342

第 11 章 基于 Visual C++ 2012 开发

Metro Direct2D App

11.1	Metro Direct2D 技术讲解 (1)	346
11.1.1	什么是 Direct2D	346
11.1.2	D2D 的架构	346
11.1.3	可视效果	347
11.1.4	可交互性	348
11.2	Metro Direct2D 技术讲解 (1) 来看 D2D 世界中的 Hello, World	348
11.2.1	基本概念	349
11.2.2	程序框架	350
11.2.3	代码	351
11.3	Metro Direct2D 技术讲解 (1) 简单 几何图形	354
11.3.1	直线	354
11.3.2	矩形	355
11.3.3	圆角矩形	355
11.3.4	椭圆	356
11.3.5	三角形	357
11.3.6	圆	357
11.3.7	线条的宽度	358
11.4	Metro Direct2D 技术讲解 (1) Path Geometry	358
11.4.1	创建 Path geometry	359
11.4.2	获取 ID2D1GeometrySink 对象	359
11.4.3	使用 ID2D1GeometrySink 添加图形	359
11.4.4	创建小山	360
11.4.5	创建太阳	361
11.4.6	创建小溪	363

11.4.7 绘制场景.....	363	12.2.8 如何获取适配器显示 模式.....	380
11.5 Metro Direct2D 技术讲解 (1)		12.2.9 如何创建设备和直接 上下文.....	380
复合图形.....	364	12.2.10 下层硬件的 Direct3D 11.....	383
11.5.1 创建图形组中的所有 图形.....	364	12.3 资源.....	383
11.5.2 创建图形组.....	364	12.3.1 介绍.....	383
11.5.3 使用图形组进行绘制.....	365	12.3.2 类型.....	386
11.5.4 变换图形.....	365	12.3.3 资源限制.....	387
11.5.5 变换 render target.....	366	12.3.4 子资源.....	388
11.5.6 变换图形本身.....	367	12.3.5 缓冲区.....	389
11.6 Metro Direct2D 技术讲解 (1)		12.3.6 纹理.....	395
单色画刷.....	367	12.4 Graphics Pipeline.....	399
11.6.1 画刷属性.....	368	12.5 渲染.....	400
11.6.2 设置属性.....	369	12.5.1 介绍.....	400
11.6.3 使用单色画刷.....	370	12.5.2 多线程对象的创建.....	401
第 12 章 基于 Visual C++2012 开发 Metro Direct3D App.....	372	12.5.3 即时和延迟渲染.....	401
12.1 Direct3D 11 的新功能.....	372	12.5.4 如何检查驱动程序支持.....	402
12.1.1 计算着色器.....	372	12.5.5 线程之间的 Direct3D 版本的差异.....	403
12.1.2 动态着色链接.....	372	12.6 特效.....	404
12.1.3 多线程.....	373	12.6.1 特效的状态.....	405
12.1.4 镶嵌.....	373	12.6.2 特效系统接口.....	408
12.2 设备.....	373	12.6.3 特殊接口.....	409
12.2.1 介绍.....	374	12.6.4 特效中的类和接口.....	410
12.2.2 软件层.....	375	12.6.5 渲染特效.....	412
12.2.3 如何创建一个参考设备.....	376	12.6.6 克隆特效.....	413
12.2.4 如何创建一个 WARP 设备.....	377	12.6.7 Direct3D 的 video 接口.....	414
12.2.5 如何创建一个交换链.....	378	12.7 案例分析.....	414
12.2.6 创建一个设备和一个 交换链.....	378	第 13 章 Visual C++2012 Windows 8 Metro 经典案例.....	431
12.2.7 枚举适配器.....	378	13.1 案例 1 metro 多点触控程序范例.....	431

13.1.1	触控输入简介	431
13.1.2	手势	431
13.1.3	使用指针事件	432
13.1.4	使用操作事件	433
13.1.5	UI 设计和触控输入	436
13.2	案例 2 metro 笔迹文档程序 范例	436
13.3	案例 3 metro 云存储程序范例	457
13.3.1	难题和目标	457
13.3.2	简单的架构和实现	457
13.3.3	在 ASP.NET MVC 中保存和 显示图片	463
13.3.4	总结	465
13.4	案例 4 Metro 手势识别范例	465
13.5	案例 5 Metro 语音朗读范例	470
13.6	案例 6 metro 语音识别范例	483
13.7	案例 7 metro 传感器范例	489
13.7.1	使用加速计响应用户移动 (C++)	489
13.7.2	使用陀螺测试仪确定角 速度	494

13.7.3	使用指南针确定当前的方位	499
13.7.4	使用测斜仪确定俯仰、滚转和偏航	503
13.7.5	使用方向传感器检索四元数和旋转	508
13.7.6	使用 SimpleOrientation 传感器确定设备方向	513
13.8	案例 8 metro 摄像头范例	518
13.8.1	通过摄像头预览视频	519
13.8.2	旋转捕获的视频	519
13.8.3	向捕获的视频中添加视频防抖动效果	520

第 14 章 将程序发布到 Windows 8 商店.....

- 14.1 如何注册 Windows 8 商店.....521
- 14.2 如何打包应用程序.....526
- 14.3 如何发布程序到 Windows 8 商店...530

第 1 章 Visual Studio 2012 的新特性

1.1 如何安装 Windows 8

Windows 7 进入市场已有 3 年, 凭借其简洁、快速、个性和绚丽等特点, Windows 7 号称微软历史上最成功的操作系统。作为微软下一代的主流操作系统 Windows 8, 在 Windows 7 速度和可靠性的基础上, 对 Windows 操作系统进行了重塑。它提供全新的触控界面, 是一种适用于新设备的新型 Windows 操作系统。现在市场上已有 Windows 8 RP (Release Preview) 发布预览版等多个 Windows 8 版本面世, 也有部分消费者安装了 Windows 8 来体验 Windows 8 所带来的新鲜感和乐趣, 为了让更多的消费者能体验 Windows 8 的新鲜感和乐趣, 本小节主要介绍 Windows 8 RP 版本的安装过程。由于 Windows 8 版本众多, 且根据用户的实际情况有多种安装方法, 故本书只选择其 Windows 7 (VISTA) + Windows 8 RP 版双系统安装和硬盘安装 Windows 8 两种方式进行介绍。

一、Windows 8 安装条件 (与 Windows 7 大致相同):

CPU: 1GHz 以上主频的 CPU

内存: 1GB 以上内存 (32 位) 或者 2GB 以上的内存 (64 位)

硬盘容量: 16 GB 的可用硬盘空间 (32bit) 或者 20 GB (64bit)

显卡配置: 支持 DirectX 9 和 WDDM 1.0 或者更高规格的显卡

屏幕分辨率: 运行 Metro 模式应用, 需要 1024×768 以上分辨率

支持多点触摸的屏幕可以体验到更多 Windows 8 的新特性

二、安装方式

方式一 Windows 7+Windows 8 双系统安装

1. Windows 7 和 Windows 8 双系统安装准备

(1) 在介绍 Windows 8+Windows 7 双系统安装之前, 需要下载好以下两个文件: 一是 Windows 8 官方简体中文版 ISO 镜像文件。二是很少有人知道却功能很强大的“Windows VHD 辅助处理工具”。Windows VHD 辅助处理工具是一款帮助用户快速建立 VHD 虚拟硬盘的软件, 可以帮助用户把 Windows 7、Windows 8 等操作系统安装到 VHD 里, 并支持在启动项里加入 VHD 启动项目。

(2) 由于安装 Windows 8 过程中必须使用序列号, 且目前 Windows 8 RP 版序列号已公布, 用户必修先在纸上记录 Windows 8 RP 版本的序列号, Windows 8 RP 序列号如下: TK8TP-9JN6P-7X7WW-

RFFTV-B7QPF

2. Windows 7 和 Windows 8 双系统安装具体步骤:

(1) 下载 Windows 8 官方简体中文版 ISO 镜像文件和 Windows VHD 辅助处理工具。微软官方 Windows 8 简体中文版 ISO 镜像文件下载地址: <http://windows.microsoft.com/zh-CN/windows-8/iso>
Windows VHD 辅助处理工具下载地址:

<http://dl.pconline.com.cn/download/90855.html>

(2) 解压 Windows 8 镜像提取 install.wim, 替换 Bootmgr 文件。

为安装简单和方便, 在下载 Windows 8 中文版的 IOS 镜像之后, 解压缩 Windows 8 镜像文件到任一磁盘根目录下, 此处选择解压缩到 D 盘根目录, 如图 1-1 所示。

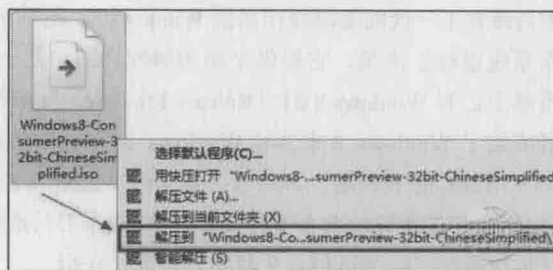


图 1-1 解压 Windows 8 镜像文件到 D 盘

然后, 把 sources 文件夹中的 install.wim 文件保存到除系统盘以外的任一磁盘根目录下, 此处选择放在 F 盘根目录, 如图 1-2 所示。

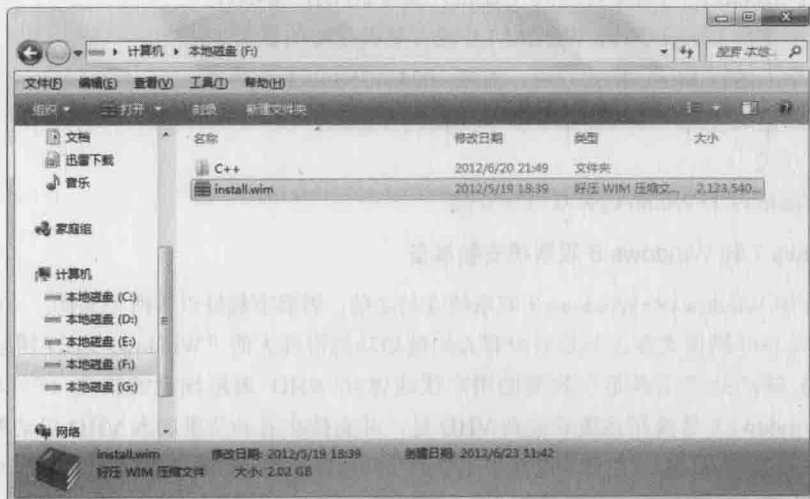


图 1-2 install.wim 保存放在 F 盘根目录。

(3) 把 Windows 8 镜像文件中的 Bootmgr (没有任何后缀) 文件复制到 C 盘根目录下取代 Windows 7 的同名原文件。



若出现系统提示权限不足的问题,则可重命名原 Windows 7 的同名文件,如 Bootmgr-bak,再复制 Windows 8 的 Bootmgr 文件。

3. 创建 VHD

双击运行“Windows VHD 辅助处理工具”,打开其窗口,选择“创建 VHD”单选项,在“VHD 的大小”下拉列表框中选择 20-40GB (自选,推荐 20GB),单击“浏览”按钮,选择 Windows 8 中文版的核心安装文件——install.wim,如图 1-3 所示。

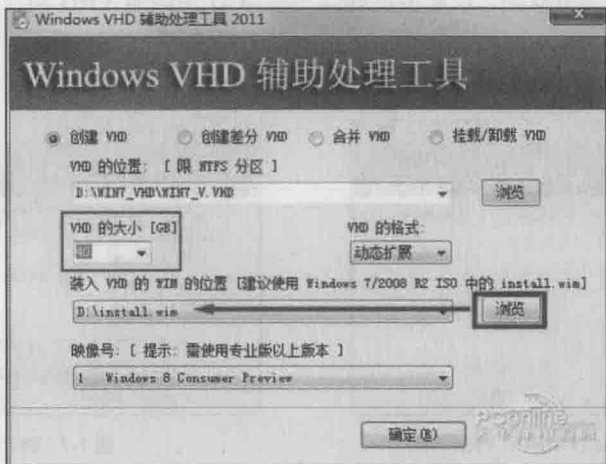


图 1-3 选择 VHD 的位置

为了方便区分 Windows 7 和 Windows 8 的启动项,建议将 VHD 的位置改为 D:\Win8_VHD\Win8_V.VHD”。

注: D 盘的剩余空间必须大于用户设定的 VHD 大小的值。假如用户设定 VHD 的大小为 30GB,而 D 盘剩余空间只有 28GB,则可能无法启动 Windows 8。

4. 参数确认

单击“确定”按钮弹出提示窗口,如图 1-4 所示。

Windows VHD 辅助处理工具自动帮助用户把 Windows 8 安装到 VHD 虚拟硬盘里,免去用户手动输入命令行的麻烦。

安装 Windows 8 到 VHD 的过程是全自动的,如图 1-5 所示。

经过大约 3~5 分钟之后,Windows 8 中文版的 VHD 镜像已经建立好。

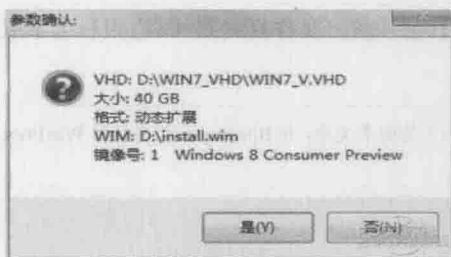


图 1-4 提示窗口

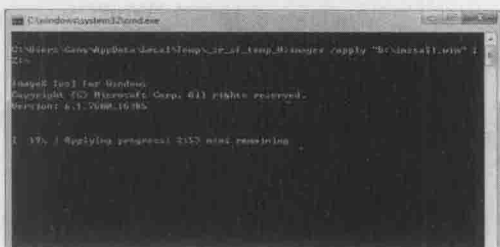


图 1-5 VHD 镜像建立

5. 挂载/卸载 VHD

由于 VHD 的地址是默认的，因此用户单击“向 BCD 中添加 VHD 项目”按钮即可，如图 1-6 所示。

经过大约 5 秒左右，操作完成，如图 1-7 所示。

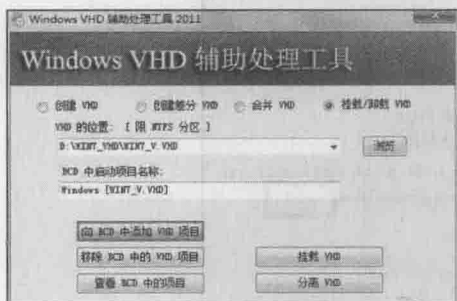


图 1-6 向 BCD 中添加 VHD 项目



图 1-7 操作完成

6. 重启计算机

此时，Windows 8 系统安装已经完成，用户可以重启计算机，在系统选择菜单中选择“Windows [Win8_V.VHD]”，如图 1-8 所示。

就进入了 Windows 8 一般安装流程，如图 1-9 所示。

Windows 8 的开机画面如图 1-10 所示。

至此，Windows 7、Windows 8 双系统安装已经完成，重启计算机之后，用户就能看到两个启动项，上面的 VISTA 就是原来 Windows 7 的系统，下面的 Win7_V.VHD（可以改名为 Windows 8）就是新的 Windows 8 系统。

方式二硬盘安装 Windows 8

此处以 Windows 8 CP（Customer Preview，开发者预览版）下安装 Windows 8 RP 版为例，首先需要下载一个软件 nt6_hdd_installer_v3.0.8，这里要说明的一点是在 Windows 7 和 XP 下可以使用任意一版本的 nt6_hdd_installer 软件进行硬盘安装，但是在 Windows 8 开发者预览版下安装就一定要用

nt6_hdd_installer_v3.0.8 这个版本, 否则在重启安装的时候可能不会出现 nt6_hdd_installer 菜单。



图 1-8 选择操作系统



图 1-9 进入安装流程



图 1-10 Windows 8 开机画面

(1) 将 Windows 8 镜像文件解压或者提取到某个磁盘的根目录, 此处为 F 盘, 如图 1-11 所示。

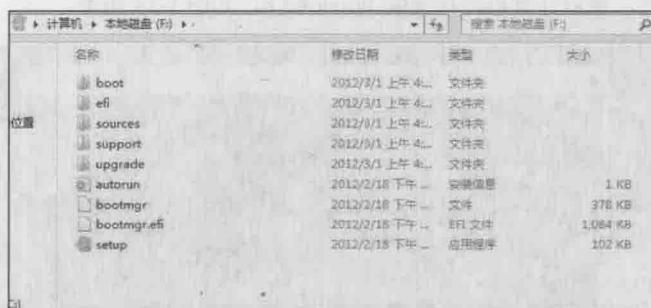


图 1-11 Windows 8 镜像文件解压到 F 盘

(2) 将下载的 nt6_hdd_installer_v3.0.8 放在同一目录下, 如图 1-12 所示。

(3) 以管理员身份运行 nt6_hdd_installer_v3.0.8 软件。单击“模式 2”选项, 若鼠标单击无反应, 则使用键盘输入 2 即可 (选项 2 为推荐选项), 如图 1-13 所示。

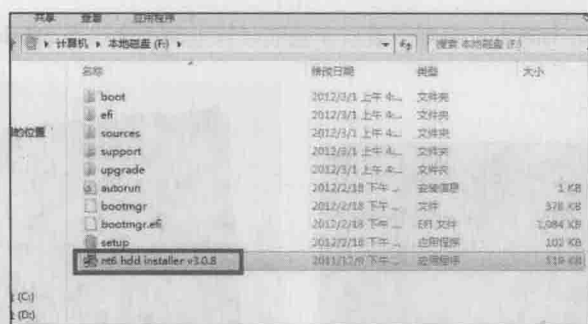


图 1-12 将下载的 nt6_hdd_installer_v3.0.8 放在同一目录下

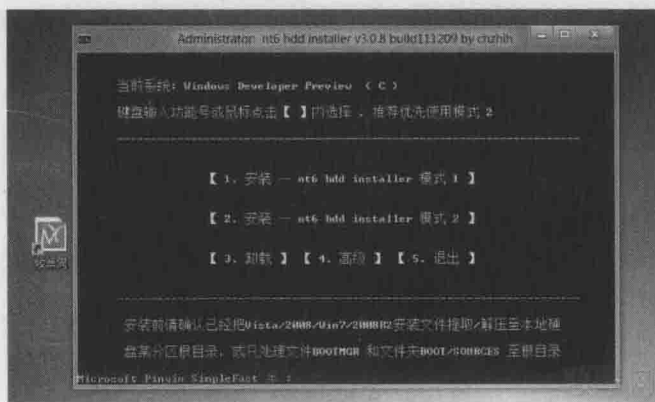


图 1-13 选择模式

(4) 安装完成后, 重启计算机进行安装 Windows 8, 如图 1-14 所示。



图 1-14 选择重启

当出现选择菜单时选择 nt6_hdd_installer 模式即可进行 Windows 8 的安装程序。

启动安装程序,如图 1-15 所示。

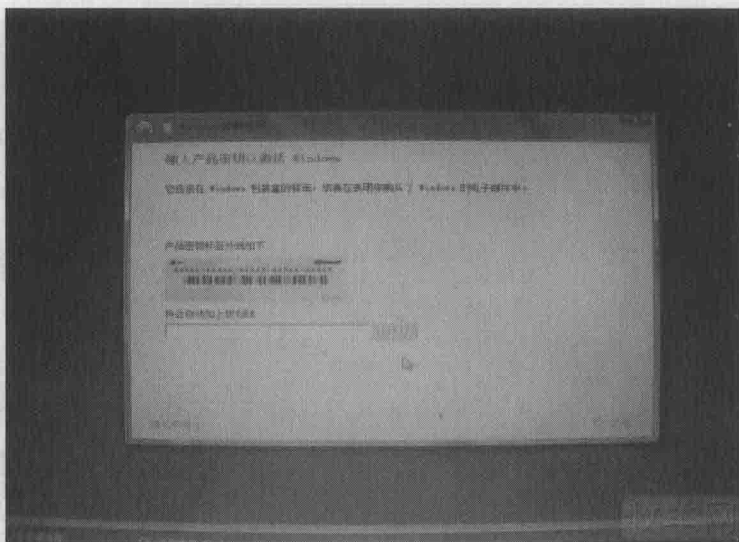


图 1-15 启动安装程序

输入序列号, 安装之前一定要记住序列号, 否则不能进行下一步, 序列号同安装方式一中的序列号, 如图 1-16 所示。

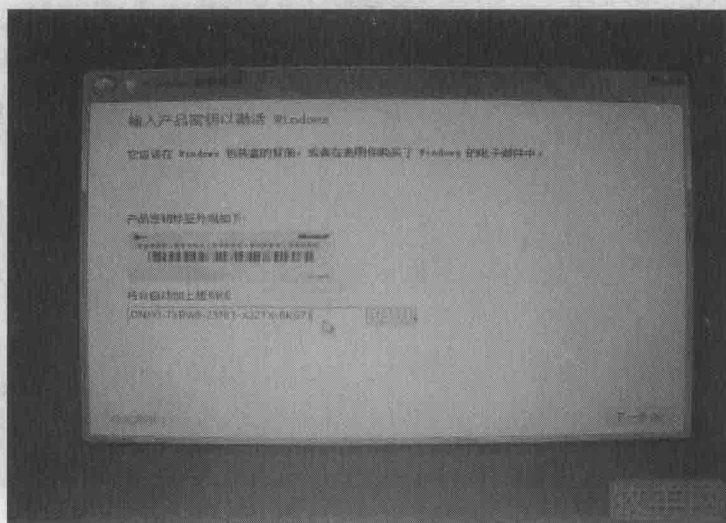


图 1-16 输入序列号